

Язык Common Lisp Второе издание

**Guy L. Steele Jr.**

*Thinking Machines Corporation*

*с участием*

**Scott E. Fahlman**

*Carnegie-Mellon University*

**Richard P. Gabriel**

*Lucid, Inc.*

*Stanford University*

**David A. Moon**

*Symbolics, Incorporated*

**Daniel L. Weinreb**

*Symbolics, Incorporated*

*и с участием во втором издании*

**Kent M. Pitman**

*Symbolics, Incorporated*

**Richard C. Waters**

*Massachusetts Institute of Technology*

**Jon L White**

*Lucid, Inc.*

© 1984, 1989 Guy L. Steele Jr. Все права защищены.

Опубликовано в Digital Press.

Стоит ли удивляться, если под давлением всех упомянутых трудностей конвент был вынужден отойти от искусственной структуры и полной симметрии, которые многомудрый теоретик в угоду своим отвлеченным взглядам предположил составленной им в кабинете или в воображении конституции?

— Джеймс Мэдисон, Журнал «Федералист»

№ 37, 11 января, 1788

[http://grachev62.narod.ru/Fed/Fed\\_37.htm](http://grachev62.narod.ru/Fed/Fed_37.htm)

# Содержание

<b>1</b>	<b>Вступление</b>	<b>1</b>
1.1	Цель . . . . .	1
1.2	Условные обозначения . . . . .	4
1.2.1	Десятичные числа . . . . .	4
1.2.2	Nil, False и пустой список . . . . .	5
1.2.3	Вычисление, Раскрытие и Равенство . . . . .	5
1.2.4	Ошибки . . . . .	6
1.2.5	Описания функций и других объектов . . . . .	7
1.2.6	Лисповый считыватель . . . . .	10
1.2.7	Обзор синтаксиса . . . . .	10
<b>2</b>	<b>Типы данных</b>	<b>15</b>
2.1	Числа . . . . .	19
2.1.1	Целые числа . . . . .	19
2.1.2	Дробные числа . . . . .	21
2.1.3	Числа с плавающей точкой . . . . .	22
2.1.4	Комплексные числа . . . . .	27
2.2	Буквы . . . . .	28
2.2.1	Стандартные буквы . . . . .	28
2.2.2	Разделители строк . . . . .	29
2.2.3	Нестандартные символы . . . . .	30
2.3	Символы . . . . .	30
2.4	Списки и Cons-ячейки . . . . .	33
2.5	Массивы . . . . .	35
2.5.1	Векторы . . . . .	36
2.5.2	Строки . . . . .	38
2.5.3	Битовые векторы . . . . .	39
2.6	Хеш-таблицы . . . . .	39

2.7	Таблицы символов Lisp парсера (Readtables) . . . . .	39
2.8	Пакеты . . . . .	40
2.9	Имена файлов . . . . .	40
2.10	Потоки . . . . .	40
2.11	Состояние для генератора псевдослучайных чисел (Random-States) . . . . .	41
2.12	Структуры . . . . .	41
2.13	Функции . . . . .	41
2.14	Нечитаемые объекты данных . . . . .	42
2.15	Пересечение, включение и дизъюнктивность типов . . . . .	43
<b>3</b>	<b>Область и продолжительность видимости</b>	<b>49</b>
<b>4</b>	<b>Спецификаторы типов</b>	<b>59</b>
4.1	Символы как спецификаторы типов . . . . .	59
4.2	Списки как спецификаторы типов . . . . .	59
4.3	Предикаты как спецификаторы типов . . . . .	60
4.4	Комбинированные спецификаторы типов . . . . .	61
4.5	Уточняющие спецификаторы типов . . . . .	62
4.6	Аббревиатуры для спецификаторов типов . . . . .	65
4.7	Определение новых спецификаторов . . . . .	67
4.8	Приведение типов . . . . .	69
4.9	Определение типа объекта . . . . .	71
4.10	Подбираемый тип . . . . .	73
<b>5</b>	<b>Структура программы</b>	<b>75</b>
5.1	Формы . . . . .	75
5.1.1	Самовычисляемые формы . . . . .	76
5.1.2	Переменные . . . . .	76
5.1.3	Специальные операторы . . . . .	79
5.1.4	Макросы . . . . .	80
5.1.5	Вызовы функций . . . . .	81
5.2	Функции . . . . .	82
5.2.1	Именованные функции . . . . .	83
5.2.2	Лямбда-выражения . . . . .	83
5.3	Формы верхнего уровня . . . . .	92
5.3.1	Определение функций . . . . .	93
5.3.2	Определение глобальных переменных и констант . . . . .	94

5.3.3	Контроль времени выполнения . . . . .	97
<b>6</b>	<b>Предикаты</b>	<b>103</b>
6.1	Логические значения . . . . .	104
6.2	Предикаты типов данных . . . . .	104
6.2.1	Основные предикаты . . . . .	105
6.2.2	Специальные предикаты . . . . .	108
6.3	Предикаты равенства . . . . .	112
6.4	Логические операторы . . . . .	119
<b>7</b>	<b>Управляющие конструкции</b>	<b>123</b>
7.1	Константы и переменные . . . . .	124
7.1.1	Ссылки на переменные . . . . .	125
7.1.2	Присваивание . . . . .	132
7.2	Обобщённые переменные . . . . .	135
7.3	Вызов функции . . . . .	159
7.4	Последовательное выполнение . . . . .	160
7.5	Установка новых связываний переменных . . . . .	162
7.6	Операторы условных переходов . . . . .	169
7.7	Блоки и выходы . . . . .	174
7.8	Формы циклов . . . . .	175
7.8.1	Бесконечный цикл . . . . .	176
7.8.2	Основные формы циклов . . . . .	176
7.8.3	Простые формы циклов . . . . .	181
7.8.4	Отображение . . . . .	184
7.8.5	Использование «GOTO» . . . . .	186
7.9	Перечисление элементов структур данных и побочные эффекты . . . . .	190
7.10	Возврат и обработка нескольких значений . . . . .	192
7.10.1	Конструкции для обработки нескольких значений . . . . .	192
7.10.2	Правила управления возвратом нескольких значений . . . . .	196
7.11	Динамические нелокальные выходы . . . . .	199
<b>8</b>	<b>Макросы</b>	<b>205</b>
8.1	Определение макроса . . . . .	206
8.2	Раскрытие макроса . . . . .	215
8.3	Деструктуризация . . . . .	217
8.4	Compiler Macros . . . . .	218

8.5	Environments . . . . .	220
<b>9</b>	<b>Декларации</b>	<b>229</b>
9.1	Синтаксис декларации . . . . .	229
9.2	Спецификаторы деклараций . . . . .	236
9.3	Декларация типов для форм . . . . .	251
<b>10</b>	<b>Символы</b>	<b>253</b>
10.1	Список свойств . . . . .	254
10.2	Выводимое имя . . . . .	258
10.3	Создание символов . . . . .	259
<b>11</b>	<b>Пакеты</b>	<b>263</b>
11.1	Правила согласованности . . . . .	265
11.2	Имена пакетов . . . . .	266
11.3	Преобразование строк в символы . . . . .	268
11.4	Экспортирование и импортирование символов . . . . .	270
11.5	Конфликты имён . . . . .	273
11.6	Системные пакеты . . . . .	277
11.7	Функции и переменные для системы пакетов . . . . .	279
<b>12</b>	<b>Числа</b>	<b>295</b>
12.1	Точность, неявное приведение и явное приведение . . . . .	296
12.2	Предикаты для чисел . . . . .	299
12.3	Сравнение чисел . . . . .	300
12.4	Арифметические операции . . . . .	303
12.5	Иррациональные и трансцендентные функции . . . . .	307
12.5.1	Экспоненциальные и логарифмические функции . . . . .	308
12.5.2	Тригонометрические и связанные с ними функции . . . . .	310
12.5.3	Точки ветвления, главные значения и краевые условия на комплексной плоскости . . . . .	316
12.6	Приведение типов и доступ к компонентам чисел . . . . .	365
12.7	Логические операции над числами . . . . .	372
12.8	Функции для манипуляции с байтами . . . . .	378
12.9	Случайные числа . . . . .	382
12.10	Параметры реализации . . . . .	385

<b>13 Буквы</b>	<b>389</b>
13.1 Свойство букв . . . . .	389
13.2 Предикаты для букв . . . . .	391
13.3 Код символа . . . . .	395
13.4 Преобразование букв . . . . .	395
<b>14 Последовательности</b>	<b>399</b>
14.1 Простые функции для последовательностей . . . . .	404
14.2 Объединение, отображение и приведение последовательностей . . . . .	406
14.3 Модификация последовательностей . . . . .	411
14.4 Поиск элементов последовательностей . . . . .	417
14.5 Сортировка и слияние . . . . .	422
<b>15 Списки</b>	<b>427</b>
15.1 Cons-ячейки . . . . .	427
15.2 Списки . . . . .	430
15.3 Изменение структуры списка . . . . .	440
15.4 Замещение выражений . . . . .	441
15.5 Использование списков как множеств . . . . .	443
15.6 Ассоциативные списки . . . . .	449
<b>16 Хеш-таблицы</b>	<b>453</b>
16.1 Функции для хеш-таблиц . . . . .	454
16.2 Функция хеширования . . . . .	460
<b>17 Массивы</b>	<b>461</b>
17.1 Создание массива . . . . .	461
17.2 Доступ к массиву . . . . .	467
17.3 Информация о массиве . . . . .	468
17.4 Функции для битовых массивов . . . . .	473
17.5 Указатели заполнения . . . . .	475
17.6 Изменение измерений массива . . . . .	477
<b>18 Строки</b>	<b>481</b>
18.1 Доступ к буквам . . . . .	482
18.2 Сравнение строк . . . . .	482
18.3 Создание и манипулирование строками . . . . .	485

<b>19 Структуры</b>	<b>489</b>
19.1 Введение в структуры . . . . .	489
19.2 Как использовать defstruct . . . . .	492
19.3 Использование автоматически определяемого конструктора	494
19.4 Параметры слотов для defstruct . . . . .	496
19.5 Параметры defstruct . . . . .	497
19.6 Функции-конструкторы с позиционными аргументами . . .	503
19.7 Структуры с явно заданным типом представления . . . . .	504
19.7.1 Безымянные структуры . . . . .	504
19.7.2 Именованные структуры . . . . .	505
19.7.3 Другие аспекты явно определённых типов для представления структур . . . . .	507
<b>20 Вычислитель</b>	<b>509</b>
20.1 Вычисление форм . . . . .	510
20.2 Цикл взаимодействия с пользователем . . . . .	514
<b>21 Потоки</b>	<b>517</b>
21.1 Стандартные потоки . . . . .	517
21.2 Создание новых потоков . . . . .	520
21.3 Операции над потоками . . . . .	525
<b>22 Input/Output</b>	<b>531</b>
22.1 Printed Representation of Lisp Objects . . . . .	532
22.1.1 What the Read Function Accepts . . . . .	534
22.1.2 Parsing of Numbers and Symbols . . . . .	544
22.1.3 Macro Characters . . . . .	554
22.1.4 Standard Dispatching Macro Character Syntax . . . . .	562
22.1.5 The Readtable . . . . .	571
22.1.6 What the Print Function Produces . . . . .	581
22.2 Input Functions . . . . .	599
22.2.1 Input from Character Streams . . . . .	599
22.2.2 Input from Binary Streams . . . . .	609
22.3 Output Functions . . . . .	610
22.3.1 Output to Character Streams . . . . .	610
22.3.2 Output to Binary Streams . . . . .	614
22.3.3 Formatted Output to Character Streams . . . . .	614
22.4 Querying the User . . . . .	648

<b>23 File System Interface</b>	<b>653</b>
23.1 File Names . . . . .	654
23.1.1 Pathnames . . . . .	655
23.1.2 Case Conventions . . . . .	660
23.1.3 Structured Directories . . . . .	663
23.1.4 Extended Wildcards . . . . .	666
23.1.5 Logical Pathnames . . . . .	672
23.1.6 Pathname Functions . . . . .	682
23.2 Opening and Closing Files . . . . .	691
23.3 Renaming, Deleting, and Other File Operations . . . . .	697
23.4 Loading Files . . . . .	701
23.5 Accessing Directories . . . . .	708
<b>24 Miscellaneous Features</b>	<b>711</b>
24.1 The Compiler . . . . .	711
24.1.1 Compiler Diagnostics . . . . .	719
24.1.2 Compiled Functions . . . . .	720
24.1.3 Compilation Environment . . . . .	721
24.1.4 Similarity of Constants . . . . .	727
24.2 Debugging Tools . . . . .	730
24.3 Environment Inquiries . . . . .	737
24.3.1 Time Functions . . . . .	737
24.3.2 Other Environment Inquiries . . . . .	741
24.3.3 Справочные функции о среде . . . . .	741
24.4 Identity Function . . . . .	743
<b>25 Loop</b>	<b>745</b>
<b>26 Цикл loop</b>	<b>747</b>
26.1 Introduction . . . . .	747
26.2 Введение . . . . .	747
26.3 How the Loop Facility Works . . . . .	748
26.4 Как работает Loop . . . . .	748
26.5 Parsing Loop Clauses . . . . .	750
26.6 Парсинг выражений Loop . . . . .	750
26.6.1 Order of Execution . . . . .	751
26.6.2 Порядок вычисления . . . . .	751
26.6.3 Kinds of Loop Clauses . . . . .	753

26.6.4	Разновидности Loop выражений . . . . .	753
26.6.5	Loop Syntax . . . . .	758
26.6.6	Синтаксис Loop . . . . .	758
26.7	User Extensibility . . . . .	760
26.8	Пользовательские расширения . . . . .	760
26.9	Loop Constructs . . . . .	760
26.10	Конструкции Loop . . . . .	760
26.11	Iteration Control . . . . .	762
26.12	Управление итерациями . . . . .	762
26.13	End-Test Control . . . . .	774
26.14	Проверка завершения . . . . .	774
26.15	Value Accumulation . . . . .	778
26.16	Variable Initializations . . . . .	784
26.17	Инициализация переменных . . . . .	784
26.18	Conditional Execution . . . . .	788
26.19	Условное выполнение . . . . .	788
26.20	Unconditional Execution . . . . .	794
26.21	Безусловное выполнение . . . . .	794
26.22	Miscellaneous Features . . . . .	797
26.23	Дополнительные возможности . . . . .	797
26.23.1	Data Types . . . . .	798
26.23.2	Типы данных . . . . .	798
26.23.3	Destructuring . . . . .	799
<b>27</b>	<b>Pretty Printing</b>	<b>805</b>
27.1	Introduction . . . . .	805
27.2	Pretty Printing Control Variables . . . . .	806
27.3	Dynamic Control of the Arrangement of Output . . . . .	807
27.4	Format Directive Interface . . . . .	820
27.5	Compiling Format Control Strings . . . . .	823
27.6	Pretty Printing Dispatch Tables . . . . .	824
<b>28</b>	<b>Объектная система Common Lisp'a</b>	<b>829</b>
28.1	Концепция программного интерфейса . . . . .	829
28.1.1	Терминология для ошибок . . . . .	830
28.1.2	Классы . . . . .	833
28.1.3	Наследование . . . . .	838
28.1.4	Интеграция типов и классов . . . . .	841

28.1.5	Определение списка приоритетности классов . . . . .	844
28.1.6	Обобщённые функции и методы . . . . .	848
28.1.7	Выбор и сочетание методов . . . . .	855
28.1.8	Метаобъекты . . . . .	864
28.1.9	Создание и инициализация объекта . . . . .	866
28.1.10	Переопределение классов . . . . .	876
28.1.11	Изменение класса для некоторого экземпляра . . . . .	879
28.1.12	Переинициализация экземпляра . . . . .	881
28.2	Функции для работы с CLOS . . . . .	882
<b>29</b>	<b>Условия</b>	<b>939</b>
29.1	Введение . . . . .	939
29.2	Изменения в терминологии . . . . .	941
29.3	Обзор концепций . . . . .	942
29.3.1	Сигнализирование ошибок . . . . .	942
29.3.2	Перехват ошибок . . . . .	944
29.3.3	Обработка условий . . . . .	946
29.3.4	Объектно-ориентированные концепции обработки условий . . . . .	948
29.3.5	Перезапуски (рестарты) . . . . .	950
29.3.6	Анонимные перезапуски (рестарты) . . . . .	950
29.3.7	Именованные перезапуски (рестарты) . . . . .	952
29.3.8	Функции перезапусков (рестартов) . . . . .	953
29.3.9	Сравнение перезапусков и catch/throw . . . . .	954
29.3.10	Обобщённые перезапуски . . . . .	955
29.3.11	Интерактивная обработка условий . . . . .	957
29.3.12	Важные условия . . . . .	957
29.3.13	Неважные условия . . . . .	958
29.3.14	Типы условий . . . . .	959
29.3.15	Сигнализирование условий . . . . .	959
29.3.16	Пересигнализирование условий . . . . .	959
29.3.17	Обработчики условий . . . . .	960
29.3.18	Вывод условий . . . . .	960
29.4	Программный интерфейс системы условий . . . . .	962
29.4.1	Сигнализирование условий . . . . .	962
29.4.2	Проверка ошибок . . . . .	965
29.4.3	Проверка значение на соответствие . . . . .	969
29.4.4	Обработка условий . . . . .	972

29.4.5	Определение типов условий . . . . .	976
29.4.6	Создание условий . . . . .	978
29.4.7	Установка перезапусков . . . . .	979
29.4.8	Поиск и управление перезапусками . . . . .	988
29.4.9	Предупреждения . . . . .	990
29.4.10	Функции перезапусков . . . . .	991
29.4.11	Отладочные утилиты . . . . .	993
29.5	Определённые типы условий . . . . .	995
<b>30</b>	<b>Metaobject Protocol</b>	<b>1005</b>
30.1	Concepts . . . . .	1005
30.1.1	Introduction . . . . .	1005
30.1.2	Введение . . . . .	1005
30.1.3	Inheritance Structure of Metaobject Classes . . . . .	1011
30.1.4	Processing of the User Interface Macros . . . . .	1016
30.1.5	Subprotocols . . . . .	1026
30.2	Generic Functions and Methods Dictionary . . . . .	1035
30.2.1	Initialization of Class Metaobjects . . . . .	1062
30.2.2	Initialization of Generic Function Metaobjects . . . . .	1066
30.2.3	Initialization of Method Metaobjects . . . . .	1069
30.2.4	Initialization of Slot Definition Metaobjects . . . . .	1072
30.2.5	Readers for Class Metaobjects . . . . .	1080
30.2.6	Readers for Generic Function Metaobjects . . . . .	1083
30.2.7	Readers for Method Metaobjects . . . . .	1085
30.2.8	Readers for Slot Definition Metaobjects . . . . .	1087
	<b>Библиография</b>	<b>1114</b>
	<b>Предметный указатель</b>	<b>1115</b>
	Голосование X3J13 . . . . .	1115
	Символы . . . . .	1117

# Пролог ВТОРОЕ ИЗДАНИЕ

Common Lisp к успеху пришел. С момента публикации первой редакции данной книги в 1984, много организаций использовали его как *де-факто* стандарт для реализации Lisp'a. В результате сейчас гораздо проще портировать большую Lisp программу с одной реализации на другую. Common Lisp доказал свою полезность и стабильность, как платформы для быстрого прототипирования и быстрой поставки систем в области искусственного интеллекта и не только в ней. С приобретённым опытом использования Common Lisp'a для такого большого количества приложений, организации не нашли недостатков в возможностях для инноваций. Одна из важных характеристик Lisp'a это его хорошая поддержка для экспериментальных расширений языка; несмотря на то, что Common Lisp стабилен, он не инертен.

Версия Common Lisp'a от 1984 года была несовершенной и незавершённой. В некоторых случаях допускались неосторожности: некоторые двузначные ситуации игнорировались и из следствия не определялись, или разные вещи конфликтовали или некоторые свойства Lisp'a были так хорошо известны, что на них традиционно полагались, даже автор забыл их записать. В других случаях неофициальный комитет, что создавал Common Lisp, не мог принять решение и соглашался оставить некоторые важные вещи языка неопределёнными, чем выбирать менее удачный вариант. Например, обработка ошибок; в Common Lisp 1984 года было изобилие способов генерации сигналов об ошибках, но не было методов для их ловушек.



# Благодарности ВТОРОЕ ИЗДАНИЕ

Прежде всего, автор должен поблагодарить большое количество людей в Lisp сообществе, которые затратили большой труд для разработки, внедрения и использования Common Lisp. Некоторые из них затратили многие часы усилий в качестве членов комитета ANSI X3J13. Другие сделали презентацию или предложения X3J13, а третьи направили предложения и поправки к первому изданию прямо ко мне. Эта книга основывается на их и моих усилиях.

An early draft of this book was made available to all members of X3J13 for their criticism. I have also worked with the many public documents that have been written during the course of the committee's work (which is not over yet). It is my hope that this book is an accurate reflection of the committee's actions as of October 1989. Nevertheless, any errors or inconsistencies are my responsibility. The fact that I have made a draft available to certain persons, received feedback from them, or thanked them in these acknowledgments does not necessarily imply that any one of them or any of the institutions with which they are affiliated endorse this book or anything of its contents.

Ранний черновик этой книги быть доступен для критики всем членам комитета X3J13. Также автор проработал много опубликованных документов, которые были написаны в течение работы комитета (который ещё не закончился). Автор надеется книги являются наиболее точным отражением работы комитета на октябрь 1989 года. Тем не менее, все ошибки или неточности лежат на ответственности автора.

Digital Press and I gave permission to X3J13 to use any or all parts of the first edition in the production of an ANSI Common Lisp standard. Conversely, in writing this book I have worked with publicly available documents produced by X3J13 in the course of its work, and in some cases as a courtesy

have obtained the consent of the authors of those documents to quote them extensively. This common ancestry will result in similarities between this book and the emerging ANSI Common Lisp standard (that is the purpose, after all). Nevertheless, this second edition has no official connection whatsoever with X3J13 or ANSI, nor is it endorsed by either of those institutions.

Следующие лица были членами X3J13 или участвовали в его деятельности в тот или иной момент: Jim Allard, Dave Andre, Jim Antonisse, William Arbaugh, John Aspinall, Bob Balzer, Gerald Barber, Richard Barber, Kim Barrett, David Bartley, Roger Bate, Alan Bawden, Michael Beckerle, Paul Beiser, Eric Benson, Daniel Bobrow, Mary Boelk, Skona Brittain, Gary Brown, Tom Bucken, Robert Buckley, Gary Byers, Dan Carnese, Bob Cassels, Jérôme Chailloux, Kathy Chapman, Thomas Christaller, Will Clinger, Peter Coffee, John Cugini, Pavel Curtis, Doug Cutting, Christopher Dabrowski, Jeff Dalton, Linda DeMichiel, Fred Disceanzo, Jerry Duggan, Patrick Dussud, Susan Ennis, Scott Fahlman, Jogn Fitch, John Foderaro, Richard Gabriel, Steven Gadol, Nick Gall, Oscar Garcia, Robert Giansiracusa, Brad Goldstein, David Gray, Richard Greenblatt, George Hadden, Steve Haflich, Dave Henderson, Carl Hewitt, Carl Hoffman, Cheng Hu, Masayuki Ida, Takayasu Ito, Sonya Keene, James Kempf, Gregory Jennings, Robert Kerns, Gregor Kiczales, Kerry Kimbrough, Dieter Kolb, Timothy Koschmann, Ed Krall, Fritz Kunze, Aaron Larson, Joachim Laubsch, Kevin Layer, Michael Levin, Ray Lim, Thom Linden, David Loeffler, Sandra Loosemore, Barry Margolin, Larry Masinter, David Matthews, Robert Mathis, John McCarthy, Chris McConnell, Rob McLachlan, Jay Mendelsohn, Martin Mikelsons, Tracey Miles, Richard Mlyarnik, David Moon, Jarl Nilsson, Leo Noordhulsen, Ronald Ohlander, Julian Padgett, Jeff Peck, Jan Pedersen, Bob Pellegrino, Crispin Perdue, Dan Pierson, Kent Pitman, Dexter Pratt, Christian Quiennec, B. Raghavan, Douglas Rand, Jonathan Rees, Chris Richardson, Jeff Rininger, Walter van Roggen, Jeffrey Rosenking, Don Sakahara, William Scherlis, David Slater, James Smith, Alan Snyder, Angela Sodan, Richard Soley, S. Sridhar, Bill St. Clair, Philip Stanhope, Guy Steele, Herbert Stoyan, Hiroshi Torii, Dave Touretzky, Paul Tucker, Rick Tucker, Thomas Turba, David Unietis, Mary Van Deusen, Ellen Waldrum, Richard Waters, Allen Wechsler, Mark Wegman, Jon L White, Skef Wholey, Alexis Wieland, Martin Yonke, Bill York, Taiichi Yuasa, Gail Zacharias, and Jan Zubkoff.

Автор должен выразить особую благодарность и признательность ряду людей за их выдающиеся усилия:

Larry Masinter, chairman of the X3J13 Cleanup Subcommittee, developed the standard format for documenting all proposals to be voted upon. The result has been an outstanding technical and historical record of all the actions taken by X3J13 to rectify and improve Common Lisp.

Sandra Loosemore, chairwoman of the X3J13 Compiler Subcommittee, produced many proposals for clarifying the semantics of the compilation process. She has been a diligent stickler for detail and has helped to clarify many parts of Common Lisp left vague in the first edition.

Jon L White, chairman of the X3J13 Iteration Subcommittee, supervised the consideration of several controversial proposals, one of which (**loop**) was eventually adopted by X3J13.

Thom Linden, chairman of the X3J13 Character Subcommittee, led a team in grappling with the difficult problem of accommodating various character sets in Common Lisp. One result is that Common Lisp will be more attractive for international use.

Kent Pitman, chairman of the X3J13 Error Handling Subcommittee, plugged the biggest outstanding hole in Common Lisp as described by the first edition.

Kathy Chapman, chairwoman of the X3J13 Drafting Subcommittee, and principal author of the draft standard, has not only written a great deal of text but also insisted on coherent and consistent terminology and pushed the rest of the committee forward when necessary.

Robert Mathis, chairman of X3J13, has kept administrative matters flowing smoothly during technical controversies.

Mary Van Deusen, secretary of X3J13, kept excellent minutes that were a tremendous aid to me in tracing the history of a number of complex discussions.

Jan Zubkoff, X3J13 meeting and mailing organizer, knows what's going on, as always. She is a master of organization and of physical arrangements. Moreover, she once again pulled me out of the fire at the last minute.

Dick Gabriel, international representative for X3J13, has kept information flowing smoothly between Europe, Japan, and the United States. He provided a great deal of the energy and drive for the completion of the Common Lisp Object System specification. He has also provided me with a great deal of valuable advice and has been on call for last-minute consultation at all hours during the final stages of preparation for this book.

David Moon has consistently been a source of reason, expert knowledge, and careful scrutiny. He has read the first edition and the X3J13 proposals

perhaps more carefully than anyone else.

David Moon, Jon L White, Gregor Kiczales, Robert Mathis, Mary Boelk provided extensive feedback on an early draft of this book. I thank them as well as the many others who commented in one way or another on the draft.

I wish to thank the authors of large proposals to X3J13 that have made material available for more or less wholesale inclusion in this book as distinct chapters. This material was produced primarily for the use of X3J13 in its work. It has been included here on a non-exclusive basis with the consent of the authors.

The author of the chapter on **loop** (Jon L White) notes that the chapter is based on documentation written at Lucid, Inc., by Molly M. Miller, Sonia Orin Lyris, and Kris Dinkel. Glenn Burke, Scott Fahlman, Colin Meldrum, David Moon, Cris Perdue, and Dick Waters contributed to the design of the **loop** macro.

The authors of the Common Lisp Object System specification (Daniel G. Bobrow, Linda G. DeMichiel, Richard P. Gabriel, Sonya E. Keene, Gregor Kiczales, and David A. Moon) wish to thank Patrick Dussud, Kenneth Kahn, Jim Kempf, Larry Masinter, Mark Stefik, Daniel L. Weinreb, and Jon L White for their contributions.

The author of the chapter on Conditions (Kent M. Pitman) notes that there is a paper [38] containing background information about the design of the condition system, which is based on the condition system of the Symbolics Lisp Machines [49]. The members of the X3J13 Error Handling Subcommittee were Andy Daniels and Kent Pitman. Richard Mlynarik and David A. Moon made major design contributions. Useful comments, questions, suggestions, and criticisms were provided by Paul Anagnostopoulos, Alan Bawden, William Chiles, Pavel Curtis, Mary Fontana, Dick Gabriel, Dick King, Susan Lander, David D. Loeffler, Ken Olum, David C. Plummer, Alan Snyder, Eric Weaver, and Daniel L. Weinreb. The Condition System was designed specifically to accommodate the needs of Common Lisp. The design is, however, most directly based on the “New Error System” (NES) developed at Symbolics by David L. Andre, Bernard S. Greenberg, Mike McMahon, David A. Moon, and Daniel L. Weinreb. The NES was in turn based on experiences with the original Lisp Machine error system (developed at MIT), which was found to be inadequate for the needs of the modern Lisp Machine environments. Many aspects of the NES were inspired by the (PL/I) condition system used by the Honeywell Multics operating system. Henry Lieberman provided conceptual guidance and encouragement in the design of the NES. A

reimplementation of the NES for non-Symbolics Lisp Machine dialects (MIT, LMI, and TI) was done at MIT by Richard M. Stallman. During the process of that reimplementation, some conceptual changes were made which have significantly influenced the Common Lisp Condition System.

As for the smaller but no less important proposals, Larry Masinter deserves recognition as an author of over half of them. He has worked indefatigably to write up proposals and to polish drafts by other authors. Kent Pitman, David Moon, and Sandra Loosemore have also been notably prolific, as well as Jon L White, Dan Pierson, Walter van Roggen, Skona Brittain, Scott Fahlman, and myself. Other authors of proposals include David Andre, John Aspinall, Kim Barrett, Eric Benson, Daniel Bobrow, Bob Cassels, Kathy Chapman, William Clinger, Pavel Curtis, Doug Cutting, Jeff Dalton, Linda DiMichiel, Richard Gabriel, Steven Haffich, Sonya Keene, James Kempf, Gregor Kiczales, Dieter Kolb, Barry Margolin, Chris McConnell, Jeff Peck, Jan Pedersen, Crispin Perdue, Jonathan Rees, Don Sakahara, David Touretzky, Richard Waters, and Gail Zacharias.

I am grateful to Donald E. Knuth and his colleagues for producing the  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  text formatting system [28], which was used to produce and typeset the manuscript. Knuth did an especially good job of publishing the program for  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  [29]; I had to consult the code about eight times while debugging particularly complicated macros. Thanks to the extensive indexing and cross-references, in each case it took me less than five minutes to find the relevant fragment of that 500-page program.

I also owe a debt to Leslie Lamport, author of the  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  macro package [30] for  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , within which I implemented the document style for this book.

Blue Sky Research sells and supports Textures, an implementation of  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  for Apple Macintosh computers; Gayla Groom and Barry Smith of Blue Sky Research provided excellent technical support when I needed it. Other software tools that were invaluable in preparing this book were QuicKeys (sold by CE Software, Inc.), which provides keyboard macros; Gōfer (sold by Microlytics, Inc.), which performs rapid text searches in multiple files; Symantec Utilities for Macintosh (sold by Symantec Corporation), which saved me from more than one disk crash; and the PostScript language and compatible fonts (sold by Adobe Systems Incorporated).

Some of this software (such as  $\text{L}^{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ) I obtained for free and some I bought, but all have proved to be useful tools of excellent quality. I am grateful to these developers for creating them.

Electronic mail has been indispensable to the writing of this book, as well to as the work of X3J13. (It is a humbling experience to publish a book and then for the next five years to receive at least one electronic mail message a week, if not twenty, pointing out some mistake or defect.) Kudos to those develop and maintain the Internet, which arose from the Arpanet and other networks.

Chase Duffy, George Horesta, and Will Buddenhagen of Digital Press have given me much encouragement and support. David Ford designed the book and provided specifications that I could code into T<sub>E</sub>X. Alice Cheyer and Kate Schmit edited the copy for style and puzzled over the more obscure jokes with great patience. Marilyn Rowland created the index; Tim Evans and I did some polishing. Laura Fillmore and her colleagues at Editorial, Inc., have tirelessly and meticulously checked one draft after another and has kept the paperwork flowing smoothly during the last hectic weeks of proofreading, page makeup, and typesetting.

Thinking Machines Corporation has supported all my work with X3J13. I thank all my colleagues there for their encouragement and help.

Others who provided indispensable encouragement and support include Guy and Nalora Steele; David Steele; Cordon and Ruth Kerns; David, Patricia, Tavis, Jacob, Nicholas, and Daniel Auwerda; Donald and Denise Kerns; and David, Joyce, and Christine Kerns.

Большая часть книги были написана в время между 22 и 3 часами (Я не такой молодой, как раньше). Автор благодарен Барбаре, Джулии и Питеру за то, что они вынесли это, и за их любовь.

Guy L. Steele Jr.  
Лексингтон, штат Массачусетс  
День Всех Святых, 1989

# Благодарности ПЕРВОЕ ИЗДАНИЕ (1984)

Common Lisp was designed by a diverse group of people affiliated with many institutions.

Common Lisp был разработан различными группами людей из большого количества учреждений.

Выражается благодарность участникам в разработке и реализации Common Lisp'a, а также в редактировании этой книги.

Paul Anagnostopoulos	Digital Equipment Corporation
Dan Aronson	Carnegie-Mellon University
Alan Bawden	Massachusetts Institute of Technology
Eric Benson	University of Utah, Stanford University, and Symbolics, Incorporated
Jon Bentley	Carnegie-Mellon University and Bell Laboratories
Jerry Boetje	Digital Equipment Corporation
Gary Brooks	Texas Instruments
Rodney A. Brooks	Stanford University
Gary L. Brown	Digital Equipment Corporation
Richard L. Bryan	Symbolics, Incorporated
Glenn S. Burke	Massachusetts Institute of Technology
Howard I. Cannon	Symbolics, Incorporated
George J. Carrette	Massachusetts Institute of Technology
Robert Cassels	Symbolics, Incorporated
Monica Cellio	Carnegie-Mellon University
David Dill	Carnegie-Mellon University
Scott E. Fahlman	Carnegie-Mellon University
Richard J. Fateman	University of California, Berkeley
Neal Feinberg	Carnegie-Mellon University

Ron Fischer  
John Foderaro  
Steve Ford

Rutgers University  
University of California, Berkeley  
Texas Instruments

Richard P. Gabriel Stanford University and Lawrence Livermore National  
Laboratory

Joseph Ginder Carnegie-Mellon University and Perq Systems Corp.

Bernard S. Greenberg Symbolics, Incorporated

Richard Greenblatt Lisp Machines Incorporated (LMI)

Martin L. Griss University of Utah and Hewlett-Packard Incorporated

Steven Handerson Carnegie-Mellon University

Charles L. Hedrick Rutgers University

Gail Kaiser Carnegie-Mellon University

Earl A. Killian Lawrence Livermore National Laboratory

Steve Krueger Texas Instruments

John L. Kulp Symbolics, Incorporated

Jim Large Carnegie-Mellon University

Rob Maclachlan Carnegie-Mellon University

William Maddox Carnegie-Mellon University

Larry M. Masinter Xerox Corporation, Palo Alto Research Center

John McCarthy Stanford University

Michael E. McMahon Symbolics, Incorporated

Brian Milnes Carnegie-Mellon University

David A. Moon Symbolics, Incorporated

Beryl Morrison Digital Equipment Corporation

Don Morrison University of Utah

Dan Pierson Digital Equipment Corporation

Kent M. Pitman Massachusetts Institute of Technology

Jonathan Rees Yale University

Walter van Roggen Digital Equipment Corporation

Susan Rosenbaum Texas Instruments

William L. Scherlis Carnegie-Mellon University

Lee Schumacher Carnegie-Mellon University

Richard M. Stallman Massachusetts Institute of Technology

Barbara K. Steele Carnegie-Mellon University

Guy L. Steele Jr. Carnegie-Mellon University and Tartan Laboratories  
Incorporated

Peter Szolovits Massachusetts Institute of Technology

William vanMelle Xerox Corporation, Palo Alto Research Center

Ellen Waldrum Texas Instruments

Allan C. Wechsler Symbolics, Incorporated

Daniel L. Weinreb Symbolics, Incorporated

Jon L White	Xerox Corporation, Palo Alto Research Center
Skef Wholey	Carnegie-Mellon University
Richard Zippel	Massachusetts Institute of Technology
Leonard Zubkoff	Carnegie-Mellon University and Tartan Laboratories Incorporated

Кто-то принимал относительно небольшое участие. Другие люди с большой преданностью затрачивали огромные усилия. Некоторые из участников были достойными противниками (и не обязательно одобрили окончательный проект), но их острая критика была столь же важна для совершенствования Common Lisp'a, как и все положительно сформулированные предложения. Все названные выше люди помогли в той или иной форме, и автор благодарен им за проявленный интерес и дух сотрудничества, что позволило большинству принимать решения на основе соглашения после соответствующих обсуждений.

Значительную поддержку и моральную поддержку также оказали:

Norma Abel	Digital Equipment Corporation
Roger Bate	Texas Instruments
Harvey Cragon	Texas Instruments
Dennis Duncan	Digital Equipment Corporation
Sam Fuller	Digital Equipment Corporation
A. Nico Habermann	Carnegie-Mellon University
Berthold K. P. Horn	Massachusetts Institute of Technology
Gene Kromer	Texas Instruments
Gene Matthews	Texas Instruments
Allan Newell	Carnegie-Mellon University
Dana Scott	Carnegie-Mellon University
Harry Tennant	Texas Instruments
Patrick H. Winston	Massachusetts Institute of Technology
Lowell Wood	Lawrence Livermore National Laboratory
William A. Wulf	Carnegie-Mellon University and Tartan Laboratories Incorporated

Автор очень благодарен каждому из них.

Jan Zubkoff из Carnegie-Mellon University предоставил большую помощь в организации, секретарскую поддержку и неизменно хорошее настроение перед встречей с трудностями.

Разработка Common Lisp'a не могла бы быть возможна без системы электронных сообщений, предоставленной ARPANET. Проектные решения были сделаны на основе сотен различных точек зрения в большинстве случаев путём соглашения, а также, когда необходимо, просто голосованием и преобладанием большинства. За исключением двух однодневных встреч лицом к лицу, все конструкции языка и обсуждения были сделаны с помощью системы сообщений ARPANET, которая позволяет лёгкое распространение сообщений десятков людей, и несколько изменений FIXME в день. Система сообщений также предоставляет автоматическую архивацию всего обсуждения, что оказало неоценимое значение в подготовке этого руководства. В течение тридцати месяцев было отправлено около 3000 сообщений (в среднем три в день), размерами от одной строки до двадцати страниц. Предполагая 5000 знаков в каждой странице текста, все обсуждения составило около 1100 страниц. В случае с любыми другими средствами общения, обсуждение было бы провести гораздо сложнее и это бы заняло существенно большее количество времени.

Идея Common Lisp'a пришли из большого количества источников и были усовершенствованы в длительных обсуждениях. Я несу ответственность за форму этой книги, и за любые ошибки или несоответствия, которые могли остаться. Но честь за разработку и поддержку Common Lisp'a лежит на лицах, указанных выше, каждое из которых внесло значительный вклад.

Организация и содержание этой книги были вдохновлены в значительной степени источниками *Maclisp Reference Manual* от David A. Moon и другими [33] и *LISP Machine Manual* (четвёртое издание) от Daniel Weinreb and David Moon [55], которые в свою очередь отмечают усилия Ричарда Столлмана, Майк Мак-Магон, Алан Bawden, Гленн Бурк, и «многих людей, которых слишком много, чтобы перечислить».

Автор благодарит Phyllis Keenan, Chase Duffy, Virginia Anderson, John Osborn, и Jonathan Baker из Digital Press за их помощь в подготовке этой книги для публикации. Jane Blake проделал большую работу по редактированию. James Gibson и Katherine Downs из Waldman Graphics много поработали в печати этой книги из моих исходников FIXME.

Автор благодарен Университету Карнеги-Мелона и Tartan Laboratories Incorporated за поддержку в написании этой книги в течение последних трёх лет.

Часть работы над этой книгой была сделана совместно с Carnegie-

Mellon University Project Spice, который служит для того, чтобы построить среду для передовых научных разработок программного обеспечения для персональных компьютеров. The Project Spice поддерживается с помощью Defense Advanced Research Projects Agency, Department of Defense, ARPA Order 3597, контролируется Air Force Avionics Laboratory under contract F33615-78-C-1551. Мнения и выводы, содержащиеся в этой книге, принадлежат автору и не должно толковаться как представляющие официальную политику, явно выраженную или подразумеваемую Defense Advanced Research Projects Agency или правительством Соединённых Штатов.

Большая часть этой книги писалась в интервале между полуночью и пятью утра. Автор благодарен Барбаре, Джулии и Питеру за то, что они вынесли это, и за их любовь.

Guy L. Steele Jr.  
Лексингтон, штат Массачусетс  
Март, 1984

# Глава 1

## Вступление

Common Lisp [Коммон Лисп] это новый диалект Lisp'a [Лиспа], наследник MacLisp'a [33, 37], под влиянием ZetaLisp'a [55, 34], в некоторой мере расширенный Schema'ой [46] и Interlisp'ом [50].

### 1.1 Цель

Common Lisp предназначен для достижения следующих целей:

*Объединение* Common Lisp создан в попытке сфокусировать работу нескольких групп разработчиков, каждая из которых создавала потомка MacLisp'a для различных компьютеров. Это реализации начинали отличаться из-за различий в платформах: персональные компьютеры (Zetalisp, Spice Lisp), коммерческие компьютеры с разделением времени (NIL— «Новая реализация Lisp'a») и суперкомпьютеры (S-1 Lisp). Тогда как различия между платформам приводят к несовместимостям между реализациями, Common Lisp предоставляет общий диалект, который каждая реализация будет расширять для своих потребностей.

*Переносимость* Переносимость Common Lisp умышленно исключает функционал, который не может быть легко реализован на широком спектре машин. С одной стороны, сложный или дорогой в аппаратной реализации без специальных микрокодов функционал исключается или представляется в более абстрактной и эффективно реализуемой форме. (Примером тому являются

невидимые ссылочные указатели и локативы ZetaLisp'a. Некоторые из решаемых ими проблем в CommonLisp разрешаются другими путями.) С другой стороны, функционал полезный только на некоторых «обычных» или «коммерческих» процессорах исключается или делается опциональными. (Примером тому является система декларации типа, которая на некоторых реализациях полезна, а на других полностью игнорируется. Декларации типов полностью опциональны и в правильных программах влияют только на эффективность, а не на семантику.) Common Lisp спроектирован для упрощения построения программ, которые как можно меньше зависят от машинно-специфичных характеристик, таких, как, например, длина слова, но при этом допускает некоторые различия реализаций.

**Согласованность** Многие реализации Lisp'a внутренне не согласованы в том, что семантика одной и той же корректной программы может различаться для интерпретатора и компилятора. Эти семантические различия преимущественно вытекают из факта, что интерпретатор считает все переменные динамическими, тогда как компилятор считает все переменные лексическими, если иное не указано явно. Такое различие было обычной практикой в Lisp'e для достижения удобства и эффективности, но могло быть причиной скрытых, очень "тонких" ошибок. Определение Common Lisp'a исключает такие аномалии явным требованием к интерпретатору и компилятору реализовывать идентичные семантики для корректных программ настолько, насколько это возможно.

**Выразительность** Common Lisp собрал конструкции, которые, как показывает опыт, наиболее удобны и понятны не только из MacLisp'a, но также из других диалектов и языков программирования. Конструкции, оценённые как неуклюжие или бесполезные, были исключены.

**Совместимость** Common Lisp старается быть совместимым с Lisp Machine Lisp'ом, MacLisp'ом и Interlisp'ом (примерно в таком порядке).

**Эффективность** Common Lisp содержит много функционала,

созданного для облегчения производства высококачественного скомпилированного кода в тех реализациях, разработчики которых заинтересованы в создании эффективного компилятора. Одна реализация Common Lisp'a, называемая S-1 Lisp, уже содержит компилятор, который транслирует код для математических вычислений. По скорости выполнения он конкурирует с кодом компилятора Fortran'a [11]. Компилятор Lisp S-1 расширяет интерпретацию MacLisp'a [19], с целью создания более эффективных численных вычислений.

**Мощность** Common Lisp является потомком MacLisp'a, который традиционно делал акцент на предоставлении инструментов для построения систем. Такие инструменты в свою очередь могли быть использованы для создания пользовательских пакетов, вроде тех, что предоставлял Interlisp. Эти пакеты, однако, не являются частью спецификации Common Lisp'a. Ожидается, что они будут построены на основе ядра Common Lisp.

**Стабильность** Предполагается, что Common Lisp не будет меняться быстро, а его изменениям всегда будут предшествовать обсуждения. Различные диалекты, которые являются надмножествами Common Lisp'a, могут служить тест площадками для новых идей и расширений языка, но в Common Lisp они будут добавляться только после внимательного изучения и экспериментов.

Цели Common Lisp'a, таким образом, очень близки к Standard Lisp'у [31] и Portable Standard Lisp'у [51]. Common Lisp отличается от Standard Lisp'a преимущественно тем, что содержит больше возможностей, включая более богатую и более сложную систему типов и более сложные управляющие конструкции.

Эта книга прежде всего предназначена быть спецификацией языка, а не описанием реализации (однако, примечания для реализаций встречаются в тексте). Книга определяет набор стандартных языковых концепций и конструкций, которые могут использоваться для связи данных и алгоритмов в диалекте Common Lisp. Этот набор концепций и конструкций иногда называют «ядром языка Common Lisp», потому что он содержит концептуально необходимые или важные вещи. Это ядро не является необходимым минимумом для

реализации. Несмотря на то, что многие из его конструкций могут быть определены через другие, просто написанием Lisp кода, все же кажется, что они должны быть концептуальными примитивами, чтобы было согласие между пользователями по поводу того, как ими пользоваться. (Например, `bignums` и рациональные числа могут быть реализованы как код, оперирующий `fixnum`'ами. Тем не менее, для концептуальной целостности языка важно то, что пользователи считают их примитивами, и они достаточно полезны для того, чтобы внести их в стандарт.)

По большей части данная книга описывает язык программирования, но не средства программирования. Для обращения к таким стандартным программным средствам, как компилятор, редактор, функции трассировки и отладчик, определены несколько интерфейсов, но об их природе и принципе работы сказано очень мало. Предполагается, что на основе Common Lisp'a будут построены одна или несколько обширных сред программирования, и они будут содержать отдельную документацию.

Теперь есть много реализаций Common Lisp'a. Некоторые были запрограммированы исследовательскими группами в университетах, другие — компаниями, которые продают их в коммерческих целях, и вокруг этих реализаций фактически вырос ряд полезных сред для программирования. Более того, все вышеуказанные цели были достигнуты, и прежде всего — переносимость. Перемещение большого количества Lisp-кода с одного компьютера на другой теперь является рутинной операцией.

## 1.2 Условные обозначения

Для выразительности в книге используется некоторое количество условных обозначений.

### 1.2.1 Десятичные числа

Все числа в данной книге представлены в десятичной системе счисления кроме мест, где система счисления указывается явно. (Конечно, десятичная система обычно и используется в работе. К несчастью, в некоторых других диалектах Lisp'a, в частности MacLisp'a, нотацией по

умолчанию является восьмеричная (основание 8), вместо десятичной, и использование десятичной системы в описании Common Lisp'a в историческом контексте слегка необычно!)

### 1.2.2 Nil, False и пустой список

В Common Lisp'e, как и во многих других диалектах Lisp'a, символ **nil** используется для представления пустого списка и булева значения «ложь». Пустой список, конечно, может также быть записан как `()`; как правило, это просто другая запись **nil**. (Надо сказать, что существует возможность переопределить с помощью системы пакетов значение **nil**, которое впоследствии будет обозначать не пустой список, а что-то другое, однако мы не будем это здесь рассматривать, чтобы не запутывать читателя.) Эти два обозначения могут использоваться взаимозаменяемо настолько, насколько позволяет Lisp. В данной книге используется обозначение `()`, когда необходимо подчеркнуть использование пустого списка, и **nil**, когда обозначается булево значение «ложь». Запись `'nil` (обратите внимание на явный знак кавычки) используется для подчеркивания того, что обозначение используется как символ. Например:

```
(defun three () 3) ;Обозначает пустой список параметров
(append '() '()) ⇒ () ;Обозначает использование пустых списков
(not nil) ⇒ t ;Подчёркивает использование как булева значения «ложь»
(get 'nil 'color) ;Подчёркивает использование как символа
```

Любой объект данных, не являющийся **nil**, интерпретируется как булево значение «не ложь», которое является «истиной». Символ **t** обычно используется для обозначения «истины», когда нет более подходящего значения. Когда говорится, что функция «возвращает ложь» или «ложна» в некоторых случаях, это значит, что она возвращает **nil**. Однако если говорится, что функция «возвращает истину» или «истинна» в некоторых случаях, это значит, что она возвращает некоторое значение отличное от **nil**, но обязательно **t**.

### 1.2.3 Вычисление, Раскрытие и Равенство

Выполнение Lisp кода называется *вычисление*, так как результат его выполнения обычно возвращает некоторый объект данных, называемый

*значением.* Для обозначения вычисления в примерах используется символ  $\Rightarrow$ . Например,

$$(+\ 4\ 5) \Rightarrow 9$$

означает «результатом вычисления кода  $(+ 4 5)$  является (или будет, или был) **9**».

Символ  $\rightarrow$  используется в примерах для обозначения раскрытия макросов. Например,

$$(\text{push } x\ v) \rightarrow (\text{setf } v\ (\text{cons } x\ v))$$

означает «результатом раскрытия макроса формы  $(\text{push } x\ v)$  является  $(\text{setf } v\ (\text{cons } x\ v))$ ». Это подразумевает, что две части кода делают одно и то же действие; вторая часть кода является определением того, что делает первая.

Символ  $\equiv$  используется в примерах для обозначения эквивалентности (тождественности). Например,

$$(\text{gcd } x\ (\text{gcd } y\ z)) \equiv (\text{gcd } (\text{gcd } x\ y)\ z)$$

означает «значение и побочные эффекты вычисления формы  $(\text{gcd } x\ (\text{gcd } y\ z))$  всегда являются такими же, как и значение и побочные эффекты  $(\text{gcd } (\text{gcd } x\ y)\ z)$  для любых значений переменных  $x$ ,  $y$  и  $z$ ». Это подразумевает, что две части кода делают одинаковые вещи. Однако ни одна из них не определяет другую напрямую — так, как это делается при раскрытии макроса.

### 1.2.4 Ошибки

Когда в книге для некоторых возникающих ситуаций указывается, что «это ошибка», это означает:

- Корректная Common Lisp программа не должна вызывать данную ситуацию.
- Если данная ситуация случилась, побочные эффекты и результаты получатся совершенно неопределенными по спецификации Common Lisp'a.

- От реализации Common Lisp'a не требуется обнаруживать такие ошибки. Конечно, разработчикам рекомендуется реализовывать детектирование подобных ошибок, когда это необходимо.

Имеется в виду не то, что какая-то реализация может и не задать побочные эффекты и результаты для этих ситуаций, а то, что программа, полностью соответствующая спецификации Common Lisp'a, не должна быть зависима от подобных побочных эффектов и результатов.

Однако в некоторых ситуациях, если это обозначено в книге, «*сигнализируется* ошибка», и это значит:

- Если данная ситуация случилась, будет сигнализирована ошибка (см. **error** и **cerror**).
- Корректная Common Lisp программа может полагаться на тот факт, что ошибка будет сигнализирована.
- Каждая реализация Common Lisp'a должна детектировать такую ошибку.

В местах, где встречаются выражения «должен» быть или «не должен» быть, или что-то «не может» быть, подразумевается, что если указанные условия не выполняются, то «это ошибка». Например: если аргумент «должен быть символом», а аргумент не символ, тогда «это ошибка». Во всех случаях, где ошибка *сигнализируется*, всегда явно используется слово «сигнализируется (генерируется)».

### 1.2.5 Описания функций и других объектов

Функции, переменные, именованные константы, операторы и макросы описываются с помощью особого типографского формата. Таблица 1.1 показывает способ, которым документируются Common Lisp функции. Первая строка определяет имя функции, способ передачи аргументов, и тот факт, что это функция. Если функция принимает много аргументов, тогда имена аргументов могут быть перенесены на две или три строки. Параграф, следующий за этим стандартным заголовком, разъясняет определение и использование данной функции, а зачастую также предоставляет примеры или связанные функции.

Иногда две и более связанных функций даются в одном комбинированном описании. В такой ситуации заголовки для всех функций отображаются совместно, с последующим описанием.

Текущий код (включая текущие имена функций) представляется в данном шрифте: **(cons a b)**. Имена, встречающиеся в частях кода (метапеременные) пишутся *наклонным шрифтом*. В описании функции имена параметров предоставляются в наклонном шрифте. Слово **&optional** в списке параметров указывает на то, что все последующие аргументы являются необязательными. Значения по умолчанию для параметров описываются в последующем тексте. Список параметров может также включать **&rest**, указывающий на возможность бесконечного количества аргументов, или **&key**, указывающий на то, что допустимы именованные аргументы. (Синтаксис **&optional/&rest/&key** и в самом деле используется для этих целей при определении функций Common Lisp).

Таблица 1.2 показывает способ, с помощью которого документируются глобальные переменные. Первая строка определяет имя переменной и тот факт, что это переменная. Исключительно для удобства было принято соглашение, что все глобальные переменные Common Lisp'a имеют имена, начинающиеся и заканчивающиеся звёздочкой (asterisk).

Таблица 1.3 отображает способ, с помощью которого документируются константы. Первая строка определяет имя константы и тот факт, что это константа. (Константа является просто глобальной переменной за исключением того, что при попытке связывания этой переменной с другим значением возникает ошибка.)

Таблицы 1.4 и 1.5 показывают документирование операторов и макросов, предназначения которых тесно связаны. Они очень сильно отличаются от функций. Функции вызываются в соответствии с одним определённым неизменным механизмом. Синтаксис **&optional/&rest/&key** задаёт то, как функция внутренне использует свои аргументы, но не влияет на механизм вызова. В отличие от этого, каждый оператор или макрос может иметь свой особенный, индивидуальный механизм. Синтаксис Common Lisp'a задаётся и расширяется с помощью операторов и макросов.

В описании операторов или макросов слова записанные наклонным шрифтом обозначают соответствующую часть формы, которая вызывает оператор или макрос. Круглые скобки означают сами себя, и должны

быть указаны как есть при вызове оператора или макроса. Квадратные скобки, фигурные скобки, звездочки, знаки плюса и вертикальные скобки являются метасинтаксическими знаками. Квадратные скобки, [ и ], показывают, что заключённое в них выражение является необязательным (может встречаться ноль или один раз в данном месте); квадратные скобки не должны записываться в коде. Фигурные скобки, { и }, просто отображают заключённое в них выражение, однако после закрывающей скобки может следовать звёздочка, \* или знак плюс +. Звёздочка показывает, что выражение в скобках может встречаться НОЛЬ и более раз, тогда как плюс показывает, что выражение может встречаться ОДИН и более раз. Внутри скобок, может использоваться вертикальная черта |, она разделяет взаимоисключаемые элементы выбора. В целом, запись  $\{x\}^*$  значит, что  $x$  может встречаться ноль и более раз, запись  $\{x\}^+$  значит, что  $x$  может встречаться один и более раз, и запись  $[x]$  значит, что  $x$  может встречаться ноль или один раз. Такие записи также используются для описания выражений в стиле БНФ, как в таблице 22.3.

Двойные скобки, [[ и ]], показывают, что может использоваться любое количество альтернатив, перечисленных в скобках, и в любом порядке, но каждая альтернатива может использоваться не более одного раза, если только за ней нет звёздочки. Например,

$$p \ [[x / \{y\}^* / z]] \ q$$

означает, что максимум один  $x$ , любое количество  $y$ , и максимум один  $z$  могут в любом порядке использоваться между обязательными  $p$  и  $q$ .

Стрелочка вниз,  $\downarrow$ , показывает, что данная форма будет раскрываться ниже. Это делает запись [[ ]] более читаемой. Если  $X$  является некоторым нетерминальным символом, стоящим слева в некоторой БНФ форме, правая ее часть должна быть подставлена вместо символа  $\downarrow X$  во всех случаях его использования. Таким образом, два фрагмента

$$p \ [[\downarrow xyz\text{-mixture}]] \ q$$

$$xyz\text{-mixture} ::= x \ | \ \{y\}^* \ | \ z$$

вместе составляют эквивалент для предыдущего примера.

В последнем примере в таблице 1.5, рассматривается использование записи с точкой. Точка, встречающаяся в выражении (**sample-macro**

*var . body*), означает то, что имя *body* является списком форм, а не одиночной формой в конце списка. Эта запись часто используется в примерах.

В заглавной строке в таблице 1.5, запись `[[ ]]` означает, что может указываться любое количество определений (declaration), но максимум одна строка документации doc-string (которая может указываться перед, после, или между определениями).

## 1.2.6 Лисповый считыватель

Термин «Лисповый считыватель (читатель лиспового кода)» относится не к читателю этой книги, и не к какому-либо человеку, читающему код на Lisp'е, а к Lisp процедуре, которая называется **read**. Она читает символы из входного потока и интерпретирует их с помощью парсинга как представления Lisp объектов.

## 1.2.7 Обзор синтаксиса

В Common Lisp'е некоторые буквы используются в определённых целях. Полное описание синтаксиса можно прочесть в главе 22, но небольшой обзор здесь может быть также полезен:

- ( Левая круглая скобка начинает список элементов. Список может содержать любое количество элементов, включая ноль элементов (пустой список). Списки могут быть вложенными. Например, `(cons (car x) (cdr y))` список из трёх элементов, в котором два последних также являются списками.
- ) Правая круглая скобка завершает список элементов.
- ' Одинарная кавычка (апостроф) с последующим выражением *form* является сокращением для `(quote form)`.
- ; Точка с запятой обозначает комментарий. Она и все символы после неё до конца строки игнорируются.
- " Двойная кавычка окружает символьные строки:  
**"This is a thirty-nine-character string."**

- \ Обратная наклонная черта является экранирующим символом. Она показывает, что следующий символ считывается как буква, и не несет того синтаксического смысла, который приписывается ему правилами Common Lisp'a. Например, **A\B** означает символ, имя которого содержит три знака: **A**, **(** и **B**. Подобным образом **"\"** означает строку, которая содержит один знак - двойную кавычку. Первая и последняя двойные кавычки обозначают начало и конец строки. Обратная наклонная черта обозначает, что вторая двойная кавычка будет интерпретирована как знак, а не как синтаксическая конструкция для обозначения начала и конца строки.
- | Вертикальные черты используются попарно, для окружения имени (или части имени) символа, которое содержит много специальных знаков. Это примерно равнозначно тому, что перед каждым из них ставилась бы обратная косая черта. Например, **|A(B)|**, **A|(|B|)** и **A\B\** все означают одно и то же имя.
- # Знак решётки (диез) обозначает начало сложной синтаксической конструкции. Символ после решетки определяет последующий синтаксис. Например, **#o105** означает  $105_8$  (105 в восьмеричной системе счисления); **#x105** означает  $105_{16}$  (105 в шестнадцатеричной системе счисления); **#b1011** означает  $1011_2$  (1011 в двоичной системе счисления); **#\L** определяет букву **L**; и  **#(a b c)** обозначает вектор из трёх элементов **a**, **b** и **c**. В частности, важным случаем является то, что **#'fn** означает (**function fn**), на манер использования одинарной кавычки **'form**, обозначающей (**quote form**).
- ‘ Обратная одинарная кавычка показывает, что следующее выражение является шаблоном, который может содержать запятые. Синтаксис этой обратной кавычки представляет программу, которая может создавать структуры данных в соответствии с шаблоном.
- , Запятые используются внутри конструкции с обратной кавычкой.
- : Двоеточие используется для обозначения принадлежности символа к пакету. Например, **network:reset** показывает, что символ с именем **reset** принадлежит пакету **network**. Двоеточие в начале

обозначает keyword (примечания переводчика: это не ключевое слово в понимании других языков программирования), символ, который вычисляется сам в себя. Двоеточие не является частью печатаемого имени символа. Это все объясняется в главе 11; пока вы её не прочли, просто держите в голове, что символ с двоеточием в начале является константой, которая вычисляется сама в себя.

Квадратные и фигурные скобки, вопросительный и восклицательные знаки, ([, ], {, }, ? и !) не используются ни для каких целей в стандартном синтаксисе Common Lisp. Эти символы явно зарезервированы для пользователей, преимущественно для использования в качестве *макро-символов* для пользовательских расширений синтаксиса (см. раздел 22.1.3).

Весь код в данной книге записан в нижнем регистре. Common Lisp не чувствителен к регистру текста программы. Внутри при обработке Common Lisp транслирует все имена символов в верхний регистр. С помощью **\*print-case\*** можно настроить регистр вывода имен символов. В данной книге, там где отображается взаимодействие пользователя и Lisp'овой системы, ввод представлен в нижнем регистре, а вывод в верхнем.

Настройка переменной **readtable-case** позволяет именам символов быть регистрозависимыми. Однако, поведение по умолчанию такое, как описано в предыдущем параграфе. В любом случае, описанные в книге имена символов внутри представлены с помощью букв в верхнем регистре.

Таблица 1.1: Образец описания функций

[Функция] **sample-function** *arg1 arg2 &optional arg3 arg4*

Функция **sample-function** складывает вместе *arg1* и *arg2* и полученную сумму умножает на *arg3*. Если *arg3* не задан или равен **nil**, умножения не производится. **sample-function** затем возвращает список, в котором первый элемент содержит результат, а второй элемент равен *arg4* (который по умолчанию равен символу **foo**). Например:

```
(sample-function 3 4) ⇒ (7 foo)
(sample-function 1 2 2 'bar) ⇒ (6 bar)
```

В целом, **(sample-function x y) ≡ (list (+ x y) 'foo)**.

Таблица 1.2: Образец описания переменной

[Переменная] **\*sample-variable\***

Переменная **\*sample-variable\*** задаёт, сколько раз специальная форма **sample-special-form** должна выполняться. Значение должно быть всегда неотрицательным числом или **nil** (что значит, выполнение бесконечно много раз). Начальное значение **0** (означает отсутствие выполнения).

Таблица 1.3: Образец описания константы

[Константа] **sample-constant**

Именованная константа **sample-constant** имеет своим значением число с плавающей точкой, равное высоте экрана в ярдах, умноженной на логарифм по основанию 2 от общего объёма в байтах, занимаемого реализацией Common Lisp'a на диске.

Таблица 1.4: Образец описания оператора

*[Специальный оператор]* **sample-special-form** [name] ({var}\*) {form}+

Производит вычисление каждой формы в последовательности, как неявный **progn**, и делает это столько раз, сколько обозначено в глобальной переменной **\*sample-variable\***. Каждая переменная *var* связывается и инициализируется значением **43** перед первой итерацией, и освобождается после последней итерации. Имя *name*, если задано, может быть использовано в **return-from** форме для преждевременного выхода из цикла. Если цикл завершился нормально, **sample-special-form** возвращает **nil**. Например:

```
(setq *sample-variable* 3)
(sample-special-form () form1 form2)
```

Здесь вычисляется *form1*, *form2*, *form1*, *form2*, *form1*, *form2* в указанном порядке.

Таблица 1.5: Образец описания макроса

*[Макрос]* **sample-macro** var [[declaration\* | doc-string]] {tag | statement}\*

Вычисляет выражения как тело **prog** с переменной *var* связанной со значением **43**.

```
(sample-macro x (return (+ x x))) ⇒ 86
(sample-macro var . body) → (prog ((var 43)) . body)
```

## Глава 2

# Типы данных

Common Lisp предоставляет множество типов для объектов данных. Необходимо подчеркнуть, что в Lisp'e типизированы данные, а не переменные. Любая переменная может содержать данные любого типа. (Можно указать явно, что некоторая переменная фактически может содержать только один или конечное множество типов объектов. Однако, такая декларация может быть опущена, и программа будет выполняться корректно. Такая декларация содержит рекомендации от пользователя, и это может быть полезным при оптимизации. Смотрите **declare**.)

В Common Lisp'e тип данных является (возможно бесконечным) множеством Lisp объектов. Многие объекты Lisp'a принадлежат к более чем одному множеству типов, так что иногда не имеет смысла спрашивать тип объекта; вместо этого задаётся вопрос о принадлежности объекта к нужному типу. Предикат **typep** может использоваться для определения принадлежности объекта к заданному типу, а функция **type-of** возвращает тип, к которому принадлежит заданный объект.

Типы данных в Common Lisp сложены в иерархию (фактически в порядке убывания объёма) определённую отношениями подмножеств. Несомненно множества объектов, такие как множество чисел и множество строк заслуживают идентификаторов. Для многих этих идентификаторов используются символы (здесь и далее, слово «символ» ссылается на тип Lisp'овых объектов символ, известный также как литеральный атом). См. главу 4 подробно описывающую определения типов.

Множество все объектов определяется символом `t`. Пустой тип данных, который не содержит объектов обозначается с помощью `nil`.

Следующие категории объектов Common Lisp'a в особенности интересны: числа (numbers), знаки (characters), символы (symbols), списки (lists), массивы (arrays), структуры (structures) и функции (functions). Другие типы тоже, конечно, интересны. Некоторые из этих категорий имеют много подразделов. Так же есть стандартные типы, которые определены как объединение двух и более данных категорий. Вышеупомянутые категории, являясь типами объектов, менее «реальны» чем другие типы данных. Они просто составляют объединения типов для наглядности.

Вот краткое изложение различных Common Lisp'овых типов данных. Оставшиеся разделы данной главы рассматривают типы более детально, а также описывают нотации для объектов для каждого типа. Описание Lisp'овых функций, что оперируют объектами данных каждого типа будет даваться в следующих главах.

- *Числа* имеют различные формы и представления. Common Lisp предоставляет целочисленный (integer) тип данных: любое целое число, положительное или отрицательное ограничено размерами памяти (преимущественно равными ширине машинного слова). Также предоставляется рациональный или дробный (rational) тип данных: это отношение двух целых чисел, не являющееся целым числом. Также предоставляются числа с плавающей точкой различных интервалов и точностей. И наконец, в языке также есть комплексные числа.
- *Строковые* символы представляют печатные символы, такие как буквы или управляющие форматированием символы. Строки являются одномерными массивами символов. Common Lisp предоставляет богатое множество символов, включая способы представления различных стилей печати.
- *Символы* (иногда для ясности называемые *атомные символы* (atomic symbols)) являются именованными объектами данных. Lisp предоставляет механизм определяющий местоположение объекта символа по заданному имени (в форме строки). У символов есть *списки свойств*, которые фактически позволяют использовать символы в качестве структур, с расширяемым множеством имён

полей, каждое из которых может быть любым Lisp объектом. Символы также служат для именования функций и переменных в программе.

- *Списки* это последовательность, представленная в форме связанных ячеек, называемых *cons-ячейками*. Для обозначения пустого списка служит специальный объект (обозначаемый символом **nil**). Все остальные списки создаются рекурсивно, с помощью добавления новых элементов в начало существующего списка. Это происходит так: создаётся новая cons-ячейка, которая является объектом, имеющим два компонента, называемых *car* и *cdr*. *Car* может хранить, что угодно, а *cdr* создан для хранения указателя на существующий ранее список. (Cons-ячейки могут использоваться для хранения записи структуры из двух элементов, но это не главное их предназначение.)
- *Массивы* - это n-мерные коллекции объектов. Массив может иметь любое неотрицательное количество измерений и индексироваться с помощью последовательности целых чисел. Общий тип массива может содержать любой Lisp объект. Другие типы массивов специализируются для эффективности и могут содержать только определённые типы Lisp объектов. Также существует возможность того, что два массива, возможно с разным количеством измерений, указывают на одно и то же подмножество объектов (если изменить первый массив, изменится и второй). Это достигается с помощью указания для одного массива *быть связанным* с другим массивом. Одномерные массивы любого типа называются *векторами* (*vectors*). Одномерные массивы букв называются *строки*. Одномерные массивы битов (это целое число, которое может содержать 0 или 1) называются *битовыми векторами* (*bit-vectors*).
- *Хеш-таблицы* предоставляют эффективный способ связывания любого Lisp объекта (*ключа*) с другим объектом (*значением*).
- *Таблицы символов Lisp парсера* (*readtables*) используются для управления парсером выражений **read**. Этот функционал предназначен для создания макроридеров для ограниченного изменения синтаксиса языка.

- *Пакеты* являются коллекциями символов и служат для разделения их на пространства имён. Парсер распознает символы с помощью поиска их имён в текущем пакете.
- *Имена файлов (pathnames)* хранят в себе путь к файлу в кроссплатформенном виде. Они используются для взаимодействия с внешней файловой системой.
- *Потоки* представляют источники данных, обычно строковых символов или байтов. Они используются для ввода/вывода, а также для внутренних нужд, например для парсинга строк.
- *Состояния генератора случайных чисел (random-states)* — это структуры данных, используемые для хранения состояния встроенного генератора случайных чисел (ГСЧ).
- *Структуры* — это определённые пользователем объекты, имеющие именованные поля. **defstruct** используется для определения новых типов структур. Некоторые реализации Common Lisp'a могут внутренне предоставлять некоторые системные типы такие, как *bignums*, *таблицы символов Lisp парсера (readtables)*, *потоки (streams)*, *хеш-таблицы (hash tables)* и *имена файлов (pathnames)* как структуры, но для пользователя это не имеет значения.
- *Условия (conditions)* — это объекты, используемые для управления ходом выполнения программы с помощью сигналов и обработчиков этих самых сигналов. В частности, ошибки сигнализируются с помощью генерации условия, и эти ошибки могут быть обработаны с помощью установленных для этих условий обработчиков.
- *Классы* определяют структуру и поведение других объектов, являющихся *экземплярами* данных классов. Каждый объект данных принадлежит некоторому классу.
- *Методы* — это код, который оперирует аргументами, которые соответствуют некоторому шаблону. Методы не являются функциями; они не вызываются напрямую, а объединяются в обобщённые функции (generic functions).
- *Обобщённые функции* — это функции, которые содержат, кроме всего прочего, множество методов. При вызове generic

функция вызывает подмножество её методов. Подмножество для выполнения выделяется с помощью определения классов аргументов и выбора им соответствующих методов.

Эти категории не всегда взаимоисключаемы. Указанные отношения между различными типами данных более детально описано в разделе 2.15.

## 2.1 Числа

В Common Lisp'e определены некоторые виды чисел. Они подразделяются на *целочисленные* (*integer*); *дробные* (*ratio*); *с плавающей точкой* (*floating-point*) с четырьмя видами представления, *действительные* (*real*) и *комплексные* (*complex*).

Числовой (**number**) тип данных захватывает все числовые типы. Для удобства также предоставлены имена для некоторых числовых подтипов. Целые числа и дроби принадлежат к *рациональному* (*rational*). Рациональные числа и с плавающей точкой — к *действительному* (*real*). Действительные (*real*) и комплексные (*complex*) — к *числовому* (*number*) типу.

Несмотря на то, что эти типы выбирались из математической терминологии, соответствие не всегда полное. Модель целочисленных (*integers*) и дробных (*ratios*) типов полностью совпадает с математической. Числа с *плавающей точкой* (*float*) могут использоваться для аппроксимации действительных (*real*) чисел: рациональных (*rational*) и иррациональных (*irrational*). *Действительный* (*real*) тип включает все Common Lisp числа, которые отображают действительные (*real*) математические числа, однако для математических иррациональных (*irrational*) аналогии в Common Lisp'e нет. Только *действительные* (*real*) числа могут быть отсортированы с помощью функций *<*, *>*, *<=* и *>=*. (Ох жеш FIXME).

### 2.1.1 Целые числа

*Целочисленный* тип данных предназначен для отображения математических целых чисел. В отличие от большинства языков программирования, Common Lisp принципиально не навязывает

ограничений на величину целого числа. Место для хранения больших чисел выделяется автоматически по мере необходимости.

В каждой реализации Common Lisp'a есть интервал целых чисел, которые хранятся более оптимально, чем другие. Каждое такое число называется *fixnum*, и число не являющееся *fixnum*'ом называется *bignum*. Common Lisp спроектирован так, чтобы скрыть различие настолько, насколько это возможно. Различие между *fixnums* и *bignums* видимо пользователю, только в тех местах, где важна эффективность работы алгоритма. Какие числа являются *fixnums* зависит от реализации; обычно это числа в интервале от  $-2^n$  to  $2^n - 1$ , включительно, для некоторого  $n$  не меньше 15. См. **most-positive-fixnum** и **most-negative-fixnum**.

**fixnum** должен быть супертипом для типа (**signed-byte 16**), и в дополнение к этому, значения **array-dimension-limit** должны принадлежать *fixnum* (разработчики должны выбрать интервал *fixnum*, чтобы в него можно было включить наибольшее число поддерживаемых измерений для массивов).

---

**Обоснование:** Эта спецификация позволяет программистам объявлять переменные в переносимом коде типа **fixnum** для эффективности. *Fixnums* гарантированно включают в себе множество знаковых 16-битных чисел (это сравнимо с типом данных **short int** в языке программирования C). В дополнение к всему, любой корректный индекс массива должен быть *fixnum*, и в таком случае переменные, которые хранят индексы массива (например переменная в **dotimes**) могут быть объявлены как **fixnum** в переносимом коде.

---

Целые числа обычно записываются в десятичном виде, как последовательность десятичных цифр опционально с предшествующим знаком и опционально с последующей точкой. Например:

0	;Нуль
-0	;Это <i>всегда</i> значит то же, что и 0
+6	;Первое совершенное число
28	;Второе совершенное число
1024.	;Два в десятой степени
-1	; $e^{\pi i}$
15511210043330985984000000.	;факториал от 25 (25!), скорее все <i>bignum</i>

Целые числа могут быть представлены с основаниями отличными от десяти. Синтаксис:

`#nrdddd` or `#nRdddd`

означает, что целое число с основанием *nn* определённое с помощью цифр и букв *dddd*. Более точное описание: символ #, не пустая последовательность десятичных цифр представляющих десятичное число *n*, **r** (или **R**), опционально знак + или -, и последовательность цифр для заданной системы счисления (система счисления должна быть между 2 и 36, включительно). Для заданной системы счисления могут использоваться для задания числа только корректные символы. Например для восьмеричного числа могут использоваться только цифры от 0 до 7 включительно. Для систем счисления больших десятичной, могут использоваться буквы алфавита в любом регистре в алфавитном порядке. Двоичные, восьмеричные и шестнадцатеричные основания можно использовать с помощью следующих аббревиатур: #b для #2r, #o для #8r, #x для #16r. Например:

#2r11010101	;Другой способ определения числа <b>213</b>
#b11010101	;то же самое
#b+11010101	;то же самое
#o235	;То же самое, в восьмеричной системе
#xD5	;То же самое, в шестнадцатеричной системе
#16r+D5	;То же самое
#o-300	;Десятичное число -192, записанное восьмеричным числом
#3r-21010	;То же самое, в троичное системе счисления
#25R-7H	;То же самое с основанием 25
#xACCEDDED	;181202413, в шестнадцатеричной системе

### 2.1.2 Дробные числа

*Дробное число* — это число отображающее математическое отношение между двумя целыми числами. Целые и дробные числа вместе составляют тип рациональных (**rational**) чисел. Образцовое отображение дробных чисел - это целое число, если значение целое, в противном случае это отношение двух целых чисел, *числителя* и *знаменателя*, наибольший общий делитель которых единица, в котором знаменатель положителен (и фактически больший чем

единица, иначе дробь является целым числом). Дробь записывается с помощью разделителя /, так: **3/5**. Есть возможность использовать нестандартную запись такую, как **4/6**, но Lisp функция **prin1** всегда выводит дробь в стандартной форме.

Если какое-либо вычисление привело к результату, являющемуся дробью двух целых чисел, где знаменатель делит числитель нацело, тогда результат немедленно преобразуется в эквивалентное целое число. Это называется правилом *канонизации дробей*.

Дробные числа могут быть записаны так: опционально знак + или -, за ним следуют две не пустые последовательности цифр разделённых с помощью /. Такой синтаксис может быть описан так:

$$ratio ::= [sign] \{digit\}+ / \{digit\}+$$

Вторая последовательность не может состоять только из нулей. Например:

2/3 ;Это каноническая запись  
 4/6 ;Это неканоническая запись предыдущего числа  
 -17/23 ;Не очень интересная дробь  
 -30517578125/32768 ;Это  $(-5/12)^{15}$   
 10/5 ;Это каноническая запись для **2**

Для задания дробей в системе счисления отличной от десятичной, необходимо использовать спецификатор основания (один из **#nnR**, **#O**, **#B** или **#X**) как и для целых чисел. Например:

#o-101/75 ;Восьмеричная запись для **-65/61**  
 #3r120/21 ;Третичная запись для **15/7**  
 #Xbc/ad ;Шестнадцатеричная запись для **188/173**  
 #xFADED/FACADE ;Шестнадцатеричная запись для **1027565/16435934**

### 2.1.3 Числа с плавающей точкой

Common Lisp позволяет реализации содержать один и более типов чисел с плавающей точкой, которые все вместе составляют тип **float**. Число с плавающей точкой является (математически) рациональным числом формы  $s \cdot f \cdot b^{e-p}$ , где  $s + 1$  или  $-1$ , является *знаком*;  $b$  целое число большее 1, является *основанием* для представления;  $p$  положительное

целое, является *точностью* (количество цифр по основанию  $b$ ) числа с плавающей точкой;  $f$  положительное целое между  $b^{p-1}$  и  $b^p - 1$  (включительно), является мантиссой; и  $e$  целое число, является экспонентой. Значение  $p$  и интервал  $e$  зависит от реализации, также может быть «минус ноль». Если «минус ноль» отсутствует, тогда **0.0** и **-0.0** оба интерпретируются, как ноль с плавающей точкой.

---

**Заметка для реализации:** The form of the above description should not be construed to require the internal representation to be in sign-magnitude form. Two's-complement and other representations are also acceptable. Note that the radix of the internal representation may be other than 2, as on the IBM 360 and 370, which use radix 16; see **float-radix**.

---

В зависимости от реализации числа с плавающей точкой могут предоставляться с различными точностями и размерами. Высококачественные программы с вычислениями с плавающей точкой зависят от того, какая предоставлена точность, и не всегда могут быть полностью переносимы. Для содействия по умеренной переносимости программ, сделаны следующие определения:

- *Короткий* тип числа с плавающей точкой (тип **short-float**) является представлением числа с наименьшей фиксированной точностью, предоставляемого реализацией.
- *Длинный* тип числа с плавающей точкой (тип **long-float**) является представлением числа с наибольшей фиксированной точностью, предоставляемого реализацией.
- Промежуточными форматами между коротким и длинным форматами является два других формата, называемых *одинарный* и *двойной* (типы **single-float** и **double-float**).

Определение точности для этих категорий зависит от реализации. Однако, примерная цель такая, что короткий тип с плавающей точкой должен содержать точность как минимум 4 позиции после запятой (и также должен иметь эффективное представление в памяти); одинарный тип с плавающей точкой — как минимум 7 знаков после запятой; двойной тип с плавающей точкой — как минимум 14 знаков после запятой. Предполагается, что размер точности (измеряется в битах

Таблица 2.1: Рекомендуемый размер для точности и экспоненты для типа с плавающей точкой

Формат	Минимальная точность	Минимальный размер экспоненты
Короткое	13 бит	5 бит
Одинарное	24 бит	8 бит
Двойное	50 бит	8 бит
Длинное	50 бит	8 бит

и рассчитывается как  $p \log_2 b$ ) и экспоненты (измеряется в битах и рассчитывается как логарифм с основанием 2 от (1 плюс максимальное значение экспоненты) должен быть как минимум таким же большим как значения из таблицы 2.1.

Числа с плавающей точкой записываются в двух формах десятичной дробью и компьютеризированной научной записью: необязательный знак, затем не пустая последовательность цифр с встроенной точкой, затем необязательная часть определения экспоненты. Если определения экспоненты нет, тогда требуется точка, и после неё должны быть цифры. Определение экспоненты состоит из маркера экспоненты, необязательного знака и негустой последовательности цифр. Для ясности приведена БНФ для записи чисел с плавающей точкой.

$$\begin{aligned} \text{число-с-плавающей-точкой} &::= [\text{знак}] \{ \text{цифра} \}^* \text{ точка } \{ \text{цифра} \}^+ [\text{экспонента}] \\ &\quad | [\text{знак}] \{ \text{цифра} \}^+ [\text{точка} \{ \text{цифра} \}^*] \text{ экспонента} \\ \text{знак} &::= + \mid - \\ \text{точка} &::= . \\ \text{цифра} &::= 0 \mid 1 \mid 2 \mid 3 \mid 4 \mid 5 \mid 6 \mid 7 \mid 8 \mid 9 \\ \text{экспонента} &::= \text{маркер-экспоненты} [\text{знак}] \{ \text{цифра} \}^+ \\ \text{маркер-экспоненты} &::= e \mid s \mid f \mid d \mid l \mid E \mid S \mid F \mid D \mid L \end{aligned}$$

Если определение экспоненты отсутствует или если используется маркер экспоненты **e** (или **E**), тогда используемые формат точности не задан. Когда такое представление считывается и конвертируется во внутренний формат объекта числа с плавающей точкой, формат задаётся с помощью переменной **\*read-default-float-format\***; первоначальное значение данной переменной **single-float**.

Буквы **s**, **f**, **d** и **l** (или их эквиваленты в верхнем регистре) явно задают использование типа: *короткий*, *одинарный*, *двойной* и *длинный*, соответственно.

Примеры чисел с плавающей точкой:

0.0	;Ноль с плавающей точкой в формате по умолчанию
0E0	;Также ноль с плавающей точкой в формате по умолчанию
-.0	;Это может быть нулём или минус нулём
	; в зависимости от реализации
0.	;Целый ноль, не с плавающей точкой!
0.0s0	;Ноль с плавающей точкой в <i>коротком</i> формате
0s0	;Также ноль с плавающей точкой в <i>коротком</i> формате
3.1415926535897932384d0	;Аппроксимация числе пи в <i>двойном</i> формате
6.02E+23	;Число Авогадро в формате по умолчанию
602E+21	;Также число Авогадро в формате по умолчанию
3.010299957f-1	;log <sub>10</sub> 2, в <i>одинарном</i> формате
-0.000000001s9	;e <sup>πi</sup> в коротком формате

Внутренний формат, используемый для внешнего представления, зависит только от маркера экспоненты и не зависит от количества знаков после запятой во внешнем представлении.

Тогда как Common Lisp содержит терминологию и систему обозначений для включения 4 различных типов чисел с плавающей точкой, не все реализации будут иметь желание поддержки такого большого количества типов. Реализации разрешается предоставлять меньшее, чем 4, количество внутренних форматов чисел с плавающей точкой, в таком случае как минимум один из этих типов будет «общим» для более одного внешнего имени *короткого*, *одинарного*, *двойного* и *длинного* в соответствии со следующими правилами:

- Если предоставляется один внутренний формат, то он рассматривается как *одинарный*, но также служит *коротким*, *двойным* и *длинным*. Типы данных **short-float**, **single-float**, **double-float** и **long-float** считаются идентичными. В этой реализации такое выражение, как `(eql 1.0s0 1.0d0)` будет истинным, потому что два числа **1.0s0** и **1.0d0** будут конвертированы в один и тот же внутренний формат и таким образом будут считаться принадлежащим одному типу данных, несмотря на различный внешний синтаксис. В такой реализации и выражение `(typep 1.0L0 'short-float)` будет истинным. В механизме вывода все числа с плавающей точкой будут выводиться в *одинарном* формате, таким образом будет вывод экспоненты с буквой **E** или **F**.

- Если предоставляется два внутренних формата, то может быть выбрано одно из двух соответствий, в зависимости от того, какое является более подходящим:
  - Один формат является *коротким*, другой *длинным*, и они представлены и как *двойной* и *длинный*. Типы данных **single-float**, **double-float** и **long-float** считаются идентичными, но **short-float** от них отличается. Выражение, такое как (eql 1.0s0 1.0d0) будет ложным, но (eql 1.0f0 1.0d0) будет истинным. Также и (typep 1.0L0 'short-float) будет ложным, но (typep 1.0L0 'single-float) будет истинным. В механизме вывода все числа с плавающей точкой считаются *короткими* или *одинарными*.
  - Один формат *одинарный* и также представляет *короткий*. Другой формат *двойной* и также представляет *длинный*. Типы данных **short-float** и **single-float** считаются одинаковыми, и **double-float** и **long-float** считаются одинаковыми. Такое выражение, как (eql 1.0s0 1.0d0) будет ложным, так же как и (eql 1.0f0 1.0d0), но (eql 1.0d0 1.0L0) будет положительным. Также (typep 1.0L0 'short-float) будет ложным, но (typep 1.0L0 'double-float) будет истинным. В механизме вывода все числа с плавающей точкой считаются *одинарными* или *двойными*.
- Если предоставляется три внутренних формата, тогда может быть выбрано одно из двух соответствий, в зависимости от того, какое является более подходящим:
  - Один формат *короткий*, другой *одинарный* и третий *двойной* и также рассматривается как *длинный*. Тогда применяются уже названные ограничения.
  - Один формат *одинарный* и также рассматривается, как *короткий*, другой формат *двойной* и третий *длинный*.

---

**Заметка для реализации:** Рекомендуется предоставлять столько различных типов чисел с плавающей точкой, сколько возможно, используя при этом таблицу 2.1 в качестве указаний. В идеальной ситуации, *короткий* формат числа с плавающей точкой должен быть «быстрым», в частности,

не требующим выделения места в куче. *одинарный* должен приближаться к стандарту IEEE для одинарного формата. *двойной* должен приближаться к стандарту IEEE для двойного формата. [23, 17, 16].

### 2.1.4 Комплексные числа

Комплексные числа (тип **complex**) представляются в алгебраической форме, с действительной и мнимой частями, каждая из которых является не комплексным числом (целым, дробным, или с плавающей точкой). Следует отметить, что части комплексного числа не обязательно числа с плавающей точкой; в это Common Lisp похож на PL/I и отличается от Fortran'a. Однако обе части должны быть одного типа: обе рациональные, или обе какого-либо формата с плавающей точкой.

Комплексные числа могут быть обозначены с помощью записи символа **#C** с последующим списком действительной и мнимой частей. Если две части, как было отмечено, не принадлежат одному типу, тогда они будут преобразованы в соответствие с правилами преобразования чисел с плавающей точкой описанными в главе 12.

**#C(3.0s1 2.0s-1)** ;Действительная и мнимая части в коротком формате  
**#C(5 -3)** ;Целое Гаусса  
**#C(5/3 7.0)** ;Будет преобразовано в **#C(1.66666 7.0)**  
**#C(0 1)** ;Мнимая единица,  $i$

Тип заданного комплексного числа определяется с помощью списка: слова **complex** и типа компонентов; например, специализированное представление для комплексных чисел с частями принадлежащими типу «короткое с плавающей точкой», будет выглядеть так (**complex short-float**). Тип **complex** включает все представления комплексных типов.

Комплексное число типа (**complex rational**), в котором части принадлежат рациональному типу, никогда не может содержать нулевую мнимую часть. Если в результате вычислений получится комплексное число с нулевой мнимой частью, то данное число будет автоматически конвертировано в не комплексное дробное число, равное действительной части исходного числа. Это называется правилом *канонизации комплексного числа*. Данное правило не применяется для комплексных чисел с плавающими точками, то есть **#C(5.0 0.0)** и **5.0** различные числа.

## 2.2 Буквы

Буквы символы представляют собой объекты данных, принадлежащих типу **буква (character)**. (Чтобы не возникало путаницы между символами и строковыми символами (буквами), в данном переводе используется слово буквы.)

Объект буквы может быть записан, как знак `#\` и последующая буква. Например: `#\g` обозначает букву `g` в нижнем регистре. Это работает достаточно хорошо для вывода печатаемых букв. Невыводимые буквы имеют имена, и могут быть записаны с помощью `#\` и последующего имени; например, `#\Space` (или `#\SPACE` или `#\space` или `#\sPaCE`) обозначает символ пробела. Синтаксис для записи имени строкового символа после `#\`, такой же как и для Lisp символов. Однако в работе могут использоваться только те имена, которые известны данной реализации.

### 2.2.1 Стандартные буквы

Common Lisp определяет множество стандартных букв (подтип **standard-char**) для двух целей. Common Lisp программы, которые *записаны* используя множество букв, могут быть прочитаны любой реализацией Common Lisp; и Common Lisp программы, которые *используют* только стандартные буквы в качестве объектов данных, скорее всего будут портируемыми. Множество букв состоит из символа пробела, `#\Space`, символа новой строки `#\Newline`, и следующих сорока четырёх печатаемых символов и их эквивалентов:

```
! " # $ % & ' ( ) * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?
@ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [ \ ] ^ _
` a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z { | } ~
```

Множество стандартных букв Common Lisp'a явно соответствует множеству из сорока пяти стандартных ASCII печатаемых букв и символа новой строки.

Из сорока четырёх печатаемых символов, следующие используются с ограничениями связанными с синтаксисом Common Lisp программ:

```
[ ] { } ? ! ^ _ ~ $ %
```

Следующие строковые символы называются *слегка стандартизированными*:

```
#\Backspace #\Tab #\Linefeed #\Page #\Return #\Rubout
```

Не все реализации Common Lisp'a нуждаются в поддержке этих букв; но те реализации, что используют ASCII кодировку должны их поддерживать, соответственно BS (восьмеричный код 010), HT (011), LF (012), FF (014), CR (015) и DEL (177). Эти строковые символы не являются членами подтипа **standard-char**, если не будут созданы синонимы для них. Например, разработчик реализации может определить `#\Linefeed` или `#\Return` как синоним для `#\Newline`, или `#\Tab` как синоним для `#\Space`.

## 2.2.2 Разделители строк

Обработка разделителей строк является одним из самых сложных моментов в проектировании переносимой программы, преимущественно потому, что между операционными системами очень мало соглашений по этому поводу. Некоторые используют только один символ, и рекомендуемый для этого ASCII символ является символом перевода строки LF (также называемый символом новой строки, NL), но некоторые системы используют символ перевода каретки CR. Более широко используется последовательность из двух символов CR и последующем LF. Часто разделители строк не имеют выводимого представления, но неявно влияют на структурирование файла в записи, каждая запись содержит строку текста. Например, дека перфокарт имеет такую структуру.

Common Lisp предоставляет абстрактный интерфейс, требуя наличия одного символа `#\Newline`, который является разделителем строк. (Язык C имеет подобное требование.) Реализация Common Lisp'a должна транслировать это односимвольное представление разделителя в то, что требуется во внешних системах в данной операционной системе.

Требование того, что разделитель строк должен быть представлен одним символом, имеет следующие последствия. Строковый объект, записанный в середине программы и содержащий несколько строк, должен содержать только один символ для каждого разделителя. Рассмотрим фрагмент следующего кода:

```
(setq a-string "This string
contains
forty-two characters.")
```

Между **g** and **c** должен быть только один символ, `#\Newline`; такая последовательность из двух символов, как `#\Return` и `#\Newline` некорректна. Такая же ситуация и между **s** и **f**.

Когда буква `#\Newline` записывается в выходной файл, реализация Common Lisp'a должна предпринять соответствующие действия для разделения строк. Это может быть реализовано, как трансляция `#\Newline` в последовательность CR/LF.

### 2.2.3 Нестандартные символы

Любая реализация может предоставлять дополнительные буквы, и печатаемые и именованные. Некоторые вероятные примеры:

```
#\π #\α #\Break #\Home-Up #\Escape
```

Использование таких букв, может создавать проблемы для портируемости Common Lisp программы.

## 2.3 СИМВОЛЫ

Символы (не строковые символы (или буквы)) являются Lisp'овыми объектами данных, созданы для нескольких целей и имеют несколько интересных свойств. Каждый объект типа **symbol** имеет имя, называемое его *выводимым именем* (*print name*). Существует возможность получить имя символа в виде строки. Также возможно обратное действие, получение имени символа из строки. (Более подробно: символы могут быть организованы в *пакеты*, и все символы в пакете имеют уникальные имена. Смотрите главу 11.)

У символов есть компонент, называемый *список свойств*, или *plist*. Список свойств всегда является списком, у которого чётные элементы (начиная с нулевого) являются символами, они выступают в качестве имён свойств, и нечётные элементы являются связанными со свойствами значениями. Для манипуляций с этим списком свойств

предоставляются функции, это позволяет символу выступать в роли расширяемой структуры.

Символы также используются для представления определённых видов переменных в Lisp программах, и для манипуляции значениями связанными с символами в такой роли также предоставляются функции.

Символ может быть обозначен просто записью его имени. Если его имя непустое, и если его имя содержит только алфавитные буквы в верхнем регистре, цифры или некоторые псевдо-алфавитные строковые символы (но не разделители, как круглые скобки и пробелы), и если имя символа не может быть интерпретировано как число, тогда имя символа задаётся последовательностью букв его имени. Во внутреннем представлении все буквы записанные в имени символа переводятся в верхний регистр. Например:

```
FROBBOZ      ;Символ, имя которого FROBBOZ
frobboz      ;Другой путь записи того же символа
fRObBoz      ;Ещё один путь записи полюбившегося символа
unwind-protect;Символ с дефисом в имени
+$$          ;Символ с именем +$
1+          ;Символ с именем 1+
+1          ;Это число 1, а не символ
pascal_style ;Этот символ содержит знак подчёркивания в своём имени
b^2-4*a*c    ;Это один символ
              ; Этот символ содержит некоторые специальные знаки в своём имени
file.rel.43   ;Символ содержит точки в своём имени
/usr/games/zor;Символ содержит наклонные черты в своём имени
```

В дополнение к буквам и числам, следующие строковые символы допускаются в использовании в написании имени символа:

```
+ - * / @ $ % ^ & _ = < > ~ .
```

Некоторые из этих строковых символов имеют специальные общепринятые значения для имён. Например, символы, которые задают специальные переменные, обычно имеют имена начинающиеся и заканчивающиеся звёздочкой \*. Одиночная точка используется для задания cons-ячеек или списков с точкой. Точка также является разделителем дробной части.

Следующие строковые символы предназначены для использования в качестве макросимволов для изменения и расширения синтаксиса языка:

? ! [ ] { }

Выводимое имя символа может содержать буквы в верхнем и нижнем регистрах. Однако, при чтении Lisp reader обычно конвертирует буквы нижнего регистра в верхний. В реализации все символы, которые именуют все стандартные Common Lisp переменные и функции хранятся в верхнем регистре. Однако в книге все эти символы для удобства приводятся в нижнем регистре. Использование имён символов в нижнем регистре при написании программы возможно, потому что `read` конвертирует все считываемые символы в верхний регистр.

Существует функция `readtable-case`, которая контролирует поведение функции `read` касаясь преобразования регистров букв в именах символов.

Если символ не может быть задан, потому что в его имени используются недопустимые буквы и знаки, их можно «экранировать» двумя способами. Один из них заключается в использовании обратной наклонной черты перед каждым экранируемым знаком. В таком случае имя символа никогда не будет ошибочно интерпретировано, как число. Например:

```
\(                ;Символ с именем (
+\1              ;Символ с именем +1
+\1              ;Также символ с именем +1
\frobboz         ;Символ с именем fROBBOZ
3.14159265\s0    ;Символ с именем 3.14159265s0
3.14159265\S0    ;Другой символ с именем 3.14159265S0
3.14159265s0     ;short-format с плавающей точкой для аппроксимации числа π
APL\\360         ;Символ с именем APL\360
apl\\360         ;Также символ с именем APL\360
\(\b^2\) \ -\ 4*a*c;Имя (B^2) - 4*A*C;
                  ; содержит скобки и два пробела
\(\b^2\) \ -\ 4*a*c;Имя (b^2) - 4*a*c;
                  ; буквы явно указаны в нижнем регистре
```

Если таких «запрещённых» букв в имени много, использование `\` перед *каждой* буквой утомительно. Альтернативным методом экранирования знаков в имени символа является заключение всего имени или только его части в скобки из вертикальных черт. Это эквивалентно тому, что каждая буква была бы экранирована обратной косой чертой.

```

|"|           ;То же что и \"
|(b^2) - 4*a*c| ;Имя (b^2) - 4*a*c
|frobboz|     ;Имя frobboz, а не FROBBOZ
|APL\360|    ;Имя APL360, потому что \ экранирует the 3
|APL\\360|   ;Имя APL\360
|apl\\360|   ;Имя apl\360
|\\|\\|      ;То же, что и \\|\\|: имя ||
|(B^2) - 4*A*C| ;Имя (B^2) - 4*A*C;
                ; содержит скобки и два пробела
|(b^2) - 4*a*c| ;Имя (b^2) - 4*a*c

```

## 2.4 Списки и Cons-ячейки

**cons-ячейка** является записью структуры, содержащей два элемента, называемых *car* и *cdr*. Cons-ячейки используются преимущественно для отображения списков.

*Список* рекурсивно определяется пустым списком или cons-ячейкой, у которой *cdr* элемент является списком. Таким образом, список является цепочкой cons-ячеек связанных с помощью их *cdr* элементов, заканчивающейся пустым списком с помощью **nil**. *car* элементы cons-ячеек называются *элементами* списка. Для каждого элемента списка существует cons-ячейка. Пустой список не имеет элементов вообще.

Список записывается с помощью элементов в необходимом порядке, разделяемых пробелом (пробел, таб, возврат каретки) и окружённых круглыми скобками.

```

(a b c)           ;Список трёх элементов
(2.0s0 (a 1) #\*) ;Список трёх элементов: короткого с плавающей точкой
                  ; числа, другого списка, и строкового символа

```

Таким образом, пустой список **nil** может быть записан, как `()`, потому что является списком без элементов.

*Список с точкой* является списком, последняя cons-ячейка которого в *cdr* элементе содержит объект данных, а не **nil** (который не является cons-ячейкой, иначе исходная cons-ячейка не была бы последней). Такой список называется «списком с точкой» по причине используемой для него специальной записи: элементы списка записанные в двух последних позициях списка перед закрывающей круглой скобкой разделяются

точкой (обрамленной с двух сторон пробелами). Тогда последнее значение будет содержаться в *cdr* элементе последней cons-ячейки. В особых случаях, одиночная cons-ячейка может быть записана с помощью *car* и *cdr* элементов, обрамленных в круглые скобки и разделённых с помощью точки, окружённой пробелами. Например:

- (a . 4) ; cons-ячейка, *car* которой является символом  
; и *cdr* которой равен целому числу  
(a b c . d) ; Список с точкой с тремя элементами, у последней  
; cons-ячейки *cdr* равен символу **d**

Правильной записью также является что-то наподобие (**a b . (c d)**); она означает то же, что и (**a b c d**). Стандартный Lisp вывод никогда не распечатает список в первом виде, таким образом когда это возможно, он старается избавиться от записи с точкой.

Часто термин *список* употребляется и для обычных списков и для списков с точкой. Когда разница важна, для списка, заканчивающегося с помощью **nil**, будет употребляться термин «Ъ список». Большинство функций указывают, что оперируют списками, ожидая, что они Ъ. Везде в этой книге, если не указано иное, передача списка с точкой в такие функции является ошибкой.

---

**Заметка для реализации:** Implementors are encouraged to use the equivalent of the predicate **endp** wherever it is necessary to test for the end of a list. Whenever feasible, this test should explicitly signal an error if a list is found to be terminated by a non-**nil** atom. However, such an explicit error signal is not required, because some such tests occur in important loops where efficiency is important. In such cases, the predicate **atom** may be used to test for the end of the list, quietly treating any non-**nil** list-terminating atom as if it were **nil**.

---

Иногда используется термин *дерево* для ссылки на некоторую cons-ячейку, которая содержит другие cons-ячейки в своих *car* и *cdr* элементах, которые также содержат cons-ячейки в своих элементах и так далее, пока не будут достигнуты элементы, не являющиеся cons-ячейками. Такие элементы, не являющиеся cons-ячейками называются *листьями* дерева.

Списки, списки с точкой и деревья, все вместе не завершают список типов данных, они просто являются удобной точкой для рассмотрения таких структур, как cons-ячейки. Существуют также другие термины,

такие как, например, *ассоциативный список*. Ни один из этих типов данных не является Lisp'овым типом данных. Типом данных являются cons-ячейки, а также **nil** является объектом типа **null**. Lisp'овый тип данных **список** подразумевает объединение типов **cons-ячеек** и **null**, и по этой причине содержит в себе оба типа: Ъ список и список с точкой.

## 2.5 Массивы

**Массив (array)** является объектом с элементами расположенными в соответствии с декартовой системой координат.

Количество измерений массива называется *ранг* (это терминология взята из APL). Ранг является неотрицательным целым. Также каждое измерение само по себе является неотрицательным целым. Общее количество элементов в массиве является произведением размеров всех измерений.

Реализация Common Lisp'a может налагать ограничение на ранг массива, но данное ограничение не может быть менее 7. Таким образом, любая Common Lisp программа может использовать массивы с семью и менее измерениями. (Программа может получить текущее ограничение для ранга для используемой системы с помощью константы **array-rank-limit**.)

Допускается существование нулевого ранга. В этом случае, массив не содержит элементов, и любой доступ к элементам является ошибкой. При этом другие свойства массива использоваться могут. Если ранг равен нулю, тогда массив не имеет измерений, и их произведение приравнивается к 1 (FIXME). Таким образом массив с нулевым рангом содержит один элемент.

Элемент массива задаётся последовательностью индексов. Длина данной последовательности должна равняться рангу массива. Каждый индекс должен быть неотрицательным целым строго меньшим размеру соответствующего измерения. Также индексация массива начинается с нуля, а не с единицы, как в по умолчанию Fortran'e.

В качестве примера, предположим, что переменная **foo** обозначает двумерный массив с размерами измерений 3 и 5. Первый индекс может быть 0, 1 или 2, и второй индекс может быть 0, 1, 2, 3 или 4. Обращение к элементам массива может быть осуществлено с помощью функции **aref**, например, **(aref foo 2 1)** ссылается на элемент массива (2, 1). Следует

отметить, что **aref** принимает переменное число аргументов: массив, и столько индексов, сколько измерений у массива. Массив с нулевым рангом не имеет измерений, и в таком случае **aref** принимает только один параметр – массив, и не принимает индексы, и возвращает одиночный элемент массива.

В целом, массивы могут быть многомерными, могут иметь общее содержимое с другими массивами, и могут динамически менять свой размер после создания (и увеличивать, и уменьшать). Одномерный массив может также иметь *указатель заполнения*.

Многомерные массивы хранят элементы построчно. Это значит, что внутренне многомерный массив хранится как одномерный массив с порядком элементов, соответствующим лексикографическому порядку их индексов. Это важно в двух ситуациях: (1) когда массивы с разными измерениями имеют общее содержимое, и (2) когда осуществляется доступ к очень большому массиву в виртуальной памяти. (Первая ситуация касается семантики; вторая — эффективности)

Массив, что не указывает на другой массив, не имеет указателя заполнения и не имеет динамически расширяемого размера после создания называется *простым* массивом. Пользователи могут декларировать то, что конкретный массив будет простым. Некоторые реализации могут обрабатывать простые массивы более эффективным способом, например, простые массивы могут храниться более компактно, чем непростые.

Когда вызывается **make-array**, если один или более из **:adjustable**, **:fill-pointer** и **:displaced-to** аргументов равен истине, тогда является ли результат простым массивом не определено. Однако если все три аргумента равны лжи, тогда результат гарантированно будет простым массивом.

### 2.5.1 Векторы

В Common Lisp'e одномерные массивы называется *векторами*, и составляют тип **vector** (который в свою очередь является подтипом **array**). Вектора и списки вместе являются *последовательностями*. Они отличаются тем, что любой элемент одномерного массива может быть получен за константное время, тогда как среднее время доступа к компоненту для списка линейно зависит от длины списка, с другой стороны, добавление нового элемента в начала списка занимает

константное время, тогда как эта же операция для массива занимает время линейно зависящее от длины массива.

Обычный вектор (одномерный массив, который может содержать любой тип объектов, но не имеющих дополнительных атрибутов) может быть записан с помощью перечисления элементов разделённых пробелом и окружённых `#( и )`. Например:

```
#(a b c)           ;Вектор из трёх элементов
#()               ;Пустой вектор
#(2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47)
                  ;Вектор содержит простые числа меньше пятидесяти
```

Следует отметить, что когда функция `read` парсит данный синтаксис, она всегда создаёт *простой* массив.

---

**Обоснование:** Многие люди рекомендовали использовать квадратные скобки для задания векторов так: `[a b c]` вместо `#(a b c)`. Данная запись короче, возможно более читаема, и безусловно совпадает с культурными традициями в других областях компьютерных наук и математики. Однако, для достижения предельной полезности от пользовательских макросимволов, что расширяют возможности функции `read`, необходимо было оставить некоторые строковые символы для этих пользовательских целей. Опыт использования MacLisp'a показывает, что пользователи, особенно разработчики языков для использования в исследованиях искусственного интеллекта, часто хотят определять специальные значения для квадратных скобок. Таким образом Common Lisp не использует квадратных и фигурных скобок в своём синтаксисе.

---

Реализации могут содержать специализированные представления массивов для достижения эффективности в случаях, когда все элементы принадлежат одному определённому типу (например, числовому). Все реализации содержат специальные массивы в случаях, когда все элементы являются строковыми символами (или специализированное подмножество строковых символов). Такие одномерные массивы называются *строки*. Все реализации также должны содержать специализированные битовые массивы, которые принадлежат типу (`array bit`). Такие одномерные массивы называются *битовые векторы*.

## 2.5.2 Строки

`base-string`  $\equiv$  (`vector base-char`)

`simple-base-string`  $\equiv$  (`simple-array base-char (*)`)

Реализация может поддерживать другие типы строк. Все функции Common Lisp'a взаимодействуют со строками одинаково. Однако следует отметить, вставка `extended character` в `base string` является ошибкой.

**Строковый (`string`)** тип является подтипом **векторного (`vector`)** типа.

Строка может быть записана как последовательность символов, с предшествующим и последующим символом двойной кавычки `"`. Любой символ `"` или `\` в данной последовательности должен иметь предшествующий символ `\`.

Например:

```
"Foo"           ;Строка из трёх символов
""              ;Пустая строка
"\ "APL\360?\\" he cried." ;Строка из двенадцати символов
"|x| = |-x|"    ;Строка из десяти символов
```

Необходимо отметить, что символ вертикальной черты `|` в строке не должен быть экранирован с помощью `\`. Также как и любая двойная кавычка в имени символа, записанного с использованием вертикальных черт, не нуждается в экранировании. Записи с помощью двойной кавычки и вертикальной черты похожи, но используются для разных целей: двойная кавычка указывает на строку, содержащую строковые символы, тогда как вертикальная черта указывает на символ, имя которого содержит последовательность строковых символов.

Строковые символы, обрамленные двойными кавычками, считываются слева направо. Индекс символа больше индекса предыдущего символа на 1. Самый левый символ строки имеет индекс 0, следующий 1, следующий 2, и т.д.

Следует отметить, что функция **`prin1`** будет выводить на печать в данном синтаксисе любой вектор строковых символов (не только простой), но функция **`read`** при разборе данного синтаксиса будет всегда создавать простую строку.

### 2.5.3 Битовые векторы

Битовый вектор может быть записан в виде последовательности битов заключённых в строку с предшествующей `#*`; любой разделитель, например, как пробел завершает синтаксис битового вектора. Например:

```
#*10110 ;Пятибитный битовый вектор; нулевой бит 1
```

```
#* ;Пустой битовый вектор
```

Биты записанные после `#*`, читаются слева направо. Индекс каждого бита больше индекса предыдущего бита на 1. Индекс самого левого бита 0, следующего 1 и т.д.

Функция **prin1** выводит любой битовый вектор (не только простой) в этом синтаксисе, однако функция **read** при разборе этого синтаксиса будет всегда создавать простой битовый вектор.

## 2.6 Хеш-таблицы

Хеш-таблицы предоставляют эффективный способ для связи любого Lisp объекта (*ключа*) с другим объектом. Они предоставляются как примитивы Common Lisp'a, потому что некоторые реализации могут нуждаться в использовании стратегий управления внутренними хранилищами, что создало бы сложности для пользователя в реализации портируемых хеш-таблиц. Хеш-таблицы описаны в главе 16.

## 2.7 Таблицы символов Lisp парсера (Readtables)

Таблицы символов Lisp парсера является структурой данных, которая отображает символы в синтаксические типы для парсера Lisp выражений. В частности, эта таблица указывает для каждого строкового символа с синтаксисом *макросимвола*, какой макрос ему соответствует. Это механизм, с помощью которого пользователь может запрограммировать парсер для выполнения ограниченных, но полезных расширений. Смотрите раздел 22.1.5.

## 2.8 Пакеты

Пакеты являются коллекциями символов, которые предоставлены в качестве пространства имён. Парсер распознает символы с помощью поиска строки в текущем пакете. Пакеты могут использоваться для скрытия имён внутри модуля от другого кода. Также предоставляются механизмы для экспортирования символов из заданного пакета в главный «пользовательский» пакет. Смотрите главу 11.

## 2.9 Имена файлов

Имена файлов являются сущностями, с помощью которых Common Lisp программа может взаимодействовать с внешней файловой системой в приемлемой платформонезависимой форме. Смотрите раздел 23.1.1.

## 2.10 Потоки

Поток является источником или набором данных, обычно строковых символов или байтов. Почти все функции, что выполняют ввод/вывод, делают это в отношении заданного потока. Функция **open** принимает путь к файлу и возвращает поток подключённый к файлу, указанному в параметре. Существует несколько стандартных потоков, которые используются по умолчанию для различных целей. Смотрите главу 21.

Существуют следующие подтипы типа **stream**: **broadcast-stream**, **concatenated-stream**, **echo-stream**, **synonym-stream**, **string-stream**, **file-stream**, и **two-way-stream** — непересекающиеся подтипы типа **stream**. Следует отметить, что поток-синоним всегда принадлежит типу **synonym-stream** вне зависимости от того, какой тип у потока, на который он указывает.

## 2.11. СОСТОЯНИЕ ДЛЯ ГЕНЕРАТОРА ПСЕВДОСЛУЧАЙНЫХ ЧИСЕЛ (RANDOM-STATES)

### 2.11 Состояние для генератора псевдослучайных чисел (Random-States)

Объект типа **random-state** используется для хранения информации о состоянии, используемом генератором псевдослучайных чисел. Для более подробной информации об объектах **random-state** смотрите главу 12.9.

### 2.12 Структуры

Структуры являются экземплярами определённых пользователем типов данных, которые имеют ограниченное количество именованных полей (свойств). Они являются аналогами записей в Pascal'e. Структуры декларируются с помощью конструкции **defstruct**. **defstruct** автоматически определяет конструктор и функции доступа к полям для нового типа данных.

Различные структуры могут выводиться на печать различными способами. Определение типа структуры может содержать процедуру вывода на печать для объектов данного типа (смотрите опцию **:print-function** для **defstruct**). Записью по-умолчанию для структур является:

```
#S(имя-структуры
    имя-слота-1 значение-слота-1
    имя-слота-2 значение-слота-2
    ...)
```

где **#S** указывает на синтаксис структуры, *имя-структуры* является именем (символом) типа данной структуры, каждый *имя-слота* является именем слота (также символ), и каждое соответствующее *значение-слота* — отображением Lisp объекта в данном слоте.

### 2.13 Функции

Тип **function** не должен пересекаться с **cons** и **symbol**, и таким образом список, у которого *car* элемент это **lambda** не является, честно говоря, типом **function**, ровно как и любой символ.

Однако стандартные Common Lisp'овые функции, которые принимают функциональные аргументы, будут принимать символ или список, у которого *car* элемент является **lambda** и автоматически преобразовывать их в функции. Эти функции включают в себя **funcall**, **apply** и **mapcar**. Такие функции, однако, не принимают лямбда-выражение в качестве функционального аргумента. Таким образом нельзя записать

```
(mapcar '(lambda (x y) (sqrt (* x y))) p q)
```

но можно что-то вроде

```
(mapcar #'(lambda (x y) (sqrt (* x y))) p q)
```

Это изменение сделало недопустимым представление лексических замыканий, как списка, у которого *car* элемент является некоторым специальным маркером.

Значение оператора **function** всегда будет принадлежать типу **function**.

## 2.14 Нечитаемые объекты данных

Некоторые объекты могут быть выведены на печать в виде, который зависит от реализации. Такие объекты не могут быть полностью реконструированы из распечатанной формы, так как они обычно распечатываются в форме информативной для пользователя, но не подходящей для функции **read**: #<*полезная информация*>.

В качестве гипотетического пример, реализация может выводить

```
#<stack-pointer si:rename-within-new-definition-maybe #o311037552>
```

для некоторого специфичного типа данных «внутреннего указатель на стек», у которого выводимое отображение включает имя типа, некоторую информацию о слоте стека, и машинный адрес (в восьмеричной системе) данного слота.

Смотрите **print-unreadable-object**, макрос, которые выводит объект используя #< синтаксис.

## 2.15 Пересечение, включение и дизьюнктивность типов

Common Lisp'овая иерархия типов данных запутана и намеренно оставлена несколько открытой, так что разработчики могут экспериментировать с новыми типами данных в качестве расширения языка. В этом разделе чётко оговариваются все определённые связи между типами, в том числе отношения подтипа/супертипа, непересекаемость и исчерпывающее разбиение. Пользователь Common Lisp'a не должен зависеть от любых отношений, явно здесь не указанных. Например, недопустимо предположить, что, поскольку число это не комплексное и не рациональное, то оно должно быть **float**. Реализация может содержать другие виды чисел.

В первую очередь нам необходимо определить термины. Если  $x$  супертип  $y$ , тогда любой объект типа  $y$  принадлежит также типу  $x$ , и считается, что  $y$  подтип  $x$ . Если типы  $x$  и  $y$  не пересекаются, то ни один объект (ни в одной реализации) не может принадлежать одновременно двум этим типам  $x$  и  $y$ . Типы с  $a_1$  по  $a_n$  являются *исчерпывающим множеством* типа  $x$ , если каждый  $a_j$  является подтипом  $x$ , и любой объект обязательно принадлежит одному из типов  $a_j$ .  $a_1$  по  $a_n$  являются исчерпывающим разбиением, если они также попарно не пересекаются.

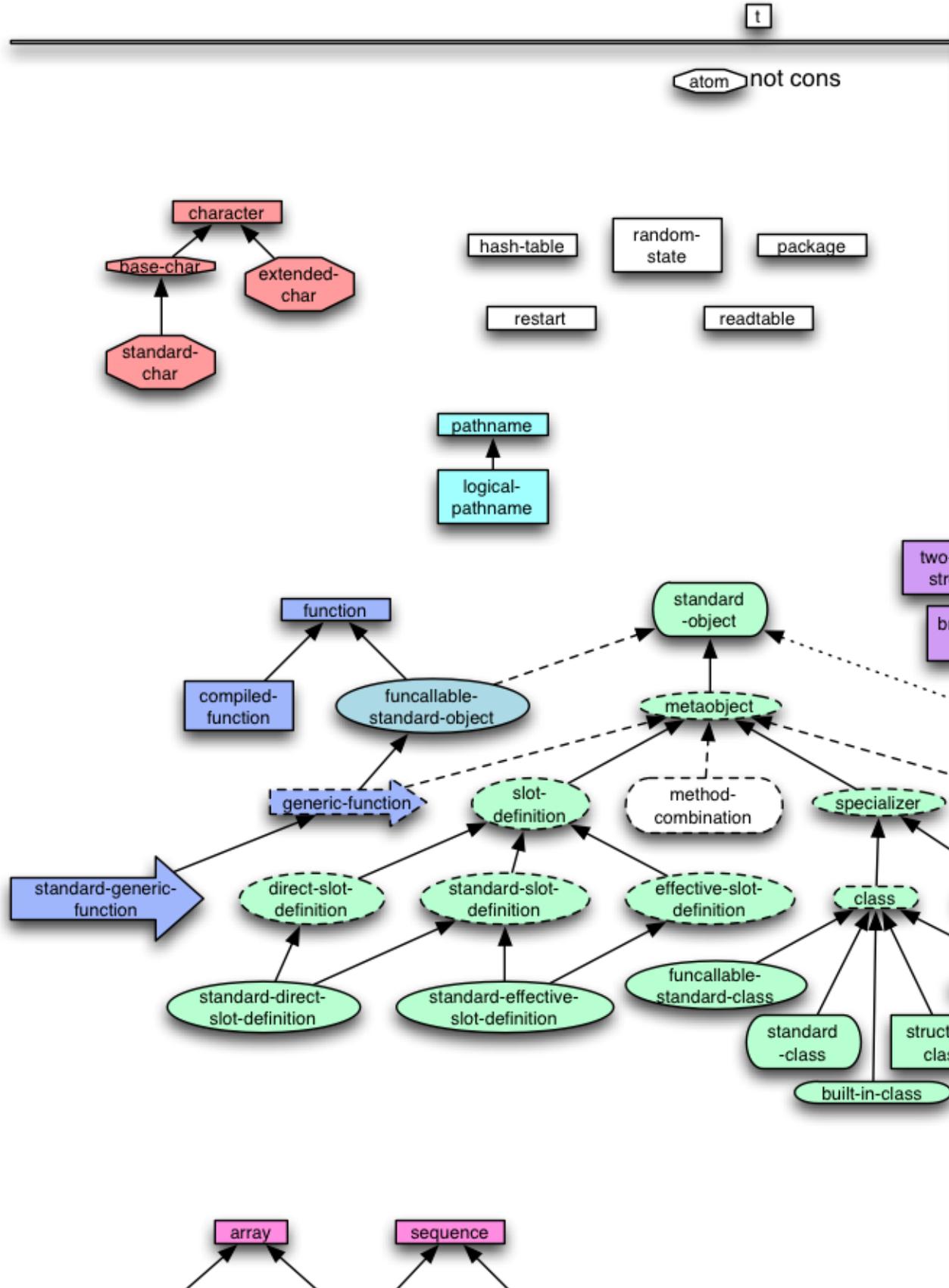
- Тип **t** является супертипом всех остальных типов. Каждый объект принадлежит типу **t**.
- Тип **nil** является подтипом любого типа. Объектов типа **nil** не существует.
- Типы **cons**, **symbol**, **array**, **number**, **character**, **hash-table**, **readtable**, **package**, **pathname**, **stream**, **random-state** и любой другой тип, созданный с помощью **defstruct** or **defclass** являются попарно непересекающимися.

Тип **function** не пересекается с типами **cons**, **symbol**, **array**, **number**, and **character**.

Тип **compiled-function** является подтипом **function**. Реализация может также содержать другие подтипы **function**.

- Типы **real** and **complex** попарно непересекающиеся подтипы **number**.

Изображение 2.1: Common Lisp Type Hierarchy by Greg Pfeil



---

**Обоснование:** Может показаться, что **real** и **complex** должны формировать исчерпывающее множество типа **number**. Но это специально сделано не так, для того чтобы расширения Common Lisp'a могли экспериментировать с числовой системой.

---

- Типы **rational** и **float** попарно непересекающиеся подтипы **real**.

---

**Обоснование:** Может показаться, что **rational** и **float** должны формировать исчерпывающее множество типа **real**. Но это специально сделано не так, для того чтобы расширения Common Lisp'a могли экспериментировать с числовой системой.

---

- Типы **integer** и **ratio** непересекающиеся подтипы **rational**.

---

**Обоснование:** Может показаться, что **integer** и **ratio** должны формировать исчерпывающее множество типа **rational**. Но это специально сделано не так, для того чтобы расширения Common Lisp'a могли экспериментировать с числовой системой.

---

Types **fixnum** and **bignum** do in fact form an exhaustive partition of the type **integer**; more precisely, they voted to specify that the type **bignum** is by definition equivalent to **(and integer (not fixnum))**. This is consistent with the first edition text in section 2.1.1.

I interpret this to mean that implementators could still experiment with such extensions as adding explicit representations of infinity, but such infinities would necessarily be of type **bignum**.

- Типы **short-float**, **single-float**, **double-float** и **long-float** являются подтипами **float**. Любые два из них могут быть не пересекающимися или идентичными. Если идентичные, тогда любые другие типы между ними в перечисленном порядке должны быть также им идентичны (например, если **single-float** и **long-float** идентичны, то **double-float** должен быть также им идентичен).
- Тип **null** является подтипом **symbol**; только один объект **nil** принадлежит типу **null**.

- Типы **cons** и **null** являются исчерпывающими частями типа **list**.
- Тип **standard-char** является подтипом **base-char**. Типы **base-char** и **extended-char** являются исчерпывающими частями **character**.
- Тип **string** является подтипом **vector**. Множество всех типов (**vector c**), включает себя такие типы, как например, когда *c* является подтипом **character**.
- Тип **bit-vector** является подтипом **vector**, для **bit-vector** означает (**vector bit**).
- Типы (**vector t**), **string**, и **bit-vector** являются непересекающимися.
- Тип **vector** является подтипом **array**; для всех типов *x*, тип (**vector x**) является тем же, что и тип (**array x (\*)**).
- Тип **simple-array** является подтипом **array**.
- Типы **simple-vector**, **simple-string** и **simple-bit-vector** являются непересекающимися подтипами **simple-array**, для них значит (**simple-array t (\*)**), множество все типов (**simple-array c (\*)**), в котором, например, *c* является подтипом **character**, и (**simple-array bit (\*)**), соответственно.
- Тип **simple-vector** является подтипом **vector** и, конечно, подтипом (**vector t**).
- Тип **simple-string** является подтипом **string**. (Следует отметить, что **string** является подтипом **vector**, **simple-string** не является подтипом **simple-vector**.)

---

**Обоснование:** The hypothetical name **simple-general-vector** would have been more accurate than **simple-vector**, but in this instance euphony and user convenience were deemed more important to the design of Common Lisp than a rigid symmetry.

---

## 2.15. ПЕРЕСЕЧЕНИЕ, ВКЛЮЧЕНИЕ И ДИЗЪЮНКТИВНОСТЬ ТИПОВ<sup>47</sup>

- Тип **simple-bit-vector** является подтипом **bit-vector**. (Следует отметить, что **bit-vector** является подтипом **vector**, **simple-bit-vector** не является подтипом **simple-vector**.)
- Типы **vector** и **list** являются непересекающимися подтипами **sequence**.
- Типы **random-state**, **readtable**, **package**, **pathname**, **stream** и **hash-table** являются попарно непересекающимися.

**random-state**, **readtable**, **package**, **pathname**, **stream**, and **hash-table** попарно не пересекаются с другим типами. Смотрите заметку выше.

- Типы **two-way-stream**, **echo-stream**, **broadcast-stream**, **file-stream**, **synonym-stream**, **string-stream** и **concatenated-stream** являются попарно непересекающимися подтипами **stream**.
- Любые два типа созданные с помощью **defstruct** являются непересекающимися, если только один из них не является супертипом для другого, в котором была указанная опция **:include** с именем этого супертипа.



## Глава 3

# Область и продолжительность ВИДИМОСТИ

При описании различных возможностей Common Lisp'a очень важными понятиями являются *области и продолжительности видимости*. Эти понятия возникают, когда к некоторому объекту или конструкции необходимо обратиться из некоторой части кода. *Область видимости* объектов отмечает пространственный или текстовый регион, в котором находящаяся внутри программа может обращаться к этим объектам. *Продолжительность видимости* обозначает временной интервал, в течение которого программа может обращаться к данным объектам.

Вот простой пример такой программы:

```
(defun copy-cell (x) (cons (car x) (cdr x)))
```

Областью видимости параметра с именем **x** является тело формы **defun**. Способа сослаться на этот параметр из какого-либо другого места программы нет. Продолжительностью видимости параметра **x** (для какого-нибудь вызова **copy-cell**) является интервал времени, начиная с вызова функции и заканчивая выходом из неё. (В общем случае продолжительность видимости параметра может продлиться и после завершения функции, но в данном простом случае такого не может быть.)

В Common Lisp сущность, на которую можно сослаться из кода, *создаётся* с помощью специальных языковых конструкций, и область и продолжительность видимости описываются в зависимости от этой конструкции и времени (выполнения конструкции) в которое эта

## 50 ГЛАВА 3. ОБЛАСТЬ И ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ВИДИМОСТИ

сущность была создана. Для предмета данного описания, термин «сущность» указывает не только на объекты Common Lisp'a такие как символы и cons-ячейки, но и также на связывания переменных (обычных и специальных), ловушки, и **метки переходов**. Важно отметить различие между сущностью и именем для этой сущности. В определении функции, такой как:

```
(defun foo (x y) (* x (+ y 1)))
```

существует только одно имя, **x**, используемое для ссылки на первый параметр процедуры, когда бы она не была вызвана. *Связывание* — это, в частности, экземпляр параметра. Значение связанное с именем **x** зависит не только от области видимости, в которой данная связь возникла (в данном примере в теле функции **foo** связь возникла в области видимости определения параметров функции), но также, в частности, от механизма связывания. (В данном случае, значение зависит от вызова функции, в течение которого создаётся ссылка). Более сложный пример приводится в конце данной главы.

Вот некоторые виды областей и продолжительностей видимости, которые, в частности, полезны при описании Common Lisp'a:

- *Лексическая область видимости.* В ней связи к установленным сущностям могут использоваться только в той части программы, которая лексически (т.е. текст программы) находится в конструкции устанавливающей данные связи. Обычно эта конструкция будет содержать часть, определённую как *тело (body)*, и область видимости всех сущностей будет установлена только в этом теле.

Например: имена параметров в функции обычно ограничиваются лексической областью видимости.

- *Неограниченная область видимости.* Ссылка на сущность может производиться в любом месте программы.
- *Динамическая продолжительность видимости.* Ссылки на сущности могут производиться в любое время на интервале между установкой сущности и явного упразднения сущности. Как правило, сущность упраздняется, когда выполнение конструкции завершается или как-либо прерывается. Таким образом, сущности

с динамической продолжительностью видимости подчиняются механизму типа стек, они распараллеливают выполнение кода, вложенного в их конструкции.

Например: **with-open-file** открывает соединение с файлом и создаёт объект потока для отображения этого соединения. Объект потока имеет неограниченную область видимости, но соединение с открытым файлом имеет динамическую продолжительность видимости: когда выполнение в любом, нормальном или аварийном случае, выйдет за рамки конструкции **with-open-file**, поток будет автоматически закрыт.

Например: связывание «специальной (special)» переменной имеет динамическую продолжительность видимости.

- *Неограниченная продолжительности видимости.* Сущность продолжает существовать пока существует возможность ссылаться на неё. (Реализации разрешается удалить сущность, если она может доказать, что ссылка на неё более невозможна. Стратегии сборщика мусора неявно используют такие доказательства.)

Например: большинство Common Lisp объектов имеют неограниченную продолжительность видимости.

Например: связывание лексически замкнутых параметров функции имеет неограниченную продолжительность видимости. (В отличие от Algol'a, где связывание лексически замкнутых параметров процедуры имеют динамическую продолжительность видимости.) Определение функции

```
(defun compose (f g)
  #'(lambda (x)
    (funcall f (funcall g x))))
```

при получении двух параметров, немедленно возвращает функции в качестве результата. Связи параметров для **f** и **g** не теряются, потому что возвращённая функция, когда будет вызвана, будет продолжать ссылаться на эти связи. Таким образом

```
(funcall (compose #'sqrt #'abs) -9.0)
```

## 52 ГЛАВА 3. ОБЛАСТЬ И ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ВИДИМОСТИ

вернёт значение **3.0**. (Аналогичная процедура не захочет корректно работать в типичной реализации Algol'a или, даже, в большинстве диалектов Lisp'a.)

В дополнение к вышеназванным терминам, удобно определить *динамическую область видимости*, которая означает *неограниченную область видимости и динамическую продолжительность видимости*. Следовательно мы говорим о «специальных (special)» переменных, как об имеющих динамическую область видимости или будучи динамически замкнутых FIXME, потому что они имеют неограниченную область видимости и динамическую продолжительность видимости: к специальным переменным можно сослаться из любой точки программы на протяжении существования их связываний.

Термин «динамическая область видимости» некорректен. Как бы то ни было это и устоялось, и удобно.

Сказанное выше не рассматривает возможность *скрытия (shadowing)*. Далёкие (FIXME) ссылки на сущности осуществляются с использованием *имён* того или иного типа. Если две сущности имеют одинаковое имя, тогда второе имя может скрыть первое, в таком случае ссылка с помощью этого имени будет осуществлена на вторую сущность и не может быть осуществлена на первую.

В случае лексической области видимости, если две конструкции, которые устанавливают сущности с одинаковыми именами, расположены в тексте одна внутри другой, тогда ссылки внутри внутренней конструкции указывают на сущности внутренней конструкции, то есть внутренние сущности скрывают внешние. Вне внутренней конструкции, но внутри внешней конструкции ссылки указывают на сущности, установленные внешней конструкцией.

```
(defun test (x z)
  (let ((z (* x 2))) (print z))
  z)
```

Связывание переменной **z** с помощью конструкции **let** скрывает связывание одноимённого параметра функции **test**. Ссылка на переменную **z** в форме **print** указывает на **let** связывание. Ссылка на **z** в конце функции указывает на параметр с именем **z**.

В случае динамической продолжительности видимости, если временные интервалы двух сущностей перекрываются, тогда они будут

обязательно вложенными один в другого. Это свойство Common Lisp дизайна.

Ссылка по имени на сущность с динамической продолжительностью жизни всегда указывает на сущность с этим именем, что была установлена наипозднейшей и ещё не была упразднена. Например:

```
(defun fun1 (x)
  (catch 'trap (+ 3 (fun2 x))))
```

```
(defun fun2 (y)
  (catch 'trap (* 5 (fun3 y))))
```

```
(defun fun3 (z)
  (throw 'trap z))
```

Рассмотрим вызов **(fun1 7)**. Результатом будет **10**. Во время выполнения **throw**, существует две ловушки с именем **trap**: одна установлена в процедуре **fun1**, и другая — в **fun2**. Более поздняя в **fun2**, и тогда, из формы **catch**, что в **fun2**, возвращается значение **7**. Рассматриваемая из **fun3**, **catch** в **fun2** скрывает одноимённую в **fun1**. Если бы **fun2** была определена как

```
(defun fun2 (y)
  (catch 'snare (* 5 (fun3 y))))
```

тогда бы две ловушки имели разные имена, и в таком случае одна из них из **fun1** не была бы скрыта. Результатом бы стало **7**.

Как правило, данная книга по простому рассказывает об областях видимости и продолжительности сущности, возможность скрытия оставляется без рассмотрения.

Далее важные правила области и продолжительности видимости в Common Lisp'e:

- Связывания переменных обычно имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность видимости.
- Связывания переменных, для которых декларировано **dynamic-extent** также имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность, но объекты, которые являются значениями этих связываний могут иметь динамическую продолжительность видимости.

### 54 ГЛАВА 3. ОБЛАСТЬ И ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ВИДИМОСТИ

- Связывания имён переменных с символом макроса с помощью **symbol-macrolet** имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность видимости.
- Связывания переменных, которые задекларированы быть **специальными (special)**, имеют динамическую область видимости (неограниченную область видимости и динамическую продолжительность).
- Связывания имён функций устанавливаются, например, формами **flet** и **labels** и имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность.
- Связывания имён функций, для которых задекларировано **dynamic-extent**, также имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность, но объекты функции, которые являются значениями для данных связываний могут иметь динамическую продолжительность видимости.
- Связывания имён функций с макросами, установленными с помощью **macrolet** имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность.
- Обработчики условий и перезапусков (*condition and restarts*) имеют динамическую область видимости (смотрите главу 29).
- Ловушка установленная с помощью операторов **catch** или **unwind-protect** имеет динамическую область видимости.
- Точка выхода установленная с помощью конструкции **block** имеет лексическую область видимости и динамическую продолжительность. (Такие точки выхода, также устанавливаются с помощью **do**, **prog** и другими конструкциями для итераций.)
- Цели для **go**, устанавливающиеся с помощью **tagbody** и именующиеся с помощью тегов в **tagbody**, на которые указывает **go**, имеют лексическую область видимости и динамическую продолжительность. (Такие **go** цели могут также появляться как теги в телах **do**, **prog** и других конструкций для итераций.)

- Именованные константы, такие как **nil** и **pi** имеют неограниченную область видимости и неограниченную продолжительность.

Правила для лексической области видимости подразумевают, что лямбда-выражения (анонимные функции), появляющиеся в **function**, будут являться «замыканиями» над этими неспециальными (*non-special*) переменными, которые видимы для лямбда-выражения. Это значит, что функция предоставленная лямбда-выражением может ссылаться на любую лексически доступную неспециальную (*non-special*) переменную и получать корректное значение, даже если выполнение уже вышло из конструкции, которая устанавливала связи. Пример **compose**, рассмотренный в данной главе ранее, предоставлял изображение такого механизма. Правила также подразумевают, что связывания специальных переменных не «замыкаются», как может быть в некоторых других диалектах Lisp'a.

Конструкции, которые используют лексическую область видимости генерируют новое имя для каждой устанавливаемой сущности при каждом исполнении. Таким образом, динамическое скрывание не может произойти (тогда как лексическое может). Это, в частности, важно, когда используется динамическая продолжительность видимости. Например:

```
(defun contorted-example (f g x)
  (if (= x 0)
      (funcall f)
      (block here
        (+ 5 (contorted-example g
                                #'(lambda ()
                                  (return-from here 4))
                                (- x 1)))))))
```

Рассмотрим вызов (**contorted-example nil nil 2**). Он вернёт результат **4**. Во время исполнения, **contorted-example** будет вызвана три раза, чередуясь с двумя блоками:

```
(contorted-example nil nil 2)
```

```
(block here1 ...)
```

### 56 ГЛАВА 3. ОБЛАСТЬ И ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ВИДИМОСТИ

```
(contorted-example nil #'(lambda () (return-from here1 4)) 1)

(block here2 ...)

(contorted-example #'(lambda () (return-from here1 4))
                  #'(lambda () (return-from here2 4))
                  0)
(funcall f)
  where f ⇒ #'(lambda () (return-from here1 4))

(return-from here1 4)
```

В время выполнения **funcall** существует две невыполненные точки выхода **block**, каждая с именем **here**. В стеке вызовов выше, эти две точки для наглядности проиндексированы. Форма **return-from**, выполненная как результат операции **funcall**, ссылается на *внешнюю* невыполненную точку выхода (**here<sub>1</sub>**), но не на (**here<sub>2</sub>**). Это следствие правил лексических областей видимости: форма ссылается на ту точку выхода, что видима по тексту в точке вызова создания функции (здесь отмеченной с помощью синтаксиса  **#'**). (FIXME)

Если в данном примере, изменить форму (**funcall f**) на (**funcall g**), тогда значение вызова (**contorted-example nil nil 2**) будет **9**. Значение изменится по сравнению с предыдущим разом, потому что **funcall** вызовет выполнение (**return-from here<sub>2</sub> 4**), и это в свою очередь вызовет выход из внутренней точки выхода (**here<sub>2</sub>**). Когда это случится, значение **4** будет возвращено из середины вызова **contorted-example**, к нему добавится **5** и результат окажется **9**, и это значение вернётся из внешнего блока и вообще из вызова **contorted-example**. Цель данного примера, показать что выбор точки выхода зависит от лексической области, которая была захвачена лямбда-выражением, когда вызывался код создания этой анонимной функции.

Эта функция **contorted-example** работает только потому, что функция с именем **f** вызывается в процессе продолжительности действия точки выхода. Точки выхода из блока ведут себя, как связывания неспециальных (*non-special*) переменных в имеющемся лексическом окружении, но отличаются тем, что имеют динамическую продолжительность видимости, а не неограниченную. Как только

выполнение покинет блок с этой точкой выхода, она перестанет существовать. Например:

```
(defun illegal-example ()
  (let ((y (block here #'(lambda (z) (return-from here z)))))
    ф (if (numberp y) y (funcall y 5))))
```

Можно предположить, что вызов (**illegal-example**) вернёт **5**: Форма **let** связывает переменную **y** со значением выполнения конструкции **block**; её значение получится равным анонимной функции. Так как **y** не является числом, она вызывается с параметром **5**. **return-from** тогда должны вернуть данное значение с помощью точки выхода **here**, тогда осуществляется выход из блока *ещё раз* и **y** получает значение **5**, которое будучи числом, возвращается в качестве значения для **illegal-example**.

Рассуждения выше неверны, потому что точки выхода определяемые в Common Lisp'е имеют динамическую продолжительность видимости. Аргументация верна только до вызова **return-from**. Вызов формы **return-from** является ошибкой, *не потому что* она не может сослаться на точку выхода, а потому что она корректно ссылается на точку выхода и эта точка выхода уже была упразднена.

58 ГЛАВА 3. ОБЛАСТЬ И ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ВИДИМОСТИ

## Глава 4

# Спецификаторы типов

В Common Lisp'e типы указываются с помощью символов и списков. Они называются *спецификаторами типов*. Символы задают предопределённые классы объектов, тогда как списки обычно указывают на комбинации или уточнения простых типов. Символы и списки могут быть также аббревиатурами для других типов.

### 4.1 Символы как спецификаторы типов

Символы для типов жестко заданы системой, включая те, что перечислены в таблице 4.1. Когда определяется структура с использованием **defstruct**, имя структуры также автоматически становится типом.

### 4.2 Списки как спецификаторы типов

Если типа задаётся списком, *car* элемент данного списка является символом, и остаток списка — вспомогательной информацией. В большинстве случаев вспомогательная информация может быть *неопределена*. Неопределённая дополнительная информация указывается с помощью **\***. Например, для полного описания векторного типа, должны быть указаны тип элементов и их количество:

```
(vector double-float 100)
```

Для указания неопределённой длины, можно записать:

Таблица 4.1: Стандартные символы для обозначения типов

array	fixnum	package	simple-string
atom	float	pathname	simple-vector
bignum	function	random-state	single-float
bit	hash-table	ratio	standard-char
bit-vector	integer	rational	stream
character	keyword	readtable	string
	list	sequence	
compiled-function	long-float	short-float	symbol
complex	nil	signed-byte	t
cons	null	simple-array	unsigned-byte
double-float	number	simple-bit-vector	vector

(vector double-float \*)

Для указания неопределённого типа элемента, можно записать:

(vector \* 100)

Можно также оставить неопределёнными и тип элемента, и длину:

(vector \* \*)

Допустим, что два спецификатора являются одинаковыми за исключением того, что первый содержит \*, а второй содержит конкретное значение. Тогда второй тип является подтипом первого типа.

Для удобства существует следующее правило: если список в конце содержит незаданные элементы (\*), то они могут быть опущены. Если все, за исключением первого, элементы не специфицированы, то данный список может быть упрощён вплоть до упразднения скобок и превращения его в простой символ, который был в *car*. Например, (**vector** \* \*) может быть записан как (**vector**), а затем как **vector**.

### 4.3 Предикаты как спецификаторы типов

Список (**satisfies** *predicate-name*) задаёт тип, которому принадлежит множество объектов, удовлетворяющие предикату *predicate-name*.

*predicate-name* должен быть символом, указывающим на глобальную функцию с одним аргументом. (Требуется именно имя, так как лямбда-выражение недопустимо в связи с проблемами видимости.) Например, тип (**satisfies numberp**) является тем же, что и **number**. Вызов (**typep x '(satisfies p)**) применяет **p** к **x** и возвращает **t**, если результат true, и **nil** в противном случае.

Порождать побочные эффекты не является хорошей идеей для предиката, что указан в **satisfies**.

## 4.4 Комбинированные спецификаторы типов

Следующие списки-спецификаторы типов, определяют новый тип в терминах других типов или объектов.

**(member object1 object2 ...)** Такая запись обозначает тип, как множество содержащее определённый набор объектов. Объект принадлежит данному типу тогда и только тогда, когда он равен **eq1** одному из заданных объектов. FIXME.

**(eq1 object)** Такой специализатор может быть использован для определения CLOS методов. Смотрите раздел 28.1.6 и **find-method**. Он задаёт множество из одного объекта. Объект принадлежит такому типу тогда и только тогда, когда он **eq1** для первого *объекта*. Несмотря на то, что **(eq1 объект)** обозначает то же, что и **(member объект)**, только **(eq1 объект)** может быть использован для определения CLOS метода.

**(not type)** Такая запись задаёт тип множества объектов, которые *не* являются типом *type*.

**(and type1 type2 ...)** Такая запись задаёт пересечение указанных типов.

Когда предикат **typep** обрабатывает спецификатор типа **and**, он производит проверку на принадлежность к каждому подтипу слева направо и моментально останавливает проверку, в случае первого случившегося отрицательного результата. Таким образом,

спецификатор **and** ведает себя подобно форме **and**. Цель такого сходства — позволить спецификатору типа **satisfies** зависеть от фильтрации предыдущим спецификатором типа. Например, предположим, что есть функция **primep**, которая принимает целое и возвращает **t**, если оно простое. Также предположим, что является ошибочным передавать любой объект, не являющийся целым, в **primep**. Тогда спецификатор будет выглядеть так:

```
(and integer (satisfies primep))
```

никогда не вызовет ошибку, так как функция **primep** никогда не будет вызвана с объектом, который не удовлетворяет предыдущему типу **integer**.

(**or type1 type2 ...**) Такая запись обозначает объединение типов. Например, тип **list** совпадает с (**or null cons**). Также, значение, возвращаемое функцией **position** всегда принадлежит типу (**or null (integer 0 \*)**) (или **nil** или неотрицательное число).

Также как и для **and**, когда **typep** обрабатывает спецификатор типа **or**, он поочерёдно проверяет каждый подтип объединения слева направо и завершает обработку, как только принадлежность подтипу установлена.

## 4.5 Уточняющие спецификаторы типов

Некоторые списки, представляющие типы, с помощью символов могут быть более специализированы. Такие подробности могут быть отражены, как более эффективная реализация. Например, предположим что (**array short-float**). Реализация А, может выбрать специализированное представление для массива коротких с плавающей точкой, а реализация В может выбрать более общее представление.

Если вы хотите создать массив в целях хранения только коротких с плавающей точкой, вы можете опционально указать для **make-array** тип элементов **short-float**. Это *не потребует* от **make-array** создать объект типа (**array short-float**), но это просто позволит ей выбрать родственный тип. Запрос можно объяснить так: «Предоставь наиболее специализированный массив, который может хранить короткие

с плавающей точкой, который только может предоставить реализация». Реализация А тогда предоставит специализированный массив типа (**array short-float**), а реализация В — простой массив типа (**array t**).

На вопрос, действительно ли тип созданного массива (**array short-float**), реализация А ответит «да», но реализация В ответит «нет». Это свойство **make-array** и подобных ей функций: то, что вы просите, необязательно является тем, что вы получите.

Далее перечислены возможные имена типов, которые задаются списком:

**(array element-type size)** Такая запись обозначает множество специализированных массивов, элементы которых принадлежат типу *element-type* и размер которых равен *size*. *element-type* должен быть корректным спецификатором типа или не уточнён с помощью \*. *size* может быть неотрицательным целым, определяющим размер массива, может быть списком неотрицательных целых, определяющих размер каждого измерения (размер какого-либо измерения может быть не указан, \*) или может быть не указан \*. Например,

(array integer 3)	;Трёхэлементный массив целых
(array integer (* * *))	;Трёхмерный массив целых
(array * (4 5 6))	;Трёхмерный массив, размеры измерений 4,5,6
(array character (3 *))	;Двумерный массив символов
	; у которого только три строки
(array short-float ())	;Ранг массива равен нулю, массив содержит
	; короткие с плавающие точкой

Следует отметить, что (**array t**) является правильным подмножеством (**array \***). Причиной тому является то, что (**array t**) это множество массивов, которые могут содержать любой Common Lisp объект (элементы типа **t**, которые включают все элементы). С другой стороны, (**array \***) является множеством всех массивов, включая, например, массивы, которые могут хранить только строковые символы. Сейчас (**array character**) не является подмножеством (**array t**); два множества фактически непересекаются, потому что (**array character**) не является множеством всех массивов, которые могут хранить буквы, а

является множеством массивов, которые специализированы хранить именно символы и никакие другие объекты FIXME. Поэтому проверка, может ли массив **foo** хранить буквы, не может быть такой:

```
(typep foo '(array character))
```

, а должна быть такой:

```
(subtypep 'character (array-element-type foo))
```

Смотрите **array-element-type**.

**(simple-array *element-type* *sizes*)** Данная запись эквивалентна (**array *element-type* *sizes***) за исключением того, что дополнительно определяет, что объекты будут *простыми* массивами (смотрите раздел 2.5).

**(vector *element-type* *size*)** Такой тип обозначает множество специализированный одномерных массивов, все элементы которых принадлежат типу **element-type** и *size* которого равен **size**. Такой тип полностью эквивалентен (**array *element-type* (*size*)**). Например:

```
(vector double-float) ;Векторы двойных
                        ; чисел с плавающей точкой
(vector * 5)           ;Векторы длиной пять элементов
(vector t 5)          ;Общие векторы длиной пять элементов FIXME
(vector (mod 32) *)   ;Вектора целых чисел между 0 и 31
```

Тип **string** является объединение одно или более специализированных типов векторов, а именно всех векторов, тип элементов которых является подтипом **character**.

**(simple-vector *size*)** Такая запись означает то же, что и (**vector t *size***).

**(complex type)** Каждый элемент такого типа является комплексным числом, у которого действительная и мнимая части принадлежат типу *type*. For declaration purposes, this type encompasses those complex numbers that can result by giving numbers of the specified type to the function **complex**; this may be different from what the type means for discrimination purposes. As an example, Gaussian integers might be described as **(complex integer)**, even in implementations where giving two integers to the function **complex** results in an object of type **(complex rational)**.

**(function (argument-type-1 argument-type-2 ...) value-type)** Этот тип может использоваться только для декларации и не может для распознавания; **typedef** будет сигнализировать ошибку, если ей будет передан такой спецификатор типа. Каждый элемент такого типа является функцией, которая принимает аргументы типов перечисленных с помощью форм *argument-type-j* и возвращает значение типа *value-type*. В форме типов аргументов могут использоваться маркеры **&optional**, **&rest** и **&key**. *value-type* может быть спецификатором типа **values** в случае, если функция возвращает несколько значений.

**(values value-type-1 value-type-2 ...)** Данный тип используется только в двух случаях: только как *value-type* для спецификатора типа *функции* и в операторе **the**. Данный спецификатор используется для задания типов в случаях возврата нескольких значений. В списке с типами могут использоваться маркеры **&optional**, **&rest** и **&key**.

## 4.6 Аббревиатуры для спецификаторов типов

Следующие спецификаторы типов по большей части являются аббревиатурами для других типов, которые долго печатать, например, в функции **member**.

**(integer low high)** Задаёт целые числа между значениями *low* и *high*. *Low* и *high* должны быть каждое или целое, или список с одним целым, или не заданы. Целое задаёт включаемое

граничное значение, список из целого задаёт невключаемое граничное значение и \* означает отсутствие граничного значения, и тем самым задаёт границы минус или плюс бесконечность соответственно. Тип **fixnum** является именем для (**integer low high**), в котором *high* и *low* значения зависят от реализации (см. **most-negative-fixnum** и **most-positive-fixnum**). Тип (**integer 0 1**) оказался так полезен, что имеет отдельное имя **bit**.

(**mod n**) Задаёт множество неотрицательных целых меньших чем **n**. Является эквивалентом для (**integer 0 n - 1**) или (**integer 0 (n)**).

(**signed-byte s**) Задаёт множество целых, которые могут быть представлены в виде байта с **s** количеством бит. Является эквивалентом для (**integer -2<sup>s-1</sup> 2<sup>s-1</sup> - 1**). **signed-byte** или (**signed-byte \***) являются тем же, что и **integer**.

(**unsigned-byte s**) Задаёт множество неотрицательных целых, которые могут быть представлены в виде байта с **s** количеством бит. Является эквивалентом для (**mod 2<sup>s</sup>**), и для (**integer 0 2<sup>s</sup> - 1**). **unsigned-byte** или (**unsigned-byte \***) являются тем же, что и (**integer 0 \***), а именно, множеством неотрицательных целых.

(**rational low high**) Задаёт рациональные числа между значениями *low* и *high*. Наименьшее и наибольшее могут быть рациональными, списком из одного рационального, или не заданы. Рациональное число задаёт включаемое граничное значение, список из рационального задаёт невключаемое граничное значение и \* означает, что предела для множества нет, и значением может быть минус или плюс бесконечность соответственно.

(**float low high**) Задаёт числа с плавающей точкой между *low* и *high*. Наименьшее и наибольшее могут быть числами с плавающей точкой, списком из одного такого числа, или не заданы. Рациональное число задаёт включаемое граничное значение, список из рационального задаёт невключаемое граничное значение и \* означает, что предела для множества нет, и значением может быть минус или плюс бесконечность соответственно.

Таким же образом определяются следующие типы:

(short-float *low high*)  
 (single-float *low high*)  
 (double-float *low high*)  
 (long-float *low high*)

В этих случаях границы должны быть в том же формате, что и сам тип.

**(real *low high*)** Задаёт действительные числа между значениями *low* и *high*. Пределы *low* и *high* должны каждый быть действительными числами, или списками одного действительного числа, или не заданы. Действительное число задаёт включаемое граничное значение, список из действительного числа задаёт невключаемое граничное значение и \* означает, что предела для множества нет, и значением может быть минус или плюс бесконечность, соответственно.

**(base-string *size*)** Обозначает то же, что и **(vector base-char *size*)**: множество базовых строк определённого размера.

**(simple-base-string *size*)** Обозначает то же, что и **(simple-array base-char *size*)**: множество простых базовых строк определённого размера.

**(bit-vector *size*)** Обозначает то же, что и **(array bit (*size*))**: множество битовых векторов определённого размера.

**(simple-bit-vector *size*)** Обозначает то же, что и **(simple-array bit (*size*))**: множество битовых векторов определённого размера.

## 4.7 Определение новых спецификаторов

Новые спецификаторы создаются двумя способами. Первый, определение нового типа структуры с помощью **defstruct** автоматически создаёт новый тип с именем, как у структуры. Второй, использование **deftype** для создания новых аббревиатур для спецификаторов типов.

*[Макрос]* **deftype** name lambda-list [{declaration}\* | doc-string] {form}\*

Данный макрос весьма схож с формой **defmacro**: *name* является символом, который будет определять имя будущего спецификатора

типа, **lambda-list** является лямбда списком (и может содержать маркеры **&optional** и **&rest**) и *forms* составляют тело функции. Если мы рассмотрим спецификатор типа, как список, содержащий имя и несколько форм аргументов, то формы аргументов (невычисленные) будут связаны с параметрами из лямбда списка *lambda-list*. Затем будут выполнены формы тела, как неявный **progn**, и значение последней формы будет интерпретировано, как новый спецификатор типа, для которого исходный спецификатор является аббревиатурой. *name* возвращается, как значение формы **deftype**.

**deftype** отличается от **defmacro** в том, что если для необязательного **&optional** параметра значение по умолчанию *initform* не задано, то используется **\***, а не **nil**.

Если указана необязательная строка документации *doc-string*, тогда она присоединяется к имени **name**, как строка документации типа **type**. Смотрите **documentation**.

Вот несколько примеров использования **deftype**:

```
(deftype mod (n) '(integer 0 (,n)))
```

```
(deftype list () '(or null cons))
```

```
(deftype square-matrix (&optional type size)
  "SQUARE-MATRIX includes all square two-dimensional arrays."
  '(array ,type (,size ,size)))
```

(square-matrix short-float 7) означает (array short-float (7 7))

(square-matrix bit) означает (array bit (\* \*))

Если имя типа заданного с помощью **deftype** используется просто как символ спецификатора типа, тогда это имя интерпретируется, как список, задающий тип с аргументами по-умолчанию **\***. Например, используя код выше, **square-matrix** будет означать (**array \* (\* \*)**), то есть множество двумерных

В таком случае к несчастью нарушается правило о том, что количество строк в матрице должно совпадать с количеством столбцов. (**square-matrix bit**) имеет такую же проблему. Лучшим решением будет:

```
(defun equidimensional (a)
  (or (< (array-rank a) 2)
      (apply #'= (array-dimensions a))))
```

```
(deftype square-matrix (&optional type size)
  '(and (array ,type (,size ,size))
        (satisfies equidimensional)))
```

Тело функции типа, определяемой с помощью **deftype**, неявно оборачивается в конструкцию **block**, имя которой совпадает с именем определяемого типа. Таким образом, для выхода из функции может использоваться **return-from**.

Тогда как обычно эта форма используется на верхнем уровне, ее можно использовать и внутри других форм. Например, **deftype** может определять функцию типа внутри лексического, а не глобального окружения.

## 4.8 Приведение типов

Следующие функции могут быть использованы для преобразования объекта в эквивалентный объект другого типа.

[Функция] **coerce** *object result-type*

*result-type* должен быть спецификатором типа. *object* будет конвертирован в «эквивалентный» объект заданного типа. Если преобразование не может быть осуществлено, будет сигнализирована ошибка. В частности, (**coerce** *x* 'nil) всегда сигнализирует ошибку. Если *object* уже принадлежит заданному типу, это проверяется предикатом **typep**, тогда данный объект будет возвращён. В целом, невозможно преобразовать любой объект в объект любого другого типа. Допускаются только следующие преобразования.

- Любой тип последовательности может быть преобразован в другой тип последовательности. Новый тип последовательности будет содержать все объекты из старой последовательности (если это невозможно, тогда возникнет ошибка). Если **result-type** задан как **array**, тогда будет использоваться (**array** *t*).

Также может использоваться специализированный тип такой, как **string** или (**vector (complex short-float)**); конечно, результат в зависимости от реализации может быть более общим типом. Элементы новой последовательности будут равны **eq1** соответствующим элементам старой последовательности. Если последовательность уже принадлежит заданному типу, она может быть просто возвращена без копирования. В таком случае (**coerce последовательность тип**) отличается от (**concatenate тип последовательность**), так как последняя требует копирования аргумента *последовательность*.

$(\text{coerce } '(a\ b\ c) \text{ 'vector}) \Rightarrow \#(a\ b\ c)$

**coerce** должен сигнализировать ошибку, если новая тип новой последовательности определяет некоторое количество элементов, а длина старой последовательности от него отличается.

Если *result-type* является строкой (**string**), тогда под ним понимается (**vector character**), и под **simple-string** понимается (**simple-array character (\*)**).

- Любое некомплексное число может быть приведено к **short-float**, **single-float**, **double-float** или **long-float**. Если тип указан с плавающей точкой и *объект* не является числом с плавающей точкой, тогда объект преобразовывается в **single-float**.

$(\text{coerce } 0 \text{ 'short-float}) \Rightarrow 0.0S0$

$(\text{coerce } 3.5L0 \text{ 'float}) \Rightarrow 3.5L0$

$(\text{coerce } 7/2 \text{ 'float}) \Rightarrow 3.5$

- Любое число может быть приведено к комплексному. Если число ещё не является комплексным, тогда мнимая часть будет равна нулю, который будет преобразован в тип, соответствующий типу действительной части. (Если полученная действительная часть является рациональным числом, тогда результат немедленно будет преобразован из комплексного обратно в рациональный.)

```
(coerce 4.5s0 'complex) ⇒ #C(4.5S0 0.0S0)
(coerce 7/2 'complex) ⇒ 7/2
(coerce #C(7/2 0) '(complex double-float))
  ⇒ #C(3.5D0 0.0D0)
```

- Любой объект может быть приведён к типу `t`.

```
(coerce x 't) ≡ (identity x) ≡ x
```

- Символ или лямбда-выражение может быть преобразовано к функции. Символ приводится к типу `function`, как если бы к нему была применена функция `symbol-function`. Если символ не связан (`fboundp symbol -> false`), или символ связан с макросом или оператором, сигнализируется ошибка. Список `x`, чей `car` является символом `lambda` приводится к функции, как если бы было вычислено выражение `(eval '#,x)`, или `(eval (list 'function x))`.

Приведение чисел с плавающей точкой к рациональным и рациональных целым *не* предоставляется в связи с проблемами округления. Для этого могут использоваться функции `rational`, `rationalize`, `floor`, `ceiling`, `truncate` и `round`. Также не предоставляется приведение букв к целым числам. В этих целях можно использовать `char-code` или `char-int`.

## 4.9 Определение типа объекта

Следующие функции могут быть использованы для получения спецификатора, обозначающего тип заданного объекта.

[Функция] `type-of object`

Функция имеет следующие ограничения.

- Пусть `x` является объектом, и `(typeof x min)` вычисляется в истину, и `min` один из:

array	float	package	sequence
bit-vector	function	pathname	short-float
character	hash-table	random-state	single-float
complex	integer	ratio	stream
condition	long-float	rational	string
cons	null	readtable	symbol
double-float	number	restart	vector

- Для любого объекта  $x$ , (**subtypep** (**type-of**  $x$ ) (**class-of**  $x$ )) должно вернуть значения **t** и **t**.
- Для каждого объекта  $x$ , (**typep**  $x$  (**type-of**  $x$ )) должно быть true. (Это означает, что **type-of** никогда не может вернуть **nil**, так как нет объектов принадлежащий типу **nil**.)
- **type-of** никогда не возвращает **t** и никогда не использует спецификаторы типа **satisfies**, **and**, **or**, **not** или **values** в качестве результата.
- Для объектов CLOS метакласса **structure-class** или **standard-class**, **type-of** возвращает имя класса, получаемое с помощью **class-of**, если оно имеется, в противном случае возвращается сам класс. В частности, для любого объекта созданного с помощью **defstruct** функции-конструктора, и **defstruct** имело имя *name* и не имело опции **:type**, **type-of** вернёт *name*.

В качестве примера, (**type-of** "acetylcholinesterase") может вернуть **string** или **simple-string** или (**simple-string** 20), но не **array** или **simple-vector**. Другой пример, (**type-of** 1729) может вернуть **integer** или **fixnum** или (**signed-byte** 16) или (**integer** 1729 1729) или (**integer** 1685 1750) или даже (**mod** 1730), но не **rational** или **number**, потому что

```
(typep (+ (expt 9 3) (expt 10 3)) 'integer)
```

является истиной, **integer** содержится в списке упомянутом выше, и

```
(subtypep (type-of (+ (expt 1 3) (expt 12 3))) 'integer)
```

будет ложью, если **type-of** вернёт **rational** или **number**.

## 4.10 Подбираемый тип

Common Lisp содержит функции, с помощью которых программы смогут установить, как данная реализация будет *подбирать* тип, когда создаёт массив для некоего заданного типа элементов, или комплексное число с заданными типами частей.

[Функция] **upgraded-array-element-type** *type*

Функция возвращает спецификатор типа, наиболее близкий к указанному, как если бы последний использовался в функции **make-array**. Результат обязательно является супертипом для заданного *type*. Кроме того, если тип *A* является подтипом *B*, тогда (**upgraded-array-element-type** *A*) является подтипом (**upgraded-array-element-type** *B*).

Способ того, как обновляется тип элемента массива, зависит только от запрашиваемого типа элемента и не зависит от других свойств массива, таких как размер, ранг, расширяемость, наличия или отсутствия указателя заполнения, или относительности.

Следует отметить, что **upgraded-array-element-type** может быть определён, как

```
(defun upgraded-array-element-type (type)
  (array-element-type (make-array 0 :element-type type)))
```

но, это определение и имеет недостаток в виде создания и удаления массива. Умная реализация конечно может имитировать создание для таких случаев.

[Функция] **upgraded-complex-part-type** *type*

Функция возвращает спецификатор типа, указывающий на тип наиболее приближенной для указанного типа *type* для частей комплексного числа. Результат обязательно должен быть супертипом для переданного *type*. Кроме того, если тип *A* является подтипом *B*, тогда (**upgraded-complex-part-type** *A*) является подтипом (**upgraded-complex-part-type** *B*).



## Глава 5

# Структура программы

В главе 2 было рассказано о синтаксисе записи Common Lisp'овых объектов. А так как все Common Lisp'овые программы также являются и объектами данных, то и синтаксис у них одинаковый.

Lisp'овые программы состоят из форм и функций. Формы *выполняются* (относительно некоторого контекста) для получения значений и побочных эффектов. Функции в свою очередь вызываются с некоторыми аргументами. Это называется помощью *применения* функции к аргументам. Наиболее важный вид форм выполняет вызов функции, и наоборот, функция выполняет вычисление с помощью выполнения форм.

В данной главе, сначала обсуждаются формы и затем функции. В конце, обсуждаются операторы «верхнего уровня (top level)». Наиболее важной из этих форм является **defun**, цель которой — создание именованных функций (будут ещё и безымянные).

### 5.1 Формы

Стандартной единицей взаимодействия с реализацией Common Lisp'a является *форма*, которая является объектом данных, который выполняется как программа для вычисления одного или более *значений* (которые также являются объектами данных). Запросить выполнение можно для *любого* объекта данных, но не для всех это имеет смысл. Например, символы и списки имеет смысл выполнять, тогда как массивы обычно нет. Примеры содержательных форм: **3**, значение которой **3**, и

(+ 3 4), значение которой 7. Для обозначения этих фактов мы пишем  $3 \Rightarrow 3$  и  $(+ 3 4) \Rightarrow 7$ . ( $\Rightarrow$  означает «вычисляется в»)

Содержательные формы могут быть разделены на три категории: самовычисляемые формы, такие как числа, символы, которые используются для переменных, и списки. Списки в свою очередь могут быть разделены на три категории: операторы, вызовы макросов, вызовы функций.

Все стандартные объекты данных Common Lisp, не являющиеся символами и списками (включая **defstruct** структуры, определённые без опции **:type**) являются самовычисляемыми.

### 5.1.1 Самовычисляемые формы

Все числа, буквы, строки и битовые векторы являются *самовычисляемыми* формами. Когда данный объект вычисляется, тогда объект (или возможно копия в случае с числами и строковыми символами) возвращается в качестве значения данной формы. Пустой список (), который также является значением ложь (**nil**), также является самовычисляемой формой: значение **nil** является **nil**. Ключевые символы (примечание переводчика: не путать с ключевыми словами в других языках, в Common Lisp'e это вид символов) также вычисляются сами в себя: значение **:start** является **:start**.

Деструктивная модификация любого объекта, представленного как константа с помощью самовычисляемой формы или оператора **quote**, является ошибкой.

### 5.1.2 Переменные

В Common Lisp программах символы используются в качестве имён переменных. Когда символ вычисляется как форма, то в качестве результата возвращается значение переменной, которую данный символ именовал. Например, после выполнения (**setq items 3**), которая присвоила значение **3** переменной именованной символом **items**, форма **items** выполнится в **3** (**items**  $\Rightarrow$  **3**). Переменные могут быть *назначены* с помощью **setq** или *связаны* с помощью **let**. Любая программная конструкция, которая связывает переменную, сохраняет старое значение переменной, и назначает новое, и при выходе из конструкции восстанавливается старое значение.

В Common Lisp'е есть два вида переменных. Они называются **лексические** (или *статические*) и *специальные* (или *динамические*). В одно время каждая из них или обе переменные с одинаковым именем могут иметь некоторое значение. На какую переменную ссылается символ при его вычислении, зависит от контекста выполнения. Главное правило заключается в том, что если символ вычисляется в тексте конструкции, которая создала *связывание* для переменной с одинаковым именем, то символ ссылается на переменную, обозначенную в этом связывании, если же в тексте такой конструкции нет, то символ ссылается на специальную переменную.

Различие между двумя видами переменных заключается в области видимости и продолжительности видимости. Лексически связанная переменная может быть использована *только* в тексте формы, которая установила связывание. Динамически связанная (специальная) переменная может быть использована в любое *время* между установкой связи и до выполнения конструкции, которая упраздняет связывание. Таким образом лексическое связывание переменных накладывает ограничение на использование переменной только в некоторой текстовой области (но не на временные ограничения, так связывание продолжает существовать, пока возможно существование ссылки на переменную). И наоборот, динамическое связывание переменных накладывает ограничение на временные рамки использования переменной (но не на текстовую область). Для более подробной информации смотрите главу 3.

Когда нет связываний, значение, которое имеет специальная переменная, называется *глобальным* значением (специальной) переменной. Глобальное значение может быть задано переменной только с помощью назначения, потому что значение заданное связыванием по определению не глобально.

Специальная переменная может вообще не иметь значения, в таком случае, говорится, что она *несвязанная*. По умолчанию, каждая глобальная переменная является несвязанной, пока значение не будет назначено явно, за исключением переменных определённых в этой книге или реализацией, которые уже имеют значения сразу после первого запуска Lisp машины. Кроме того, существует возможность установки связывания специальной переменной и затем упразднения этого связывания с помощью функции **makunbound**. В такой ситуации переменная также называется «несвязанной», хотя это и неправильно, если быть точнее, переменная связана, но без значения FIXME. Ссылка

на несвязанную переменную является ошибкой.

Чтение несвязанной переменной или неопределённой функции может быть обработано при самом высоком уровне безопасности (смотрите свойство **safety** декларации **optimize**). При других уровнях безопасности поведение не определено. Таким образом, чтение несвязанной переменной или неопределённой функции должно сигнализировать ошибку. («Чтение функции» включает ссылку на функцию используя специальный оператор **function**, как для **f** в форме (**function f**) и ссылку при вызове функции, как для **f** в форме (**f x y**).)

В случае **inline** функций (в реализациях где они поддерживаются), выполнение встраивания функции представляет собой чтение функции, таким образом нет необходимости в проверке **fboundp** во время исполнения. Иными словами, результат применения **fmakeunbound** к имени **inline** функции не определён.

При несвязанной переменной сигнализируется ошибка **unbound-variable**, и слот **name** условия **unbound-variable** содержит значение имени переменной, вызвавшей ошибку.

При неопределённой функции сигнализируется ошибка **unbound-function**, и слот **name** условия **unbound-function** содержит значение имени переменной, вызвавшей ошибку.

Тип условия **unbound-slot**, которое унаследовано от **cell-error**, имеет дополнительный слот **instance**, который может быть инициализировать параметром **:instance** в функции **make-condition**. Функция **unbound-slot-instance** предоставляет доступ к этому слоту.

Тип ошибки, по-умолчанию сигнализирующейся для метода обобщённой функции **slot-unbound CLOS**, является **unbound-slot**. Слот **instance** условия **unbound-slot** устанавливается в соответствующий экземпляр объекта и слот **name** в соответствующее имя переменной.

Некоторые глобальные переменные зарезервированы в качестве «именованных констант». Они имеют глобальное значение и не могут быть связаны или переименованы. Например символы **t** и **nil** зарезервированы. Этим символам невозможно назначить значение. Также и невозможно связать эти символы с другими значениями. Символы констант определённых с помощью **defconstant** также становятся зарезервированными и не могут быть переименованы или связаны (но они могут быть переопределены с помощью вызова **defconstant**). Ключевые символы также не могут быть переименованы или

связаны, ключевые символы всегда вычисляются сами в себя.

### 5.1.3 Специальные операторы

Если список выполняется в качестве формы, первым шагом является определение первого элемента списка. Если первый элемент списка является одним из символов, перечисленных в таблице 5.1, тогда список называется *специальным оператором*. (Использование слова «специальный» никак не связано с использованием этого слова в фразе «специальная переменная».)

Специальные операторы обычно являются окружениями и управляющими конструкциями. Каждый специальный оператор имеет свой идиосинкразический синтаксис. Например, специальный оператор **if**: **(if p (+ x 4) 5)** в Common Lisp'е означает то же, что и «**if p then x+4 else 5**» означает в Algol'е.

Выполнение специального оператора обычно возвращает одно или несколько значений, но выполнение может и вызвать нелокальный выход; смотрите **return-from**, **go** и **throw**.

Множество специальных операторов в Common Lisp'е фиксировано. Создание пользовательских операторов невозможно. Однако пользователь может создавать новые синтаксические конструкции с помощью определения макросов.

Множество специальных операторов в Common Lisp'е специально держится малым, потому что любая программа, анализирующая программы, должна содержать специальные знания о каждом типе специального оператора. Такие программы не нуждаются в специальных знаниях о макросах, так как раскрытие макроса просто, и далее остаётся только оперирование с результатом раскрытия. (Это не значит, что программы, в частности, компиляторы, не будут иметь специальных знаний о макросах. Компилятор может генерировать более эффективный код, если он распознает такие конструкции, как **typecase** и **multiple-value-bind** и будет по-особому с ними обращаться.)

Реализация может исполнять в виде макроса любую конструкцию, описанную здесь как специальную оператор. И наоборот, реализация может выполнять в виде специального оператора любую конструкцию, описанную здесь как макрос, при условии, что также предоставляется эквивалентное определение макроса. Практическое значение заключается в том, что предикаты **macro-function** и **special-**

Таблица 5.1: Имена всех операторов

<b>block</b>	<b>if</b>	<b>progv</b>
<b>catch</b>	<b>labels</b>	<b>quote</b>
	<b>let</b>	<b>return-from</b>
<b>declare</b>	<b>let*</b>	<b>setq</b>
<b>eval-when</b>	<b>macrolet</b>	<b>tagbody</b>
<b>flet</b>	<b>multiple-value-call</b>	<b>the</b>
<b>function</b>	<b>multiple-value-prog1</b>	<b>throw</b>
<b>go</b>	<b>progn</b>	<b>unwind-protect</b>
		<b>symbol-macrolet</b>
	<b>locally</b>	<b>load-time-value</b>

**operator-p** могут оба возвращать истину, принимая один и тот же символ. Рекомендуется, чтобы программа для анализа других программ обрабатывала форму являющуюся списком с символом в первой позиции следующим образом:

1. Если программа имеет подробные знания о символе, обрабатывать форму необходимо с помощью специализированного кода. Все символы, перечисленные в таблице 5.1 должны попадать под данную категорию.
2. В противном случае, если для этого символа **macro-function** вычисляется в истину, необходимо применить **macroexpand** или **macroexpand-1** для раскрытия формы, и результат вновь анализировать.
3. В противном случае, необходимо расценивать форму как вызов функции.

#### 5.1.4 Макросы

Если форма является списком и первый элемент не обозначает специальную форму, возможно он является именем *макроса*. Если так, то форма называется *макровоызовом или вызовом макроса (macrocall)*. Макрос это функция, которая принимает формы и возвращает формы. Возвращённые формы подставляются в то место, где происходил

макрывызов, и затем выполняются. (Этот процесс иногда называется *раскрытием макроса*.) Например, макрос с именем **return** принимает форму, вот так: **(return x)**, и полученная в результате раскрытия форма такая: **(return-from nil x)**. Мы говорим: старая форма раскрылась в новую. Новая форма будет вычислена на месте оригинальной формы. Значение новой формы будет возвращено, как значение оригинальной формы.

Макривызовы, и подформы макривызовов не обязательно должны быть `Ъ` списками, но использование списков с точкой требует совпадения с определением макроса, например «`. var`» или «`&rest var`». Таким образом определение макроса с точкой, позволяет корректно обрабатывать макривызовы и их подформы с точкой.

В Common Lisp'e существует некоторое количество стандартных макросов, и пользователь может определять свои макросы используя **defmacro**.

Макросы, предоставляемые реализацией Common Lisp'a и описанные здесь, могут раскрываться в код, который не будет являться переносимым между реализациями. Вызов макроса является портабельным, в то время как результат раскрытия нет.

---

**Заметка для реализации:** Implementors are encouraged to implement the macros defined in this book, as far as is possible, in such a way that the expansion will not contain any implementation-dependent special operators, nor contain as forms data objects that are not considered to be forms in Common Lisp. The purpose of this restriction is to ensure that the expansion can be processed by a program-analyzing program in an implementation-independent manner. There is no problem with a macro expansion containing calls to implementation-dependent functions. This restriction is not a requirement of Common Lisp; it is recognized that certain complex macros may be able to expand into significantly more efficient code in certain implementations by using implementation-dependent special operators in the macro expansion.

---

### 5.1.5 Вызовы функций

Если список выполняется как форма, и первый элемент не является символом, обозначающим оператор или макрос, тогда предполагается, что список является *вызовом функции*. Первый элемент списка является именем функции. Все следующие элементы списка будут

вычислены. Одно значение каждого вычисленного элемента будет является *аргументом* для вызываемой функции. Затем функция будет *применена* к аргументам. Вычисление функции обычно возвращает значение, однако вместо этого может быть выполнен нелокальный выход, смотрите **throw**. Функция может возвращать 0 и более значений, смотрите **values**. Если и когда функция возвращает значения, они становятся значениями вычисления формы вызова функции.

Например, рассмотрим вычисление формы:  $(+ (* 4 5))$ . Символ  $+$  обозначает функцию сложения, а не оператор или макрос. Таким образом две формы **3** и  $(* 4 5)$  вычисляются для аргументов. Форма **3** вычисляется в **3**, а форма  $(* 4 5)$  является вызовом функции (умножения). Таким образом формы **4** и **5** вычисляются сами в себя, тем самым предоставляя аргументы для функции умножения. Функция умножения вычисляет результат **20** и возвращает его. Значения **3** и **20** становятся аргументами функции сложения, которая вычисляет и возвращает результат **23**. Таким образом мы говорим  $(+3 (* 4 5)) \Rightarrow 23$ .

Тогда как аргументы в вызове функции всегда выполняются слева направо, поиск самой функции для вызова может производиться как до выполнения аргументов, так и после. Программы, которые полагаются на тот факт, что поиск функции осуществляется перед выполнением аргументов, являются ошибочными.

## 5.2 Функции

Существуют два метода указать функцию для использования в форме вызова функции. Один из них заключается в указании символа имени функции. Это использование символов для обозначения функций полностью независимо от их использования для обозначения специальных и лексических переменных. Другой путь заключается в использовании *лямбда-выражения*, которое является списком с первым элементом равным **lambda**. Лямбда-выражение *не* является формой, оно не может быть полноценно вычислено. Лямбда выражения и символы, когда они используются в программах для обозначения функций, могут быть указаны в качестве первого элемента формы вызова функции, или только в качестве второго параметра в операторе **function**. Следует отметить, что в этих двух контекстах символы и

лямбда-выражения обрабатываются, как *имена* функций. Необходимо отличать это от обработки символов и лямбда выражений, как *функциональных объектов, или объектов функций (function objects)*, которые удовлетворяют предикату **functionp**, как при представлении таких объектов в вызовы функций **apply** или **funcall**.

### 5.2.1 Именованные функции

Функция может иметь два типа имени. *Глобальное имя* может быть дано функции с помощью конструкции *defun*. *Локальное имя* может быть дано функции с помощью операторов **flet** или **labels**. Когда для функции задаётся имя, то с этим именем связывается лямбда-выражение с информацией о сущностях, которые были лексически доступны на момент связи. Если в качестве первого элемента формы вызова функции используется символ, тогда он ссылается на определение функции из наиболее ближней формы **flet** или **labels**, которые в своем тексте содержат эту форму, иначе символ ссылается на глобальное определение функции, при отсутствии вышеназванных форм.

### 5.2.2 Лямбда-выражения

*Лямбда-выражение* является списком со следующим синтаксисом:

```
(lambda lambda-list . body)
```

Первый элемент должен быть символом **lambda**. Второй элемент должен быть списком. Он называется *лямбда-списком*, и задаёт имена для *параметров* функции. Когда функция, обозначенная лямбда-выражением, применяется к аргументам, аргументы подставляются в соответствии с лямбда-списком. *body* может впоследствии ссылаться на аргументы используя имена параметров. *body* состоит из любого количества форм (возможно нулевого количества). Эти формы выполняются последовательно, и в качестве значения возвращается результат только *последней* формы (в случае отсутствия форм, возвращается **nil**). Полный синтаксис лямбда-выражения:

```
(lambda ( {var}*
  [Optional {var / (var [initform [svar//)]}*]
  [Rest var]
  [Key {var / ( {var / (keyword var)} [initform [svar//)]}*]
  [Aux {var / (var [initform//)]}*]
  [[ {declaration}* / documentation-string]
  {form}* )
```

Каждый элемент лямбда-списка является или спецификатором параметра или *ключевым символом лямбда-списка*. Ключевые символы лямбда-списка начинаются с символа **&**. Следует отметить, что ключевые символы лямбда-списка не являются ключевыми символами в обычном понимании. Они не принадлежат пакету **keyword**. Они являются обычными символами, имена которых начинаются амперсандом. Такая терминология запутывает, но так сложилась история.

*Keyword* в предыдущем определении лямбда-списка может быть любым, а не только ключевым из пакета **keyword**, символом. Смотрите ниже.

Лямбда-список имеет пять частей, любая или все могут быть пустыми:

- Спецификаторы для *обязательных параметров*. К ним относятся все спецификаторы параметров до первого ключевого символа лямбда-списка. Если такой ключевой символ отсутствует, все спецификаторы считаются обязательными.
- Спецификаторы для *необязательных* параметров. Если указан ключевой символ **&optional**, после него будут следовать спецификаторы *необязательных* параметров вплоть до следующего ключевого слова, или до конца списка.
- Спецификатор для *неопределённого количества или оставшегося (rest)* параметра. Если указан ключевой символ **&rest**, за ним должен следовать только один спецификатор *оставшегося (rest)* параметра, за которым может следовать другой ключевой символ или лямбда-список может заканчиваться.
- Спецификатор для *именованных (keyword)* параметров. Если указан ключевой символ **&key**, все спецификаторы после данного

символа до следующего ключевого символа или конца списка являются спецификаторами *именованных* параметров. За спецификаторами именованных параметров опционально может использоваться ключевой символ **&allow-others-keys**.

- Спецификатор для *вспомогательных* (*aux*) переменных. Они не являются параметрами. Если указан ключевой символ **&aux**, все спецификаторы после него являются спецификаторами вспомогательных переменных.

Когда функция, заданная лямбда-выражением, применяется к аргументам, то эти аргументы и параметры вычисляются слева направо. В простейшем случае, в лямбда-списке присутствуют только обязательные параметры. Каждый из них задаётся просто именем переменной *var* параметра. Когда функция применяется, аргументов должно быть столько же, сколько и параметров, и каждый параметр связывается с одним аргументом. В общем случае, каждый параметр связывается как лексическая переменная, если только с помощью декларации не указано, что связь должна осуществляться, как для специальной переменной. Смотрите **defvar**, **proclaim**, **declare**.

В более общем случае, если указано *n* обязательных параметров (*n* может равняться нулю), тогда должно быть как минимум *n* аргументов, и обязательные параметры будут связаны с *n* первыми аргументами.

Если указаны необязательные параметры, тогда каждый из них будет обработан так, как описано ниже. Если осталось некоторое количество аргументов, тогда переменная параметра **var** будет связана с оставшимся аргументом. Принцип такой же, как и для обязательных параметров. Если не осталось аргументов, тогда выполняется часть *initform*, и переменная параметра связывается с её результатом (или с **nil**, если форма *initform* не была задана). Если в спецификаторе указано имя ещё одной переменной *svar*, то она связывается с *true*, если аргумент был задан, и с *false* аргумент не был задан (и в таком случае выполнилась *initform*). Переменная *svar* называется *supplied-p* параметр. Она связывается не с аргументом, а со значением, которое показывает был ли задан аргумент для данного параметра или нет.

После того, как все *необязательные* параметры были обработаны, может быть указан *оставшийся* (*rest*) параметр. Если *оставшийся* (*rest*) параметр указан, он будет связан со списком все оставшихся

необработанных аргументов. Если таких аргументов не осталось, *оставшийся (rest)* параметр будет связан с пустым списком. Если в лямбда списке отсутствуют *оставшийся (rest)* параметр и *именованные (keyword)* параметры, то необработанных аргументов оставаться не должно (иначе будет ошибка).

X3J13 voted in January 1989 to clarify that if a function has a *rest* parameter and is called using **apply**, then the list to which the *rest* parameter is bound is permitted, but not required, to share top-level list structure with the list that was the last argument to **apply**. Programmers should be careful about performing side effects on the top-level list structure of a *rest* parameter.

This was the result of a rather long discussion within X3J13 and the wider Lisp community. To set it in its historical context, I must remark that in Lisp Machine Lisp the list to which a *rest* parameter was bound had only dynamic extent; this in conjunction with the technique of “cdr-coding” permitted a clever stack-allocation technique with very low overhead. However, the early designers of Common Lisp, after a great deal of debate, concluded that it was dangerous for cons cells to have dynamic extent; as an example, the “obvious” definition of the function **list**

```
(defun list (&rest x) x)
```

could fail catastrophically. Therefore the first edition simply implied that the list for a *rest* parameter, like all other lists, would have indefinite extent. This still left open the flip side of the question, namely, Is the list for a *rest* parameter guaranteed fresh? This is the question addressed by the X3J13 vote. If it is always freshly consed, then it is permissible to destroy it, for example by giving it to **nconc**. However, the requirement always to cons fresh lists could impose an unacceptable overhead in many implementations. The clarification approved by X3J13 specifies that the programmer may not rely on the list being fresh; if the function was called using **apply**, there is no way to know where the list came from.

Далее обрабатываются все *именованные (keyword)* параметры. Для этих параметров обрабатываются те же аргументы, что и для *оставшегося (rest)* параметра. Безусловно, возможно указывать и **&rest** и **&key**. В таком случае оставшиеся аргументы используются для обеих целей: все оставшиеся аргументы составляют в список для **&rest** параметра и они также обрабатываются, как **&key** параметры. Только в этой ситуации один аргумент может обрабатываться более чем

для одного параметра. Если указан **&key**, должно остаться чётное количество аргументов. Они будут обработаны попарно. Первый аргумент в паре должен быть ключевым символом, который задаёт имя параметра, второй аргумент должен быть соответствующим значением.

Именованный параметр в лямбда-списке может быть любым символом, а не только ключевым символом из пакета **keyword**. Если после **&key** используется только переменная или переменная в круглых скобках (возможно с первоначальным значением и *sva*r), то поведение такое же как и было: для задания именованного параметра используется ключевой символ с тем же именем, что и переменная. Если спецификатор параметра выглядит так: **((keyword var) ...)** то имя параметра может не быть ключевым символом из пакета **keyword**. Например:

```
(defun wager (&key ((secret password) nil) amount)
  (format nil "Вы ~A $~D"
    (if (eq password 'joe-sent-me) "выиграли" "проиграли")
    amount))
```

```
(wager :amount 100) ⇒ "Вы проиграли $100"
(wager :amount 100 'secret 'joe-sent-me) ⇒ "Вы выиграли $100"
```

В данном примере слово **secret** может быть сделано более секретным, если поместить его в некоторый пакет **obscure**. Тогда для выигрыша можно будет использовать это так:

```
(wager :amount 100 'obscure:secret 'joe-sent-me) ⇒ "Вы выиграли $100"
```

В каждом именованном параметре спецификатор должен быть назван *var* для переменной параметра. **FIXME** Если явно указан ключевой символ, тогда он будет использоваться для имени параметра. В противном случае используется имя переменной **var** для поиска ключевого символа в аргументах. Таким образом:

```
(defun foo (&key radix (type 'integer)) ...)
```

означает то же, что и

```
(defun foo (&key (:(radix radix)) (:(type type) 'integer)) ...)
```

Спецификатор именованного (keyword) параметра, как и все спецификаторы параметров, обрабатывается слева направо. Для каждого спецификатора именованного параметра, если в паре аргумента, в которой ключевой символ совпадает с именем параметра (сравнение производится с помощью `eq`), тогда переменная параметра связывается значением из этой пары. Если имеется более одной пар аргументов с одинаковым именем, то это не ошибка. В таком случае используется наиболее левая пара. Если пары аргументов не нашлось, тогда выполняется *initform* и переменная параметра связывается с этим значением (или с `nil`, если *initform* не задана). Переменная *svar* используется в тех же целях, что и для *необязательных* параметров. Она будет связана с *истинной*, если была необходимая пара аргументов, и иначе — с *ложью*.

Если пара аргументов содержит ключевой символ, который не присутствует в спецификаторах параметров в лямбда списке, то или возникнет ошибка или возможны следующие условия:

- В лямбда-списке был указан **&allow-other-keys**.
- Где-то среди именованных аргументов есть пара, в которой есть ключевой символ **:allow-other-keys** и значение не равно `nil`.

В случае возникновения одного из этих условий, можно использовать именованные аргументы, которые не имеют соответствующих параметров (эти аргументы будут доступны, как оставшийся **&rest** параметр). Целью этого механизма является возможность объединять лямбда-списки разных функции без необходимости копировать все спецификаторы именованных (keyword) параметров. Например функция обёртка может передать часть именованных аргументов в обернутую функцию без необходимости явного ручного указания их всех.

После того как все спецификаторы были обработаны, слева направо обрабатываются спецификаторы вспомогательных параметров. Для каждого из них выполняется *initform* и переменная *var* связывается с этим результатом (или с `nil`, если *initform* не определена). С **&aux** переменными можно делать то же, что и со оператором **let\***:

```
(lambda (x y &aux (a (car x)) (b 2) c) ...)
≡ (lambda (x y) (let* ((a (car x)) (b 2) c) ...))
```

Что использовать зависит только от стиля.

Когда какая-либо форма *initform* выполняется в каком-либо спецификаторе параметра, данная форма может ссылаться на любую переменную параметра, стоящую слева от данной формы, включая *supplied-p* переменные, и может рассчитывать на то, что другие переменные параметров ещё не связаны (включая переменную данного параметра).

После того как был обработан лямбда-список, выполняются формы из тела лямбда-выражения. Эти формы могут ссылаться на аргументы функции, используя имена параметров. При выходе из функции, как с помощью нормального возврата, так и с помощью нелокального выхода, связывания параметров, и лексические, и специальные, упраздняются. В случае создания «замыкания» над данными связываниями, связи упраздняются не сразу, а сначала сохраняются, чтобы потом быть вновь восстановленными.

Примеры использования **&optional** и **&rest** параметров:

```
((lambda (a b) (+ a (* b 3))) 4 5) ⇒ 19
((lambda (a &optional (b 2)) (+ a (* b 3))) 4 5) ⇒ 19
((lambda (a &optional (b 2)) (+ a (* b 3))) 4) ⇒ 10
((lambda (&optional (a 2 b) (c 3 d) &rest x) (list a b c d x))
 ⇒ (2 nil 3 nil nil)
((lambda (&optional (a 2 b) (c 3 d) &rest x) (list a b c d x))
 6)
 ⇒ (6 t 3 nil nil)
((lambda (&optional (a 2 b) (c 3 d) &rest x) (list a b c d x))
 6 3)
 ⇒ (6 t 3 t nil)
((lambda (&optional (a 2 b) (c 3 d) &rest x) (list a b c d x))
 6 3 8)
 ⇒ (6 t 3 t (8))
((lambda (&optional (a 2 b) (c 3 d) &rest x) (list a b c d x))
 6 3 8 9 10 11)
 ⇒ (6 t 3 t (8 9 10 11))
```

Примеры **&key** параметров:

```
((lambda (a b &key c d) (list a b c d)) 1 2)
 ⇒ (1 2 nil nil)
```

```

((lambda (a b &key c d) (list a b c d)) 1 2 :c 6)
  => (1 2 6 nil)
((lambda (a b &key c d) (list a b c d)) 1 2 :d 8)
  => (1 2 nil 8)
((lambda (a b &key c d) (list a b c d)) 1 2 :c 6 :d 8)
  => (1 2 6 8)
((lambda (a b &key c d) (list a b c d)) 1 2 :d 8 :c 6)
  => (1 2 6 8)
((lambda (a b &key c d) (list a b c d)) :a 1 :d 8 :c 6)
  => (:a 1 6 8)
((lambda (a b &key c d) (list a b c d)) :a :b :c :d)
  => (:a :b :d nil)

```

Пример смешения всех:

```

((lambda (a &optional (b 3) &rest x &key c (d a))
  (list a b c d x))
  1) => (1 3 nil 1 ())

((lambda (a &optional (b 3) &rest x &key c (d a))
  (list a b c d x))
  1 2) => (1 2 nil 1 ())

((lambda (a &optional (b 3) &rest x &key c (d a))
  (list a b c d x))
  :c 7) => (:c 7 nil :c ())

((lambda (a &optional (b 3) &rest x &key c (d a))
  (list a b c d x))
  1 6 :c 7) => (1 6 7 1 (:c 7))

((lambda (a &optional (b 3) &rest x &key c (d a))
  (list a b c d x))
  1 6 :d 8) => (1 6 nil 8 (:d 8))

((lambda (a &optional (b 3) &rest x &key c (d a))
  (list a b c d x))
  1 6 :d 8 :c 9 :d 10) => (1 6 9 8 (:d 8 :c 9 :d 10))

```

В лямбда-выражении, если оно стоит на первом месте в списке формы вызова функции, допускаются все ключевые символы лямбда-списка, хотя они и не очень-то полезны в таком контексте. Гораздо полезнее их использовать в глобальных функциях, определённых с помощью **defun**.

Все символы, что начинаются на **&** обычно зарезервированы для использования в качестве ключевых символов лямбда-списка, и не должны использоваться для имён переменных. Реализации Common Lisp'a могут также предоставлять свои дополнительные ключевые символы лямбда-списка.

*[Константа]* **lambda-list-keywords**

Значение **lambda-list-keywords** является списком всех ключевых символов лямбда-списка, используемых в данной реализации, включая те, которые используются только в **defmacro**. Этот список должен содержать как минимум символы **&optional**, **&rest**, **&key**, **&allow-other-keys**, **&aux**, **&body**, **&whole** и **&environment**.

Вот пример использования **&allow-other-keys** и **:allow-other-keys**, рассматривающий функцию, которая принимает два своих именованных аргумента и также дополнительные именованные аргументы, которые затем передаются **make-array**:

```
(defun array-of-strings (str dims &rest keyword-pairs
                        &key (start 0) end &allow-other-keys)
  (apply #'make-array dims
         :initial-element (subseq str start end)
         :allow-other-keys t
         keyword-pairs))
```

Такая функция принимает строку и информацию о размерности и возвращает массив с заданной размерностью, каждый из элементов которого равен заданной строке. Именованные аргументы **:start** и **:end**, как обычно (смотрите главу 14), можно использовать для указания того, что должна использоваться подстрока. Кроме того, использование **&allow-other-keys** в лямбда списке указывает на то, что вызов этой функции может содержать дополнительные именованные аргументы. Для доступа к ним используется **&rest** аргумент. Эти дополнительные именованные аргументы передаются в **make-array**.

**make-array** не принимает именованные аргументы **:start** и **:end**, и было бы ошибкой допустить их использование. Однако указание **:allow-other-keys** равное не-**nil** значению позволяет передавать любые другие именованные аргументы, включая **:start** и **:end**, и они были бы приняты и проигнорированы.

[Константа] **lambda-parameters-limit**

Значение **lambda-parameters-limit** является положительным целым, которое не включительно является верхней границей допустимого количества имён параметров, которые могут использоваться в лямбда-списке. Значение зависит от реализации, но не может быть менее 50. Разработчики поощряются за создание данной границы как можно большей без потери производительности. Смотрите **call-arguments-list**.

### 5.3 Формы верхнего уровня

Стандартный путь взаимодействия с реализацией Common Lisp через *цикл чтение-выполнение-печать* (*read-eval-print loop*): система циклично считывает форму из некоторого источника ввода (клавиатура, файл), выполняет её, затем выводит результат(ы) в некоторое устройство вывода (дисплей, другой файл). Допускается любая форма (выполняемый объект данных), однако существуют некоторые формы разработанные для удобного применения в качестве форм *верхнего уровня*. Эти операторы верхнего уровня могут использоваться для определения глобальных функции (globally named functions), макросов, создания деклараций и определения глобальных значений для специальных переменных.

While defining forms normally appear at top level, it is meaningful to place them in non-top-level contexts. All defining forms that create functional objects from code appearing as argument forms must ensure that such argument forms refer to the enclosing lexical environment. Compilers must handle defining forms properly in all situations, not just top-level contexts. However, certain compile-time side effects of these defining forms are performed only when the defining forms occur at top level (see section 24.1).

Макросы обычно определяются с помощью оператора **defmacro**. Этот механизм достаточно сложен. Для подробностей смотрите главу 8.

### 5.3.1 Определение функций

Оператор **defun** служит для определения функций.

```
[Макрос] defun name lambda-list
  [[{declaration}* | doc-string]]
  {form}*
```

Выполнение формы **defun** приводит к тому, что символ *name* становится глобальным именем для функции определённой лямбда-выражением.

```
(lambda lambda-list {declaration / doc-string}* {form}*)
```

определяется в лексическом окружении, в котором выполнялась форма **defun**. А так как формы **defun** обычно выполняются на самом верхнем уровне, лямбда-выражение обычно выполняется в нулевом лексическом окружении.

Тогда как данная форма обычно используется на самом верхнем уровне, ее можно также использовать внутри других форм. **defun** может определять функцию внутри некоторого, не нулевого, лексического окружения.

**defun** в качестве параметра *name* принимает любое имя функции (символ или список, у которого *car* элемент равен **setf**—смотрите раздел 7.1). Так теперь для определения **setf**-оператора для функции **cadr** можно записать

```
(defun (setf cadr) ...)
```

Это удобнее, чем использование **defsetf** или **define-modify-macro**.

Если указана необязательная строка документации *doc-string*, тогда она присоединяется к символу *name* в качестве строки документации типа **function**. Смотрите **documentation**. Если после *doc-string* нет деклараций, строка документации может быть использована только при условии существования хотя бы одной формы после неё, иначе она будет использована в качестве форм *form* функции. Указывать более чем одну строку *doc-string* является ошибкой.

Формы *forms* составляют тело определяемой функции. Они выполняются как неявный **progn**.

Тело определяемой функции неявно заключается в конструкцию **block**, имя которой совпадает с именем (*name*) функции. Таким образом

для выхода из функции может быть использовано выражение **return-from**.

В некоторых реализациях в **defun** могут также выполняться другие специальные учётные действия. *name* возвращается в качестве значения формы **defun**. Например:

```
(defun discriminant (a b c)
  (declare (number a b c))
  "Вычисляет дискриминант квадратного уравнения.
  Получает a, b и c и если они являются действительными числами (не комплексными),
  вычисляет значение  $b^2 - 4ac$ .
  Квадратное уравнение  $ax^2 + bx + c = 0$  имеет действительные, multiple,
  или комплексные корни в зависимости от того, какое соответственно значение было по
  положительное, ноль или отрицательное."
  (- (* b b) (* 4 a c)))
  => discriminant
  теперь (discriminant 1 2/3 -2) => 76/9
```

Пользователю разрешено использовать **defun** для переопределения функции, например, для установки корректной версии некорректного определения. Пользователю также разрешено переопределять макрос на функцию. Однако попытка переопределить имя оператора (смотрите таблицу 5.1) на функцию является ошибкой.

### 5.3.2 Определение глобальных переменных и констант

Для определения глобальных переменных используются операторы **defvar** и **defparameter**. Для определения констант используется оператор **defconstant**.

```
[Макрос] defvar name [initial-value [documentation]]
[Макрос] defparameter name initial-value [documentation]
[Макрос] defconstant name initial-value [documentation]
```

**defvar** рекомендуется для декларации использования в программе специальных переменных.

```
(defvar variable)
```

указывает на то, что переменная *variable* будет специальной (**special**) (смотрите **proclaim**), и может выполнять некоторые учётные действия, зависящие от реализации.

Если *initial-value* не было указано, **defvar** не изменяет значение переменной *variable*. Если *initial-value* не было указано и переменная не имела значения, **defvar** не устанавливает значение.

Если для формы указан второй аргумент,

```
(defvar variable initial-value)
```

тогда переменная *variable*, если она ещё не была проинициализирована, инициализируется результатом выполнения формы *initial-value*. Форма *initial-value* не выполняется, если в этом нет необходимости. Это полезно, если форма *initial-value* выполняет что-то трудоёмкое, как, например, создание большой структуры данных.

Если не существует специального связывания этой переменной, инициализация производится присвоением глобального значения переменной. Обычно, такого связывания быть не должно. FIXME.

**defvar** также предоставляют хорошее место для комментария, описывающего значение переменной, тогда как обычное **special** указание соблазняет задекларировать несколько переменных за один раз и не предоставляет возможности прокомментировать их.

```
(defvar *visible-windows* 0
  "Количество видимых окон на экране")
```

**defparameter** подобна **defvar**, но **defparameter** требует обязательной формы *initial-value*, и, выполняя эту форму присваивает результат переменной. Семантическое различие заключается в том, что **defvar** предназначена декларировать переменную, изменяемую программой, тогда как **defparameter** предназначена для декларации переменной, как константы, которая может быть изменена (и во время выполнения программы), для изменения поведения программы. Таким образом **defparameter** не указывает, что количество никогда не изменяется, в частности, она не разрешает компилятору предположить то, что значение может быть вкомпилировано в программу.

**defconstant** похожа на **defparameter**, но в отличие от последней, указывает, что значение переменной *name* фиксировано и позволяет компилятору предположить, что значение может быть вкомпилировано

в программу. Однако, если компилятор для оптимизации выбирает путь замены ссылок на имя константы на значения этой константы в компилируемом коде, он должен позаботиться о том, чтобы такие «копии» были эквивалентны **eq1** объектам-значениям констант. Например, компилятор может спокойно копировать числа, но должен позаботиться об этом правиле, если значение константы является списком.

Если для переменной на момент вызова формы **defconstant** существует специальные связывания, то возникает ошибка (но реализации могут проверять, а могут и не проверять этот факт).

Если имя задекларировано с помощью **defconstant**, последующие присваивания и связывания данной специальной переменной будут являться ошибкой. Это справедливо для системозависимых констант, например, **t** и **most-positive-fixnum**. Компилятор может также сигнализировать о связывании лексической переменной с одинаковым именем.

Для любой из этих конструкций, документация должна быть строкой. Строка присоединяется к имени переменной, параметра или константы как тип документации **variable**, смотрите функцию **documentation**.

*documentation-string* не выполняется и должна представлять строку, когда выполняется **defvar**, **defparameter** или **defconstant**.

Например, форма

```
(defvar *avoid-registers* nil "Compilation control switch #43")
```

законна, но

```
(defvar *avoid-registers* nil
  (format nil "Compilation control switch #~D"
    (incf *compiler-switch-number*)))
```

ошибочна, так как вызов **format** не является дословно строкой.

С другой стороны, форма

```
(defvar *avoid-registers* nil
  #.(format nil "Compilation control switch #~D"
    (incf *compiler-switch-number*)))
```

может использоваться для вышеназванной цели, потому что вызов **format** выполняется на во время чтения кода **read**, когда форма **defvar** выполняется, в ней указана строка, которая являлась результатом вызова **format**.

Эти конструкции обычно используются только как формы верхнего уровня. Значения, возвращаемые каждой из этих конструкций, это задекларированные имена *name*.

### 5.3.3 Контроль времени выполнения

[*Специальный оператор*] **eval-when** ({situation}\*) {form}\*

Тело формы **eval-when** выполняется как неявный **progn**, но только в перечисленных ниже ситуациях. Каждая ситуация *situation* должна быть одним символом, **:compile-toplevel**, **:load-toplevel** или **:execute**.

Использование **:compile-toplevel** и **:load-toplevel** контролирует, что и когда выполняется для форм верхнего уровня. Использование **:execute** контролирует будет ли производится выполнения форм не верхнего уровня.

Конструкция **eval-when** может быть более понятна в терминах модели того, как компилятор файлов, **compile-file**, выполняет формы в файле для компиляции.

Формы следующие друг за другом читаются из файла с помощью компилятора файла используя **read**. Эти формы верхнего уровня обычно обрабатываются в том, что мы называем режим «времени некомпилляции (not-compile-time mode)». Существует и другой режим, называемый режим «времени-компиляции (compile-time-too mode)», которые вступает в игру для форм верхнего уровня. Оператор **eval-when** используется выбора режима(ов), в котором происходит выполнение кода.

Обработка форм верхнего уровня в компиляторе файла работает так, как рассказано ниже:

- Если форма является макровывозом, она разворачивается и результат обрабатывается, как форма верхнего уровня в том же режиме обработки (времени-компиляции или времени-некомпилляции, (compile-time-too или not-compile-time)).
- Если форма **progn** (или **locally**), каждая из форм из их тел обрабатываются, как формы верхнего уровня в том же режиме обработки.
- Если форма **compiler-let**, **macrolet** или **symbol-macrolet**, компилятор файла создаёт соответствующие связывания и

рекурсивно обрабатывает тела форм, как неявный **progn** верхнего уровня в контексте установленных связей в том же режиме обработки.

- Если форма **eval-when**, она обрабатывается в соответствии со следующей таблицей:

LT	ST	EX	STTM	Действие
да	да	–	–	обработать тело в режиме время-компиляции
да	нет	да	да	обработать тело в режиме время-компиляции
да	нет	–	нет	обработать тело в режиме время-некомпиляции
да	нет	нет	–	обработать тело в режиме время-некомпиляции
нет	да	–	–	выполнить тело
нет	нет	да	да	выполнить тело
нет	нет	–	нет	ничего не делать
нет	нет	нет	–	ничего не делать

В этой таблице столбец LT спрашивает присутствует ли **:load-toplevel** в ситуациях указанных в форме **eval-when**. ST соответственно указывает на **:compile-toplevel** и EX на **:execute**. Столбец STTM спрашивает встречается ли форма **eval-when** в режиме времени-компиляции. Фраза «обработка тела» означает обработку последовательно форм тела, как неявного **progn** верхнего уровня в указанном режиме, и «выполнение тела» означает выполнение форм тела последовательно, как неявный **progn** в динамическом контексте выполнения компилятора и в лексическом окружении, в котором встретила **eval-when**.

- В противном случае, форма верхнего уровня, которая не представлена в специальных случаях. Если в режиме времени-компиляции, компилятор сначала выполняет форму и затем выполняет обычную обработку компилятором. Если установлен режим времени-некомпиляции, выполняется только обычная обработка компилятором (смотрите раздел 24.1). Любые подформы обрабатываются как формы не верхнего уровня.

Следует отметить, что формы верхнего уровня обрабатываются гарантированно в порядке, в котором они были перечислены в тексте в файле, и каждая форма верхнего уровня прочтённая компилятором

обрабатывается перед тем, как будет прочтена следующая. Однако, порядок обработки (включая, в частности, раскрытие макросов) подформ, которые не являются формами верхнего уровня, не определён.

Для формы **eval-when**, которая не является формой верхнего уровня в компиляторе файлов (то есть либо в интерпретаторе, либо **compile**, либо в компиляторе файлов, но не на верхнем уровне), если указана ситуация **:execute**, тело формы обрабатывается как неявный **progn**. В противном случае, тело игнорируется и форма **eval-when** имеет значение **nil**.

Для сохранения обратной совместимости, *situation* может также быть **compile**, **load** или **eval**. Внутри формы верхнего уровня **eval-when**, они имеют значения **:compile-toplevel**, **:load-toplevel** и **:execute** соответственно. Однако их поведение не определено при использовании в **eval-when** не верхнего уровня.

Следующие правила являются логическим продолжением предыдущих определений:

- Никогда не случится так, чтобы выполнение одного **eval-when** выражения приведёт к выполнению тела более чем один раз.
- Старый ключевой символ **eval** был неправильно использован, потому что выполнение тела не нуждается в **eval**. Например, когда определение функции

```
(defun foo () (eval-when (:execute) (print 'foo)))
```

скомпилируется, вызов **print** должен быть скомпилирован, а не выполнен во время компиляции.

- Макросы, предназначенные для использования в качестве форм верхнего уровня, должны контролировать все побочные эффекты, которые будут сделаны формами в процессе развёртывания. Разворачиватель макроса сам по себе не должен порождать никаких побочных эффектов.

```
(defmacro foo ()
  (really-foo)
  '(really-foo))
;Неправильно
```

```
(defmacro foo ()
  '(eval-when (:compile-toplevel
               :load-toplevel :execute) ;Правильно
    (really-foo)))
```

Соблюдение этого правила будет значит, что такие макросы будут вести себя интуитивно понятно при вызовах в формах не верхнего уровня.

- Расположение связывания переменной окружённой **eval-when** захватывает связывание, потому что режим «время-компиляции» не может случиться (потому что **eval-when** не может быть формой верхнего уровня)

```
(let ((x 3))
  (eval-when (:compile-toplevel :load-toplevel :execute)
    (print x)))
```

выведет 3 во время выполнения (в данном случае загрузки) и не будет ничего выводить во время компиляции. Разворачивание **defun** и **defmacro** может быть выполнено в контексте **eval-when** и могут корректно захватывать лексическое окружение. Например, реализация может разворачивать форму **defun**, такую как:

```
(defun bar (x) (defun foo () (+ x 3)))
```

в

```
(progn (eval-when (:compile-toplevel)
  (compiler::notice-function 'bar '(x)))
  (eval-when (:load-toplevel :execute)
    (setf (symbol-function 'bar)
      #'(lambda (x)
          (progn (eval-when (:compile-toplevel)
            (compiler::notice-function 'foo
              '()))
              (eval-when (:load-toplevel :execute)
                (setf (symbol-function 'foo)
                  #'(lambda () (+ x 3))))))))))
```

которая по предыдущим правилам будет обработана также, как и

```
(progn (eval-when (:compile-toplevel)
  (compiler::notice-function 'bar '(x)))
  (eval-when (:load-toplevel :execute)
    (setf (symbol-function 'bar)
      #'(lambda (x)
        (progn (eval-when (:load-toplevel :execute)
          (setf (symbol-function 'foo)
            #'(lambda () (+ x 3))))))))))
```

Вот несколько дополнительных примеров.

```
(let ((x 1))
  (eval-when (:execute :load-toplevel :compile-toplevel)
    (setf (symbol-function 'foo1) #'(lambda () x))))
```

**eval-when** в предыдущем выражении не является формой верхнего уровня, таким образом во внимание берётся только ключевой символ **execute**. это не будет иметь эффекта во время компиляции. Однако этот код установит в (**symbol-function 'foo1**) функцию которая возвращает **1** во время загрузки (если **let** форма верхнего уровня) или во время выполнения (если форма **let** вложена в какую-либо другую форму, которая ещё не была выполнена).

```
(eval-when (:execute :load-toplevel :compile-toplevel)
  (let ((x 2))
    (eval-when (:execute :load-toplevel :compile-toplevel)
      (setf (symbol-function 'foo2) #'(lambda () x))))))
```

Если предыдущее выражение находилось на верхнем уровне в компилируемом файле, оно будет выполняться в обоих случаях, и во время компиляции и во время загрузки.

```
(eval-when (:execute :load-toplevel :compile-toplevel)
  (setf (symbol-function 'foo3) #'(lambda () 3)))
```

Если предыдущее выражение находилось на верхнем уровне в компилируемом файле, оно будет выполняться в обоих случаях, и во время компиляции и во время загрузки.

```
(eval-when (:compile-toplevel)
  (eval-when (:compile-toplevel)
    (print 'foo4)))
```

Предыдущее выражение ничего не делает, оно просто возвращает **nil**.

```
(eval-when (:compile-toplevel)
  (eval-when (:execute)
    (print 'foo5)))
```

Если предыдущее выражение находилось на верхнем уровне в компилируемом файле, **foo5** будет выведено во время компиляции. Если эта форма была не на верхнем уровне, ничего не будет выведено во время компиляции. Вне зависимости от контекста, ничего не будет выведено во время загрузки или выполнения.

```
(eval-when (:execute :load-toplevel)
  (eval-when (:compile-toplevel)
    (print 'foo6)))
```

Если предыдущая форма находилась на верхнем уровне в компилируемом файле, **foo6** будет выведено во время компиляции. Если форма была не на верхнем уровне, ничего не будет выведено во время компиляции. Вне зависимости от контекста, ничего не будет выведено во время загрузки или выполнения кода.

## Глава 6

# Предикаты

*Предикат* — это функция, которая проверяет некоторое условие переданное в аргументах и возвращает **nil**, если условие ложное, или не-**nil**, если условие истинное. Можно рассматривать, что предикат производит булево значение, где **nil** обозначает *ложь* и все остальное — *истину*. Условные управляющие структуры, такие как **cond**, **if**, **when** и **unless** осуществляют проверку таких булевых значений. Мы говорим, что предикат *истинен*, когда он возвращает не-**nil** значение, и *ложен*, когда он возвращает **nil**, то есть он истинен или ложен в зависимости от того, истинно или ложно проверяемое условие.

По соглашению, имена предикатов обычно заканчиваются на букву **p** (которая обозначает «предикат (predicate)»). Common Lisp использует единое соглашение для использования дефисов в именах предикатов. Если имя предиката создано с помощью добавления **p** к уже существующему имени, такому как имя типа данных, тогда дефис помещается перед последним **p** тогда и только тогда, когда в исходном имени были дефисы. Например, **number** становится **numberp**, но **standard-char** становится **standard-char-p**. С другой стороны, если имя предиката сформировано добавлением префиксного спецификатора в начало существующего имени предиката, то два имени соединяются с помощью дефиса, и наличие или отсутствие перед завершающим **p** не изменяется. Например, предикат **string-lessp** не содержит дефиса перед **p**, потому что это строковая версия **lessp**. Имя **string-less-p** было бы некорректно указывающим на то, что это предикат проверяющий тип объекта называемого **string-less**, а имя **stringlessp** имело бы смысл того, что проверяет отсутствие строк в чем-либо.

Управляющие структуры, которые проверяют булевы значения, проверяют только является ли значение ложью (**nil**). Любое другое значение рассматривается как истинное. Часто предикат будет возвращать **nil**, в случае «неудачи» и некоторое *полезное* значение в случае «успеха». Такие функции могут использоваться не только для проверки, но и также для использования полезного значения, получаемого в случае успеха. Например **member**.

Если лучшего, чем не-**nil** значения, в целях указания успеха не оказалось, по соглашению в качестве «стандартного» значения истины используется символ **t**.

## 6.1 Логические значения

Имена **nil** и **t** в Common Lisp'e являются константами. Несмотря на то, что они являются обычными символами, и могут использоваться в качестве переменных при вычислениях, их значения не могут быть изменены. Смотрите **defconstant**.

*[Константа]* **nil**

Значение **nil** всегда **nil**. Этот объект обозначает логическую ложь, а также пустой список. Он также может быть записан, как **()**.

*[Константа]* **t**

Значение **t** всегда **t**.

## 6.2 Предикаты типов данных

Возможно наиболее важными предикатами в Lisp'e это предикаты, которые различают типы данных. То есть позволяют узнать принадлежит ли заданный объект данному типу. Также предикаты могут сравнивать два спецификатора типов.

### 6.2.1 Основные предикаты

Если тип данных рассматривать, как множество все объектов, принадлежащих этому типу, тогда функция **typeof** проверяет принадлежность множеству, тогда как **subtypep** — принадлежность подмножеству.

[Функция] **typeof** *object type*

**typeof** является предикатом, который истинен, если объект *object* принадлежит типу *type*, и ложен в противном случае. Следует отметить, что объект может принадлежать нескольким типам, так как один тип может включать другой. *type* может быть любым спецификатором типа, описанным в главе 4, за исключением того, что он не может быть или включать список спецификатор типа, у которого первый элемент равен **function** или **values**. Спецификатор формы (**satisfies** *fn*) обрабатывается просто как применение функции *fn* к объекту *object* (смотрите **funcall**). Объект *object* принадлежит заданному типу, если результат не равен **nil**.

X3J13 voted in January 1989 to change **typeof** to give specialized **array** and **complex** type specifiers the same meaning for purposes of type discrimination as they have for declaration purposes. Of course, this also applies to such type specifiers as **vector** and **simple-array** (see section 4.5). Thus

```
(typeof foo '(array bignum))
```

in the first edition asked the question, Is **foo** an array specialized to hold bignums? but under the new interpretation asks the question, Could the array **foo** have resulted from giving **bignum** as the **:element-type** argument to **make-array**?

[Функция] **subtypep** *type1 type2*

Аргументы должны быть спецификаторами типов, но только теми, которые могут использоваться и для **typeof**. Два спецификатора типа сравниваются. Данный предикат истинен, если тип *type1* точно является подтипом типа *type2*, иначе предикат ложен. Если результат **nil**, тогда тип *type1* может быть, а может и не быть подтипом типа *type2* (иногда это невозможно определить, особенно когда используется тип **satisfies**). Второе возвращаемое значение указывает на точность результата.

Если оно является истиной, значит первое значение указывает на точную принадлежность типов. Таким образом возможны следующие комбинации результатов:

**t**    **t**    *type1* точно является подтипом *type2*  
**nil** **t**    *type1* точно не является подтипом *type2*  
**nil** **nil** **subtypep** не может определить отношение

X3J13 voted in January 1989 to place certain requirements upon the implementation of **subtypep**, for it noted that implementations in many cases simply “give up” and return the two values **nil** and **nil** when in fact it would have been possible to determine the relationship between the given types. The requirements are as follows, where it is understood that a type specifier *s* *involves* a type specifier *u* if either *s* contains an occurrence of *u* directly or *s* contains a type specifier *w* defined by **deftype** whose expansion involves *u*.

- **subtypep** is not permitted to return a second value of **nil** unless one or both of its arguments involves **satisfies**, **and**, **or**, **not**, or **member**.
- **subtypep** should signal an error when one or both of its arguments involves **values** or the list form of the **function** type specifier.
- **subtypep** must always return the two values **t** and **t** in the case where its arguments, after expansion of specifiers defined by **deftype**, are **equal**.

In addition, X3J13 voted to clarify that in some cases the relationships between types as reflected by **subtypep** may be implementation-specific. For example, in an implementation supporting only one type of floating-point number, (**subtypep 'float 'long-float**) would return **t** and **t**, since the two types would be identical.

Note that **satisfies** is an exception because relationships between types involving **satisfies** are undecidable in general, but (as X3J13 noted) **and**, **or**, **not**, and **member** are merely very messy to deal with. In all likelihood these will not be addressed unless and until someone is willing to write a careful specification that covers all the cases for the processing of these type specifiers by **subtypep**. The requirements stated above were easy to state and probably suffice for most cases of interest.

X3J13 voted in January 1989 to change **subtypep** to give specialized **array** and **complex** type specifiers the same meaning for purposes of type discrimination as they have for declaration purposes. Of course, this also applies to such type specifiers as **vector** and **simple-array** (see section 4.5).

If  $A$  and  $B$  are type specifiers (other than **\***, which technically is not a type specifier anyway), then **(array A)** and **(array B)** represent the same type in a given implementation if and only if they denote arrays of the same specialized representation in that implementation; otherwise they are disjoint. To put it another way, they represent the same type if and only if **(upgraded-array-element-type 'A)** and **(upgraded-array-element-type 'B)** are the same type. Therefore

(subtypep '(array A) '(array B))

is true if and only if **(upgraded-array-element-type 'A)** is the same type as **(upgraded-array-element-type 'B)**.

The **complex** type specifier is treated in a similar but subtly different manner. If  $A$  and  $B$  are two type specifiers (but not **\***, which technically is not a type specifier anyway), then **(complex A)** and **(complex B)** represent the same type in a given implementation if and only if they refer to complex numbers of the same specialized representation in that implementation; otherwise they are disjoint. Note, however, that there is no function called **make-complex** that allows one to specify a particular element type (then to be upgraded); instead, one must describe specialized complex numbers in terms of the actual types of the parts from which they were constructed. There is no number of type (or rather, *representation*) **float** as such; there are only numbers of type **single-float**, numbers of type **double-float**, and so on. Therefore we want **(complex single-float)** to be a subtype of **(complex float)**.

The rule, then, is that **(complex A)** and **(complex B)** represent the same type (and otherwise are disjoint) in a given implementation if and only if *either* the type  $A$  is a subtype of  $B$ , *or* **(upgraded-complex-part-type 'A)** and **(upgraded-complex-part-type 'B)** are the same type. In the latter case **(complex A)** and **(complex B)** in fact refer to the same specialized representation. Therefore

(subtypep '(complex A) '(complex B))

is true if and only if the results of **(upgraded-complex-part-type 'A)** and **(upgraded-complex-part-type 'B)** are the same type.

Under this interpretation

$(\text{subtypep } '(complex\ single\ float) '(complex\ float))$

must be true in all implementations; but

$(\text{subtypep } '(array\ single\ float) '(array\ float))$

is true only in implementations that do not have a specialized array representation for **single-float** elements distinct from that for **float** elements in general.

### 6.2.2 Специальные предикаты

Следующие предикаты осуществляют проверку определённых типов данных.

*[Функция] null object*

**null** истинен, если аргумент является  $()$ , иначе является ложью. Похожая операция производится **not**, однако **not** используется для отрицания булевых значение, тогда как **null** используется для проверки того, пустой ли список. Таким образом программист может выразить свои намерения, выбрав нужное имя функции.

$(\text{null } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'null}) \equiv (\text{eq } x \text{ '()})$

*[Функция] symbolp object*

**symbolp** истинен, если её аргумент является символом, в противном случае ложен.

$(\text{symbolp } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'symbol})$

*[Функция] atom object*

Предикат **atom** истинен, если аргумент не является cons-ячейкой, в противном случае ложен. Следует отметить (**atom '()**) являет истиной, потому что  $() \equiv \text{nil}$ .

$(\text{atom } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'atom}) \equiv (\text{not } (\text{typep } x \text{ 'cons}))$

*[Функция]* **consp** *object*

Предикат **consp** истинен, если его аргумент является cons-ячейкой, в противном случае ложен. Следует отметить, пустой список не является cons-ячейкой, так  $(\text{consp } '()) \equiv (\text{consp } 'nil) \Rightarrow \text{nil}$ .

$$(\text{consp } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'cons}) \equiv (\text{not } (\text{typep } x \text{ 'atom}))$$
*[Функция]* **listp** *object*

**listp** истинен, если его аргумент является cons-ячейкой или пустым списком  $()$ , в противном случае ложен. Она не проверяет является ли «список Ъ (true list)» (завершающийся **nil**) или «с точкой (dotted)» (завершающийся не-null атомом).

$$(\text{listp } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'list}) \equiv (\text{typep } x \text{ '(or cons null)})$$
*[Функция]* **numberp** *object*

**numberp** истинен, если аргумент это любой вид числа, в противном случае ложен.

$$(\text{numberp } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'number})$$
*[Функция]* **integerp** *object*

*integerp* истинен, если аргумент целое число, в противном случае ложен.

$$(\text{integerp } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'integer})$$
*[Функция]* **rationalp** *object*

**rationalp** истинен, если аргумент рациональное число (дробь или целое), в противном случае ложен.

$$(\text{rationalp } x) \equiv (\text{typep } x \text{ 'rational})$$
*[Функция]* **floatp** *object*

**floatp** истинен, если аргумент число с плавающей точкой, в противном случае ложен.

$(\text{floatp } x) \equiv (\text{typeof } x \text{ 'float})$

*[Функция]* **realp** *object*

**realp** истинна, если аргумент является действительным числом, иначе ложна.

$(\text{realp } x) \equiv (\text{typeof } x \text{ 'real})$

*[Функция]* **complexp** *object*

*complexp* истинен, если аргумент комплексное число, в противном случае ложен.

$(\text{complexp } x) \equiv (\text{typeof } x \text{ 'complex})$

*[Функция]* **characterp** *object*

**characterp** истинен, если аргумент – буква, иначе ложен.

$(\text{characterp } x) \equiv (\text{typeof } x \text{ 'character})$

*[Функция]* **stringp** *object*

**stringp** истинен, если аргумент строка, иначе ложен.

$(\text{stringp } x) \equiv (\text{typeof } x \text{ 'string})$

*[Функция]* **bit-vector-p** *object*

**bit-vector-p** истинен, если аргумент битовый вектор, иначе ложен.

$(\text{bit-vector-p } x) \equiv (\text{typeof } x \text{ 'bit-vector})$

*[Функция]* **vectorp** *object*

**vectorp** истинен, если аргумент вектор, иначе ложен.

$(\text{vectorp } x) \equiv (\text{typeof } x \text{ 'vector})$

*[Функция]* **simple-vector-p** *object*

**vectorp** истинен, если аргумент простой общий вектор, иначе ложен.

`(simple-vector-p x)`  $\equiv$  `(typep x 'simple-vector)`

*[Функция]* **simple-string-p** *object*

**simple-string-p** истинен, если аргумент простая строка, иначе ложен.

`(simple-string-p x)`  $\equiv$  `(typep x 'simple-string)`

*[Функция]* **simple-bit-vector-p** *object*

**simple-bit-vector-p** истинен, если аргумент простой битовый вектор, иначе ложен.

`(simple-bit-vector-p x)`  $\equiv$  `(typep x 'simple-bit-vector)`

*[Функция]* **arrayp** *object*

**arrayp** истинен, если аргумент массив, иначе ложен.

`(arrayp x)`  $\equiv$  `(typep x 'array)`

*[Функция]* **packagep** *object*

**packagep** истинен, если аргумент является пакетом, иначе является ложью.

`(packagep x)`  $\equiv$  `(typep x 'package)`

*[Функция]* **functionp** *object*

`(functionp x)`  $\equiv$  `(typep x 'function)`

Типы **cons** и **symbol** непересекаются с типом **function**. **functionp** является ложной для символов и списков.

*[Функция]* **compiled-function-p** *object*

**compiled-function-p** истинен, если аргумент — скомпилированный объект кода, иначе ложен.

`(compiled-function-p x)`  $\equiv$  `(typep x 'compiled-function)`

Смотрите также **standard-char-p**, **string-char-p**, **streamp**, **random-state-p**, **readtablep**, **hash-table-p** и **pathnamep**.

### 6.3 Предикаты равенства

Common Lisp предоставляет ряд предикатов для проверки равенства двух объектов: **eq** (наиболее частный), **eql**, **equal** и **equalp** (наиболее общий). **eq** и **equal** имеют значения традиционные в Lisp'e. **eql** был добавлен, потому что он часто бывает необходим, и **equalp** был добавлен преимущественно, как версия **equal**, которая игнорирует различия типов при сравнении двух чисел и различия регистров при сравнении букв. Если два объекта удовлетворяют любому из этих предикатов, то они также удовлетворяют всем тем, которые носят более общий характер.

[Функция] **eq** *x y*

(**eq** *x y*) является истиной тогда и только тогда, когда, *x* и *y* являются идентичными объектами. (В реализациях, *x* и *y* обычно равны **eq** тогда и только тогда, когда обращаются к одной ячейке памяти.)

Необходимо отметить, что вещи, которые выводят одно и то же, необязательно равны **eql** друг другу. Символы с одинаковым именем обычно равны **eq** друг другу, потому что используется функция **intern**. Однако, одинаковые значения чисел могут быть не равны **eq**, и два похожих списка обычно не равны **eq**. Например:

```
(eq 'a 'b) ложь
(eq 'a 'a) истина
(eq 3 3) может быть истина или ложь, в зависимости от реализации
(eq 3 3.0) ложь
(eq 3.0 3.0) может быть истина или ложь, в зависимости от реализации
(eq #c(3 -4) #c(3 -4))
    может быть истина или ложь, в зависимости от реализации
(eq #c(3 -4.0) #c(3 -4)) ложь
(eq (cons 'a 'b) (cons 'a 'c)) ложь
(eq (cons 'a 'b) (cons 'a 'b)) ложь
(eq '(a . b) '(a . b)) может быть истина или ложь
(progn (setq x (cons 'a 'b)) (eq x x)) истина
(progn (setq x '(a . b)) (eq x x)) истина
(eq #\A #\A) может быть истина или ложь, в зависимости от реализации
(eq "Foo" "Foo") может быть истина или ложь
(eq "Foo" (copy-seq "Foo")) ложь
(eq "FOO" "foo") ложь
```

В Common Lisp'e, в отличие от других диалектов, реализация в любое время может создавать «копии» букв и чисел. (Это сделано для возможности в повышении производительности.) Из этого следует правило, что Common Lisp не гарантирует для букв и чисел то, что **eq** будет истинен, когда оба аргумента являются «одним и тем же». Например:

```
(let ((x 5)) (eq x x)) может быть истиной или ложью
```

Предикат **eq1** означает то же, что и **eq**, за исключением того, что если аргументы являются строковыми символами или числами одинакового типа, тогда сравниваются их значения. Таким образом **eq1** говорит, являются ли два объекта «концептуально (conceptually)» одинаковыми, тогда как **eq** указывает, являются ли два объекта «реализационно (implementationally)» одинаковыми. По этой причине сравнительным предикатом для функций работы с последовательностями, описанными в главе 14, является **eq1**, а не **eq**.

---

**Заметка для реализации:** **eq** simply compares the two given pointers, so any kind of object that is represented in an “immediate” fashion will indeed have like-valued instances satisfy **eq**. In some implementations, for example, fixnums and characters happen to “work.” However, no program should depend on this, as other implementations of Common Lisp might not use an immediate representation for these data types.

---

An additional problem with **eq** is that the implementation is permitted to “collapse” constants (or portions thereof) appearing in code to be compiled if they are **equal**. An object is considered to be a constant in code to be compiled if it is a self-evaluating form or is contained in a **quote** form. This is why **(eq "Foo" "Foo")** might be true or false; in interpreted code it would normally be false, because reading in the form **(eq "Foo" "Foo")** would construct distinct strings for the two arguments to **eq**, but the compiler might choose to use the same identical string or two distinct copies as the two arguments in the call to **eq**. Similarly, **(eq '(a . b) '(a . b))** might be true or false, depending on whether the constant conses appearing in the **quote** forms were collapsed by the compiler. However, **(eq (cons 'a 'b) (cons 'a 'b))** is always false, because every distinct call to the **cons** function necessarily produces a new and distinct cons.

X3J13 voted in March 1989 to clarify that **eval** and **compile** are not permitted either to copy or to coalesce (“collapse”) constants (see **eq**) appearing in the code they process; the resulting program behavior must refer to objects that are **eq1** to the corresponding objects in the source code. Only the **compile-file/load** process is permitted to copy or coalesce constants (see section 24.1).

*[Функция]* **eq1** *x y*

Предикат **eq1** истинен, если его аргументы равны **eq**, или если это числа одинакового типа и с одинаковыми значениями, или если это одинаковые буквы. Например:

```
(eq1 'a 'b) ложь
(eql 'a 'a) истина
(eql 3 3) истина
(eql 3 3.0) ложь
(eql 3.0 3.0) истина
(eql #c(3 -4) #c(3 -4)) истина
(eql #c(3 -4.0) #c(3 -4)) ложь
(eql (cons 'a 'b) (cons 'a 'c)) ложь
(eql (cons 'a 'b) (cons 'a 'b)) ложь
(eql '(a . b) '(a . b)) может быть истиной или ложью
(progn (setq x (cons 'a 'b)) (eq1 x x)) истина
(progn (setq x '(a . b)) (eq1 x x)) истина
(eql #\A #\A) истина
(eql "Foo" "Foo") может быть истиной или ложью
(eql "Foo" (copy-seq "Foo")) ложь
(eql "FOO" "foo") ложь
```

Обычно (**eq1 1.0s0 1.0d0**) будет ложью, так как **1.0s0** и **1.0d0** не принадлежат одному типу данных. Однако в реализации может отсутствовать полный набор чисел с плавающей точкой, поэтому в такой ситуации (**eq1 1.0s0 1.0d0**) может быть истиной. Предикат **=** будет сравнивать значения двух чисел, даже если числа принадлежат разным типам.

Если реализация поддерживает положительный и отрицательный нули, как различные значения (так IEEE стандарт предлагает реализовывать формат числа с плавающей точкой), тогда (**eq1 0.0**

**-0.0**) будет ложью. В противном случае, когда синтаксис **-0.0** интерпретируется, как значение **0.0**, тогда **(eql 0.0 -0.0)** будет истиной. Предикат **=** отличается от **eql** в том, что **(= 0.0 -0.0)** будет всегда истинно, потому что **=** сравнивает математические значения операндов, тогда как **eql** сравнивает, так сказать, репрезентативные (representational) значения. FIXME.

Два комплексных числа будут равны **eql**, если их действительные части равны **eql** и мнимые части равны **eql**. Например, **(eql #C(4 5) #C(4 5))** является истиной и **(eql #C(4 5) #C(4.0 5.0))** является ложью. Следует отметить, что **(eql #C(5.0 0.0) 5.0)** ложь, а **(eql #C(5 0) 5)** истина. В случае с **(eql #C(5.0 0.0) 5.0)** два аргумента принадлежат разным типам и не равны **eql**. Однако, в случае **(eql #C(5 0) 5)**, **#C(5 0)** не является комплексным числом, и автоматически преобразуется, по правилу канонизации комплексных чисел, в целое **5**, так как дробное число **20/4** всегда упрощается до **5**.

Случай **(eql "Foo" "Foo")** обсуждался выше в описании **eq**. Тогда как **eql** сравнивает значения чисел и букв, он не сравнивает содержимое строк. Сравнение символов двух строк может быть выполнено с помощью **equal**, **equalp**, **string=** или **string-equal**.

[Функция] **equal** *x y*

Предикат **equal** истинен, если его аргументы это структурно похожие (изоморфные) объекты. Грубое правило такое, что два объекта равны **equal** тогда и только тогда, когда одинаково их выводимое представление.

Числа и буквы сравниваются также как и в **eql**. Символы сравниваются как в **eq**. Этот метод сравнения символов может нарушать правило и сравнении выводимого представления, в случае если различия двух символов с одинаковым выводимым представлением.

Объекты, которые содержат другие элементы, будут равны **equal**, если они принадлежат одному типу и содержащиеся элементы равны **equal**. Эта проверка реализована в рекурсивном стиле и может быть заиклиться на закольцованных структурах.

Для cons-ячеек, **equal** определён рекурсивно, как сравнение **equal** сначала *car* элементов, а затем *cdr*.

Два массива равны **equal** только, если они равны **eq**, с одним исключением: строки и битовые вектора сравниваются поэлементно.

Если какой-либо аргумент или оба содержат указатель заполнения (fill pointer), данный указатель ограничит количество проверяемых с помощью **equal** элементов. Буквы верхнего и нижнего регистров в строках расцениваются предикатом **equal** как разные. (А **equalp** игнорирует различие в регистрах в строках.)

Два объекта имени файла (pathname objects) равны **equal** тогда и только тогда, когда все элементы (хост, устройство, и т.д.) равны. (Будут ли равны буквы разных регистров зависит от файловой системы.) Имена файлов, которые равны **equal**, должны быть функционально эквивалентны.

**equal** рекурсивно рассматривает только следующие типы данных: cons-ячейки, битовые вектора, строки и имена файлов. Числа и буквы сравниваются так, как если бы сравнивались с помощью **eq1**, а все остальные типы данных сравниваются как если бы с помощью **eq**.

```
(equal 'a 'b) ложь
(equal 'a 'a) истина
(equal 3 3) истина
(equal 3 3.0) ложь
(equal 3.0 3.0) истина
(equal #c(3 -4) #c(3 -4)) истина
(equal #c(3 -4.0) #c(3 -4)) ложь
(equal (cons 'a 'b) (cons 'a 'c)) ложь
(equal (cons 'a 'b) (cons 'a 'b)) истина
(equal '(a . b) '(a . b)) истина
(progn (setq x (cons 'a 'b)) (equal x x)) истина
(progn (setq x '(a . b)) (equal x x)) истина
(equal #\A #\A) истина
(equal "Foo" "Foo") истина
(equal "Foo" (copy-seq "Foo")) истина
(equal "FOO" "foo") ложь
```

Для сравнения дерева cons-ячеек применяя **eq1** (или любой другой желаемый предикат) для листьев, используйте **tree-equal**.

*[Функция]* **equalp** *x y*

Два объекта равны **equalp**, если они равны **equal**, если они буквы и удовлетворяют предикату **char-equal**, который игнорирует регистр и

другие атрибуты символов, если они числа и имеют одинаковое значение, даже если числа разных типов, если они включает в себя элементы, которые также равны **equalp**.

Объекты, которые включают в себя элементы, равны **equalp**, если они принадлежат одному типу и содержащиеся элементы равны **equalp**. Проверка осуществляется в рекурсивном стиле и может не завершиться на закольцованных структурах. Для cons-ячеек, предикат **equalp** определён рекурсивно и сравнивает сначала *car* элементы, а затем *cdr*.

Два массива равны **equalp** тогда и только тогда, когда они имеют одинаковое количество измерений, и размеры измерений совпадают, и все элементы равны **equalp**. Специализация массива не сравнивается. Например, строка и общий массив, случилось так, имеют одинаковые буквы, тогда они будут равны **equalp** (но определённо не равны **equal**). Если какой-либо аргумент содержит указатель заполнения, этот указатель ограничивает число сравниваемых элементов. Так как **equalp** сравнивает строки побуквенно, и не различает разных регистров букв, то сравнение строк регистронезависимо.

Два символа могут быть равны **equalp** только тогда, когда они **eq**, т.е. являются идентичными объектами.

X3J13 voted in June 1989 to specify that **equalp** compares components of hash tables (see below), and to clarify that otherwise **equalp** never recursively descends any structure or data type other than the ones explicitly described above: conses, arrays (including bit-vectors and strings), and pathnames. Numbers are compared for numerical equality (see **=**), characters are compared as if by **char-equal**, and all other data objects are compared as if by **eq**.

Two hash tables are considered the same by **equalp** if and only if they satisfy a four-part test:

- They must be of the same kind; that is, equivalent **:test** arguments were given to **make-hash-table** when the two hash tables were created.
- They must have the same number of entries (see **hash-table-count**).
- For every entry (*key1*, *value1*) in one hash table there must be a corresponding entry (*key2*, *value2*) in the other, such that *key1* and *key2* are considered to be the same by the **:test** function associated with the hash tables.

- For every entry  $(key1, value1)$  in one hash table and its corresponding entry  $(key2, value2)$  in the other, such that  $key1$  and  $key2$  are the same, **equalp** must be true of  $value1$  and  $value2$ .

The four parts of this test are carried out in the order shown, and if some part of the test fails, **equalp** returns **nil** and the other parts of the test are not attempted.

If **equalp** must compare two structures and the **defstruct** definition for one used the **:type** option and the other did not, then **equalp** returns **nil**.

If **equalp** must compare two structures and neither **defstruct** definition used the **:type** option, then **equalp** returns **t** if and only if the structures have the same type (that is, the same **defstruct** name) and the values of all corresponding slots (slots having the same name) are **equalp**.

As part of the X3J13 discussion of this issue the following observations were made. Object equality is not a concept for which there is a uniquely determined correct algorithm. The appropriateness of an equality predicate can be judged only in the context of the needs of some particular program. Although these functions take any type of argument and their names sound very generic, **equal** and **equalp** are not appropriate for every application. Any decision to use or not use them should be determined by what they are documented to do rather than by any abstract characterization of their function. If neither **equal** nor **equalp** is found to be appropriate in a particular situation, programmers are encouraged to create another operator that is appropriate rather than blame **equal** or **equalp** for “doing the wrong thing.”

Note that one consequence of the vote to change the rules of floating-point contagion (described in section 12.1) is to make **equalp** a true equivalence relation on numbers.

```
(equalp 'a 'b) ложь
(equalp 'a 'a) истина
(equalp 3 3) истина
(equalp 3 3.0) истина
(equalp 3.0 3.0) истина
(equalp #c(3 -4) #c(3 -4)) истина
(equalp #c(3 -4.0) #c(3 -4)) истина
(equalp (cons 'a 'b) (cons 'a 'c)) ложь
(equalp (cons 'a 'b) (cons 'a 'b)) истина
```

```
(equalp '(a . b) '(a . b)) истина
(progn (setq x (cons 'a 'b)) (equalp x x)) истина
(progn (setq x '(a . b)) (equalp x x)) истина
(equalp #\A #\A) истина
(equalp "Foo" "Foo") истина
(equalp "Foo" (copy-seq "Foo")) истина
(equalp "FOO" "foo") истина
```

## 6.4 Логические операторы

Common Lisp содержит три логических оператора для булевых значений: **and**, **or** и **not** (и, или, не, соответственно). **and** и **or** являются управляющими структурами, потому что их аргументы вычисляются в зависимости от условия. Функции **not** необходимо инвертировать её один аргумент, поэтому она может быть простой функцией.

[Функция] **not** *x*

**not** возвращает **t**, если *x* является **nil**, иначе возвращает **nil**. Таким образом она инвертирует аргумент как булево значение.

**null** то же, что и **not**, обе функции включены для ясности. По соглашению принято использовать **null**, когда надо проверить пустой ли список, и **not**, когда надо инвертировать булево значение.

[Макрос] **and** {form}\*

(**and** *form1 form2 ...*) последовательно слева направо вычисляет формы. Если какая-либо форма *formN* вычислилась в **nil**, тогда немедленно возвращается значение **nil** без выполнения оставшихся форм. Если все формы кроме последней вычисляются в не-**nil** значение, **and** возвращает то, что вернула последняя форма. Таким образом, **and** может использоваться, как для логических операций, где **nil** обозначает ложь и не-**nil** значения истину, так и для условных выражений. Например:

```
(if (and (>= n 0)
        (< n (length a-simple-vector))
        (eq (elt a-simple-vector n) 'foo))
    (princ "Foo!"))
```

Выражение выше выводит **Foo!**, если **n**-ый элемент вектора **a-simple-vector** является символом **foo**, проверяя при этом вхождение **n** в границы вектора **a-simple-vector**. **elt** не будет вызвано с аргументом **n** выходящим за границы вектора, так как **and** гарантирует ленивую проверку аргументов слева направо.

Оператор **and** отличается тем, что в определённых случаях вычисляет не все аргументы.

Запись предыдущего примера

```
(and (>= n 0)
      (< n (length a-simple-vector))
      (eq (elt a-simple-vector n) 'foo)
      (princ "Foo!"))
```

будет выполнять ту же функцию. Разница в них только стилистическая. Некоторые программисты никогда не используют в форме **and** выражения с побочными эффектами, предпочитая для этих целей использовать **if** или **when**.

Из общего определения можно сделать дедуктивный вывод о том, что  $(\mathbf{and} \ x) \equiv x$ . Также **(and)** выполняется в **t**, который тождественен этой операции.

Можно определить **and** в терминах **cond** таким образом:

```
(and x y z ... w) ≡ (cond ((not x) nil)
                           ((not y) nil)
                           ((not z) nil)
                           ...
                           (t w))
```

Смотрите **id** и **when**, которые иногда являются стилистически более удобными, чем **and** в целях ветвления. Если необходимо проверить истинность предиката для всех элементов списка или вектора (*element 0 and element 1 and element 2 and ...*), можно использовать функцию **every**.

*[Макрос] or {form}\**

**(or form1 form2 ... )** последовательно выполняет каждую форму слева направо. Если какая-либо непоследняя форма выполняется в что-либо отличное от **nil**, **or** немедленно возвращает это не-**nil** значение без выполнения оставшихся форм. Если все формы кроме

последней, вычисляются в **nil**, **or** возвращает то, что вернула последняя форма. Таким образом **or** может быть использована как для логических операций, в который **nil** обозначает ложь, и не-**nil** истину, так и для условного выполнения форм.

Оператор **or** отличается тем, что в определённых случаях вычисляет не все аргументы.

Из общего определения, можно сделать дедуктивный вывод о том, что  $(\mathbf{or} \ x) \equiv x$ . Также,  $(\mathbf{or})$  выполняется в **nil**, который тождественен этой операции.

Можно определить **or** в терминах **cond** таким образом:

$$(\mathbf{or} \ x \ y \ z \ \dots \ w) \equiv (\mathbf{cond} \ (x) \ (y) \ (z) \ \dots \ (\mathbf{t} \ w))$$

Смотрите **id** и **unless**, которые иногда являются стилистически более удобными, чем **or** в целях ветвления. Если необходимо проверить истинность предиката для всех элементов списка или вектора (*element 0 or element 1 or element 2 or ...*), можно использовать функцию **some**.



## Глава 7

# Управляющие конструкции

Common Lisp предоставляет набор специальных структур для построения программ. Некоторые из них связаны со порядком выполнения (управляющие структуры), тогда как другие с управлением доступа к переменным (структурам окружения). Некоторые из этих возможностей реализованы как операторы; другие как макросы, которые в свою очередь разворачиваются в совокупность фрагментов программы, выраженных в терминах операторов или других макросов.

Вызов функции (применение функции) является основным методом создания Lisp программ. Операции записываются, как применение функции к её аргументам. Обычно Lisp программы пишутся, как большая совокупность маленьких функций, взаимодействующих с помощью вызовов одна другой, таким образом большие операции определяются в терминах меньших. Функции Lisp'a могут рекурсивно вызывать сами себя, как напрямую, так и косвенно.

Локально определённые функция (**let**, **labels**) и макросы (**macrolet**) достаточно универсальны. Новая функциональность макросимволов позволяет использовать ещё больше синтаксической гибкости.

Несмотря на то, что язык Lisp более функциональный (*applicative*), чем императивный (*statement-oriented*), он предоставляет много операций, имеющих побочные эффекты, и следовательно требует конструкции для управления последовательностью вызовов с побочными эффектами. Конструкция **progn**, которая является приблизительным эквивалентом Algol'ному блоку **begin-end** с всеми его точками с запятыми, последовательно выполняет некоторое количество форм, игнорируя все их значения, кроме последней. Много Lisp'овых

управляющих конструкции неявно включают последовательное выполнение форм, в таком случае говорится, что это «неявный `prog`». Существуют также другие управляющие конструкции такие, как **prog1** и **prog2**.

Для циклов Common Lisp предоставляет, как общую функцию для итераций **do**, так и набор более специализированных функций для итераций или отображений (`mapping`) различных структур данных.

Common Lisp предоставляет простые одноветочные условные операторы **when** и **unless**, простой двуветочный условный оператор **if** и более общие многоветочные **cond** и **case**. Выбор одного из них для использования в какой-либо ситуации зависит от стиля и вкуса.

Предоставляются конструкции выполнения нелокальных выходов с различными правилами областей видимости: **block**, **return**, **return-from**, **catch** и **throw**.

Конструкции `multiple-value` предоставляют удобный способ для возврата более одного значения из функции, смотрите **values**.

## 7.1 Константы и переменные

Так как некоторые Lisp'овые объекты данных используются для отображения программ, можно всегда обозначить константный объект данных с помощью записи без приукрашательств формы данного объекта. Однако порождается двусмысленность: константный это объект или фрагмент кода. Эту двусмысленность разрешает оператор **quote**.

В Common Lisp'e присутствуют два вида переменных, а именно: обычные переменные и имена функций. Между этими типами есть несколько сходств, и в некоторых случаях для взаимодействия с ними используются похожие функции, например **boundp** и **fboundp**. Однако для в большинстве случаев два вида переменных используются для совсем разных целей: один указывает на функции, макросы и операторы, а другие на объекты данных.

X3J13 voted in March 1989 to introduce the concept of a *function-name*, which may be either a symbol or a two-element list whose first element is the symbol **setf** and whose second element is a symbol. The primary purpose of this is to allow **setf** expander functions to be CLOS generic functions with user-defined methods. Many places in Common Lisp that used to require a

symbol for a function name are changed to allow 2-lists as well; for example, **defun** is changed so that one may write (**defun** (**setf** **foo**) ...), and the **function** special operator is changed to accept any function-name. See also **fdefinition**.

By convention, any function named (**setf** *f*) should return its first argument as its only value, in order to preserve the specification that **setf** returns its *newvalue*. See **setf**.

Implementations are free to extend the syntax of function-names to include lists beginning with additional symbols other than **setf** or **lambda**.

### 7.1.1 Ссылки на переменные

Значение обычной переменной может быть получено просто с помощью записи его имени как формы, которая будет выполнена. Будет ли данное имя распознано как имя специальной или лексической переменной зависит от наличия или отсутствия соответствующей декларации **special**. Смотрите главу 9.

Следующие функции и операторы позволяют ссылаться на значения констант и переменных.

[Специальный оператор] **quote** object

(**quote** *x*) возвращает *x*. *object* не выполняется и может быть любым объектом Lisp'a. Конструкция позволяет записать в программе любой объект, как константное значение. Например:

```
(setq a 43)
(list a (cons a 3)) ⇒ (43 (43 . 3))
(list (quote a) (quote (cons a 3))) ⇒ (a (cons a 3))
```

Так как **quote** форма так полезна, но записывать её трудоёмко, для неё определена стандартная аббревиатура: любая форма *f* с предшествующей одинарной кавычкой ( ' ) оборачивается формой (**quote** ) для создания (**quote** *f*). Например:

```
(setq x '(the magic quote hack))
```

обычно интерпретируется функцией **read**, как

```
(setq x (quote (the magic quote hack)))
```

Смотрите раздел 22.1.3.

It is an error to destructively modify any object that appears as a constant in executable code, whether within a **quote** special operator or as a self-evaluating form.

See section 24.1 for a discussion of how quoted constants are treated by the compiler.

Деструктивная модификация любого объекта, который представлен как константа в выполняемом коде с помощью специального оператора **quote** или как самовычисляемая форма, является ошибкой.

Смотрите раздел 24.1 для обсуждения того, как закроченные константы обрабатываются компилятором.

X3J13 voted in March 1989 to clarify that **eval** and **compile** are not permitted either to copy or to coalesce (“collapse”) constants (see **eq**) appearing in the code they process; the resulting program behavior must refer to objects that are **eq** to the corresponding objects in the source code. Moreover, the constraints introduced by the votes on issues and on what kinds of objects may appear as constants apply only to **compile-file** (see section 24.1).

*[Специальный оператор]* **function** *fn*

Значением **function** всегда является функциональной интерпретацией *fn*. *fn* интерпретируется как, если бы она была использована на позиции функции в форме вызова функции. В частности, если *fn* является символом, возвращается определение функции, связанное с этим символом, смотрите **symbol-function**. Если *fn* является лямбда-выражением, тогда возвращается «лексическое замыкание», это значит функция, которая при вызове выполняет тело лямбда-выражения таким образом, чтобы правила лексического контекста выполнялись правильно.

X3J13 voted in June 1988 to specify that the result of a **function** special operator is always of type **function**. This implies that a form (**function** *fn*) may be interpreted as (**the** (**function** *fn*)).

It is an error to use the **function** special operator on a symbol that does not denote a function in the lexical or global environment in which the special operator appears. Specifically, it is an error to use the **function** special operator on a symbol that denotes a macro or special operator. Some implementations may choose not to signal this error for performance reasons, but implementations are forbidden to extend the semantics of **function** in this respect; that is, an implementation is not allowed to define the failure

to signal an error to be a “useful” behavior.

Функция **function** принимает любое имя функции (символ или список, *car* элементы которого является **setf**—смотрите раздел 7.1) Также принимает принимает лямбда-выражение. Так можно записать (**function (setf cadr)**) для ссылки на функцию раскрытия **setf** для **cadr**.

Например:

```
(defun adder (x) (function (lambda (y) (+ x y))))
```

Результат (**adder 3**) является функцией, которая добавляет **3** к её аргументу:

```
(setq add3 (adder 3))
(funcall add3 5) ⇒ 8
```

Это работает, потому что **function** создаёт замыкание над внутренним лямбда-выражением, которое может ссылаться на значение **3** переменной **x** даже после того, как выполнение вышло из функции **adder**.

Если посмотреть глубже, то лексическое замыкание обладает возможностью ссылаться на лексически видимые *связывание*, а не просто на значения. Рассмотрим такой код:

```
(defun two-funs (x)
  (list (function (lambda () x))
        (function (lambda (y) (setf x y)))))
(setq funs (two-funs 6))
(funcall (car funs)) ⇒ 6
(funcall (cadr funs) 43) ⇒ 43
(funcall (car funs)) ⇒ 43
```

Функция **two-funs** возвращает список двух функций, каждая из которых ссылается на *связывание* переменной **x**, созданной в момент входа в функцию **two-funs**, когда она была вызвана с аргументом **6**. Это связывание сначала имеет значение **6**, но **setf** может изменить связывание. Лексическое замыкание для первого лямбда-выражения не является «создаёт снимок» значения **6** для **x** при создании замыкания. Вторая функция может использоваться для изменения связывания (на

**43** например), и это изменённое значение станет доступным в первой функции.

В ситуации, когда замыкание лямбда-выражения над одним и тем же множеством связываний может создаваться несколько раз, эти полученные разные замыкания могут быть равны или не равны **eq** в зависимости от реализации. Например:

```
(let ((x 5) (funs '()))
  (dotimes (j 10)
    (push #'(lambda (z)
              (if (null z) (setq x 0) (+ x z)))
          funks))
  funks)
```

Результат данного выражения является списком десяти замыканий. Каждое логически требует только связывания **x**. В любом случае это одно и то же связывание, но десять замыканий могут быть равны или не равны **eq** друг другу. С другой стороны, результат выражения

```
(let ((funs '()))
  (dotimes (j 10)
    (let ((x 5))
      (push (function (lambda (z)
                        (if (null z) (setq x 0) (+ x z))))
            funks)))
  funks)
```

также является списком из десяти замыканий. Однако в этом случае, но одна из пар замыканий не будет равна **eq**, потому что каждое замыкание имеет своё связывание **x** отличное от другого. Связывания отличаются, так как в замыкании используется **setq**.

Вопрос различного поведения важен, поэтому рассмотрим следующее простое выражение:

```
(let ((funs '()))
  (dotimes (j 10)
    (let ((x 5))
      (push (function (lambda (z) (+ x z)))
            funks)))
  funks)
```

Результатом является десять замыканий, которые *могут* быть равны **eq** попарно. Однако, можно подумать что связывания **x** для каждого замыкания разные, так как создаются в цикле, но связывания не могут различаться, потому что их значения идентичны и неизменяемы (иммутабельны), в замыканиях отсутствует **setq** для **x**. Компилятор может в таких случаях оптимизировать выражение так:

```
(let ((funs '()))
  (dotimes (j 10)
    (push (function (lambda (z) (+ 5 z)))
          funks))
  funks)
```

после чего, в конце концов, замыкания точно могут быть равны. Общее правило такое, что реализация может в двух различных случаях выполнения формы **function** вернуть идентичные (**eq**) замыкания, если она может доказать, что два концептуально различающихся замыкания по факту ведут себя одинаково при одинаковых параметрах вызова. Это просто разрешается для оптимизации. Полностью корректная реализация может каждый раз при выполнении формы **function** возвращать новое замыкание не равное **eq** другим.

Часто компилятор может сделать вывод, что замыкание по факту не нуждается в замыкании над какими-либо связываниями переменных. Например, в фрагменте кода

```
(mapcar (function (lambda (x) (+ x 2))) y)
```

функция **(lambda (x) (+ x 2))** не содержит ссылок на какие-либо внешние сущности. В этом важном случае, одно и то же «замыкание» может быть использовано в качестве результата всех выполнений оператора **function**. Несомненно, данное значение может и не быть объектом замыкания. Оно может быть просто скомпилированной функцией, не содержащей информации об окружении. Данный пример просто является частным случаем предыдущего разговора и включён в качестве подсказки для разработчиков знакомых с предыдущими методами реализации Lisp'a. Различие между замыканиями и другими видами функций слегка размыто, Common Lisp не определяет отображения для замыканий и метода различия замыканий и простых функций. Все что имеет значение, это соблюдение правил лексической области видимости.

Так как форма **function** используются часто, но её запись длинная, для неё определена стандартная аббревиатура: любая форма *f* с предшествующими #' разворачивается в форму (**function f**). Например,

```
(remove-if #'numberp '(1 a b 3))
```

обычно интерпретируется функцией **read** как

```
(remove-if (function numberp) '(1 a b 3))
```

Смотрите раздел 22.1.4.

[Функция] **symbol-value** *symbol*

**symbol-value** возвращает текущее значение динамической (специальной) переменной с именем *symbol*. Если символ не имеет значения, возникает ошибка. Смотрите **boundp** и **makunbound**. Следует отметить, что константные символы являются переменными, которые не могут быть изменены, таким образом **symbol-value** может использоваться для получения значения именованной константы. **symbol-value** от ключевого символа будет возвращать этот ключевой символ.

**symbol-value** не может получить доступ к значению лексической переменной.

В частности, эта функция полезна для реализации интерпретаторов для встраиваемых языков в Lisp'e. Соответствующая функция присваивания **set**. Кроме того, можно пользоваться конструкцией **setf** с **symbol-value**.

[Функция] **symbol-function** *symbol*

**symbol-function** возвращает текущее глобальное определение функции с именем *symbol*. В случае если символ не имеет определения функции сигнализируется ошибка, смотрите **fboundp**. Следует отметить что определение может быть функцией или объектом отображающим оператор или макрос. Однако, в последнем случае, попытка вызова объекта как функции будет являться ошибкой. Лучше всего заранее проверить символ с помощью **macro-function** и **special-operator-p** и только затем вызвать функциональное значение, если оба предыдущих теста вернули ложь.

Эта функция полезна, в частности, для реализации интерпретаторов языков встроенных в Lisp.

**symbol-function** не может получить доступ к значению имени лексической функции, созданной с помощью **flet** или **labels**. Она может получать только глобальное функциональное значение.

Глобальное определение функции для некоторого символа может быть изменено с помощью **setf** и **symbol-function**. При использовании этой операции символ будет иметь *только* заданное определение в качестве своего глобального функционального значения. Любое предыдущее определение, было ли оно макросом или функцией, будет потеряно. Попытка переопределения оператора (смотрите таблицу 5.1) будет являться ошибкой.

X3J13 voted in June 1988 to clarify the behavior of **symbol-function** in the light of the redefinition of the type **function**.

- It is permissible to call **symbol-function** on any symbol for which **fboundp** returns true. Note that **fboundp** must return true for a symbol naming a macro or a special operator.
- If **fboundp** returns true for a symbol but the symbol denotes a macro or special operator, then the value returned by **symbol-function** is not well-defined but **symbol-function** will not signal an error.
- When **symbol-function** is used with **setf** the new value must be of type **function**. It is an error to set the **symbol-function** of a symbol to a symbol, a list, or the value returned by **symbol-function** on the name of a macro or a special operator.

[Функция] **fdefinition** *function-name*

Функция похожа на **symbol-function** за исключением того, что её аргументы может быть любым именем функции (символ или списка, у которого *car* элемент равен **setf**—смотрите раздел 7.1). Функция возвращает текущее глобальное значение определения функции с именем *function-name*. Можно использовать **fdefinition** вместе с **setf** для изменения глобального определения функции связанной с переданным в параметре именем.

[Функция] **boundp** *symbol*

**boundp** является истиной, если динамическая (специальная) переменная с именем *symbol* имеет значение, иначе возвращает **nil**.

Смотрите также **set** и **makunbound**.

[Функция] **fboundp** *symbol*

**fboundp** является истиной, если символ имеет глобальное определение функции. Следует отметить, что **fboundp** является истиной, если символ указывает на оператор или макрос. **macro-function** и **special-operator-p** могут использоваться для проверки таких случаев.

Смотрите также **symbol-function** и **fmakunbound**.

Функция **fboundp** принимает любое имя функции (символ или список, *car* элементы которого является **setf**—смотрите раздел 7.1) Так можно записать (**fboundp** '(**setf** cadr)) для определения существует ли функция **setf** для **cadr**.

[Функция] **special-operator-p** *symbol*

Функция **special-operator-p** принимает символ. Если символ указывает на оператор, тогда возвращается значение не-**nil**, иначе возвращается **nil**. Возвращённое не-**nil** значение является функцией, которая может быть использована для интерпретации (вычисления) специальной формы. FIXME

Возможно также то, что *обе* функции **special-operator-p** и **macro-function** будут истинными для одного и того же символа. Это потому, что реализация может содержать любой макрос как оператор для увеличения скорости. С другой стороны, определение макроса должно быть доступно для использования программами, которые понимают только стандартные операторы, перечисленные в таблице 5.1. FIXME

## 7.1.2 Присваивание

Следующая функциональность позволяет изменять значение переменной (если быть точнее, значению соединённому с текущим связыванием переменной). Такое изменение отличается от создания

нового связывания. Конструкции для создания новых связываний переменных описаны в разделе 7.5.

[Специальный оператор] **setq** {var form}\*

Оператор (**setq** *var1 form1 var2 form2 ...*) является «конструкцией присваивания простых переменных» Lisp'a. Вычисляется первая форма *form1* и результат сохраняется в переменной *var1*, затем вычисляется *form2* и результат сохраняется в переменной *var2*, и так далее. Переменные, конечно же, представлены символами, и интерпретируются как ссылки к динамическим или статическим переменным в соответствии с обычными правилами. Таким образом **setq** может быть использована для присваивания как лексических, так и специальных переменных.

**setq** возвращает последнее присваиваемое значение, другими словами, результат вычисления последнего аргумента. В другом случае, форма (**setq**) является корректной и возвращает **nil**. В форме должно быть чётное количество форм аргументов. Например, в

```
(setq x (+ 3 2 1) y (cons x nil))
```

**x** устанавливается в **6**, **y** в **(6)**, и **setq** возвращает **(6)**. Следует отметить, что первое присваивание выполняется перед тем, как будет выполнено второе, тем самым каждое следующее присваивание может использовать значение предыдущих.

Смотрите также описание **setf**, «общая конструкция присваивания» Common Lisp'a, которая позволяет присваивать значения переменным, элементам массива, и другим местам.

Некоторые программисты выбирают путь отречения от **setq**, и всегда используют **setf**. Другие используют **setq** для простых переменных и **setf** для всех остальных.

Если любая *var* ссылается не на обычную переменную, а на связывание сделанное с помощью **symbol-macrolet**, тогда *var* обрабатывается как если **psetf** использовалось вместо **setq**.

[Макрос] **psetf** {var form}\*

Форма **psetf** похожа на форму **setq** за исключением того, что выполняет присваивание параллельно. Сначала выполняются все формы, а затем переменные получают значения этих форм. Значение формы **psetf** **nil**. Например:

```
(setq a 1)
(setq b 2)
(psetq a b b a)
a ⇒ 2
b ⇒ 1
```

В этом примере, значения **a** и **b** меняются местами с помощью параллельного присваивания. (Если несколько переменных должны быть присвоены параллельно в рамках цикла, целесообразнее использовать конструкцию **do**.)

Смотрите также описание **psetf**, «общая конструкция параллельного присваивания» Common Lisp'a, которая позволяет присваивать переменным, элементам массива, и другим местам.

Если любая *var* ссылается не на обычную переменную, а на связывание сделанное с помощью **symbol-macrolet**, тогда *var* обрабатывается как если **psetf** использовалось вместо **psetq**.

[Функция] **set** *symbol value*

**set** позволяет изменить значение динамической (специальной) переменной. **set** устанавливает динамической переменной с именем *symbol* значение *value*.

Изменено будет только значение текущего динамического связывания. Если такого связывания нет, будет изменено наиболее глобальное значение. Например,

```
(set (if (eq a b) 'c 'd) 'foo)
```

установит значение **c** в **foo** или **do\*** в **foo**, в зависимости от результата проверки (**eq a b**).

**set** в качестве результата возвращает значение *value*.

**set** не может изменить значение локальной (лексически связанной) переменной. Обычно для изменения переменных (лексических или динамических) используется оператор **setq**. **set** полезна в частности для реализации интерпретаторов языков встроенных в Lisp. Смотрите также **prog**, конструкция, которая создаёт связывания, а не присваивания динамических переменных.

[Функция] **makunbound** *symbol*

[Функция] **makunbound** *symbol*

**makunbound** упраздняет связывание динамической (специальной) переменной заданной символом *symbol* (упраздняет значение). **fmakunbound** аналогично упраздняет связь символа с глобальным определением функции. Например:

```
(setq a 1)
a ⇒ 1
(makunbound 'a)
a ⇒ ошибка
```

```
(defun foo (x) (+ x 1))
(foo 4) ⇒ 5
(fmakunbound 'foo)
(foo 4) ⇒ ошибка
```

Обе функции возвращают символ *symbol* в качестве результата.

Функция **fmakunbound** принимает любое имя функции (символ или список, *car* элементы которого является **setf**—смотрите раздел 7.1) Так можно записать (**fmakunbound** '(**setf** *cadr*)) для удаления функции **setf** для *cadr*.

## 7.2 Обобщённые переменные

В Lisp'e, переменная может запомнить одну часть данных, а точнее, один Lisp объект. Главные операции над переменной это получить её значение и задать ей другое значение. Их часто называют операциями *доступа* и *изменения*. Концепция переменных с именем в виде символа может быть обобщена до того, что любое место может сохранять в себе части данных вне зависимости от того, как данное место именуется. Примерами таких мест хранения являются *car* и *cdr* элементы *cons*-ячейки, элементы массива, и компоненты структуры.

Для каждого вида обобщённых переменных существуют две функции, которые реализуют операции *доступа* и *изменения*. Для переменных это имя переменной для доступа, а для изменения оператор **setq**. Функция **car** получает доступ к *car* элементу *cons*-ячейки, а функция **rplaca** изменяет этот элемент ячейки. Функция **symbol-value**

получает динамическое значение переменной именованной некоторым символом, а функция **set** изменяет эту переменную.

Вместо того, чтобы думать о двух разных функциях, которые соответственно получают доступ и изменяют некоторое место хранения в зависимости от своих аргументов, мы можем думать просто о вызове функции доступа с некоторыми аргументами, как о *имени* данного места хранения. Таким образом, просто **x** является именем места хранения (переменной), (**car x**) имя для *car* элементы для некоторой cons-ячейки (которая в свою очередь именуется символом **x**). Теперь вместо того, чтобы запоминать по две функции для каждого вида обобщённых переменных (например **rplaca** для **car**), мы адаптировали единый синтаксис для изменения некоторого места хранения с помощью макроса **setf**. Это аналогично способу, где мы используем специальную форму **setq** для преобразования имени переменной (которая является также формой для доступа к ней) в форму, которая изменяет переменную FIXME. Эта универсальная отображения в следующей таблице.

Функция доступа	Функция изменения	Изменения с помощью <b>setf</b>
<b>x</b>	( <b>setq x datum</b> )	( <b>setf x datum</b> )
( <b>car x</b> )	( <b>rplaca x datum</b> )	( <b>setf (car x) datum</b> )
( <b>symbol-value x</b> )	( <b>set x datum</b> )	( <b>setf (symbol-value x) datum</b> )

**setf** это макрос, который анализирует форму доступа, и производит вызов соответствующей функции изменения.

С появлением в Common Lisp'e **setf**, необходимость в **setq**, **rplaca** и **set** отпала. Они оставлены в Common Lisp из-за их исторической важности в Lisp'e. Однако, большинство других функций изменения (например **put-prop**, функция изменения для **get**) были устранены из Common Lisp'a в расчёте на то, что везде на их месте будет использоваться **setf**.

*/Макрос/ setf {place newvalue}\**

(**setf place newvalue**) принимает форму *place*, которая при своём вычислении получает доступ к объекту в некотором месте хранения и «инвертирует» эту форму в соответствующую форму *изменения*. Таким образом вызов макроса **setf** разворачивается в форму изменения, которая сохраняет результат вычисления формы *newvalue* в место хранения, на которое ссылалась форма доступа.

Если пар *place-newvalue* указано более одной, эти пары обрабатываются последовательно. Таким образом:

```
(setf place1 newvalue1
      place2 newvalue2)
...
placen newvaluen)
```

эквивалентно

```
(setf place1 newvalue1
      place2 newvalue2)
...
placen newvaluen)
```

Следует отметить, что запись **(setf)** является корректной и возвращает **nil**.

Форма *place* может быть одной из следующих:

- Имя переменной (лексической и динамической).
- Формой вызова функции, у которой первый элемент принадлежит множеству указанному в следующей таблице:

<b>aref</b>	<b>car</b>	<b>svref</b>	
<b>nth</b>	<b>cdr</b>	<b>get</b>	
<b>elt</b>	<b>caar</b>	<b>getf</b>	<b>symbol-value</b>
<b>rest</b>	<b>cadr</b>	<b>gethash</b>	<b>symbol-function</b>
<b>first</b>	<b>cdar</b>	<b>documentation</b>	<b>symbol-plist</b>
<b>second</b>	<b>cddr</b>	<b>fill-pointer</b>	<b>macro-function</b>
<b>third</b>	<b>caaar</b>	<b>caaar</b>	<b>cdaaar</b>
<b>fourth</b>	<b>caadr</b>	<b>caadr</b>	<b>cdaadr</b>
<b>fifth</b>	<b>cadar</b>	<b>caadar</b>	<b>cdadar</b>
<b>sixth</b>	<b>caddr</b>	<b>caaddr</b>	<b>cdaddr</b>
<b>seventh</b>	<b>cdaar</b>	<b>cadaar</b>	<b>cdbaar</b>
<b>eighth</b>	<b>cdadr</b>	<b>cadadr</b>	<b>cddadr</b>
<b>ninth</b>	<b>cddar</b>	<b>caddar</b>	<b>cdddar</b>
<b>tenth</b>	<b>cdddr</b>	<b>caddr</b>	<b>cdaddr</b>
<b>row-major-aref</b>	<b>compiler-macro-function</b>		

Это правило применяется только тогда, когда имя функции ссылается глобальное определение функции, и не ссылается на локальное определение или макрос.

- Формой вызова функции, у которой первый элемент является именем функции-селектора созданной с помощью **defstruct**.

Это правило применяется только тогда, когда имя функции ссылается глобальное определение функции, и не ссылается на локальное определение или макрос.

- Формой вызова функции, у которой первый элемент является именем одной из следующих функций. В этом случае новое значение, указанного ниже типа, замещает значение в указанном «месте» (которое не является обобщённой переменной в обычном понимании этого термина).

Имя функции	Требуемый тип
<b>bit</b>	<b>bit</b>
<b>sbit</b>	<b>bit</b>
<b>subseq</b>	<b>sequence</b>

---

X3J13 voted in March 1989 to eliminate the type **string-char** and to redefine **string** to be the union of one or more specialized vector types, the types of whose elements are subtypes of the type **character**. In the preceding table, the type **string-char** should be replaced by some such phrase as “the element-type of the argument vector.”

Это правило применяется только когда имя функции ссылается на глобальное, а не локальное определение функции.

В случае использования **subseq**, новое значение должно быть последовательностью, элементы которой могут быть вставлены в последовательность из аргумента для **subseq**. Если длина нового значения не совпадает с длиной замещаемой последовательности, тогда используется наименьшая указанная длина, как и для функции **replace**.

- Форма вызова функции, первый элемент которой является именем одной из следующих функций при условии, что указанный аргумент этой функции в свою очередь является формой *place*. В этом случае новое значение *place* сохраняется в то место, доступ к которому был получен с помощью функции.

Имя функции	Аргумент являющийся <i>местом</i>	Функция изменения
<b>ldb</b>	second	<b>dpb</b>
<b>mask-field</b>	second	<b>deposit-field</b>

---

Это правило применяется только тогда, когда имя функции ссылается глобальное определение функции, и не ссылается на локальное определение или макрос.

- Форма декларации типа **the**, в таком случае декларация переносится на форму *newvalue*, и анализируется результирующая **setf** форма. Например:

```
(setf (the integer (cadr x)) (+ y 3))
```

будет обработана как

```
(setf (cadr x) (the integer (+ y 3)))
```

- Вызов функции **apply**, в которой первый аргумент является функцией, которая может является *местом* для **setf**. То есть, (**function name**), где *name* является именем функции, вызов которой может рассматриваться как места для присваивания с помощью **setf**.

Использование **setf** с **apply** выглядит как:

```
(setf (apply #'name x1 x2 ... xn rest) x0)
```

**setf** метод для функции *name* должен быть такой

```
(setf (name z1 z2 ... zm) z0)
```

чтобы разворачивается в форму сохранения значения

```
(storefn zi1 zi2 ... zik zm)
```

That is, it must expand into a function call such that all arguments but the last may be any permutation or subset of the new value  $z\theta$  and the arguments of the access form, but the *last* argument of the storing call must be the same as the last argument of the access call. See **define-setf-method** for more details on accessing and storing forms.

Смотрите **define-setf-method** для подробного описания форм для доступа и сохранения значений.

Таким образом форма **setf-для-apply**, показанная выше, разворачивается в

```
(apply #'storefn  $x_{i_1}$   $x_{i_2}$  ...  $x_{i_k}$  rest)
```

В качестве примера, предположим, что переменная **indexes** содержит список индексов для многомерного массива *foo*, ранг которого известен только во время выполнения. Для доступа к элементам массива можно использовать

```
(apply #'aref foo indexes)
```

и для изменения элемента на значение **newvalue** можно использовать

```
(setf (apply #'aref foo indexes) newvalue)
```

Это правило применяется только тогда, когда имя функции ссылается на глобальное определение функции, и не ссылается на локальное определение или макрос.

- Макровывоз, в случае чего **setf** разворачивает макровывоз и затем анализирует полученную форму.

Этот шаг использует **macroexpand-1**, но не **macroexpand**. Это позволяет применить какое-либо из предшествующих правил.

- Любая форма, для которой было сделано определение с помощью **defsetf** или **define-setf-method**.

Это правило применяется только тогда, когда имя функции ссылается на глобальное определение функции, и не ссылается на локальное определение или макрос.

- Любой другой список, первый элемент которого является символом (вызов некоторой функции  $f$ ). В этом случае, вызов **setf** разворачивается в вызов функции с именем в виде списка (**setf f**) (смотрите раздел 7.1). При этом первый передаваемый аргумент является новым значением, а остальные — теми, которые были указаны в *place*. Раскрытие осуществляется вне зависимости от того, что и  $f$  и (**setf f**) определены как функции локально, глобально или не определены вовсе. Например,

```
(setf (f arg1 arg2 ...) newvalue)
```

раскрывается в форму эквивалентную следующей

```
(let ((#:temp1 arg1)      ;Упорядоченное слева направо вычисление
      (#:temp2 arg2)
      ...
      (#:temp0 newvalue))
      (funcall (function (setf f))
               #:temp0
               #:temp1
               #:temp2 ...))
```

По соглашению, любая функция с именем (**setf f**) в качестве единственного значения должна возвращать свой первый аргумент, для следования спецификации функции **setf** о возврате аргумента *newvalue*.

- Ссылка на переменную, которая ссылается на определение символического макроса, созданного с помощью **macrolet**. В этом случае **setf** раскрывается данную ссылку и затем анализирует результат.

**setf** тщательно сохраняет обычный порядок выполнения подформ слева направо. С другой стороны, точное раскрытие для какой-нибудь частной формы не гарантируется и может зависеть от реализации. Все, что гарантируется, это раскрытие **setf** формы в некоторую функцию изменения, используемую данной реализацией, и выполнение подформ слева направо.

Конечным результатом вычисления формы **setf** является значение *newvalue*. Таким образом (**setf** (**car** **x**) **y**) раскрывается не прямо в (**rplaca** **x** **y**), а в что-то вроде

```
(let ((G1 x) (G2 y)) (rplaca G1 G2) G2)
```

точное раскрытие зависит от реализации.

Пользователь может определить новое раскрытие для **setf** используя **defsetf**.

X3J13 voted in June 1989 to extend the specification of **setf** to allow a *place* whose **setf** method has more than one store variable (see **define-setf-method**). In such a case as many values are accepted from the *newvalue* form as there are store variables; extra values are ignored and missing values default to **nil**, as is usual in situations involving multiple values.

A proposal was submitted to X3J13 in September 1989 to add a **setf** method for **values** so that one could in fact write, for example,

```
(setf (values quotient remainder)
      (truncate linewidth tabstop))
```

but unless this proposal is accepted users will have to define a **setf** method for **values** themselves (not a difficult task).

*/Макрос/ psetf {place newvalue}\**

**psetf** похожа на **setf** за исключением того, что если указано более одной пары *place-newvalue*, то присваивание местам новых значений происходит параллельно. Если говорить точнее, то все подформы, которые должны быть вычислены, вычисляются слева направо. После выполнения всех вычислений, выполняются все присваивания в неопределённом порядке. (Неопределённый порядок влияет на поведение в случае, если более одной формы *place* ссылаются на одно и то же место.) **psetf** всегда возвращает **nil**.

X3J13 voted in June 1989 to extend the specification of **psetf** to allow a *place* whose **setf** method has more than one store variable (see **define-setf-method**). In such a case as many values are accepted from the *newvalue* form as there are store variables; extra values are ignored and missing values default to **nil**, as is usual in situations involving multiple values.

*/Макрос/ shiftf {place}+ newvalue*

Каждая форма *place* может быть любой обобщённой переменной, как для **setf**. В форме (**shiftf** *place1 place2 ... placen newvalue*), вычисляются и сохраняются значения с *place1* по *placen* и

вычисляется *newvalue*, как значение с номером  $n + 1$ . Значения с 2-го по  $n + 1$  сохраняются в интервале с *place1* по *placen* и возвращается 1-ое значение (оригинальное значение *place1*). Механизм работает как сдвиг регистров. *newvalue* сдвигается с правой стороны, все значения сдвигаются влево на одну позицию, и возвращается сдвигаемое самое левое значение *place1*. Например:

```
(setq x (list 'a 'b 'c)) ⇒ (a b c)
```

```
(shiftf (cadr x) 'z) ⇒ b
  and now x ⇒ (a z c)
```

```
(shiftf (cadr x) (caddr x) 'q) ⇒ z
  and now x ⇒ (a (c) . q)
```

Эффект от (**shiftf** *place1 place2 ... placen newvalue*) эквивалентен

```
(let ((var1 place1)
      (var2 place2)
      ...
      (varn placen))
  (setf place1 var2)
  (setf place2 var3)
  ...
  (setf placen newvalue)
  var1)
```

за исключением того, что последний вариант выполняет все подформы для каждого *place* дважды, тогда как **shiftf** выполняет только единожды. Например:

```
(setq n 0)
(setq x '(a b c d))
(shiftf (nth (setq n (+ n 1)) x) 'z) ⇒ b
  теперь x ⇒ (a z c d)
```

*but*

```
(setq n 0)
(setq x '(a b c d))
(prog1 (nth (setq n (+ n 1)) x)
  (setf (nth (setq n (+ n 1)) x) 'z)) ⇒ b
```

и теперь  $x \Rightarrow (a\ b\ z\ d)$

Более того, для заданных форм *place* **shiftf** может быть более производительной, чем версия с **prog1**.

X3J13 voted in June 1989 to extend the specification of **shiftf** to allow a *place* whose **setf** method has more than one store variable (see **define-setf-method**). In such a case as many values are accepted from the *newvalue* form as there are store variables; extra values are ignored and missing values default to **nil**, as is usual in situations involving multiple values.

---

**Обоснование:** **shiftf** and **rotatef** have been included in Common Lisp as generalizations of two-argument versions formerly called **swapf** and **exchf**. The two-argument versions have been found to be very useful, but the names were easily confused. The generalization to many argument forms and the change of names were both inspired by the work of Suzuki [47], which indicates that use of these primitives can make certain complex pointer-manipulation programs clearer and easier to prove correct.

---

*[Макрос]* **rotatef** {*place*}\*

Каждая *place* может быть обобщённой переменной, как для **setf**. В форме (**rotatef** *place1 place2 ... placen*), вычисляются и сохраняются значения с *place1* по *placen*. Механизм действует как круговой сдвиг регистров влево, и значение *place1* сдвигается в конец на *placen*. Следует отметить, что (**rotatef** *place1 place2*) меняет значения между *place1* и *place2*.

Эффект от использования (**rotatef** *place1 place2 ... placen*) эквивалентен

```
(psetf place1 place2
      place2 place3
      ...
      placen place1)
```

за исключением того, что в последнем вычисление форм происходит дважды, тогда как **rotatef** выполняет только единожды. Более того, для заданных форм *place* **rotatef** может быть более производительной, чем версия с **prog1**.

**rotatef** всегда возвращает **nil**.

X3J13 voted in June 1989 to extend the specification of **rotatf** to allow a *place* whose **setf** method has more than one store variable (see **define-setf-method**). In such a case as many values are accepted from the *newvalue* form as there are store variables; extra values are ignored and missing values default to **nil**, as is usual in situations involving multiple values.

Другие макросы, которые управляют обобщёнными переменными, включают **getf**, **remf**, **incf**, **decf**, **push**, **pop**, **assert**, **ctypecase** и **ccase**.

Макросы, которые управляют обобщёнными переменными, должны гарантировать «явную» семантику: подформы обобщённых переменных вычисляются точно столько раз, сколько они встречаются в выражении, и в том же порядке, в котором встречаются.

В ссылках на обобщённые переменные, как в **shiftf**, **incf**, **push** и **setf** или **ldb**, обобщённые переменные считываются и записываются в одну и ту же ссылку. Сохранение порядка выполнения исходной программы и количества выполнений чрезвычайно важно.

В качестве примера этих семантических правил, в ссылке на обобщённую переменную (**setf reference value**) форма *value* должны быть вычислена *после* всех подформ данной ссылки, потому что форма *value* стоит правее всех.

The expansion of these macros must consist of code that follows these rules or has the same effect as such code. This is accomplished by introducing temporary variables bound to the subforms of the reference. As an optimization in the implementation, temporary variables may be eliminated whenever it can be proved that removing them has no effect on the semantics of the program. For example, a constant need never be saved in a temporary variable. A variable, or for that matter any form that does not have side effects, need not be saved in a temporary variable if it can be proved that its value will not change within the scope of the generalized-variable reference.

Common Lisp provides built-in facilities to take care of these semantic complications and optimizations. Since the required semantics can be guaranteed by these facilities, the user does not have to worry about writing correct code for them, especially in complex cases. Even experts can become confused and make mistakes while writing this sort of code.

X3J13 voted in March 1988 to clarify the preceding discussion about the order of evaluation of subforms in calls to **setf** and related macros. The general intent is clear: evaluation proceeds from left to right whenever possible. However, the left-to-right rule does not remove the obligation on writers of macros and **define-setf-method** to work to ensure left-to-right order of

evaluation.

Let it be emphasized that, in the following discussion, a *form* is something whose syntactic use is such that it will be evaluated. A *subform* means a form that is nested inside another form, not merely any Lisp object nested inside a form regardless of syntactic context.

The evaluation ordering of subforms within a generalized variable reference is determined by the order specified by the second value returned by **get-setf-method**. For all predefined generalized variable references (**getf**, **ldb**), this order of evaluation is exactly left-to-right. When a generalized variable reference is derived from a macro expansion, this rule is applied *after* the macro is expanded to find the appropriate generalized variable reference.

This is intended to make it clear that if the user writes a **defmacro** or **define-setf-method** macro that doesn't preserve left-to-right evaluation order, the order specified in the user's code holds. For example, given

```
(defmacro wrong-order (x y) '(getf ,y ,x))
```

then

```
(push value (wrong-order place1 place2))
```

will evaluate *place2* first and then *place1* because that is the order they are evaluated in the macro expansion.

For the macros that manipulate generalized variables (**push**, **pushnew**, **getf**, **remf**, **incf**, **decf**, **shiftf**, **rotatef**, **psetf**, **setf**, **pop**, and those defined with **define-modify-macro**) the subforms of the macro call are evaluated exactly once in left-to-right order, with the subforms of the generalized variable references evaluated in the order specified above.

Each of **push**, **pushnew**, **getf**, **remf**, **incf**, **decf**, **shiftf**, **rotatef**, **psetf**, and **pop** evaluates all subforms before modifying any of the generalized variable locations. Moreover, **setf** itself, in the case when a call on it has more than two arguments, performs its operation on each pair in sequence. That is, in

```
(setf place1 value1 place2 value2 ...)
```

the subforms of *place1* and *value1* are evaluated, the location specified by *place1* is modified to contain the value returned by *value1*, and then the rest of the **setf** form is processed in a like manner.

For the macros **check-type**, **ctypecase**, and **ccase**, subforms of the generalized variable reference are evaluated once per test of a generalized variable, but they may be evaluated again if the type check fails (in the case of **check-type**) or if none of the cases holds (in **ctypecase** or **ccase**).

For the macro **assert**, the order of evaluation of the generalized variable references is not specified.

Another reason for building in these functions is that the appropriate optimizations will differ from implementation to implementation. In some implementations most of the optimization is performed by the compiler, while in others a simpler compiler is used and most of the optimization is performed in the macros. The cost of binding a temporary variable relative to the cost of other Lisp operations may differ greatly between one implementation and another, and some implementations may find it best never to remove temporary variables except in the simplest cases.

A good example of the issues involved can be seen in the following generalized-variable reference:

```
(incf (ldb byte-field variable))
```

This ought to expand into something like

```
(setq variable
  (dpb (1+ (ldb byte-field variable))
    byte-field
    variable))
```

In this expansion example we have ignored the further complexity of returning the correct value, which is the incremented byte, not the new value of **variable**. Note that the variable **byte-field** is evaluated twice, and the variable **variable** is referred to three times: once as the location in which to store a value, and twice during the computation of that value.

Now consider this expression:

```
(incf (ldb (aref byte-fields (incf i))
  (aref (determine-words-array) i)))
```

It ought to expand into something like this:

```
(let ((temp1 (aref byte-fields (incf i)))
      (temp2 (determine-words-array)))
```

```
(setf (aref temp2 i)
      (dpb (1+ (ldb temp1 (aref temp2 i)))
           temp1
           (aref temp2 i))))
```

Again we have ignored the complexity of returning the correct value. What is important here is that the expressions (**incf i**) and (**determine-words-array**) must not be duplicated because each may have a side effect or be affected by side effects.

X3J13 voted in January 1989 to specify more precisely the order of evaluation of subforms when **setf** is used with an access function that itself takes a *place* as an argument, for example, **ldb**, **mask-field**, and **getf**. (The vote also discussed the function **char-bit**, but another vote removed that function from the language.) The **setf** methods for such accessors produce expansions that effectively require explicit calls to **get-setf-method**.

The code produced as the macro expansion of a **setf** form that itself admits a generalized variable as an argument must essentially do the following major steps:

- It evaluates the value-producing subforms, in left-to-right order, and binds the temporary variables to them; this is called *binding the temporaries*.
- It reads the value from the generalized variable, using the supplied accessing form, to get the old value; this is called *doing the access*. Note that this is done after all the evaluations of the preceding step, including any side effects they may have.
- It binds the store variable to a new value, and then installs this new value into the generalized variable using the supplied storing form; this is called *doing the store*.

Doing the access for a generalized variable reference is not part of the series of evaluations that must be done in left-to-right order.

The place-specifier forms **ldb**, **mask-field**, and **getf** admit (other) *place* specifiers as arguments. During the **setf** expansion of these forms, it is necessary to call **get-setf-method** to determine how the inner, nested generalized variable must be treated.

In a form such as

(setf (ldb *byte-spec place-form*) *newvalue-form*)

the place referred to by the *place-form* must always be both accessed and updated; note that the update is to the generalized variable specified by *place-form*, not to any object of type **integer**.

Thus this call to **setf** should generate code to do the following:

- Evaluate *byte-spec* and bind into a temporary
- Bind the temporaries for *place-form*
- Evaluate *newvalue-form* and bind into the store variable
- Do the access to *place-form*
- Do the store into *place-form* with the given bit-field of the accessed integer replaced with the value in the store variable

If the evaluation of *newvalue-form* alters what is found in the given *place*—such as setting a different bit-field of the integer—then the change of the bit-field denoted by *byte-spec* will be to that altered integer, because the access step must be done after the *newvalue-form* evaluation. Nevertheless, the evaluations required for binding the temporaries are done before the evaluation of the *newvalue-form*, thereby preserving the required left-to-right evaluation order.

The treatment of **mask-field** is similar to that of **ldb**.

In a form such as:

(setf (getf *place-form ind-form*) *newvalue-form*)

the place referred to by the *place-form* must always be both accessed and updated; note that the update is to the generalized variable specified by *place-form*, not necessarily to the particular list which is the property list in question.

Thus this call to **setf** should generate code to do the following:

- Bind the temporaries for *place-form*
- Evaluate *ind-form* and bind into a temporary
- Evaluate the *newvalue-form* and bind into the store variable

- Do the access to *place-form*
- Do the store into *place-form* with a possibly new property list obtained by combining the results of the evaluations and the access

If the evaluation of *newvalue-form* alters what is found in the given *place*—such as setting a different named property in the list—then the change of the property denoted by *ind-form* will be to that altered list, because the access step is done after the *newvalue-form* evaluation. Nevertheless, the evaluations required for binding the temporaries are done before the evaluation of the *newvalue-form*, thereby preserving the required left-to-right evaluation order.

Note that the phrase “possibly new property list” treats the implementation of property lists as a “black box”; it can mean that the former property list is somehow destructively re-used, or it can mean partial or full copying of it. A side effect may or may not occur; therefore **setf** must proceed as if the resultant property list were a different copy needing to be stored back into the generalized variable.

The Common Lisp facilities provided to deal with these semantic issues include:

- Built-in macros such as **setf** and **push** that follow the semantic rules.
- The **define-modify-macro** macro, which allows new generalized-variable manipulating macros (of a certain restricted kind) to be defined easily. It takes care of the semantic rules automatically.
- The **defsetf** macro, which allows new types of generalized-variable references to be defined easily. It takes care of the semantic rules automatically.
- The **define-setf-method** macro and the **get-setf-method** function, which provide access to the internal mechanisms when it is necessary to define a complicated new type of generalized-variable reference or generalized-variable-manipulating macro.

Also important are the changes that allow lexical environments to be used in appropriate ways in **setf** methods.

*[Макрос]* **define-modify-macro** name lambda-list function [doc-string]

This macro defines a read-modify-write macro named *name*. An example of such a macro is **incf**. The first subform of the macro will be a

generalized-variable reference. The *function* is literally the function to apply to the old contents of the generalized-variable to get the new contents; it is not evaluated. *lambda-list* describes the remaining arguments for the *function*; these arguments come from the remaining subforms of the macro after the generalized-variable reference. *lambda-list* may contain **&optional** and **&rest** markers. (The **&key** marker is not permitted here; **&rest** suffices for the purposes of **define-modify-macro**.) *doc-string* is documentation for the macro *name* being defined.

The expansion of a **define-modify-macro** is equivalent to the following, except that it generates code that follows the semantic rules outlined above.

```
(defmacro name (reference . lambda-list)
  doc-string
  '(setf ,reference
    (function ,reference ,arg1 ,arg2 ...)))
```

where *arg1*, *arg2*, ..., are the parameters appearing in *lambda-list*; appropriate provision is made for a **&rest** parameter.

As an example, **incf** could have been defined by:

```
(define-modify-macro incf (&optional (delta 1)) +)
```

An example of a possibly useful macro not predefined in Common Lisp is

```
(define-modify-macro unionf (other-set &rest keywords) union)
```

X3J13 voted in March 1988 to specify that **define-modify-macro** creates macros that take **&environment** arguments and perform the equivalent of correctly passing such lexical environments to **get-setf-method** in order to correctly maintain lexical references.

[Макрос] **defsetf** access-fn {update-fn [doc-string] | lambda-list (store-variable) [{declaration}\* | do

This defines how to **setf** a generalized-variable reference of the form (**access-fn ...**). The value of a generalized-variable reference can always be obtained simply by evaluating it, so *access-fn* should be the name of a function or a macro.

The user of **defsetf** provides a description of how to store into the generalized-variable reference and return the value that was stored (because **setf** is defined to return this value). The implementation of **defsetf** takes care of ensuring that subforms of the reference are evaluated exactly once and

in the proper left-to-right order. In order to do this, **defsetf** requires that *access-fn* be a function or a macro that evaluates its arguments, behaving like a function. Furthermore, a **setf** of a call on *access-fn* will also evaluate all of *access-fn*'s arguments; it cannot treat any of them specially. This means that **defsetf** cannot be used to describe how to store into a generalized variable that is a byte, such as (**ldb field reference**). To handle situations that do not fit the restrictions imposed by **defsetf**, use **define-setf-method**, which gives the user additional control at the cost of increased complexity.

A **defsetf** declaration may take one of two forms. The simple form is

```
(defsetf access-fn update-fn [doc-string])
```

The *update-fn* must name a function (or macro) that takes one more argument than *access-fn* takes. When **setf** is given a *place* that is a call on *access-fn*, it expands into a call on *update-fn* that is given all the arguments to *access-fn* and also, as its last argument, the new value (which must be returned by *update-fn* as its value). For example, the effect of

```
(defsetf symbol-value set)
```

is built into the Common Lisp system. This causes the expansion

```
(setf (symbol-value foo) fu) → (set foo fu)
```

for example. Note that

```
(defsetf car rplaca)
```

would be incorrect because **rplaca** does not return its last argument.

The complex form of **defsetf** looks like

```
(defsetf access-fn lambda-list (store-variable) . body)
```

and resembles **defmacro**. The *body* must compute the expansion of a **setf** of a call on *access-fn*.

The *lambda-list* describes the arguments of *access-fn*. **&optional**, **&rest**, and **&key** markers are permitted in *lambda-list*. Optional arguments may have defaults and “supplied-p” flags. The *store-variable* describes the value to be stored into the generalized-variable reference.

---

**Обоснование:** The *store-variable* is enclosed in parentheses to provide for an extension to multiple store variables that would receive multiple values from the

second subform of **setf**. The rules given below for coding **setf** methods discuss the proper handling of multiple store variables to allow for the possibility that this extension may be incorporated into Common Lisp in the future.

---

The *body* forms can be written as if the variables in the *lambda-list* were bound to subforms of the call on *access-fn* and the *store-variable* were bound to the second subform of **setf**. However, this is not actually the case. During the evaluation of the *body* forms, these variables are bound to names of temporary variables, generated as if by **gensym** or **gentemp**, that will be bound by the expansion of **setf** to the values of those subforms. This binding permits the *body* forms to be written without regard for order-of-evaluation issues. **defsetf** arranges for the temporary variables to be optimized out of the final result in cases where that is possible. In other words, an attempt is made by **defsetf** to generate the best code possible in a particular implementation.

Note that the code generated by the *body* forms must include provision for returning the correct value (the value of *store-variable*). This is handled by the *body* forms rather than by **defsetf** because in many cases this value can be returned at no extra cost, by calling a function that simultaneously stores into the generalized variable and returns the correct value.

An example of the use of the complex form of **defsetf**:

```
(defsetf subseq (sequence start &optional end) (new-sequence)
  '(progn (replace ,sequence ,new-sequence
                 :start1 ,start :end1 ,end)
         ,new-sequence))
```

X3J13 voted in March 1988 to specify that the body of the expander function defined by the complex form of **defsetf** is implicitly enclosed in a **block** construct whose name is the same as the *name* of the *access-fn*. Therefore **return-from** may be used to exit from the function.

X3J13 voted in March 1989 to clarify that, while defining forms normally appear at top level, it is meaningful to place them in non-top-level contexts; the complex form of **defsetf** must define the expander function within the enclosing lexical environment, not within the global environment.

The underlying theory by which **setf** and related macros arrange to conform to the semantic rules given above is that from any generalized-variable reference one may derive its “**setf** method,” which describes how to store into that reference and which subforms of it are evaluated.

Given knowledge of the subforms of the reference, it is possible to avoid evaluating them multiple times or in the wrong order. A **setf** method for a given access form can be expressed as five values:

- A list of *temporary variables*
- A list of *value forms* (subforms of the given form) to whose values the temporary variables are to be bound
- A second list of temporary variables, called *store variables*
- A *storing form*
- An *accessing form*

The temporary variables will be bound to the values of the value forms as if by **let\***; that is, the value forms will be evaluated in the order given and may refer to the values of earlier value forms by using the corresponding variables.

The store variables are to be bound to the values of the *newvalue* form, that is, the values to be stored into the generalized variable. In almost all cases only a single value is to be stored, and there is only one store variable.

The storing form and the accessing form may contain references to the temporary variables (and also, in the case of the storing form, to the store variables). The accessing form returns the value of the generalized variable. The storing form modifies the value of the generalized variable and guarantees to return the values of the store variables as its values; these are the correct values for **setf** to return. (Again, in most cases there is a single store variable and thus a single value to be returned.) The value returned by the accessing form is, of course, affected by execution of the storing form, but either of these forms may be evaluated any number of times and therefore should be free of side effects (other than the storing action of the storing form).

The temporary variables and the store variables are generated names, as if by **gensym** or **gentemp**, so that there is never any problem of name clashes among them, or between them and other variables in the program. This is necessary to make the special operators that do more than one **setf** in parallel work properly; these are **psetf**, **shiftf**, and **rotatef**. Computation of the **setf** method must always create new variable names; it may not return the same ones every time.

Some examples of **setf** methods for particular forms:

- For a variable **x**:

```
()
()
(g0001)
(setq x g0001)
x
```

- For (**car** *exp*):

```
(g0002)
(exp)
(g0003)
(progn (rplaca g0002 g0003) g0003)
(car g0002)
```

- For (**subseq** *seq s e*):

```
(g0004 g0005 g0006)
(seq s e)
(g0007)
(progn (replace g0004 g0007 :start1 g0005 :end1 g0006)
       g0007)
(subseq g0004 g0005 g0006)
```

[Макрос] **define-setf-method** access-fn lambda-list [[{declaration}\* | doc-string]] {form}\*

This defines how to **setf** a generalized-variable reference that is of the form (**access-fn...**). The value of a generalized-variable reference can always be obtained simply by evaluating it, so *access-fn* should be the name of a function or a macro.

The *lambda-list* describes the subforms of the generalized-variable reference, as with **defmacro**. The result of evaluating the *forms* in the body must be five values representing the **setf** method, as described above. Note that **define-setf-method** differs from the complex form of **defsetf** in that while the body is being executed the variables in *lambda-list* are bound to parts of the generalized-variable reference, not to temporary variables that will be bound to the values of such parts. In addition, **define-setf-method** does not have **defsetf**'s restriction that *access-fn* must be a function or a

function-like macro; an arbitrary **defmacro** destructuring pattern is permitted in *lambda-list*.

By definition there are no good small examples of **define-setf-method** because the easy cases can all be handled by **defsetf**. A typical use is to define the **setf** method for **ldb**:

```
;;; SETF method for the form (LDB bytespec int).
;;; Recall that the int form must itself be suitable for SETF.
(define-setf-method ldb (bytespec int)
  (multiple-value-bind (temps vals stores
                       store-form access-form)
    (get-setf-method int) ;Get SETF method for int
    (let ((btemp (gensym)) ;Temp var for byte specifier
          (store (gensym)) ;Temp var for byte to store
          (stemp (first stores))) ;Temp var for int to store
      ;; Return the SETF method for LDB as five values.
      (values (cons btemp temps) ;Temporary variables
              (cons bytespec vals) ;Value forms
              (list store) ;Store variables
              `(let ((,stemp (dpb ,store ,btemp ,access-form)))
                  ,store-form
                  ,store) ;Storing form
              `(ldb ,btemp ,access-form) ;Accessing form
              )))
```

X3J13 voted in March 1988 to specify that the **&environment** lambda-list keyword may appear in the *lambda-list* in the same manner as for **defmacro** in order to obtain the lexical environment of the call to the **setf** macro. The preceding example should be modified to take advantage of this new feature. The **setf** method must accept an **&environment** parameter, which will receive the lexical environment of the call to **setf**; this environment must then be given to **get-setf-method** in order that it may correctly use any locally bound **setf** method that might be applicable to the *place* form that appears as the second argument to **ldb** in the call to **setf**.

```

;;; SETF method for the form (LDB bytespec int).
;;; Recall that the int form must itself be suitable for SETF.
;;; Note the use of an &environment parameter to receive the
;;; lexical environment of the call for use with GET-SETF-METHOD.
(define-setf-method ldb (bytespec int &environment env)
  (multiple-value-bind (temps vals stores
                       store-form access-form)
    (get-setf-method int env) ;Get SETF method for int
    (let ((btemp (gensym)) ;Temp var for byte specifier
          (store (gensym)) ;Temp var for byte to store
          (stemp (first stores))) ;Temp var for int to store
      ;; Return the SETF method for LDB as five values.
      (values (cons btemp temps) ;Temporary variables
              (cons bytespec vals) ;Value forms
              (list store) ;Store variables
              `(let ((,stemp (dpb ,store ,btemp ,access-form)))
                  ,store-form
                  ,store) ;Storing form
              `(ldb ,btemp ,access-form) ;Accessing form
              ))))

```

X3J13 voted in March 1988 to specify that the body of the expander function defined by **define-setf-method** is implicitly enclosed in a **block** construct whose name is the same as the *name* of the *access-fn*. Therefore **return-from** may be used to exit from the function.

X3J13 voted in March 1989 to clarify that, while defining forms normally appear at top level, it is meaningful to place them in non-top-level contexts; **define-setf-method** must define the expander function within the enclosing lexical environment, not within the global environment.

X3J13 voted in March 1988 to add an optional environment argument to **get-setf-method**. The revised definition and example are as follows.

[Function] **get-setf-method** *form* &optional *env*

**get-setf-method** returns five values constituting the **setf** method for *form*. The *form* must be a generalized-variable reference. The *env* must be an environment of the sort obtained through the **&environment** lambda-list keyword; if *env* is **nil** or omitted, the null lexical environment is assumed.

**get-setf-method** takes care of error checking and macro expansion and guarantees to return exactly one store variable.

As an example, an extremely simplified version of **setf**, allowing no more and no fewer than two subforms, containing no optimization to remove unnecessary variables, and not allowing storing of multiple values, could be defined by:

```
(defmacro setf (reference value &environment env)
  (multiple-value-bind (vars vals stores store-form access-form)
    (get-setf-method reference env) ;Note use of environment
    (declare (ignore access-form))
    '(let* ,(mapcar #'list
                    (append vars stores)
                    (append vals (list value)))
      ,store-form)))
```

X3J13 voted in March 1988 to add an optional environment argument to **get-setf-method**. The revised definition is as follows.

*[Function]* **get-setf-method-multiple-value** *form* &optional *env*

**get-setf-method-multiple-value** returns five values constituting the **setf** method for *form*. The *form* must be a generalized-variable reference. The *env* must be an environment of the sort obtained through the **&environment** lambda-list keyword; if *env* is **nil** or omitted, the null lexical environment is assumed.

This is the same as **get-setf-method** except that it does not check the number of store variables; use this in cases that allow storing multiple values into a generalized variable. There are no such cases in standard Common Lisp, but this function is provided to allow for possible extensions.

X3J13 voted in March 1988 to clarify that a **setf** method for a functional name is applicable only when the global binding of that name is lexically visible. If such a name has a local binding introduced by **flet**, **labels**, or **macrolet**, then global definitions of **setf** methods for that name do not apply and are not visible. All of the standard Common Lisp macros that modify a **setf** *place* (for example, **incf**, **decf**, **pop**, and **rotatef**) obey this convention.

## 7.3 Вызов функции

Наиболее примитивная форма вызова функции в Lisp'e, конечно, не имеет имени. Любой список, который не интерпретируется как макровывод или вызов оператора, рассматривается как вызов функции. Другие конструкции предназначены для менее распространённых, но тем не менее полезных ситуаций.

[Функция] **apply** *function* *arg* **&rest** *more-args*

Функция применяет функцию *function* к списку аргументов.

Все аргументы, кроме *function* передаются в применяемую функцию. Если последний аргумент список, то он присоединяется в конец к списку первых аргументов. Например:

```
(setq f '+) (apply f '(1 2)) ⇒ 3
(setq f #'-) (apply f '(1 2)) ⇒ -1
(apply #'max 3 5 '(2 7 3)) ⇒ 7
(apply 'cons '((+ 2 3) 4)) ⇒
  ((+ 2 3) . 4) not (5 . 4)
(apply #'+ '()) ⇒ 0
```

Следует отметить, что если функция принимает именованные аргументы, ключевые символы должны быть перечислены в списке аргументов так же, как и обычные значения:

```
(apply #'(lambda (&key a b) (list a b)) '(:b 3)) ⇒ (nil 3)
```

Это бывает очень полезным в связке с возможностью **&allow-other-keys**:

```
(defun foo (size &rest keys &key double &allow-other-keys)
  (let ((v (apply #'make-array size :allow-other-keys t keys)))
    (if double (concatenate (type-of v) v v) v)))
```

```
(foo 4 :initial-contents '(a b c d) :double t)
⇒ #(a b c d a b c d)
```

*[Функция]* **funcall** *fn &rest arguments*

(**funcall** *fn a1 a2 ... an*) применяет функцию *fn* к аргументам *a1*, *a2*, ..., *an*. *fn* не может быть оператором или макросом, это не имело бы смысла.

Например:

```
(cons 1 2) ⇒ (1 . 2)
(setq cons (symbol-function '+))
(funcall cons 1 2) ⇒ 3
```

Различие **funcall** и обычным вызовом функции в том, что функция получается с помощью обычных Lisp вычислений, а не с помощью специальной интерпретации первой позиции в списке формы.

*[Константа]* **call-arguments-limit**

Значение **call-arguments-limit** положительное целое, которое отображает неключительно максимальное количество аргументов, которые могут быть переданы в функцию. Эта граница зависит от реализации, но не может быть меньше 50. (Разработчикам предлагается сделать этот предел большим на сколько это возможно без ущерба для производительности.) Значение **call-argument-limit** должно, как минимум, равняться **lambda-parameters-limit**. Смотрите также **multiple-values-limit**.

## 7.4 Последовательное выполнение

Все конструкции в данном разделе выполняют все формы аргументов в прямой последовательности. Различие заключается только в возвращаемых ими результатах.

*[Специальный оператор]* **progn** {form}\*

Конструкция **progn** принимает некоторое количество форм и последовательно вычисляет их слева направо. Значения всех кроме последней формы игнорируются. Результатом формы **progn** становится то, что вернула последняя форма. Можно сказать, что все формы кроме последней выполняются для побочных эффектов, а последняя форма для значения.

**progn** является примитивной управляющей структурой для «составных выражений», как блоки **begin-end** в Algol'ных языках. Много Lisp'овых конструкций является «неявным **progn**»: так как часть их синтаксиса допускает запись нескольких форм, которые будут выполнены последовательно и возвращён будет результат последней формы.

Если последняя форма **progn** возвращает несколько значение, тогда все они будут возвращены из формы **progn**. Если форм в **progn** нет вообще, то результатом будет **nil**. Эти правила сохраняются также и для неявного **progn**.

[Макрос] **prog1** first {form}\*

**prog1** похожа на **progn** за исключением того, что он возвращает результат *первой* формы. Все формы-аргументы выполняются последовательно. Значение первой формы сохраняется, затем выполняются все формы, и, наконец, возвращается сохранённое значение.

**prog1** чаще всего используется, когда необходимо вычислить выражение с побочными эффектами и возвращаемое значение должно быть вычислено *до* побочных эффектов. Например:

```
(prog1 (car x) (rplaca x 'foo))
```

изменяет *car* от **x** на **foo** и возвращает старое значение.

**prog1** всегда возвращает одно значение, даже если первая форма возвращает несколько значений. В следствие, **(prog1 x)** и **(progn x)** могут вести себя по-разному, *x* возвращает несколько значений. Смотрите **multiple-value-prog1**. И хотя **prog1** может использоваться для явного указания возврата только одного значения, для этих целей лучше использовать функцию **values**.

[Макрос] **prog2** first second {form}\*

**prog2** похожа на **prog1**, но она возвращает значение её *второй* формы. Все формы-аргументы выполняются последовательно. Значение второй формы сохраняется и возвращается после выполнения остальных форм. **prog2** представлена по большей части по историческим причинам.

```
(prog2 a b c ... z) ≡ (progn a (prog1 b c ... z))
```

Иногда необходимо получить один побочный эффект, затем полезный результат, затем другой побочный эффект. В таком случае **prog2** полезна. Например:

```
(prog2 (open-a-file) (process-the-file) (close-the-file))
      ;возвращаемое значение process-the-file
```

## 7.5 Установка новых связываний переменных

В течение вызова функции представленной лямбда-выражением (или замыканием лямбда-выражения возвращённым функцией **function**), для переменных параметров лямбда-выражения устанавливаются новые связывания. Эти связывания первоначально имеют значения установленные с помощью протокола связывания параметров, описанного в 5.2.2.

Для установки связываний переменных, обычных и функциональных, также полезны следующие конструкции.

*[Специальный оператор]* **let** ({var | (var [value])})\* {declaration}\* {form}\*<sup>\*</sup>

Форма **let** может быть использована для связи множества переменных со значениями соответствующего множества форм.

Если быть точнее, форма

```
(let ((var1 value1)
      (var2 value2)
      ...
      (varm valuem))
  declaration1
  declaration2
  ...
  declarationp
  body1
  body2
  ...
  bodyn)
```

сначала последовательно выполняет выражения *value1*, *value2* и т.д., сохраняя результаты. Затем все переменные *varj* параллельно

привязываются к сохранённым значениям. Каждое связывание будет является лексическим, кроме тех, для которых указана декларация **special**. Затем последовательно выполняются выражения *bodyk*. Все из значения, кроме последнего, игнорируются (другими словами, тело **let** является неявным **progn**). Форма **let** возвращает значение *bodyn* (если тело пустое, что в принципе бесполезно, то **let** возвращает **nil**). Связывания переменных имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность.

Вместо списка (*varj valuej*), можно записать просто *varj*. В таком случае *varj* инициализируется значением **nil**. В целях хорошего стиля рекомендуется, записывать *varj* только, если в неё будет что-нибудь записано (с помощью **setq** например), перед первым использованием. Если важно, чтобы первоначальное значение было **nil**, вместо некоторого неопределённого значения, тогда будет лучше записать (*varj nil*) или (*varj '()*), если значение должно обозначать пустой список. Обратите внимание, что код

```
(let (x)
  (declare (integer x))
  (setq x (gcd y z))
  ...)
```

неправильный. Так как *x* объявлен без первоначального значения и также объявлено, что *x* это целое число, то произойдёт исключение, так как *x* при связывании получает **nil** значение, которое не принадлежит целочисленному типу.

Декларации могут использоваться в начале тела **let**. Смотрите **declare**.

Смотрите также **destructuring-bind**.

[Специальный оператор] **let\*** ({var | (var [value])}\* {declaration}\* {form}\*)

**let\*** похожа на **let**, но связывания переменных осуществляются последовательно, а не параллельно. Это позволяет выражениям для значений переменных ссылаться на ранее связанные переменные.

Если точнее, форма

```
(let* ((var1 value1)
      (var2 value2)
      ...
```

```

    (varm valuem))
  declaration1
  declaration2
  ...
  declarationp
  body1
  body2
  ...
  bodyn)

```

сначала вычисляет выражение *value1*, затем с этим значением связывает переменную *var1*, затем вычисляет *value2* и связывает с результатом переменную *var2*, и так далее. Затем последовательно вычисляются выражения *bodyj*. Значения всех выражений, кроме последнего, игнорируются. То есть тело формы **let\*** является неявным **progn**. Форма **let\*** возвращает результаты вычисления *bodyn* (если тело пустое, что, в принципе, бесполезно, **let\*** возвращает **nil**). Связывания переменных имеют лексическую область видимости и неограниченную продолжительность.

Вместо списка (*varj valuej*), можно записать просто *varj*. В таком случае *varj* будет инициализирована в **nil**. В целях стиля, рекомендуется записывать *varj*, только ей будет что-нибудь присвоено с помощью **setq** перед первым использованием. Если необходимо инициализировать переменную значением **nil**, а не неопределённым, лучше писать (*varj nil*) для инициализации «ложью» или (*varj '()*) для инициализации пустым списком.

В начале тела **let\*** могут использоваться декларации. Смотрите **declare**.

[Специальный оператор] **progv** symbols values {form}\*

**progv** является оператором, который позволяет создавать связывания одной и более динамических переменных, чьи имена устанавливаются во время выполнения. Последовательность форм (неявный **progn**) выполняется с динамическими переменными, что имена в списке *symbols* связаны с соответствующими значениями в списке *values*. (Если значений меньше, чем переменных, то соответствующие переменные получают соответствующие значения, а оставшиеся остаются без значений. Смотрите **makunbound**. Если значений больше, чем переменных, они игнорируются.) Результатом

**progv** является результат последней формы. Связывания динамических переменных упраздняются при выходе из формы **progv**. Списки переменных и значений это вычисляемые значения. Это то, что отличает **progv** от, например, **let**, в которой имена переменных указываются явно в тексте программы.

**progv** полезна, в частности, для написания интерпретаторов языков встраиваемых в Lisp. Она предоставляет управление механизмом связывания динамических переменных.

```
/Макрос/ flet ({(name lambda-list
  [[{declaration}* | doc-string] {form}*])*})
  {declaration}* {form}*
```

```
/Макрос/ labels ({(name lambda-list
  [[{declaration}* | doc-string] {form}*])*})
  {declaration}* {form}*
```

```
/Макрос/ macrolet ({(name varlist
  [[{declaration}* | doc-string] {form}*])*})
  {declaration}* {form}*
```

**flet** может быть использована для определения локальных именованных функций. Внутри тела формы **flet**, имена функций, совпадающие с именами определёнными в **flet**, ссылаются на локально определённые функции, а не на глобальные определения функции с теми же именами.

Может быть определено любое количество функций. Каждое определение осуществляется формате, как в форме **defun**: сначала имя, затем список параметров (который может содержать **&optional**, **&rest** или **&key** параметры), затем необязательные декларации и строка документации, и, наконец, тело.

```
(flet ((safesqrt (x) (sqrt (abs x))))
  ;; Функция safesqrt используется в двух местах.
  (safesqrt (apply #' + (map 'list #'safesqrt longlist))))
```

Конструкция **labels** идентична по форме конструкции **flet**. Эти конструкции различаются в том, что область видимости определённых функций для **flet** заключена только в теле, тогда как видимость в **labels** охватывает даже определения этих функций. Это значит, что **labels** может быть использована для определения взаимно рекурсивных функций, а **flet** не может. Это различие бывает полезно. Использование

**flet** может локально переопределить глобальную функцию, и новое определение может ссылаться на глобальное. Однако такая же конструкция **labels** не будет обладать этим свойством.

```
(defun integer-power (n k)      ; Быстрое возведение
  (declare (integer n))        ; целого числа в степень
  (declare (type (integer 0 *) k))
  (labels ((expt0 (x k a)
            (declare (integer x a) (type (integer 0 *) k))
            (cond ((zerop k) a)
                  ((evenp k) (expt1 (* x x) (floor k 2) a))
                  (t (expt0 (* x x) (floor k 2) (* x a))))))
    (expt1 (x k a)
            (declare (integer x a) (type (integer 1 *) k))
            (cond ((evenp k) (expt1 (* x x) (floor k 2) a))
                  (t (expt0 (* x x) (floor k 2) (* x a))))))
    (expt0 n k 1)))
```

**macrolet** похожа на форму **flet**, но определяет локальные макросы, используя тот же формат записи, что и **defmacro**. Имена для макросов, установленные с помощью **macrolet**, имеют лексическую область видимости.

I have observed that, while most Common Lisp users pronounce **macrolet** to rhyme with “silhouette,” a small but vocal minority pronounce it to rhyme with “Chevrolet.” A very few extremists furthermore adjust their pronunciation of **flet** similarly: they say “flay.” Hey, hey! *Très outré*.

Макросы часто должны быть раскрыты во «время компиляции» (общими словами, во время перед тем, как сама программа будет выполнена), таким образом, значения переменных во время выполнения не доступны для макросов, определённых с помощью **macrolet**.

X3J13 voted in March 1989 to retract the previous sentence and specify that the macro-expansion functions created by **macrolet** are defined in the lexical environment in which the **macrolet** form appears, not in the null lexical environment. Declarations, **macrolet** definitions, and **symbol-macrolet** definitions affect code within the expansion functions in a **macrolet**, but the consequences are undefined if such code attempts to refer to any local variable or function bindings that are visible in that lexical environment.

Однако, сущности, имеющие лексическую область видимости, *видны* внутри тела формы **macrolet** и *видны* в коде, который является результатом раскрытия макровызова. Следующий пример должен помочь в понимании:

;;; Пример macrolet.

```
(defun foo (x flag)
  (macrolet ((fudge (z)
              ;;Параметры x и flag в данной точке
              ;; недоступны; ссылка на flag была бы
              ;; одноимённую глобальную переменную.
              '(if flag
                 (* ,z ,z)
                 ,z))))
    ;;Параметры x и flag доступны здесь.
    (+ x
      (fudge x)
      (fudge (+ x 1))))))
```

Тело данного примера после разворачивания макросов превращается в

```
(+ x
  (if flag
    (* x x)
    x))
(if flag
  (* (+ x 1) (+ x 1))
  (+ x 1)))
```

**x** и **flag** легитимно ссылаются на параметры функции **foo**, потому что эти параметры видимы в месте макровызова.

X3J13 voted in March 1988 to specify that the body of each function or expander function defined by **flet**, **labels**, or **macrolet** is implicitly enclosed in a **block** construct whose name is the same as the *name* of the function. Therefore **return-from** may be used to exit from the function.

X3J13 voted in March 1989 to extend **flet** and **labels** to accept any function-name (a symbol or a list whose *car* is **setf**—see section 7.1) as a

*name* for a function to be locally defined. In this way one can create local definitions for **setf** expansion functions. (X3J13 explicitly declined to extend **macrolet** in the same manner.)

X3J13 voted in March 1988 to change **flet**, **labels**, and **macrolet** to allow declarations to appear before the body. The new descriptions are therefore as follows:

[Специальный оператор] **symbol-macrolet** ({(var expansion)}\*)  
 {declaration}\* {form}\*

X3J13 проголосовал в июне 1988 адаптировать Common Lisp'овую систему объектов (CLOS). Часть этого является общий механизм, **symbol-macrolet**, для обработки заданных имён переменным, как если бы они были макровывозами без параметров. Эта функциональность полезно независимо от CLOS.

Формы *forms* выполняются как неявный **progn** в лексическом окружении, в котором любая ссылка на обозначенную переменную *var* будет заменена на соответствующее выражение *expansion*. Это происходит, как будто ссылка на переменную *var* является макровывозом без параметров. Выражение *expansion* вычисляется или обрабатывается в месте появления ссылки. Однако, следует отметить, что имена таких макросимволов работает в пространстве имен переменных, не в пространстве функций. Использование **symbol-macrolet** может быть в свою очередь перекрыто с помощью **let** или другой конструкцией, связывающей переменные. Например:

```
(symbol-macrolet ((pollyanna 'goody))
  (list pollyanna (let ((pollyanna 'two-shoes)) pollyanna)))
⇒ (goody two-shoes), not (goody goody)
```

Выражение *expansion* для каждой переменной *var* вычисляется не во время связывания, а во время подстановки вместо ссылок на *var*. Конструкция возвращает значения последней вычисленной формы, или **nil**, если таких значений не было.

Смотрите документация **macroexpand** и **macroexpand-1**. Они раскрывают макросы символов, также как и обычные макросы.

Указанные декларации *declarations* перед телом обрабатываются так как описано в разделе 9.1.

[Макрос] **define-symbol-macro** symbol {form}

Символ *symbol* выступает в качестве макровывоза. Одинарная форма

содержит тело раскрытия. Символы не может являться определённой специальной переменной.

## 7.6 Операторы условных переходов

Традиционная условная конструкция в Lisp'е это **cond**. Однако, **if** гораздо проще и очень похожа на условные конструкции в других языках программирования. Она сделана примитивом в Common Lisp'е. Common Lisp также предоставляет конструкции диспетчеризации (распределения) **case** и **typecase**, которые часто более удобны, чем **cond**.

[Специальный оператор] **if** test then [else]

Оператор **if** обозначает то же, что и конструкция **if-then-else** в большинстве других языках программирования. Сначала выполняется форма *test*. Если результат не равен **nil**, тогда выбирается форма *then*. Иначе выбирается форма *else*. Выбранная ранее форма выполняется, и **if** возвращает то, что вернула эта форма.

(if test then else)  $\equiv$  (cond (test then) (t else))

Но в некоторых ситуациях **if** оказывается более читабельным.

Форма *else* может быть опущена. В таком случае, если значение формы *test* является **nil**, тогда ничего не будет выполнено и возвращаемое значение формы **if** будет **nil**. Если в этой ситуации значение формы **if** важно, тогда в зависимости от контекста стилистически удобнее использовать форму **and**. Если значение не важно, тогда удобнее использовать конструкцию **when**.

[Макрос] **when** test {form}\*

(**when** test form1 form2 ... ) сначала выполняет *test*. Если результат **nil**, тогда ничего не выполняется и возвращается **nil**. Иначе, последовательно выполняются формы *form* слева направо (как неявный **progn**), и возвращается значение последней формы.

(when p a b c)  $\equiv$  (and p (progn a b c))

(when p a b c)  $\equiv$  (cond (p a b c))

(when p a b c)  $\equiv$  (if p (progn a b c) **nil**)

(when p a b c)  $\equiv$  (unless (not p) a b c)

В целях хорошего стиля, **when** обычно используется для выполнения побочных эффектов при некоторых условиях, и значение **when** не используется. Если значение все-таки важно, тогда, может быть, стилистически функции **and** или **if** более подходят.

*[Макрос]* **unless** test {form}\*

(**unless** test form1 form2 ... ) сначала выполняет test. Если результат не **nil**, тогда ничего не выполняется и возвращается **nil**. Иначе, последовательно выполняются формы form слева направо (как неявный **progn**), и возвращается значение последней формы.

(unless p a b c) ≡ (cond ((not p) a b c))  
 (unless p a b c) ≡ (if p nil (progn a b c))  
 (unless p a b c) ≡ (when (not p) a b c)

В целях хорошего стиля, **unless** обычно используется для выполнения побочных эффектов при некоторых условиях, и значение **unless** не используется. Если значение все-таки важно, тогда может быть стилистически более подходящая функция **if**.

*[Макрос]* **cond** {(test {form}\*)}\*

Форма **cond** содержит некоторое (возможно нулевое) количество подвыражений, которые является списками форм. Каждое подвыражение содержит форму условия и ноль и более форм для выполнения. Например:

(cond (test-1 consequent-1-1 consequent-1-2 ...)  
 (test-2)  
 (test-3 consequent-3-1 ...)  
 ... )

Отбирается первое подвыражение, чья форма условия вычисляется в не-**nil**. Все остальные подвыражения игнорируются. Формы отобранного подвыражения последовательно выполняются (как неявный **progn**).

Если быть точнее, **cond** обрабатывает свои подвыражения слева направо. Для каждого подвыражения, вычисляется форма условия. Если результат **nil**, **cond** переходит к следующему подвыражению. Если результат **t**, *cdr* подвыражения обрабатывается, как список форм. Этот список выполняется слева направо, как неявный **progn**. После

выполнения списка форм, **cond** возвращает управление без обработки оставшихся подвыражений. Оператор **cond** возвращает результат выполнения последней формы из списка. Если этот список пустой, тогда возвращается значение формы условия. Если **cond** вернула управление без вычисления какой-либо ветки (все условные формы вычислялись в **nil**), возвращается значение **nil**.

Для того, чтобы выполнить последнее подвыражение, в случае если раньше ничего не выполнилось, можно использовать **t** для формы условия. В целях стиля, если значение **cond** будет для чего-то использоваться, желательно записывать последнее выражение так: **(t nil)**. Также вопросом вкуса является запись последнего подвыражения **cond** как «синглтон», в таком случае, используется неявный **t**. (Следует отметить, если  $x$  может возвращать несколько значений, то **(cond ... (x))** может вести себя отлично от **(cond ... (t x))**. Первое выражение всегда возвращает одно выражение, тогда как второе возвращает все то же, что и  $x$ . В зависимости от стиля, можно указывать поведение явно **(cond ... (t (values x)))**, используя функцию **values** для явного указания возврата одного значения.) Например:

```
(setq z (cond (a 'foo) (b 'bar))) ;Возможна неопределённость
(setq z (cond (a 'foo) (b 'bar) (t nil))) ;Уже лучше
(cond (a b) (c d) (e)) ;Возможна неопределённость
(cond (a b) (c d) (t e)) ;Уже лучше
(cond (a b) (c d) (t (values e))) ;Неплохо (если необходимо
; одно значение)
(cond (a b) (c)) ;Возможна неопределённость
(cond (a b) (t c)) ;Уже лучше
(if a b c) ;Тоже неплохо
```

Lisp'овая форма **cond** сравнима с последовательностью **if-then-else**, используемой в большинстве алгебраических языках программирования:

```
(cond (p ...) if p тогда ...
      (q ...) roughly иначе если q тогда ...
      (r ...) corresponds иначе если r тогда ...
      ... to ...
      (t ...)) иначе ...
```

[Макрос] **case** keyform {{{key}\* | key} {form}\*}\*  
**case** условный оператор, который выбирает ветку для выполнения,

в зависимости от равенства некоторой переменной некоторой константе. Константа обычно представляет собой ключевой символ, целое число или буква (но может быть и любой другой объект). Вот развёрнутая форма:

```
(case keyform
  (keylist-1 consequent-1-1 consequent-1-2 ...)
  (keylist-2 consequent-2-1 ...)
  (keylist-3 consequent-3-1 ...)
  ...)
```

Структурно **case** очень похож на **cond**, и поведение такое же: выбрать список форм и выполнить их. Однако **case** отличается механизмом выбора подвыражения.

Сперва **case** вычисляет форму *keyform* для получения объекта, который называется *ключевой объект*. Затем **case** рассматривает все подвыражения. Если *ключевой объект* присутствует в списке *keylist* (то есть, если *ключевой объект* равен **eq1** хотя бы одному элементу из списка *keylist*), то список форм выбранного подвыражения вычисляется, как неявный **progn**. **case** возвращает то же, что и последняя форма списка (или **nil** если список форм был пустой). Если ни одно подвыражение не удовлетворило условию, то **case** возвращает **nil**.

Ключи в списке ключей *keylist* не выполняются. В данном списке должны быть указаны литеральные ключи. Если один ключ попадает более чем в одном подвыражении, это считается ошибкой. Следствием является то, что порядок этих подвыражений не влияет на поведение конструкции **case**.

Вместо *keylist* можно записать один из символов: **t** или **otherwise**. Подвыражение с одним из таких символов всегда удовлетворяет условию выбора. Такое подвыражение должно быть последним (это исключение из правила о произвольности положения подвыражений). Смотрите также **ecase** и **ccase**, каждая из которых предоставляет неявное **otherwise** подвыражение для сигнализирования об ошибке, если ни одно подвыражение не удовлетворило условию.

Если в подвыражении только один ключ, тогда этот ключ может быть записан вместо списка. Такой «синглтоновый ключ» не может быть **nil** (так как возникают конфликты с **()**, который означает список без ключей), **t**, **otherwise** или **cons**-ячейкой.

```
[Макрос] typecase keyform {(type {form}*)}*
```

**typecase** условный оператор, который выбирает подвыражение на

основе типа объекта. Развёрнутая форма:

```
(typecase keyform
  (type-1 consequent-1-1 consequent-1-2 ...)
  (type-2 consequent-2-1 ...)
  (type-3 consequent-3-1 ...)
  ...)
```

Структура **typecase** похожа на **cond** или **case**. Поведение также схоже в том, что выбирается подвыражение в зависимости от условия. Различие заключается в механизме выбора подвыражения.

Сперва **typecase** вычисляет форму *keyform* для создания объекта, называемого ключевым объектом. Далее **typecase** друг за другом рассматривает каждое подвыражение. Форма *type*, которая встречается в каждом подвыражении, является спецификатором типа. Данный спецификатор не вычисляется, поэтому должен быть литеральным. Когда ключевой объект принадлежит некоторый типу, то выделенный список форм *consequent* выполняется последовательно (как неявный **progn**). **typecase** возвращает то, что вернула последняя форма из списка (или **nil** если список был пуст). Если не одно подвыражение не было выбрано, **typecase** возвращает **nil**.

Как и для **case** можно использовать **t** или **otherwise** на позиции *type* для задания подвыражений, которые будут выполняться, только если не было выполнено других подвыражений. Смотрите также **etypecase** и **ctypecase**, каждая из которых предоставляет неявную ветку **otherwise** для сигнализирования об ошибке, что ни одно подвыражение не удовлетворило условию.

Допустимо указывать более одного подвыражение, тип условия которого уже является подтипом условия другого подвыражения. В таком случае будет выбрано первое встретившееся подвыражение. Таким образом в **typecase**, в отличие от **case**, порядок следования подвыражений влияет на поведение всей конструкции.

```
(typecase an-object
  (string ...)           ;Подвыражение обрабатывает строки
  ((array t) ...)       ;Подвыражение обрабатывает общие массивы
  ((array bit) ...)     ;Подвыражение обрабатывает битовые массивы
  (array ...)           ;Обрабатывает все остальные массивы
  ((or list number) ...) ;Подвыражение обрабатывает списки и числа
```

(t ...)) ;Подвыражение обрабатывает все остальные объекты

## 7.7 Блоки и выходы

Конструкции **block** и **return-from** предоставляют функциональность для структурированного лексического нелокального выхода. В любом месте лексически внутри конструкции **block**, для мгновенного возврата управления из **block** может быть использована **return-from** с тем же именем. В большинстве случаев этот механизм более эффективный, чем функциональность динамического нелокального выхода, предоставляемая формами **catch** и **throw**, описанными в разделе 7.11.

*[Специальный оператор]* **block** name {form}\*

Конструкция **block** слева направо выполняет каждую форму *form*, возвращая то, что возвращает последняя форма. Если, однако, в процессе выполнения форм, будет выполнена **return** или **return-from** с именем *name*, тогда будет возвращён результат заданный одной из этих форм, и поток выполнения немедленно выйдет из формы **block**. Таким образом **block** отличается от **progn** тем, что последняя никак не реагирует на **return**.

Имя блока не выполняется. Оно должно быть символом. Область видимости имени блока лексическая. Из блока можно осуществить выход с помощью **return** или **return-from**, только если они содержатся в тексте в блоке. Продолжительность видимости имени динамическая. Таким образом из блока во время выполнения можно выйти только один раз, обычно или явно с помощью **return**.

Форма **defun** неявно помещает тело функции в одноимённый блок. Таким образом можно использовать **return-from** для преждевременного выхода из функции в определении **defun**.

Лексическая область видимости имени блока полноценна и имеет последствия, которые могут быть сюрпризом для пользователей и разработчиков других Lisp систем. Например, **return-from** в следующем примере в Common Lisp работает так как и ожидается:

```
(block loser
  (catch 'stuff
    (mapcar #'(lambda (x) (if (numberp x)
```

```

(hairyfun x)
(return-from loser nil)))
items)))

```

В зависимости от ситуации, **return** в Common Lisp'e может быть не проста. **return** может перескочить ловушки, если это необходимо, для рассматриваемого блока. Также возможно для «замыкания», созданного с помощью **function** для лямбда-выражения, сослаться на имя блока на протяжении лексической доступности этого блока.

[Специальный оператор] **return-from** name [result]

**return-from** используется для возврата из **block** или из таких конструкций, как **do** и **prog**, которые неявно устанавливают **block**. Имя *name* не выполняется и должно быть символом. Конструкция **block** с этим именем должна лексически охватывать форму **return-from**. Каков бы ни был результат вычисления формы *result*, управление немедленно возвращается из блока. (Если форма *result* опущена, тогда используется значение **nil**. В целях стиля, эта форма обязана использоваться для указания того, что возвращаемое значение не имеет ценности.)

Форма **return-from** сама по себе ничего и никогда не возвращает. Она указывает на то, что результат выполнения будет возвращён из конструкции **block**. Если вычисление формы *result* приводит к нескольким значениям, эти несколько значений и будут возвращены и конструкции.

[Макрос] **return** [result]

(**return form**) идентично по смыслу (**return-from nil form**). Она возвращает управление из блока с именем **nil**. Такие блоки с именем **nil** устанавливаются автоматически в конструкциях циклов, таких как **do**, таким образом **return** будет производить корректный выход из таких конструкций.

## 7.8 Формы циклов

Common Lisp предоставляет некоторые конструкции для циклов. Конструкция **loop** предоставляет простую функциональность. Она слегка больше, чем **progn**, и имеет ветку для переноса управления снизу вверх. Конструкции **do** и **do\*** предоставляют общую функциональность для управления на каждом цикле изменением нескольких переменных.

Для специализированных циклов над элементами списка или  $n$  последовательных чисел предоставляются формы **dolist** и **dotimes**. Конструкция **tagbody** наиболее общая конструкция, которая внутри себя позволяет использование выражений **go**. (Традиционная конструкция **prog** — это синтез **tagbody**, **block** и **let**.) Большинство конструкций циклов позволяют определённые статически нелокальные выходы (смотрите **return-from** и **return**).

### 7.8.1 Бесконечный цикл

Конструкция **loop** является наипростейшей функциональностью для итераций. Она не управляет переменными, и просто циклично выполняет своё тело.

*[Макрос]* **loop** {form}\*

Каждая форма *form* выполняется последовательно слева направо. Когда вычислена последняя форма, тогда вычисляется первая форма и так далее, в безостановочном цикле. Конструкция **loop** никогда не возвращает значение. Её выполнение может быть остановлено явно, с помощью **return** или **throw**, например.

**loop**, как и многие конструкции циклов, устанавливает неявный блок с именем **nil**. Таким образом, **return** с заданным результатом может использоваться для выхода и **loop**.

### 7.8.2 Основные формы циклов

В отличие от **loop**, **do** и **do\*** предоставляют мощный механизм для повторных вычислений большого количества переменных.

*[Макрос]* **do** ({var | (var [init [step]])}\*)  
(end-test {result}\*)  
{declaration}\* {tag | statement}\*

*[Макрос]* **do\*** ({var | (var [init [step]])}\*)  
(end-test {result}\*)  
{declaration}\* {tag | statement}\*

Оператор **do** представляет общую функциональность цикла, с произвольным количеством «переменных-индексов». Эти переменные связываются при входе в цикл и параллельно наращиваются, как это было задано. Они могут быть использованы, как для

генерации необходимых последовательных чисел (как, например, последовательные целые числа), так и для накопления результата. Когда условие окончания цикла успешно выполнилось, тогда цикл завершается с заданным значением.

В общем виде **do** выглядит так:

```
(do ((var1 init1 step1)
    (var2 init2 step2)
    ...
    (varn initn stepn))
    (end-test . result)
    {declaration}*
    . tagbody)
```

Цикл **do\*** выглядит также, кроме изменения имени с **do** на **do\***.

Первый элемент формы является списком нуля и более спецификаторов переменных-индексов. Каждый спецификатор является списком из имени переменной *var*, первоначального значения *init*, и форма приращения *step*. Если *init* опущен, используется первоначальное значение **nil**. Если *step* опущен, *var* не изменяется на итерациях цикла (но может изменяться в теле цикла с помощью формы **setq**).

Спецификатор переменной-индекса может также быть просто именем переменной. В этом случае переменная будет иметь первоначальное значение **nil** и не будет изменяться при итерациях цикла. В целях стиля, использовать просто имя переменной рекомендуется, только если перед первым использованием для неё устанавливается значение с помощью **setq**. Если необходимо чтобы первоначальное значение было **nil**, а не неопределённое, то лучше указывать это явно, если нужна ложь так: **(varj nil)** или если нужен пустой список так: **(varj '())**.

Перед первой итерацией вычисляются все формы *init*, и каждая переменная *var* связывается с соответствующим результатом вычислений *init*. Используется именно связывание, а не присвоение. Когда цикл завершается, старые значения этих переменных восстанавливаются. Для **do**, все формы *init* вычисляются перед тем, как будут связаны переменные *var*. Таким образом все формы могут ссылаться на старые связывания этих переменных (то есть на значения, которые были видимы до начала выполнения конструкции **do**). Для **do\*** вычисляется первая форма *init*, затем первая переменная связывается с результатом этих вычислений. Затем вычисляется вторая

форма *init* и вторая переменная *var* связывается с этим значением, и так далее. В целом, форма *initj* может сослаться на *новые* связывания *var<sub>k</sub>*, если  $k < j$ , иначе ссылка происходит на *старое* связывание.

Второй элемент конструкции цикла это список из формы предиката-выхода *end-test* и нуля и более форм результата *result*. Этот элемент напоминает подвыражение **cond**. В начале каждой итерации, после обработки всех переменных, вычисляется форма *end-test*. Если результат **nil**, выполняется тело формы **do** (или **do\***). Если результат не **nil**, последовательно вычисляются формы *result*, как неявный **progn**, и затем **do** возвращает управление. **do** возвращает результаты вычисления последней формы *result*. Если таких форм не быть, значением **do** становится **nil**. Следует отметить, что аналогия с подвыражениями **cond** не полная, так как **cond** в этом случае возвращает результат формы условия.

Переменные-индексы изменяются в начале каждой непервой итерации так, как написано далее. Слева направо вычисляются все формы *step*, и затем результаты присваиваются переменным-индексам. Если такой формы *step* для переменной указано не было, то переменная и не изменяется. Для **do**, все формы *step* вычисляются перед тем, как будут изменены переменные. Присваивания переменным осуществляются параллельно, как в **psetq**. Так как *все* формы *step* вычисляются перед тем, как будет изменена хоть одна переменных, форма *step* при вычислении всегда ссылается на старые значения *всех* переменных-индексов, даже если другие формы *step* были выполнены. Для **do\***, вычисляется первая форма *step*, затем полученное значение присваивается первой переменной-индексом, затем вычисляется вторая форма *step*, и полученное значение присваивается второй переменной, и так далее. Присваивание происходит последовательно, как в **setq**. И для **do**, и для **do\*** после того как переменные были изменены, вычисляется *end-test* так, как уже было описано выше. Затем продолжаются итерации.

Если *end-test* формы **do** равен **nil**, тогда предикат всегда ложен. Таким образом получается «бесконечный цикл»: тело *body do* выполняется циклично, переменные-индексы изменяются как обычно. (Конструкция **loop** также является «бесконечным циклом», только без переменных-индексов.) Бесконечный цикл может быть остановлен использованием **return**, **return-from**, **go** на более высокий уровень или **throw**. Например:

```
(do ((j 0 (+ j 1)))
    (nil) ;Выполнять вечно
    (format t "~%Input ~D:" j)
    (let ((item (read)))
      (if (null item) (return) ;Обрабатывать элементы пока не найден nil
          (format t "~&Output ~D: ~S" j (process item))))))
```

Оставшаяся часть **do** оборачивается в неявный **tagbody**. Теги могут использоваться внутри тела цикла **do** для того, чтобы затем использовать выражения **go**. На такие выражения **go** не могут использоваться в спецификаторах переменных-индексов, в предикате *end-test* и в формах результата *result*. Когда управление достигает конца тела цикла **do**, наступает следующая цикл итерации (начинающийся с вычисления форм *step*).

Неявный **block** с именем **nil** окружает всю форму **do**. Выражение **return** может использоваться в любом месте для немедленного выхода из цикла.

Формы **declare** могут использоваться в начала тела **do**. Они применяются к коду внутри тела **do**, для связываний переменных-индексов, для форм *init*, для форм *step*, для предиката *end-test* и для форм результата *result*.

Вот парочка примеров использования **do**:

```
(do ((i 0 (+ i 1)) ;Sets every null element of a-vector to zero
    (n (length a-vector)))
    ((= i n))
    (when (null (aref a-vector i))
      (setf (aref a-vector i) 0)))
```

Конструкция

```
(do ((x e (cdr x))
    (oldx x x))
    ((null x))
    body)
```

использует параллельное присваивание переменным-индексам. На первой итерации значение **oldx** получает значение **x**, которое было до входа в цикл. При выходе из цикла **oldx** будет содержать значение **x**, которое было на предыдущей итерации.

Очень часто алгоритм цикла может быть по большей части выражен в формах *step* и тело при этом останется пустым. Например,

```
(do ((x foo (cdr x))
    (y bar (cdr y))
    (z '() (cons (f (car x) (car y)) z)))
    ((or (null x) (null y))
     (nreverse z)))
```

делает то же, что и (**mapcar #'f foo bar**). Следует отметить, что вычисление *step* для **z** использует тот факт, что переменные переписываются параллельно. Тело функции пустое. Наконец, использование **nreverse** в форме возврата результата, переставляет элементы списка для правильного результата. Другой пример:

```
(defun list-reverse (list)
  (do ((x list (cdr x))
      (y '() (cons (car x) y)))
      ((endp x) y)))
```

Нужно заметить, что используется **endp** вместо **null** или **atom** для проверки конца списка. Это даёт более надёжный алгоритм.

В качестве примера вложенных циклов, предположим что **env** содержит список cons-ячеек. *car* элемента каждой cons-ячейки является списком символов, и *cdr* каждой cons-ячейки является списком такой же длины с соответствующими значениями. Такая структура данных похожа на ассоциативный список, но она в отличие разделена на «кадры». Общая структура напоминает грудную клетку. Функция поиска по такой структуре может быть такой:

```
(defun ribcage-lookup (sym ribcage)
  (do ((r ribcage (cdr r)))
      ((null r) nil)
      (do ((s (caar r) (cdr s))
          (v (cdar r) (cdr v)))
          ((null s)
           (when (eq (car s) sym)
             (return-from ribcage-lookup (car v)))))))
```

(Примечание, использование отступов в примере выше выделяет тела вложенных циклов.)

Цикл **do** может быть выражен в терминах более примитивных конструкций **block**, **return**, **let**, **loop**, **tagbody** и **psetq**:

```
(block nil
  (let ((var1 init1)
        (var2 init2)
        ...
        (varn initn))
    {declaration}*
    (loop (when end-test (return (progn . result)))
          (tagbody . tagbody)
          (psetq var1 step1
                 var2 step2
                 ...
                 varn stepn))))))
```

**do\*** почти то же, что и **do** за исключением того, что связывание и наращение переменных происходит последовательно, а не параллельно. Таким образом, в вышеприведённой конструкции, **let** будет заменена на **let\*** и **psetq** на **setq**.

### 7.8.3 Простые формы циклов

Конструкции **dolist** и **dotimes** для каждого значения взятого для одной переменной выполняют тело один раз. Они хоть и выражаются в терминах **do**, но захватывают очень простые шаблоны использования.

И **dolist** и **dotimes** циклично выполняют тело. На каждой итерации заданная переменная связывается с элементом, которая затем может использоваться в теле. **dolist** использует элементы списка, и **dotimes** использует целые числа от 0 по  $n - 1$ , при некотором указанном положительном целом  $n$ .

Результат двух этих конструкций может быть указан с помощью необязательной формы результата. Если эта форма опущена результат равен **nil**.

Выражение **return** может быть использовано для немедленного возврата из форм **dolist** или **dotimes**, игнорируя все оставшиеся итерации, которые должны были быть выполнены. **block** с именем

**nil** окружает конструкцию. Тело цикла неявно обернуто конструкцией **tagbody**. Таким образом тело может содержать теги и **go** выражения. Декларации могут быть указаны перед телом цикла.

```
[Макрос] dolist (var listform [resultform])
  {declaration}* {tag | statement}*
```

**dolist** предоставляет прямой цикл по списку элементов. Сначала **dolist** вычисляет форму *listform*, которая должна вернуть список. Затем для каждого элемента вычисляется тело цикла. Данный элемент на каждой итерации связывается с переменной *var*. Затем вычисляется *resultform* (одна форма, *не* неявный **progn**). (Когда вычисляется *resultform*, переменная *var* все ещё связана, и имеет значение **nil**.) Если *resultform* опущена, то результат равен **nil**.

```
(dolist (x '(a b c d)) (prin1 x) (princ " ")) ⇒ nil
  вывод «a b c d » (в том числе пробел в конце)
```

Для завершения цикла и возврата заданного значения может использоваться явное выражение **return**.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

```
[Макрос] dotimes (var countform [resultform])
  {declaration}* {tag | statement}*
```

**dotimes** предоставляет цикл над последовательностью целых чисел. Выражение (**dotimes** (*var countform resultform*) . *progbody*) вычисляет форму *countform*, которая должна вернуть целое число. Затем тело цикла выполняется по порядку один раз для каждого число от нуля (включительно) до *count* (исключая). При этом переменная *var* связывается с текущим целым числом. Если значение *countform* отрицательно или равно нулю, тогда *progbody* не выполняется ни разу. Наконец выполняется *resultform* (одна форма, *не* неявный **progn**), и полученный результат возвращается из формы цикла. (Когда *result* вычисляется, переменная-индекс *var* все ещё связана и содержит количество выполненных итераций.) Если *resultform* опущена, то результат равен **nil**.

Для завершения цикла и возврата заданного значения может использоваться выражение **return**.

Пример использования **dotimes** для обработки строк:

```
;;; True if the specified subsequence of the string is a
;;; palindrome (reads the same forwards and backwards).
```

```
(defun palindromep (string &optional
                    (start 0)
                    (end (length string)))
  (dotimes (k (floor (- end start) 2) t)
    (unless (char-equal (char string (+ start k))
                        (char string (- end k 1)))
      (return nil))))
```

```
(palindromep "Able was I ere I saw Elba") => t
```

```
(palindromep "A man, a plan, a canal-Panama!") => nil
```

```
(remove-if-not #'alpha-char-p ;Удалить знаки препинания
               "A man, a plan, a canal-Panama!")
=> "AmanaplanacanalPanama"
```

```
(palindromep
 (remove-if-not #'alpha-char-p
                "A man, a plan, a canal-Panama!")) => t
```

```
(palindromep
 (remove-if-not
  #'alpha-char-p
  "Unremarkable was I ere I saw Elba Kramer, nu?")) => t
```

```
(palindromep
 (remove-if-not
  #'alpha-char-p
  "A man, a plan, a cat, a ham, a yak,
   a yam, a hat, a canal-Panama!")) => t
```

```
(palindromep
 (remove-if-not
  #'alpha-char-p
  "Ja-da, ja-da, ja-da ja-da jing jing jing")) => nil
```

Изменение значения переменной *var* в теле цикла (с помощью **setq** например) будет иметь непредсказуемые последствия, возможно зависящие от реализации. Компилятор Common Lisp'a может вывести предупреждение о том, что переменная-индекс используется в **setq**.

Смотрите также **do-symbols**, **do-external-symbols** и **do-all-symbols**.

### 7.8.4 Отображение

Отображение — это тип цикла, в котором заданная функция применяется к частям одной или более последовательностей. Результатом цикла является последовательность, полученная из результатов выполнения этой функции. Существует несколько опций для указания того, какие части списка будут использоваться в цикле, и что будет происходить с результатом применения функции.

Функция **map** может быть использована для отображения любого типа последовательности. Следующие же функции оперируют только списками.

[Функция] **mapcar** *function list &rest more-lists*  
 [Функция] **maplist** *function list &rest more-lists*  
 [Функция] **mapc** *function list &rest more-lists*  
 [Функция] **mapl** *function list &rest more-lists*  
 [Функция] **mapcan** *function list &rest more-lists*  
 [Функция] **mapcon** *function list &rest more-lists*

Для каждой из этих функций отображения, первый аргумент является функцией и оставшиеся аргументы должны быть списками. Функция в первом аргументе должно принимать столько аргументов, сколько было передано списков в функцию отображения.

**mapcar** последовательно обрабатывает элементы списков. Сначала функция применяется к *car* элементу каждого списка, затем к *cadr* элементу, и так далее. (Лучше всего, чтобы все переданные списки имели одинаковую длину. Если это не так, то цикл завершится, как только закончится самый короткий список, и все оставшиеся элементы в других списках будут проигнорированы.) Значение, возвращаемое **mapcar**, является списком результатов последовательных вызовов функции из первого параметра. Например:

```
(mapcar #'abs '(3 -4 2 -5 -6)) ⇒ (3 4 2 5 6)
(mapcar #'cons '(a b c) '(1 2 3)) ⇒ ((a . 1) (b . 2) (c . 3))
```

**maplist** похожа на **mapcar** за исключением того, что функция применяется к спискам и последующим *cdr* элементам этих списков, а не последовательно к элементам спискам. Например:

```
(maplist #'(lambda (x) (cons 'foo x))
         '(a b c d))
⇒ ((foo a b c d) (foo b c d) (foo c d) (foo d))

(maplist #'(lambda (x) (if (member (car x) (cdr x)) 0 1)))
         '(a b a c d b c))
⇒ (0 0 1 0 1 1 1)
; Возвращается 1, если соответствующий элемент входящего списка
; появлялся последний раз в данном списке.
```

**mapl** и **mapc** похожи на **maplist** и **mapcar**, соответственно, за исключением того, что они не накапливают результаты вызова функций.

Эти функции используются, когда функция в первом параметре предназначена для побочных эффектов, а не для возвращаемого значения. Значение возвращаемое **mapl** или **mapc** является вторым аргументом, то есть первой последовательностью для отображения.

**mapcan** и **mapcon** похожи на **mapcar** и **maplist** соответственно, за исключением того, что результат создаётся с помощью функции **nconc**, а не **list**. То есть,

```
(mapcon f x1 ... xn)
≡ (apply #'nconc (maplist f x1 ... xn))
```

Такое же различие между **mapcan** и **mapcar**. Концептуально, эти функции позволяют функции отображения возвращать переменное количество элементов. Таким образом длина результата может быть не равна длине входного списка. Это, в частности, полезно для возврата нуля или одного элемента:

```
(mapcan #'(lambda (x) (and (numberp x) (list x)))
        '(a 1 b c 3 4 d 5))
⇒ (1 3 4 5)
```

В этом случае функция действует, как фильтр. Это стандартная Lisp'овая идиома использования **mapcan**. (Однако, в этом контексте функция **remove-if-not** также может быть полезна.) Помните, что **nconc** деструктивная операция, следовательно и **mapcan** и **map-con** также деструктивны. Список возвращаемый функцией *function* изменяется для соединения и возврата результата.

Иногда **do** или прямая последовательная рекурсия удобнее, чем функции отображения. Однако, функции отображения должны быть использованы везде, где они действительно необходимы, так как они увеличивают ясность кода.

Функциональный аргумент функции отображения должен быть подходящим для функции **apply**. Он не может быть макросом или именем оператора. Кроме того, в качестве функционального аргумента можно использовать функцию, имеющую **&optional** и **&rest** параметры.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

### 7.8.5 Использование «GOTO»

Реализации Lisp'а начиная с Lisp'а 1.5 содержат то, что изначально называлось «the program feature», как будто без этого невозможно писать программы! Конструкция **prog** позволяет писать в Algol- или Fortran-императивном стиле, используя выражения **go**, которые могут ссылаться на теги в теле **prog**. Современный стиль программирования на Lisp'е стремится снизить использование **prog**. Различные конструкции циклов, как **do**, имеют тела с характеристиками **prog**. (Тем не менее, возможность использовать выражения **go** внутри конструкции цикла очень редко используется на практике.)

**prog** предоставляет три различные операции: связывание локальных переменных, использование выражения **return** и использование выражения **go**. В Common Lisp'е эти три операции были разделены на три конструкции: **let**, **block** и **tagbody**. Эти три конструкции могут использоваться независимо, как строительные кирпичики для других типов конструкций.

*[Специальный оператор]* **tagbody** {tag | statement}\*  
 \* — количество элементов списка

Часть **tagbody** после списка переменные называется *телом*.

Элемент тела может быть символом или целым числом, и называться в этом случае *тег*. Также элемент тела может быть списком, и называться в этом случае *выражением*.

Каждый элемент тела обрабатывается слева направо. *Теги* игнорируются. *Выражения* вычисляются и их результаты игнорируются. Если управление достигает конца тела, **tagbody** возвращает **nil**.

Если вычисляется форма (**go tag**), управление перемещается на часть тела, обозначенную *тегом*.

Область видимости тегов, устанавливаемых в **tagbody**, является лексической. Продолжительность видимости тегов динамическая. Когда управление вышло из конструкции **tagbody**, ссылка **go** на теги в её теле невозможны. Существует возможность для **go** прыжка в **tagbody**, которая не находится внутри конструкции **tagbody**, которая и содержала этот **go**. То есть возможны прыжки в родительский **tagbody**. Теги устанавливаемые **tagbody** будут только скрывать другие одноимённые теги.

Лексическая область видимости для тегов (целей **go**) полностью полноправно и последствия могут быть сюрпризом для пользователей и разработчиков других Lisp систем. Например, **go** в следующем примере, работает в Common Lisp так, как это и ожидается:

```
(tagbody
  (catch 'stuff
    (mapcar #'(lambda (x) (if (numberp x)
                          (hairyfun x)
                          (go lose)))
            items))
  (return)
lose
(error "I lost big!"))
```

В зависимости от ситуации, **go** в Common Lisp'е не обязательно похож на простую машинную инструкцию «jump». Если необходимо, **go** может перепрыгивать ловушки исключений. Возможно так, что «замыкание», созданное с помощью **function**, для лямбда-выражения ссылается на тег (цель **go**) так долго, сколько лексически доступен

данный тег. Смотрите 3 для понимания этого примера.

```
[Макрос] prog ({var | (var [init])})* {declaration}* {tag | statement}*
[Макрос] prog* ({var | (var [init])})* {declaration}* {tag | statement}*
```

Конструкция **prog** является синтезом **let**, **block** и **tagbody**, позволяющая связывать переменные, использовать **return** и **go** в одной конструкции. Обычно конструкция **prog** выглядит так:

```
(prog (var1 var2 (var3 init3) var4 (var5 init5))
      {declaration}*
      statement1
      tag1
      statement2
      statement3
      statement4
      tag2
      statement5
      ...
    )
```

Список после ключевого символа **prog** является множеством спецификаторов для связывания переменных *var1*, *var2*. Этот список обрабатывается так же, как и в выражении **let**: сначала слева направо выполняются все формы *init* (если формы нет, берётся значение **nil**), и затем переменные параллельно связываются с полученными ранее значениями. Возможно использовать *декларации* в начале дела **prog** так же, как и в **let**.

Тело **prog** выполняется, как обернутое в **tagbody**. Таким образом, для перемещения управления к *тегу* могут использоваться выражения **go**.

**prog** неявно устанавливает вокруг тела **block** с именем **nil**. Это значит, можно в любое время использовать **return** для выхода из конструкции **prog**.

Вот небольшой пример того, что можно сделать с помощью **prog**:

```
(defun king-of-confusion (w)
  "Take a cons of two lists and make a list of conses.
  Think of this function as being like a zipper."
  (prog (x y z) ;Инициализировать x, y, z в nil
```

```

      (setq y (car w) z (cdr w))
loop
  (cond ((null y) (return x))
        ((null z) (go err)))
rejoin
  (setq x (cons (cons (car y) (car z)) x))
  (setq y (cdr y) z (cdr z))
  (go loop)
err
  (cerror "Will self-pair extraneous items"
         "Mismatch - gleep! S" y)
  (setq z y)
  (go rejoin)))

```

которые делает то же, что и:

```

(defun prince-of-clarity (w)
  "Take a cons of two lists and make a list of conses.
  Think of this function as being like a zipper."
  (do ((y (car w) (cdr y))
       (z (cdr w) (cdr z))
       (x '() (cons (cons (car y) (car z)) x)))
      ((null y) x)
      (when (null z)
        (cerror "Will self-pair extraneous items"
               "Mismatch - gleep! S" y)
        (setq z y))))

```

Конструкция **prog** может быть выражена в терминах более простых конструкций **block**, **let** и **tagbody**:

```

(prog variable-list {declaration}* . body)
≡ (block nil (let variable-list {declaration}* (tagbody . body)))

```

Оператор **prog\*** очень похож на **prog**. Одно отличие в том, что связывание и инициализация переменных осуществляется *последовательно*, тем самым форма *init* использовать значения ранее связанных переменных. Таким образом **prog\*** относится к **prog**, как **let\*** к **let**. Например,

```
(prog* ((y z) (x (car y)))
      (return x))
```

возвращает *car* элемент значения **z**.

[Специальный оператор] **go** tag

Оператор (**go tag**) используется для применения «goto» внутри конструкции **tagbody**. *tag* должен быть символом или целым числом. *tag* не вычисляется. **go** переносит управление на точку тела, которая была помечена тегом равным **eq1** заданному. Если такого тега в теле нет, поиск осуществляется в лексически доступном теле другой конструкции **tagbody**. Использоваться **go** с тегом, которого нет, является ошибкой.

Форма **go** никогда не возвращает значение.

В целях хорошего стиля, рекомендуется дважды подумать, прежде чем использовать **go**. Большинство функций **go** могут быть заменены циклами, вложенными условными формами или **return-from**. Если использование **go** неизбежно, рекомендуется управляющую структуру реализованную с помощью **go** «упаковать» в определении макроса.

## 7.9 Перечисление элементов структур данных и побочные эффекты

В момент выполнения некоторых системных операций (функций, операторов), в которых может вызываться пользовательский код (например, при использовании **sort**), для этого кода запрещены побочные эффекты (действия).

Рассмотрим следующий пример:

```
(let ((x '(apples peaches pumpkin pie)))
  (dolist (z x)
    (when (eq z 'peaches)
      (setf (caddr x) '(mango kumquat)))
    (format t " S " (car z))))
```

В зависимости от особенностей реализации **dolist**, данный код может просто вывести

```
apples peaches mango kumquat
```

(что скорее всего и ожидается), но может также вывести и  
apples peaches pumpkin pie

Вот вероятная реализация **dolist** для первого варианта

```
(defmacro dolist ((var listform &optional (resultform "nil"))
                 &body body)
  (let ((tailvar (gensym "DOLIST")))
    'do ((,tailvar ,listform (cdr ,tailvar))
        ((null ,tailvar) ,resultform)
        (let ((,var (car ,tailvar))) ,@body)))
```

А вот вероятная реализация **dolist** для второго варианта

```
(defmacro dolist ((var listform &optional (resultform "nil"))
                 &body body)
  (let ((tailvar (gensym "DOLIST")))
    'do ((,tailvar ,listform)
        ((null ,tailvar) ,resultform)
        (let ((,var (pop ,tailvar))) ,@body)))
```

В общем случае, деструктивная модификация структуры, которая может нарушить порядок перечисления элементов, запрещена. Частные случаи перечислены ниже.

Для операций перечисления элементов списка, *cdr* цепочка не может быть деструктивно модифицирована.

Для операций, которые перечисляют элементы массива, данный массив не может быть расширен (смотрите **adjust-array**) и, при наличии, не может быть изменен указатель заполнения.

Для операций перечисления элементов хеш-таблицы (таких как **with-hash-table-iterator** и **maphash**, в пользовательском коде не могут добавляться в данную таблицу новые элементы.

Для операций перечисления символов пакета (например, **with-package-iterator** и **do-symbols**) в пакет не могут интернироваться, дезинтернироваться новые символы, которые относятся к данному пакету. Однако текущий обрабатываемый символ может быть дезинтернирован.

Деструктивные операции, такие как **delete**, требуют более жёстких ограничений и эти ограничения описаны отдельно в каждой функции.

Таблица 7.1 содержит большинство операций и функций запрещающих побочные эффекты в пользовательском коде, которые в них передаются в качестве тела для исполнения или в виде функционального объекта.

Кроме того, следует отметить, что пользовательский код не должен модифицировать структуру списка, которая интерпретируется вычислителем, который был вызван неявно или явно с помощью **eval**. Например, как в случае функции-ловушки (функция вывода **defstruct**, значение **\*evalhook\*** или **\*applyhook\***, и так далее), которая является замыканием интерпретируемого кода. Также, функции вывода **defstruct** и другие ловушки не должны выполнять побочные действия над выводимыми структурами, или над строками переданными в **make-string-input-stream**. В целом, будьте бдительны.

Следует отметить, что такие операции как **mapcar** или **dolist** работают не только с *cdr* указателями (при прохождении к концу списка), но также и с *car* указателями (при обработке непосредственно элемента). Ограничения побочных эффектов относятся и к одному, и ко второму указателям.

## 7.10 Возврат и обработка нескольких значений

Обычно результатом вызова Lisp'овой функции является один Lisp'овый объект. Однако, иногда для функции удобно вычислить несколько объектов и вернуть их. Common Lisp представляет механизм для прямой обработки нескольких значений. Механизм удобнее и эффективнее, чем исполнение трюков со списками или глобальными переменными.

### 7.10.1 Конструкции для обработки нескольких значений

Обычно не используется несколько значений. Для возврата и обработки нескольких значений требуются операторы. Если вызывающий функцию код не требует нескольких значений, однако вызываемая функция возвращает их несколько, то для кода берётся только первое значение. Все оставшиеся значения игнорируются. Если вызываемая

функция возвращает ноль значений, вызывающий код в качестве значения получает **nil**.

**values** — это главный примитив для возврата нескольких значений. Он принимает любое количество аргументов и возвращает столько же значений. Если последняя форма тела функции является **values** с тремя аргументами, то вызов такой функции вернёт три значения. Другие операторы также возвращают несколько значений, но они могут быть описаны в терминах **values**. Некоторые встроенные Common Lisp функции, такая как **floor**, возвращают несколько значений.

Операторы, обрабатывающие несколько значений, представлены ниже:

```
multiple-value-list
multiple-value-call
multiple-value-prog1
multiple-value-bind
multiple-value-setq
```

Они задают форму для вычисления и указывают куда поместить значения возвращаемые данной формой.

*[Функция]* **values &rest args**

Все аргументы в таком же порядке возвращаются, как значения. Например,

```
(defun polar (x y)
  (values (sqrt (+ (* x x) (* y y))) (atan y x)))

(multiple-value-bind (r theta) (polar 3.0 4.0)
  (vector r theta))
⇒ #(5.0 0.9272952)
```

Выражение (**values**) возвращает ноль значений. Это стандартная идиома для возврата из функции нулевого количества значений.

Иногда необходимо указать явно, что функция будет возвращать только одно значение. Например, функция

```
(defun foo (x y)
  (floor (+ x y) y))
```

будет возвращать два значения, потому что **floor** возвращает два значения. Может быть второе значение не имеет смысла в данном контексте, или есть причины не тратить время на вычисления второго значения. Функция **values** является стандартной идиомой для указания того, что будет возвращено только одно значение, как показано в следующем примере.

```
(defun foo (x y)
  (values (floor (+ x y) y)))
```

Это работает, потому что **values** возвращает только *одно* значения для каждой формы аргумента. Если форма аргумента возвращает несколько значений, то используется только первое, а остальные игнорируются.

В Common Lisp'е для вызывающего кода нет возможности различить, было ли возвращено просто одно значение или было возвращено только одно значение в с помощью **values**. Например значения, возвращённые выражением **(+ 1 2)** и **(values (+ 1 2))**, идентичны во всех отношениях: они оба просто равны **3**.

### [Константа] **multiple-values-limit**

Значение **multiple-values-limit** является положительным целым числом, которое неключительно указывает наибольшее возможное количество возвращаемых значений. Это значение зависит от реализации, но не может быть менее 20. (Разработчики рекомендуются делать это ограничение как можно большим без потери в производительности.) Смотрите **lambda-parameters-limit** и **call-arguments-limit**.

### [Функция] **values-list list**

Все элементы списка *list* будут возвращены как несколько значений. Например:

```
(values-list (list a b c)) ≡ (values a b c)
```

Можно обозначить так,

```
(values-list list) ≡ (apply #'values list)
```

но **values-list** может быть более ясным или эффективным.

[Макрос] **multiple-value-list** form

**multiple-value-list** вычисляет форму *form* и возвращает список из того количества значений, которое было возвращено формой. Например,

(multiple-value-list (floor -3 4)) ⇒ (-1 1)

Таким образом, **multiple-value-list** и **values-list** являются антиподами. FIXME

[Специальный оператор] **multiple-value-call** function {form}\*

**multiple-value-call** сначала вычисляет *function* для получения функции и затем вычисляет все формы *forms*. Все значения форм *forms* собираются вместе (все, а не только первые) и передаются как аргументы функции. Результат **multiple-value-call** является тем, что вернула функция. Например:

(+ (floor 5 3) (floor 19 4))

≡ (+ 1 4) ⇒ 5

(multiple-value-call #' + (floor 5 3) (floor 19 4))

≡ (+ 1 2 4 3) ⇒ 10

(multiple-value-list form) ≡ (multiple-value-call #'list form)

[Специальный оператор] **multiple-value-prog1** form {form}\*

**multiple-value-prog1** вычисляет первую форму *form* и сохраняет все значения, возвращённые данной формой. Затем она слева направо вычисляет оставшиеся *формы*, игнорируя их значения. Значения, возвращённые первой формой, становятся результатом всей формы **multiple-value-prog1**. Смотрите **prog1**, которая всегда возвращает одно значение.

[Макрос] **multiple-value-bind** ({var})\* values-form  
{declaration}\* {form}\*

Вычисляется *values-form* и каждое значение результата связывается соответственно с переменными указанными в первом параметре. Если переменных больше, чем возвращаемых значений, для оставшихся переменных используется значение **nil**. Если значений больше, чем переменных, лишние значения игнорируются. Переменные связываются со значениями только на время выполнения форм тела, которое является неявным **progn**. Например:

```
(multiple-value-bind (x) (floor 5 3) (list x)) ⇒ (1)
(multiple-value-bind (x y) (floor 5 3) (list x y)) ⇒ (1 2)
(multiple-value-bind (x y z) (floor 5 3) (list x y z))
⇒ (1 2 nil)
```

*[Макрос]* **multiple-value-setq** *variables form*

Аргумент *variables* должен быть списком переменных. Вычисляется форма *form* и переменным *присваиваются* (не связываются) значения, возвращённые этой формой. Если переменных больше, чем значений, оставшимся переменным присваивается **nil**. Если значений больше, чем переменных, лишние значения игнорируются.

**multiple-value-setq** всегда возвращает одно значение, которое является первым из возвращённых значений формы *form*, или **nil**, если форма *form* вернула ноль значений.

*[Макрос]* **nth-value** *n form*

Формы аргументов *n* и *form* вычисляются. Значение *n* должно быть неотрицательным целым, и форма *form* должна возвращать любое количество значение. Целое число *n* используется, как индекс (начиная с нуля), для доступа к списку значений. Форма возвращает элемент в позиции *n* из списка результатов вычисления формы *form*. Если позиции не существует, возвращается **nil**.

В качестве примера, **mod** мог бы быть определён так:

```
(defun mod (number divisor)
  (nth-value 1 (floor number divisor)))
```

### 7.10.2 Правила управления возвратом нескольких значений

Часто случается так, что значение оператора или макроса определено как значение одного из подвыражений. Например, значение **cond** является значением последнего подвыражения в исполняемой ветке.

В большинстве таких случаев, если подвыражение возвращает несколько значений, тогда и оригинальная форма возвращает все эти значения. Эта *передача значений*, конечно, не будет иметь место, если не была выполнена специальная форма для обработки возврата нескольких значений.

Из операторов может быть неявно возвращено несколько значений в соответствии со следующими правилами:

*Вычисление и применение*

- **eval** возвращает несколько значений, если переданная ему формула при вычислении вернула несколько значений.
- **apply**, **funcall** и **multiple-value-call** передают обратно несколько значений из применяемой или вызываемой функции.

*В контексте неявного progn*

- Оператор **progn** передаёт обратно несколько значений полученных при вычислении последней подформы. В другие ситуации, называемых «неявный **progn**», в которых вычисляется несколько форм и результаты всех, кроме последней формы, игнорируются, также передаётся обратно несколько значений от формы. Такие ситуации включают тело лямбда-выражения, в частности в **defun**, **defmacro** и **deftype**. Также включаются тела конструкций **eval-when**, **progv**, **let**, **let\***, **when**, **unless**, **block**, **multiple-value-bind** и **catch**. И также включаются подвыражения условных конструкций **case**, **typecase**, **ecase**, **etypecase**, **ccase** и **ctypecase**.

*Условные конструкции*

- **if** передаёт обратно несколько значений из любой выбранной подформы (ветки *then* или *else*).
- **and** и **or** передают обратно несколько значений из последней подформы, но ни из какой другой непоследней подформы.
- **cond** передаёт обратно несколько значений из последней подформы неявного **progn** выделенного подвыражения. Однако, если выделенное подвыражение является «синглтоном», будет возвращено только одно значение (не-**nil** значение предиката). Это верно, даже если выражение «синглтон» является последним подвыражением **cond**. Нельзя рассматривать последнее подвыражение (**x**), как будто оно (**t x**). Последнее подвыражение передаёт обратно несколько значений из формы **x**.

*Возврат из блока*

- При нормальном завершении конструкция **block** передаёт обратно несколько значений из её последней подформы. Если для завершения использовалась **return-from** (или **return**), тогда **return-from** передаёт обратно несколько значений из своей подформы, как значения всей конструкции **block**. Другие конструкции, создающие неявные блоки, такие как **do**, **dolist**, **dotimes**, **prog** и **prog\***, также передают обратно несколько значений, заданных с помощью **return-from** (или **return**).
- **do** передаёт обратно несколько значений из последней формы подвыражения выхода, точно также, как если бы подвыражение выхода было подвыражение **cond**. Подобным образом действуют **dolist** и **dotimes**. Они возвращают несколько значений из формы *resultform*, если она была выполнена. Эти ситуации также являются примерами явного использования **return-from**.

#### *Выход из ловушки исключения*

- Конструкция **catch** возвращает несколько значений, если результат формы в **throw**, которая осуществляет выход из этого **catch**, возвращает несколько значений.

#### *Остальные ситуации*

- **multiple-value-prog1** передаёт обратно несколько значений из его первой подформы. Однако, **prog1** всегда возвращает одно значение.
- **unwind-protect** возвращает несколько значений, если форма, которую он защищает, вернула несколько значений.
- **the** возвращает несколько значений, если в нем содержащаяся форма возвращает несколько значений.

**prog1**, **prog2**, **setq** и **multiple-value-setq** — это формы, которые *никогда* не передают обратно несколько значений. Стандартный метод для явного указания возврата одного значения из формы **x** является запись (**values x**).

Наиболее важное правило насчёт нескольких значений: **Не важно сколько значений возвращает форма, если форма является**

аргументом в вызове функции, то будет использовано только одно значение (первое).

Например, если вы записали `(cons (floor x))`, тогда `cons` всегда получить *только* один аргумент (что, конечно, является ошибкой), хотя и `floor` возвращает два значения. Для того, чтобы поместить оба значения `floor` в `cons`, можно записать что-то вроде этого: `(multiple-value-call #'cons (floor x))`. В обычном вызове функции, каждый форма аргумента предоставляется только *один* аргумент. Если такая форма возвращает ноль значение, в качестве аргумента используется `nil`. А если возвращает более одного значения, все они, кроме первого, игнорируются. Также и условные конструкции, например `if`, которые проверяют значения формы, используют только одно первое значение, остальные игнорируются. Такие конструкции будут использовать `nil` если форма вернула ноль значений.

## 7.11 Динамические нелокальные выходы

Common Lisp предоставляет функциональность для выхода из сложного процесса в нелокальном, динамическом ограниченном стиле. Для этих целей есть два вида операторов, называемых `catch` и `throw`. Форма `catch` выполняет некоторые подформы так, что если форма `throw` выполняется в ходе этих вычислений, в данной точке вычисления прерываются и форма `catch` немедленно возвращает значение указанное в `throw`. В отличие от `block` и `return` (раздел 7.7), которые позволяют выйти из тела `block` из любой точки лексически, находящейся внутри тела, `catch/throw` механизм работает, даже если форма `throw` по тексту не находится внутри тела формы `catch`. `Throw` может использовать только в течение (продолжительности времени) выполнения тела `catch`. Можно провести аналогию между ними, как между динамически связываемыми переменными и лексически связываемыми.

*[Специальный оператор]* `catch tag {form}`\*

Оператор `catch` служит мишенью для передачи управления с помощью `throw`. Первой выполняется форма `tag` для создания объекта для имени `catch`. Он может быть любым Lisp'овым объектом. Затем устанавливается ловушка с тегом, в качестве которого используется этот объект. Формы `form` выполняются как неявный `progn`, и возвращается результат последней формы. Однако если во время

вычислений будет выполнена форма **throw** с тегом, который равен **eq** тегу **catch**, то управление немедленно прерывается и возвращается результат указанный в форме **throw**. Ловушка, устанавливаемая с помощью **catch**, упраздняется перед тем, как будет возвращён результат.

Тег используется для соотнесения **throws** и **catches**. (**catch 'foo form**) будет перехватывать (**throw 'foo form**), но не будет (**throw 'bar form**). Если **throw** выполнен без соответствующего **catch**, готового его обработать, то это является ошибкой.

Теги **catch** сравниваются с использованием **eq**, а не **eql**. Таким образом числа и буквы не могут использоваться в качестве тегов.

*[Специальный оператор]* **unwind-protect** protected-form {cleanup-form}\*  
 \* — это означает, что **cleanup-form** будет выполнен только в том случае, если **protected-form** не выполнится.

Иногда необходимо выполнить форму и быть уверенным, что некоторые побочные эффекты выполняются после её завершения. Например:

```
(progn (start-motor)
      (drill-hole)
      (stop-motor))
```

Функциональность нелокальных выходов в Common Lisp создаёт ситуацию, в которой однако данный код может не сработать правильно. Если **drill-hole** может бросить исключение в ловушку, находящуюся выше данного **progn**, то (**stop-motor**) никогда не выполниться. Более удобный пример с открытием/закрытием файлов:

```
(prog2 (open-a-file)
      (process-file)
      (close-the-file))
```

где закрытие файла может не произойти, по причине ошибки в функции **process-file**.

Для того, чтобы вышеприведённый код работал корректно, можно переписать его с использованием **unwind-protect**:

```
;; Stop the motor no matter what (even if it failed to start).
```

```
(unwind-protect
  (progn (start-motor)
        (drill-hole))
  (stop-motor))
```

Если **drill-hole** бросит исключение, которое попытается выйти из блока **unwind-protect**, то (**stop-motor**) будет обязательно выполнена.

Этот пример допускает то, что вызов **stop-motor** корректен, даже если мотор ещё не был запущен. Помните, что ошибка или прерывание может осуществить выход перед тем, как будет проведена инициализация. Любой код по восстановлению состояния должен правильно работать вне зависимости от того, где произошла ошибка. Например, следующий код неправильный:

```
(unwind-protect
  (progn (incf *access-count*)
         (perform-access))
  (decf *access-count*))
```

Если выход случиться перед тем, как выполниться операция **incf**, то выполнение **decf** приведён к некорректному значению в **\*access-count\***. Правильно будет записать этот код так:

```
(let ((old-count *access-count*))
  (unwind-protect
    (progn (incf *access-count*)
           (perform-access))
    (setq *access-count* old-count)))
```

Как правило, **unwind-protect** гарантирует выполнение форм *cleanup-form* перед выходом, как в случае нормального выхода, так и в случае генерации исключения. (Если, однако, выход случился в ходе выполнения форм *cleanup-form*, никакого специального действия не предпринимается. Формы *cleanup-form* не защищаются. Для этого необходимо использовать дополнительные конструкции **unwind-protect**.) **unwind-protect** возвращает результат выполнения защищённой формы *protected-form* и игнорирует все результаты выполнения форм чистки *cleanup-form*.

Следует подчеркнуть, что **unwind-protect** защищает против *всех* попыток выйти из защищённой формы, включая не только «динамический выход» с помощью **throw**, но и также «лексический выход» с помощью **go** и **return-from**. Рассмотрим следующую ситуацию:

```
(tagbody
  (let ((x 3))
    (unwind-protect
      (if (numberp x) (go out))
      (print x)))
  out
  ...)
```

Когда выполнится **go**, то сначала выполнится **print**, а затем перенос управления на тег **out** будет завершён.

*[Специальный оператор]* **throw** tag result

Оператор **throw** переносит управление к соответствующей конструкции **catch**. Сначала выполняется *tag* для вычисления объекта, называемого тег **throw**. Затем вычисляется форма результата *result*, и этот результат сохраняется (если форма *result* возвращает несколько значений, то *все* значения сохраняются). Управление выходит и самого последнего установленного **catch**, тег которого совпадает с тегом **throw**. Сохранённые результаты возвращаются, как значения конструкции **catch**. Теги **catch** и **throw** совпадают, только если они равны **eq**.

В процессе, связывания динамических переменных упраздняются до точки **catch**, и выполняются все формы очистки в конструкциях **unwind-protect**. Форма *result* вычисляется перед началом процесса раскручивания, и её значение возвращается из блока **catch**.

Если внешний блок **catch** с совпадающим тегом не найден, раскрутка стека не происходит и сигнализируется ошибка. Когда ошибка сигнализируется, ловушки и динамические связывания переменных являются теми, которые были в точке **throw**.

Таблица 7.1: Операции не допускающие побочных действий в пользовательском коде

adjoin	maphash	reduce
assoc	mapl	remove
assoc-if	maplist	remove-duplicates
assoc-if-not	member	remove-if
count	member-if	remove-if-not
count-if	member-if-not	search
count-if-not	merge	set-difference
delete	mismatch	set-exclusive-or
delete-duplicates	nintersection	some
delete-if	notany	sort
delete-if-not	notevery	stable-sort
do-all-symbols	nset-difference	sublis
do-external-symbols	nset-exclusive-or	subsetp
do-symbols	nsublis	subst
dolist	nsubst	subst-if
eval	nsubst-if	subst-if-not
every	nsubst-if-not	substitute
find	nsubstitute	substitute-if
find-if	nsubstitute-if	substitute-if-not
find-if-not	nsubstitute-if-not	tree-equal
intersection	nunion	union
некоторые loop выражения	position	with-hash-table-iterator
map	position-if	with-input-from-string
mapc	position-if-not	with-output-to-string
mapcan	rassoc	with-package-iterator
mapcar	rassoc-if	
mapcon	rassoc-if-not	



## Глава 8

# Макросы

Функциональность макросов Common Lisp'a позволяет пользователю определять произвольные функции, которые преобразуют заданные Lisp'овые формы в другие формы, перед тем, как они будут вычислены или скомпилированы. Это делается на уровне выражений, а не на уровне строк, как в других языках. При написании хорошего кода макросы важны: они предоставляют возможность писать код, который ясен и элегантен на пользовательском уровне, но после преобразования становится сложным или более эффективным для выполнения.

Когда `eval` получает список, у которого `car` элемент является символом, она ищет локальные определения для этого символа (`let`, `labels` и `macrolet`). Если поиски не увенчались успехом, она ищет глобальное определение. Если это глобальное определение является макросом, тогда исходный список называется *макровывзовом*. С определением будет ассоциирована функция двух аргументов, называемая *функцией раскрытия*. Эта функция вызывается с макровывзовом в качестве первого аргумента и лексическим окружением в качестве второго. Функция должна вернуть новую Lisp'овую форму, называемую *раскрытием* макровывзова. (На самом деле участвует более общий механизм, смотрите `macroexpand`.) Затем это раскрытие выполняется по месту оригинальной (исходной) формы.

Когда функция компилируется, все макросы, в ней содержащиеся, раскрываются во время компиляции. Это значит, что определение макроса должно быть прочитано компилятором до его первого использования.

В целом, реализация Common Lisp'a имеет большую свободу

в выборе того, когда в программе раскрываются макровыводы. Например, допускается для оператора **defun** раскрытие всех внутренних макровыводов в время выполнения формы **defun** и записи полностью раскрытого тела функции, как определение данной функции для дальнейшего использования. (Реализация может даже выбрать путь, все время компилировать функции определённые с помощью **defun**, даже в режиме «интерпретации».)

Для правильного раскрытия макросы должны быть написаны так, чтобы иметь наименьшие зависимости от выполняемого окружения. Лучше всего удостовериться, что все определения макросов доступны перед тем, как компилятор или интерпретатор будет обрабатывает код, содержащий макровыводы к ним.

В Common Lisp, макросы не являются функциями. В частности, макросы не могут использоваться, как функциональные аргументы к таким функциям, как **apply**, **funcall** или **map**. В таких ситуациях список, отображающий «первоначальный макровывод» не существует и не может существовать, потому что в некотором смысле аргументы уже были вычислены.

## 8.1 Определение макроса

Функция **macro-function** определяет, является ли данный символ именем макроса. Конструкция **defmacro** предоставляет удобный способ определить новый макрос.

*[Функция]* **macro-function** *symbol* &optional *env*

Первый аргумент должен быть символом. Если символ содержит определение функции, то есть определение макроса, локально созданное в окружении *env* с помощью **macrolet** или глобально созданное с помощью **defmacro**, тогда возвращается функция раскрытия (функция двух аргументов, первый форма макровывода и второй — окружение). Если символ не содержит определение функции, или это определение обычной функции или это оператор, но не макрос, тогда возвращается **nil**. Наилучший способ вызвать функцию раскрытия использовать **macroexpand** или **macroexpand-1**.

Возможно такое, что и **macro-function**, и **special-operator-p** обе возвращают истину для одного заданного символа. Так происходит,

потому что реализация может для увеличения производительности реализовывать любой макрос, как специальную форму. С другой стороны, определения макросов должны быть доступны для использования программами, которые понимают только стандартные операторы, перечисленные в таблице 5.1.

**setf** может быть использована с **macro-function** для установки в символ глобального определения макроса:

```
(setf (macro-function symbol) fn)
```

Устанавливаемое значение должно быть функцией, которая принимает два аргумента, список макровызова и окружение, и вычислять раскрытие этого макровызова. Выполнение этой операции указывает на то, что символ будет содержать *только* это определение макроса в качестве определения глобальной функции. Предыдущее определение функции или макроса утрачивается. С помощью **setf** невозможно установить локальное определение макроса. При использовании **setf** указание второго параметра (окружение) является ошибкой. Переопределение оператора также является ошибкой.

Смотрите также **compiler-macro-function**.

```
[Макрос] defmacro name lambda-list [[{declaration}* | doc-string]] {form}*
```

**defmacro** является макросом определяющим макросы, которые преобразуют формы макровызовов. **defmacro** имеет почти такой же синтаксис, как и **defun**: *name* является символом, для которого создаётся макрос, *lambda-list* похож на список параметров лямбда-выражения и *form* содержит тело функции раскрытия. Конструкция *defmacro* устанавливает функцию раскрытия, как глобальное определение макроса для символа *name*. FIXME

Форма обычно используется на верхнем уровне, но её также можно использовать на неверхнем уровне. Таким образом, **defmacro** должна определять функцию раскрытия макроса в некотором лексическом, а не глобальном окружении.

Тело функции раскрытия, определяемое с помощью **defmacro**, неявно оборачивается в конструкцию **block**, имя которой совпадает с именем **name**, определяемого макроса. Таким образом для выхода из функции может использоваться **return-from**.

Форма **defmacro** возвращает в качестве значение *name*.

Если мы рассмотрим макровызов, как список содержащий имя функции и некоторые формы аргументов, то механизм заключается в

передаче в функцию **apply** этой функции и списка её (невыхисленных) аргументов. Спецификаторы параметров обрабатываются также, как и для любого лямбда-выражения. В качестве параметров используются формы аргументов макровывоза. Затем вычисляются формы тела, как неявный **progn**. Значение последней формы возвращается, как раскрытие макровывоза.

Если указана необязательная строка документации *doc-string*, тогда она присоединяется к символу *name*, как строка документации типа **function**. Смотрите **documentation**. Если в определении макроса представлена только строка документации, и после неё нет ни одной формы, ни деклараций, ни просто для тела, то данная строка сама становится формой, и тело считается состоящим из одной формы — этой строки.

Следующие три дополнительных маркера доступны в определении лямбда-списка.

**&body** Данный маркер эквивалентен **&rest** маркеру, но дополнительно сообщает для функций вывода-форматирования и редактирования, что оставшаяся часть формы рассматривается как тело и должна быть правильно отформатирована. (Можно использовать исключительно один маркер или **&body**, или **&rest**)

**&whole** За данным маркером указывается одна переменная, которая будет связана со всей формой макровывоза. Это значение, которое получает функция определения макроса в качестве своего первого аргумента. **&whole** и следующая переменная должны указываться на первой позиции в лямбда-списке, перед другими параметрами или маркерами.

**&environment** За данным маркером указывается одна переменная, которая будет связана с окружением, отображающим лексическое окружение, в котором произошёл макровывоз. Это окружение может не быть полным лексическим окружением. Оно должно использоваться только с функцией **macroexpand** ради любых локальных определений макросов, которые могли быть установлены с помощью **macrolet** конструкции внутри этого лексического окружения. Этот функционал полезен крайне редко, когда определение макроса должно явно раскрыть другие макросы в процессе своего раскрытия.

Смотрите **lambda-list-keywords**.

X3J13 voted in March 1989 to specify that macro environment objects received with the **&environment** argument of a macro function have only dynamic extent. The consequences are undefined if such objects are referred to outside the dynamic extent of that particular invocation of the macro function. This allows implementations to use somewhat more efficient techniques for representing environment objects.

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permitted uses of **&body**, **&whole**, and **&environment**:

- **&body** may appear at any level of a **defmacro** lambda-list.
- **&whole** may appear at any level of a **defmacro** lambda-list. At inner levels a **&whole** variable is bound to that part of the argument that matches the sub-lambda-list in which **&whole** appears. No matter where **&whole** is used, other parameters or lambda-list keywords may follow it.
- **&environment** may occur only at the outermost level of a **defmacro** lambda-list, and it may occur at most once, but it may occur anywhere within that lambda-list, even before an occurrence of **&whole**.

**defmacro**, в отличие от любых других конструкций Common Lisp'a, имеющих лямбда-списки в своём синтаксисе, предоставляет дополнительную функциональность известную как *деструктуризация*.

Смотрите **destructuring-bind**, которая отдельно предоставляет эту функциональность.

В любом месте, где могло бы стоять имя параметра, и где по синтаксису не ожидается использование списка (как описано в разделе 5.2.2), можно использовать ещё один встроенный лямбда-список. Когда использован такой приём, при передаче форм аргументов для встроенного лямбда-списка, необходимо обернуть эти формы в отдельный список. В качестве примера, определение макроса для **dolist** можно записать в таком стиле:

```
(defmacro dolist ((var listform &optional resultform)
  &rest body)
  ...)
```

Ниже будет больше примеров использования встраиваемых лямбда-списков в **defmacro**.

Следующим правилом деструктуризации является то, что **defmacro** позволяет любому лямбда-списку (верхнего уровня или встроенному) быть *dotted*, заканчивающимся именем параметра. Такая ситуация обрабатывается так, как будто имя параметра в конце списка, стоит после неявного маркера **&rest**. Например, уже показанное определение **dolist** может быть записано так:

```
(defmacro dolist ((var listform &optional resultform)
                 . body)
  ...)
```

Если компилятор встречает **defmacro**, он добавляет новый макрос в окружение компиляции, и также функция раскрытия добавляется в выходной файл. Таким образом новый макрос будет более быстрым во время выполнения. Если необходимо избежать такого механизма, можно использовать **defmacro** внутри конструкции **eval-when**.

**defmacro** может также использоваться для переопределения макроса (например, для установки корректной версии определения вместо некорректной), или для переопределения функции в макрос. Переопределение оператора (смотрите таблицу 5.1) не допускается. Смотрите **macrolet**, которая устанавливает определение макроса в замкнутом лексическом области видимости.

Допустим, для примера, что необходимо реализовать условную конструкцию аналогичную Fortran'овскому арифметическому выражению IF. (Это конечно требует определённого расширения воображения и приостановки неверия.) Конструкция должна принимать четыре формы: *test-value*, *neg-form*, *zero-form* и *pos-form*. В зависимости от того, является ли *test-form* отрицательным, нулём или положительным числом, для выполнения будет выбрана одна из трёх последних форм. С использованием **defmacro**, определение этой конструкции может выглядеть так:

```
(defmacro arithmetic-if (test neg-form zero-form pos-form)
  (let ((gensym))
    '(let ((,var ,test))
      (cond ((< ,var 0) ,neg-form)
            ((= ,var 0) ,zero-form)
```

```
(t ,pos-form))))))
```

Необходимо отметить, что в данном определении используется функциональность обратной кавычки (смотрите раздел 22.1.3). Также необходимо заметить, что используется **gensym** для создания нового имени переменной. Это необходимо для избежания конфликтов с другими переменными, которые могут использоваться в формах *neg-form*, *zero-form* или *pos-form*.

Если форма выполняется интерпретатором, то определение функции для символа **arithmetic-if** будет является макросом, с которым ассоциирована функция двух аргументом эквивалентная данной

```
(lambda (calling-form environment)
  (declare (ignore environment))
  (let ((var (gensym)))
    (list 'let
          (list (list 'var (cadr calling-form)))
          (list 'cond
                (list (list '< var '0) (caddr calling-form))
                (list (list '= var '0) (caddr calling-form))
                (list 't (fifth calling-form)))))))
```

Лямбда-выражение является результатом выполнения декларации **defmacro**. Вызов **list** является (гипотетически) результатом макросимвола обратной кавычки (‘) и связанной с ним запятой. Конкретная функция раскрытия макроса может зависеть от реализации, например, она также может содержать проверку на корректность входных аргументов в макровывозе.

Теперь, если **eval** встретит

```
(arithmetic-if (- x 4.0)
  (- x)
  (error "Strange zero")
  x)
```

то раскроет эту форму в

```
(let ((g407 (- x 4.0)))
  (cond ((< g407 0) (- x))
        ((= g407 0) (error "Strange zero"))
        (t x)))
```

и **eval** выполнит полученную форму. (Сейчас должно быть понятно, что функциональность обратной кавычки очень полезна для написания макросов. Она используется для построения шаблона, возвращаемой формы, с константными частями и частями для выполнения. Шаблон представляет собой «картину» кода, с местами для заполнения выделенными запятыми.)

Для улучшения примера мы можем сделать так, чтобы *pos-form* и *zero-form* могли быть заменены на **nil** в результате раскрытия макроса. Таким же образом действует и **if** опуская ветку *else* в случае истинности условия.

```
(defmacro arithmetic-if (test neg-form
                        &optional zero-form pos-form)
  (let ((var (gensym)))
    `(let ((,var ,test))
      (cond ((< ,var 0) ,neg-form)
            ((= ,var 0) ,zero-form)
            (t ,pos-form))))))
```

Тогда можно записать

```
(arithmetic-if (- x 4.0) (print x))
```

и это раскроется в что-то вроде

```
(let ((g408 (- x 4.0)))
  (cond ((< g408 0) (print x))
        ((= g408 0) nil)
        (t nil)))
```

Результирующий код корректен, но некрасиво выглядит. Можно переписать определение макроса для генерации лучшего кода, когда *pos-form* и *zero-form* могут быть вообще опущены. Или же можно положиться на реализацию Common Lisp'a, которая возможно оптимизирует этот код.

Деструктуризация является очень мощной функциональностью, которая позволяет лямбда-списку в **defmacro** выразить сложную структуру макровызова. Если не использовались ключевые символы лямбда-списка, то он представляет собой просто список с некоторой степенью вложенности и параметрами в качестве листьев. Структура

макровывозова должна иметь такую же структуру списка. Например, рассмотрим следующее определение макроса:

```
(defmacro halibut ((mouth eye1 eye2)
                  ((fin1 length1) (fin2 length2))
                  tail)
  ...)
```

Теперь давайте рассмотрим макровывозов:

```
(halibut (m (car eyes) (cdr eyes))
         ((f1 (count-scales f1)) (f2 (count-scales f2)))
         my-favorite-tail)
```

Все это приведёт к тому, что функция раскрытия получит следующие значения для её параметров:

Параметр	Значение
mouth	m
eye1	(car eyes)
eye2	(cdr eyes)
fin1	f1
length1	(count-scales f1)
fin2	f2
length2	(count-scales f2)
tail	my-favorite-tail

Следующий макровывозов ошибочный, так как аргумента для параметра **length1** не представлено:

```
(halibut (m (car eyes) (cdr eyes))
         ((f1) (f2 (count-scales f2)))
         my-favorite-tail)
```

Следующий макровывозов также ошибочный, так как на месте предполагаемого списка указан символ.

```
(halibut my-favorite-head
         ((f1 (count-scales f1)) (f2 (count-scales f2)))
         my-favorite-tail)
```

Тот факт, что значение переменной **my-favorite-head** может быть списком, не имеет здесь значения. В макровывозе структура должна совпадать с лямбда-списком в определении.

Использование ключевых символов лямбда-списка предоставляет ещё большую гибкость. Например, предположим, что удобно будет в функции раскрытия обращаться к элементам списка, называемым `cd-mouth`, **eye1**, and **eye2**, как к **head**. Можно записать так:

```
(defmacro halibut ((&whole head mouth eye1 eye2)
                  ((fin1 length1) (fin2 length2))
                  tail)
```

Теперь рассмотрим такой же, как раньше, корректный макровывоз:

```
(halibut (m (car eyes) (cdr eyes))
         ((f1 (count-scales f1)) (f2 (count-scales f2)))
         my-favorite-tail)
```

Это приведёт к тому, что функции раскрытия получат те же значения для своих параметров, а также значение для параметра **head**:

Параметр	Значение
head	(m (car eyes) (cdr eyes))

Существует условие для деструктуризации, встроенный лямбда-список разрешён только на позиции, где синтаксис лямбда-списка предусматривает имя параметра, но не список. Это защищает от двусмысленности. Например, нельзя записать

```
(defmacro loser (x &optional (a b &rest c) &rest z)
  ...)
```

потому что синтаксис лямбда-списка не позволяет использовать списки после **&optional**. Список **(a b &rest c)** был бы интерпретирован как необязательный параметр **a**, у которого значение по умолчанию **b**, и supplied-р параметр с некорректным именем **&rest**, и дополнительным символом **c**, также некорректным. Было бы правильнее выразить это так:

```
(defmacro loser (x &optional ((a b &rest c)) &rest z)
  ...)
```

Дополнительные круглые скобки устраняют двусмысленность. Однако, такой макровывоз, как (**loser (car pool)**) не предоставляет никакой формы аргумента для лямбда-списка (**a b &rest c**), значит значение по умолчанию для него будет **nil**. А так как **nil** является пустым списком, то этот макровывоз ошибочен. Полностью корректное определение выглядит так:

```
(defmacro loser (x &optional ((a b &rest c) '(nil nil)) &rest z)
  ...)
```

или так

```
(defmacro loser (x &optional ((&optional a b &rest c)) &rest z)
  ...)
```

Они слегка отличаются: первое определение требует, что если макровывоз явно указывает **a**, тогда он должен указать явно и **b**, тогда как второе определение не содержит такого требования. Например,

```
(loser (car pool) ((+ x 1)))
```

будет корректным макровывозом для второго определения, но не для первого.

## 8.2 Раскрытие макроса

Функция **macroexpand** служит для раскрытия макровывозов. Также предоставляется ловушка для пользовательской функции для управления процессом раскрытия.

```
[Функция] macroexpand form &optional env
[Функция] macroexpand-1 form &optional env
```

Если форма *form* является макровывозом, тогда **macroexpand-1** раскроет макровывоз только на *один* уровень и вернёт два значения: раскрытие и **t**. Если форма *form* не является макровывозом, тогда будут возвращены два значения: *form* и **nil**.

Форма *form* рассматривается как макровывоз, только если она является cons-ячейкой, у которой *car* элемент является символом имени макроса. Окружение *env* похоже на то, что используется

внутри вычислителя (смотрите **evalhook**). По-умолчанию равно нулевому окружению. Если окружение указано будут рассмотрены все установленные внутри *env* с помощью **macrolet** локальные определения макросов. Если в качестве аргумента указана только форма *form*, то берётся нулевое окружение, и будут рассматриваться только глобальные определения макросов (установленные с помощью **defmacro**).

Раскрытие макросов происходит следующим образом. Когда **macroexpand-1** устанавливает, что символ в форме указывает на макрос, тогда она получает функцию раскрытия для этого макроса. Затем вызывается значение переменной **\*macroexpand-hook\***, как функция трёх аргументов с параметрами: функция раскрытия, форма *form* и окружение *env*. Значение, возвращённое этим вызовом, расценивается, как раскрытие макровывода. Значение переменной **\*macroexpand-hook\*** по-умолчанию **funcall**, которая следовательно просто запускает функцию раскрытия с двумя параметрами: формой *form* и окружением *env*.

X3J13 voted in June 1988 to specify that the value of **\*macroexpand-hook\*** is first coerced to a function before being called as the expansion interface hook. Therefore its value may be a symbol, a lambda-expression, or any object of type **function**.

X3J13 voted in March 1989 to specify that macro environment objects received by a **\*macroexpand-hook\*** function have only dynamic extent. The consequences are undefined if such objects are referred to outside the dynamic extent of that particular invocation of the hook function. This allows implementations to use somewhat more efficient techniques for representing environment objects.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that, while **\*macroexpand-hook\*** may be useful for debugging purposes, despite the original design intent there is currently no correct portable way to use it for caching macro expansions.

- Caching by displacement (performing a side effect on the macro-call form) won't work because the same (**eq**) macro-call form may appear in distinct lexical contexts. In addition, the macro-call form may be a read-only constant (see **quote** and also section 24.1).
- Caching by table lookup won't work because such a table would have to be keyed by both the macro-call form and the environment, but X3J13 voted in March 1989 to permit macro environments to have only dynamic extent.

- Caching by storing macro-call forms and expansions within the environment object itself would work, but there are no portable primitives that would allow users to do this.

X3J13 also noted that, although there seems to be no correct portable way to use **\*macroexpand-hook\*** to cache macro expansions, there is no requirement that an implementation call the macro expansion function more than once for a given form and lexical environment.

X3J13 voted in March 1989 to specify that **macroexpand-1** will also expand symbol macros defined by **symbol-macrolet**; therefore a *form* may also be a macro call if it is a symbol. The vote did not address the interaction of this feature with the **\*macroexpand-hook\*** function. An obvious implementation choice is that the hook function is indeed called and given a special expansion function that, when applied to the *form* (a symbol) and *env*, will produce the expansion, just as for an ordinary macro; but this is only my suggestion.

Вычислитель раскрывает макровыводы, как если бы использовал **macroexpand-1**. Таким образом **eval** также использует **\*macroexpand-hook\***.

**macroexpand** похожа на **macroexpand-1**, однако циклично раскрывает форму *form*, пока в ней не останется макровыводов. (А точнее, **macroexpand** просто циклично вызывает **macroexpand-1**, пока последняя не вернёт **nil** во втором значении.) Второе возвращаемое значение функции **macroexpand-1** (**t** или **nil**) указывает на то, являлась ли форма *form* макровыводом.

[Переменная] **\*macroexpand-hook\***

Значение **\*macroexpand-hook\*** используется как интерфейс раскрытия для **macroexpand-1**.

### 8.3 Деструктуризация

[Макрос] **destructuring-bind** lambda-list expression {declaration}\* {form}\*

Данный макрос связывает переменные указанные в *лямбда-списке* с соответствующими значениями в древовидной структуре, являющейся результатом вычисления *выражения*, а затем выполняет *формы* как неявный **progn**.

Лямбда-список может содержать ключевые символы **&optional**, **&rest**, **&key &allow-other-keys**, and **&aux**. **&body** и **&whole** также могут использоваться как и в **defmacro**, однако **&environment** использоваться *не* может. Идея в том, что лямбда-список **destructuring-bind** имеет тот же формат, что и внутренние уровни лямбда-списка **defmacro**.

Если результат выполнения *выражения* не совпадает с шаблоном дефруктуризации, то должна быть сигнализирована ошибка.

## 8.4 Compiler Macros

X3J13 voted in June 1989 to add a facility for defining *compiler macros* that take effect only when compiling code, not when interpreting it.

The purpose of this facility is to permit selective source-code transformations only when the compiler is processing the code. When the compiler is about to compile a non-atomic form, it first calls **compiler-macroexpand-1** repeatedly until there is no more expansion (there might not be any to begin with). Then it continues its remaining processing, which may include calling **macroexpand-1** and so on.

The compiler is required to expand compiler macros. It is unspecified whether the interpreter does so. The intention is that only the compiler will do so, but the range of possible “compiled-only” implementation strategies precludes any firm specification.

```
[Макрос] define-compiler-macro name lambda-list
      {declaration | doc-string}* {form}*
```

This is just like **defmacro** except the definition is not stored in the symbol function cell of *name* and is not seen by **macroexpand-1**. It is, however, seen by **compiler-macroexpand-1**. As with **defmacro**, the *lambda-list* may include **&environment** and **&whole** and may include destructuring. The definition is global. (There is no provision for defining local compiler macros in the way that **macrolet** defines local macros.)

A top-level call to **define-compiler-macro** in a file being compiled by **compile-file** has an effect on the compilation environment similar to that of a call to **defmacro**, except it is noticed as a compiler macro (see section 24.1).

Note that compiler macro definitions do not appear in information returned by **function-information**; they are global, and their interaction

with other lexical and global definitions can be reconstructed by **compiler-macro-function**. It is up to code-walking programs to decide whether to invoke compiler macro expansion.

X3J13 voted in March 1988 to specify that the body of the expander function defined by **defmacro** is implicitly enclosed in a **block** construct whose name is the same as the *name* of the defined macro; presumably this applies also to **define-compiler-macro**. Therefore **return-from** may be used to exit from the function.

*[Function]* **compiler-macro-function** *name* &optional *env*

The *name* must be a symbol. If it has been defined as a compiler macro, then **compiler-macro-function** returns the macro expansion function; otherwise it returns **nil**. The lexical environment *env* may override any global definition for *name* by defining a local function or local macro (such as by **flet**, **labels**, or **macrolet**) in which case **nil** is returned.

**setf** may be used with **compiler-macro-function** to install a function as the expansion function for the compiler macro *name*, in the same manner as for **macro-function**. Storing the value **nil** removes any existing compiler macro definition. As with **macro-function**, a non-**nil** stored value must be a function of two arguments, the entire macro call and the environment. The second argument to **compiler-macro-function** must be omitted when it is used with **setf**.

*[Function]* **compiler-macroexpand** *form* &optional *env*

*[Function]* **compiler-macroexpand-1** *form* &optional *env*

These are just like **macroexpand** and **macroexpand-1** except that the expander function is obtained as if by a call to **compiler-macro-function** on the *car* of the *form* rather than by a call to **macro-function**. Note that **compiler-macroexpand** performs repeated expansion but **compiler-macroexpand-1** performs at most one expansion. Two values are returned, the expansion (or the original *form*) and a value that is true if any expansion occurred and **nil** otherwise.

There are three cases where no expansion happens:

- There is no compiler macro definition for the *car* of *form*.
- There is such a definition but there is also a **notinline** declaration, either globally or in the lexical environment *env*.

- A global compiler macro definition is shadowed by a local function or macro definition (such as by **flet**, **labels**, or **macrolet**).

Note that if there is no expansion, the original *form* is returned as the first value, and **nil** as the second value.

Any macro expansion performed by the function **compiler-macroexpand** or by the function **compiler-macroexpand-1** is carried out by calling the function that is the value of **\*macroexpand-hook\***.

A compiler macro may decline to provide any expansion merely by returning the original form. This is useful when using the facility to put “compiler optimizers” on various function names. For example, here is a compiler macro that “optimizes” (one would hope) the zero-argument and one-argument cases of a function called **plus**:

```
(define-compiler-macro plus (&whole form &rest args)
  (case (length args)
    (0 0)
    (1 (car args))
    (t form)))
```

## 8.5 Environments

X3J13 voted in June 1989 to add some facilities for obtaining information from environment objects of the kind received as arguments by macro expansion functions, **\*macroexpand-hook\*** functions, and **\*evalhook\*** functions. There is a minimal set of accessors (**variable-information**, **function-information**, and **declaration-information**) and a constructor (**augment-environment**) for environments.

All of the standard declaration specifiers, with the exception of **special**, can be defined fairly easily using **define-declaration**. It also seems to be able to handle most extended declarations.

The function **parse-macro** is provided so that users don’t have to write their own code to destructure macro arguments. This function is not entirely necessary since X3J13 voted in March 1989 to add **destructuring-bind** to the language. However, **parse-macro** is worth having anyway, since any program-analyzing program is going to need to define it, and the implementation isn’t completely trivial even with **destructuring-bind** to build upon.

The function **enclose** allows expander functions to be defined in a non-null lexical environment, as required by the vote of X3J13 in March 1989 . It also provides a mechanism by which a program processing the body of an (**eval-when (:compile-toplevel) ...**) form can execute it in the enclosing environment (see issue ).

In all of these functions the argument named *env* is an environment object. (It is not required that implementations provide a distinguished representation for such objects.) Optional *env* arguments default to **nil**, which represents the local null lexical environment (containing only global definitions and proclamations that are present in the run-time environment). All of these functions should signal an error of type **type-error** if the value of an environment argument is not a syntactic environment object.

The accessor functions **variable-information**, **function-information**, and **declaration-information** retrieve information about declarations that are in effect in the environment. Since implementations are permitted to ignore declarations (except for **special** declarations and **optimize safety** declarations if they ever compile unsafe code), these accessors are required only to return information about declarations that were explicitly added to the environment using **augment-environment**. They might also return information about declarations recognized and added to the environment by the interpreter or the compiler, but that is at the discretion of the implementor. Implementations are also permitted to canonicalize declarations, so the information returned by the accessors might not be identical to the information that was passed to **augment-environment**.

[Function] **variable-information** *variable* &optional *env*

This function returns information about the interpretation of the symbol *variable* when it appears as a variable within the lexical environment *env*. Three values are returned.

The first value indicates the type of definition or binding for *variable* in *env*:

**nil** There is no apparent definition or binding for *variable*.

**:special** The *variable* refers to a special variable, either declared or proclaimed.

**:lexical** The *variable* refers to a lexical variable.

**:symbol-macro** The *variable* refers to a **symbol-macrolet** binding.

**:constant** Either the *variable* refers to a named constant defined by **defconstant** or the *variable* is a keyword symbol.

The second value indicates whether there is a local binding of the name. If the name is locally bound, the second value is true; otherwise, the second value is **nil**.

The third value is an a-list containing information about declarations that apply to the apparent binding of the *variable*. The keys in the a-list are symbols that name declaration specifiers, and the format of the corresponding value in the *cdr* of each pair depends on the particular declaration name involved. The standard declaration names that might appear as keys in this a-list are:

**dynamic-extent** A non-**nil** value indicates that the *variable* has been declared **dynamic-extent**. If the value is **nil**, the pair might be omitted.

**ignore** A non-**nil** value indicates that the *variable* has been declared **ignore**. If the value is **nil**, the pair might be omitted.

**type** The value is a type specifier associated with the *variable* by a **type** declaration or an abbreviated declaration such as (**fixnum** *variable*). If no explicit association exists, either by **proclaim** or **declare**, then the type specifier is **t**. It is permissible for implementations to use a type specifier that is equivalent to or a supertype of the one appearing in the original declaration. If the value is **t**, the pair might be omitted.

If an implementation supports additional declaration specifiers that apply to variable bindings, those declaration names might also appear in the a-list. However, the corresponding key must not be a symbol that is external in any package defined in the standard or that is otherwise accessible in the **common-lisp-user** package.

The a-list might contain multiple entries for a given key. The consequences of destructively modifying the list structure of this a-list or its elements (except for values that appear in the a-list as a result of **define-declaration**) are undefined.

Note that the global binding might differ from the local one and can be retrieved by calling **variable-information** with a null lexical environment.

[*Function*] **function-information** *function* &optional *env*

This function returns information about the interpretation of the function-name *function* when it appears in a functional position within lexical environment *env*. Three values are returned.

The first value indicates the type of definition or binding of the function-name which is apparent in *env*:

**nil** There is no apparent definition for *function*.

**:function** The *function* refers to a function.

**:macro** The *function* refers to a macro.

**:special-form** The *function* refers to a special operator.

Some function-names can refer to both a global macro and a global special form. In such a case the macro takes precedence and **:macro** is returned as the first value.

The second value specifies whether the definition is local or global. If local, the second value is true; it is **nil** when the definition is global.

The third value is an a-list containing information about declarations that apply to the apparent binding of the function. The keys in the a-list are symbols that name declaration specifiers, and the format of the corresponding values in the *cdr* of each pair depends on the particular declaration name involved. The standard declaration names that might appear as keys in this a-list are:

**dynamic-extent** A non-**nil** value indicates that the function has been declared **dynamic-extent**. If the value is **nil**, the pair might be omitted.

**inline** The value is one of the symbols **inline**, **notinline**, or **nil** to indicate whether the function-name has been declared **inline**, declared **notinline**, or neither, respectively. If the value is **nil**, the pair might be omitted.

**ftype** The value is the type specifier associated with the function-name in the environment, or the symbol **function** if there is no functional type declaration or proclamation associated with the function-name. This value might not include all the apparent **ftype** declarations for the function-name. It is permissible for implementations to use a type

specifier that is equivalent to or a supertype of the one that appeared in the original declaration. If the value is **function**, the pair might be omitted.

If an implementation supports additional declaration specifiers that apply to function bindings, those declaration names might also appear in the a-list. However, the corresponding key must not be a symbol that is external in any package defined in the standard or that is otherwise accessible in the **common-lisp-user** package.

The a-list might contain multiple entries for a given key. In this case the value associated with the first entry has precedence. The consequences of destructively modifying the list structure of this a-list or its elements (except for values that appear in the a-list as a result of **define-declaration**) are undefined.

Note that the global binding might differ from the local one and can be retrieved by calling **function-information** with a null lexical environment.

*[Function]* **declaration-information** *decl-name* &optional *env*

This function returns information about declarations named by the symbol *decl-name* that are in force in the environment *env*. Only declarations that do not apply to function or variable bindings can be accessed with this function. The format of the information that is returned depends on the *decl-name* involved.

It is required that this function recognize **optimize** and **declaration** as *decl-names*. The values returned for these two cases are as follows:

**optimize** A single value is returned, a list whose entries are of the form (*quality value*), where *quality* is one of the standard optimization qualities (**speed**, **safety**, **compilation-speed**, **space**, **debug**) or some implementation-specific optimization quality, and *value* is an integer in the range 0 to 3 (inclusive). The returned list always contains an entry for each of the standard qualities and for each of the implementation-specific qualities. In the absence of any previous declarations, the associated values are implementation-dependent. The list might contain multiple entries for a quality, in which case the first such entry specifies the current value. The consequences of destructively modifying this list or its elements are undefined.

**declaration** A single value is returned, a list of the declaration names that have been proclaimed as valid through the use of the **declaration** proclamation. The consequences of destructively modifying this list or its elements are undefined.

If an implementation is extended to recognize additional declaration specifiers in **declare** or **proclaim**, it is required that either the **declaration-information** function should recognize those declarations also or the implementation should provide a similar accessor that is specialized for that declaration specifier. If **declaration-information** is used to return the information, the corresponding *decl-name* must not be a symbol that is external in any package defined in the standard or that is otherwise accessible in the **common-lisp-user** package.

[Function] **augment-environment** *env* &key *:variable* *:symbol-macro*  
*:function* *:macro* *:declare*

This function returns a new environment containing the information present in *env* augmented with the information provided by the keyword arguments. It is intended to be used by program analyzers that perform a code walk.

The arguments are supplied as follows.

**:variable** The argument is a list of symbols that will be visible as bound variables in the new environment. Whether each binding is to be interpreted as special or lexical depends on **special** declarations recorded in the environment or provided in the **:declare** argument.

**:symbol-macro** The argument is a list of symbol macro definitions, each of the form (*name definition*); that is, the argument is in the same format as the *cadr* of a **symbol-macrolet** special operator. The new environment will have local symbol-macro bindings of each symbol to the corresponding expansion, so that **macroexpand** will be able to expand them properly. A type declaration in the **:declare** argument that refers to a name in this list implicitly modifies the definition associated with the name. The effect is to wrap a **the** form mentioning the type around the definition.

**:function** The argument is a list of function-names that will be visible as local function bindings in the new environment.

**:macro** The argument is a list of local macro definitions, each of the form (*name definition*). Note that the argument is *not* in the same format as the *cadr* of a **macrolet** special operator. Each *definition* must be a function of two arguments (a form and an environment). The new environment will have local macro bindings of each name to the corresponding expander function, which will be returned by **macro-function** and used by **macroexpand**.

**:declare** The argument is a list of declaration specifiers. Information about these declarations can be retrieved from the resulting environment using **variable-information**, **function-information**, and **declaration-information**.

The consequences of subsequently destructively modifying the list structure of any of the arguments to this function are undefined.

An error is signaled if any of the symbols naming a symbol macro in the **:symbol-macro** argument is also included in the **:variable** argument. An error is signaled if any symbol naming a symbol macro in the **:symbol-macro** argument is also included in a **special** declaration specifier in the **:declare** argument. An error is signaled if any symbol naming a macro in the **:macro** argument is also included in the **:function** argument. The condition type of each of these errors is **program-error**.

The extent of the returned environment is the same as the extent of the argument environment *env*. The result might share structure with *env* but *env* is not modified.

While an environment argument received by an **\*evalhook\*** function is permitted to be used as the environment argument to **augment-environment**, the consequences are undefined if an attempt is made to use the result of **augment-environment** as the environment argument for **evalhook**. The environment returned by **augment-environment** can be used only for syntactic analysis, that is, as an argument to the functions defined in this section and functions such as **macroexpand**.

*[Макрос]* **define-declaration** decl-name lambda-list {form}\*

This macro defines a handler for the named declaration. It is the mechanism by which **augment-environment** is extended to support additional declaration specifiers. The function defined by this macro will be called with two arguments, a declaration specifier whose *car* is *decl-name* and the *env* argument to **augment-environment**. This function must return two values. The first value must be one of the following keywords:

**:variable** The declaration applies to variable bindings.

**:function** The declaration applies to function bindings.

**:declare** The declaration does not apply to bindings.

If the first value is **:variable** or **:function** then the second value must be a list, the elements of which are lists of the form (*binding-name key value*). If the corresponding information function (either **variable-information** or **function-information**) is applied to the *binding-name* and the augmented environment, the a-list returned by the information function as its third value will contain the *value* under the specified *key*.

If the first value is **:declare**, the second value must be a cons of the form (*key . value*). The function **declaration-information** will return *value* when applied to the *key* and the augmented environment.

**define-declaration** causes *decl-name* to be proclaimed to be a declaration; it is as if its expansion included a call (**proclaim** '(**declaration** *decl-name*)). As is the case with standard declaration specifiers, the evaluator and compiler are permitted, but not required, to add information about declaration specifiers defined with **define-declaration** to the macro expansion and **\*evalhook\*** environments.

The consequences are undefined if *decl-name* is a symbol that can appear as the *car* of any standard declaration specifier.

The consequences are also undefined if the return value from a declaration handler defined with **define-declaration** includes a *key* name that is used by the corresponding accessor to return information about any standard declaration specifier. (For example, if the first return value from the handler is **:variable**, the second return value may not use the symbols **dynamic-extent**, **ignore**, or **type** as *key* names.)

The **define-declaration** macro does not have any special compile-time side effects (see section 24.1).

[Function] **parse-macro** *name lambda-list body &optional env*

This function is used to process a macro definition in the same way as **defmacro** and **macrolet**. It returns a lambda-expression that accepts two arguments, a form and an environment. The *name*, *lambda-list*, and *body* arguments correspond to the parts of a **defmacro** or **macrolet** definition.

The *lambda-list* argument may include **&environment** and **&whole** and may include destructuring. The *name* argument is used to enclose the *body* in an implicit **block** and might also be used for implementation-dependent purposes (such as including the name of the macro in error messages if the form does not match the *lambda-list*).

*[Function]* **enclose** *lambda-expression* **&optional** *env*

This function returns an object of type **function** that is equivalent to what would be obtained by evaluating ‘**(function ,*lambda-expression*)**’ in a syntactic environment *env*. The *lambda-expression* is permitted to reference only the parts of the environment argument *env* that are relevant only to syntactic processing, specifically declarations and the definitions of macros and symbol macros. The consequences are undefined if the *lambda-expression* contains any references to variable or function bindings that are lexically visible in *env*, any **go** to a tag that is lexically visible in *env*, or any **return-from** mentioning a block name that is lexically visible in *env*.

## Глава 9

# Декларации

Декларации указывают Lisp системе дополнительную информацию о вашей программе. Однако декларации абсолютно необязательные и корректность деклараций не означает корректность программы. Исключением являются декларации **special**, которые *вливают* на интерпретацию связывания переменной и ссылки на неё, и *должны* указываться там, где необходимо. Все другие декларации носят рекомендательный характер, и могут использоваться Lisp системой для создания дополнительных проверок ошибок или более производительного скомпилированного кода. Декларации также являются хорошим способом задокументировать программу.

Следует отметить, что нарушение декларации рассматривается, как ошибка (как, например, для декларации **type**), но реализация может не замечать этих ошибок (хотя их обнаружение, где это возможно, поощряется).

### 9.1 Синтаксис декларации

Конструкция **declare** используется для встраивания деклараций внутрь выполняемого кода. Глобальные декларации и декларации, вычисленные программой, устанавливаются конструкцией **proclaim**.

Для установки глобальных деклараций часто бывает удобен макрос **declaim**, он в отличие от **proclaim** не вычисляет свои аргументы.

*[Специальный оператор]* **declare** {decl-spec}\*

Форма **declare** известна как *декларация*. Декларации могут

использоваться только в начале тел соответствующих специальных форм. То есть декларация может использоваться в этом оператора, как выражение, и все предыдущие выражение (если есть) также должны быть формами **declare** (или, в некоторых случаях, строками документации). Декларации могут использоваться в лямбда-выражениях и перечисленных ниже формах.

<b>define-setf-method</b>	<b>labels</b>
<b>defmacro</b>	<b>let</b>
<b>defsetf</b>	<b>let*</b>
<b>deftype</b>	<b>locally</b>
<b>defun</b>	<b>macrolet</b>
<b>do</b>	<b>multiple-value-bind</b>
<b>do*</b>	<b>prog</b>
<b>do-all-symbols</b>	<b>prog*</b>
<b>do-external-symbols</b>	<b>with-input-from-string</b>
<b>do-symbols</b>	<b>with-open-file</b>
<b>dolist</b>	<b>with-open-stream</b>
<b>dotimes</b>	<b>with-output-to-string</b>
<b>flet</b>	<b>with-condition-restarts</b>
<b>print-unreadable-object</b>	<b>with-standard-io-syntax</b>
<b>defgeneric</b>	<b>generic-function</b>
<b>define-method-combination</b>	
<b>defmethod</b>	
<b>symbol-macrolet</b>	<b>with-slots</b>
<b>with-accessors</b>	

Вычисление декларации является ошибкой. Операторы, которые позволяют использовать декларации, явно проверяют их наличие.

Макровывозы могут раскрываться в декларации, при условии, что макровывоз указан в том месте, где могут быть указаны декларации. (Однако, макровывоз не может использоваться в форме `declare` на месте *decl-spec*.)

Декларация может использовать только явно в теле соответствующего специального оператора в виде списка, *car* которого равен символу **declare**.

Каждая форма *decl-spec* является списком, у которого *car* элемент это символ, указывающий на тип декларации. Декларации могут быть разделены на два класса: одни относятся к связыванию переменных, другие нет. (Декларация **special** является исключением, она попадает в оба класса, это будет описано ниже.) Те, которые касаются связываний переменных, применяются только к связываниям, созданным в форме, в которой они используются. Например, в

```
(defun foo (x)
  (declare (type float x)) ...
  (let ((x 'a)) ...)
  ...)
```

декларация **type** применяется только для внешнего связывания **x**, а не для связывания, созданного в **let**.

Декларации, которые не воздействуют на связывания переменных, воздействуют на весь код тела в оператора. Например,

```
(defun foo (x y) (declare (notinline floor)) ...)
```

рекомендует, что везде внутри тела функции **foo**, **floor** должна быть вызвана как отдельная подпрограмма, а не встроена в код.

Некоторые операторы содержат части кода, которые, правильнее говоря, не являются телом этого оператора. Это например код инициализации переменных и форма результата для циклов. Во всех случаях, такой дополнительный код оказывается под воздействием всеобъемлемых деклараций, которые указаны перед телом оператора. Невсеобъемлемые декларации не оказывают воздействия на этот код, за исключением (конечно) ситуаций, когда код находится в области действия переменной, для которой использовалась декларация. Например:

```
(defun few (x &optional (y *print-circle*))
  (declare (special *print-circle*))
  ...)
```

Ссылка на **\*print-circle\*** в первой строке примера является специальной, так как указана соответствующая декларация.

```
(defun nonsense (k x z)
  (foo z x)           ;Первый вызов foo
  (let ((j (foo k x)) ;Второй вызов foo
        (x (* k k)))
    (declare (inline foo) (special x z))
    (foo x j z)))    ;Третий вызов foo
```

В этом примере, декларация **inline** применяется только ко второму и третьему вызову **foo**. Декларация **special** для переменной **x** указывает, что форма **let** создаст специальное связывание для **x** и тем самым ссылки в теле формы также будут специальными. Ссылка на **x** во втором вызове **foo** является специальной. Ссылка на **x** в первом вызове **foo** является локальной, а не специальной. Декларация **special** для **z** указывает на то, что ссылка в вызове **foo** будет специальной. Это значит ссылка не будет указывать на параметр функции **nonsense**, так как для параметра декларации **special** не указано. (Декларация **special** переменной **z** указывается не в теле **defun**, а в теле внутренней конструкции **let**. Таким образом она не воздействует на связывание параметра функции.) X3J13 voted in January 1989 to replace the rules concerning the scope of declarations occurring at the head of a special operator or lambda-expression:

- The scope of a declaration always includes the body forms, as well as any “stepper” or “result” forms (which are logically part of the body), of the special operator or lambda-expression.
- If the declaration applies to a name binding, then the scope of the declaration also includes the scope of the name binding.

Note that the distinction between pervasive and non-pervasive declarations is eliminated. An important change from the first edition is that “initialization” forms are specifically *not* included as part of the body under the first rule; on the other hand, in many cases initialization forms may fall within the scope of certain declarations under the second rule.

X3J13 also voted in January 1989 to change the interpretation of **type** declarations (see section 9.2).

These changes affect the interpretation of some of the examples from the first edition.

```
(defun foo (x)
  (declare (type float x)) ...
  (let ((x 'a)) ...)
  ...)
```

Under the interpretation approved by X3J13, the type declaration applies to *both* bindings of **x**. More accurately, the type declaration is considered to apply to variable references rather than bindings, and the type declaration refers to every reference in the body of **foo** to a variable named **x**, no matter to what binding it may refer.

```
(defun foo (x y) (declare (notinline floor)) ...)
```

This example of the use of **notinline** stands unchanged, but the following slight extension of it would change:

```
(defun foo (x &optional (y (floor x)))
  (declare (notinline floor)) ...)
```

Under first edition rules, the **notinline** declaration would be considered to apply to the call to **floor** in the initialization form for **y**. Under the interpretation approved by X3J13, the **notinline** would *not* apply to that particular call to **floor**. Instead the user must write something like

```
(defun foo (x &optional (y (locally (declare (notinline floor))
                                   (floor x))))
  (declare (notinline floor)) ...)
```

or perhaps

```
(locally (declare (notinline floor))
  (defun foo (x &optional (y (floor x))) ...))
```

Similarly, the **special** declaration in

```
(defun few (x &optional (y *print-circle*))
  (declare (special *print-circle*))
  ...)
```

is not considered to apply to the reference in the initialization form for **y** in **few**. As for the **nonsense** example,

```
(defun nonsense (k x z)
  (foo z x)           ;First call to foo
  (let ((j (foo k x)) ;Second call to foo
        (x (* k k)))
    (declare (inline foo) (special x z))
    (foo x j z)))    ;Third call to foo
```

under the interpretation approved by X3J13, the **inline** declaration is no longer considered to apply to the second call to **foo**, because it is in an initialization form, which is no longer considered in the scope of the declaration. Similarly, the reference to **x** in that second call to **foo** is no longer taken to be a special reference, but a local reference to the second parameter of **nonsense**.

**locally** выполняет формы *form* как неявный **progn** и возвращает одно или несколько значений последней формы.

*[Специальный оператор]* **locally** {declaration}\* {form}\*

Когда оператор **locally** используется на верхнем уровне, тогда формы в его теле выполняются как формы верхнего уровня. Это означает что, например, **locally** можно использовать для оборачивания деклараций вокруг форм **defun** или **defmacro**.

```
(locally
  (declare (optimize (safety 3) (space 3) (debug 3) (speed 1)))
  (defun foo (x &optional (y (abs x)) (z (sqrt y)))
    (bar x y z)))
```

Без уверенности, что это работает, можно записать что-то вроде этого:

```
(defun foo (x &optional (y (locally
  (declare (optimize (safety 3)
                    (space 3)
                    (debug 3)
                    (speed 1)))
  (abs x)))
  (z (locally
  (declare (optimize (safety 3)
                    (space 3)
```

```

                                (debug 3)
                                (speed 1)))
                                (sqrt y))))
(locally
 (declare (optimize (safety 3) (space 3) (debug 3) (speed 1)))
 (bar x y z)))

```

[Функция] **proclaim** *decl-spec*

Функция **proclaim** в качестве аргумента принимает *decl-spec*, и применяет указания в глобальном пространстве. (Такие глобальные декларации называются *прокламациями*.) Так как **proclaim** является функцией, то её аргумент вычисляется всегда. Это позволяет программам вычислять декларацию и затем для применения помещать её в вызов **proclaim**.

Любые упоминаемые имена переменных указывают на значения динамических переменных. Например, выполненная прокламация

```
(proclaim '(type float tolerance))
```

указывает на то, что динамическое значение **tolerance** должно быть всегда числом с плавающей точкой. Подобным образом, любые упоминаемые имена функций указывают на глобальные определения функций.

Прокламации содержат универсальные декларации, которые всегда действуют, кроме случаев сокрытия их локальными декларациями. Например,

```
(proclaim '(inline floor))
```

рекомендует то, что **floor** должна быть встроена в места её вызова. Но в ситуации

```
(defun foo (x y) (declare (notinline floor)) ...)
```

**floor** будет вызываться как отдельная функция, так как локальная декларация скрыла прокламацию.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that such shadowing does not occur in the case of type declarations. If there is a local type declaration for a special variable and there is also a global proclamation for that same variable,

then the value of the variable within the scope of the local declaration must be a member of the intersection of the two declared types. This is consistent with the treatment of nested local type declarations on which X3J13 also voted in January 1989 .

Специальный случай, когда **proclaim** обрабатывает **special**, то *decl-spec* применяется ко всем связываниям и ссылкам на упомянутую переменную. Например, после

```
(proclaim '(special x))
```

в определении функции

```
(defun example (x) ...)
```

параметр **x** будет связан, как специальная (динамическая) переменная, а не лексическая (статическая). Такой приём должен использоваться аккуратно. Обычный способ определить глобальную специальную переменную это использовать **defvar** или **defparameter**.

*[Макрос]* **declaim** {decl-spec}\*

Этот макрос синтаксически похож на **declare** и семантически на **proclaim**. Это выполняемая форма и она может использоваться везде, где может **proclaim**. Однако, формы *decl-spec* не вычисляются.

Если вызов этого макроса произошёл на верхнем уровне в файле, обрабатываемом компилятором, то прокламации также будут выполнены во время компиляции. As with other defining macros, it is unspecified whether or not the compile-time side effects of a **declaim** persist after the file has been compiled (see section 24.1). FIXME

## 9.2 Спецификаторы деклараций

Ниже представлен список спецификаторов деклараций для использования в **declare**.

**special** (**special** *var1 var2 ...*) указывает на то, что все указанные переменные должны рассматриваться как *специальные*. Данный спецификатор воздействует как на связывания переменных, так и на ссылки на эти переменные в коде. Все указанные связывания переменных будут динамическими, и ссылки будут осуществляться на эти связывания, а не на связывания определённые локально. Например:

```
(defun hack (thing *mod*)      ;Связывание параметра
  (declare (special *mod*))    ; *mod* доступно для hack1,
  (hack1 (car thing)))         ; но связывание thing нет

(defun hack1 (arg)
  (declare (special *mod*))    ;Декларируем что ссылка на *mod*
                               ; внутри hack1 будет специальной
  (if (atom arg) *mod*
      (cons (hack1 (car arg)) (hack1 (cdr arg)))))
```

Следует отметить, что по правилам хорошего тона, имена специальных переменных окружаются звёздочками.

Декларация **special** не охватывает все связывания. Внутренние связывания переменных неявно скрывают декларацию **special** и должны быть явно передекларированы в специальные. (Однако прокламация **special** имеет глобальный эффект. Это сделано для совместимости с MacLisp'ом.) Например:

```
(proclaim '(special x))      ;x всегда специальная

(defun example (x y)
  (declare (special y))
  (let ((y 3) (x (* x 2)))
    (print (+ y (locally (declare (special y)) y)))
    (let ((y 4) (declare (special y)) (foo x))))
```

В приведенном выше коде, внешние и внутренние связывания переменной **y** являются специальными и, таким образом, действуют в динамической области видимости. Однако среднее связывание действует в лексической области видимости. Два аргумента **+** различаются, один содержит значение **3** лексически связанной переменной **y**, другой содержит значение специальной переменной **y**. Все связывания и переменной **x** и ссылки на неё являются специальными, так как в коде использовалась прокламация **special**.

В целях стиля, необходимо избегать использование прокламаций **special**. Для объявления специальных переменных предназначены макросы **defvar** и **defparameter**.

`type (type type var1 var2 ...)` применяются только для связываний переменных и указывает на то, что переменные будут принимать значения только указанного типа. В частности, значения присваиваемые переменным с помощью `setq`, как и первоначальные значения, должны быть заданного типа.

X3J13 voted in January 1989 to alter the interpretation of type declarations. They are not to be construed to affect “only variable bindings.” The new rule for a declaration of a variable to have a specified type is threefold:

- It is an error if, during the execution of any reference to that variable within the scope of the declaration, the value of the variable is not of the declared type.
- It is an error if, during the execution of a `setq` of that variable within the scope of the declaration, the new value for the variable is not of the declared type.
- It is an error if, at any moment that execution enters the scope of the declaration, the value of the variable is not of the declared type.

One may think of a type declaration (`declare (type face bodoni)`) as implicitly changing every reference to `bodoni` within the scope of the declaration to (`the face bodoni`); changing every expression `exp` assigned to `bodoni` within the scope of the declaration to (`the face exp`); and implicitly executing (`the face bodoni`) every time execution enters the scope of the declaration.

These new rules make type declarations much more useful. Under first edition rules, a type declaration was useless if not associated with a variable binding; declarations such as in

```
(locally
  (declare (type (byte 8) x y))
  (+ x y))
```

at best had no effect and at worst were erroneous, depending on one’s interpretation of the first edition. Under the interpretation approved by X3J13, such declarations have “the obvious natural interpretation.”

X3J13 noted that if nested type declarations refer to the same variable, then all of them have effect; the value of the variable must be a member of the intersection of the declared types.

Nested type declarations could occur as a result of either macro expansion or carefully crafted code. There are three cases. First, the inner type might be a subtype of the outer one:

```
(defun compare (apples oranges)
  (declare (type number apples oranges))
  (cond ((typep apples 'fixnum)
        ;; The programmer happens to know that, thanks to
        ;; constraints imposed by the caller, if APPLES
        ;; is a fixnum, then ORANGES will be also, and
        ;; therefore wishes to avoid the unnecessary cost
        ;; of checking ORANGES. Nevertheless the compiler
        ;; should be informed to allow it to optimize code.
        (locally (declare (type fixnum apples oranges)))
        ;; Maybe the compiler could have figured
        ;; out by flow analysis that APPLES must
        ;; be a fixnum here, but it doesn't hurt
        ;; to say it explicitly.
        (< apples oranges)))
    ((or (complex apples)
         (complex oranges))
     (error "Not yet implemented. Sorry."))
    ...))
```

This is the case most likely to arise in code written completely by hand.

Second, the outer type might be a subtype of the inner one. In this case the inner declaration has no additional practical effect, but it is harmless. This is likely to occur if code declares a variable to be of a very specific type and then passes it to a macro that then declares it to be of a less specific type.

Third, the inner and outer declarations might be for types that overlap, neither being a subtype of the other. This is likely to occur only as a result of macro expansion. For example, user code might declare a variable to be of type **integer**, and a macro might later declare it to be

of type (**or fixnum package**); in this case a compiler could intersect the two types to determine that in this instance the variable may hold only fixnums.

The reader should note that the following code fragment is, perhaps astonishingly, *not in error* under the interpretation approved by X3J13:

```
(let ((james .007)
      (maxwell 86))
  (flet ((spy-swap ()
          (rotatef james maxwell)))
    (locally (declare (integer maxwell))
      (spy-swap)
      (view-movie "The Sound of Music")
      (spy-swap)
      maxwell)))
⇒ 86 (after a couple of hours of Julie Andrews)
```

The variable **maxwell** is declared to be an integer over the *scope* of the type declaration, not over its *extent*. Indeed **maxwell** takes on the non-integer value **.007** while the Trapp family make their escape, but because no reference to **maxwell** within the scope of the declaration ever produces a non-integer value, the code is correct.

Now the assignment to **maxwell** during the first call to **spy-swap**, and the reference to **maxwell** during the second call, *do* involve non-integer values, but they occur within the body of **spy-swap**, which is *not* in the scope of the type declaration! One could put the declaration in a different place so as to include **spy-swap** in the scope:

```
(let ((james .007)
      (maxwell 86))
  (locally (declare (integer maxwell))
    (flet ((spy-swap ()
            (rotatef james maxwell)))
      (spy-swap) ;Bug!
      (view-movie "The Sound of Music")
      (spy-swap)
      maxwell)))
```

and then the code is indeed in error.

X3J13 also voted in January 1989 to alter the meaning of the **function** type specifier when used in **type** declarations (see section 4.5).

*type (type var1 var2 ...)* является аббревиатурой для (**type type var1 var2 ...**), при условии, что *type* один из символов из таблицы 4.1.

Observe that this covers the particularly common case of declaring numeric variables:

```
(declare (single-float mass dx dy dz)
         (double-float acceleration sum))
```

In many implementations there is also some advantage to declaring variables to have certain specialized vector types such as **base-string**.

**ftype (ftype type function-name-1 function-name-2 ...)** указывает на то, что именованная функция будет принимать и возвращать заданный типы, как в следующем примере:

```
(declare (ftype (function (integer list) t) nth)
         (ftype (function (number) float) sin cos))
```

Следует отметить, что соблюдаются правила лексической области видимости. Если одна из указанных функций лексически ограничена (с помощью **flet** или **labels**), то декларация применится для локального определения, а не для глобального.

X3J13 voted in March 1989 to extend **ftype** declaration specifiers to accept any function-name (a symbol or a list whose *car* is **setf**—see section 7.1). Thus one may write

```
(declaim (ftype (function (list) t) (setf cadr)))
```

to indicate the type of the **setf** expansion function for **cadr**.

X3J13 voted in January 1989 to alter the meaning of the **function** type specifier when used in **ftype** declarations (see section 4.5).

X3J13 voted in January 1989 to remove this interpretation of the **function** declaration specifier from the language. Instead, a declaration specifier

```
(function var1 var2 ...)
```

is to be treated simply as an abbreviation for

```
(type function var1 var2 ...)
```

just as for all other symbols appearing in table 4.1.

X3J13 noted that although **function** appears in table 4.1, the first edition also discussed it explicitly, with a different meaning, without noting whether the differing interpretation was to replace or augment the interpretation regarding table 4.1. Unfortunately there is an ambiguous case: the declaration

```
(declare (function foo nil string))
```

can be construed to abbreviate either

```
(declare (ftype (function () string) foo))
```

or

```
(declare (type function foo nil string))
```

The latter could perhaps be rejected on semantic grounds: it would be an error to declare **nil**, a constant, to be of type **function**. In any case, X3J13 determined that the ice was too thin here; the possibility of confusion is not worth the convenience of an abbreviation for **ftype** declarations. The change also makes the language more consistent.

**inline** (**inline** *function1 function2 ...*) указывает, что *было бы неплохо* встроить код указанных функций непосредственно в место вызова. Это может ускорить работу программы, но затруднить отладку (например, вызовы встроенных функций не могут быть протрассированы). Помните, компилятор может игнорировать эту декларацию.

Следует отметить, что соблюдаются правила лексической области видимости. Если одна из указанных функций лексически

ограничена (с помощью **flet** или **labels**), то декларация применится для локального определения, а не для глобального.

X3J13 voted in October 1988 to clarify that during compilation the **inline** declaration specifier serves two distinct purposes: it indicates not only that affected calls to the specified functions should be expanded in-line, but also that affected definitions of the specified functions must be recorded for possible use in performing such expansions.

Looking at it the other way, the compiler is not required to save function definitions against the possibility of future expansions unless the functions have already been proclaimed to be **inline**. If a function is proclaimed (or declaimed) **inline** before some call to that function but the current definition of that function was established before the proclamation was processed, it is implementation-dependent whether that call will be expanded in-line. (Of course, it is implementation-dependent anyway, because a compiler is always free to ignore **inline** declaration specifiers. However, the intent of the committee is clear: for best results, the user is advised to put any **inline** proclamation of a function before any definition of or call to that function.)

Consider these examples:

```
(defun huey (x) (+ x 100))      ;Compiler need not remember this
(declaim (inline huey dewey))
(defun dewey (y) (huey (sqrt y))) ;Call to huey unlikely to be expanded
(defun louie (z) (dewey (/ z)))  ;Call to dewey likely to be expanded
```

X3J13 voted in March 1989 to extend **inline** declaration specifiers to accept any function-name (a symbol or a list whose *car* is **setf**—see section 7.1). Thus one may write (**declare (inline (setf cadr))**) to indicate that the **setf** expansion function for **cadr** should be compiled in-line.

**notinline** (**notinline** *function1 function2 ...*) указывает на то, что встраивать код указанных функций в место вызова *не нужно*. Эта декларация обязательна. Компилятор *не* может её игнорировать.

Следует отметить, что соблюдаются правила лексической области видимости. Если одна из указанных функций лексически ограничена (с помощью **flet** или **labels**), то декларация применится

для локального определения, а не для глобального. X3J13 voted in March 1989 to extend **notinline** declaration specifiers to accept any function-name (a symbol or a list whose *car* is **setf**—see section 7.1). Thus one may write (**declare (notinline (setf cadr))**) to indicate that the **setf** expansion function for **cadr** should not be compiled in-line.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that the proper way to define a function **gnards** that is not **inline** by default, but for which a local declaration (**declare (inline gnards)**) has half a chance of actually compiling **gnards** in-line, is as follows:

```
(declaim (inline gnards))
```

```
(defun gnards ...)
```

```
(declaim (notinline gnards))
```

The point is that the first declamation informs the compiler that the definition of **gnards** may be needed later for in-line expansion, and the second declamation prevents any expansions unless and until it is overridden.

While an implementation is never required to perform in-line expansion, many implementations that do support such expansion will not process **inline** requests successfully unless definitions are written with these proclamations in the manner shown above.

**ignore (ignore *var1 var2 ... varn*)** применяется только для связываний переменных и указывает на то, что связывания указанных переменных никогда не используются. Желательно, чтобы компилятор выдавал предупреждение, если переменная не используется и не задекларирована игнорироваться.

**optimize (optimize (*quality1 value1*) (*quality2 value2*)...)** рекомендует компилятору использовать указанные значения для свойств компилятора. Свойство компилятора является символом. Стандартные свойства включают **speed** (скомпилированного кода), **space** (и размер кода и run-time space), **safety** (проверка

ошибок во время выполнения) и **compilation-speed** (скорость процесса компиляции).

X3J13 voted in October 1988 to add the standard quality **debug** (ease of debugging).

Также реализацией могут представляться другие свойства. *value* должно быть неотрицательным целым числом, обычно на интервале **0** и **3**. Значение **0** означает, что свойство полностью не важно, и **3**, что свойство полностью важно. **1** и **2** промежуточные значения, **1** «нормальный» или «обычный» уровень. Для наименьшего уровня существует аббревиатура, то есть (*quality 3*) можно записать, как просто *quality*. Например:

```
(defun often-used-subroutine (x y)
  (declare (optimize (safety 2)))
  (error-check x y)
  (hairy-setup x)
  (do ((i 0 (+ i 1))
      (z x (cdr z)))
      ((null z) i)
    ;; This inner loop really needs to burn.
    (declare (optimize speed))
    (declare (fixnum i))
  )))
```

**declaration** (**declaration** *name1 name2 ...*) сообщается компилятору, что каждая *name<sub>j</sub>* является нестандартным именем декларации. Целью является указать одному компилятору не создавать предупреждений для деклараций, которые используются для другого компилятора.

The **declaration** declaration specifier may be used with **declaim** as well as **proclaim**. The preceding examples would be better written using **declaim**, to ensure that the compiler will process them properly.

```
(declaim (declaration author
          target-language
          target-machine))
```

```
(declaim (target-language ada)
         (target-machine IBM-650))
```

```
(defun strangep (x)
  (declare (author "Harry Tweeker")))
  (member x '(strange weird odd peculiar)))
```

**dynamic-extent** (**dynamic-extent** *item1 item2 ... itemn*) declares that certain variables or function-names refer to data objects whose extents may be regarded as dynamic; that is, the declaration may be construed as a guarantee on the part of the programmer that the program will behave correctly even if the data objects have only dynamic extent rather than the usual indefinite extent.

Each *item* may be either a variable name or (**function** *f*) where *f* is a function-name (see section 7.1). (Of course, (**function** *f*) may be abbreviated in the usual way as *#'f*.)

It is permissible for an implementation simply to ignore this declaration. In implementations that do not ignore it, the compiler (or interpreter) is free to make whatever optimizations are appropriate given this information; the most common optimization is to stack-allocate the initial value of the object. The data types that can be optimized in this manner may vary from implementation to implementation.

The meaning of this declaration can be stated more precisely. We say that object *x* is an *otherwise inaccessible part* of *y* if and only if making *y* inaccessible would make *x* inaccessible. (Note that every object is an otherwise inaccessible part of itself.) Now suppose that construct *c* contains a **dynamic-extent** declaration for variable (or function) *v* (which need not be bound by *c*). Consider the values  $w_1, \dots, w_n$  taken on by *v* during the course of some execution of *c*. The declaration asserts that if some object *x* is an otherwise inaccessible part of  $w_j$  whenever  $w_j$  becomes the value of *v*, then just after execution of *c* terminates *x* will be either inaccessible or still an otherwise inaccessible part of the value of *v*. If this assertion is ever violated, the consequences are undefined.

In some implementations, it is possible to allocate data structures in a way that will make them easier to reclaim than by general-purpose

garbage collection (for example, on the stack or in some temporary area). The **dynamic-extent** declaration is designed to give the implementation the information necessary to exploit such techniques.

For example, in the code fragment

```
(let ((x (list 'a1 'b1 'c1))
      (y (cons 'a2 (cons 'b2 (cons 'c2 'd2)))))
  (declare (dynamic-extent x y))
  ...)
```

it is not difficult to prove that the otherwise inaccessible parts of **x** include the three conses constructed by **list**, and that the otherwise inaccessible parts of **y** include three other conses manufactured by the three calls to **cons**. Given the presence of the **dynamic-extent** declaration, a compiler would be justified in stack-allocating these six conses and reclaiming their storage on exit from the **let** form.

Since stack allocation of the initial value entails knowing at the object's creation time that the object can be stack-allocated, it is not generally useful to declare **dynamic-extent** for variables that have no lexically apparent initial value. For example,

```
(defun f ()
  (let ((x (list 1 2 3)))
    (declare (dynamic-extent x))
    ...))
```

would permit a compiler to stack-allocate the list in **x**. However,

```
(defun g (x) (declare (dynamic-extent x)) ...)
(defun f () (g (list 1 2 3)))
```

could not typically permit a similar optimization in **f** because of the possibility of later redefinition of **g**. Only an implementation careful enough to recompile **f** if the definition of **g** were to change incompatibly could stack-allocate the list argument to **g** in **f**.

Other interesting cases are

```
(declaim (inline g))
(defun g (x) (declare (dynamic-extent x)) ...)
(defun f () (g (list 1 2 3)))
```

and

```
(defun f ()
  (flet ((g (x) (declare (dynamic-extent x)) ...))
    (g (list 1 2 3))))
```

In each case some compilers might realize the optimization is possible and others might not.

An interesting variant of this is the so-called *stack-allocated rest list*, which can be achieved (in implementations supporting the optimization) by

```
(defun f (&rest x)
  (declare (dynamic-extent x))
  ...)
```

Note here that although the initial value of **x** is not explicitly present, nevertheless in the usual implementation strategy the function **f** is responsible for assembling the list for **x** from the passed arguments, so the **f** function can be optimized by a compiler to construct a stack-allocated list instead of a heap-allocated list.

Some Common Lisp functions take other functions as arguments; frequently the argument function is a so-called *downward funarg*, that is, a functional argument that is passed only downward and whose extent may therefore be dynamic.

```
(flet ((gd (x) (atan (sinh x))))
  (declare (dynamic-extent #'gd)) ;mapcar won't hang on to gd
  (mapcar #'gd my-list-of-numbers))
```

The following three examples are in error, since in each case the value of **x** is used outside of its extent.

```
(length (let ((x (list 1 2 3)))
  (declare (dynamic-extent x))
  x)) ;Wrong
```

The preceding code is obviously incorrect, because the cons cells making up the list in **x** might be deallocated (thanks to the declaration) before **length** is called.

```
(length (list (let ((x (list 1 2 3)))
  (declare (dynamic-extent x))
  x))) ;Wrong
```

In this second case it is less obvious that the code is incorrect, because one might argue that the cons cells making up the list in **x** have no effect on the result to be computed by **length**. Nevertheless the code briefly violates the assertion implied by the declaration and is therefore incorrect. (It is not difficult to imagine a perfectly sensible implementation of a garbage collector that might become confused by a cons cell containing a dangling pointer to a list that was once stack-allocated but then deallocated.)

```
(progn (let ((x (list 1 2 3)))
  (declare (dynamic-extent x))
  x) ;Wrong
  (print "Six dollars is your change have a nice day NEXT!"))
```

In this third case it is even less obvious that the code is incorrect, because the value of **x** returned from the **let** construct is discarded right away by the **progn**. Indeed it is, but “right away” isn’t fast enough. The code briefly violates the assertion implied by the declaration and is therefore incorrect. (If the code is being interpreted, the interpreter might hang on to the value returned by the **let** for some time before it is eventually discarded.)

Here is one last example, one that has little practical import but is theoretically quite instructive.

```
(dotimes (j 10)
  (declare (dynamic-extent j))
  (setq foo 3) ;Correct
  (setq foo j) ;Erroneous—but why? (see text)
```

Since **j** is an integer by the definition of **dotimes**, but **eq** and **eql** are not necessarily equivalent for integers, what are the otherwise inaccessible parts of **j**, which this declaration requires the body of the **dotimes** not to “save”? If the value of **j** is **3**, and the body does (**setq foo 3**), is that an error? The answer is no, but the interesting thing is that it depends on the implementation-dependent behavior of **eq** on numbers. In an implementation where **eq** and **eql** are equivalent for **3**, then **3** is not an otherwise inaccessible part because (**eq j (+ 2 1)**) is true, and therefore there is another way to access the object besides going through **j**. On the other hand, in an implementation where **eq** and **eql** are not equivalent for **3**, then the particular **3** that is the value of **j** is an otherwise inaccessible part, but any other **3** is not. Thus (**setq foo 3**) is valid but (**setq foo j**) is erroneous. Since (**setq foo j**) is erroneous in some implementations, it is erroneous in all portable programs, but some other implementations may not be able to detect the error. (If this conclusion seems strange, it may help to replace **3** everywhere in the preceding argument with some obvious bignum such as **375374638837424898243** and to replace **10** with some even larger bignum.)

The **dynamic-extent** declaration should be used with great care. It makes possible great performance improvements in some situations, but if the user misdeclares something and consequently the implementation returns a pointer into the stack (or stores it in the heap), an undefined situation may result and the integrity of the Lisp storage mechanism may be compromised. Debugging these situations may be tricky. Users who have asked for this feature have indicated a willingness to deal with such problems; nevertheless, I do not encourage casual users to use this declaration.

Реализация может поддерживать другие спецификаторы деклараций (специфичные для неё). С другой стороны, компилятор Common Lisp может игнорировать некоторые виды деклараций (например, неподдерживаемые компилятором), за исключением спецификатора декларации **declaration**. Однако, разработчики компиляторов поощряются в том, чтобы выдавать предупреждение об использовании неизвестных деклараций.

## 9.3 Декларация типов для форм

Часто бывает полезно задекларировать, что значение, возвращаемое некоторой формой будет принадлежать определённому типу. Использование **declare** может применяться только к значениям связанным с переменной, но не для безымянных форм. Для этих целей определена специальная форма **the**. (**the type form**) означает, что значение формы *form* будет принадлежать типу *type*.

[Специальный оператор] **the** value-type form

Вычисляется форма *form*. То, что будет вычислено, будет возвращено из формы *the*. Дополнительно будет осуществлена проверка на принадлежность возвращённого значения типу *value-type* (его форма не выполняется) и в случае несовпадения выдана ошибка. (Реализация может и не осуществлять эту проверку. Однако такая проверка поощряется при работе в интерпретаторе.) В целом эта форма декларирует, что пользователь гарантирует, что значение формы всегда принадлежит заданному типу. Например:

```
(the string (copy-seq x)) ;Результат будет строкой
(the integer (+ x 3)) ;Результат + будет целым числом
(+ (the integer x) 3) ;Значением x будет целое число
(the (complex rational) (* z 3))
(the (unsigned-byte 8) (logand x mask))
```

*value-type* может быть любым спецификатором типа. Весь смысл в том, что это декларация, а не точное описание типа.

В случае если *form* возвращает только одно значение и *value-type* не принадлежит спецификатору **values**, конструкцию **the** можно заменить следующей:

```
(let ((#1=#:temp form)) (declare (type value-type #1#)) #1#)
```

В случае возврата нескольких значений, конструкция может быть записана более точно, используя, например, **multiple-value-bind**.



# Глава 10

## СИМВОЛЫ

Lisp'овые символы являются объектами данных, которые имеют три элемента, видимых для пользователя:

- *Список свойств* является списком, который позволяет хранить в символе именованные изменяемые данные.
- *Выводимое имя* должно быть строкой, которая является последовательностью букв, идентифицирующей символ. Символы несут большую пользу, так как они могут быть обозначены просто заданным именем (например, напечатанным на клавиатуре). Выводимое имя изменять нельзя.
- *Ячейка пакета* должна ссылаться на объект пакета. Пакет является структурой данных, используемой для группирования имен символов. Символ уникально идентифицируется по имени, только когда рассматривается относительно пакета. Символ может встречаться в нескольких пакетах, но *родительским* пакетом может быть как максимум только один. Ячейка пакета ссылается на родительский пакет, если он есть. Ячейки пакетов обсуждаются в главе 11.

Символ может также содержать другие элементы, которые используются реализацией. Ещё одна важная функция, это использование символов в качестве имен переменных. Желательно, чтобы разработчик использовал такие элементы символа для реализации семантики переменных. Смотрите **symbol-value** и **symbol-function**.

Однако, существует несколько стратегий реализации, и такие возможные элементы символов здесь не описаны.

## 10.1 Список свойств

Начиная с самого создания, Lisp для каждого символа ассоциирует табличную структуру данных, называемую *список свойств* (для краткости *plist*). Список свойств содержит ноль и более элементов. Каждый элемент содержит ключ (называемым *индикатором*), который чаще всего является символом, и ассоциированным с ним значением (называемым иногда *свойством*), которое может быть любым Lisp'овым объектом. Среди индикаторов не может быть дубликатов. Список свойств может иметь только одно свойство для данного имени. Таким образом, значение может получено с помощью двух символов: исходного символа и индикатора.

Список свойств по целевому назначению очень похож на ассоциативный список. Различие в том, что список свойств является единственно подлинным объектом. Операции добавления и удаления элементов деструктивны, то есть при их использовании изменяется старый список, и нового списка свойств не создаётся. Ассоциативные список, наоборот, обычно изменяются недеструктивно (без побочных эффектов) с помощью добавления в начало новых элементов (смотрите `acons` и `pairlis`).

Список свойств реализуется, как ячейка памяти, содержащая список с чётным (возможно нулевым) количеством аргументов. (Обычно эта ячейка памяти является ячейкой списка свойств в символе, но в принципе подходит любая ячейка памяти, к которой можно применить `setf`) Каждая пара элементов в списке составляет строку. Первый в паре это индикатор, а второй — значение. Так как функции для списка свойств используют символ, а не сам список, то изменения этого списка свойств может быть записаны сохранением обратно в ячейку списка свойств символа. FIXME

Когда создаётся символ, его список свойств пуст. Свойства создаются с помощью `get` внутри формы `setf`.

Common Lisp не использует список свойств символа так интенсивно, как это делали ранние реализации Lisp'a. В Common Lisp'e нечасто используемые данные, такие как отладочная информация, информация

для компилятора и документация, хранятся в списках свойств.

[Функция] `get symbol indicator &optional default`

`get` ищет в списке свойств символа *symbol* индикатор равный `eq` индикатору *indicator*. Первый аргумент должен быть символом. Если такое свойство найдено, возвращается её значение. Иначе возвращается значение *default*.

Если *default* не указано, тогда для значения по-умолчанию используется `nil`.

Следует отметить, что способа отличить значения по-умолчанию и такое же значение свойства нет:

```
(get x y) ≡ (getf (symbol-plist x) y)
```

Допустим, что список свойств символа `foo` является `(bar t baz 3 hunoz "Huh?")`. Тогда, например:

```
(get 'foo 'baz) ⇒ 3
```

```
(get 'foo 'hunoz) ⇒ "Huh?"
```

```
(get 'foo 'zoo) ⇒ nil
```

`setf` может использоваться вместе с `get` для создания новой пары свойства, возможно замещая старую пару с тем же именем. Например:

```
(get 'clyde 'species) ⇒ nil
```

```
(setf (get 'clyde 'species) 'elephant) ⇒ elephant
```

и теперь `(get 'clyde 'species) ⇒ elephant`

В данном контексте может быть указан аргумент *default*. Он игнорируется в `setf`, но может быть полезен в таких макросах, как `push`, которые связаны с `setf`:

```
(push item (get sym 'token-stack '(initial-item)))
```

означает то же, что и

```
(setf (get sym 'token-stack '(initial-item))
```

```
  (cons item (get sym 'token-stack '(initial-item))))
```

а если упростить, то

```
(setf (get sym 'token-stack)
      (cons item (get sym 'token-stack '(initial-item))))
```

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations; (**setf (get *symbol indicator*) *newvalue***) is required to behave exactly the same as (**setf (getf (symbol-plist *symbol*) *indicator*) *newvalue***).

[Функция] **remprop** *symbol indicator*

Эта функция удаляет из символа *symbol* свойство с индикатором, равным **eq** индикатору *indicator*. Индикатор свойства и соответствующее значение удаляется из списка деструктивной склейкой списка свойств. Она возвращает **nil**, если указанного свойства не было, или не-**nil**, если свойство было.

```
(remprop x y) ≡ (remf (symbol-plist x) y)
```

Например, если список свойств **foo** равен

```
(color blue height 6.3 near-to bar)
```

тогда вызов

```
(remprop 'foo 'height)
```

вернёт значение не-**nil**, после изменения списка свойств символа **foo** на

```
(color blue near-to bar)
```

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations; (**remprop *symbol indicator***) is required to behave exactly the same as (**remf (symbol-plist *symbol*) *indicator***).

[Функция] **symbol-plist** *symbol*

Эта функция возвращает список, который содержит пары свойств для символа *symbol*. Извлекается содержимое ячейки списка свойств и возвращается в качестве результата.

Следует отметить, что использование **get** с результатом **symbol-plist** *не* будет работать. Необходимо передавать в **get** символ, или же использовать **getf**.

С **symbol-plist** может использоваться **setf** для деструктивной замены списка свойств символа. Это относительно опасная операция, так как может уничтожить важную информацию, которую, возможно, хранила там реализация. Также, позаботьтесь о том, чтобы новый список свойств содержал чётное количество элементов.

[Функция] **getf** *place indicator &optional default*

**getf** ищет индикатор равный **eq** *indicator* в списке свойств, находящимся в *place*. Если он найден, тогда возвращается соответствующее значение. Иначе возвращается *default*. Если *default* не задан, то значение по-умолчанию используется **nil**. Следует отметить, что метода определения, вернулось ли значение по умолчанию или это значение свойства, нет. Часто *place* вычисляется из обобщённой переменной, принимаемой функцией **setf**.

**setf** может использоваться вместе **getf**, и в этом случае *place* должно быть обобщённым, чтобы его можно было передать в **setf**. Целью является добавление новой пары свойства, или изменению уже существующей пары, в списке свойств, хранящимся в *place*. В данном контексте может быть использован аргумент *default*. Он игнорируется функцией **setf**, но может быть полезен в таких макросах, как **push**, которые связаны с **setf**. Смотрите описание **get** для примера. X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations; **setf** used with **getf** is permitted to perform a **setf** on the *place* or on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure held by that *place*.

X3J13 voted in March 1988 to clarify order of evaluation (see section 7.2).

[Макрос] **remf** *place indicator*

Эта функция в списке свойств, хранящимся в *place*, удаляет свойства, индикатор которого равен **eq** аргументу *indicator*. Индикатор свойства и соответствующее значение удаляется из списка деструктивной склейкой. **remf** возвращает **nil**, если свойства не было в списке, и некоторое *non-nil* значение, если свойство было. Форма *place* может быть любой обобщённой переменной, принимаемой **setf**. Смотрите **remprop**.

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations; **remf** is permitted to perform a **setf** on the *place* or on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure held by that *place*.

X3J13 voted in March 1988 to clarify order of evaluation (see section 7.2).

[Функция] **get-properties** *place indicator-list*

**get-properties** похожа на **getf** за исключением того, что второй аргумент является списком индикаторов. **get-properties** ищет первый встретившийся индикатор, который есть в списке индикаторов. Обычно *place* вычисляется из обобщённой переменной, которая может использоваться в **setf**.

**get-properties** возвращает три значения. Если было найдено свойство, то первые два значения являются индикатором и значением для первого свойства, чей индикатор присутствовал в списке *indicator-list*, и третье значение является остатком списка свойств, *car* элемент которого был индикатором (и соответственно *cadr* элемент — значением). Если ни одного свойства не было найдено, то все три значения равны **nil**. Третье значение является флагом успешности или неудачи, и позволяет продолжить поиск свойств в оставшемся списке.

## 10.2 Выводимое имя

Каждый символ имеет ассоциированную строку, называемую *выводимое имя*. Строка используется для вывода отображения символа: если символы в строке будут напечатаны в функцию **read** (с необходимым, где надо, экранированием), они будут интерпретированы как ссылка на этот символ (если он интернирован). Если символ выводится куда-либо, **print** печатает его выводимое имя. Для подробностей, смотрите раздел о *читателе* (раздел 22.1.1) и *писателе* (раздел 22.1.6).

[Функция] **symbol-name** *sym*

Данная функция возвращает выводимое имя для символа *sym*. Например:

(symbol-name 'xyz) ⇒ "XYZ"

Это не очень хорошая идея, изменять строку, которая используется, как выводимое имя символа. Такое изменение может сильно запутать функцию **read** и систему пакетов.

Изменение строки, которая служит именем символа, является ошибкой.

### 10.3 Создание символов

Символы бывают двух видов. Интернированный символ – это символ, который может быть задан с помощью имени и каталога (*пакета*) и непосредственно имени символа.

A request to locate a symbol with that print name results in the same (**eq**) symbol. Every time input is read with the function **read**, and that print name appears, it is read as the same symbol. This property of symbols makes them appropriate to use as names for things and as hooks on which to hang permanent data objects (using the property list, for example).

Обращение к символу с некоторым именем возвращает символ, равный **eq** необходимому. Каждый раз когда функция **read** встречает строку для символа, она находит соответствующий данной строке символ. FIXME

Интернированные символы обычно создаются автоматически. Во время первого обращения к символу в системе пакетов (с помощью **read**, например), данный символ создаётся автоматически. Для обращения к интернированному символу используется функция **inter**, или другая с ней связанная.

Несмотря на то, что интернированные символы используются чаще всего, они не будут больше здесь рассматриваться. Для подробной информации смотрите главу 11.

*Дезинтернированный* символ является символом, используемым в качестве объекта данных, без связи с каталогом (он не имеет родительского пакета). Неинтернированный символ выводится как **#:** с последующим выводимым именем.

[Функция] **make-symbol** *print-name*

(**make-symbol** *print-name*) создаёт новый неинтернированный символ, у которого выводимое имя является строкой *print-name*.

Полученный символ не имеет значения функции (`unbound`) и пустой список свойств.

Строка, переданная в аргументе, может использоваться сразу, либо сначала копироваться. Это зависит от реализации. Пользователь не может полагаться на то, что `(symbol-name (make-symbol x))` равно `eq x`, но и также не может изменять строку переданную в качестве аргумента для `make-symbol`.

---

**Заметка для реализации:** Реализация может, например, скопировать строку в область «только для чтения», полагаясь на то, что строка никогда не будет изменена.

---

[Функция] `copy-symbol sym &optional copy-props`

Эта функция возвращает новый неинтернированный символ с тем же выводимым именем, что `sym`.

X3J13 voted in March 1989 that the print name of the new symbol is required to be the same only in the sense of `string=`; in other words, an implementation is permitted (but not required) to make a copy of the print name. User programs should not assume that the print names of the old and new symbols will be `eq`, although they may happen to be `eq` in some implementations.

Если `copy-props` не `nil`, тогда начальное значение и определение функции нового символа будут те же, что и в переданном `sym`, а список свойств будет скопирован из исходного символа.

При использовании данной функции копируются cons-ячейки только верхнего уровня. It is as if `(copy-list (symbol-plist sym))` were used as the property list of the new symbol.

Если `copy-props` является `nil` (по-умолчанию), тогда новый символ не будет связан, не будет иметь определения функции, и список свойств будет пуст.

[Функция] `gensym &optional x`

`gensym` создаёт выводимое имя и создаёт новый символ с этим именем. Она возвращает новый неинтернированный символ.

Созданное имя содержит префикс (по-умолчанию `G`), с последующим десятичным представлением числа.

**gensym** обычно используется для создания символа, который не виден пользователю, и его имя не имеет важности. Необязательный аргумент используется нечасто. Имя образовано от «генерация символа», и символы созданные, таким образом, часто называются «gensyms».

Если необходимо, чтобы сгенерированные символы были интернированными и отличными от существующих символов, тогда удобно использовать функцию **gentemp**.

X3J13 voted in March 1989 to alter the specification of **gensym** so that supplying an optional argument (whether a string or a number) does *not* alter the internal state maintained by **gensym**. Instead, the internal counter is made explicitly available as a variable named **\*gensym-counter\***.

If a string argument is given to **gensym**, that string is used as the prefix; otherwise “**G**” is used. If a number is provided, its decimal representation is used, but the internal counter is unaffected. X3J13 deprecates the use of a number as an argument.

[Переменная] **\*gensym-counter\***

Переменная хранит состояние счётчика для функции **gensym**. **gensym** использует десятичное представление этого значения в качестве части имени генерируемого символа, а затем наращивает этот счётчик.

Первоначальное значение этой переменной зависит от реализации, но должно быть неотрицательным целым.

Пользователь в любое время может присваивать или связывать это переменную, но значение должно быть неотрицательным целым.

[Функция] **gentemp** &optional *prefix package*

**gentemp**, как и **gensym**, создаёт и возвращает новый символ. **gentemp** отличается от **gensym** в том, что возвращает интернированный символ (смотрите **intern**) в пакете *package* (который по-умолчанию является текущим, смотрите **\*package\***). **gentemp** гарантирует, что символ будет новым, и не существовал ранее в указанном пакете. Она также использует счётчик, однако если полученный символ уже существует счётчик наращивается, и действия повторяются, пока не будет найдено имя ещё не существующего символа. Сбросить счётчик невозможно. Кроме того, префикс для **gentemp** не сохраняется между

вызовами. Если аргумент *prefix* опущен, то используется значение по умолчанию **T**.

[Функция] **symbol-package** *sym*

Для заданного символа возвращает содержимое ячейки пакета. Результат может быть объектом пакета или **nil**.

[Функция] **keywordp** *object*

Аргумент может быть любым Lisp'овым объектом. Предикат **keywordp** истинен, если аргумент является символом и этот символ является ключевым (значит, что принадлежит пакету ключевых символов). Ключевые символы — это символы, которые записываются с двоеточием в начале. Каждый ключевой символ является константой, в смысле, что выполняются сами в себя. Смотрите **constantp**.

# Глава 11

## Пакеты

В ранних реализациях Lisp'a для всех символов использовалось одно пространство имён. В больших Lisp'овых системах, с модулями, написанными разными программистами, случайные совпадения имён стали серьёзной проблемой. Common Lisp решает эту проблему с помощью *системы пакетов*, производной от системы пакетов, разработанной для Lisp Machine [55]. Кроме того система пакетов делает модульную структуру больших Lisp систем более явной.

*Пакет* — это структура данных, которая устанавливает связь между именами символов (строковый тип) и самими символами. Во время работы только один пакет является *текущим*, и этот пакет используется Lisp'овым считывателем для преобразования строк-имён символов в сами символы. Текущий пакет хранится в глобальной переменной **\*package\***. С помощью *имени пакета* в имени символа существует возможность ссылаться на символы других пакетов. Например, когда Common Lisp'ом будет прочтено имя **foo:bar**, то оно будет ссылаться на символ **bar** из пакета **foo**. (Но при условии, что **bar** является экспортированным символом из **foo**, то есть символом, который является видимым извне пакета **foo**. Ссылка на внутренний символ требует удваивания двоеточия: **foo::bar**.)

Связь символов и их имён, доступных в данном пакете, делится на два вида: *внешняя* и *внутренняя*. Речь будет идти о символах доступных с помощью этих связей, как о *внешних* или *внутренних* символах пакета, хотя на самом деле различаются связи, а не символы. Внутри заданного пакета имя ссылается максимум на один символ. Если оно ссылается на символ, тогда этот символ в данном пакете является

или внешним, или внутренним.

Внешние символы являются частью интерфейса пакета, доступного для других пакетов. Внешние символы должны быть аккуратно спроектированы и предоставлены для пользователей этого пакета. Внутренние символы предусмотрены только для внутреннего использования, и эти символы обычно скрыты от других пакетов. Большинство символов создаются как внутренние. Они становятся внешними, только если явно передаются в команду **export**. Таким образом внешние символы это то же, что и экспортированные функции и переменные в других языках, поэтому внешние символы иногда будут называться экспортированными от имени функции **export**.

Символ может встречаться во многих пакетах. Он будет всегда иметь одно и то же имя, но в некоторых пакетах он может быть внешним (если его экспортировали), а в других внутренним. С другой стороны, одно и то же имя символа (строка) может ссылаться на различные символы в различных пакетах.

Обычно, символ, который встречается в одном и более пакетах, будет иметь только один родительский пакет, называемый *домашний пакет* символа. Говорится, что такой пакет содержит данный символ. Все символы содержат свойство, называемое *ячейка пакета*, которое хранит указатель на домашний пакет. Символ, который имеет домашний пакет, называется *пакетным*. Некоторые символы не имеют домашнего пакета. Они называются *беспакетными*. Их ячейка пакета содержит значение **nil**.

Пакеты могут быть представлены как слои. С этой точки зрения, для пользователя пакет выглядит как коллекция связей имён с внутренними и внешними символами. Некоторые из этих связей могут устанавливаться внутри самого пакета. Другие связи наследуются из других пакетов спомощью конструкции **use-package**. (Механизм такого наследования описан ниже.) В дальнейшем, мы будем называть символ *доступным* в пакете, если на него можно сослаться без указания имени пакета, вне зависимости от того унаследована ли связь символов с именем или установлена текущим пакетом. И мы будем называть символ *родным* в пакете, если связь установлена самим пакетом, а не унаследована. Таким образом, *родной* символ в пакете является *доступным*, но *доступный* символ не обязательно является *родным*.

Символ называется *пакетным*, если он доступен в этом пакете и имеет некоторый родительский пакет. Обычно все символы доступные в

пакете будут в собственности некоторого пакета, но иногда описываются случаи доступности никому не принадлежащего (*беспакетного*) символа.

«*Пакетировать* символ!» означает сделать так, чтобы пакет стал владельцем символа, если до этого было не так. Этот процесс выполняется функцией **intern**. Если символ прежде был бесхозным (никому не принадлежал), тогда пакет становится его владельцем (домашним пакетом). Но если символ уже принадлежал кому-то, то домашний пакет не меняется.

«*Лишить* символ пакета» означает убрать его из пакета. Данный процесс выполняется функцией **unintern**. FIXME

## 11.1 Правила согласованности

Ошибки связанные с пакетами могут быть очень тонкими и запутанными. Для предотвращения большинства распространённых ошибок, которые могли бы быть при обычном использовании, система пакетов Common Lisp'a спроектирована с рядом безопасных мер. Может показаться, что такая защита избыточна, однако опыт предыдущих систем пакетов показал, что такие меры необходимы.

При работе с системой пакетов, полезно держать в памяти следующие правила. Эти правила остаются в силе, пока пользователь не изменил значение **\*package\***.

- *Согласованность чтения-чтения:* Чтение одного и того же имени приводит к одному и тому же символу (**eq** вернёт истину).
- *Согласованность вывода-чтения:* Пакетный символ всегда выводится как последовательность букв, которые при повторном чтении дают исходный символ (**eq** вернёт истину).
- *Согласованность вывода-вывода:* Если два пакетных символа не равны **eq**, тогда и их имена будут разными.

Эти правила согласованности остаются в силе, несмотря на любое количество неявных случаев пакетирования символов в Lisp'овых формах, загрузках файлов и так далее. Пока текущий пакет не меняется, согласованность сохраняется вне зависимости от порядка загрузки файлов или истории вводимых символов. Правила могут

быть нарушены только явным действием: изменением значения **\*package\***, продолжением выполнения после ошибки, или вызовом одной из «опасных» функций **unintern**, **unexport**, **shadow**, **shadowing-import** или **unuse-package**.

## 11.2 Имена пакетов

Каждый пакет имеет имя (строку) и, возможно, несколько псевдонимов. Они указываются при создании пакета, и могут быть изменены позднее. Имя пакета должно быть длинным и информативным, например **editor**. Псевдоним должен быть коротким и простым в написании, например **ed**.

Для имен пакетов существует только одно пространство имён. Функция **find-package** транслирует имя или псевдоним пакета в объект пакета. Функция **package-name** возвращает имя пакета. Функция **package-nicknames** возвращает список всех псевдонимов для пакета. Функция **rename-package** заменяет текущее имя пакета и псевдонимы на указанные пользователем. Переименование пакета редко бывает полезным, но один из случаев, например, для разработки, когда необходимо загрузить две версии одного пакета в Lisp систему. Можно загрузить первую версию, переименовать её, и затем загрузить другую версию, без разрешения конфликтов имён.

Когда Lisp'овый считыватель встречается полное имя символа, он обрабатывает часть имени пакета, также как и часть имени символа, возводя все неэкранированные буквы в верхний регистр. Экранирование букв производится с помощью символов `\` или `|`. Поиск, осуществляемый функцией **find-package**, является регистрозависимым, также как и для символов. Следует отметить, что `|Foo:|Bar|` ссылается на символ, имя которого **Bar**, в пакете **Foo**. Для сравнения `|Foo:Bar|` ссылается на семизначный символ, имя которого содержит двоеточие (а также две заглавные и четыре прописные буквы) и символ принадлежит текущему пакету. В данной книге символы и пакеты указываются без экранирования строковыми символами только в нижнем регистре, при этом внутри Lisp машины они будут переведены в верхний регистр.

Большинство функций, которые принимают имя пакета, могут принимать или символ, или строку. Если указан символ, то используется его имя, которое подвергается обычным преобразованиям в верхний регистр. Если указана строка, то она должна быть заранее

преобразована для полного совпадения с именем пакета.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that one may use either a package object or a package name (symbol or string) in any of the following situations:

- the **:use** argument to **make-package**
- the first argument to **package-use-list**, **package-used-by-list**, **package-name**, **package-nicknames**, **in-package**, **find-package**, **rename-package**, or **delete-package**,
- the second argument to **intern**, **find-symbol**, **unintern**, **export**, **un-export**, **import**, **shadowing-import**, or **shadow**
- the first argument, or a member of the list that is the first argument, to **use-package** or **unuse-package**
- the value of the *package* given to **do-symbols**, **do-external-symbols**, or **do-all-symbols**
- a member of the *package-list* given to **with-package-iterator**

Note that the first argument to **make-package** must still be a package name and not an actual package; it makes no sense to create an already existing package. Similarly, package nicknames must always be expressed as package names and not as package objects. If **find-package** is given a package object instead of a name, it simply returns that package.

В некоторых местах можно использовать как имя пакета (символ или строку), так и сам объект:

- аргумент **:use** для **make-package**,
- первый аргумент для **package-use-list**, **package-used-by-list**, **package-name**, **package-nicknames**, **in-package**, **find-package**, **rename-package** или **delete-package**,
- второй аргумент для **intern**, **find-symbol**, **unintern**, **export**, **un-export**, **import**, **shadowing-import** или **shadow**,
- первый аргумент, или элемент списка, который является первым аргументов для **use-package**, **unuse-package**,

- значение аргумента *package* для **do-symbols**, **do-external-symbols** или **do-all-symbols**.
- элемент списка *package-list* переданного в **with-package-iterator**.

Заметьте, что первый аргумент для **make-package** должен быть именем пакета, а не самим пакетом, так как нет смысла создавать уже созданный пакет. Также и псевдонимы пакета не могут быть объектами пакета. Если **find-package** получает объект пакета, а не его имя, она просто возвращает этот объект.

### 11.3 Преобразование строк в символы

Значение специальной переменной **\*package\*** должно быть всегда объектом пакета (не именем). Данный объект называется *текущим пакетом*.

Когда Lisp'овый считыватель получает строку для символа, он ищет его по имени в текущем пакете. Данный поиск может привести к поиску в других пакетах, экспортированные символы которых унаследованы текущим пакетом. Если имя найдено, то возвращается соответствующий символ. Если имя не найдено (то есть, в текущем пакете не существует соответствующего доступного символа), то создаётся новый символ и помещается в текущий пакет. Если точнее, то текущий пакет становится владельцем (домашним пакетом) символа. Если это имя будет прочитано ещё раз позже и в этом же пакете, то будет возвращён уже созданный символ.

Часто необходимо сослаться на внешний символ в некотором другом, не текущем пакете. Это может быть сделано с помощью *полного имени*, включающем имя пакета, затем двоеточие, и, наконец, имя символа. Это приводит к поиску символа в указанном, а не текущем пакете. Например, **editor:buffer** ссылается на внешний символ с именем **buffer** доступный из пакета с именем **editor**, вне зависимости от того, есть ли в текущем пакете символ с таким же именем. Если пакета с именем **editor** или символа с именем **buffer** в указанном пакете не существует, Lisp'овый считыватель сигнализирует исправимую ошибку.

В редких случаях пользователь может нуждаться в ссылке на *внутренний* символ некоторого не текущего пакета. Это нельзя сделать с помощью двоеточия, так как данная запись позволяет

ссылаться только на внешние (экспортированный) символы. Однако, это можно сделать с помощью двойного двоеточия `::`, указанного вместо одинарного. Если используется `editor::buffer`, то эффект такой же, как если бы произошла попытка найти символ с именем `buffer` и `*package*` была связана с пакетом `editor`. Двойное двоеточие должно использоваться с осторожностью.

Пакет с именем `keyword` содержит все ключевые символы используемые Lisp'овой системой и пользовательским кодом. Такие символы должны быть легко доступны из любого пакета, и конфликт имён не является проблемой, так как эти символы используются только в качестве меток и не содержат значений. Так как ключевые символы используются часто, то для них Common Lisp предоставляет специальный синтаксис. Любой символ с двоеточием в начале и без имени пакета (например `:foo`) добавляется (или ищется) в пакете `keyword` как *внешний* символ. Пакет `keyword` также отличается тем, что при добавлении в него символа, последний автоматически становится внешним. Символ также автоматически декларируется как константа (смотрите `defconstant`) и его значением становится он сам. В целях хорошего стиля, ключевые символы должны быть всегда доступны с помощью двоеточия в начале имени. Пользователь никогда не должен импортировать или наследовать ключевые символы в другие пакеты. Попытка использовать `use-package` для пакета `keyword` является ошибкой.

Каждый символ содержит ячейку пакета, которая используется для записи домашнего пакета символа, или `nil`, если символ беспакетный. Эта ячейка доступна с помощью функции `symbol-package`. Когда пакетный символ выводится в поток, если это символ в пакете ключевых символов `keyword`, тогда он выводится с двоеточием в начале, иначе, если он доступен (напрямую или унаследовано) в текущем пакете, он выводится без имени пакета, иначе он выводится полностью, с именем пакета, именем символа и `:` в качестве разделителя для внешнего символа, и `::` для внутреннего.

Символ, у которого слот (ячейка) пакета содержит `nil` (то есть, домашний пакет отсутствует) печатается с `#:` в начале имени. С использованием `import` и `unintern` возможно создать символ, который не имеет домашнего пакета, но фактически доступен в некоторых пакетах. Lisp система не проверяет такие патологические случаи, и такие символы будут всегда печататься с предшествующими `#:`.

В целом, синтаксис имён символов может быть выражен в следующих четырёх примерах.

**foo:bar** При прочтении, выполняется поиск символа **BAR** среди внешних символов пакета **FOO**. При выводе, когда символ **bar** является внешним (экспортированным) в домашнем пакете **foo** и недоступен в текущем пакете.

**foo::bar** При прочтении, пакетирует символ **BAR**, как если бы пакет **FOO** являлся текущим. При выводе, когда символ **bar** является внутренним в его домашнем пакете **foo** и недоступен в текущем пакете.

**:bar** При прочтении, пакетирует **BAR** как внешний символ в пакете **keyword** и выполняет его самого в себя. При выводе, когда **keyword** является домашним пакетом для символа.

**#:bar** При прочтении, создаёт новый беспакетный символ с именем **BAR**. При выводе, когда символ **bar** не имеет домашнего пакета.

Все другие использования двоеточия внутри имен символов не определены Common Lisp'ом, но зарезервированы для реализаций. Сюда включены имена с двоеточием в конце, или содержащими два и более двоеточия или просто состоящими из двоеточия.

## 11.4 Экспортирование и импортирование СИМВОЛОВ

Символы из одного пакета могут стать доступными в другом пакете двумя способами.

Первый способ, каждый отдельный символ может быть добавлен в пакет с использованием функции **import**. Форма (**import 'editor:buffer**) принимает внешний символ с именем **buffer** в пакете **editor** (этот символ распознаётся Lisp'овым считывателем) и добавляет его в текущий пакет в качестве внутреннего символа. Символ становится *доступным* в текущем пакете. Импортированный символ автоматически не экспортируется из текущего пакета, но если он уже существовал в пакете и был внешним, то это свойство не меняется. После вызова

## 11.4. ЭКСПОРТИРОВАНИЕ И ИМПОРТИРОВАНИЕ СИМВОЛОВ 271

**import** в импортирующем пакете появляется возможность ссылаться на **buffer** без указания полного имени. Свойства **buffer** в пакете **editor** не меняются, **editor** продолжает оставаться домашним пакетом для этого символа. Будучи импортированным, символ будет присутствовать в пакете и может быть удалён только с помощью вызова **unintern**.

Если символ уже присутствует в импортирующем пакете, **import** ничего не делает. Если другой символ с таким же именем **buffer** уже доступен в импортирующем пакете (напрямую или унаследован), тогда сигнализируется исправимая ошибка, как написано в разделе 11.5. **import** не допускает сокрытия одного символа другим.

Символ называется скрытым другим символом в некотором пакете, когда первый символ был бы доступен через наследование, если бы не присутствие второго символа. Для импортирования символа без ошибки сокрытия, используйте функцию **shadowing-import**. Она вставляет символ в указанный пакет, как внутренний символ, вне зависимости от того, происходит ли сокрытие другого символа с тем же именем. Если другой символ с тем же именем присутствовал в пакете, тогда этот символ сначала удаляется из пакета **unintern**. Новый символ добавляется в список скрывающих символов **FIXME**. **shadowing-import** должна использоваться аккуратно. Она изменяет состояние системы пакетов так, что правила согласованности могут перестать работать.

Второй способ предоставляется функцией **use-package**. Эта функция делает так, что пакет наследует все внешние символы некоторого другого пакета. Эти символы становятся доступными, как *внутренние* символы, используемого пакета. То есть, на них можно ссылаться без указания пакета внутри текущего пакета, но они не становятся доступными в других пакетах, использующих данный. Следует отметить, что **use-package**, в отличие от **import**, не делает новые символы *родственными* в текущем пакете, а делает их только *доступными* с помощью наследования связи символов с именами. **use-package** проверяет конфликты имен между импортируемыми и уже доступными символами в импортирующем пакете. Это подробнее описано в разделе 11.5.

Обычно пользователь, по-умолчанию работая в пакете **common-lisp-user**, будет загружать ряд пакетов в Lisp систему для предоставления расширенного рабочего окружения, и затем вызывать **use-package** для каждого из этих пакетов для простого доступа к их внешним символами.

**unuse-package** производит обратные действия относительно **use-package**. Внешние символы используемые пакетом перестают наследоваться. Однако, любые импортированные символы, остаются доступными.

Не существует способа наследовать *внутренние* символы другого пакета. Для ссылки на внутренний символ, пользователь должен поменять домашний пакет для данного символа на текущий, или использовать полное имя (вместе с пакетом), или импортировать этот символ в текущий пакет.

Различие между внешними и внутренними символами прежде всего означает скрытие имён, так чтобы одна программа не могла использовать пространство имён другой программы.

Когда **intern** или некоторые другие функций хотят найти символ в заданном пакете, они сначала ищут символ среди внешних и внутренних символов текущего пакета, затем они в неопределённом порядке ищут среди внешних символов используемых пакетов. Порядок не имеет значение. В соответствии с правилами разрешения конфликтов имён (смотрите ниже), если конфликтующие символы существуют в двух и более пакетах, унаследованных пакетом *X*, символ с этим именем должен также быть в *X*, как скрывающий символ. Конечно, реализации могут выбрать другой, более эффективный способ для реализации такого поиска, не изменяя поведение ранее описанного интерфейса.

Функция **export** принимает символ, который доступен в некотором указанном пакете (напрямую или унаследован из другого пакета) и делает его внешним символом этого пакета. Если символ уже доступен как внешний, **export** ничего не делает. Если символ представлен, как внутренний *родственный* символ, его статус просто меняется на внешний. Если он доступен, как внутренний символ, полученный с помощью **use-package**, символ сначала импортируется в пакет, а затем делается внешним. (После этого символ становится импортированным в пакет и остаётся в нём, вне зависимости от того будет ли использована **unuse-package** или нет). Если символ вообще недоступен в указанном пакете, то сигнализируется ошибка с возможностью решить проблему, а, именно, какой символ должен быть импортирован.

Функция **unexport** откатывает ошибочное экспортирование символа. Она работает только для символов напрямую представленных в текущем пакете, меняя их свойство на «внутреннее». Если **unexport** получает символ, который в текущем пакете уже является внутренним, она ничего

не делает. Если получает вообще недоступный символ, то сигнализирует ошибку.

## 11.5 Конфликты имён

Основное неизменяемое правило системы пакетов состоит в том, что внутри одного пакета каждое имя может ссылаться не более, чем на один символ. *Конфликтом имён* называется ситуация, когда существует более одного подходящего символа и не ясно какой из них должен быть выбран. Если система не будет следовать одному методу выбора, то правило чтения-чтения будет нарушено. Например, некоторая программа или данные должны быть прочитаны при некоторой связи имени с символом. Если связь изменяется в другой символ, и затем прочитывается дополнительная программа или символ, то две программы не будут получать доступ к одному и тому же символу, даже если используют одинаковое имя. Даже если система всегда выбирает один метод выбора символа, конфликт имён приводит к связи имени с символом отличной от той, что ожидает пользователь, приводя к некорректному выполнению программы. Таким образом, в любом случае возникновения конфликта имён сигнализируется ошибка. Пользователь может указать системе пакетов, как разрешить конфликт, и продолжить выполнение.

Может быть ситуация, когда один символ может быть доступен для пакета более чем одним способом. Например, символ может быть внешним символом более чем одного используемого пакета, или символ может быть напрямую представлен в пакете и также унаследован из другого пакета. В таких случаях конфликта имён не возникает. Один и тот же символ не может конфликтовать сам с собой. Конфликты имён возникают только между разными символами с одинаковыми именами.

Создатель пакета может заранее указать системе, как разрешать конфликт имён, используя *скрытие*. Каждый пакет имеет список скрывающих символов. Скрывающий символ имеет преимущество перед любым другим символом с тем же именем. Разрешение конфликта с участием скрывающего символа всегда происходит в пользу последнего без сигнализирования об ошибке (за исключение одного использования **import** описанного ниже). Функции **shadow** и **shadowing-import** могут использоваться для декларации скрывающих символов.

Конфликты имён обнаруживаются, когда они становятся возможными, то есть, когда изменяется структура пакета. Нет смысла проверять конфликты в каждом процессе поиска имени для символа.

Функции **use-package**, **import** и **export** проверяют возникновение конфликтов имён. **use-package** делает внешние символы пакета доступными для использования в другом пакете. Каждый из этих символов проверяется на конфликт имён с уже доступным в пакете символом. **import** добавляет один символ как внутренний символ пакета, проверяя на конфликты имён с *родственными* или *доступными символами*. **import** сигнализирует об ошибке конфликта имён, даже если конфликт произошёл со скрывающим символом. Это объясняется тем, что пользователь дал два явных и взаимоисключающих указания. **export** делает один символ доступным для всех пакетов, которые используют пакет, из которого символ был экспортирован. Все эти пакеты проверяются на конфликты имён: (**export** *s p*) делает (**find-symbol** (**symbol-name** *s q*) для каждого пакета *q* в (**package-used-by-list** *p*). Следует отметить, что в обычно при выполнении **export** в течение первоначального определения пакета, результат **package-used-by-list** будет **nil** и проверка конфликта имён не будет занимать много времени.

Функция **intern**, которая является одной из часто используемых Lisp'овыми считывателем для поиска имён символов, не нуждается в проверке конфликта имён, потому что она никогда не создаёт новые символы, если символ с указанным именем уже *доступен*.

**shadow** и **shadowing-import** никогда не сигнализируют ошибку конфликта имён, потому что пользователь, вызывая их, указывает, как возможный конфликт будет разрешён. **shadow** проверяет конфликт имён при условии, что другой существующий символ с указанным именем доступен и, если так, является ли *родственным* или унаследованным. В последнем случае, новый символ создаётся, чтобы скрыть старый. **shadowing-import** проверяет конфликт имён при условии, что другой существующий символ с указанным именем доступен и, если так, он скрывается новым символом, что означает, что он должен быть удалён из пакета, если он был представлен в пакете напрямую.

**unuse-package**, **unexport** и **unintern** (когда символ, будучи удаляемым, не является скрывающим символом) не требуют проверки

конфликтов имён, потому что они просто удаляют символы из пакета. Они не делают доступными какие-либо новые символы.

Указание скрывающего символа в функцию **unintern** может возобновлять конфликт имён, который был ранее разрешён с помощью затенения. Если пакет А использует пакеты В и С, А содержит скрывающий символ **x**, и В, и С, каждый содержит внешний символ с именем **x**, тогда при удалении скрывающего символа **x** из А будет обнаружен конфликт между **b:x** и **c:x**, если эти два символа различны. В этом случае **unintern** будет сигнализировать ошибку.

Прерывание ошибки конфликта имён оставляет оригинальный символ доступным. Функции для пакетов всегда сигнализируют ошибки конфликтов имён перед любыми изменениями в структуре пакетов. Однако когда изменяются много символов за раз, например, когда **export** получила список символов, реализация может обрабатывать каждое изменение по отдельности, таким образом прерывание ошибки, возникшей для второго символа, не приведёт к отмене результатов, выполненных для первого символа. Однако, прерывание из ошибки конфликта имён при использовании **export** для одного символа не оставит этот символ доступным для одних пакетов и недоступным для других. В отношении к каждому обрабатываемому символу **export** ведёт себя как атомарная операция.

Продолжение из ошибки конфликта имён должно предлагать пользователю возможность разрешить конфликт имён в пользу какого-либо из кандидатов. Структура пакета должна измениться в соответствии с разрешением конфликта имён, с помощью **shadowing-import**, **unintern** или **unexport**.

Конфликт имён в **use-package** между *родственными* символом в использующем пакете и внешним символом в используемом пакете может быть разрешён в пользу первого символа с помощью создания скрывающего символа, или в пользу второго символа с помощью удаления первого символа из использующего пакета. Последний способ опасен тем, что если символ для удаления является внешним символом использующего пакета, он перестанет быть внешним символом.

Конфликт имён в **use-package** между двумя внешними символами, унаследованными в использующем пакете из других пакетов, может быть разрешён в пользу одного из символов, с помощью импортирования его в использующий пакет и превращения его в затеняющий символ.

Конфликт имён в **export** между символом для экспорта и

символом уже присутствующем в пакете, который будет наследовать свежее экспортирующийся символ, может быть разрешён в пользу экспортируемого символа с помощью удаления другого символа, или в пользу уже присутствующего символа, превращением его в скрывающийся.

Конфликт имён в **export** или **unintern** из-за пакета, наследующего два различных символа с одинаковым именем из двух разных пакетов, может быть разрешён в пользу одного из символов с помощью импортирования его в использующий пакет и превращении его в скрывающийся, также как и при использовании **use-package**.

Конфликт имён в **import** между символом для импортирования и символом унаследованным из некоторого другого пакета может быть разрешён в пользу импортируемого символа превращением его в скрывающийся символ или в пользу уже доступного символа с помощью отмены **import**. Конфликт имён в **import** с символом уже присутствующем в пакете может быть разрешён с помощью удаления этого символа, или отмены **import**.

Хороший стиль пользовательского интерфейса диктует то, что **use-package** и **export**, которые могут вызывать за раз много конфликтов имён, сначала проверяют все конфликты имён перед тем, как предоставить любой из них пользователю. Пользователь может выбрать разрешать ли конфликт для всех сразу или по отдельности. Последний способ трудоёмок, но позволяет разрешить каждый конфликт отдельным способом.

Реализации могут предлагать другие пути решения конфликтов имён. Например, если конфликтующие символы, не используются для объектов, а только для имен функций, они могут быть «слиты» с помощью размещения определения функции в обоих символах. Ссылка на любой символ в целях вызова функции будет эквивалентна. Похожая операция «слияния» может быть сделана для значений переменных или для вещей, сохранённых в списке свойств. В Lisp Machine Lisp'e, например, можно было также *выдвинуть* (*forward*) значение, функцию и ячейки свойств так, что изменения в одном символе приводили к изменению в другом. Некоторые другие реализации позволяют сделать это для ячейки значения, но не для ячейки списка свойств. Тогда пользователь может знать является ли этот метод разрешения конфликтов имён адекватным, потому что метод будет работать только, если использование двух не-**eq** символов с одинаковым именем не будет препятствовать корректной работе программы. Значение стоимости

слияния символов, как разрешении конфликта имён, в том, что оно может избегать необходимости выбрасывать весь Lisp'овый мир, исправлять формы определения пакета, который вызвал ошибку и начинать с нуля.

## 11.6 Системные пакеты

**common-lisp** Пакет с именем **common-lisp** содержит базовые элементы системы ANSI Common Lisp. Его внешние символы включают все видимые пользователю функции и глобальные переменные, которые представлены в ANSI Common Lisp системе, такие как **car**, **cdr** и **\*package\***. Следует однако отметить, что домашним пакетом этих символов не обязательно должен является пакет **common-lisp** (для символов, например **t** и **lambda** будет проще быть доступными и в **common-lisp**, и в другом пакете, возможно с именем **lisp FIXME**). Почти все другие пакеты должны использовать **common-lisp**, таким образом эти символы будут доступны без использования полного имени (с двоеточием). Данный пакет имеет псевдоним **cl**.

**common-lisp-user** Пакет **common-lisp-user** является, по-умолчанию, текущим пакетом во время запуска ANSI Common Lisp системы. Этот пакет использует пакет **common-lisp** и имеет псевдоним **cl-user**. В зависимости от реализации он также может содержать другие символы и использовать платформоспецифичные пакеты.

**keyword** Этот пакет содержит все ключевые символы, используемые встроенными или пользовательскими Lisp'овыми функциями. Имя символа, начинающегося с двоеточия, интерпретируется, как ссылка на символ из этого пакета, который всегда является внешним. Все символы в этом пакете являются константами, которые вычисляются сами в себя, поэтому пользователь может записывать **:foo** вместо **'foo**.

Пользовательские программы не могут выполнять следующие действия, которые могут противоречить базовому функционалу или негативно с ним взаимодействовать. Если над символом в пакете

**common-lisp** совершается одно из действий ниже, за исключением явных указаний в книге, последствия не определены.

- связывание или изменение значения символа (лексически или динамически)
- определение или связывания символа с функцией
- определение или связывания символа с макросом
- определение его как спецификатора типа (**defstruct**, **defclass**, **deftype**)
- определение его как структуры (**defstruct**)
- определение его как декларации
- определение его макроса символа
- изменение имени символа
- изменение пакета символа
- трассировка символа
- декларация или прокламация символа как специального или лексического
- декларация или прокламация типа символа (**type**, **ftype**)
- удаление символа из пакета **common-lisp**
- определение как макроса компилятора

Если такой символ не определён глобально как переменная или константа, пользовательская программа может связывать его лексически и декларировать тип **type** данного связывания.

Если такой символ не определён как функция, макрос или оператор, пользовательская программа может лексически связать символ с функцией, декларировать тип **ftype** данного связывания и трассировать это связывание.

## 11.7. ФУНКЦИИ И ПЕРЕМЕННЫЕ ДЛЯ СИСТЕМЫ ПАКЕТОВ 279

Если такой символ не определён как функция, макрос или оператор, пользовательская программа может лексически связать символ с макросом.

В качестве примера, поведение данного фрагмента кода

```
(flet ((open (filename &key direction)
         (format t "~%Была вызвана функция open.")
         (open filename :direction direction)))
      (with-open-file (x "frob" :direction 'output)
        (format t "~%Была ли вызвана open?"))))
```

не определено. Даже в «разумной» реализации, например, раскрытие макроса **with-open-file** должно ссылаться на функцию **open**. Тем не менее, предшествующие правила определяют является ли реализация «разумной». Данный фрагмент кода нарушает правила. Официально его поведение, таким образом, полностью не определено, и точка.

Следует отметить, что «изменение списка свойств» не входит в список упомянутых действий, таким образом пользовательская программа может добавлять или удалять свойства для символов в **common-lisp** пакете.

## 11.7 Функции и переменные для системы пакетов

Для описанных здесь функций, все необязательные аргументы с именем *package* имеют значение по-умолчанию **\*package\***. Там, где функция принимает аргумент, который может быть символом или списком символов, значение **nil** расценивается, как пустой список символов. Любой аргумент, описанный как имя пакета, может быть символом или строкой. Если указан символ, то используется его имя. Если строка, то пользователь должен позаботиться о преобразовании регистра символов в верхний там, где это необходимо.

[Переменная] **\*package\***

Значение этой переменной должно быть объектом пакета. Этот пакет называется текущим. Первоначальное значение **\*package\*** является пакетом **common-lisp-user**.

Функции **load** и **compile-file** пересвязывают **\*package\*** в текущее значение. Если некоторая форма в файле во время загрузки изменяет значение **\*package\***, старое значение будет восстановлено после завершения загрузки.

Функция **compile-file** пересвязывает **\*package\*** в текущее значение. Если некоторая форма в файле во время загрузки или компиляции изменяет значение **\*package\***, старое значение будет восстановлено после завершения функции **compile-file**.

[Функция] **make-package** *package-name* &key :*nicknames* :*use*

Эта функция создаёт и возвращает новый пакет с указанным именем. Как было описано выше, аргументом может быть или символ, или строка. Аргумент **:nicknames** должен быть списком строк, которые будут псевдонимами. И здесь пользователь вместо строк может указывать символы, в случае которых будут использоваться их имена. Это имя и псевдонимы не могут конфликтовать с уже имеющимися именами пакетов. Если конфликт произошёл, сигнализируется исправимая ошибка.

Аргумент **:use** является списком пакетов или имён (строк или символов) пакетов, чьи внешние символы будут унаследованы новым пакетом. Эти пакеты должны существовать перед вызовом функции.

[Макрос] **in-package** *name*

Этот макрос пересвязывает переменную **\*package\*** с пакетом, имя которого указано в параметре *name*. Параметр *name* может быть строкой или символом. Форма *name* не вычисляется. В случае отсутствия пакета, сигнализируется ошибка. Кроме того, в случае вызова в качестве формы верхнего уровня, этот макрос работает и во время компиляции.

**in-package** возвращает новый пакет, то есть значение **\*package\*** после выполнения операции.

[Функция] **find-package** *name*

Параметр *name* должен быть строкой, которая является именем или псевдонимом искомого пакета. Этот параметр может также быть символом, в случае которого используется имя. В результате возвращается объект пакета с указанным именем или псевдонимом. Если

## 11.7. ФУНКЦИИ И ПЕРЕМЕННЫЕ ДЛЯ СИСТЕМЫ ПАКЕТОВ 281

пакет найден не был, то **find-package** возвращает **nil**. Сравнение имён регистрозависимо (как в **string=**).

Аргумент *package* может быть объектом пакета, в таком случае значение аргумента сразу возвращается. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **package-name** *package*

Аргумент должен быть объектом пакета. Данная функция возвращает строку имени указанного пакета.

Кроме того функция принимает имя пакета или псевдоним, и в этом случае возвращает главное имя пакета. Смотрите раздел 11.2.

**package-name** возвращает **nil** вместо имени пакета, если пакет был удалён. Смотрите **delete-package**.

[Функция] **package-nicknames** *package*

Аргумент должен быть объектом пакета. Эта функция возвращает список псевдонимов для заданного пакета, не включая главное имя.

Кроме того функция принимает имя пакета или псевдоним, и в этом случае возвращается список псевдонимов пакета. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **rename-package** *package new-name &optional new-nicknames*

Старое имя и все старые псевдонимы пакета *package* удаляются и заменяются на *new-name* и *new-nicknames*. Аргумент *new-name* может быть строкой или символом. Аргумент *new-nicknames*, который по умолчанию **nil**, является списком строк или символов.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

**rename-package** возвращает *package*.

[Функция] **package-use-list** *package*

Данная функция возвращает список пакетов, используемых указанным в параметре пакетом.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

*[Функция]* **package-used-by-list** *package*

Данная функция возвращает список пакетов, использующих указанный в параметре пакет.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

*[Функция]* **package-shadowing-symbols** *package*

Данная функция возвращает список символов, которые были задекларированы, как скрывающие символы, с помощью **shadow** или **shadowing-import**. Все символы в этом списке является *родственными* указанному пакету.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

*[Функция]* **list-all-packages**

Эта функция возвращает список всех пакетов, которые существуют в Lisp'овой системе.

*[Функция]* **delete-package** *package*

Функция **delete-package** удаляет указанный в аргументе *package* пакет, из всех структур данных системы пакетов. Аргумент *package* может быть как пакетом, так и его именем.

Если *package* является именем, но пакета с данным именем не существует, сигнализируется исправимая ошибка. Продолжение из этой ошибки не делает попытку удаления, но возвращает **nil** из вызова **delete-package**.

Если *package* является пакетом, но пакет уже был удалён, ошибка не сигнализируется и попыток удаления не происходит. Вместо этого **delete-package** немедленно возвращает **nil**.

Если пакет, указанный для удаления, в этот момент используется другими пакетами, сигнализируется исправимая ошибка. Продолжение из этой ошибки выглядит как, если бы функция **unuse-package** была выполнена на всех использующих пакетах для удаления зависимостей, после чего была вызвана **delete-package** для удаления пакета.

Если указанный пакет является домашним для некоторого символа, тогда после выполнения **delete-package**, ячейка домашнего пакета

## 11.7. ФУНКЦИИ И ПЕРЕМЕННЫЕ ДЛЯ СИСТЕМЫ ПАКЕТОВ 283

символа становится неопределённой. Никак по-другому символы в удаляемом пакете не модифицируются.

Имя и псевдонимы пакета *package* перестают быть сами собой. Объект пакета остаётся, но анонимно: **packagep** будет истинным, но **package-name** применительно к нему будет возвращать **nil**.

Влияние любой другой операции на удалённым объектом пакета не определена. В частности, попытка найти символ в удалённый пакет (например, используя **intern** или **find-symbol**) будет иметь неопределённый результат.

Если удаление было успешно, **delete-package** возвращает **t**, иначе **nil**.

[Функция] **intern** *string* &optional *package*

В пакете *package*, который по-умолчанию равен текущему пакету, осуществляется поиск символа с именем, указанным в аргументе *string*. Этот поиск будет включить унаследованные символы, как описано в разделе 11.4. Если ни одного символа не найдено, то символ создаётся и устанавливается в указанный пакет в качестве внутреннего символа (или внешнего символа, если пакет **keyword**). Указанный пакет становится домашним пакетом для созданного символа. Возвращается два значения. Первое является символом, который был найден или создан. Второе значение **nil**, если символ не существовал ранее, или одно из следующих значений:

- :internal** Символ напрямую представлен в пакете как внутренний символ.
- :external** Символ напрямую представлен в пакете как внешний символ.
- :inherited** Символ унаследован с помощью **use-package** (и следовательно символ является внутренним).

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **find-symbol** *string* &optional *package*

Эта функция идентична **intern**, но она никогда не создаёт новый символ. Если символ с указанным именем был найден в указанном пакете, напрямую или через наследование, найденный возвращается

символ как первое значение и второе значение так же как в **intern**. Если символ не доступен в заданном пакете, оба значения равны **nil**.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **unintern** *symbol &optional package*

Если указанный символ представлен в указанном пакете *package*, он удаляется из этого пакета и также из списка скрывающих символов, если он там был. Кроме того, если *package* для символа является домашним пакетом, то символ отсоединяется и становится бездомным. Следует отметить, что в некоторых обстоятельствах может продолжить быть доступным с помощью наследования в указанном пакете. Если удаление действительно произошло, **unintern** возвращает **t**, иначе **nil**.

**unintern** должна использоваться с осторожностью. Она изменяет состояние системы пакетов так, что правила согласованности перестают действовать.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **export** *symbols &optional package*

Аргумент *symbols* должен быть списком символов или одиночным символом. Эти символы становятся доступными как внешние символы в пакете *package* (смотрите раздел 11.4). **export** возвращает **t**.

По соглашению, вызов **export** содержит все экспортируемые символы и помещается рядом с началом файла, для указания того, какие символы экспортируются данным файлом для использования другими программами.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **unexport** *symbols &optional package*

Аргумент *symbols* должен быть списком символов или одиночным символом. Эти символы становятся внутренними символами в пакете *package*. Использование этой операции для символов пакета **keyword** является ошибкой. (смотрите раздел 11.4). **unexport** возвращает **t**.

## 11.7. ФУНКЦИИ И ПЕРЕМЕННЫЕ ДЛЯ СИСТЕМЫ ПАКЕТОВ 285

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **import** *symbols &optional package*

Аргумент *symbols* должен быть списком символов или одиночным символом. Эти символы становятся внутренними символами в пакете *package* и, таким образом, могут быть указаны без использования полного имени (с двоеточием). **import** сигнализирует исправимую ошибку, если любой из импортируемых символов имеет такое же имя, как один из уже присутствующих в пакете символов (смотрите раздел 11.4). **import** возвращает **t**.

Если любой импортируемый символ не имеет домашнего пакета, тогда **import** устанавливает домашний пакет тот, в который символ импортируется.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **shadowing-import** *symbols &optional package*

Данная функция похожа на **import**, но не сигнализирует ошибку, даже если импортирование символа будет скрывать некоторый другой символ, уже присутствующий в пакете. В дополнение к импортированию символ помещается в список скрывающих символов пакета *package* (смотрите раздел 11.5). **shadowing-import** возвращает **t**.

**shadowing-import** должна использоваться с осторожностью. Она изменяет состояние системы пакетов так, что правила согласованности перестают действовать.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **shadow** *symbols &optional package*

Аргумент должен быть списком символов или строк или одиночным символом или строкой. Рассматривается имя каждого символа (или просто строка) и в указанном пакете *package* ищется символ с таким же именем. Если данный символ присутствует в этом пакете (напрямую, а не с помощью наследования), тогда он добавляется в список скрывающих символов. Иначе, создаётся новый символ с указанным именем, и

вставляется в пакет *package* как внутренний символ. Символ также помещается в список затеняющих символов пакета *package* (смотрите раздел 11.5). **shadow** возвращает **t**.

**shadowing** должна использоваться с осторожностью. Она изменяет состояние системы пакетов так, что правила согласованности перестают действовать.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **use-package** *packages-to-use* **&optional** *package*

Аргумент *packages-to-use* должен быть списком пакетов или их имён или одиночным пакетом или его именем. Эти пакеты добавляются в список использования *package*, если их там ещё нет. Все внешние символы в пакетах становятся доступными в пакете *package* как внутренние символы (смотрите раздел 11.4). Использование пакета **keyword** является ошибкой. **use-package** возвращает **t**.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Функция] **unuse-package** *packages-to-unuse* **&optional** *package*

Аргумент *packages-to-unuse* должен быть списком пакетов или их имён или одиночным пакетом или его именем. Эти пакеты удаляются из списка использования *package*, если они там были. **unuse-package** возвращает **t**.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

[Макрос] **defpackage** *defined-package-name* {option}\*

Эта функция создаёт новый пакет, или модифицирует уже существующий, имя которого является *defined-package-name*. Аргумент *define-package-name* может быть строкой или символом. Если он является символом, то используется его имя, а не пакет, если вдруг в котором находится данный символ. Созданный или модифицированный пакет возвращается как значение формы **defpackage**.

(**:size** *integer*) Запись указывает примерное количество символов ожидаемых быть в пакете. Это просто подсказка для менеджера

## 11.7. ФУНКЦИИ И ПЕРЕМЕННЫЕ ДЛЯ СИСТЕМЫ ПАКЕТОВ 287

памяти так, что реализация используя хеш-таблицы для хранения структуры пакета может указать данный параметр, и память будет более эффективно выделяться (удобно, например при чтении файла и всех его символов в пакет).

**(:nicknames *{}*\* package-name)** Запись указывает псевдонимы для пакета. Если один из псевдонимов уже указывает на имеющийся пакет, то сигнализируется исправимая ошибка, как для функции **make-package**.

**(:shadow *{}*\* symbol-name)** Указывает имена символов, которые будут затеняющими в определяемом пакете. Работает как **shadow**.

**(:shadowing-import-from *package-name* *{}*\* symbol-name)**  
Указывает имена символов, которые будут размещены в определяемом пакете. Эти символы импортируются в пакет, будучи при необходимости затеняющими, как при использовании функции **shadowing-import**. Ни в коем случае символы не создаются. Если для любого имени *symbol-name* не существует символа доступного в пакете с именем *package-name*, то сигнализируется исправимая ошибка.

**(:use *{}*\* package-name)** Указывает определяемому пакету «использовать» (наследовать от) пакеты указанные в этой опции. Работает также, как и **use-package**. Если **:use** не указана, тогда опция имеет неопределённое значение.

**(:import-from *package-name* *{}*\* symbol-name)** Указывает символы, которые будут размещены в определяемом пакете. Эти символы импортируются в пакет, как при использовании функции **shadowing-import**. Ни в коем случае символы не создаются. Если для любого имени *symbol-name* не существует символа доступного в пакете с именем *package-name*, то сигнализируется исправимая ошибка.

**(:intern *{}*\* symbol-name)** Указанные символы размещаются или создаются в определяемом пакете, как при использовании функции **intern**. Следует отметить, что действие этой опции может зависеть от опции **:use**, так как преимущество отдаётся унаследованному символу, чем созданию нового.

(**:export** **{}**\* **symbol-name**) Указанные символы размещаются или создаются в определяемом пакете и затем экспортируются, как при использовании функции **export**. Следует отметить, что действие этой опции может зависеть от опции **:use**, **import-from** или **shadowing-import-from** так как преимущество отдаётся унаследованному или импортированному символу, чем созданию нового.

Порядок, в котором опции используются в форме **defpackage**, не имеет значения. Часть соглашения в том, что **defpackage** сортирует опции перед обработкой. Опции обрабатываются в следующем порядке:

1. **:shadow** and **:shadowing-import-from**
2. **:use**
3. **:import-from** and **:intern**
4. **:export**

Сначала устанавливаются затенения, чтобы избежать ложных конфликтов при установке связей для **use**. Связи **use** должны устанавливаться перед импортированием и интернированием, таким образом эти операции могут ссылаться на нормально унаследованные символы, а не создавать новые. Экспортирование выполняется последним, таким образом символы созданные любой другой операцией, в частности, затеняющие и импортированные символы, могут быть экспортированы. Следует отметить, что экспортирование унаследованного символа сначала неявно импортирует его (смотрите раздел 11.4).

Если пакета с именем *defined-package-name* не существовало, то **defpackage** создаст его. Если такой пакет уже существовал, то новый пакет создан не будет. Существующий пакет модифицируется, если возможно, для отражения нового определения. Результат не определён, если новое определение не совместимо с текущим состоянием пакета.

Если одинаковый аргумент **symbol-name** (в смысле сравнения имён с помощью **string=**) встречается более одного раза в опциях **:shadow**, **:shadowing-import-from**, **:import-from** и **:intern**, сигнализируется ошибка.

Если одинаковый аргумент **symbol-name** (в смысле сравнения имён с помощью **string=**) встречается более одного раза в опциях **:intern** и **:export**, сигнализируется ошибка.

Другие виды конфликтов обрабатывается в том же стиле, как в соответствующих операциях **use-package**, **import** и **export**.

Реализация может поддерживать другие опции для **defpackage**. Каждая реализация должно сигнализировать ошибку при встрече с неподдерживаемой опцией для **defpackage**.

Функция **compile-file** должна обрабатывается формы верхнего уровня **defpackage** таким же методом, как и обрабатывает формы верхнего уровня для работы с пакетам (как описано в начале раздела 11.7).

Вот пример вызова **defpackage**, которая «не рискует (plays it safe)», используя только строки в качестве имён.

```
(cl:defpackage "MY-VERY-OWN-PACKAGE"
  (:size 496)
  (:nicknames "MY-PKG" "MYPKG" "MVOP")
  (:use "COMMON-LISP")
  (:shadow "CAR" "CDR")
  (:shadowing-import-from "BRAND-X-LISP" "CONS")
  (:import-from "BRAND-X-LISP" "GC" "BLINK-FRONT-PANEL-LIGHTS")
  (:export "EQ" "CONS" "MY-VERY-OWN-FUNCTION"))
```

**defpackage** пример выше спроектирован работать корректно, даже если текущий пакет не использует пакет **common-lisp**. (Следует отметить, что в этом примере используется псевдоним **cl** для пакета **common-lisp**.) Более того, выполнение этой формы **defpackage** не создаст символа в текущем пакете. А также для последующего удобства для строк использованы буквы в верхнем регистре.

---

**Заметка для реализации:** An implementation of **defpackage** might choose to transform all the *package-name* and *symbol-name* arguments into strings at macro expansion time, rather than at the time the resulting expansion is executed, so that even if source code is expressed in terms of strange symbols in the **defpackage** form, the binary file resulting from compiling the source code would contain only strings. The purpose of this is simply to minimize the creation of useless symbols in production code. This technique is permitted as an implementation strategy but is not a behavior required by the specification of **defpackage**.

---

А вот для контраста пример **defpackage**, который «играет по крупному (plays the whale)» с использованием всех типов допустимого синтаксиса.

```
(defpackage my-very-own-package
  (:export :EQ common-lisp:cons my-very-own-function)
  (:nicknames "MY-PKG" #:MyPkg)
  (:use "COMMON-LISP")
  (:shadow "CAR")
  (:size 496)
  (:nicknames mvop)
  (:import-from "BRAND-X-LISP" "GC" Blink-Front-Panel-Lights)
  (:shadow common-lisp::cdr)
  (:shadowing-import-from "BRAND-X-LISP" CONS))
```

Этот пример производит то же влияние на вновь созданный пакет, но может создавать бесполезные символы в других пакетах. Исполнения явных тегов пакетов особенно запутаны. Например, эта форма **defpackage** делает так, что символ **cdr** будет затенён в *новом пакете*. Данный символ не будет затенён в пакете **common-lisp**. Факт, что имя «**CDR**» было указано полным именем (с двоеточием) является отвлекающим маневром. Мораль в том, что синтаксическая гибкость **defpackage**, как в других частях Common Lisp'a, даёт большие удобства в использовании в рамках здравого смысла, но создаёт невообразимую путаницу при использовании мальтузианского изобилия.

Следует отметить, что **defpackage** не способна сама по себе определять взаимно рекурсивные пакеты, например, два пакета использующих друг друга. Однако, ничто не мешает использовать **defpackage** для выполнения первоначальных установок, а затем использовать такие функции, как **use-package**, **import** и **export** для создания связи.

Цель **defpackage** поощрять пользователя размещать определение пакета и его зависимостей в одном месте. Это может также позволить проектировщику большой системы размещать определения всех необходимых пакетов (скажем) в один файл, который может быть загружен перед загрузкой или компиляцией кода, который зависит от этих пакетов. Такой файл, если аккуратно сконструирован, может быть просто загружен в пакет **common-lisp-user**.

Реализации и программные окружения могут также лучше поддерживать процесс разработки (если только предлагая лучшую проверку ошибок) с помощью глобальной базы значений о предполагаемых установках пакетов.

[Функция] **find-all-symbols** *string-or-symbol*

**find-all-symbols** просматривает каждый пакет в Lisp'овой системе для поиска символа, имя которого совпадает с указанной строкой. Список всех найденных символов возвращается в качестве результата. Этот поиск регистрозависимый. Если аргумент является символом, для поиска по строке используется его имя.

[Макрос] **do-symbols** (var [package [result-form]])  
{declaration}\* {tag | statement}\*

**do-symbols** предоставляет прямой цикл по символам пакета. Тело выполняется единожды для каждого символа доступного в пакете *package*. Символ связывается с переменной *var*. Затем вычисляется форма *result-form* (одиночная форма, не неявный **progn**), и результат является результатом формы **do-symbols**. (Когда вычисляется форма *result-form*, переменная *var* продолжает быть связанной и имеет значение **nil**.) Если *result-form* опущена, результат **nil**. Для немедленного завершения цикла может использоваться **return**. Если выполнение тела влияет на то, какие символы содержатся в пакете *package*, то возможно только удаление символа связанного с переменной *var* с использованием **unintern**, иначе результат не определён.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

Тело **do-symbols** для одного и того же символа может быть выполнено несколько раз, пользователь должен сам следить за этим.

Фишка в том, что один и тот же символ может быть доступен с помощью нескольких цепочек наследования, и для реализаций дорогого следить за этим. Например:

```
(setq *a* (make-package 'a)) ;Неявно использует common-lisp
(setq *b* (make-package 'b)) ;Неявно использует common-lisp
(setq *c* (make-package 'c :use '(a b)))
```

```
(do-symbols (x *c*) (print x)) ;Символы пакета common-lisp
; могут быть выведены один или два раза
```

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

Следует отметить, что конструкция **loop** предоставляет тип выражения **for**, которое может проходить в цикле по символам пакета

(смотрите главу 26).

```
[Макрос] do-external-symbols (var [package [result]])
  {declaration}* {tag | statement}*
```

**do-external-symbols** похожа на **do-symbols** за исключением того, что сканируются только внешние символы пакета.

The clarification voted by X3J13 in March 1988 for **do-symbols**, regarding redundant executions of the body for the same symbol, applies also to **do-external-symbols**.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

```
[Макрос] do-all-symbols (var [result-form])
  {declaration}* {tag | statement}*
```

Эта функция похожа на **do-symbols**, но выполняет тело единожды для каждого символа каждого пакета. (Функция не обрабатывает все возможные символы, так как символ может быть доступен ни в одном пакете. Обычно, дезинтернированные символы не доступны ни в одном пакете.) В общем случае тело может выполняться для одно символа несколько раз, так как этот символ может встречаться в нескольких пакетах.

The clarification voted by X3J13 in March 1988 for **do-symbols**, regarding redundant executions of the body for the same symbol, applies also to **do-all-symbols**.

Аргумент *package* может быть как объектом пакета, так и его именем. Смотрите раздел 11.2.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

```
[Макрос] with-package-iterator (mname package-list {symbol-type}+)
  {form}*
```

Имя *mname* связывается и определяется как если бы с помощью **macrolet**, лексически для тела *form*, и является «генератором», таким образом, что каждый вызов (*mname*) будет возвращать следующий символ, из списка всех символов, которые присутствуют в пакетах, перечисленных в списке полученным от выражения *package-list* (которое вычисляется единожды).

Каждый элемент значения *package-list* может быть или объектом пакета или его именем. Кроме того, если значение *package-list* является просто объектом пакета или его именем, то оно трактуется как список с одним этим элементом. Если значение *package-list* равно **nil**, то трактуется как пустой список.

При каждом вызове «генератора» возможны два исхода. Если символы для обработки ещё есть, возвращается четыре значения: **t**, символ, ключевой символ, который характеризует искомый символ (смотрите ниже) и пакет, в котором данный символ доступен. Если символом для обработки не осталось, то возвращается одно значение: **nil**.

Когда «генератор» во втором значении возвращает символ, четвертое значение это всегда пакет из списка, который был получен в *package-list*, и третье значение характеризует искомый символ так: **:internal** означает, что символ внутренний; **:external** означает, что символ внешний (экспортированный); и **:inherited** означает, что символ не представлен (следовательно не скрыт), но унаследован из некоторого другого пакета, который используется в пакете из четвертого значения.

Элементы *symbol-type* в вызове **with-package-iterator** не вычисляются. Их может быть несколько, порядок не имеет значения. Они указывают на свойства интересующих пользователя символов. Символ будет возвращён из «генератора» только если его свойство было указано в *symbol-type*. Стандартными значениями *symbol-type* являются **:internal**, **:external**, **:inherited**, но реализации могут добавлять свои свойства. В случае если в *symbol-type* не указано ни одно свойство, или если указанные не поддерживаются реализацией, сигнализируется ошибка.

Порядок, в котором возвращаются символы с помощью «генератора», никак не коррелирует с порядком перечисления пакетов в *package-list*. При наличии в *package-list* более одного пакета, символы, которые доступны более чем из одного пакета могут быть возвращены один или более раз. Даже если указан только один пакет, символы унаследованные различными путями могут быть обработаны один или несколько раз.

Неявное состояние перечисления символов имеет динамическую продолжительность жизни. После завершения формы **with-package-iterator** вызов «генератора» приведёт к ошибке.

Любое количество вызовов **with-package-iterator** и связанных с

ними макросов может быть вложенным.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

---

**Обоснование:** Эта функция в некотором смысле более гибкий, чем **do-symbols** и подобные ей функции. В частности, он позволяет реализовать подвыражения для **loop** для итераций над символами пакетов и переносимо, и эффективно (смотрите главу 26).

---

# Глава 12

## Числа

Common Lisp содержит несколько различных представлений для чисел. Эти представления могут быть разделены на четыре категории: целые, дробные, с плавающей точкой и комплексные. Большинство функций принимают любой тип числа. Некоторые другие — только определённый тип.

В целом числа в Common Lisp'e не являются объектами в прямом понимании слова. Нельзя полагаться, например, на использование `eq` для чисел. В частности, возможно, что значение выражения

```
(let ((x z) (y z)) (eq x y))
```

может быть ложным, а не истинным, если значение `z` является числом.

---

**Обоснование:** This odd breakdown of `eq` in the case of numbers allows the implementor enough design freedom to produce exceptionally efficient numerical code on conventional architectures. MacLisp requires this freedom, for example, in order to produce compiled numerical code equal in speed to Fortran. Common Lisp makes this same restriction, if not for this freedom, then at least for the sake of compatibility.

---

Если два объекта сравниваются для «идентичности», но один из них может быть числом, то использование предиката `eql` является более подходящим. Если оба объекта являются числами, то преимущество стоит отдать `=`.

## 12.1 Точность, неявное приведение и явное приведение

Вычисления с числами с плавающей точкой являются приближительными. *Точность* чисел с плавающей точкой не обязательно коррелирует с «аккуратностью» числа. Например, 3.142857142857142857 имеет более точное приближение к  $\pi$  чем 3.14159, но последнее число более «аккуратно». Точность указывает на количество бит используемых при представлении числа. Если операция объединяла числа с плавающей точкой короткого формата и длинного, то результат будет иметь длинный формат. Это правило создано для уверенности, что при вычислениях аккуратности будет как можно больше. Однако это не гарантировано. Однако, численные процедуры Common Lisp'a предполагают, что аккуратность аргумента не превышает его точность. Поэтому, когда объединяются два числа с плавающей точкой небольшой точности, результатом всегда будет число с плавающей точкой небольшой точности. Это предположение может быть изменено первым же явным преобразованием число с плавающей точкой в более точное представление. (Common Lisp никогда не преобразует числа из более точного формата в менее точный.)

Вычисления рациональных чисел не может вызвать переполнения в обычном смысле этого слова (хотя, конечно, может быть возникнуть недостаток места для представления), целые и дробные числа в принципе могут быть любой величины. Вычисления с плавающей точкой могут вызвать переполнение экспоненты. Это является ошибкой.

X3J13 voted in June 1989 to address certain problems relating to floating-point overflow and underflow, but certain parts of the proposed solution were not adopted, namely to add the macro **without-floating-underflow-traps** to the language and to require certain behavior of floating-point overflow and underflow. The committee agreed that this area of the language requires more discussion before a solution is standardized.

For the record, the proposal that was considered and rejected (for the nonce) introduced a macro **without-floating-underflow-traps** that would execute its body in such a way that, within its dynamic extent, a floating-point underflow must not signal an error but instead must produce either a denormalized number or zero as the result. The rejected proposal also specified the following treatment of overflow and underflow:

- A floating-point computation that overflows should signal an error of type **floating-point-overflow**.
- Unless the dynamic extent of a use of **without-floating-underflow-traps**, a floating-point computation that underflows should signal an error of type **floating-point-underflow**. A result that can be represented only in denormalized form must be considered an underflow in implementations that support denormalized floating-point numbers.

These points refer to conditions **floating-point-overflow** and **floating-point-underflow** that were approved by X3J13 and are described in section 29.5.

Когда числовой функцией между собой сравниваются или объединяются рациональное и число с плавающей точкой, то вступает в силу правило *неявного приведения к плавающей точке*. Когда рациональное встречается число с плавающей точкой, то рациональное преобразуется в тот же формат второго числа. Для функций, например  $+$ , которые принимает более двух аргументов, может быть, что все рациональные будут вычислены и результат будет преобразован в число с плавающей точкой.

X3J13 voted in January 1989 to apply the rule of floating-point contagion stated above to the case of *combining* rational and floating-point numbers. For *comparing*, the following rule is to be used instead: When a rational number and a floating-point number are to be compared by a numerical function, in effect the floating-point number is first converted to a rational number as if by the function **rational**, and then an exact comparison of two rational numbers is performed. It is of course valid to use a more efficient implementation than actually calling the function **rational**, as long as the result of the comparison is the same. In the case of complex numbers, the real and imaginary parts are handled separately.

---

**Обоснование:** In general, accuracy cannot be preserved in combining operations, but it can be preserved in comparisons, and preserving it makes that part of Common Lisp algebraically a bit more tractable. In particular, this change prevents the breakdown of transitivity. Let **a** be the result of (`/ 10.0 single-float-epsilon`), and let **j** be the result of (`floor a`). (Note that (`= a (+ a 1.0)`) is true, by the definition of **single-float-epsilon**.) Under the old rules, all of (`<= a j`), (`< j (+ j 1)`), and (`<= (+ j 1) a`) would be true; transitivity would then imply

that ( $< \mathbf{a} \mathbf{a}$ ) ought to be true, but of course it is false, and therefore transitivity fails. Under the new rule, however, ( $<= (+ \mathbf{j} \mathbf{1}) \mathbf{a}$ ) is false.

---

Для функций, которые математически ассоциативны (и возможно коммутативны), реализация Common Lisp'a может обрабатывать аргументы любым подходящим методом с ассоциативной (и возможно коммутативной) перестановкой. Это конечно не влияет на порядок вычисления форм, данный порядок всегда слева направо, как и во всех Common Lisp'овых вызовах функций. Порядок, который может быть изменён, это обработка значений аргументов. Смысл всего этого в том, что реализация может отличаться в том, какие автоматические приведения типов и в каком порядке производятся. Например, рассмотрим выражение:

```
(+ 1/3 2/3 1.0D0 1.0 1.0E-15)
```

Одна реализация может обрабатывать аргументы слева направо, складывая сначала  $1/3$  и  $2/3$  для получения  $1$ , затем преобразовывая результат в число с плавающей точкой двойной точности для сложения с  $1.0D0$ , затем преобразовывая и добавляя  $1.0$  и  $1.0E-15$ . Другая реализация может обрабатывать значения аргументов справа налево, сначала выполняя сложение чисел с плавающей точкой  $1.0$  и  $1.0E-15$  (и возможно теряя аккуратность в процессе!), затем преобразовывая результат в число двойной точности и прибавляя  $1.0D0$ , затем преобразовывая  $2/3$  к числу с плавающей точкой двойной точности, и затем преобразовывая  $1/3$  и добавляя его. Третья реализация может сначала просканировать все аргументы, и сгруппировав их по типам, выполнить сложения сначала одинаковых типов, затем преобразовать результаты к наиболее точному типу и сложить их. В этом случае все три стратегии являются допустимыми. Пользователь конечно может контролировать порядок обработки аргументов явно задавая вызовы вычислений, например:

```
(+ (+ 1/3 2/3) (+ 1.0D0 1.0E-15) 1.0)
```

Пользователь может также контролировать приведения, явно используя для этого функцию.

В целом, тип результата числовой функции является числом с плавающей точкой наиболее точного формата, который был

в аргументах данной функции. Но если все аргументы были рационального типа, тогда результат будет рациональным (за исключением функций, который математически возвращают иррациональные результаты, в случае который используется одинарная точность с плавающей точкой)

Другое правило для комплексных чисел. Комплексные числа никогда не возвращаются из числовых функций, если только в аргументах не было использовано хоть одно комплексное число. (Исключением из этого правила являются иррациональные и трансцендентальные функции, в частности `expt`, `log`, `sqrt`, `asin`, `acos`, `acosh` и `atanh`. Смотрите раздел 12.5.) Когда некомплексное число встречает комплексно, то первое сначала конвертируется во второе с нулевой мнимой частью, а потом вычисляется результат.

Если любое вычисление привело к дробному результату, в котором числитель нацело делится на знаменатель, то результат немедленно преобразуется к эквивалентному целому числу. Это правило называется *канонизацией дробей*.

Если результат любого вычисления должен быть комплексным числом с рациональными частями и нулевой мнимой частью, то результат немедленно преобразуется в некомплексное рациональное число и равен действительной части исходного. Это называется правилом *канонизации комплексного числа*. Следует отметить, что это правило *не* применяется к комплексным числам с компонентами из чисел с плавающими точками. Таким образом `#C(5 0)` и `5` равны `eq1`, а `#C(5.0 0.0)` и `5.0` не равны `eq1`, но равны `equalp`.

## 12.2 Предикаты для чисел

Каждая из следующих функций проверяет одиночное число на наличие некоторого свойства. Каждая функция требует числовой аргумент. Вызов с аргументом другого типа является ошибкой.

[Функция] `zerop number`

Если *number* является нулём (целым нулём, нулём с плавающей точкой, комплексным нулём), этот предикат истинен, иначе ложен. Вне зависимости от того, предоставляет различные представления для

положительного и отрицательного нулей система, (**zerop -0.0**) всегда истинно. Если аргумент *number* не является числом, то сигнализируется ошибка.

[Функция] **plusp** *number*

Если *number* строго больше нуля, то предикат истинен, иначе ложен. Аргумент *number* должен быть любым числом, кроме комплексного, иначе сигнализируется ошибка.

[Функция] **minusp** *number*

Если *number* строго меньше нуля, то предикат истинен, иначе ложен. Вне зависимости от того, предоставляет ли система различные отображения для отрицательного и положительного нулей с плавающей точкой, (**minusp -0.0**) всегда ложно. (Для проверки отрицательного нуля, может использоваться функция **float-sign**.) Аргумент *number* должен быть любым числом, кроме комплексного, иначе сигнализируется ошибка.

[Функция] **oddp** *integer*

Если аргумент *integer* является нечётным числом (то есть не делится на два нацело), то предикат истинен, иначе ложен. Если аргумент не целое число, сигнализируется ошибка.

[Функция] **evenp** *integer*

Если аргумент *integer* является чётным числом (то есть делится на два нацело), то предикат истинен, иначе ложен. Если аргумент не целое число, сигнализируется ошибка.

Смотрите также предикаты типов данных **integerp**, **rationalp**, **floatp**, **complexp** и **numberp**.

## 12.3 Сравнение чисел

Каждая функция из данного раздела требует, чтобы все аргументы были числами. Использование в качестве аргумента не числа является ошибкой. Если не указано иное, то каждая функция работает со всеми

типами чисел, автоматически выполняя необходимые приведения, когда типы аргументы различаются.

```
[Функция] = number &rest more-numbers
[Функция] /= number &rest more-numbers
[Функция] < number &rest more-numbers
[Функция] > number &rest more-numbers
[Функция] <= number &rest more-numbers
[Функция] >= number &rest more-numbers
```

Каждая из этих функций принимает один и более аргументов. Если последовательно аргументов удовлетворяет следующему условию:

=	все равны
/=	все различны
<	монотонно возрастают
>	монотонно убывают
<=	монотонно не убывают
>=	монотонно не возрастают

тогда предикат истинен, иначе ложен. Комплексные числа могут сравниваться с помощью = и /=, но остальные предикаты требуют некомплексных аргументов. Два комплексных числа равны =, если их действительные части равны между собой и мнимые равны между собой с помощью предиката =. Комплексное число может быть сравнено с некомплексным с помощью = или /=. Например

(= 3 3) истина	(/= 3 3) ложь
(= 3 5) ложь	(/= 3 5) истина
(= 3 3 3 3) истина	(/= 3 3 3 3) ложь
(= 3 3 5 3) ложь	(/= 3 3 5 3) ложь
(= 3 6 5 2) ложь	(/= 3 6 5 2) истина
(= 3 2 3) ложь	(/= 3 2 3) ложь
(< 3 5) истина	(<= 3 5) истина
(< 3 -5) ложь	(<= 3 -5) ложь
(< 3 3) ложь	(<= 3 3) истина
(< 0 3 4 6 7) истина	(<= 0 3 4 6 7) истина
(< 0 3 4 4 6) ложь	(<= 0 3 4 4 6) истина
(> 4 3) истина	(>= 4 3) истина

(> 4 3 2 1 0) истина	(>= 4 3 2 1 0) истина
(> 4 3 3 2 0) ложь	(>= 4 3 3 2 0) истина
(> 4 3 1 2 0) ложь	(>= 4 3 1 2 0) ложь
(= 3) истина	(/= 3) истина
(< 3) истина	(<= 3) истина
(= 3.0 #C(3.0 0.0)) истина	(/= 3.0 #C(3.0 1.0)) истина
(= 3 3.0) истина	(= 3.0s0 3.0d0) истина
(= 0.0 -0.0) истина	(= 5/2 2.5) истина
(> 0.0 -0.0) ложь	(= 0 -0.0) истина

С двумя аргументами, эти функции выполняют обычные арифметические сравнения. С тремя и более аргументами, они полезны для проверок рядов, как показано в следующем примере:

(<= 0 x 9)	;истина, если <b>x</b> между 0 и 9, включительно
(< 0.0 x 1.0)	;истина, если <b>x</b> между 0.0 и 1.0
(< -1 j (length s))	;истина, если <b>j</b> корректный индекс для <b>s</b>
(<= 0 j k (- (length s) 1))	;истина, если <b>j</b> и <b>k</b> оба корректные ;индексы <b>s</b> и <b>j</b> ≤ <b>k</b>

---

**Обоснование:** Отношение «неравенства» называется `/=`, а не `<>` (как в Pascal'e) по двум причинам. Первое, `/=` для более чем двух аргументов не означает то же, что и **или** `<`, или `>`. Второе, неравенство для комплексная не означает то же, что и `<` и `>`. По этим двум причинам неравенство не означает больше или меньше.

---

[Функция] **max** *number &rest more-numbers*  
 [Функция] **min** *number &rest more-numbers*

Аргументы могут быть некомплексными числами. **max** возвращает наибольший аргумент (ближайший к положительной бесконечности). **min** возвращает наименьший аргумент (ближайший к отрицательной бесконечности).

Для **max**, если аргументы являются смесью из дробных и с плавающей точкой чисел, и наибольший является дробным, реализация может вернуть как дробное число, так и его аппроксимацию с плавающей точкой. Если наибольший аргумент является числом с плавающей точкой меньшего формата в сравнении с числом большего формата, то

реализация может вернуть число без изменения, либо конвертировать его в больший формат. More concisely, the implementation has the choice of returning the largest argument as is or applying the rules of floating-point contagion, taking all the arguments into consideration for contagion purposes. Если среди наибольших два аргумента равны, то реализация может вернуть любой из них. Те же правила применяются и ко второй функции **min** (только «наибольший аргумент» нужно заменить на «наименьший аргумент»).

(max 6 12) ⇒ 12	(min 6 12) ⇒ 6
(max -6 -12) ⇒ -6	(min -6 -12) ⇒ -12
(max 1 3 2 -7) ⇒ 3	(min 1 3 2 -7) ⇒ -7
(max -2 3 0 7) ⇒ 7	(min -2 3 0 7) ⇒ -2
(max 3) ⇒ 3	(min 3) ⇒ 3
(max 5.0 2) ⇒ 5.0	(min 5.0 2) ⇒ 2 или 2.0
(max 3.0 7 1) ⇒ 7 или 7.0	(min 3.0 7 1) ⇒ 1 или 1.0
(max 1.0s0 7.0d0) ⇒ 7.0d0	
(min 1.0s0 7.0d0) ⇒ 1.0s0 или 1.0d0	
(max 3 1 1.0s0 1.0d0) ⇒ 3 или 3.0d0	
(min 3 1 1.0s0 1.0d0) ⇒ 1 или 1.0s0 или 1.0d0	

## 12.4 Арифметические операции

Каждая из функций в этом разделе в качестве аргументов принимает числа. Применение какой-либо из них к нечисловому аргументу является ошибкой. Каждая из них работает со всеми типами чисел, автоматически приводя типы для различных аргументов, если не указано иное.

*[Функция] + &rest numbers*

Данная функция возвращает сумму всех аргументов. Если аргументов не было, результатом является **0**.

*[Функция] - number &rest more-numbers*

Функция - при использовании с одним аргументом возвращает отрицательное значение для этого аргумента.

Функция `-` при использовании с более чем одним аргументом вычитает из первого аргумента все остальные и возвращает результат. Например, `(- 3 4 5) ⇒ -6`.

*[Функция] \* &rest numbers*

Функция возвращает произведение всех аргументов. Если вызывается без аргументов, тогда возвращает `1`.

*[Функция] / number &rest more-numbers*

Функция `/` при использовании с более чем одним аргументом производит деление первого аргумента на все остальные значения и возвращает полученный результат.

Ноль может использоваться только для первого аргумента.

Для одного аргумента `/` возвращает обратное значение. В таком случае ноль в первом аргументе недопустим.

Если математическое отношение двух целых чисел не является целым числом, `/` вернёт дробный тип. Например:

`(/ 12 4) ⇒ 3`  
`(/ 13 4) ⇒ 13/4`  
`(/ -8) ⇒ -1/8`  
`(/ 3 4 5) ⇒ 3/20`

Для целочисленного деления используйте одну из функций **floor**, **ceiling**, **truncate** или **round**.

Если один из аргументов является числом с плавающей точкой, тогда применяются правила обработки чисел с плавающей точкой.

*[Функция] 1+ number*

*[Функция] 1- number*

`(1+ x)` является тем же самым, что `(+ x 1)`. `(1- x)` является тем же самым, что `(- x 1)`. Следует отметить, что короткое имя может ввести в заблуждение: `(1- x)` не значит то же, что и `1 - x`.

---

**Заметка для реализации:** Compiler writers are very strongly encouraged to ensure that `(1+ x)` and `(+ x 1)` compile into identical code, and similarly for `(1- x)` and `(- x 1)`, to avoid pressure on a Lisp programmer to write possibly less

clear code for the sake of efficiency. This can easily be done as a source-language transformation.

---

[Макрос] **incf** *place* [*delta*]

[Макрос] **decf** *place* [*delta*]

Значение обобщённой переменной *place* увеличивается (**incf**) или уменьшается (**decf**) на значение формы *delta* и затем присваивается переменной *place*. Результатом формы является присвоенное значение. Форма *place* может быть любой формой подходящей для **setf**. Если форма *delta* не указана, тогда число в *place* изменяется на **1**. Например:

```
(setq n 0)
(incf n) ⇒ 1           and now n ⇒ 1
(decf n 3) ⇒ -2        and now n ⇒ -2
(decf n -5) ⇒ 3        and now n ⇒ 3
(decf n) ⇒ 2           and now n ⇒ 2
```

Результат (**incf** *place* *delta*) примерно эквивалентен

```
(setf place (+ place delta))
```

за исключением того, что в последнем случае *place* вычисляется дважды, тогда как **incf** гарантирует, что вычисление *place* будет выполнено только один раз. Более того, для некоторых форма *place* **incf** может быть эффективнее чем **setf**. X3J13 voted in March 1988 to clarify order of evaluation (see section 7.2).

[Функция] **conjugate** *number*

Функция возвращает комплексное сопряжение с числа *number*. Сопряжением некомплексного числа является само число. Для комплексного числа **z**,

```
(conjugate z) ≡ (complex (realpart z) (- (imagpart z)))
```

Например,

```
(conjugate #C(3/5 4/5)) ⇒ #C(3/5 -4/5)
(conjugate #C(0.0D0 -1.0D0)) ⇒ #C(0.0D0 1.0D0)
(conjugate 3.7) ⇒ 3.7
```

[Функция] **gcd** &rest integers

Функция возвращает наибольший общий делитель всех аргументов, которые в свою очередь должны быть целыми числами. Результатом **gcd** всегда является неотрицательное целое число. Если передан только один параметр, то возвращается его абсолютное значение (модуль). Если ни один параметр не был передан, **gcd** возвращает **0**. Для трёх и более аргументов,

$$(\text{gcd } a \ b \ c \ \dots \ z) \equiv (\text{gcd } (\text{gcd } a \ b) \ c \ \dots \ z)$$

Несколько примеров использования **gcd**:

$$(\text{gcd } 91 \ -49) \Rightarrow 7$$

$$(\text{gcd } 63 \ -42 \ 35) \Rightarrow 7$$

$$(\text{gcd } 5) \Rightarrow 5$$

$$(\text{gcd } -4) \Rightarrow 4$$

$$(\text{gcd}) \Rightarrow 0$$

[Функция] **lcm** integer &rest more-integers

Функция возвращает наименьшее общее кратное для аргументов, которые в свою очередь должны быть целыми числами. Результатом **lcm** всегда является неотрицательное целое число. Для двух аргументов, не являющихся нулями,

$$(\text{lcm } a \ b) \equiv (/ \ (\text{abs } (* \ a \ b)) \ (\text{gcd } a \ b))$$

Если один или оба аргумента является нулём.

$$(\text{lcm } a \ 0) \equiv (\text{lcm } 0 \ a) \equiv 0$$

Для одного аргумента, **lcm** возвращает абсолютное значение этого аргумента (модуль). Для трёх и более аргументов,

$$(\text{lcm } a \ b \ c \ \dots \ z) \equiv (\text{lcm } (\text{lcm } a \ b) \ c \ \dots \ z)$$

Примеры использования:

$$(\text{lcm } 14 \ 35) \Rightarrow 70$$

$$(\text{lcm } 0 \ 5) \Rightarrow 0$$

$$(\text{lcm } 1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6) \Rightarrow 60$$

**lcm**, вызванная без аргументов, возвращает **1**.

$$(\text{lcm}) \Rightarrow 1$$

## 12.5 Иррациональные и трансцендентные функции

Common Lisp не содержит тип данных, который точно отображает иррациональные числовые значения. В данном разделе функции описаны так, как если бы результаты были математически точными, но фактически все они возвращают число с плавающей точкой приблизительно равное настоящему математическому значению. В некоторых местах изложены математические тождества, связанные со значениями функций, однако, два математически идентичных выражения могут быть различными по причине ошибок процесса аппроксимации при вычислениях чисел с плавающей точкой.

Когда все аргументы для функции данного раздела являются рациональными и  $\mathbb{R}$  математический результат также является (математически) рациональным, тогда, если не указано иное, реализация может вернуть или точный результат типа **rational** или приближенное значение с плавающей точкой одинарной точности. Если все аргументы рациональны, но результат не может быть рациональным, тогда возвращается число с плавающей точкой одинарной точности.

Если все переданные в функцию аргументы принадлежат типу (**or rational (complex rational)**) и  $\mathbb{C}$  математический результат является (математически) комплексным числом с рациональными действительной и мнимой частями, тогда, если не указано иное, реализация может вернуть или точный результат типа (**or rational (complex rational)**) или приближенный типа с плавающей точкой с одинарной точностью **single-float** (только если мнимая часть равна нулю) или (**complex single-float**). Если все аргументы типа (**or rational (complex rational)**), но результат не может быть выражен рациональными или комплексным рациональным числом, тогда он будет принадлежать типу **single-float** (только если мнимая часть равна нулю) или (**complex single-float**).

Все функции за исключением **expt** подчиняются правилам неявного приведения плавающей точки или комплексного числа. Когда, возможно после приведения типов, все аргументы становятся с плавающей точкой или комплексным числом с плавающей точкой, тогда результат будет такого же типа, что и аргумента, если не указано иное.

---

**Заметка для реализации:** Для понимания работы функций из данного

раздела может быть полезной «поваренная книга чисел с плавающей точкой» от Cody и Waite [14].

---

### 12.5.1 Экспоненциальные и логарифмические функции

Наряду с обычными одно-аргументными и двух-аргументными экспоненциальными и логарифмическими функциями, `sqrt` рассматривается как экспоненциальная функция, потому что она возводит число в степень  $1/2$ .

[Функция] `exp number`

Возвращает  $e$ , возведённое в степень *number*, где  $e$  является основанием натурального логарифма.

[Функция] `expt base-number power-number`

Возвращает *base-number*, возведённый в степень *power-number*. Если *base-number* принадлежит типу **rational** и *power-number* — **integer**, тогда результат вычислений будет принадлежать типу **rational**, в противном случае результат будет приближенным числом с плавающей точкой.

X3J13 voted in March 1989 to clarify that provisions similar to those of the previous paragraph apply to complex numbers. If the *base-number* is of type (**complex rational**) and the *power-number* is an **integer**, the calculation will also be exact and the result will be of type (**or rational (complex rational)**); otherwise a floating-point or complex floating-point approximation may result.

Если *power-number* равен **0** (ноль целочисленного типа), тогда результат всегда будет значение 1, такого же типа что и *base-number*, даже если *base-number* равен нулю (любого типа). То есть:

$(\text{expt } x \ 0) \equiv (\text{coerce } 1 \ (\text{type-of } x))$

Если *power-number* является нулём любого другого типа данных, тогда результат также равен 1 такого же типа, что и аргументы после применения правил приведения числовых типов, с одним условием: если

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 309

*base-number* равен нулю, когда *power-number* является нецелочисленным нулём, то это является ошибкой.

Реализация **expt** может использовать различные алгоритмы для случаев с рациональным и с плавающей точкой аргументом *power-number*. Суть в том, что в большинстве случаев более аккуратный результат может быть достигнут для рационального *power-number*. Например, (**expt pi 16**) и (**expt pi 16.0**) могут вернуть слегка разные результаты, если в первом случае алгоритм «повторных квадратов», а во втором использование логарифмов.

Результатом **expt** может быть комплексное число, даже если ни один аргумент не был комплексным. Такой результат получается если *base-number* отрицательное число и *power-number* не является целочисленным. Следует отметить, что (**expt -8 1/3**) не может вернуть **-2**, хотя и **-2** несомненно является одним из кубических корней для **-8**, но основным корнем является аппроксимированное комплексное число **#C(1.0 1.73205)**.

[Функция] **log number &optional base**

Функция возвращает логарифм числа *number* с основанием *base*, которое по умолчанию равно *e* (эпсилон, основание для натурального логарифма). Например:

(log 8.0 2) ⇒ 3.0  
(log 100.0 10) ⇒ 2.0

В зависимости от реализации, результатом (**log 8 2**) может быть как **3**, так и **3.0**. Например:

(log -1.0) ≡ (complex 0.0 (float pi 0.0))

X3J13 voted in January 1989 to specify certain floating-point behavior when minus zero is supported. As a part of that vote it approved a mathematical definition of complex logarithm in terms of real logarithm, absolute value, arc tangent of two real arguments, and the phase function as

Logarithm  $\log |z| + i \text{phase } z$

This specifies the branch cuts precisely whether minus zero is supported or not; see **phase** and **atan**.

[Функция] **sqrt** *number*

Функция возвращает квадратный корень числа *number*. Если *number* не является комплексным числом и отрицательно, тогда результат будет комплексным числом. Например:

(sqrt 9.0) ⇒ 3.0  
 (sqrt -9.0) ⇒ #c(0.0 3.0)

В зависимости от реализации результат (**sqrt 9**) может быть как **3**, так и **3.0**. Результат (**sqrt -9**) может быть как **#(0 3)** или **#c(0.0 3.0)**.

X3J13 voted in January 1989 to specify certain floating-point behavior when minus zero is supported. As a part of that vote it approved a mathematical definition of complex square root in terms of complex logarithm and exponential functions as

Square root  $e^{(\log z)/2}$

This specifies the branch cuts precisely whether minus zero is supported or not; see **phase** and **atan**.

[Функция] **isqrt** *integer*

Целочисленный квадратный корень: аргумент должен быть неотрицательным целым, и результат является наибольшим целым числом, которое меньше или равно точному положительному квадратному корню аргумента.

(isqrt 9) ⇒ 3  
 (isqrt 12) ⇒ 3  
 (isqrt 300) ⇒ 17  
 (isqrt 325) ⇒ 18

## 12.5.2 Тригонометрические и связанные с ними функции

Некоторые из функций в данном разделе, такие как **abs** и **signum**, несомненно не относятся к тригонометрическим функциям, когда рассматриваются как функции только для действительных чисел. Однако, путь, с помощью которого они расширены для операций

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 311

на комплексных числах, делает их связь с тригонометрическими функциями явной.

[Функция] **abs** *number*

Возвращает абсолютное значение аргумента. Для некомплексных чисел  $x$ ,

$$(\text{abs } x) \equiv (\text{if } (\text{minusp } x) (- x) x)$$

и результат всегда имеет тот же тип, что и аргумент.

Для комплексных чисел  $z$ , абсолютное значение может быть вычислено как

$$(\text{sqrt } (+ (\text{expt } (\text{realpart } z) 2) (\text{expt } (\text{imagpart } z) 2)))$$

---

**Заметка для реализации:** Аккуратные разработчики не будут напрямую использовать эту формулу для всех комплексных чисел. Очень большие и очень маленькие части комплексных чисел будут обрабатываться специализированно для избежания выходов за верхние и нижние границы значений.

---

Например:

$$(\text{abs } \#c(3.0 -4.0)) \Rightarrow 5.0$$

Результатом (**abs** **#(3 4)**) может быть или **5** или **5.0**, в зависимости от реализации.

[Функция] **phase** *number*

Аргументом (так называется функция **phase**) числа  $z$  ( $\text{arg}(z) \equiv (\text{phase } z)$ ) является угол  $\varphi$  (в радианах) радиус-вектора точки, соответствующей комплексному числу  $z$ .

X3J13 voted in January 1989 to specify certain floating-point behavior when minus zero is supported; **phase** is still defined in terms of **atan** as above, but thanks to a change in **atan** the range of **phase** becomes  $-\pi$  inclusive to  $\pi$  inclusive. The value  $-\pi$  results from an argument whose real

part is negative and whose imaginary part is minus zero. The **phase** function therefore has a branch cut along the negative real axis. The phase of  $+0 + 0i$  is  $+0$ , of  $+0 - 0i$  is  $-0$ , of  $-0 + 0i$  is  $+\pi$ , and of  $-0 - 0i$  is  $-\pi$ .

Если аргумент является комплексным числом с частями из чисел с плавающей точкой, то результатом является число с плавающей точкой того же типа. Если аргумент является числом с плавающей точкой, то результатом является число с плавающей точкой того же типа. Если аргумент является комплексным числом с частями из рациональных чисел, то результатом является число с плавающей точкой одинарного типа.

[Функция] **signum** *number*

По определению,

$(\text{signum } x) \equiv (\text{if } (\text{zerop } x) \ x \ (/ \ x \ (\text{abs } x)))$

Для рационального числа, **signum** будет возвращать один из вариантов: **-1**, **0** или **1**, в соответствии с тем, является ли число отрицательным, нулём или положительным. Для числа с плавающей точкой, результатом будет число с плавающей точкой того же типа и значением:  $-1$ ,  $0$  или  $1$ . Для комплексного числа  $z$ , (**signum**  $z$ ) является комплексным числом с таким же аргументом (phase), но с единичным модулем. Но если  $z$  равен комплексному нулю, результатом является само число  $z$ . Например:

$(\text{signum } 0) \Rightarrow 0$

$(\text{signum } -3.7\text{L}5) \Rightarrow -1.0\text{L}0$

$(\text{signum } 4/5) \Rightarrow 1$

$(\text{signum } \#C(7.5 \ 10.0)) \Rightarrow \#C(0.6 \ 0.8)$

$(\text{signum } \#C(0.0 \ -14.7)) \Rightarrow \#C(0.0 \ -1.0)$

Для некомплексных рациональных чисел **signum** является рациональной функцией, но для комплексных чисел может быть иррациональной.

[Функция] **sin** *radians*

[Функция] **cos** *radians*

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 313

[Функция] **tan** radians

**sin** возвращает синус аргумента, **cos** — косинус, **tan** — тангенс. Аргумент рассматривается как угол в радианах. Аргумент может быть комплексным числом.

[Функция] **cis** radians

Функция вычисляет  $e^{i \cdot \text{radians}}$ . Имя **cis** обозначает « $\cos + i \sin$ », потому что  $e^{i\theta} = \cos \theta + i \sin \theta$ . Аргумент рассматривается как угол в радианах и может быть любым некомплексным числом. Результатом является комплексное число, у которого действительная часть это косинус аргумента, и мнимая — синус аргумента. Другими словами, результат это комплексное число, у которого аргумент (фаза) равна ( $\text{mod } 2/\pi$ ) и модуль равен единице.

---

**Заметка для реализации:** Чаще всего дешевле вычислить синус и косинус угла вместе, чем выполнять два отдельных вычисления.

---

[Функция] **asin** number

[Функция] **acos** number

**asin** возвращает арксинус аргумента, и **acos** — арккосинус аргумента. Результат будет в радианах. Аргумент может быть комплексным числом.

Функции арксинус и арккосинус могут быть математически определены для аргумента  $z$  следующим образом:

$$\text{Арксинус} \quad -i \log \left( iz + \sqrt{1 - z^2} \right)$$

$$\text{Арккосинус} \quad -i \log \left( z + i\sqrt{1 - z^2} \right)$$

Следует отметить, что результат **asin** или **acos** может быть комплексным числом, даже если аргумент не являлся комплексным. Такое происходит, когда абсолютное значение аргумента превышает 1.

Kahan [25] suggests for **acos** the defining formula

$$\text{Arc cosine} \quad \frac{2 \log \left( \sqrt{\frac{1+z}{2}} + i\sqrt{\frac{1-z}{2}} \right)}{i}$$

or even the much simpler  $(\pi/2) - \arcsin z$ . Both equations are mathematically equivalent to the formula shown above.

---

**Заметка для реализации:** These formulae are mathematically correct, assuming completely accurate computation. They may be terrible methods for floating-point computation. Implementors should consult a good text on numerical analysis. The formulae given above are not necessarily the simplest ones for real-valued computations, either; they are chosen to define the branch cuts in desirable ways for the complex case.

---

[Функция] **atan** *y* &optional *x*

Функция вычисляет арктангенс и возвращает результат в радианах.

Ни один из двух аргументов *y* и *x* не может быть комплексным. Знаки *y* и *x* используются для определения квадранта. *x* может быть нулём при условии, что *y* не ноль. Значение **atan** лежит между  $-\pi i$  (невключительно) и  $\pi i$  (включительно). Следующая таблица описывает различные специальные случаи.

Условие	Декартово местоположение	Промежуток результата
$y = +0, x > 0$	Точно выше положительной оси <i>x</i>	+0
$y > 0, x > 0$	Квадрант I	$+0 < result < \pi/2$
$y > 0, x = \pm 0$	Положительная ось <i>y</i>	$\pi/2$
$y > 0, x < 0$	Квадрант II	$\pi/2 < result < \pi$
$y = +0, x < 0$	Точно ниже негативной оси <i>x</i>	$\pi$
$y = -0, x < 0$	Точно выше отрицательной оси <i>x</i>	$\pi$
$y < 0, x < 0$	Квадрант III	$-\pi < result < -\pi/2$
$y < 0, x = \pm 0$	Отрицательная ось <i>y</i>	$-\pi/2$
$y < 0, x > 0$	Квадрант IV	$-\pi/2 < result < -0$
$y = -0, x > 0$	Точно ниже положительной оси <i>x</i>	-0
$y = +0, x = +0$	Рядом с центром	+0
$y = -0, x = +0$	Рядом с центром	-0
$y = +0, x = -0$	Рядом с центром	$\pi$
$y = -0, x = -0$	Рядом с центром	$-\pi$

Следует отметить, что случай  $y = 0, x = 0$  при отсутствии минуса ноля является ошибкой, но четыре случая  $y = \pm 0, x = \pm 0$  определены при условии существования минуса ноля.

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 315

Если не указывать  $x$ ,  $y$  может быть комплексным. Результатом функции является арктангенс  $y$ , который может быть определён следующей формулой:

$$\text{Арктангенс} \quad \frac{\log(1+iy) - \log(1-iy)}{2i}$$

Для некомплексного аргумента  $y$ , результат будет некомплексным и будет лежать между  $-\pi/2$  и  $\pi/2$  (оба не включительно).

---

**Заметка для реализации:** This formula is mathematically correct, assuming completely accurate computation. It may be a terrible method for floating-point computation. Implementors should consult a good text on numerical analysis. The formula given above is not necessarily the simplest one for real-valued computations, either; it is chosen to define the branch cuts in desirable ways for the complex case.

---

### [Константа] **pi**

Данная глобальная переменная содержит значение наиболее приближенное к  $\pi$  в *длинном* формате числа с плавающей точкой. Например:

```
(defun sind (x) ;Аргумент в градусах
  (sin (* x (/ (float pi) 180))))
```

Приближение к  $\pi$  с другими точностями может быть выполнено с помощью (**float pi x**), где  $x$  является числом с плавающей точкой необходимой точности, или с помощью (**coerce pi type**), где  $type$  является именем необходимого типа, как например **short-float**.

[Функция] **sinh number**  
[Функция] **cosh number**  
[Функция] **tanh number**  
[Функция] **asinh number**  
[Функция] **acosh number**  
[Функция] **atanh number**

Данные функции вычисляют гиперболический синус, косинус, тангенс, арксинус, арккосинус и арктангенс, которые для аргумента  $z$  математически определены следующим образом:

Гиперболический синус  $(e^z - e^{-z})/2$

Гиперболический косинус  $(e^z + e^{-z})/2$

Гиперболический тангенс  $(e^z - e^{-z})/(e^z + e^{-z})$

Гиперболический арксинус  $\log\left(\frac{z + \sqrt{1 + z^2}}{2}\right)$

Гиперболический арккосинус  $\log\left(\frac{z + 1 + \sqrt{(z - 1)(z + 1)}}{2}\right)$

Гиперболический арктангенс  $\log\left(\frac{z + \sqrt{1 - z^2}}{1 + z}\right)$

Следует отметить, что результат **acosh** может быть комплексным, даже если аргумент комплексным числом не был. Это происходит если аргумент меньше 1. Также результат **atanh** может быть комплексным, даже если аргумент не был комплексным. Это происходит если абсолютное значение аргумента было больше 1.

---

**Заметка для реализации:** Эти формулы математически корректны, предполагая совершенно точные вычисления. Но они могут быть неудобны для вычислений чисел с плавающей точкой. Разработчики реализации должны ознакомиться с хорошей книгой по численному анализу. Вышеприведённые формы не обязательно являются самыми простыми для вещественных вычислений. Они выбраны для определения точек ветвлений для случаев использования комплексных чисел.

---

### 12.5.3 Точки ветвления, главные значения и краевые условия на комплексной плоскости

Многие иррациональные и трансцендентные функции на комплексной плоскости многозначны. Например, в общем случае, логарифмическая функция имеет бесконечное количество комплексных значений. В каждом таком случае для возврата должно быть выбрано одно главное значение.

Common Lisp определяет точки ветвления, главные значения и краевые условия для комплексных функции в соответствие с предложениями для комплексных функций в APL [36]. Содержимое раздела по большей части скопировано из этих предложений.

Indeed, X3J13 voted in January 1989 to alter the direction of continuity for the branch cuts of **atan**, and also to address the treatment of branch cuts in implementations that have a distinct floating-point minus zero.

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 317

The treatment of minus zero centers in two-argument **atan**. If there is no minus zero, then the branch cut runs just below the negative real axis as before, and the range of two-argument **atan** is  $(-\pi, \pi]$ . If there is a minus zero, however, then the branch cut runs precisely on the negative real axis, skittering between pairs of numbers of the form  $-x \pm 0i$ , and the range of two-argument **atan** is  $[-\pi, \pi]$ .

The treatment of minus zero by all other irrational and transcendental functions is then specified by defining those functions in terms of two-argument **atan**. First, **phase** is defined in terms of two-argument **atan**, and complex **abs** in terms of real **sqrt**; then complex **log** is defined in terms of **phase**, **abs**, and real **log**; then complex **sqrt** in terms of complex **log**; and finally all others are defined in terms of these.

Kahan [25] treats these matters in some detail and also suggests specific algorithms for implementing irrational and transcendental functions in IEEE standard floating-point arithmetic [23].

Remarks in the first edition about the direction of the continuity of branch cuts continue to hold in the absence of minus zero and may be ignored if minus zero is supported; since all branch cuts happen to run along the principal axes, they run *between* plus zero and minus zero, and so each sort of zero is associated with the obvious quadrant.

**sqrt** The branch cut for square root lies along the negative real axis, continuous with quadrant II. The range consists of the right half-plane, including the non-negative imaginary axis and excluding the negative imaginary axis.

X3J13 voted in January 1989 to specify certain floating-point behavior when minus zero is supported. As a part of that vote it approved a mathematical definition of complex square root:

$$\sqrt{z} = e^{(\log z)/2}$$

This defines the branch cuts precisely, whether minus zero is supported or not.

**phase** The branch cut for the phase function lies along the negative real axis, continuous with quadrant II. The range consists of that portion of the real axis between  $-\pi$  (exclusive) and  $\pi$  (inclusive).

X3J13 voted in January 1989 to specify certain floating-point behavior when minus zero is supported. As a part of that vote it approved a mathematical definition of phase:

$$\text{phase } z = \arctan(\Im z, \Re z)$$

where  $\Im z$  is the imaginary part of  $z$  and  $\Re z$  the real part of  $z$ . This defines the branch cuts precisely, whether minus zero is supported or not.

**log** The branch cut for the logarithm function of one argument (natural logarithm) lies along the negative real axis, continuous with quadrant II. The domain excludes the origin. For a complex number  $z$ ,  $\log z$  is defined to be

$$\log z = (\log |z|) + i(\text{phase } z)$$

Therefore the range of the one-argument logarithm function is that strip of the complex plane containing numbers with imaginary parts between  $-\pi$  (exclusive) and  $\pi$  (inclusive).

The X3J13 vote on minus zero would alter that exclusive bound of  $-\pi$  to be inclusive if minus zero is supported.

The two-argument logarithm function is defined as  $\log_b z = (\log z)/(\log b)$ . This defines the principal values precisely. The range of the two-argument logarithm function is the entire complex plane. It is an error if  $z$  is zero. If  $z$  is non-zero and  $b$  is zero, the logarithm is taken to be zero.

**exp** The simple exponential function has no branch cut.

**expt** The two-argument exponential function is defined as  $b^x = e^{x \log b}$ . This defines the principal values precisely. The range of the two-argument exponential function is the entire complex plane. Regarded as a function of  $x$ , with  $b$  fixed, there is no branch cut. Regarded as a function of  $b$ , with  $x$  fixed, there is in general a branch cut along the negative real axis, continuous with quadrant II. The domain excludes the origin. By definition,  $0^0 = 1$ . If  $b = 0$  and the real part of  $x$  is strictly positive, then  $b^x = 0$ . For all other values of  $x$ ,  $0^x$  is an error.

**asin** The following definition for arc sine determines the range and branch cuts:

$$\arcsin z = -i \log \left( iz + \sqrt{1 - z^2} \right)$$

This is equivalent to the formula

$$\arcsin z = \frac{\operatorname{arcsinh} iz}{i}$$

recommended by Kahan [25].

The branch cut for the arc sine function is in two pieces: one along the negative real axis to the left of  $-1$  (inclusive), continuous with quadrant II, and one along the positive real axis to the right of  $1$  (inclusive), continuous with quadrant IV. The range is that strip of the complex plane containing numbers whose real part is between  $-\pi/2$  and  $\pi/2$ . A number with real part equal to  $-\pi/2$  is in the range if and only if its imaginary part is non-negative; a number with real part equal to  $\pi/2$  is in the range if and only if its imaginary part is non-positive.

**acos** The following definition for arc cosine determines the range and branch cuts:

$$\arccos z = -i \log \left( z + i\sqrt{1 - z^2} \right)$$

or, which is equivalent,

$$\arccos z = \frac{\pi}{2} - \arcsin z$$

The branch cut for the arc cosine function is in two pieces: one along the negative real axis to the left of  $-1$  (inclusive), continuous with quadrant II, and one along the positive real axis to the right of  $1$  (inclusive), continuous with quadrant IV. This is the same branch cut as for arc sine. The range is that strip of the complex plane containing numbers whose real part is between zero and  $\pi$ . A number with real part equal to zero is in the range if and only if its imaginary part is non-negative; a number with real part equal to  $\pi$  is in the range if and only if its imaginary part is non-positive.

**atan** The following definition for (one-argument) arc tangent determines the range and branch cuts:

X3J13 voted in January 1989 to replace the formula shown above with the formula

$$\arctan z = \frac{\log(1 + iz) - \log(1 - iz)}{2i}$$

This is equivalent to the formula

$$\arctan z = \frac{\operatorname{arctanh} iz}{i}$$

recommended by Kahan [25]. It causes the upper branch cut to be continuous with quadrant I rather than quadrant II, and the lower branch cut to be continuous with quadrant III rather than quadrant IV; otherwise it agrees with the formula of the first edition. Therefore this change alters the result returned by **atan** only for arguments on the positive imaginary axis that are of magnitude greater than 1. The full description for this new formula is as follows.

The branch cut for the arc tangent function is in two pieces: one along the positive imaginary axis above  $i$  (exclusive), continuous with quadrant I, and one along the negative imaginary axis below  $-i$  (exclusive), continuous with quadrant III. The points  $i$  and  $-i$  are excluded from the domain. The range is that strip of the complex plane containing numbers whose real part is between  $-\pi/2$  and  $\pi/2$ . A number with real part equal to  $-\pi/2$  is in the range if and only if its imaginary part is strictly negative; a number with real part equal to  $\pi/2$  is in the range if and only if its imaginary part is strictly positive. Thus the range of the arc tangent function is *not* identical to that of the arc sine function.

**asinh** The following definition for the inverse hyperbolic sine determines the range and branch cuts:

$$\operatorname{arcsinh} z = \log \left( z + \sqrt{1 + z^2} \right)$$

The branch cut for the inverse hyperbolic sine function is in two pieces: one along the positive imaginary axis above  $i$  (inclusive), continuous with quadrant I, and one along the negative imaginary axis below  $-i$

(inclusive), continuous with quadrant III. The range is that strip of the complex plane containing numbers whose imaginary part is between  $-\pi/2$  and  $\pi/2$ . A number with imaginary part equal to  $-\pi/2$  is in the range if and only if its real part is non-positive; a number with imaginary part equal to  $\pi/2$  is in the range if and only if its real part is non-negative.

**acosh** The following definition for the inverse hyperbolic cosine determines the range and branch cuts:

$$\operatorname{arccosh} z = \log \left( z + (z + 1) \sqrt{(z - 1)/(z + 1)} \right)$$

Kahan [25] suggests the formula

$$\operatorname{arccosh} z = 2 \log \left( \sqrt{(z + 1)/2} + \sqrt{(z - 1)/2} \right)$$

pointing out that it yields the same principal value but eliminates a gratuitous removable singularity at  $z = -1$ . A proposal was submitted to X3J13 in September 1989 to replace the formula **acosh** with that recommended by Kahan. There is a good possibility that it will be adopted.

The branch cut for the inverse hyperbolic cosine function lies along the real axis to the left of 1 (inclusive), extending indefinitely along the negative real axis, continuous with quadrant II and (between 0 and 1) with quadrant I. The range is that half-strip of the complex plane containing numbers whose real part is non-negative and whose imaginary part is between  $-\pi$  (exclusive) and  $\pi$  (inclusive). A number with real part zero is in the range if its imaginary part is between zero (inclusive) and  $\pi$  (inclusive).

**atanh** The following definition for the inverse hyperbolic tangent determines the range and branch cuts:

**WARNING!** *The formula shown above for hyperbolic arc tangent is incorrect.* It is not a matter of incorrect branch cuts; it simply does not compute anything like a hyperbolic arc tangent. This unfortunate error in the first edition was the result of mistranscribing a (correct) APL formula from Penfield's paper [36]. The formula should have been transcribed as

$$\operatorname{arctanh} z = \log \left( (1+z) \sqrt{1/(1-z^2)} \right)$$

A proposal was submitted to X3J13 in September 1989 to replace the formula **atanh** with that recommended by Kahan [25]:

$$\operatorname{arctanh} z = \frac{\log(1+z) - \log(1-z)}{2}$$

There is a good possibility that it will be adopted. If it is, the complete description of the branch cuts of **atanh** will then be as follows.

The branch cut for the inverse hyperbolic tangent function is in two pieces: one along the negative real axis to the left of  $-1$  (inclusive), continuous with quadrant II, and one along the positive real axis to the right of  $1$  (inclusive), continuous with quadrant IV. The points  $-1$  and  $1$  are excluded from the domain. The range is that strip of the complex plane containing numbers whose imaginary part is between  $-\pi/2$  and  $\pi/2$ . A number with imaginary part equal to  $-\pi/2$  is in the range if and only if its real part is strictly positive; a number with imaginary part equal to  $\pi/2$  is in the range if and only if its real part is strictly negative. Thus the range of the inverse hyperbolic tangent function is *not* the same as that of the inverse hyperbolic sine function.

With these definitions, the following useful identities are obeyed throughout the applicable portion of the complex domain, even on the branch cuts:

$\sin iz = i \sinh z$	$\sinh iz = i \sin z$	$\arctan iz = i \operatorname{arctanh} z$
$\cos iz = \cosh z$	$\cosh iz = \cos z$	$\operatorname{arcsinh} iz = i \arcsin z$
$\tan iz = i \tanh z$	$\arcsin iz = i \operatorname{arcsinh} z$	$\operatorname{arctanh} iz = i \arctan z$

I thought it would be useful to provide some graphs illustrating the behavior of the irrational and transcendental functions in the complex plane. It also provides an opportunity to show off the Common Lisp code that was used to generate them.

Imagine the complex plane to be decorated as follows. The real and imaginary axes are painted with thick lines. Parallels from the axes on both sides at distances of 1, 2, and 3 are painted with thin lines; these parallels are doubly infinite lines, as are the axes. Four annuli (rings) are painted in gradated shades of gray. Ring 1, the inner ring, consists of points whose

radial distances from the origin lie in the range  $[1/4, 1/2]$ ; ring 2 is in the radial range  $[3/4, 1]$ ; ring 3, in the range  $[\pi/2, 2]$ ; and ring 4, in the range  $[3, \pi]$ . Ring  $j$  is divided into  $2^{j+1}$  equal sectors, with each sector painted a different shade of gray, darkening as one proceeds counterclockwise from the positive real axis.

We can illustrate the behavior of a numerical function  $f$  by considering how it maps the complex plane to itself. More specifically, consider each point  $z$  of the decorated plane. We decorate a new plane by coloring the point  $f(z)$  with the same color that point  $z$  had in the original decorated plane. In other words, the newly decorated plane illustrates how the  $f$  maps the axes, other horizontal and vertical lines, and annuli.

In each figure we will show only a fragment of the complex plane, with the real axis horizontal in the usual manner ( $-\infty$  to the left,  $+\infty$  to the right) and the imaginary axis vertical ( $-\infty i$  below,  $+\infty i$  above). Each fragment shows a region containing points whose real and imaginary parts are in the range  $[-4.1, 4.1]$ . The axes of the new plane are shown as very thin lines, with large tick marks at integer coordinates and somewhat smaller tick marks at multiples of  $\pi/2$ .

Figure 12.1 shows the result of plotting the **identity** function (quite literally); the graph exhibits the decoration of the original plane.

Figures 12.2 through 12.20 show the graphs for the functions **sqrt**, **exp**, **log**, **sin**, **asin**, **cos**, **acos**, **tan**, **atan**, **sinh**, **asinh**, **cosh**, **acosh**, **tanh**, and **atanh**, and as a bonus, the graphs for the functions  $\sqrt{1-z^2}$ ,  $\sqrt{1+z^2}$ ,  $(z-1)/(z+1)$ , and  $(1+z)/(1-z)$ . All of these are related to the trigonometric functions in various ways. For example, if  $f(z) = (z-1)/(z+1)$ , then  $\tanh z = f(e^{2z})$ , and if  $g(z) = \sqrt{1-z^2}$ , then  $\cos z = g(\sin z)$ . It is instructive to examine the graph for  $\sqrt{1-z^2}$  and try to visualize how it transforms the graph for **sin** into the graph for **cos**.

Each figure is accompanied by a commentary on what maps to what and other interesting features. None of this material is terribly new; much of it may be found in any good textbook on complex analysis. I believe that the particular form in which the graphs are presented is novel, as well as the fact that the graphs have been generated as PostScript [1] code by Common Lisp code. This PostScript code was then fed directly to the typesetting equipment that set the pages for this book. Samples of this PostScript code follow the figures themselves, after which the code for the entire program is presented.

In the commentaries that accompany the figures I sometimes speak of

mapping the points  $\pm\infty$  or  $\pm\infty i$ . When I say that function  $f$  maps  $+\infty$  to a certain point  $z$ , I mean that

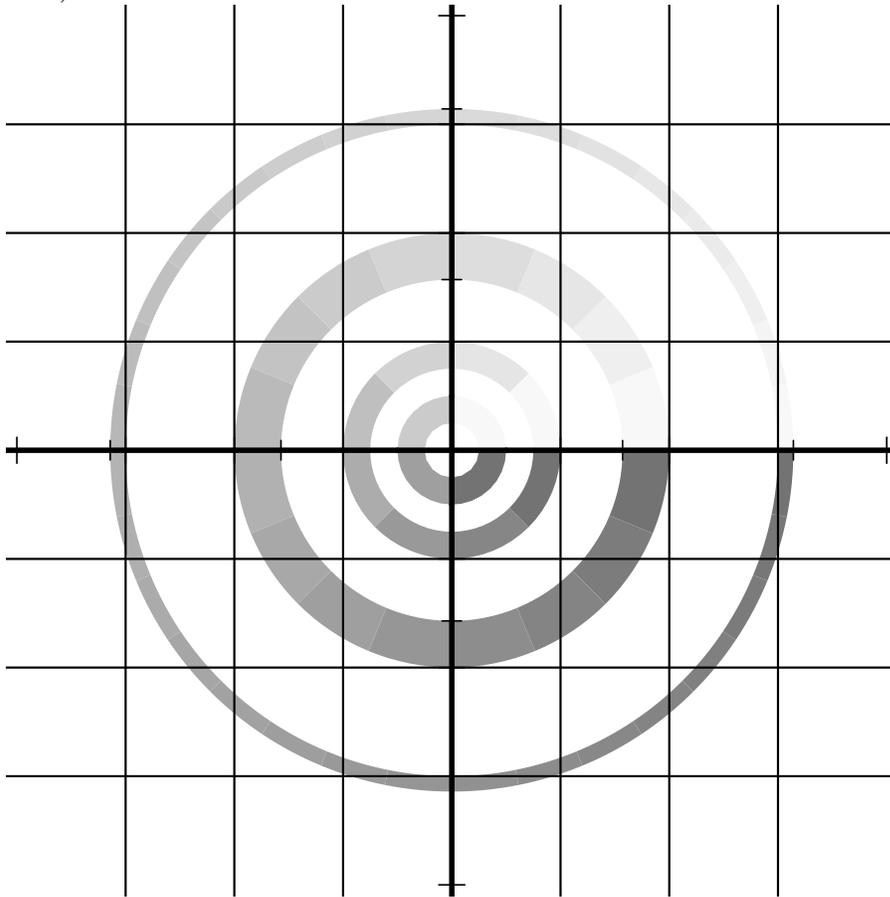
$$z = \lim_{x \rightarrow +\infty} f(x + 0i)$$

Similarly, when I say that  $f$  maps  $-\infty i$  to  $z$ , I mean that

$$z = \lim_{y \rightarrow -\infty} f(0 + yi)$$

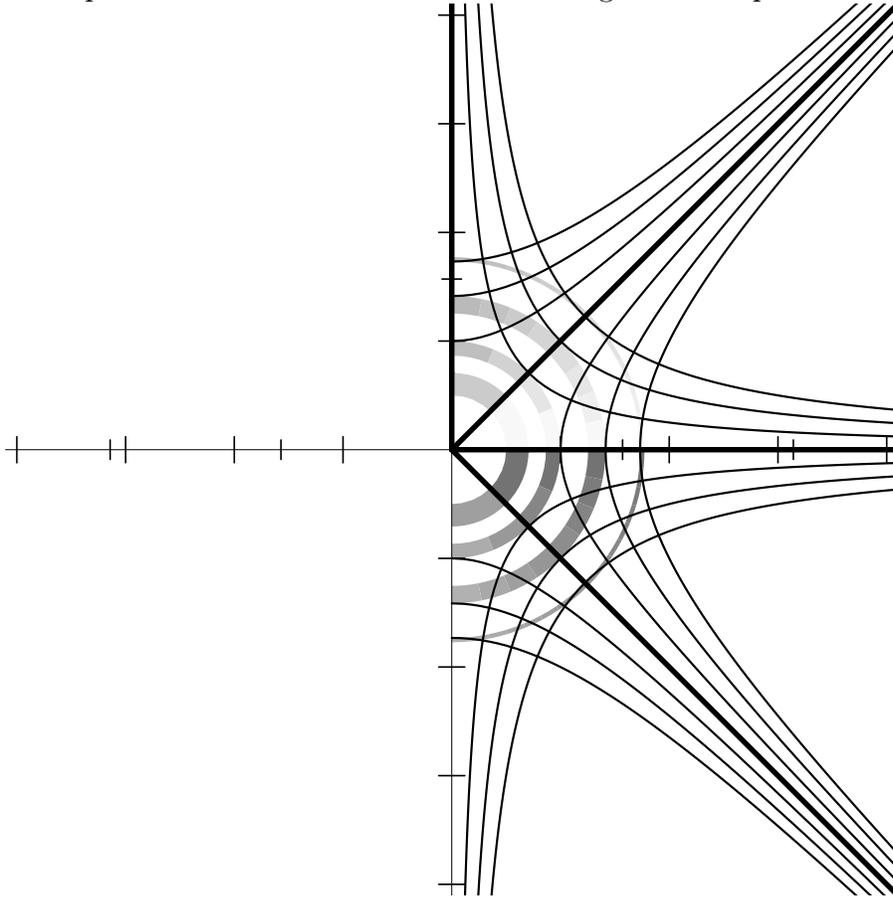
In other words, I am considering a limit as one travels out along one of the main axes. I also speak in a similar manner of mapping *to* one of these infinities.

Изображение 12.1: Initial Decoration of the Complex Plane (Identity Function)



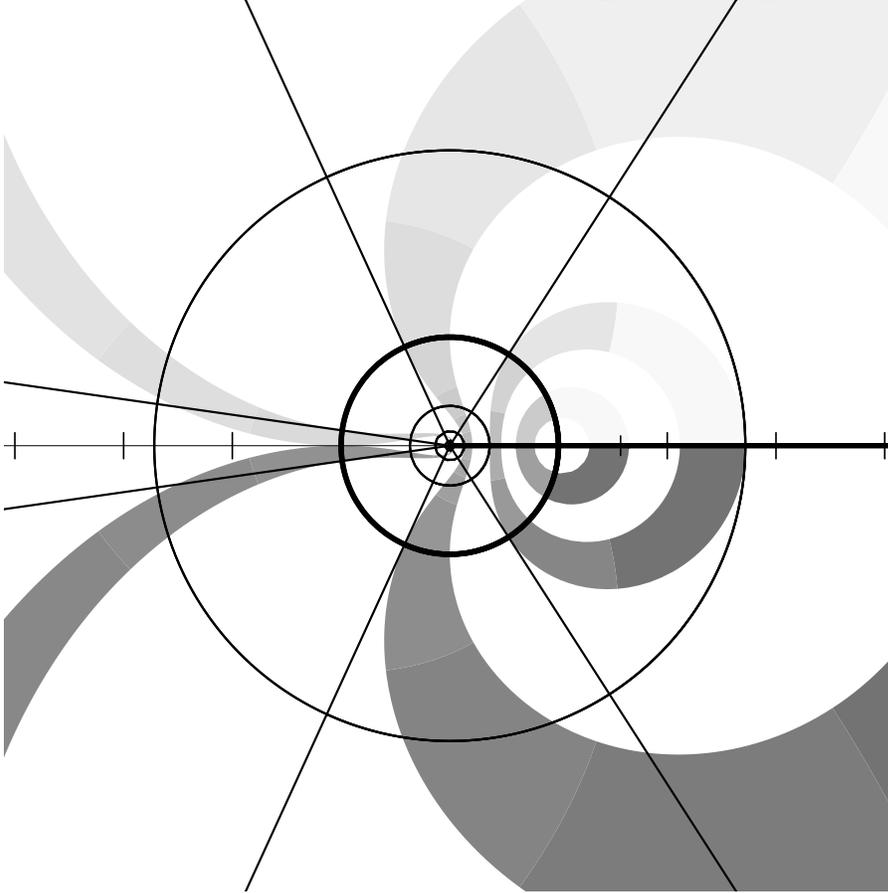
This figure was produced in exactly the same manner as succeeding figures, simply by plotting the function **identity** instead of a numerical function. Thus the first of these figures was produced by the last function of the first edition. I knew it would come in handy someday!

Изображение 12.2: Illustration of the Range of the Square Root Function



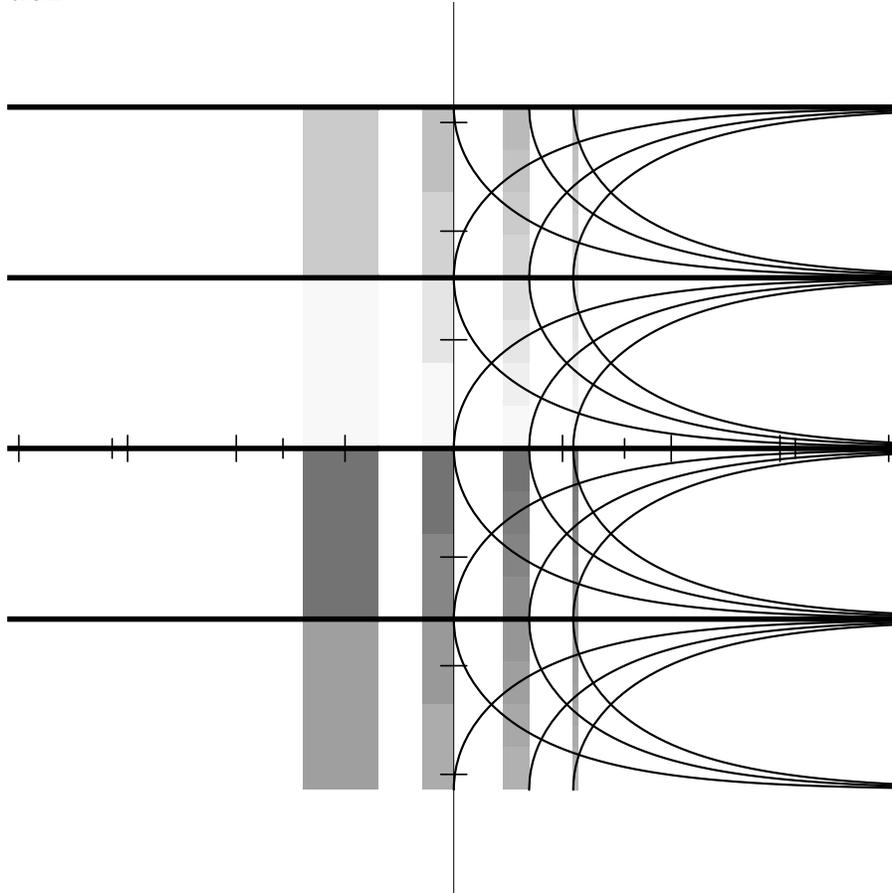
The `sqrt` function maps the complex plane into the right half of the plane by slitting it along the negative real axis and then sweeping it around as if half-closing a folding fan. The fan also shrinks, as if it were made of cotton and had gotten wetter at the periphery than at the center. The positive real axis is mapped onto itself. The negative real axis is mapped onto the positive imaginary axis (but if minus zero is supported, then  $-x + 0i$  is mapped onto the positive imaginary axis and  $-x - 0i$  onto the negative imaginary axis, assuming  $x > 0$ ). The positive imaginary axis is mapped onto the northeast diagonal, and the negative imaginary axis onto the southeast diagonal. More generally, lines are mapped to rectangular hyperbolas (or fragments thereof) centered on the origin; lines through the origin are mapped to degenerate hyperbolas (perpendicular lines through the origin).

Изображение 12.3: Illustration of the Range of the Exponential Function



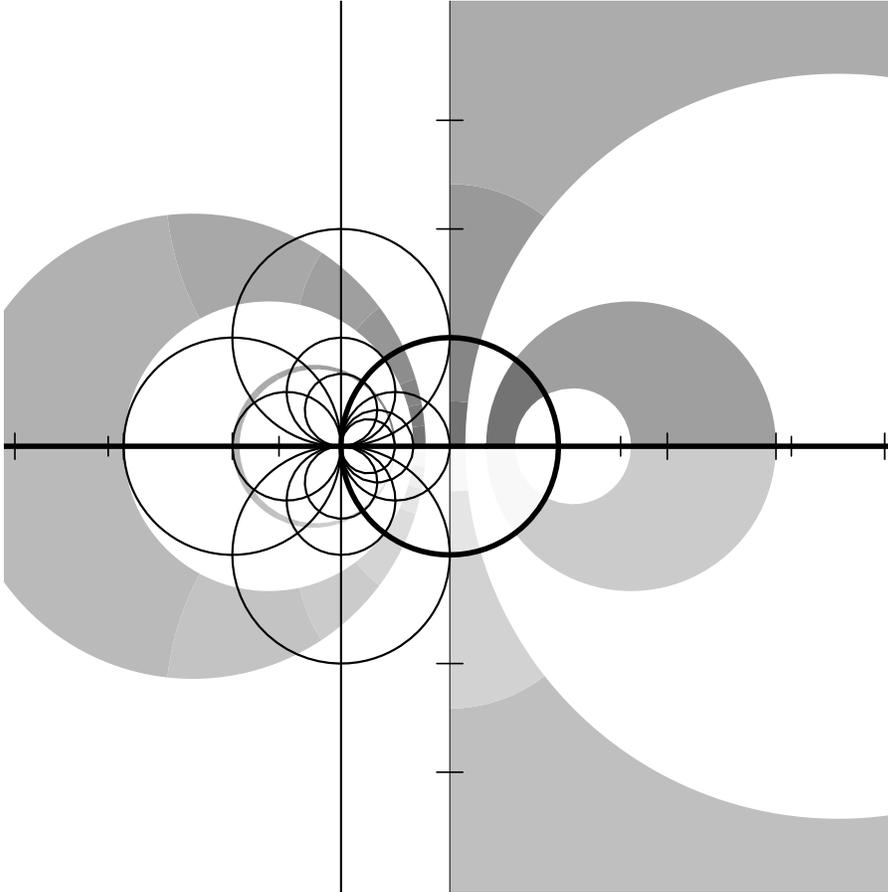
The **exp** function maps horizontal lines to radii and maps vertical lines to circles centered at the origin. The origin is mapped to 1. (It is instructive to compare this graph with those of other functions that map the origin to 1, for example  $(1+z)/(1-z)$ ,  $\cos z$ , and  $\sqrt{1-z^2}$ .) The entire real axis is mapped to the positive real axis, with  $-\infty$  mapping to the origin and  $+\infty$  to itself. The imaginary axis is mapped to the unit circle with infinite multiplicity (period  $2\pi$ ); therefore the mapping of the imaginary infinities  $\pm\infty i$  is indeterminate. It follows that the entire left half-plane is mapped to the interior of the unit circle, and the right half-plane is mapped to the exterior of the unit circle. A line at any angle other than horizontal or vertical is mapped to a logarithmic spiral (but this is not illustrated here).

Изображение 12.4: Illustration of the Range of the Natural Logarithm Function

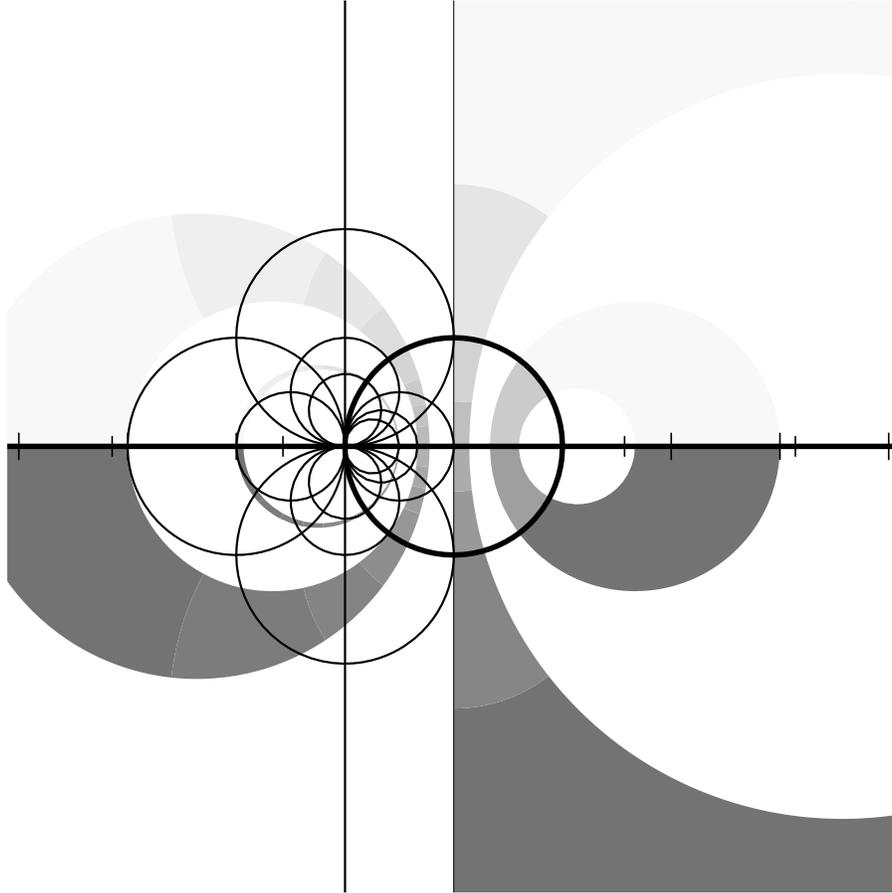


The **log** function, which is the inverse of **exp**, naturally maps radial lines to horizontal lines and circles centered at the origin to vertical lines. The interior of the unit circle is thus mapped to the entire left half-plane, and the exterior of the unit circle is mapped to the right half-plane. The positive real axis is mapped to the entire real axis, and the negative real axis to a horizontal line of height  $\pi$ . The positive and negative imaginary axes are mapped to horizontal lines of height  $\pm\pi/2$ . The origin is mapped to  $-\infty$ .

Изображение 12.5: Illustration of the Range of the Function  $(z - 1)/(z + 1)$

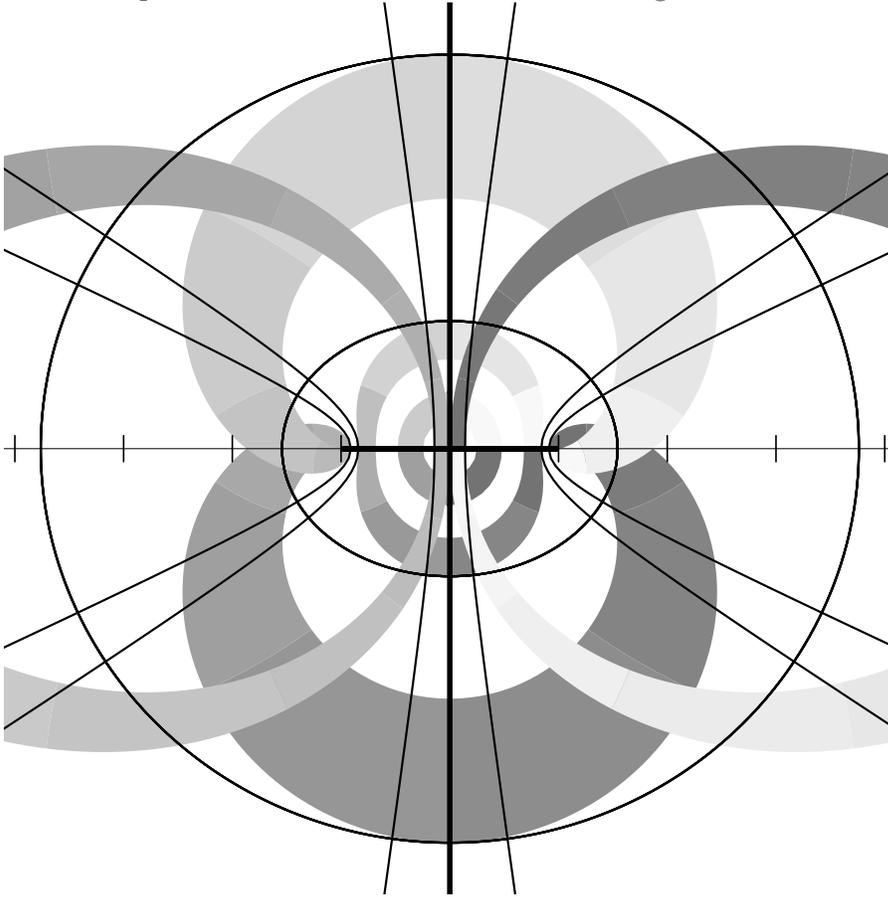


A line is a degenerate circle with infinite radius; when I say “circles” here I also mean lines. Then  $(z - 1)/(z + 1)$  maps circles into circles. All circles through  $-1$  become lines; all lines become circles through  $1$ . The real axis is mapped onto itself:  $1$  to the origin, the origin to  $-1$ ,  $-1$  to infinity, and infinity to  $1$ . The imaginary axis becomes the unit circle;  $i$  is mapped to itself, as is  $-i$ . Thus the entire right half-plane is mapped to the interior of the unit circle, the unit circle interior to the left half-plane, the left half-plane to the unit circle exterior, and the unit circle exterior to the right half-plane. Imagine the complex plane to be a vast sea. The Colossus of Rhodes straddles the origin, its left foot on  $i$  and its right foot on  $-i$ . It bends down and briefly paddles water between its legs so furiously that the water directly beneath is pushed out into the entire area behind it; much that was behind swirls forward to either side; and all that was before is sucked in to lie between its feet.

Изображение 12.6: Illustration of the Range of the Function  $(1+z)/(1-z)$ 

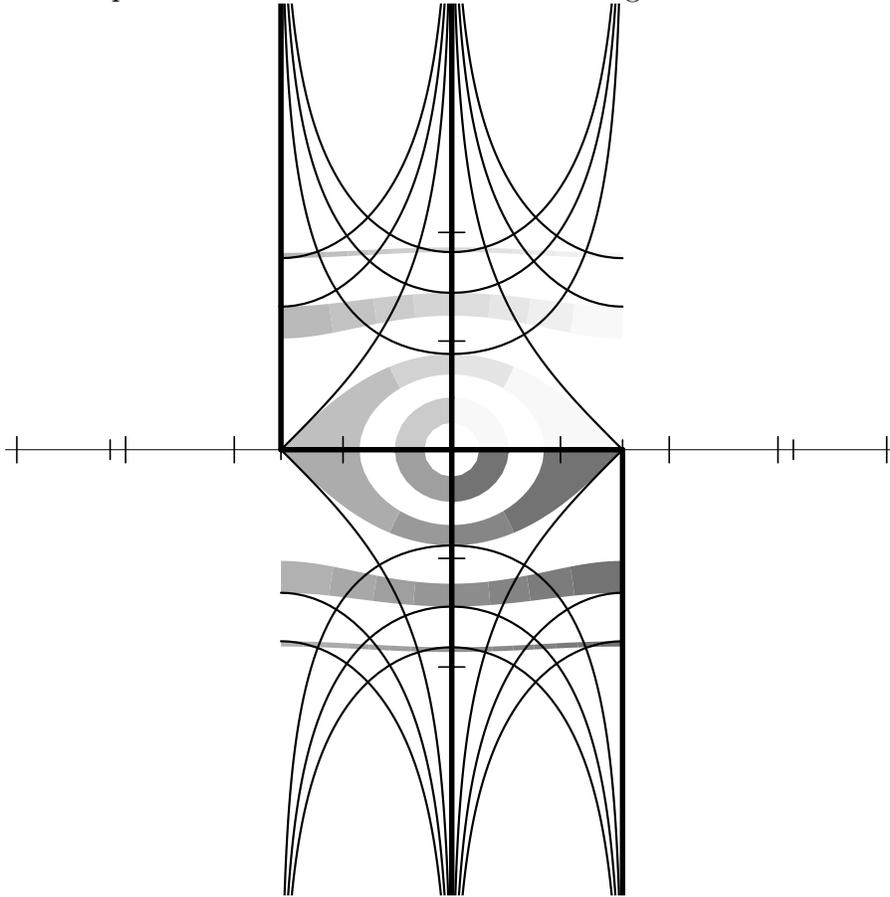
The function  $h(z) = (1+z)/(1-z)$  is the inverse of  $f(z) = (z-1)/(z+1)$ ; that is,  $h(f(z)) = f(h(z)) = z$ . At first glance, the graph of  $h$  appears to be that of  $f$  flipped left-to-right, or perhaps reflected in the origin, but careful consideration of the shaded annuli reveals that this is not so; something more subtle is going on. Note that  $f(f(z)) = h(h(z)) = g(z) = -1/z$ . The functions  $f$ ,  $g$ ,  $h$ , and the identity function thus form a group under composition, isomorphic to the group of the cyclic permutations of the points  $-1$ ,  $0$ ,  $1$ , and  $\infty$ , as indeed these functions accomplish the four possible cyclic permutations on those points. This function group is a subset of the group of bilinear transformations  $(az+b)/(cz+d)$ , all of which are conformal (angle-preserving) and map circles onto circles. Now, doesn't that tangle of circles through  $-1$  look like something the cat got into?

Изображение 12.7: Illustration of the Range of the Sine Function



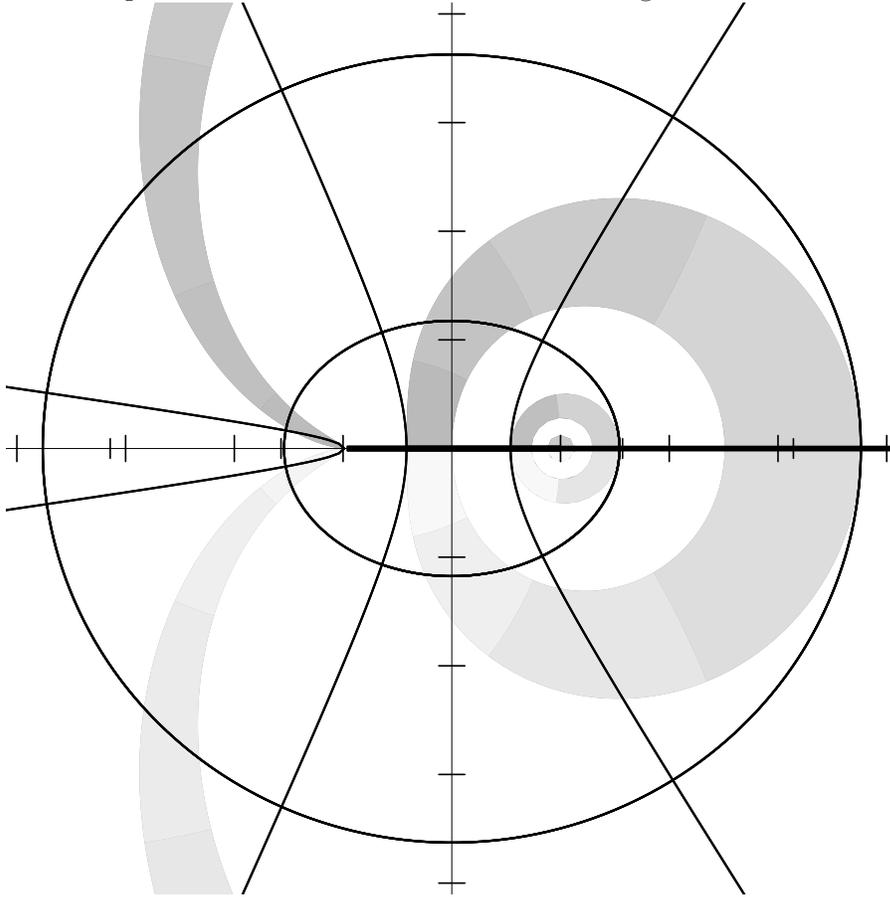
We are used to seeing **sin** looking like a wiggly ocean wave, graphed vertically as a function of the real axis only. Here is a different view. The entire real axis is mapped to the segment  $[-1, 1]$  of the real axis with infinite multiplicity (period  $2\pi$ ). The imaginary axis is mapped to itself as if by **sinh** considered as a real function. The origin is mapped to itself. Horizontal lines are mapped to ellipses with foci at  $\pm 1$  (note that two horizontal lines equidistant from the real axis will map onto the same ellipse). Vertical lines are mapped to hyperbolas with the same foci. There is a curious accident: the ellipse for horizontal lines at distance  $\pm 1$  from the real axis appears to intercept the real axis at  $\pm\pi/2 \approx \pm 1.57\dots$  but this is not so; the intercepts are actually at  $\pm(e + 1/e)/2 \approx \pm 1.54\dots$ .

Изображение 12.8: Illustration of the Range of the Arc Sine Function



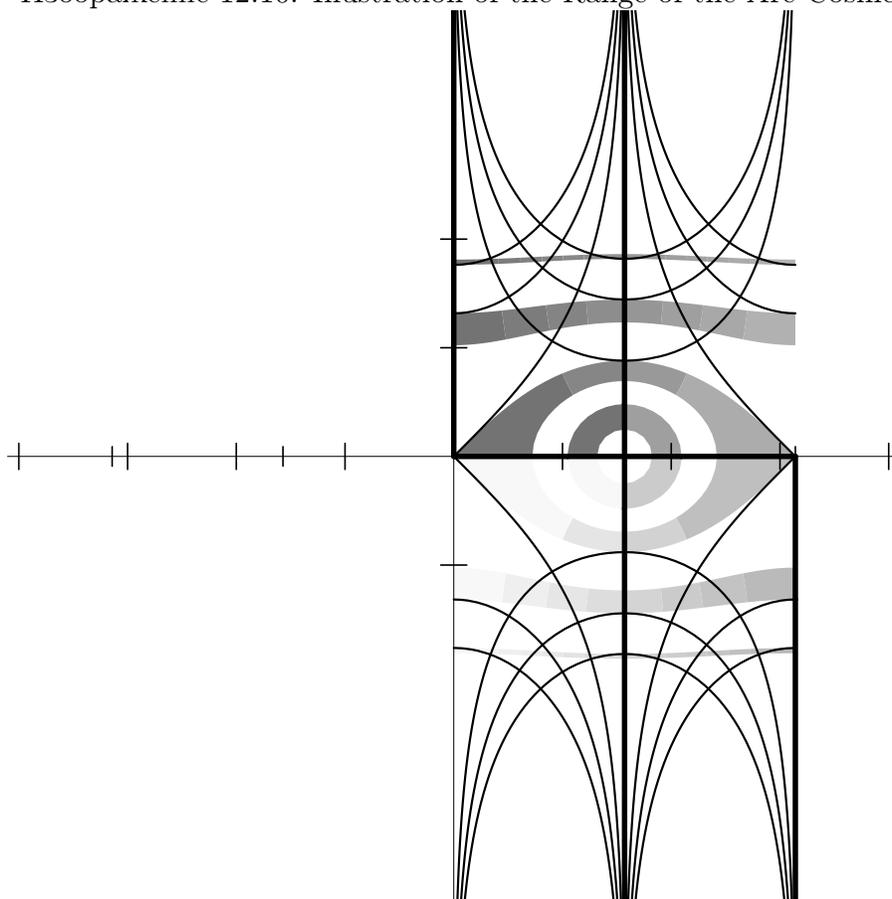
Just as **sin** grabs horizontal lines and bends them into elliptical loops around the origin, so its inverse **asin** takes annuli and yanks them more or less horizontally straight. Because sine is not injective, its inverse as a function cannot be surjective. This is just a highfalutin way of saying that the range of the **asin** function doesn't cover the entire plane but only a strip  $\pi$  wide; arc sine as a one-to-many relation would cover the plane with an infinite number of copies of this strip side by side, looking for all the world like the tail of a peacock with an infinite number of feathers. The imaginary axis is mapped to itself as if by **asinh** considered as a real function. The real axis is mapped to a bent path, turning corners at  $\pm\pi/2$  (the points to which  $\pm 1$  are mapped);  $+\infty$  is mapped to  $\pi/2 - \infty i$ , and  $-\infty$  to  $-\pi/2 + \infty i$ .

Изображение 12.9: Illustration of the Range of the Cosine Function



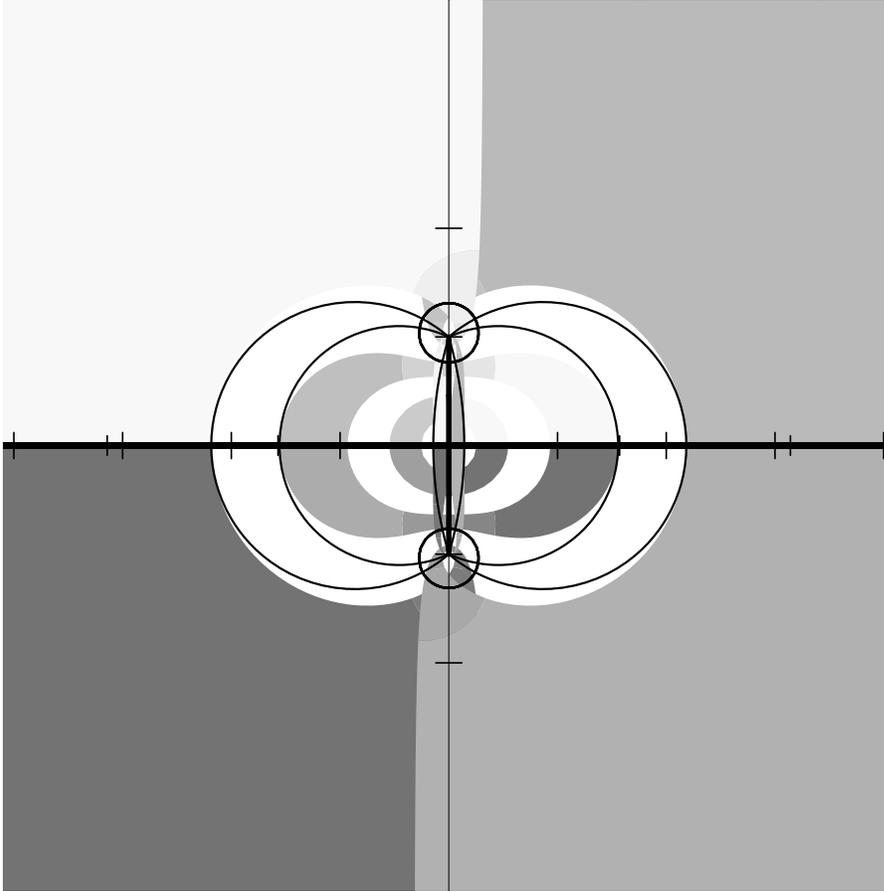
We are used to seeing **cos** looking exactly like **sin**, a wiggly ocean wave, only displaced. Indeed the complex mapping of **cos** is also similar to that of **sin**, with horizontal and vertical lines mapping to the same ellipses and hyperbolas with foci at  $\pm 1$ , although mapping to them in a different manner, to be sure. The entire real axis is again mapped to the segment  $[-1, 1]$  of the real axis, but each half of the imaginary axis is mapped to the real axis to the right of 1 (as if by **cosh** considered as a real function). Therefore  $\pm\infty i$  both map to  $+\infty$ . The origin is mapped to 1. Whereas **sin** is an odd function, **cos** is an even function; as a result *two* points in each annulus, one the negative of the other, are mapped to the same shaded point in this graph; the shading shown here is taken from points in the original upper half-plane.

Изображение 12.10: Illustration of the Range of the Arc Cosine Function



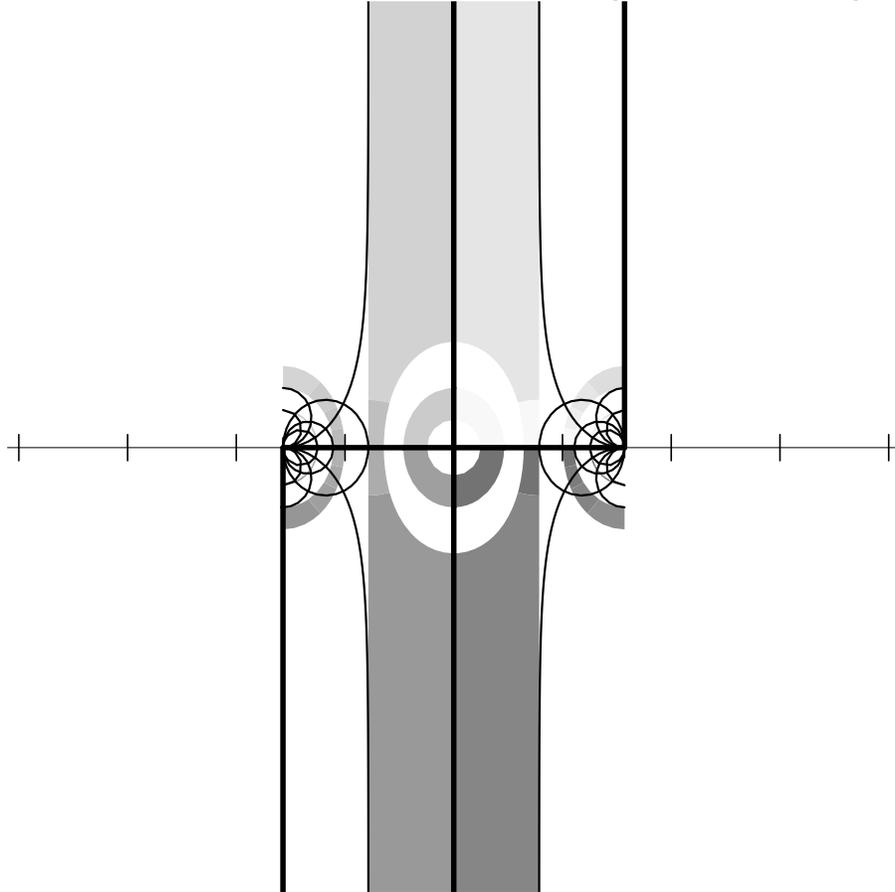
The graph of  $\mathbf{acos}$  is very much like that of  $\mathbf{asin}$ . One might think that our nervous peacock has shuffled half a step to the right, but the shading on the annuli shows that we have instead caught the bird exactly in mid-flight while doing a cartwheel. This is easily understood if we recall that  $\arccos z = (\pi/2) - \arcsin z$ ; negating  $\arcsin z$  rotates it upside down, and adding the result to  $\pi/2$  translates it  $\pi/2$  to the right. The imaginary axis is mapped upside down to the vertical line at  $\pi/2$ . The point  $+1$  is mapped to the origin, and  $-1$  to  $\pi$ . The image of the real axis is again cranky;  $+\infty$  is mapped to  $+\infty i$ , and  $-\infty$  to  $\pi - \infty i$ .

Изображение 12.11: Illustration of the Range of the Tangent Function



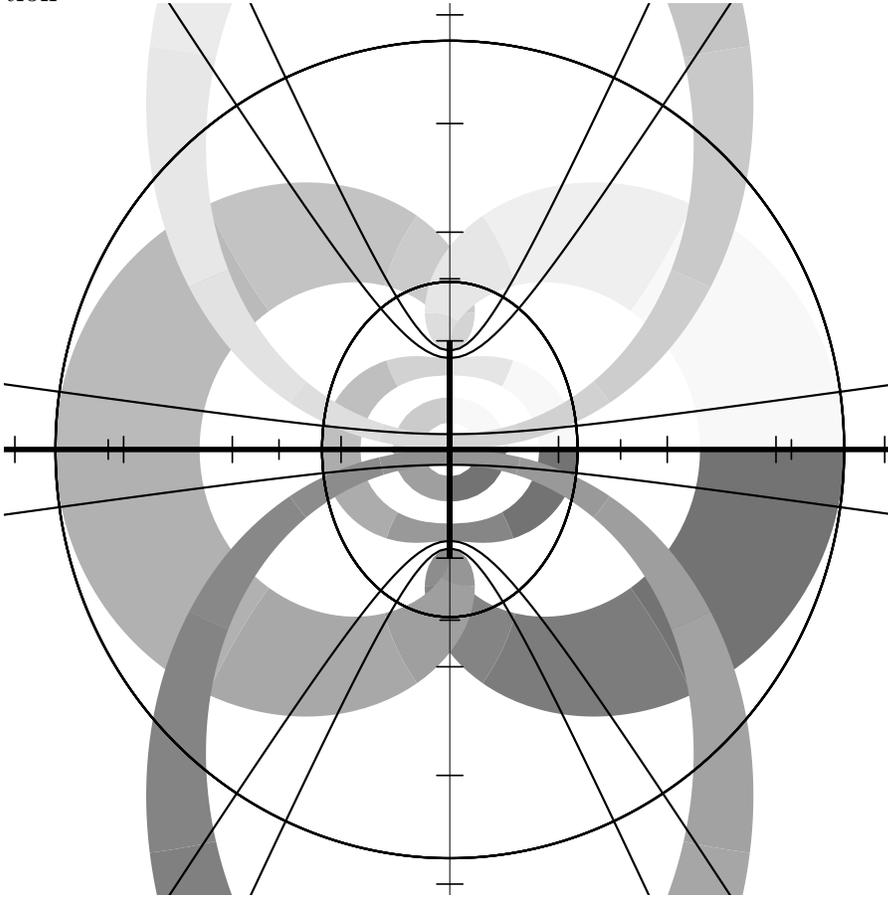
The usual graph of **tan** as a real function looks like an infinite chorus line of disco dancers, left hands pointed skyward and right hands to the floor. The **tan** function is the quotient of **sin** and **cos** but it doesn't much look like either except for having period  $2\pi$ . This goes for the complex plane as well, although the swoopy loops produced from the annulus between  $\pi/2$  and  $2$  look vaguely like those from the graph of **sin** inside out. The real axis is mapped onto itself with infinite multiplicity (period  $2\pi$ ). The imaginary axis is mapped backwards onto  $[-i, i]$ :  $+\infty i$  is mapped to  $-i$  and  $-\infty i$  to  $+i$ . Horizontal lines below or above the real axis become circles surrounding  $+i$  or  $-i$ , respectively. Vertical lines become circular arcs from  $+i$  to  $-i$ ; two vertical lines separated by  $(2k+1)\pi$  for integer  $k$  together become a complete circle. It seems that two arcs shown hit the real axis at  $\pm\pi/2 = \pm 1.57\dots$  but that is a coincidence; they really hit the axis at  $\pm \tan 1 = 1.55\dots$

Изображение 12.12: Illustration of the Range of the Arc Tangent Function



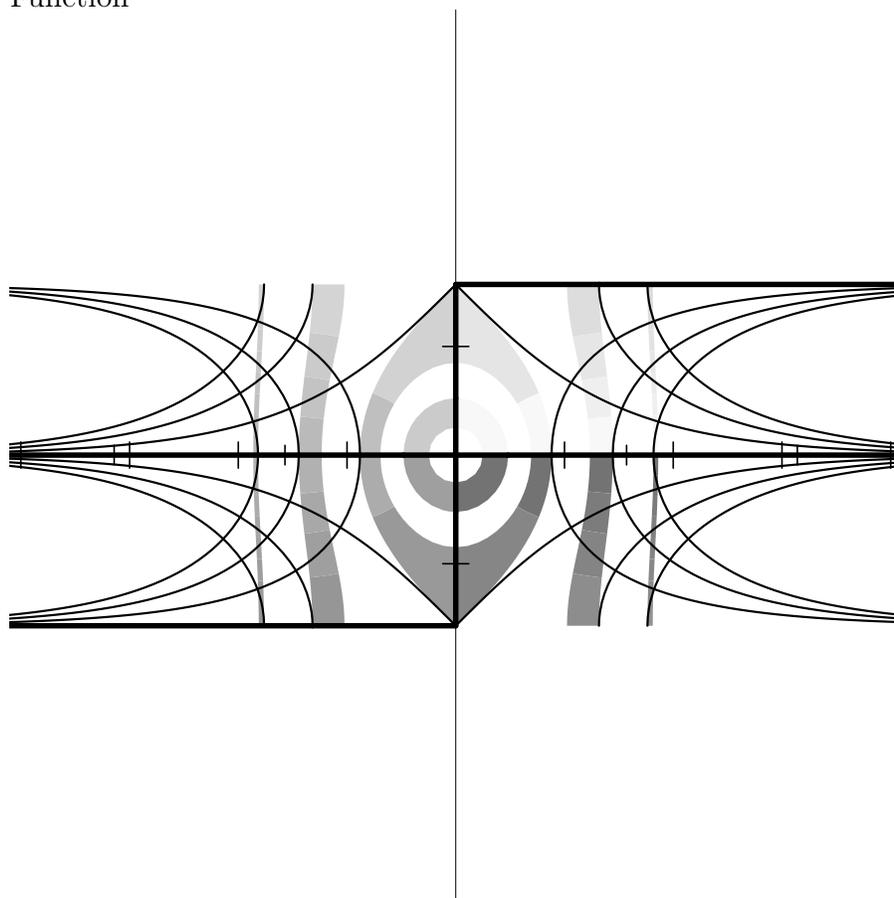
All I can say is that this peacock is a horse of another color. At first glance, the axes seem to map in the same way as for **asin** and **acos**, but look again: this time it's the imaginary axis doing weird things. All infinities map multiply to the points  $(2k + 1)\pi/2$ ; within the strip of principal values we may say that the real axis is mapped to the interval  $[-\pi/2, +\pi/2]$  and therefore  $-\infty$  is mapped to  $-\pi/2$  and  $+\infty$  to  $+\pi/2$ . The point  $+i$  is mapped to  $+\infty i$ , and  $-i$  to  $-\infty i$ , and so the imaginary axis is mapped into three pieces: the segment  $[-\infty i, -i]$  is mapped to  $[\pi/2, \pi/2 - \infty i]$ ; the segment  $[-i, i]$  is mapped to the imaginary axis  $[-\infty i, +\infty i]$ ; and the segment  $[+i, +\infty i]$  is mapped to  $[-\pi/2 + \infty i, -\pi/2]$ .

Изображение 12.13: Illustration of the Range of the Hyperbolic Sine Function



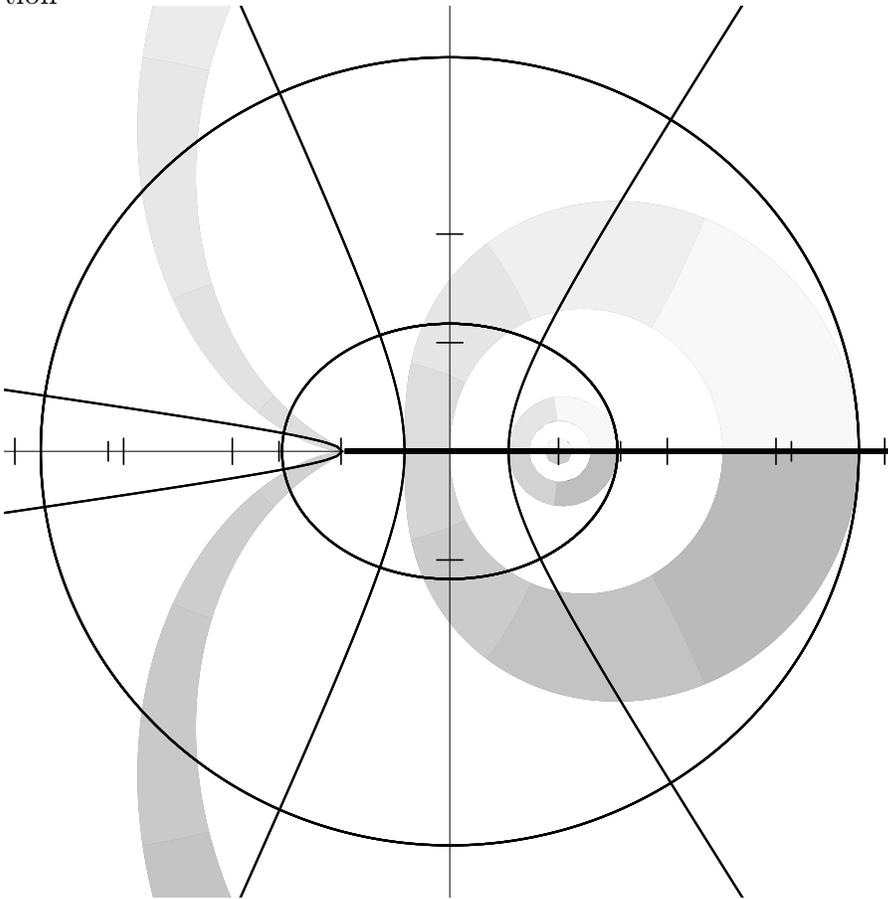
It would seem that the graph of **sinh** is merely that of **sin** rotated 90 degrees. If that were so, then we would have  $\sinh z = i \sin z$ . Careful inspection of the shading, however, reveals that this is not quite the case; in both graphs the lightest and darkest shades, which initially are adjacent to the positive real axis, remain adjacent to the positive real axis in both cases. To derive the graph of **sinh** from **sin** we must therefore first rotate the complex plane by  $-90$  degrees, then apply **sin**, then rotate the result by  $90$  degrees. In other words,  $\sinh z = i \sin(-i)z$ ; consistently replacing  $z$  with  $iz$  in this formula yields the familiar identity  $\sinh iz = i \sin z$ .

Изображение 12.14: Illustration of the Range of the Hyperbolic Arc Sine Function



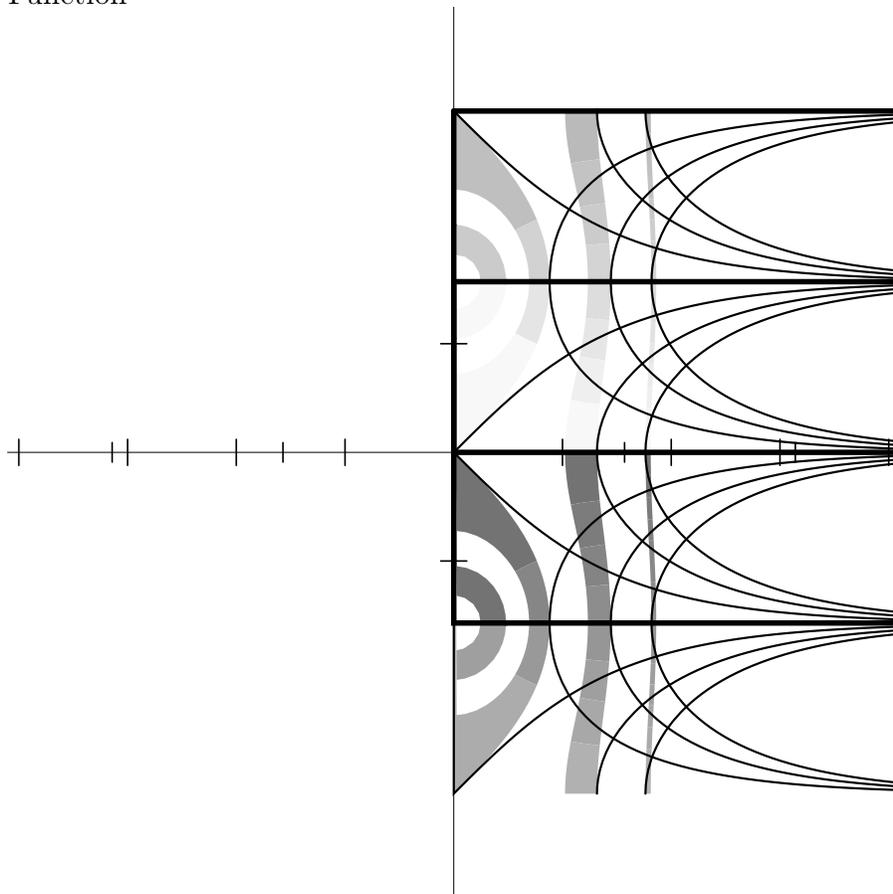
The peacock sleeps. Because  $\operatorname{arcsinh} iz = i \operatorname{arcsin} z$ , the graph of **asin** is related to that of **asinh** by pre- and post-rotations of the complex plane in the same way as for **sinh** and **sin**.

Изображение 12.15: Illustration of the Range of the Hyperbolic Cosine Function



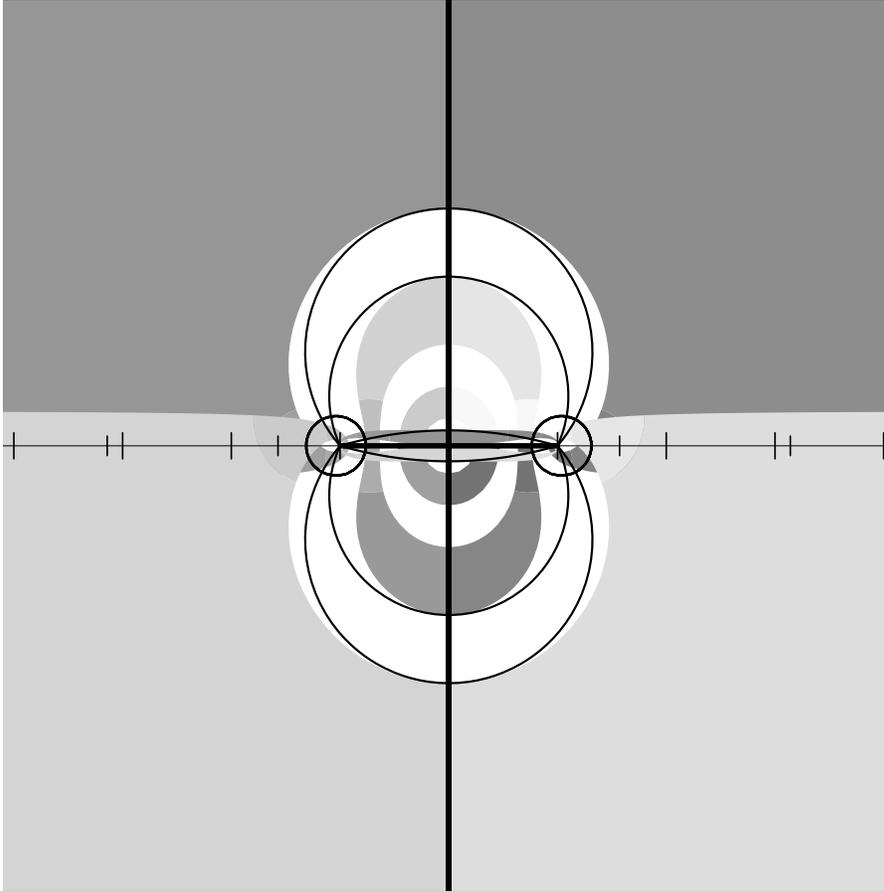
The graph of **cosh** does *not* look like that of **cos** rotated 90 degrees; instead it looks like that of **cos** unrotated. That is because  $\cosh iz$  is not equal to  $i \cos z$ ; rather,  $\cosh iz = \cos z$ . Interpreted, that means that the shading is pre-rotated but there is no post-rotation.

Изображение 12.16: Illustration of the Range of the Hyperbolic Arc Cosine Function



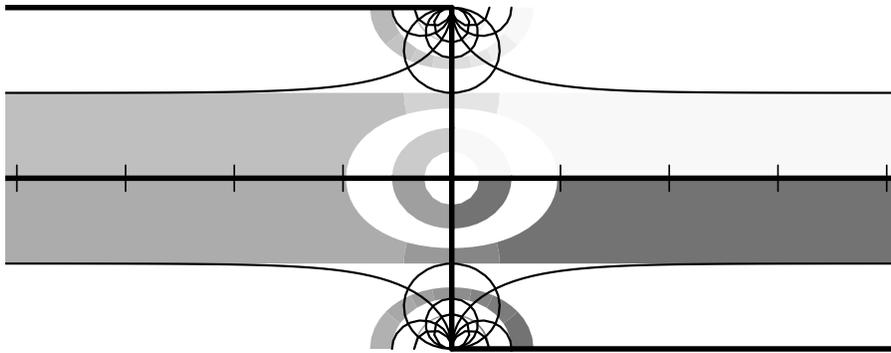
Hmm—I'd rather not say what happened to this peacock. This feather looks a bit mangled. Actually it is all right—the principal value for **acosh** is so chosen that its graph does not look simply like a rotated version of the graph of **acos**, but if all values were shown, the two graphs would fill the plane in repeating patterns related by a rotation.

Изображение 12.17: Illustration of the Range of the Hyperbolic Tangent Function



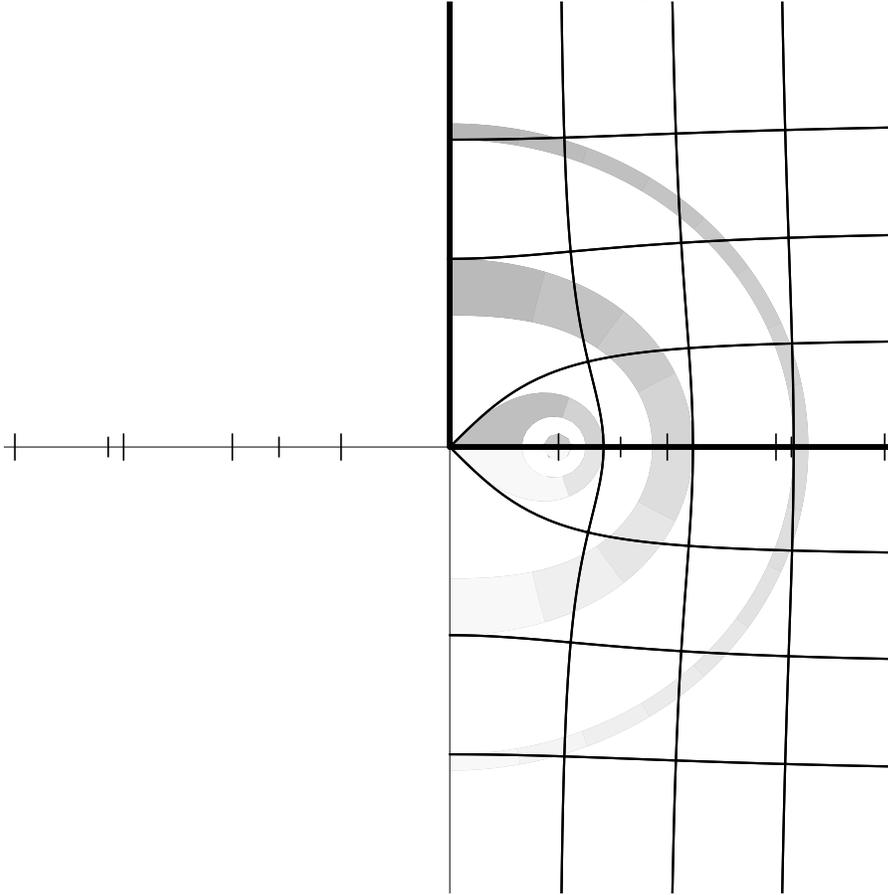
The diagram for **tanh** is simply that of **tan** turned on its ear:  $i \tan z = \tanh iz$ . The imaginary axis is mapped onto itself with infinite multiplicity (period  $2\pi$ ), and the real axis is mapped onto the segment  $[-1, +1]$ :  $+\infty$  is mapped to  $+1$ , and  $-\infty$  to  $-1$ . Vertical lines to the left or right of the real axis are mapped to circles surrounding  $-1$  or  $1$ , respectively. Horizontal lines are mapped to circular arcs anchored at  $-1$  and  $+1$ ; two horizontal lines separated by a distance  $(2k+1)\pi$  for integer  $k$  are together mapped into a complete circle. How do we know these really are circles? Well,  $\tanh z = ((\exp 2z) - 1)/((\exp 2z) + 1)$ , which is the composition of the bilinear transform  $(z-1)/(z+1)$ , the exponential  $\exp z$ , and the magnification  $2z$ . Magnification maps lines to lines of the same slope; the exponential maps horizontal lines to circles and vertical lines to radial lines; and a bilinear transform maps generalized circles (including lines) to generalized circles. Q.E.D.

Изображение 12.18: Illustration of the Range of the Hyperbolic Arc Tangent Function

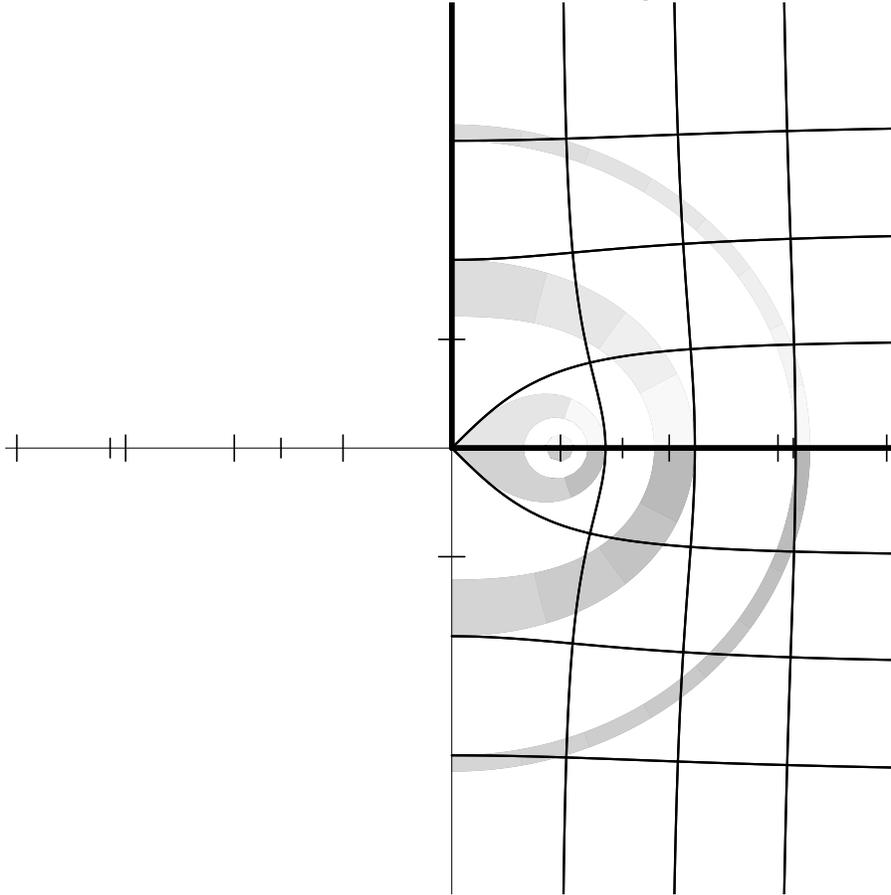


A sleeping peacock of another color:  $\operatorname{arctanh} iz = i \operatorname{arctan} z$ .

Изображение 12.19: Illustration of the Range of the Function  $\sqrt{1 - z^2}$



Here is a curious graph indeed for so simple a function! The origin is mapped to 1. The real axis segment  $[0, 1]$  is mapped backwards (and non-linearly) into itself; the segment  $[1, +\infty]$  is mapped non-linearly onto the positive imaginary axis. The negative real axis is mapped to the same points as the positive real axis. Both halves of the imaginary axis are mapped into  $[1, +\infty]$  on the real axis. Horizontal lines become vaguely vertical, and vertical lines become vaguely horizontal. Circles centered at the origin are transformed into Cassinian (half-)ovals; the unit circle is mapped to a (half-)lemniscate of Bernoulli. The outermost annulus appears to have its *inner* edge at  $\pi$  on the real axis and its *outer* edge at 3 on the imaginary axis, but this is another accident; the intercept on the real axis, for example, is not really at  $\pi \approx 3.14\dots$  but at  $\sqrt{1 - (3i)^2} = \sqrt{10} \approx 3.16\dots$ .

Изображение 12.20: Illustration of the Range of the Function  $\sqrt{1+z^2}$ 

The graph of  $q(z) = \sqrt{1+z^2}$  looks like that of  $p(z) = \sqrt{1-z^2}$  except for the shading. You might not expect  $p$  and  $q$  to be related in the same way that  $\cos$  and  $\cosh$  are, but after a little reflection (or perhaps I should say, after turning it around in one's mind) one can see that  $q(iz) = p(z)$ . This formula is indeed of exactly the same form as  $\cosh iz = \cos z$ . The function  $\sqrt{1+z^2}$  maps both halves of the real axis into  $[1, +\infty]$  on the real axis. The segments  $[0, i]$  and  $[0, -i]$  of the imaginary axis are each mapped backwards onto segment  $[0, 1]$  of the real axis;  $[i, +\infty i]$  and  $[-, -\infty i]$  are each mapped onto the positive imaginary axis (but if minus zero is supported then opposite sides of the imaginary axis map to opposite halves of the imaginary axis—for example,  $q(+0+2i) = \sqrt{5}i$  but  $q(-0+2i) = -\sqrt{5}i$ ).

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 345

Here is a sample of the PostScript code that generated figure 12.1, showing the initial scaling, translation, and clipping parameters; the code for one sector of the innermost annulus; and the code for the negative imaginary axis. Comment lines indicate how path or boundary segments were generated separately and then spliced (in order to allow for the places that a singularity might lurk, in which case the generating code can “inch up” to the problematical argument value).

The size of the entire PostScript file for the **identity** function was about 68 kilobytes (2757 lines, including comments). The smallest files were the plots for **atan** and **atanh**, about 65 kilobytes apiece; the largest were the plots for **sin**, **cos**, **sinh**, and **cosh**, about 138 kilobytes apiece.

```
% PostScript file for plot of function IDENTITY
% Plot is to fit in a region 4.666666666666667 inches square
% showing axes extending 4.1 units from the origin.
```

```
40.97560975609756 40.97560975609756 scale
```

```
4.1 4.1 translate
```

```
newpath
```

```
-4.1 -4.1 moveto
```

```
4.1 -4.1 lineto
```

```
4.1 4.1 lineto
```

```
-4.1 4.1 lineto
```

```
closepath
```

```
clip
```

```
% Moby grid for function IDENTITY
```

```
% Annulus 0.25 0.5 4 0.97 0.45
```

```
% Sector from 4.7124 to 6.2832 (quadrant 3)
```

```
newpath
```

```
0.0 -0.25 moveto
```

```
0.0 -0.375 lineto
```

```
%middle radial
```

```
0.0 -0.375 lineto
```

```
0.0 -0.5 lineto
```

```
%end radial
```

```
0.0 -0.5 lineto
```

```
0.092 -0.4915 lineto
```

```
0.1843 -0.4648 lineto
```

```
0.273 -0.4189 lineto
```

```

0.3536 -0.3536 lineto
%middle circumferential
0.3536 -0.3536 lineto
0.413 -0.2818 lineto
0.4594 -0.1974 lineto
0.4894 -0.1024 lineto
0.5 0.0 lineto
%end circumferential
0.5 0.0 lineto
0.375 0.0 lineto
%middle radial
0.375 0.0 lineto
0.25 0.0 lineto
%end radial
0.25 0.0 lineto
0.2297 -0.0987 lineto
0.1768 -0.1768 lineto
%middle circumferential
0.1768 -0.1768 lineto
0.0922 -0.2324 lineto
0.0 -0.25 lineto
%end circumferential
closepath
currentgray 0.45 setgray fill setgray
    [2598 lines omitted]
% Vertical line from (0.0, -0.5) to (0.0, 0.0)
newpath
    0.0 -0.5 moveto
    0.0 0.0 lineto
0.05 setlinewidth 1 setlinecap stroke
% Vertical line from (0.0, -0.5) to (0.0, -1.0)
newpath
    0.0 -0.5 moveto
    0.0 -1.0 lineto
0.05 setlinewidth 1 setlinecap stroke
% Vertical line from (0.0, -2.0) to (0.0, -1.0)
newpath
    0.0 -2.0 moveto
    0.0 -1.0 lineto
0.05 setlinewidth 1 setlinecap stroke

```

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 347

```
% Vertical line from (0.0, -2.0) to (0.0, -1.1579208923731617E77)
newpath
  0.0 -2.0 moveto
  0.0 -6.3553 lineto
  0.0 -6.378103166302659 lineto
  0.0 -6.378103166302659 lineto
  0.0 -6.378103166302659 lineto
0.05 setlinewidth 1 setlinecap stroke
  [84 lines omitted]
% End of PostScript file for plot of function IDENTITY
```

Here is the program that generated the PostScript code for the graphs shown in figures 12.1 through 12.20. It contains a mixture of fairly general mechanisms and *ad hoc* kludges for plotting functions of a single complex argument while gracefully handling extremely large and small values, branch cuts, singularities, and periodic behavior. The aim was to provide a simple user interface that would not require the caller to provide special advice for each function to be plotted. The file for figure 12.1, for example, was generated by the call (**picture 'identity**), which resulted in the writing of a file named **identity-plot.ps**.

The program assumes that any periodic behavior will have a period that is a multiple of  $2\pi$ ; that branch cuts will fall along the real or imaginary axis; and that singularities or very large or small values will occur only at the origin, at  $\pm 1$  or  $\pm i$ , or on the boundaries of the annuli (particularly those with radius  $\pi/2$  or  $\pi$ ). The central function is **parametric-path**, which accepts four arguments: two real numbers that are the endpoints of an interval of real numbers, a function that maps this interval into a path in the complex plane, and the function to be plotted; the task of **parametric-path** is to generate PostScript code (a series of **lineto** operations) that will plot an approximation to the image of the parametric path as transformed by the function to be plotted. Each of the functions **hline**, **vline**, **-hline**, **-vline**, **radial**, and **circumferential** takes appropriate parameters and returns a function suitable for use as the third argument to **parametric-path**. There is some code that defends against errors (by using **ignore-errors**) and against certain peculiarities of IEEE floating-point arithmetic (the code that checks for not-a-number (NaN) results).

The program is offered here without further comment or apology.

```
(defparameter units-to-show 4.1)
(defparameter text-width-in-picas 28.0)
(defparameter device-pixels-per-inch 300)
(defparameter pixels-per-unit
  (* (/ (/ text-width-in-picas 6)
        (* units-to-show 2))
     device-pixels-per-inch))

(defparameter big (sqrt (sqrt most-positive-single-float)))
(defparameter tiny (sqrt (sqrt least-positive-single-float)))

(defparameter path-really-losing 1000.0)
(defparameter path-outer-limit (* units-to-show (sqrt 2) 1.1))
(defparameter path-minimal-delta (/ 10 pixels-per-unit))
(defparameter path-outer-delta (* path-outer-limit 0.3))
(defparameter path-relative-closeness 0.00001)
(defparameter back-off-delta 0.0005)
```

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 349

```

(defun comment-line (stream &rest stuff)
  (format stream "~%% " )
  (apply #'format stream stuff)
  (format t "~%% " )
  (apply #'format t stuff))

(defun parametric-path (from to paramfn plotfn)
  (assert (and (plusp from) (plusp to)))
  (flet ((domainval (x) (funcall paramfn x))
        (rangeval (x) (funcall plotfn (funcall paramfn x)))
        (losing (x) (or (null x)
                        (/= (realpart x) (realpart x)) ;NaN?
                        (/= (imagpart x) (imagpart x)) ;NaN?
                        (> (abs (realpart x)) path-really-losing)
                        (> (abs (imagpart x)) path-really-losing))))
    (when (> to 1000.0)
      (let ((f0 (rangeval from))
            (f1 (rangeval (+ from 1)))
            (f2 (rangeval (+ from (* 2 pi))))
            (f3 (rangeval (+ from 1 (* 2 pi))))
            (f4 (rangeval (+ from (* 4 pi)))))
        (flet ((close (x y)
                (or (< (careful-abs (- x y)) path-minimal-delta)
                    (< (careful-abs (- x y))
                        (* (+ (careful-abs x) (careful-abs y))
                           path-relative-closeness))))
          (when (and (close f0 f2)
                    (close f2 f4)
                    (close f1 f3)
                    (or (and (close f0 f1)
                            (close f2 f3))
                        (and (not (close f0 f1))
                            (not (close f2 f3)))))
            (format t "~&Periodicity detected." )
            (setq to (+ from (* (signum (- to from)) 2 pi)))))))

```

```
(let ((fromrange (ignore-errors (rangeval from)))
      (torange (ignore-errors (rangeval to))))
      (if (losing fromrange)
          (if (losing torange)
              '()
              (parametric-path (back-off from to) to paramfn plotfn))
          (if (losing torange)
              (parametric-path from (back-off to from) paramfn plotfn)
              (expand-path (refine-path (list from to) #'rangeval)
                           #'rangeval))))))
```

12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 351

```
(defun back-off (point other)
  (if (or (> point 10.0) (< point 0.1))
      (let ((sp (sqrt point)))
        (if (or (> point sp other) (< point sp other))
            sp
            (* sp (sqrt other))))
      (+ point (* (signum (- other point)) back-off-delta))))
```

```
(defun careful-abs (z)
  (cond ((or (> (realpart z) big)
            (< (realpart z) (- big))
            (> (imagpart z) big)
            (< (imagpart z) (- big)))
        big)
  ((complexp z) (abs z))
  ((minusp z) (- z))
  (t z)))
```

```
(defparameter max-refinements 5000)
```

```
(defun refine-path (original-path rangevalfn)
  (flet ((rangeval (x) (funcall rangevalfn x)))
    (let ((path original-path))
      (do ((j 0 (+ j 1)))
          ((null (rest path)))
        (when (zerop (mod (+ j 1) max-refinements))
          (break "Runaway path")))
        (let* ((from (first path))
              (to (second path))
              (fromrange (rangeval from))
              (torange (rangeval to))
              (dist (careful-abs (- torange fromrange)))
              (mid (* (sqrt from) (sqrt to)))
              (midrange (rangeval mid))))
```

```

(cond ((or (and (far-out fromrange) (far-out torange))
           (and (< dist path-minimal-delta)
                (< (abs (- midrange fromrange))
                    path-minimal-delta)
                ;; Next test is intentionally asymmetric to
                ;; avoid problems with periodic functions.
                (< (abs (- (rangeval (/ (+ to (* from 1.5))
                                     2.5))
                          fromrange))
                    path-minimal-delta))))
      (pop path))
      ((= mid from) (pop path))
      ((= mid to) (pop path))
      (t (setf (rest path) (cons mid (rest path))))))
original-path)

(defun expand-path (path rangevalfn)
  (flet ((rangeval (x) (funcall rangevalfn x)))
    (let ((final-path (list (rangeval (first path)))))
      (do ((p (rest path) (cdr p)))
          ((null p)
           (unless (rest final-path)
                 (break "Singleton path"))
           (reverse final-path))
        (let ((v (rangeval (car p))))
          (cond ((and (rest final-path)
                     (not (far-out v))
                     (not (far-out (first final-path)))
                     (between v (first final-path)
                              (second final-path)))
                (setf (first final-path) v))
                ((null (rest p)) ;Mustn't omit last point
                 (push v final-path))
                ((< (abs (- v (first final-path))) path-minimal-delta))
          ))
      final-path)))

```

12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 353

```
((far-out v)
 (unless (and (far-out (first final-path))
              (< (abs (- v (first final-path)))
                  path-outer-delta))
          (push (* 1.01 path-outer-limit (signum v))
                final-path)))
 (t (push v final-path))))))
```

```
(defun far-out (x)
  (> (careful-abs x) path-outer-limit))
```

```
(defparameter between-tolerance 0.000001)
```

```
(defun between (p q r)
  (let ((px (realpart p)) (py (imagpart p))
        (qx (realpart q)) (qy (imagpart q))
        (rx (realpart r)) (ry (imagpart r)))
    (and (or (<= px qx rx) (>= px qx rx))
         (or (<= py qy ry) (>= py qy ry))
         (< (abs (- (* (- qx px) (- ry qy))
                    (* (- rx qx) (- qy py))))
             between-tolerance))))
```

```

(defun circle (radius)
  #'(lambda (angle) (* radius (cis angle))))

(defun hline (imag)
  #'(lambda (real) (complex real imag)))

(defun vline (real)
  #'(lambda (imag) (complex real imag)))

(defun -hline (imag)
  #'(lambda (real) (complex (- real) imag)))

(defun -vline (real)
  #'(lambda (imag) (complex real (- imag))))

(defun radial (phi quadrant)
  #'(lambda (rho) (repair-quadrant (* rho (cis phi)) quadrant)))

(defun circumferential (rho quadrant)
  #'(lambda (phi) (repair-quadrant (* rho (cis phi)) quadrant)))

;;; Quadrant is 0, 1, 2, or 3, meaning I, II, III, or IV.

(defun repair-quadrant (z quadrant)
  (complex (* (+ (abs (realpart z)) tiny)
              (case quadrant (0 1.0) (1 -1.0) (2 -1.0) (3 1.0)))
           (* (+ (abs (imagpart z)) tiny)
              (case quadrant (0 1.0) (1 1.0) (2 -1.0) (3 -1.0)))))

(defun clamp-real (x)
  (if (far-out x)
      (* (signum x) path-outer-limit)
      (round-real x)))

(defun round-real (x)
  (/ (round (* x 10000.0)) 10000.0))

(defun round-point (z)
  (complex (round-real (realpart z)) (round-real (imagpart z))))

```

12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 355

(defparameter hiringshade 0.97)

(defparameter loringshade 0.45)

(defparameter ticklength 0.12)

(defparameter smallticklength 0.09)

```

;;; This determines the pattern of lines and annuli to be drawn.
(defun moby-grid (&optional (fn 'sqrt) (stream t))
  (comment-line stream "Moby grid for function ~S" fn)
  (shaded-annulus 0.25 0.5 4 hiringshade loringshade fn stream)
  (shaded-annulus 0.75 1.0 8 hiringshade loringshade fn stream)
  (shaded-annulus (/ pi 2) 2.0 16 hiringshade loringshade fn stream)
  (shaded-annulus 3 pi 32 hiringshade loringshade fn stream)
  (moby-lines :horizontal 1.0 fn stream)
  (moby-lines :horizontal -1.0 fn stream)
  (moby-lines :vertical 1.0 fn stream)
  (moby-lines :vertical -1.0 fn stream)
  (let ((tickline 0.015)
        (axisline 0.008))
    (flet ((tick (n) (straight-line (complex n ticklength)
                                   (complex n (- ticklength))
                                   tickline
                                   stream))
          (smalltick (n) (straight-line (complex n smallticklength)
                                       (complex n (- smallticklength))
                                       tickline
                                       stream))))
      (comment-line stream "Real axis")
      (straight-line #c(-5 0) #c(5 0) axisline stream)
      (dotimes (j (floor units-to-show))
        (let ((q (+ j 1))) (tick q) (tick (- q))))
      (dotimes (j (floor units-to-show (/ pi 2)))
        (let ((q (* (/ pi 2) (+ j 1))))
          (smalltick q)
          (smalltick (- q))))
      (flet ((tick (n) (straight-line (complex ticklength n)
                                   (complex (- ticklength) n)
                                   tickline
                                   stream))
          (smalltick (n) (straight-line (complex smallticklength n)
                                       (complex (- smallticklength) n)
                                       tickline
                                       stream))))

```

12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 357

```
(comment-line stream "Imaginary axis")
(straight-line #c(0 -5) #c(0 5) axisline stream)
(dotimes (j (floor units-to-show))
  (let ((q (+ j 1))) (tick q) (tick (- q))))
(dotimes (j (floor units-to-show (/ pi 2)))
  (let ((q (* (/ pi 2) (+ j 1))))
    (smalltick q)
    (smalltick (- q))))))
```

```

(defun straight-line (from to wid stream)
  (format stream
    "~%newpath ~S ~S moveto ~S ~S lineto ~S ~S
    setlinewidth 1 setlinecap stroke"
    (realpart from)
    (imagpart from)
    (realpart to)
    (imagpart to)
    wid))

;;; This function draws the lines for the pattern.
(defun moby-lines (orientation signum plotfn stream)
  (let ((paramfn (ecase orientation
    (:horizontal (if (< signum 0) #'hline #'hline))
    (:vertical (if (< signum 0) #'vline #'vline))))))
    (flet ((foo (from to other wid)
      (ecase orientation
        (:horizontal
         (comment-line stream
          "Horizontal line from (~S, ~S) to (~S, ~S)"
          (round-real (* signum from))
          (round-real other)
          (round-real (* signum to))
          (round-real other)))
        (:vertical
         (comment-line stream
          "Vertical line from (~S, ~S) to (~S, ~S)"
          (round-real other)
          (round-real (* signum from))
          (round-real other)
          (round-real (* signum to))))))
      (postscript-path
       stream
       (parametric-path from
        to
        (funcall paramfn other)
        plotfn))
      (postscript-penstroke stream wid)))

```

## 12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 359

```

(let* ((thick 0.05)
      (thin 0.02))
  ;; Main axis
  (foo 0.5 tiny 0.0 thick)
  (foo 0.5 1.0 0.0 thick)
  (foo 2.0 1.0 0.0 thick)
  (foo 2.0 big 0.0 thick)
  ;; Parallels at 1 and -1
  (foo 2.0 tiny 1.0 thin)
  (foo 2.0 big 1.0 thin)
  (foo 2.0 tiny -1.0 thin)
  (foo 2.0 big -1.0 thin)
  ;; Parallels at 2, 3, -2, -3
  (foo tiny big 2.0 thin)
  (foo tiny big -2.0 thin)
  (foo tiny big 3.0 thin)
  (foo tiny big -3.0 thin))))

(defun splice (p q)
  (let ((v (car (last p)))
        (w (first q)))
    (and (far-out v)
         (far-out w)
         (>= (abs (- v w)) path-outer-delta)
         ;; Two far-apart far-out points. Try to walk around
         ;; outside the perimeter, in the shorter direction.
         (let* ((pdiff (phase (/ v w)))
                (npoints (floor (abs pdiff) (asin .2)))
                (delta (/ pdiff (+ npoints 1)))
                (incr (cis delta)))
           (do ((j 0 (+ j 1))
               (p (list w "end splice") (cons (* (car p) incr) p)))
              ((= j npoints) (cons "start splice" p)))))))

;;; This function draws the annuli for the pattern.
(defun shaded-annulus (inner outer sectors firstshade lastshade fn stream)
  (assert (zerop (mod sectors 4)))
  (comment-line stream "Annulus ~S ~S ~S ~S ~S"
                (round-real inner) (round-real outer)
                sectors firstshade lastshade))

```

```

(dotimes (jj sectors)
  (let ((j (- sectors jj 1)))
    (let* ((lophase (+ tiny (* 2 pi (/ j sectors))))
           (hiphase (* 2 pi (/ (+ j 1) sectors)))
           (midphase (/ (+ lophase hiphase) 2.0))
           (midradius (/ (+ inner outer) 2.0))
           (quadrant (floor (* j 4) sectors)))
      (comment-line stream "Sector from ~S to ~S (quadrant ~S)"
        (round-real lophase)
        (round-real hiphase)
        quadrant)
      (let ((p0 (reverse (parametric-path midradius
                                inner
                                (radial lophase quadrant)
                                fn)))
            (p1 (parametric-path midradius
                                outer
                                (radial lophase quadrant)
                                fn))
            (p2 (reverse (parametric-path midphase
                                lophase
                                (circumferential outer
                                  quadrant)
                                fn)))
            (p3 (parametric-path midphase
                                hiphase
                                (circumferential outer quadrant)
                                fn))
            (p4 (reverse (parametric-path midradius
                                outer
                                (radial hiphase quadrant)
                                fn)))
            (p5 (parametric-path midradius
                                inner
                                (radial hiphase quadrant)
                                fn)))

```

12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 361

```
(p6 (reverse (parametric-path midphase
              hiphase
              (circumferential inner
              quadrant)
              fn)))
(p7 (parametric-path midphase
     lophase
     (circumferential inner quadrant)
     fn)))
(postscript-closed-path stream
 (append
  p0 (splice p0 p1) '("middle radial")
  p1 (splice p1 p2) '("end radial")
  p2 (splice p2 p3) '("middle circumferential")
  p3 (splice p3 p4) '("end circumferential")
  p4 (splice p4 p5) '("middle radial")
  p5 (splice p5 p6) '("end radial")
  p6 (splice p6 p7) '("middle circumferential")
  p7 (splice p7 p0) '("end circumferential")
  )))
```

```

(postscript-shade stream
  (/ (+ (* firstshade (- (- sectors 1) j))
        (* lastshade j))
     (- sectors 1))))))

(defun postscript-penstroke (stream wid)
  (format stream "~%~S setlinewidth 1 setlinecap stroke"
    wid))

(defun postscript-shade (stream shade)
  (format stream "~%currentgray ~S setgray fill setgray"
    shade))

(defun postscript-closed-path (stream path)
  (unless (every #'far-out (remove-if-not #'numberp path))
    (postscript-raw-path stream path)
    (format stream "~% closepath")))

(defun postscript-path (stream path)
  (unless (every #'far-out (remove-if-not #'numberp path))
    (postscript-raw-path stream path)))

;;; Print a path as a series of PostScript "lineto" commands.
(defun postscript-raw-path (stream path)
  (format stream "~%newpath")
  (let ((fmt "~% ~S ~S moveto"))
    (dolist (pt path)
      (cond ((stringp pt)
              (format stream "~% %~A" pt))
            (t (format stream
                      fmt
                      (clamp-real (realpart pt))
                      (clamp-real (imagpart pt))))
              (setq fmt "~% ~S ~S lineto"))))))

;;; Definitions of functions to be plotted that are not
;;; standard Common Lisp functions.

(defun one-plus-over-one-minus (x) (/ (+ 1 x) (- 1 x)))

```

12.5. ИРРАЦИОНАЛЬНЫЕ И ТРАНСЦЕНДЕНТНЫЕ ФУНКЦИИ 363

```
(defun one-minus-over-one-plus (x) (/ (- 1 x) (+ 1 x)))
```

```
(defun sqrt-square-minus-one (x) (sqrt (- 1 (* x x))))
```

```
(defun sqrt-one-plus-square (x) (sqrt (+ 1 (* x x))))
```

```
;;; Because X3J13 voted for a new definition of the atan function,
;;; the following definition was used in place of the atan function
;;; provided by the Common Lisp implementation I was using.
```

```
(defun good-atan (x)
  (/ (- (log (+ 1 (* x #c(0 1))))
        (log (- 1 (* x #c(0 1))))
      #c(0 2)))
```

```
;;; Because the first edition had an erroneous definition of atanh,
;;; the following definition was used in place of the atanh function
;;; provided by the Common Lisp implementation I was using.
```

```
(defun really-good-atanh (x)
  (/ (- (log (+ 1 x))
        (log (- 1 x)))
      2))
```

```
;;; This is the main procedure that is intended to be called by a user.
```

```
(defun picture (&optional (fn #'sqrt))
  (with-open-file (stream (concatenate 'string
                                       (string-downcase (string fn))
                                       "-plot.ps")
                       :direction :output)
    (format stream "% PostScript file for plot of function ~S~%" fn)
    (format stream "% Plot is to fit in a region ~S inches square~%"
            (/ text-width-in-picas 6.0))
    (format stream
            "% showing axes extending ~S units from the origin.~%"
            units-to-show)
    (let ((scaling (/ (* text-width-in-picas 12) (* units-to-show 2))))
      (format stream "~%~S ~:~S scale" scaling))
    (format stream "~%~S ~:~S translate" units-to-show)
    (format stream "~%newpath")
    (format stream "~% ~S ~S moveto" (- units-to-show) (- units-to-show))
    (format stream "~% ~S ~S lineto" units-to-show (- units-to-show))
    (format stream "~% ~S ~S lineto" units-to-show units-to-show)
    (format stream "~% ~S ~S lineto" (- units-to-show) units-to-show)
    (format stream "~% closepath")
    (format stream "~%clip"))
```

## 12.6. ПРИВЕДЕНИЕ ТИПОВ И ДОСТУП К КОМПОНЕНТАМ ЧИСЕЛ 365

```
(moby-grid fn stream)
(format stream
  "~%% End of PostScript file for plot of function ~S"
  fn)
(terpri stream)))
```

### 12.6 Приведение типов и доступ к компонентам чисел

Тогда как большинство арифметических функций будут оперировать любым типом чисел, выполняя при необходимости приведения, следующие функции позволяют явно преобразовывать типы данных.

[Функция] **float** *number* &optional *other*

Преобразует любое некомплексное число в число с плавающей точкой. При отсутствии необязательного параметра, если *number* уже является числом с плавающей точкой, то оно и будет возвращено, иначе число будет преобразовано в **single-float**. Если аргумент *other* указан, тогда он должен быть числом с плавающей точкой, и *number* будет конвертирован в такой же формат как у *other*.

Смотрите также **coerce**.

[Функция] **rational** *number*

[Функция] **rationalize** *number*

Каждая из этих функций преобразует любое некомплексное число в рациональное. Если аргумент уже является рациональным, он возвращается как есть. Две функции различаются в том, как они обрабатывают числа с плавающей точкой.

**rational** предполагает, что число с плавающей точкой совершенно точно, и возвращает рациональное число математически эквивалентное значению числа с плавающей точкой.

**rationalize** предполагает, что число с плавающей точкой приближенное, и может возвращать любое рациональное число, для которого исходное число является наилучшим приближением. Функция пытается сохранить числитель и знаменатель наименьшими насколько это возможно.

Следующие тождества всегда справедливы

$$(\text{float } (\text{rational } x) x) \equiv x$$

и

$$(\text{float } (\text{rationalize } x) x) \equiv x$$

То есть, преобразование числа с плавающей точкой любым из методов туда и обратно даёт исходное число. Различие в том, что **rational** обычно имеет более простую недорогую реализацию, тогда как **rationalize** представляет более «красивое» число.

[Функция] **numerator** *rational*

[Функция] **denominator** *rational*

Эти функции принимают рациональное число (целое или дробное) и возвращают в качестве целого числа числитель или знаменатель дроби, приведённое к каноническому виду. Числитель целого числа и является этим числом. Знаменатель целого числа **1**. Следует отметить, что

$$(\text{gcd } (\text{numerator } x) (\text{denominator } x)) \Rightarrow 1$$

Знаменатель будет всегда строго положительным числом. Числитель может быть любым целым числом. Например:

$$(\text{numerator } (/ 8 -6)) \Rightarrow -4$$

$$(\text{denominator } (/ 8 -6)) \Rightarrow 3$$

В Common Lisp'e нет функции **fix**, потому что есть несколько интересных способов преобразовать нецелое число к целому. Эти способы представлены функциями ниже, которые выполняются не только преобразование типа, но также некоторые нетривиальные вычисления.

[Функция] **floor** *number &optional divisor*

[Функция] **ceiling** *number &optional divisor*

[Функция] **truncate** *number &optional divisor*

[Функция] **round** *number &optional divisor*

При вызове с одним аргументом, каждая из этих функций преобразует аргумент *number* (который не может быть комплексным

## 12.6. ПРИВЕДЕНИЕ ТИПОВ И ДОСТУП К КОМПОНЕНТАМ ЧИСЕЛ 367

числом) в целое число. Если аргумент уже является целым числом, то он немедленно возвращается в качестве результата. Если аргумент дробь или число с плавающей точкой, для конвертации функции используют различные алгоритмы.

**floor** преобразовывает аргумент путём отсечения к отрицательной бесконечности, то есть, результатом является наибольшее целое число, которое не больше чем аргумент.

**ceiling** преобразовывает аргумент путём отсечения к положительной бесконечности, то есть, результатом является наименьшее целое число, которое не меньше чем аргумент.

**truncate** преобразовывает аргумент путём отсечения к нулю, то есть, результатом является целое число с таким же знаком, которое имеет наибольшую целую величину, но не большую чем аргумент.

**round** преобразовывает аргумент путём округление к ближайшему целому. Если исходное число находится посередине (то есть содержит слагаемое  $+ 0.5$ ), тогда оно округляется к ближайшему чётному числу (которое делится на два).

Следующая таблица содержит то, что возвращают четыре функции для разных аргументов.

Аргумент	floor	ceiling	truncate	round
2.6	2	3	2	3
2.5	2	3	2	2
2.4	2	3	2	2
0.7	0	1	0	1
0.3	0	1	0	0
-0.3	-1	0	0	0
-0.7	-1	0	0	-1
-2.4	-3	-2	-2	-2
-2.5	-3	-2	-2	-2
-2.6	-3	-2	-2	-3

Если указан второй аргумент *divisor*, тогда аргумент *number* будет разделен на *divisor*, а затем уже будут проведены вышеописанные действия. Например, **(floor 5 2)**  $\equiv$  **(values (floor (/ 5 2)))**, но первый вариант потенциально эффективнее.

This statement is not entirely accurate; one should instead say that **(values (floor 5 2))**  $\equiv$  **(values (floor (/ 5 2)))**, because there is a second value

to consider, as discussed below. In other words, the first values returned by the two forms will be the same, but in general the second values will differ. Indeed, we have

$$\begin{aligned}(\text{floor } 5 \ 2) &\Rightarrow 2 \text{ and } 1 \\(\text{floor } (/ \ 5 \ 2)) &\Rightarrow 2 \text{ and } 1/2\end{aligned}$$

for this example.

*divisor* может любым числом, кроме комплексного. *divisor* не может равняться нулю. Случай вызова функции с одним аргументом эквивалентен вызову с двумя аргументами, последний из которых равен **1**.

In other words, the one-argument case returns an integer and fractional part for the *number*: (**truncate 5.3**)  $\Rightarrow$  **5.0 and 0.3**, for example.

Каждая из функций возвращает *два* значения. Второе значение является остатком и может быть получено с помощью **multiple-value-bind** или другими подобными конструкциями. Если любая из этих функций получает два аргумента  $x$  и  $y$  и возвращает  $q$  и  $r$ , тогда  $q \cdot y + r = x$ . Первое значение результата  $q$  всегда целочисленное. Остаток  $r$  целочисленный, если оба аргумента были целочисленными, и рациональное, если оба аргумента были рациональными, и с плавающей точкой, если один из аргументов был с плавающей точкой. Если при вызове был указан один аргумент, то тип данных остатка всегда такой же как и этот аргумент.

Когда указывается только один аргумент, сумма двух значений результата точно равняется переданному в параметре значению.

[Функция] **mod** *number divisor*

[Функция] **rem** *number divisor*

**mod** выполняет операцию **floor** для двух аргументов и возвращает *второй* результат **floor**. Таким же образом, **rem** выполняет операцию **truncate** для двух аргументов и возвращает *второй* результат **truncate**.

Таким образом **mod** и **rem** являются обычными функциями вычисления остатка от деления двух чисел. Аргументы могут быть также числами с плавающей точкой.

$$\begin{aligned}(\text{mod } 13 \ 4) &\Rightarrow 1 & (\text{rem } 13 \ 4) &\Rightarrow 1 \\(\text{mod } -13 \ 4) &\Rightarrow 3 & (\text{rem } -13 \ 4) &\Rightarrow -1\end{aligned}$$

## 12.6. ПРИВЕДЕНИЕ ТИПОВ И ДОСТУП К КОМПОНЕНТАМ ЧИСЕЛ 369

<code>(mod 13 -4) ⇒ -3</code>	<code>(rem 13 -4) ⇒ 1</code>
<code>(mod -13 -4) ⇒ -1</code>	<code>(rem -13 -4) ⇒ -1</code>
<code>(mod 13.4 1) ⇒ 0.4</code>	<code>(rem 13.4 1) ⇒ 0.4</code>
<code>(mod -13.4 1) ⇒ 0.6</code>	<code>(rem -13.4 1) ⇒ -0.4</code>

[Функция] **ffloor** *number &optional divisor*  
[Функция] **fceiling** *number &optional divisor*  
[Функция] **ftruncate** *number &optional divisor*  
[Функция] **fround** *number &optional divisor*

Эти функции похожи на **floor**, **ceiling**, **truncate** и **round** за исключением того, что результат (первый из двух) всегда целое число, а не число с плавающей точкой. Это примерно, как если бы **ffloor** передала аргументы в **floor**, а затем применила к первому результату **float** и вернула полученную пару значений. Однако, на практике **ffloor** может быть реализована более эффективно. Такое же описание подходит к остальным трём функциям. Если первый аргумент является числом с плавающей точкой, и второй аргумент не точнее типа первого, тогда первый результат будет такого же типа как первый аргумент. Например:

`(ffloor -4.7) ⇒ -5.0 and 0.3`  
`(ffloor 3.5d0) ⇒ 3.0d0 and 0.5d0`

[Функция] **decode-float** *float*  
[Функция] **scale-float** *float integer*  
[Функция] **float-radix** *float*  
[Функция] **float-sign** *float1 &optional float2*  
[Функция] **float-digits** *float*  
[Функция] **float-precision** *float*  
[Функция] **integer-decode-float** *float*

Функция **decode-float** принимает числа с плавающей точкой и возвращает три значения.

Первое значение является мантиссой и числом того же типа, что и аргумент. Второе значение является целочисленной экспонентой. Третье значение отображает знак аргумента (-1.0 или 1.0) и является и числом того же типа, что и аргумент. Пусть  $b$  есть система счисления для отображения чисел с плавающей точкой, тогда **decode-float** делит аргумент на  $b$  в некоторой степени, чтобы привести

значение в промежуток включая  $1/b$  и не включая 1 и возвращает частное в качестве первого значения FIXME. Однако, если аргумент равен нулю результат равен абсолютному значению аргумента (то есть, если существует отрицательный ноль, то для него возвращается положительный ноль).

Второе значение **decode-float** является целочисленным экспонентой  $e$ , которая равняется степени, в которую было возведено  $b$ . Если аргумент равен нулю, то может быть возвращено любое целое число, при условии, что тождество, описанное ниже для **scale-format**, имеет место быть.

Третье значение **decode-float** является числом с плавающей точкой в том же формате, что и аргумент, абсолютное значение которого равно 1, и знак совпадает со знаком аргумента.

Функция **scale-float** принимает число с плавающей точкой  $f$  (не обязательно между  $1/b$  и 1) и целое число  $k$ , и возвращает **(\* f (expt (float b f) k))**. (Использование **scale-float** может быть более эффективным, чем использование возведения в степень или умножения и позволяет избежать переполнений).

Следует отметить, что

```
(multiple-value-bind (signif expon sign)
  (decode-float f)
  (scale-float signif expon))
≡ (abs f)
```

и

```
(multiple-value-bind (signif expon sign)
  (decode-float f)
  (* (scale-float signif expon) sign))
≡ f
```

Функция **float-radix** возвращает (в качестве целого числа) основание  $b$  для числа с плавающей точкой.

Функция **float-sign** возвращает такое число с плавающей точкой  $z$ , что  $z$  и  $float1$  имеют одинаковый знак, и  $z$  и  $float2$  имеют равное абсолютное значение. Аргумент  $float2$  по-умолчанию имеет значение **(float 1 float1)**. Таким образом **(float-sign x)** всегда возвращает **1.0** или **-1.0** в таком же формате и с тем же знаком, что и  $x$ . (Следует

## 12.6. ПРИВЕДЕНИЕ ТИПОВ И ДОСТУП К КОМПОНЕНТАМ ЧИСЕЛ 371

отметить, что если реализация содержит различные представления для отрицательного и положительного нулей, тогда (**float-sign -0.0**)  $\Rightarrow$  **-1.0.**)

Функция **float-digits** возвращает целочисленное количество цифр используемых в представлении аргумента. Функция **float-precision** возвращает целочисленное количество цифр в мантиссе аргумента. Если аргумент равен нулю, то результатом также будет ноль. Для нормализованных чисел с плавающей точкой, результаты **float-digits** и **float-precision** будут такими же. Но в случае с денормализованными числами или нулём точность будет меньше чем количество цифр в представлении.

Функция **integer-decode-float** похожа на **decode-float**, но в качестве первого значение возвращает масштабированную целочисленную мантиссу. Для аргумента  $f$ , это число будет строго меньше чем

**(expt b (float-precision f))**

на не менее чем

**(expt b (- (float-precision f) 1))**

за исключением того, что если  $f$  равно нулю, тогда целочисленное значение также будет равно нулю.

Второе значение имеет такую же связь с первым значением, как и для **decode-float**:

(multiple-value-bind (signif expon sign)  
                          (integer-decode-float f)  
  (scale-float (float signif f) expon))  
 $\equiv$  (abs f)

Третье значение **integer-decode-float** будет **1** или **-1**.

---

**Обоснование:** Эти функции позволяют писать машиннонезависимые или как минимум машиннопараметризованные приложения с вычислениями чисел с плавающими точками с необходимой эффективностью.

---

[Функция] **complex** *realpart* &optional *imagpart*

Аргументы должны быть некомлексными числами. Результатом является число, которое имеет действительную часть *realpart* и мнимую *imagpart*, возможно конвертированные к одному типу. Если *imagpart* не указаны, тогда используется (**coerce 0 (type-of realpart)**). Необходимо отметить, что если обе части комплексного числа рациональны, и мнимая часть равна нулю, то результатом будет только действительная часть *realpart* так как в силу вступят правила канонизации. Таким образом результат **complex** не всегда является комплексным числом. Он может быть просто рациональным числом (**rational**).

[Функция] **realpart** *number*

[Функция] **imagpart** *number*

Эти функции возвращают действительную и мнимую части комплексного числа. Если *number* не является комплексным числом, тогда **realpart** возвращает это число, а **imagpart** возвращает (**\* 0 number**), другими словами, **0** того типа, каким был аргумент.

A clever way to multiply a complex number  $z$  by  $i$  is to write

(complex (- (imagpart  $z$ )) (realpart  $z$ ))

instead of (**\*  $z$  #c(0 1)**). This cleverness is not always gratuitous; it may be of particular importance in the presence of minus zero. For example, if we are using IEEE standard floating-point arithmetic and  $z = 4 + 0i$ , the result of the clever expression is  $-0 + 4i$ , a true  $90^\circ$  rotation of  $z$ , whereas the result of (**\*  $z$  #c(0 1)**) is likely to be

$$\begin{aligned} (4 + 0i)(+0 + i) &= ((4)(+0) - (+0)(1)) + ((4)(1) + (+0)(+0))i \\ &= ((+0) - (+0)) + ((4) + (+0))i = +0 + 4i \end{aligned}$$

which could land on the wrong side of a branch cut, for example.

## 12.7 Логические операции над числами

Логические операции в данном разделе в качестве аргументов требуют целых чисел. Передача числа любого другого формата является ошибкой. Функции обрабатывают целые числа, как если бы они были представлены в двух системах счисления. FIXME

---

**Заметка для реализации:** Внутренне, конечно, реализация Common Lisp'a может использовать и может и нет представление числа с дополнительным кодом. Все, что необходимо это чтобы логические операции выполняли вычисление так, как описано в разделе.

---

Логические операции предоставляют удобный способ для представления бесконечного вектора битов. Пусть такой концептуальный вектор будет индексироваться с помощью неотрицательного целого. Тогда биту  $j$  присваивается «вес (weight)»  $2^j$ . Предположим, что лишь конечное число битов являются 1 или только конечное число битов являются 0. Вектор, у которого конечное число битов 1, представлен как сумма всех весов этих битов, и является положительным числом. Вектор, у которого конечное число битов 0, представлен как **-1** минус сумма всех весов этих битов, и является отрицательным числом. FIXME

Данный метод использования целых чисел для представления битовых векторов может в свою очередь использоваться для представления множеств. Предположим, что некоторая (возможно бесконечная) совокупность рассуждений для множеств отображается в неотрицательные целые числа. FIXME Тогда множество может быть представлено как битовый вектор. Элемент принадлежит множеству, если бит, индекс которого соответствует элементу, является 1. Таким образом все конечные множества могут быть представлены с помощью положительных целых, и множества, дополнения которых конечны, с помощью отрицательных чисел. Функции **logior**, **logand** и **logxor**, определённые ниже, вычисляют объединение, пересечение и симметричную разность для таких множеств.

[Функция] **logior** &rest integers

Функция возвращает побитовое логическое *или* для аргументов. Если не задан ни один аргумент, возвращается ноль.

[Функция] **logxor** &rest integers

Функция возвращает побитовое логическое *исключающее или* для аргументов. Если не задан ни один аргумент, возвращается ноль.

[Функция] **logand** &rest integers

Функция возвращает побитовое логическое *и* для аргументов. Если ни один аргумент не задан, возвращается ноль.

[Функция] **logeqv** &rest integers

Функция возвращает побитовую логическую эквивалентность (также известную как *исключающее отрицающее или* для аргументов. Если не задан ни один аргумент, возвращается ноль.

[Функция] **lognand** integer1 integer2

[Функция] **lognor** integer1 integer2

[Функция] **logandc1** integer1 integer2

[Функция] **logandc2** integer1 integer2

[Функция] **logorc1** integer1 integer2

[Функция] **logorc2** integer1 integer2

Данные функции служат для шести нетривиальных битовый логический операций для двух аргументов. Так как они не ассоциативны, они принимают только два аргумента.

$(\text{lognand } n1 \ n2) \equiv (\text{lognot } (\text{logand } n1 \ n2))$

$(\text{lognor } n1 \ n2) \equiv (\text{lognot } (\text{logior } n1 \ n2))$

$(\text{logandc1 } n1 \ n2) \equiv (\text{logand } (\text{lognot } n1) \ n2)$

$(\text{logandc2 } n1 \ n2) \equiv (\text{logand } n1 \ (\text{lognot } n2))$

$(\text{logorc1 } n1 \ n2) \equiv (\text{logior } (\text{lognot } n1) \ n2)$

$(\text{logorc2 } n1 \ n2) \equiv (\text{logior } n1 \ (\text{lognot } n2))$

В следующей таблице перечислены десять битовых логических операций для двух целых чисел.

<i>integer1</i>	0	0	1	1	
<i>integer2</i>	0	1	0	1	Имя операции
logand	0	0	0	1	и
logior	0	1	1	1	или
logxor	0	1	1	0	исключающее или
logeqv	1	0	0	1	эквивалентность (исключающее отрицающее или)
lognand	1	1	1	0	не и
lognor	1	0	0	0	не или
logandc1	0	1	0	0	не <i>integer1</i> и <i>integer2</i>
logandc2	0	0	1	0	<i>integer1</i> и не <i>integer2</i>
logorc1	1	1	0	1	не <i>integer1</i> или <i>integer2</i>
logorc2	1	0	1	1	<i>integer1</i> или не <i>integer2</i>

---

[Функция] **boole** *op integer1 integer2*

[Константа] **boole-clr**

[Константа] **boole-set**

[Константа] **boole-1**

[Константа] **boole-2**

[Константа] **boole-c1**

[Константа] **boole-c2**

[Константа] **boole-and**

[Константа] **boole-ior**

[Константа] **boole-xor**

[Константа] **boole-eqv**

[Константа] **boole-nand**

[Константа] **boole-nor**

[Константа] **boole-andc1**

[Константа] **boole-andc2**

[Константа] **boole-orc1**

[Константа] **boole-orc2**

Функция **boole** принимает операцию *op* и два целых числа, и возвращает целое число полученное применением операции *op* к этим двум числам. Точные значения шестнадцати констант зависят от реализации, но они подходят для использования в качестве первого аргумента для **boole**:

<i>integer1</i>	0	0	1	1	
<i>integer2</i>	0	1	0	1	Выполняемая операция
boole-clr	0	0	0	0	всегда 0
boole-set	1	1	1	1	всегда 1
boole-1	0	0	1	1	<i>integer1</i>
boole-2	0	1	0	1	<i>integer2</i>
boole-c1	1	1	0	0	дополнение <i>integer1</i>
boole-c2	1	0	1	0	дополнение <i>integer2</i>
boole-and	0	0	0	1	и
boole-ior	0	1	1	1	или
boole-xor	0	1	1	0	исключающее или
boole-eqv	1	0	0	1	эквивалентность (исключительное отрицающее или)
boole-nand	1	1	1	0	не и
boole-nor	1	0	0	0	не или
boole-andc1	0	1	0	0	не <i>integer1</i> и <i>integer2</i>
boole-andc2	0	0	1	0	<i>integer1</i> и не <i>integer2</i>
boole-orc1	1	1	0	1	не <i>integer1</i> или <i>integer2</i>
boole-orc2	1	0	1	1	<i>integer1</i> или не <i>integer2</i>

---

Таким образом **boole** может вычислять все шестнадцать логических функций для двух аргументов. В целом,

$$(\text{boole boole-and } x \ y) \equiv (\text{logand } x \ y)$$

и далее по аналогии. **boole** полезна, когда необходимо параметризовать процедуру так, что они может использовать одну из нескольких логических операций.

[Функция] **lognot** *integer*

Функция возвращает битовое логическое *отрицание* аргумента. Каждый бит результата является дополнение соответствующего исходного бита аргумента.

$$(\text{logbitp } j \ (\text{lognot } x)) \equiv (\text{not } (\text{logbitp } j \ x))$$

[Функция] **logtest** *integer1 integer2*

**logtest** является предикатом, который истинен, если любой бит определённый как 1 в *integer1* также является соответствующим битом 1 в *integer2*.

$(\text{logtest } x \ y) \equiv (\text{not } (\text{zerop } (\text{logand } x \ y)))$

[Функция] **logbitp** *index integer*

Предикат **logbitp** является истиной, если бит в позиции *index* в целом числе *integer* (то есть, его вес  $2^{\text{index}}$ ), является 1, иначе предикат ложен. Например:

$(\text{logbitp } 2 \ 6)$  is true

$(\text{logbitp } 0 \ 6)$  is false

$(\text{logbitp } k \ n) \equiv (\text{ldb-test } (\text{byte } 1 \ k) \ n)$

*index* должен быть неотрицательным целым числом.

[Функция] **ash** *integer count*

Если *count* положительное число, данная функция арифметически сдвигает число *integer* влево на количество бит *count*. Если *count* отрицательное число, функция сдвигает число *integer* вправо. Знак результата всегда такое же как и исходного числа *integer*.

Говоря математически, эта операция выполняет вычисления  $\text{floor}(\text{integer} \cdot 2^{\text{count}})$ .

Логически, функция перемещает все биты числа *integer* влево, добавляя нулевые биты в конец, или вправо отбрасывая биты в конце числа. (В этом контексте вопрос о том, что сдвигается налево, не относится к делу. Целые числа, рассматриваемые как строки битов, являются «полубесконечными», то есть концептуально расширяются бесконечно влево FIXME.) Например:

$(\text{logbitp } j \ (\text{ash } n \ k)) \equiv (\text{and } (>= \ j \ k) \ (\text{logbitp } (- \ j \ k) \ n))$

[Функция] **logcount** *integer*

Функция возвращает количество бит в числе *integer*. Если *integer* положительное число, тогда подсчитаны будут биты **1**. Если число *integer* отрицательно, то в два раза дополненной (two's-complement) бинарной форме будут подсчитаны биты **0**. FIXME Результатом всегда является неотрицательное целое число. Например:

```
(logcount 13) ⇒ 3 ;Бинарное представление ...0001101
(logcount -13) ⇒ 2 ;Бинарное представление ...1110011
(logcount 30) ⇒ 4 ;Бинарное представление ...0011110
(logcount -30) ⇒ 4 ;Бинарное представление ...1100010
```

Следующее тождество всегда верно:

```
(logcount x) ≡ (logcount (- (+ x 1)))
≡ (logcount (lognot x))
```

[Функция] **integer-length** *integer*

Данная функция выполняет следующие вычисления

```
ceiling(log2(if integer < 0 then - integer else integer + 1))
```

Эта функция полезна в двух случаях. Первое, если целое число *integer* не отрицательно, тогда его значение может быть представлено в беззнаковой бинарной форме в поле, ширина которого в битах не меньше чем (**integer-length** *integer*). Второе, независимо от знака числа *integer*, его значение может быть представлено как знаковая бинарная два раза дополненная (two's-complement) форма в поле, ширина которого в битах не меньше чем (+ (**integer-length** *integer*) 1). FIXME  
Например:

```
(integer-length 0) ⇒ 0
(integer-length 1) ⇒ 1
(integer-length 3) ⇒ 2
(integer-length 4) ⇒ 3
(integer-length 7) ⇒ 3
(integer-length -1) ⇒ 0
(integer-length -4) ⇒ 2
(integer-length -7) ⇒ 3
(integer-length -8) ⇒ 3
```

## 12.8 Функции для манипуляции с байтами

Common Lisp содержит несколько функций для работы с полями смежных битов произвольной длины, находящимися где-нибудь в целом

числе. Такое множество смежных битов называется *байт*. В Common Lisp'e термин *байт* не означает некоторое определённое количество бит (как например восемь), а обозначает поле произвольной, определяемой пользователем длины.

Функции обработки байтом используют объекты, называющиеся *спецификаторы байта* для определения заданной позиции байта в целом числе. Представление спецификатора байта зависит от реализации. В частности оно может быть или не быть числом. Достаточно знать, что функция **byte** будет создавать такой спецификатор, и что функция для обработки байта будет принимать его. Функция **byte** принимает два целых числа указывающих на *позицию* и *размер* байта и возвращает его спецификатор. Такой спецификатор определяет байт, у которого ширина равна *размеру*, и биты которого имеют веса с  $2^{position+size-1}$  по  $2^{position}$ .

[Функция] **byte** *size position*

**byte** принимает два целых числа, указывающих на размер и позицию байта и возвращает спецификатор, который может использоваться в функциях работы с байтами.

[Функция] **byte-size** *bytespec*

[Функция] **byte-position** *bytespec*

Принимая спецификатор байта, **byte-size** возвращает размер указанного байта, а **byte-position** — позицию этого байта. Например:

$(\text{byte-size } (\text{byte } j \ k)) \equiv j$   
 $(\text{byte-position } (\text{byte } j \ k)) \equiv k$

[Функция] **ldb** *bytespec integer*

Спецификатор байта *bytespec* указывает на байт, который будет извлечён из целого числа *integer*. Результат возвращается в качестве неотрицательного целого числа. Например:

$(\text{logbitp } j \ (\text{ldb } (\text{byte } s \ p) \ n)) \equiv (\text{and } (< j \ s) \ (\text{logbitp } (+ j \ p) \ n))$

Имя функции **ldb** означает «load byte (загрузить байт)».

Если аргумент *integer* задан формой, которая может использоваться в **setf**, тогда **setf** может использоваться вместе с **ldb** для изменения байта

в целом числе указанном в форме *integer*. Это действие выполняется с помощью операции **dpb**.

[Функция] **ldb-test** *bytespec integer*

**ldb-test** является предикатом, который истинен, если любой из битов, указанных в спецификаторе байта *bytespec*, в целом числе *integer* имеет значение 1. Другими словами, предикат истинен, если указанное поле не равно нулю.

$$(\text{ldb-test } \textit{bytespec } n) \equiv (\text{not } (\text{zerop } (\text{ldb } \textit{bytespec } n)))$$

[Функция] **mask-field** *bytespec integer*

Функция похожа а **ldb**. Однако результат содержит указанный байт целого числа *integer* в той же позиции, что указана в спецификаторе *bytespec*, а не в нулевой позиции, как делает **ldb**. Таким образом результат в указанном байте совпадает с целым числом *integer*, но в остальных местах имеет нулевые биты. Например:

$$(\text{ldb } \textit{bs } (\text{mask-field } \textit{bs } n)) \equiv (\text{ldb } \textit{bs } n)$$

$$\begin{aligned} &(\text{logbitp } j \ (\text{mask-field } (\text{byte } \textit{s } \textit{p}) \ \textit{n})) \\ &\equiv (\text{and } (>= \ \textit{j } \ \textit{p}) \ (< \ \textit{j } \ (+ \ \textit{p } \ \textit{s})) \ (\text{logbitp } \ \textit{j } \ \textit{n})) \end{aligned}$$

$$(\text{mask-field } \textit{bs } n) \equiv (\text{logand } n \ (\text{dpb } -1 \ \textit{bs } 0))$$

Если аргумент *integer* задан формой, которая может использоваться в **setf**, тогда **setf** может использоваться вместе с **mask-field** для изменения байта в целом числе указанном в форме *integer*. Это действие выполняется с помощью операции **deposit-field**.

[Функция] **dpb** *newbyte bytespec integer*

Данная функция возвращает число, которое похоже на *integer* за исключением битов, указанных спецификатором *bytespec*.. Пусть *s* будет размером, указанным в спецификаторе *bytespec*. Тогда целое число *newbyte* будет интерпретировано, будучи выровненным вправо, как если бы было результатом **ldb**. Например:

```
(logbitp j (dpb m (byte s p) n))
≡ (if (and (>= j p) (< j (+ p s)))
      (logbitp (- j p) m)
      (logbitp j n))
```

Имя функции **dpb** означает «deposit byte (сохранить байт)».

[Функция] **deposit-field** *newbyte bytespec integer*

Данная функция относится к **mask-field** так же, как **dpb** относится к **ldb**. Результатом является целое число, которое содержит биты *newbyte* в том месте, куда указывает спецификатор *bytespec*, и биты числа *integer* во всех остальных местах.

```
(logbitp j (deposit-field m (byte s p) n))
≡ (if (and (>= j p) (< j (+ p s)))
      (logbitp j m)
      (logbitp j n))
```

---

**Заметка для реализации:** If the *bytespec* is a constant, one may of course construct, at compile time, an equivalent mask *m*, for example by computing (**deposit-field -1 bytespec 0**). Given this mask *m*, one may then compute

```
(deposit-field newbyte bytespec integer)
```

by computing

```
(logior (logand newbyte m) (logand integer (lognot m)))
```

where the result of (**lognot m**) can of course also be computed at compile time. However, the following expression may also be used and may require fewer temporary registers in some situations:

```
(logxor integer (logand m (logxor integer newbyte)))
```

A related, though possibly less useful, trick is that

```
(let ((z (logand (logxor x y) m)))
      (setq x (logxor z x))
      (setq y (logxor z y)))
```

interchanges those bits of **x** and **y** for which the mask **m** is **1**, and leaves alone those bits of **x** and **y** for which **m** is **0**.

---

## 12.9 Случайные числа

Функциональность Common Lisp'a для генерации псевдослучайных чисел была аккуратно проработана, чтобы быть переносимой. Тогда как две реализации могут создавать различные ряды псевдослучайных чисел, распределение значений должно быть независимо от таких характеристик компьютера как размер слова.

[Функция] **random** *number &optional state*

(**random** *n*) принимает положительное число *n* и возвращает число такого же типа между нулём (включительно) и *n* (невключительно). Число *n* может быть целым или с плавающей точкой. При этом используется приблизительно равномерное распределения. FIXME Если *n* целое число, каждый из возможных результатов встречается с (примерной) вероятностью  $1/n$ . (Слово «примерно» используется из-за различий реализаций. На практике отклонение от однородности должно быть весьма мало.)

Аргумент *state* должен быть объектом типа **random-state**. По умолчанию он равен значению переменной **\*random-state\***. Объект используется для сохранения состояния генератора псевдослучайных чисел и изменяется как побочное действие от операции **random**.

---

**Замечка для реализации:** In general, even if **random** of zero arguments were defined as in MacLisp, it is not adequate to define (**random** *n*) for integral *n* to be simply (**mod** (**random**) *n*); this fails to be uniformly distributed if *n* is larger than the largest number produced by **random**, or even if *n* merely approaches this number. This is another reason for omitting **random** of zero arguments in Common Lisp. Assuming that the underlying mechanism produces “random bits” (possibly in chunks such as fixnums), the best approach is to produce enough random bits to construct an integer *k* some number *d* of bits larger than (**integer-length** *n*) (see **integer-length**), and then compute (**mod** *k* *n*). The quantity *d* should be at least 7, and preferably 10 or more.

To produce random floating-point numbers in the half-open range  $[A, B)$ , accepted practice (as determined by a look through the *Collected Algorithms from the ACM*, particularly algorithms 133, 266, 294, and 370) is to compute  $X \cdot (B - A) + A$ , where *X* is a floating-point number uniformly distributed over  $[0.0, 1.0)$  and computed by calculating a random integer *N* in the range  $[0, M)$  (typically by a multiplicative-congruential or linear-congruential method mod *M*) and then setting  $X = N/M$ . See also [27]. If one takes  $M = 2^f$ , where *f* is the length of

the significand of a floating-point number (and it is in fact common to choose  $M$  to be a power of 2), then this method is equivalent to the following assembly-language-level procedure. Assume the representation has no hidden bit. Take a floating-point 0.5, and clobber its entire significand with random bits. Normalize the result if necessary.

For example, on the DEC PDP-10, assume that accumulator **T** is completely random (all 36 bits are random). Then the code sequence

```
LSH T,-9           ;Clear high 9 bits; low 27 are random
FSC T,128.         ;Install exponent and normalize
```

will produce in **T** a random floating-point number uniformly distributed over [0.0, 1.0). (Instead of the **LSH** instruction, one could do

```
TLZ T,777000      ;That's 777000 octal
```

but if the 36 random bits came from a congruential random-number generator, the high-order bits tend to be “more random” than the low-order ones, and so the **LSH** would be better for uniform distribution. Ideally all the bits would be the result of high-quality randomness.)

With a hidden-bit representation, normalization is not a problem, but dealing with the hidden bit is. The method can be adapted as follows. Take a floating-point 1.0 and clobber the explicit significand bits with random bits; this produces a random floating-point number in the range [1.0, 2.0). Then simply subtract 1.0. In effect, we let the hidden bit creep in and then subtract it away again.

For example, on the DEC VAX, assume that register **T** is completely random (but a little less random than on the PDP-10, as it has only 32 random bits). Then the code sequence

```
INSV #^X81,#7,#9,T ;Install correct sign bit and exponent
SUBF #^F1.0,T      ;Subtract 1.0
```

will produce in **T** a random floating-point number uniformly distributed over [0.0, 1.0). Again, if the low-order bits are not random enough, then the instruction

```
ROTL #7,T
```

should be performed first.

Implementors may wish to consult reference [41] for a discussion of some efficient methods of generating pseudo-random numbers.

---

*[Переменная]* **\*random-state\***

Данная переменная содержит объект типа **random-state**, который хранит состояние для генератора случайных чисел, которое по умолчанию используется функцией **random**. Природа этой структуры данных зависит от реализации. Она может быть выведена на печать и прочитана обратно, но не обязательно это может быть сделано между реализациями. Вызов **random** изменяет этот объект. Связывание этой переменной с другим значением будет корректно сохраняться и восстанавливаться.

*[Функция]* **make-random-state** &optional *state*

Данная функция возвращает новый объект типа **random-state**, подходящий для использования в качестве значения переменной **\*random-state\***. Если *state* не указано или равно **nil**, тогда **make-random-state** возвращает копию текущего объекта состояния генератора псевдослучайных чисел (значение переменной **\*random-state\***). Если *state* является объектом состояния, то возвращается копия данного объекта. Если *state* равен **t**, тогда новый возвращается новый объект состояния, который в некотором смысле «случайно» инициализирован (текущим временем например).

---

**Обоснование:** Common Lisp purposely provides no way to initialize a **random-state** object from a user-specified “seed.” The reason for this is that the number of bits of state information in a **random-state** object may vary widely from one implementation to another, and there is no simple way to guarantee that any user-specified seed value will be “random enough.” Instead, the initialization of **random-state** objects is left to the implementor in the case where the argument **t** is given to **make-random-state**.

To handle the common situation of executing the same program many times in a reproducible manner, where that program uses **random**, the following procedure may be used:

1. Evaluate (**make-random-state t**) to create a **random-state** object.
2. Write that object to a file, using **print**, for later use.
3. Whenever the program is to be run, first use **read** to create a copy of the **random-state** object from the printed representation in the file. Then use the **random-state** object newly created by the **read** operation to initialize the random-number generator for the program.

It is for the sake of this procedure for reproducible execution that implementations are required to provide a read/print syntax for objects of type **random-state**.

It is also possible to make copies of a **random-state** object directly without going through the print/read process, simply by using the **make-random-state** function to copy the object; this allows the same sequence of random numbers to be generated many times within a single program.

**Заметка для реализации:** A recommended way to implement the type **random-state** is effectively to use the machinery for **defstruct**. The usual structure syntax may then be used for printing **random-state** objects; one might look something like

```
#S(RANDOM-STATE DATA #(14 49 98436589 786345 8734658324 ...))
```

where the components are of course completely implementation-dependent.

---

*[Функция]* **random-state-p** *object*

**random-state-p** истинен, если аргумент является объектом состояния генератора случайных чисел, иначе — ложен.

(random-state-p *x*)  $\equiv$  (typep *x* 'random-state)

## 12.10 Параметры реализации

Значение констант, определённый в этом разделе, зависят от реализации. В некоторых случаях они могут быть полезны для параметризации кода.

*[Константа]* **most-positive-fixnum**

*[Константа]* **most-negative-fixnum**

Значением **most-positive-fixnum** является такое число, которое ближе всего к положительной бесконечности.

Значением **most-negative-fixnum** является такое число, которое ближе всего к отрицательной бесконечности.

X3J13 voted in January 1989 to specify that **fixnum** must be a supertype of the type (**signed-byte 16**), and additionally that the value of **array-dimension-limit** must be a fixnum. This implies that the value of **most-negative-fixnum** must be less than or equal to  $-2^{15}$ , and the value of **most-positive-fixnum** must be greater than or equal to both  $2^{15} - 1$  and the value of **array-dimension-limit**.

*[Константа]* **most-positive-short-float**  
*[Константа]* **least-positive-short-float**  
*[Константа]* **least-negative-short-float**  
*[Константа]* **most-negative-short-float**

Значением **most-positive-short-float** является такое значение числа короткого формата с плавающей точкой, которое ближе всего к (но не равно) положительной бесконечности.

Значением **least-positive-short-float** является такое значение числа короткого формата с плавающей точкой, которое ближе всего к (но не равно) нулю.

Значением **least-negative-short-float** является такое значение числа короткого формата с плавающей точкой, которое ближе всего к (но не равно) нулю слева. (Следует отметить, что если разработчики поддерживают минус ноль, то значение данной константы не может ему равняться.)

X3J13 voted in June 1989 to clarify that these definitions are to be taken quite literally. In implementations that support denormalized numbers, the values of **least-positive-short-float** and **least-negative-short-float** may be denormalized.

Значением **most-negative-short-float** является такое значение числа короткого формата с плавающей точкой, которое ближе всего к (но не равно) отрицательной бесконечности.

*[Константа]* **most-positive-single-float**  
*[Константа]* **least-positive-single-float**  
*[Константа]* **least-negative-single-float**  
*[Константа]* **most-negative-single-float**  
*[Константа]* **most-positive-double-float**  
*[Константа]* **least-positive-double-float**  
*[Константа]* **least-negative-double-float**  
*[Константа]* **most-negative-double-float**  
*[Константа]* **most-positive-long-float**  
*[Константа]* **least-positive-long-float**  
*[Константа]* **least-negative-long-float**  
*[Константа]* **most-negative-long-float**

Данные константы аналогичны предыдущим, но указывают на другие форматы чисел с плавающей точкой.

*[Константа]* **least-positive-normalized-short-float**

*[Константа]* **least-negative-normalized-short-float**

Значением **least-positive-normalized-short-float** является такое положительное нормализованное число в коротком формате с плавающей запятой, которое ближе всего к (но не равно) нулю. В реализации, которая не поддерживает денормализованные числа, может равняться тому же, что и **least-positive-short-float**.

Значением **least-negative-normalized-short-float** является такое отрицательное нормализованное число в коротком формате с плавающей запятой, которое ближе всего к (но не равно) нулю. (Следует отметить, что если реализация поддерживает минус ноль, то данная константа должна ему равняться.) В реализации, которая не поддерживает денормализованные числа, может равняться тому же, что и **least-negative-short-float**.

*[Константа]* **least-positive-normalized-single-float**

*[Константа]* **least-negative-normalized-single-float**

*[Константа]* **least-positive-normalized-double-float**

*[Константа]* **least-negative-normalized-double-float**

*[Константа]* **least-positive-normalized-long-float**

*[Константа]* **least-negative-normalized-long-float**

Данные константы аналогичны предыдущим, но указывают на другие форматы чисел с плавающей точкой.

*[Константа]* **short-float-epsilon**

*[Константа]* **single-float-epsilon**

*[Константа]* **double-float-epsilon**

*[Константа]* **long-float-epsilon**

Эти константы для каждого формата с плавающей точкой содержат наименьшее натуральное число с плавающей точкой  $e$ , такое что при вычислении выражение

$(\text{not } (= (\text{float } 1 \ e) (+ (\text{float } 1 \ e) \ e)))$

истинно.

*[Константа]* **short-float-negative-epsilon**  
*[Константа]* **single-float-negative-epsilon**  
*[Константа]* **double-float-negative-epsilon**  
*[Константа]* **long-float-negative-epsilon**

Эти константы для каждого формата с плавающей точкой содержат наименьшее натуральное число с плавающей точкой  $e$ , такое что при вычислении выражение

$(\text{not } (= (\text{float } 1\ e) (- (\text{float } 1\ e) e)))$

истинно.

# Глава 13

## Буквы

Common Lisp содержит тип данных буквы.

Буквы в Common Lisp'e не совсем объекты. Нельзя положиться на то, что `eq` будет работать с ними правильно. В частности, возможно что выражение

```
(let ((x z) (y z)) (eq x y))
```

будет ложным, а не истинным, если значение `z` является буквой.

---

**Обоснование:** Необязательное равенство букв с помощью `eq` позволяет разработчикам реализации сделать оптимизации на тех архитектурах, где это удобно. Такое же правило сделано и для чисел, смотрите главу 12.

---

Для сравнения двух объектов, один из которых может быть буквой, необходимо использовать предикат `eql`.

### 13.1 Свойство букв

*[Константа]* `char-code-limit`

Значением `char-code-limit` является неотрицательное целое число, которое отображает наибольшее из возможных значений функции `char-code` невключительно. То есть значения, возвращаемые `char-code` неотрицательны и строго меньше чем значение `char-code-limit`.

Common Lisp не гарантирует, что все целые числа между нулём и `char-code-limit` являются корректными кодами для символов.

Таблица 13.1: Стандартные метки букв, символы и описания

	<b>SM05</b> @ собака	<b>SD13</b> ‘ обратная кавычка
<b>SP02</b> ! восклицательный знак	<b>LA02</b> A прописная A	<b>LA01</b> a маленькая a
<b>SP04</b> " двойная кавычка	<b>LB02</b> B прописная B	<b>LB01</b> b маленькая b
<b>SM01</b> # диез, решётка	<b>LC02</b> C прописная C	<b>LC01</b> c маленькая c
<b>SC03</b> \$ знак доллара	<b>LD02</b> D прописная D	<b>LD01</b> d маленькая d
<b>SM02</b> % знак процента	<b>LE02</b> E прописная E	<b>LE01</b> e маленькая e
<b>SM03</b> & амперсанд	<b>LF02</b> F прописная F	<b>LF01</b> f маленькая f
<b>SP05</b> ’ апостроф	<b>LG02</b> G прописная G	<b>LG01</b> g маленькая g
<b>SP06</b> ( левая круглая скобка	<b>LH02</b> H прописная H	<b>LH01</b> h маленькая h
<b>SP07</b> ) правая круглая скобка	<b>LI02</b> I прописная I	<b>LI01</b> i маленькая i
<b>SM04</b> * звёздочка	<b>LJ02</b> J прописная J	<b>LJ01</b> j маленькая j
<b>SA01</b> + знак плюс	<b>LK02</b> K прописная K	<b>LK01</b> k маленькая k
<b>SP08</b> , запятая	<b>LL02</b> L прописная L	<b>LL01</b> l маленькая l
<b>SP10</b> - дефис или знак минус	<b>LM02</b> M прописная M	<b>LM01</b> m маленькая m
<b>SP11</b> . точка	<b>LN02</b> N прописная N	<b>LN01</b> n маленькая n
<b>SP12</b> / слеш	<b>LO02</b> O прописная O	<b>LO01</b> o маленькая o
<b>ND100</b> цифра 0	<b>LP02</b> P прописная P	<b>LP01</b> p маленькая p
<b>ND011</b> цифра 1	<b>LQ02</b> Q прописная Q	<b>LQ01</b> q маленькая q
<b>ND022</b> цифра 2	<b>LR02</b> R прописная R	<b>LR01</b> r маленькая r
<b>ND033</b> цифра 3	<b>LS02</b> S прописная S	<b>LS01</b> s маленькая s
<b>ND044</b> цифра 4	<b>LT02</b> T прописная T	<b>LT01</b> t маленькая t
<b>ND055</b> цифра 5	<b>LU02</b> U прописная U	<b>LU01</b> u маленькая u
<b>ND066</b> цифра 6	<b>LV02</b> V прописная V	<b>LV01</b> v маленькая v
<b>ND077</b> цифра 7	<b>LW02</b> W прописная W	<b>LW01</b> w маленькая w
<b>ND088</b> цифра 8	<b>LX02</b> X прописная X	<b>LX01</b> x маленькая x
<b>ND099</b> цифра 9	<b>LY02</b> Y прописная Y	<b>LY01</b> y маленькая y
<b>SP13</b> : двоеточие	<b>LZ02</b> Z прописная Z	<b>LZ01</b> z маленькая z
<b>SP14</b> ; точка с запятой	<b>SM06</b> [ левая квадратная скобка	<b>SM11</b> { левая фигурная скобка
<b>SA03</b> < знак меньше чем	<b>SM07</b> \ обратный слеш	<b>SM13</b>   вертикальная линия
<b>SA04</b> = знак равенства	<b>SM08</b> ] правая квадратная скобка	<b>SM14</b> } правая фигурная скобка
<b>SA05</b> > знак больше чем	<b>SD15</b> ^ крыша	<b>SD19</b> ~ тильда
<b>SP15</b> ? вопросительный знак	<b>SP09</b> _ знак подчёркивания	

Символы в этой таблице, а также пробел и символы новой строки составляют стандартный набор букв для Common Lisp'a (тип **standard-char**). Метки символов и описания символов взяты из ISO 6937/2. Первый символ на метке классифицирует символ как Latin, Numeric или Special.

## 13.2 Предикаты для букв

Предикат **characterp** используется для определения, является ли Lisp'овый объект буквой.

[Функция] **standard-char-p** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой. **standard-char-p** истинен, если аргумент является «стандартной буквой», то есть объект принадлежит типу **standard-char**.

[Функция] **graphic-char-p** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой. **graphic-char-p** истинен, если аргумент является «графическим» (выводимым) символом, или ложен, если аргумент является «неграфическим» (форматирующим или управляющим) символом. Графические символы имеют стандартное текстовое представление в качестве одного знака, такого как например **A** или **\*** или **=**. По соглашению, символы пробела рассматриваются как графические. Все стандартные символы за исключением **#\New-line** являются графическими. Не совсем стандартные символы **#\Backspace**, **#\Tab**, **#\Rubout**, **#\Linefeed**, **#\Return** и **#\Page** графическими не являются.

[Функция] **alpha-char-p** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой. **alpha-char-p** истинен, если аргумент являются алфавитным символом, иначе предикат ложен.

Если символ является алфавитным, тогда он является графическим.

Из стандартных символов (как определено с помощью **standard-char-p**), буквы с **A** по **Z** и с **a** по **z** являются алфавитными.

[Функция] **upper-case-p** *char*

[Функция] **lower-case-p** *char*

[Функция] **both-case-p** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой.

**upper-case-p** истинен, если аргумент является символом в верхнем регистре, иначе ложен.

**lower-case-p** истинен, если аргумент является символом в нижнем регистре, иначе ложен.

**both-case-p** истинен, если аргумент является символом в верхнем регистре, и для этого символа существует аналогичный в нижнем регистре (это может быть установлено с помощью **char-downcase**), или если аргумент является символом в нижнем регистре, и для этого символа существует аналогичный в верхнем регистре (это может быть установлено с помощью **char-upcase**).

Из стандартных символов (как определено с помощью **standard-char-p**), буквы с **A** по **Z** имеют верхний регистр и буквы с **a** по **z** нижний.

[Функция] **digit-char-p** *char* &optional (*radix* 10)

Аргумент *char* должен быть буквой, и *radix* неотрицательным целым числом. Если *char* не является цифрой для указанной в *radix* системы счисления, тогда **digit-char-p** ложен, иначе предикат возвращает значение данного символа в этой системе счисления.

Цифры принадлежат графическим символам.

Из стандартных символов (как определено с помощью **standard-char-p**), символы с **0** по **9**, с **A** по **Z** и с **a** по **z** являются цифровыми. Веса с **0** по **9** совпадают с числами с 0 по 9, и с **A** по **Z** (а также с **a** по **z**) совпадают с числами с 10 по 35. **digit-char-p** возвращает вес одной из этих цифр тогда и только тогда, когда их вес строго меньше чем *radix*. Таким образом, например, цифры для шестнадцатеричной системы счисления будут такими

0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

Пример использования **digit-char-p**:

```
(defun convert-string-to-integer (str &optional (radix 10))
  "Принимает строку и опционально систему счисления, возвращает целое число."
  (do ((j 0 (+ j 1))
      (n 0 (+ (* n radix)
              (or (digit-char-p (char str j) radix)
                  (error "Bad radix-~D digit: ~C"
                        radix
                        (char str j))))))
      ((= j (length str)) n)))
```

[Функция] **alphanumeric** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой. Предикат **alphanumeric** истинен, если *char* является буквой или цифрой. Определение:

(alphanumeric x)  
 $\equiv$  (or (alpha-char-p x) (not (null (digit-char-p x))))

Таким образом алфавитно-цифровой символ обязательно является графическим (в соответствии с предикатом **graphic-char-p**).

Из стандартных символов (в соответствие с предикатом **standard-char-p**), символы с **0** по **9**, с **A** по **Z**, с **a** по **z** являются алфавитно-цифровыми.

[Функция] **char**= *character &rest more-characters*  
 [Функция] **char**/= *character &rest more-characters*  
 [Функция] **char**< *character &rest more-characters*  
 [Функция] **char**> *character &rest more-characters*  
 [Функция] **char**<= *character &rest more-characters*  
 [Функция] **char**>= *character &rest more-characters*

Все аргументы должны быть строковыми символами. Данный функции сравнивают символы методом зависящим от реализации.

Порядок расположения букв гарантированно удовлетворяет следующим правилам:

- Стандартные алфавитно-цифровые символы подчиняются следующему порядку:

A<B<C<D<E<F<G<H<I<J<K<L<M<N<O<P<Q<R<S<T<U<V<W<X<Y<Z  
 a<b<c<d<e<f<g<h<i<j<k<l<m<n<o<p<q<r<s<t<u<v<w<x<y<z  
 0<1<2<3<4<5<6<7<8<9  
 одно из двух 9<A или Z<0  
 одно из двух 9<a или z<0

Порядок следования символов необязательно совпадает с порядком следования их кодов, полученных из функции **char-int**.

Порядок следование символов не является неразрывным. Таким образом выражение (**char**<= #\a x #\z) нельзя использовать для проверки является ли *x* символом в нижнем регистре. Для этого предназначен предикат **lower-case-p**.

(char= #\d #\d) истина.  
 (char/= #\d #\d) ложь.  
 (char= #\d #\x) ложь.  
 (char/= #\d #\x) истина.  
 (char= #\d #\D) ложь.  
 (char/= #\d #\D) истина.  
 (char= #\d #\d #\d #\d) истина.  
 (char/= #\d #\d #\d #\d) ложь.  
 (char= #\d #\d #\x #\d) ложь.  
 (char/= #\d #\d #\x #\d) ложь.  
 (char= #\d #\y #\x #\c) ложь.  
 (char/= #\d #\y #\x #\c) истина.  
 (char= #\d #\c #\d) ложь.  
 (char/= #\d #\c #\d) ложь.  
 (char< #\d #\x) истина.  
 (char<= #\d #\x) истина.  
 (char< #\d #\d) ложь.  
 (char<= #\d #\d) истина.  
 (char< #\a #\e #\y #\z) истина.  
 (char<= #\a #\e #\y #\z) истина.  
 (char< #\a #\e #\e #\y) ложь.  
 (char<= #\a #\e #\e #\y) истина.  
 (char> #\e #\d) истина.  
 (char>= #\e #\d) истина.  
 (char> #\d #\c #\b #\a) истина.  
 (char>= #\d #\c #\b #\a) истина.  
 (char> #\d #\d #\c #\a) ложь.  
 (char>= #\d #\d #\c #\a) истина.  
 (char> #\e #\d #\b #\c #\a) ложь.  
 (char>= #\e #\d #\b #\c #\a) ложь.  
 (char> #\z #\A) может быть истиной или ложью.  
 (char> #\Z #\a) может быть истиной или ложью.

Если и (**char= c1 c2**) является истиной, то (**eq c1 c2**) истиной может и не являться. **eq** сравнивает буквы не как символы, а как объекты с различием в свойствах, которое зависит от конкретной реализации. (Конечно, если (**eq c1 c2**) истинно, то (**char= c1 c2**) также будет истинно.) Однако, **eq1** и **equal** сравнивают буквы также как и **char=**.

[Функция] **char-equal** *character &rest more-characters*

[Функция] **char-not-equal** *character &rest more-characters*

[Функция] **char-lessp** *character &rest more-characters*

[Функция] **char-greaterp** *character &rest more-characters*

[Функция] **char-not-greaterp** *character &rest more-characters*

[Функция] **char-not-lessp** *character &rest more-characters*

Для стандартных символов порядок между ними такой, что выполняются равенства **A=a**, **B=b** и так до **Z=z**, а также выполняется одно из двух неравенств **9<A** или **Z<0**.

(char-equal #\A #\a) истина.

(char= #\A #\a) ложь.

(char-equal #\A #\Control-A) истина.

### 13.3 Код символа

[Функция] **char-code** *char*

Аргумента *char* должен быть строковым объектом. **char-code** возвращает код символа, а именно неотрицательное целое число, меньшее чем значение переменной **char-code-limit**.

Однако помните, не все целые числа на это промежутке могут быть корректными отображениями символов.

[Функция] **code-char** *code*

Возвращает букву для заданного кода. Если для этого кода буквы не существует, тогда возвращается **nil**. Например:

(char= (code-char (char-code c)) c)

### 13.4 Преобразование букв

Данные функции выполняют различные преобразования букв, включая изменение регистра.

[Функция] **character** *object*

Функция **character** если возможно возвращает преобразованный в символ аргумент *object*. Смотрите **coerce**.

(character x) ≡ (coerce x 'character)

[Функция] **char-upcase** *char*

[Функция] **char-downcase** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой. **char-upcase** пытается возвести символ в верхний регистр. **char-downcase** пытается возвести символ в нижний регистр.

[Функция] **digit-char** *weight &optional (radix 10)*

Все аргументы должны быть целыми числами. **digit-char** устанавливает может ли быть создан символ, у которого код *code* такой, что итоговый символ имеет вес *weight*, когда рассматривается как цифра системы счисления *radix* (смотрите предикат **digit-char-p**). В случае успеха возвращается этот символ, иначе **nil**.

**digit-char** не может вернуть **nil**, если *radix* находится между 2 и 36 включительно и *weight* имеет неотрицательное значение и меньше чем *radix*.

Если для результата подходят несколько символов, выбор лежит на плечах реализации. Но символы в верхнем регистре предпочтительнее символов в нижнем. Например:

```
(digit-char 7) ⇒ #\7
(digit-char 12) ⇒ nil
(digit-char 12 16) ⇒ #\C ;not #\c
(digit-char 6 2) ⇒ nil
(digit-char 1 2) ⇒ #\1
```

[Функция] **char-int** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой. **char-int** возвращает неотрицательный целый числовой код символа.

Следует отметить, что

(char= c1 c2) ≡ (= (char-int c1) (char-int c2))

для любых символов **c1** и **c2**

Данная функция создана в основном для хеширования символов.

[Функция] **char-name** *char*

Аргумент *char* должен быть буквой. Если буква имеет имя, то результатом будет это имя (в виде строки), иначе результат будет **nil**. Имена есть у всех неграфических (не удовлетворяющих предикату **graphic-char-p**).

Стандартные символы перевода строки и проблема имеют имена **Newline** и **Space**. Полустандартные символы имеют имена **Tab**, **Page**, **Rubout**, **Linefeed**, **Return** и **Backspace**.

Символы, у которых есть имена, могут быть заданы с помощью **#\** и последующего имени. (Смотрите раздел 22.1.4.) Имя может быть записано в любом регистре, но основной стиль предполагает запись просто с большой буквы **#\Space**.

[Функция] **name-char** *name*

Аргумент *name* должен быть объектом, который можно превратить в строку, например, с помощью функции **string**. Если имя совпадает с именем некоторого строкового символа (проверка осуществляется с помощью **string-equal**), тогда будет возвращён этот символ, иначе возвращается **nil**.



# Глава 14

## Последовательности

Тип **sequence** объединяет списки и вектора (одномерные массивы). Хотя это две различные структуры данных с различными структурными свойствами, приводящими к алгоритмически различному использованию, они имеют общее свойство: каждая хранит упорядоченное множество элементов.

Некоторые операции полезны и для списков и для массивов, потому что они взаимодействуют с упорядоченными множествами элементов. Можно запросить количество элементов, изменить порядок элементов на противоположный, извлечь подмножество (подпоследовательность) и так далее. Для таких целей Common Lisp предлагает ряд общих для всех типов последовательностей функций.

<b>elt</b>	<b>reverse</b>	<b>map</b>	<b>remove</b>
<b>length</b>	<b>nreverse</b>	<b>some</b>	<b>remove-duplicates</b>
<b>subseq</b>	<b>concatenate</b>	<b>every</b>	<b>delete</b>
<b>copy-seq</b>	<b>position</b>	<b>notany</b>	<b>delete-duplicates</b>
<b>fill</b>	<b>find</b>	<b>notevery</b>	<b>substitute</b>
<b>replace</b>	<b>sort</b>	<b>reduce</b>	<b>nsubstitute</b>
<b>count</b>	<b>merge</b>	<b>search</b>	<b>mismatch</b>

Некоторые из этих операций имеют более одной версии. Такие версии отличаются суффиксом (или префиксом) от имени базовой функции. Кроме того, многие операции принимают один или более необязательных именованных аргументов, которые могут изменить поведение операции.

Если операция требует проверки элементов последовательности на совпадение с некоторым условием, тогда это условие может быть указано

одним из двух способов. Основная операция принимает объект и сравнивает с ним каждый элемент последовательности на равенство **eq**. (Операция сравнения может быть задана в именованном параметре **:test** или **:test-not**. Использование обоих параметров одновременно является ошибкой.) Другие варианты операции образуются с добавлением префиксов **-if** и **-if-not**. Эти операции, в отличие от базовой, принимают не объект, а предикат с одним аргументом. В этом случае проверяется истинность или ложность предиката для каждого элемента последовательности. В качестве примера,

```
(remove item sequence)
```

возвращает копию последовательности *sequence*, в которой удалены все элементы равные **eq** объекту *emph*.

```
(remove item sequence :test #'equal)
```

возвращает копию последовательности *sequence*, в которой удалены все элементы равные **equal** объекту *emph*.

```
(remove-if #'numberp sequence)
```

возвращает копию последовательности *sequence*, в которой удалены все числа.

Если операция любым методом проверяет элементы последовательности, то если именованный параметр **:key** не равняется **nil**, то он должен быть функцией одного аргумента, которая будет извлекать из элемента необходимую для проверки часть. Например,

```
(find item sequence :test #'eq :key #'car)
```

Это выражение ищет первый элемент последовательности *sequence*, *car* элемент которого равен **eq** объекту *item*.

X3J13 voted in June 1988 to allow the **:key** function to be only of type **symbol** or **function**; a lambda-expression is no longer acceptable as a functional argument. One must use the **function** special operator or the abbreviation **#'** before a lambda-expression that appears as an explicit argument form.

Для некоторых операций было бы удобно указать направление обработки последовательности. В этом случае базовые операции обычно обрабатывают последовательность в прямом направлении. Обратное

направление обработки указывается с помощью не-**nil** значения для именованного параметра **:from-end**. (Порядок обработки указываемый в **:from-end** чисто концептуальный. В зависимости от обрабатываемого объекта и реализации, действительный порядок обработки может отличаться. Поэтому пользовательские функции *test* не должны иметь побочных эффектов.)

Много операций позволяют указать подпоследовательность для обработки. Такие операции имеют именованные параметры **:start** и **:end**. Эти аргументы должны быть индексами внутри последовательности, и  $start \leq end$ . Ситуация  $start > end$  является ошибкой. Эти параметры указывают подпоследовательность начиная с позиции *start* включительно и заканчивая позицией *end* невключительно. Таким образом длина подпоследовательности равна  $end - start$ . Если параметр *start* опущен, используется значение по умолчанию ноль. Если параметр *end* опущен, используется значение по умолчанию длина последовательности. В большинстве случаев, указание подпоследовательности допускается исключительно ради эффективности. Вместо этого можно было бы просто вызвать **subseq**. Однако, следует отметить, что операция, которая вычисляет индексы для подпоследовательности, возвращает индексы исходной последовательности, а не подпоследовательности:

```
(position #\b "foobar" :start 2 :end 5) ⇒ 3
(position #\b (subseq "foobar" 2 5)) ⇒ 1
```

Если в операции участвует две последовательности, тогда ключевые параметры **:start1**, **:end1**, **start2** и **:end2** используются для указания отдельных подпоследовательностей для каждой последовательности.

X3J13 voted in June 1988 (and further clarification was voted in January 1989) to specify that these rules apply not only to all built-in functions that have keyword parameters named **:start**, **:start1**, **:start2**, **:end**, **:end1**, or **:end2** but also to functions such as **subseq** that take required or optional parameters that are documented as being named *start* or *end*.

- A “start” argument must always be a non-negative integer and defaults to zero if not supplied; it is not permissible to pass **nil** as a “start” argument.
- An “end” argument must be either a non-negative integer or **nil** (which

indicates the end of the sequence) and defaults to **nil** if not supplied; therefore supplying **nil** is equivalent to not supplying such an argument.

- If the “end” argument is an integer, it must be no greater than the active length of the corresponding sequence (as returned by the function **length**).
- The default value for the “end” argument is the active length of the corresponding sequence.
- The “start” value (after defaulting, if necessary) must not be greater than the corresponding “end” value (after defaulting, if necessary).

This may be summarized as follows. Let  $x$  be the sequence within which indices are to be considered. Let  $s$  be the “start” argument for that sequence of any standard function, whether explicitly specified or defaulted, through omission, to zero. Let  $e$  be the “end” argument for that sequence of any standard function, whether explicitly specified or defaulted, through omission or an explicitly passed **nil** value, to the active length of  $x$ , as returned by **length**. Then it is an error if the test  $(\leq 0 \ s \ e \ (\text{length } x))$  is not true.

Для некоторых функций, в частности **remove** и **delete**, ключевой параметр **:count** используется для указания, как много подходящих элементов должны обрабатываться. Если он равен **nil** или не указан, обрабатываются все подходящие элементы.

В следующих описаниях функций, элемент  $x$  последовательности «удовлетворяет условию», если любое из следующих выражений верно:

- Была вызвана базовая функция, функция *testfn* заданная в параметре **:test**, и выражение  $(\text{funcall } testfn \ item \ (keyfn \ x))$  истинно.
- Была вызвана базовая функция, функция *testfn* заданная в параметре **:test-not**, и выражение  $(\text{funcall } testfn \ item \ (keyfn \ x))$  ложно.
- Была вызвана функция **-if**, и выражение  $(\text{funcall } predicate \ (keyfn \ x))$  истинно.
- Была вызвана функция **-if-not**, и выражение  $(\text{funcall } predicate \ (keyfn \ x))$  ложно.

В каждом случае, функция *keyfn* является значением параметра **:key** (по-умолчанию функцией эквивалентности). Для примера, смотрите **remove**.

В следующих описаниях функций два элемента *x* и *y*, взятых из последовательности, «эквивалентны», если одно из следующих выражений верно:

- Функция *testfn* указана в параметре **:test**, и выражение (**funcall testfn (keyfn x) (keyfn y)**) истинно.
- Функция *testfn* указана в параметре **:test-not**, и выражение (**funcall testfn (keyfn x) (keyfn y)**) ложно.

Для примера, смотрите **search**.

X3J13 voted in June 1988 to allow the *testfn* or **predicate** to be only of type **symbol** or **function**; a lambda-expression is no longer acceptable as a functional argument. One must use the **function** special operator or the abbreviation **#'** before a lambda-expression that appears as an explicit argument form.

Вы можете рассчитывать на порядок передачи аргументов в функцию *testfn*. Это позволяет использовать некоммутативную функцию проверки в стиле предиката. Порядок аргументов в функцию *testfn* соответствует порядку, в котором эти аргументы (или последовательности их содержащие) были переданы в рассматриваемую функцию. Если рассматриваемая функция передаёт два элемента из одной последовательности в функцию *testfn*, то аргументы передаются в том же порядке, в котором были в последовательности.

Если функция должна создать и вернуть новый вектор, то она всегда возвращает *простой* вектор (смотрите раздел 2.5). Таким же образом, любые создаваемые строки будут простыми строками.

### [Function] **complement fn**

Returns a function whose value is the same as that of **not** applied to the result of applying the function *fn* to the same arguments. One could define **complement** as follows:

Данная функция возвращает другую функцию, значение которой является *отрицанием* функции *fn*. Функцию **complement** можно было определить так:

```
(defun complement (fn)
  #'(lambda (&rest arguments)
      (not (apply fn arguments))))
```

One intended use of **complement** is to supplant the use of **:test-not** arguments and **-if-not** functions.

Можно использовать функцию **complement** для эмуляции **-if-not** функций или аргумента **:test-not**.

```
(remove-if-not #'virtuous senators) ≡
(remove-if (complement #'virtuous) senators)
```

```
(remove-duplicates telephone-book
  :test-not #'mismatch) ≡
(remove-duplicates telephone-book
  :test (complement #'mismatch))
```

## 14.1 Простые функции для последовательностей

Большинство следующих функций выполняют простые операции над одиночными последовательностями. **make-sequence** создаёт новую последовательность.

[Функция] **elt** *sequence index*

Функция возвращает элемент последовательности *sequence*, указанный индексом *index*. Индекс должен быть неотрицательным целым числом меньшим чем длина последовательности *sequence*. Длина последовательности, в свою очередь, вычисляется функцией **length**. Первый элемент последовательности имеет индекс **0**.

(Следует отметить, что **elt** учитывает указатель заполнения для векторов, его имеющих. Для доступа ко всем элементам таких векторов используется функция для массивов **aref**.)

Для изменения элемента последовательности может использоваться функция **setf** в связке с **elt**.

[Функция] **subseq** *sequence start &optional end*

Данная функция возвращает подпоследовательность последовательности *sequence* начиная с позиции *start* и заканчивая позицией *end*. **subseq** всегда создаёт новую последовательность для результата. Возвращённая подпоследовательность всегда имеет тот же тип, что и исходная последовательность.

Для изменения подпоследовательности элементов можно использовать **setf** в связке с **subseq**. Смотрите также **replace**.

[Функция] **copy-seq** *sequence*

Функция создаёт копию аргумента *sequence*. Результат равен **equalp** аргументу. Однако, результат не равен **eq** аргументу.

$(\text{copy-seq } x) \equiv (\text{subseq } x \ 0)$

но имя **copy-seq** лучше передаёт смысл операции.

[Функция] **length** *sequence*

Функция возвращает количество элементов последовательности *sequence*. Результат является неотрицательным целым числом. Если последовательность является вектором с указателем заполнения, возвращается «активная длина», то есть длина заданная указателем заполнения (смотрите раздел 17.5).

[Функция] **reverse** *sequence*

Результатом является новая последовательность такого же типа, что и последовательность *sequence*. Элементы итоговой последовательности размещаются в обратном порядке. Аргумент при этом не модифицируется.

[Функция] **nreverse** *sequence*

Результатом является последовательность, содержащая те же элементы, что и последовательность *sequence*, но в обратном порядке. Аргумент может быть уничтожен и использован для возврата результата. Результат может быть или не быть равен **eq** аргументу. Поэтому обычно используют явное присваивание (**setq x (nreverse x)**),

так как просто (**nreverse x**) не гарантирует возврат преобразованной последовательности в **x**.

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations. When the *sequence* is a list, **nreverse** is permitted to perform a **setf** on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure of that list. When the *sequence* is an array, **nreverse** is permitted to re-order the elements of the given array in order to produce the resulting array.

[Функция] **make-sequence** *type size &key :initial-element*

Данная функция возвращает последовательность типа *type* и длиной *size*, каждый из элементов которой содержит значение аргумента **:initial-element**. Если указан аргумент **:initial-element**, он должен принадлежать типу элемента последовательности *type*. Например:

```
(make-sequence '(vector double-float)
               100
               :initial-element 1d0)
```

Если аргумент **:initial-element** не указан, тогда последовательность инициализируется алгоритмом реализации.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that the *type* argument must be a type specifier, and the *size* argument must be a non-negative integer less than the value of **array-dimension-limit**.

X3J13 voted in June 1989 to specify that **make-sequence** should signal an error if the sequence *type* specifies the number of elements and the *size* argument is different.

X3J13 voted in March 1989 to specify that if *type* is **string**, the result is the same as if **make-string** had been called with the same *size* and **:initial-element** arguments.

## 14.2 Объединение, отображение и приведение последовательностей

Функции в этом разделе могут обрабатывать произвольное количество последовательностей за исключением функции **reduce**, которая была включена сюда из-за концептуальной связи с функциями отображения.

[Функция] **concatenate** *result-type* &rest *sequences*

Результатом является новая последовательность, которая содержит по порядку все элементы указанных последовательностей. Результат не содержит связей с аргументами (в этом **concatenate** отличается от **append**). Тип результата указывается в аргументе *result-type*, который должен быть подтипом **sequence**, как для функции **coerce**. Необходимо, чтобы элементы исходных последовательностей принадлежали указанному типу *result-type*.

Если указана только одна последовательность, и она имеет тот же тип, что указан в *result-type*, **concatenate** всё равно копирует аргумент и возвращает новую последовательность. Если вам не требуется копия, а просто необходимо преобразовать тип последовательности, лучше использовать **coerce**.

X3J13 voted in June 1989 to specify that **concatenate** should signal an error if the sequence type specifies the number of elements and the sum of the argument lengths is different.

[Функция] **map** *result-type function sequence* &rest *more-sequences*

Функция *function* должна принимать только аргументов, сколько последовательностей было передано в **map**. Результат функции **map** — последовательность, элементы которой являются результатами применения функции *function* к соответствующим элементам исходных последовательностей. Длина итоговой последовательности равна длине самой короткой исходной.

Если функция *function* имеет побочные эффекты, она может рассчитывать на то, что сначала будет вызвана со всеми элементами в 0-ой позиции, затем со всеми в 1-ой и так далее.

Тип итоговой последовательности указывается в аргументе *result-type* (и должен быть подтипом **sequence**). Кроме того, для типа можно указать **nil**, и это означает, что результата быть не должно. В таком случае функция *function* вызывается только для побочных эффектов, и **map** возвращает **nil**. В этом случае **map** похожа на **mapc**.

X3J13 voted in June 1989 to specify that **map** should signal an error if the sequence type specifies the number of elements and the minimum of the argument lengths is different.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

Например:

```
(map 'list #'- '(1 2 3 4)) ⇒ (-1 -2 -3 -4)
(map 'string
  #'(lambda (x) (if (oddp x) #\1 #\0))
  '(1 2 3 4))
⇒ "1010"
```

[Функция] **map-into** *result-sequence function &rest sequences*

Функция **map-into** вычисляет последовательность с помощью применения функции *function* к соответствующим элементам исходных последовательностей и помещает результат в последовательность *result-sequence*. Функция возвращается *result-sequence*.

Аргументы *result-sequence* и все *sequences* должны быть списками или векторами (одномерными массивами). Функция *function* должна принимать столько аргументов, сколько было указано исходных последовательностей. Если *result-sequence* и другие аргументы *sequences* не одинаковой длины, цикл закончится на самой короткой последовательности. Если *result-sequence* является вектором с указателем заполнения, то этот указатель во время цикла игнорируется, а после завершения устанавливается на то количество элементов, которые были получены от функции *function*.

Если функция *function* имеет побочные эффекты, она может рассчитывать на то, что сначала будет вызвана со всеми элементами в 0-ой позиции, затем со всеми в 1-ой и так далее.

Функция **map-into** отличается от **map** тем, что модифицирует уже имеющуюся последовательность, а не создаёт новую. Кроме того, **map-into** может быть вызвана только с двумя аргументами (*result-sequence* и *function*), тогда как **map** требует как минимум три параметра.

Если *result-sequence* является **nil**, **map-into** немедленно возвращает **nil**, потому что длина **nil** последовательности равняется нулю.

[Функция] **some** *predicate sequence &rest more-sequences*

[Функция] **every** *predicate sequence &rest more-sequences*

[Функция] **notany** *predicate sequence &rest more-sequences*

[Функция] **notevery** *predicate sequence &rest more-sequences*

Всё это предикаты. Функция *predicate* должна принимать столько аргументов, сколько было указано последовательностей. Функция *predicate* сначала применяется к элементам **0**-ой позиции, затем, возможно, к элементам **1**-ой позиции, и так далее, до тех пор пока не сработает условие завершения цикла или не закончится одна из последовательностей *sequences*.

Если *predicate* имеет побочные эффекты, он может рассчитывать на то, что сначала будет вызвана со всеми элементами в **0**-ой позиции, затем со всеми в **1**-ой и так далее.

**some** завершается, как только применение *predicate* вернёт не-**nil** значение. Тогда **some** возвращает значение, на котором произошла остановка. Если цикл достиг конца последовательности и ни одно применение *predicate* не вернуло не-**nil**, тогда возвращается значение **nil**. Таким образом, можно сказать, что предикат **some** истинен, если *какой-либо* (*some*) вызов *predicate* истинен.

**every** возвращает **nil**, как только применение *predicate* возвращает **nil**. Если цикл достиг конца последовательности, **every** возвращает не-**nil**. Таким образом, можно сказать, что предикат **every** истинен, если *каждый* (*every*) вызов *predicate* истинен.

**notany** возвращает **nil**, как только применение *predicate* возвращает не-**nil**. Если цикл достиг конца последовательности, **notany** возвращает не-**nil**. Таким образом, можно сказать, что предикат **notany** истинен, если *ни какой* (*notany*) вызов *predicate* не истинен.

**notevery** возвращает не-**nil**, как только применение *predicate* возвращает **nil**. Если цикл достиг конца последовательности, **notevery** возвращает **nil**. Таким образом, можно сказать, что предикат **notevery** истинен, если *ни каждый* (*notany*) вызов *predicate* истинен.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **reduce** *function sequence &key :from-end :start :end :initial-value*

Функция **reduce** объединяет все элементы последовательности используя заданную (бинарную *binary*) операцию. Например **+** может суммировать все элементы последовательности.

Указанная подпоследовательность последовательности *sequence* объединяется или «редуцируется» с помощью функции *function*, которая должна принимать два аргумента. Приведение (редуцирование, объединение) является левоассоциативным, если только **:from-end** не содержит истину, в последнем случае операция становится правоассоциативной. По-умолчанию **:from-end** равно **nil**. Если задан аргумент **:initial-value**, то он логически помещается перед подпоследовательностью (или после в случае истинности **:from-end**) и включается в операцию редуцирования.

Если указанная подпоследовательность содержит только один элемент и параметр **:initial-value** не задан, тогда этот элемент возвращается, и функция *function* ни разу не вызывается. Если заданная подпоследовательность пуста, и задан параметр **:initial-value**, тогда возвращается **:initial-value**, и функция *function* не вызывается.

Если заданная подпоследовательность пуста, и параметр **:initial-value** не задан, тогда функция *function* вызывается без аргументов, и **reduce** возвращает то, что вернула эта функция. Это единственное исключение из правила о том, что функция *function* вызывается с двумя аргументами.

```
(reduce #'(+) '(1 2 3 4)) ⇒ 10
(reduce #'(-) '(1 2 3 4)) ≡ (- (- (- 1 2) 3) 4) ⇒ -8
(reduce #'(-) '(1 2 3 4) :from-end t) ;Альтернативная сумма
  ≡ (- 1 (- 2 (- 3 4))) ⇒ -2
(reduce #'(+) '()) ⇒ 0
(reduce #'(+) '(3)) ⇒ 3
(reduce #'(+) '(foo)) ⇒ foo
(reduce #'list '(1 2 3 4)) ⇒ (((1 2) 3) 4)
(reduce #'list '(1 2 3 4) :from-end t) ⇒ (1 (2 (3 4)))
(reduce #'list '(1 2 3 4) :initial-value 'foo)
  ⇒ (((((foo 1) 2) 3) 4)
(reduce #'list '(1 2 3 4)
  :from-end t :initial-value 'foo)
  ⇒ (1 (2 (3 (4 foo))))
```

Если функция *function* имеет побочные эффекты, можно положиться на порядок вызовов функции так, как было продемонстрировано выше.

Имя «reduce» было позаимствовано из APL.

X3J13 voted in March 1988 to extend the **reduce** function to take an additional keyword argument named **:key**. As usual, this argument defaults to the identity function. The value of this argument must be a function that accepts at least one argument. This function is applied once to each element of the sequence that is to participate in the reduction operation, in the order implied by the **:from-end** argument; the values returned by this function are combined by the reduction *function*. However, the **:key** function is *not* applied to the **:initial-value** argument (if any).

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

## 14.3 Модификация последовательностей

Каждая из этих функций или модифицирует последовательность, или возвращает модифицированную копию.

[Функция] **fill** *sequence item &key :start :end*

Функция модифицирует последовательность, заменяя каждый элемент подпоследовательности, обозначенной с помощью параметров **:start** и **:end**, объектом *item*. *item* может быть любым Lisp'овыми объектом, подходящим для типа элементов последовательности *sequence*. Объект *item* сохраняется в всех указанных компонентах последовательности *sequence*, начиная с позиции **:start** (по-умолчанию равна 0) и заканчивая невключительно позицией **:end** (по-умолчанию равна длине последовательности). **fill** возвращает изменённую последовательность. Например:

```
(setq x (vector 'a 'b 'c 'd 'e)) ⇒ #(a b c d e)
(fill x 'z :start 1 :end 3) ⇒ #(a z z d e)
and now x ⇒ #(a z z d e)
(fill x 'p) ⇒ #(p p p p p)
and now x ⇒ #(p p p p p)
```

[Функция] **replace** *sequence1 sequence2 &key :start1 :end1 :start2 :end2*

Функция модифицирует последовательность *sequence1* копируя в неё элементы из последовательности *sequence2*. Элементы *sequence2* должны

принадлежать типу элементов *sequence1*. Подпоследовательность *sequence2*, указанная с помощью параметров **:start2** и **:end2**, копируется в подпоследовательность *sequence2*, указанную с помощью параметров **:start1** и **:end1**. Аргументы **:start1** и **:start2** по-умолчанию равны нулю. Аргументы **:end1** и **:end2** по-умолчанию **nil**, что означает длины соответствующих последовательностей. Если указанные подпоследовательности имеют не равные длины, тогда для наиболее короткая из них определяет копируемые элементы. Лишние элементы последовательностей функцией не обрабатываются. Количество копируемых элементов можно вычислить так:

$$(\min (- \text{end1} \text{start1}) (- \text{end2} \text{start2}))$$

Значением функции **replace** является модифицированная последовательность *sequence1*.

Если обе последовательности равны (**eq**), и интервал для модификации перекрывается с исходным интервалом, тогда поведение такое, как если бы все исходные данные сохранялись во временном месте, а затем сохранялись в итоговый интервал. Однако, если последовательности не равны, но итоговый интервал пересекается с исходным (возможно, при использовании *соединённых* массивов), тогда после выполнения **replace**, итоговое содержимое не определено.

[Функция] **remove item sequence &key :from-end :test :test-not :start :end :count :key**

[Функция] **remove-if predicate sequence &key :from-end :start :end :count :key**

[Функция] **remove-if-not predicate sequence &key :from-end :start :end :count :key**

Результатом является последовательность того же типа, что и последовательность *sequence*. Однако, итоговая последовательность не будет содержать элементы в интервале **:start-end**, которые удовлетворяли условию. Результат является копией входящей последовательности *sequence* без исключённых элементов. Неудалённые элементы сохраняются в таком же порядке.

Если указан аргумент **:count**, то удаляться будет только это количество. Если количество удаляемых элементов превышает

параметр, тогда будут удалены только самые левые в количестве равном **:count**.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that the **:count** argument must be either **nil** or an integer, and that supplying a negative integer produces the same behavior as supplying zero.

Если при использовании **:count** для параметра **:from-end** указано не-**nil** значение, тогда удаление элементов будет происходить справа в количестве **:count**. Например:

```
(remove 4 '(1 2 4 1 3 4 5)) ⇒ (1 2 1 3 5)
(remove 4 '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1) ⇒ (1 2 1 3 4 5)
(remove 4 '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1 :from-end t)
  ⇒ (1 2 4 1 3 5)
(remove 3 '(1 2 4 1 3 4 5) :test #'>) ⇒ (4 3 4 5)
(remove-if #'oddp '(1 2 4 1 3 4 5)) ⇒ (2 4 4)
(remove-if #'evenp '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1 :from-end t)
  ⇒ (1 2 4 1 3 5)
```

Результат **remove** может быть *соединён* с исходной последовательностью. Также результат может быть равен **eq** исходной последовательности, если ни одного элемента не было удалено.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

```
[Функция] delete item sequence &key :from-end :test :test-not
:start :end :count :key
[Функция] delete-if predicate sequence &key :from-end
:start :end :count :key
[Функция] delete-if-not predicate sequence &key :from-end
:start :end :count :key
```

Данная функция в отличие от **remove** модифицирует исходную последовательность. Результатом является последовательность того же типа, что и последовательность *sequence*. Однако, итоговая последовательность не будет содержать элементы в интервале **:start-end**, которые удовлетворяли условию. Результат является копией входящей последовательности *sequence* без исключённых элементов. Неудалённые элементы сохраняются в таком же порядке.

Последовательность *sequence* может быть модифицирована, поэтому результат может быть равен **eq** или нет исходной последовательности.

Если указан аргумент **:count**, то удаляться будет только это количество. Если количество удаляемых элементов превышает параметр, тогда будут удалены только самые левые в количестве равном **:count**.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that the **:count** argument must be either **nil** or an integer, and that supplying a negative integer produces the same behavior as supplying zero.

Если при использовании **:count** для параметра **:from-end** указано не-**nil** значение, тогда удаление элементов будет происходить справа в количестве **:count**. Например:

```
(delete 4 '(1 2 4 1 3 4 5)) ⇒ (1 2 1 3 5)
(delete 4 '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1) ⇒ (1 2 1 3 4 5)
(delete 4 '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1 :from-end t)
⇒ (1 2 4 1 3 5)
(delete 3 '(1 2 4 1 3 4 5) :test #'>) ⇒ (4 3 4 5)
(delete-if #'oddp '(1 2 4 1 3 4 5)) ⇒ (2 4 4)
(delete-if #'evenp '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1 :from-end t)
⇒ (1 2 4 1 3 5)
```

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations. When the *sequence* is a list, **delete** is permitted to perform a **setf** on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure of that list. When the *sequence* is an array, **delete** is permitted to alter the dimensions of the given array and to slide some of its elements into new positions without permuting them in order to produce the resulting array.

Furthermore, (**delete-if predicate sequence ...**) is required to behave exactly like

```
(delete nil sequence
  :test #'(lambda (unused item)
            (declare (ignore unused))
            (funcall predicate item))
  ...)
```

```
[Функция] remove-duplicates sequence &key :from-end :test :test-not
:start :end :key
[Функция] delete-duplicates sequence &key :from-end :test :test-not
:start :end :key
```

Функция попарно сравнивает элементы последовательности *sequence*, и если они равны, тогда первый из них удаляется (если параметр **:from-end** равен истине, то удаляется последний). Результат является последовательностью того же типа, что и исходная, с удалёнными повторяющимися элементами. Порядок следования элементов в итоге такой же как в исходной последовательности.

**remove-duplicates** является не модифицирующей версией этой операции. Результат **remove-duplicates** может быть *соединён* с исходной последовательностью. Также результат может быть равен **eq** исходной последовательности, если ни одного элемента не было удалено.

**delete-duplicates** может модифицировать аргумент *sequence*.

Например:

```
(remove-duplicates '(a b c b d d e)) ⇒ (a c b d e)
(remove-duplicates '(a b c b d d e) :from-end t) ⇒ (a b c d e)
(remove-duplicates '((foo #\a) (bar #\%) (baz #\A))
  :test #'char-equal :key #'cadr)
⇒ ((bar #\%) (baz #\A))
(remove-duplicates '((foo #\a) (bar #\%) (baz #\A))
  :test #'char-equal :key #'cadr :from-end t)
⇒ ((foo #\a) (bar #\%))
```

Эти функции полезны для преобразования последовательности в каноническую форму представления множества.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations. When the *sequence* is a list, **delete-duplicates** is permitted to perform a **setf** on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure of that list. When the *sequence* is an array, **delete-duplicates** is permitted to alter the dimensions of the given array and to slide some of its elements into new positions without permuting them in order to produce the resulting array.

```
[Функция] substitute newitem olditem sequence &key :from-end :test
:test-not :start :end :count :key
[Функция] substitute-if newitem test sequence &key :from-end
:start :end :count :key
[Функция] substitute-if-not newitem test sequence &key :from-end
:start :end :count :key
```

Результатом является последовательность такого же типа что и исходная *sequence* за исключением того, что удовлетворяющие условию элементы в интервале **:start-end** будут заменены на объект *newitem*. Эта операция создаёт копию исходной последовательности с некоторыми изменёнными элементами.

Если указан аргумент **:count**, то изменяться будет только это количество элементов. Если количество изменяемых элементов превышает параметр, тогда будут удалены только самые левые в количестве равном **:count**.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that the **:count** argument must be either **nil** or an integer, and that supplying a negative integer produces the same behavior as supplying zero.

Если при использовании **:count** для параметра **:from-end** указано не-**nil** значение, тогда изменение элементов будет происходить справа в количестве **:count**. Например:

```
(substitute 9 4 '(1 2 4 1 3 4 5)) ⇒ (1 2 9 1 3 9 5)
(substitute 9 4 '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1) ⇒ (1 2 9 1 3 4 5)
(substitute 9 4 '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1 :from-end t)
⇒ (1 2 4 1 3 9 5)
(substitute 9 3 '(1 2 4 1 3 4 5) :test #'>) ⇒ (9 9 4 9 3 4 5)
(substitute-if 9 #'oddp '(1 2 4 1 3 4 5)) ⇒ (9 2 4 9 9 4 9)
(substitute-if 9 #'evenp '(1 2 4 1 3 4 5) :count 1 :from-end t)
⇒ (1 2 4 1 3 9 5)
```

Результат **substitute** может быть *соединён* с исходной последовательностью. Также результат может быть равен **eq** исходной последовательности, если ни одного элемента не было изменено.

Смотрите также **subst**, которая осуществляет замену в древовидной структуре.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

```
[Функция] nsubstitute newitem olditem sequence &key :from-end :test
:test-not :start :end :count :key
[Функция] nsubstitute-if newitem test sequence &key :from-end
:start :end :count :key
[Функция] nsubstitute-if-not newitem test sequence &key :from-end
:start :end :count :key
```

Эта функция является деструктивным аналогом для **substitute**. Это значит, что она модифицирует свой аргумент. Результатом является последовательность такого же типа что и исходная *sequence* за исключением того, что удовлетворяющие условию элементы в интервале **:start-end** будут заменены на объект *newitem*. Последовательность *sequence* может быть модифицирована, поэтому результат может быть равен **eq** или нет исходной последовательности.

Смотрите также **nsubst**, которая осуществляет деструктивную замену в древовидной структуре.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations. When the *sequence* is a list, **nsubstitute** or **nsubstitute-if** is required to perform a **setf** on any *car* of the top-level list structure of that list whose old contents must be replaced with *newitem* but is forbidden to perform a **setf** on any **cdr** of the list. When the *sequence* is an array, **nsubstitute** or **nsubstitute-if** is required to perform a **setf** on any element of the array whose old contents must be replaced with *newitem*. These functions, therefore, may successfully be used solely for effect, the caller discarding the returned value (though some programmers find this stylistically distasteful).

## 14.4 Поиск элементов последовательностей

Каждая из этих функций ищет в последовательности элемент, удовлетворяющий некоторому условию.

```
[Функция] find item sequence &key :from-end :test :test-not :start :end
:key
[Функция] find-if predicate sequence &key :from-end :start :end :key
```

[Функция] **find-if-not** *predicate sequence &key :from-end :start :end :key*

Если последовательность *sequence* содержит элемент, удовлетворяющий условию, тогда возвращается первый найденный слева элемент, иначе возвращается **nil**.

Если заданы параметры **:start** и **:end**, тогда поиск осуществляется в этом интервале.

Если **:from-end** указан в не-**nil**, тогда результатом функции будет найденный элемент справа.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **position** *item sequence &key :from-end :test :test-not :start :end :key*

[Функция] **position-if** *predicate sequence &key :from-end :start :end :key*

[Функция] **position-if-not** *predicate sequence &key :from-end :start :end :key*

Если последовательность *sequence* содержит элемент, удовлетворяющий условию, тогда возвращается позиция найденного элемента слева, иначе возвращается **nil**.

Если заданы параметры **:start** и **:end**, тогда поиск осуществляется в этом интервале. Однако возвращаемый индекс будет относиться ко всей последовательности в целом.

Если **:from-end** указан в не-**nil**, тогда результатом функции будет индекс найденного элемент справа. (Однако, возвращаемый индекс, будет, как обычно, принадлежать нумерации слева направо.)

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

Ниже приведены несколько примеров использования нескольких функций, преимущественно **position-if** и **find-if**, для обработки строк. Также используется **loop**.

```
(defun debug-palindrome (s)
  (flet ((match (x) (char-equal (first x) (third x))))
    (let* ((pairs (loop for c across s
                       for j from 0
                       when (alpha-char-p c)
                       collect (list c j)))
          (quads (mapcar #'append pairs (reverse pairs)))
          (diffpos (position-if (complement #'match) quads)))
      (when diffpos
        (let* ((diff (elt quads diffpos))
              (same (find-if #'match quads
                             :start (+ diffpos 1))))
          (if same
              (format nil
                      "~A/ (at ~D) is not the reverse of ~A/"
                      (subseq s (second diff) (second same))
                      (second diff)
                      (subseq s (+ (fourth same) 1)
                               (+ (fourth diff) 1)))
              "This palindrome is completely messed up!"))))))))
```

Вот пример поведения этой функции

```
(setq panama ;Предполагаемый палиндром?
      "A man, a plan, a canoe, pasta, heros, rajahs,
      a coloratura, maps, waste, percale, macaroni, a gag,
      a banana bag, a tan, a tag, a banana bag again
      (or a camel), a crepe, pins, Spam, a rut, a Rolo,
      cash, a jar, sore hats, a peon, a canal–Panama!")
```

```
(debug-palindrome panama)
⇒ "/wast/ (at 73) is not the reverse of /, pins/"
```

```
(replace panama "snipe" :start1 73) ;Восстановить
⇒ "A man, a plan, a canoe, pasta, heros, rajahs,
   a coloratura, maps, snipe, percale, macaroni, a gag,
   a banana bag, a tan, a tag, a banana bag again
   (or a camel), a crepe, pins, Spam, a rut, a Rolo,
   cash, a jar, sore hats, a peon, a canal–Panama!"
```

(debug-palindrome panama) ⇒ nil ;Первоклассный—истинный палиндром

(debug-palindrome "Rubber baby buggy bumpers")  
⇒ "/Rubber / (at 0) is not the reverse of /umpers/"

(debug-palindrome "Common Lisp: The Language")  
⇒ "/Commo/ (at 0) is not the reverse of /guage/"

(debug-palindrome "Complete mismatches are hard to find")  
⇒  
"/Complete mism/ (at 0) is not the reverse of /re hard to find/"

(debug-palindrome "Waltz, nymph, for quick jigs vex Bud")  
⇒ "This palindrome is completely messed up!"

(debug-palindrome "Doc, note: I dissent. A fast never  
prevents a fatness. I diet on cod.")  
⇒ **nil** ;Другой победитель

(debug-palindrome "Top step's pup's pet spot") ⇒ nil

[Функция] **count** *item sequence &key :from-end :test :test-not*  
*:start :end :key*

[Функция] **count-if** *predicate sequence &key :from-end :start :end :key*

[Функция] **count-if-not** *predicate sequence &key :from-end*  
*:start :end :key*

Результатом является неотрицательное целое число, указывающее на количество элементов из указанной подпоследовательности, удовлетворяющих условию.

**:from-end** не оказывает никакого воздействия, и оставлен только для совместимости с другими функциями.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **mismatch** *sequence1 sequence2 &key :from-end :test :test-not :key :start1 :start2 :end1 :end2*

Функция поэлементно сравнивает указанные подпоследовательности. Если их длины равны и соответственно равны между собой каждые их элементы, то функция возвращает **nil**. Иначе, функция возвращает неотрицательное целое число. Это число указывает на первый элемент слева, который не совпал с элементом другой последовательности *sequence2*. Или же, в случае если одна подпоследовательность короче другой, но все элементы были одинаковыми, индекс указывает на последний проверенный элемент.

Если параметр **:from-end** равен не-**nil** значению, тогда возвращается увеличенная на 1 позиция первого не совпавшего элемента справа. Фактически, (под)последовательности выравниваются по своим правым концам, затем сравниваются последние элементы, затем предпоследние и так далее. Возвращаемый индекс принадлежит первой последовательности *sequence1*.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **search** *sequence1 sequence2 &key :from-end :test :test-not :key :start1 :start2 :end1 :end2*

Функция осуществляет поэлементный поиск последовательности *sequence1* в последовательности *sequence1*. Если поиск не увенчался успехом, результатом является значение **nil**. Иначе, результат является индексом первого совпавшего элемента слева во второй последовательности *sequence2*.

Если аргумент **:from-end** равен не-**nil**, поиск осуществляется справа, и результат является индексом элемента слева в первой совпавшей подпоследовательности справа.

Реализация может выбирать алгоритм поиска на своё усмотрение. Количество проводимых сравнений не может быть указано точно. Например, **search** при **:from-end** равном не-**nil** может фактически производить поиск слева направо, но результатом будет всегда индекс самой правой совпавшей последовательности. Поэтому пользователю желательно использовать предикаты без побочных эффектов.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

## 14.5 Сортировка и слияние

Эти функции могут модифицировать исходные данные: сортировать или соединять две уже отсортированные последовательности.

[Функция] **sort** *sequence predicate &key :key*  
 [Функция] **stable-sort** *sequence predicate &key :key*

Функция сортирует последовательность *sequence* в порядке, определяемом предикатом *predicate*. Результат помещается в исходную последовательность. Предикат *predicate* должен принимать два аргумента, возвращать не-**nil** тогда и только тогда, когда первый аргумент строго меньше второго (в подходящем для этого смысле). Если первый аргумент больше или равен второму (в подходящем для этого смысле), тогда предикат *predicate* должен вернуть **nil**.

Функция **sort** устанавливает отношение между двумя элементами с помощью предиката *predicate*, применённого к извлечённой из элемента ключевой части. Функция **:key**, применённая к элементу, должна возвращать его ключевую часть. Аргумент **:key** по-умолчанию равен функции эквивалентности, тем самым возвращая весь элемент.

Функция **:key** не должна иметь побочных эффектов. Полезным примером функции **:key** может быть функция-селектор для некоторой структуры (созданной с помощью **defstruct**), используемая для сортировки последовательности структур.

$$(\text{sort } a \text{ } p \text{ } :key \text{ } s) \equiv (\text{sort } a \text{ } \#'(lambda (x \text{ } y) (p (s \text{ } x) (s \text{ } y))))$$

Тогда как оба выражения эквивалентны, для некоторых реализаций и определённых типов первое выражение может оказаться эффективнее. Например, реализация может выбрать сначала вычислить все ключевые части, поместить их в таблицу, а затем параллельно сортировать таблицы.

Если функции **:key** и *predicate* всегда возвращают управление, тогда операция сортировки будет всегда возвращать последовательность, содержащую такое же количество элементов как и в исходной

(результат является просто последовательностью с переставленными элементами). Это поведение гарантируется, даже если предикат *predicate* в действительности не производит сравнение (в таком случае элементы будут расположены в неопределённом порядке, но ни один из них не будет потерян). Если функция **:key** последовательно возвращает необходимые ключевые части, и *predicate* отображает некоторый критерий для упорядочивания данных частей, тогда элементы итоговой последовательности будут корректно отсортированы в соответствии с этим критерием.

Операция сортировки, выполняемая с помощью **sort**, не гарантированно *постоянна*. Элементы, рассматриваемые предикатом *predicate* как равные, могут остаться или нет в оригинальном порядке. (Предполагается, что *predicate* рассматривает два элемента *x* и *y* равными, если (**funcall predicate x y**) и (**funcall predicate y x**) являются ложными.) Функция **stable-sort** гарантирует постоянность, но в некоторых ситуациях может быть медленнее чем **sort**.

Операция сортировки может быть деструктивной во всех случаях. В случае аргумента массива, она производится перестановкой элементов. В случае аргумента списка, список деструктивно переупорядочивается похожим образом как в **nreverse**. Таким образом, если аргумент не должен быть изменён, пользователь должен сортировать копию исходной последовательности.

Если применение функций **:key** или *predicate* вызывает ошибку, то состояние сортируемого массива или списка не определено. Однако, если ошибка может быть исправлена, сортировка, конечно же, будет завершена корректно.

Следует отметить, что сортировка требует много сравнений и следовательно много вызовов предиката *predicate*, сортировка будет более быстрой, если *predicate* является компилируемой, а не интерпретируемой функцией.

Например:

```
(setq foovector (sort foovector #'string-lessp :key #'car))
```

Если **foovector** содержит эти данные перед сортировкой

```
("Tokens" "The Lion Sleeps Tonight")
("Carpenters" "Close to You")
("Rolling Stones" "Brown Sugar")
```

("Beach Boys" "I Get Around")  
 ("Mozart" "Eine Kleine Nachtmusik" (K 525))  
 ("Beatles" "I Want to Hold Your Hand")

тогда после неё, **foovector** будет содержать

("Beach Boys" "I Get Around")  
 ("Beatles" "I Want to Hold Your Hand")  
 ("Carpenters" "Close to You")  
 ("Mozart" "Eine Kleine Nachtmusik" (K 525))  
 ("Rolling Stones" "Brown Sugar")  
 ("Tokens" "The Lion Sleeps Tonight")

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **merge** *result-type sequence1 sequence2 predicate &key :key*

Функция деструктивно соединяет две последовательности *sequence1* и *sequence2* в порядке определяемом предикатом *predicate*. Результат является последовательностью типа *result-type*, который должен быть подтипом **sequence**. Предикат *predicate* должен принимать два аргумента, возвращать не-**nil** тогда и только тогда, когда первый аргумент строго меньше второго (в подходящем для этого смысле). Если первый аргумент больше или равен второму (в подходящем для этого смысле), тогда предикат *predicate* должен вернуть **nil**.

Функция **merge** устанавливает отношение между двумя элементами с помощью предиката *predicate*, применённого к извлечённой из элемента ключевой части. Функция **:key**, применённая к элементу, должна возвращать его ключевую часть. Аргумент **:key** по-умолчанию равен функции эквивалентности, тем самым возвращая весь элемент.

Функция **:key** не должна иметь побочных эффектов. Полезным примером функции **:key** может быть функция-селектор для некоторой структуры (созданной с помощью **defstruct**), используемая для сортировки последовательности структур.

Если функции **:key** и *predicate* всегда возвращают управление, тогда операция сортировки будет всегда завершаться. Результатом слияния двух последовательностей *x* и *y* является новая последовательность *z*, у

которой длина равняется сумма длин  $x$  и  $y$ .  $z$  содержит все элементы  $x$  и  $y$ . Если  $x1$  и  $x2$  являются элементами  $x$ , и  $x1$  стоит прежде  $x2$ , тогда в  $z$   $x1$  также будет стоять прежде чем  $x2$ . Такое же правило и для  $y$ . Если коротко,  $z$  является *слиянием*  $x$  и  $y$ .

Более того, если  $x$  и  $y$  были правильно отсортированы в соответствие с предикатом *predicate*, тогда  $z$  будет также правильно отсортирована. Например,

```
(merge 'list '(1 3 4 6 7) '(2 5 8) #'<) => (1 2 3 4 5 6 7 8)
```

Если  $x$  или  $y$  не были отсортированы, тогда  $z$  также не будет отсортирована. Однако слияние в любом случае произойдёт.

Операция слияния гарантированно *постоянна*. Если два или более элементов рассматриваются предикатом *predicate* как равные, тогда в результате элементы из *sequence1* будут предшествовать элементам из *sequence2*. (Предполагается, что *predicate* рассматривает два элемента  $x$  и  $y$  равными, если **(funcall predicate x y)** и **(funcall predicate y x)** являются ложными.) Например:

```
(merge 'string "BOY" "nosy" #'char-lessp) => "BnOosYy"
```

Результат не может быть **"BnoOsYy"**, **"BnOosyY"** или **"BnoOsyY"**. Функция **char-lessp** игнорирует регистр, таким образом, например, символы **Y** и **y** равны. Свойство постоянности гарантирует, что символ из первого аргумента (**Y**) должен предшествовать символу из второго аргумента (**y**).

X3J13 voted in June 1989 to specify that **merge** should signal an error if the sequence type specifies the number of elements and the sum of the lengths of the two sequence arguments is different.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9



# Глава 15

## Списки

*cons*-ячейка, или пара с точкой, является составным объектом данных, содержащим два элемента: *car* и *cdr*. И *car* и *cdr* могут быть любым Lisp'овым объектом. *Список (list)* является цепочкой *cons*-ячеек, соединённых *cdr* элементами. Цепочка завершается некоторым не-*cons* объектом (atom object). Обычный список завершается объектом **nil**, или, как его ещё называют, пустым списком (). Список, цепочка которого завершается некоторым не-**nil** объектом, называется *списком с точкой*.

Для проверки конца списка служит предикат **endp**.

### 15.1 Cons-ячейки

Ниже представлены несколько основных операций над *cons*-ячейками. В данных случаях *cons*-ячейки рассматриваются как пары, а не компоненты списка.

[Функция] **car** *list*

Функция возвращает *car* элемент списка *list*, который должен быть или *cons*-ячейкой или (). То есть аргумент должен удовлетворять предикату **listp**. По определению *car* элемент пустого списка является пустым списком. Если *cons*-ячейка является первым звеном списке, то можно сказать, что **car** возвращает первый элемент списка. Например:

(car '(a b c)) ⇒ a

Смотрите **first**.

*car* элемент *cons*-ячейки может быть изменён с помощью **rplaca** или **setf**.

[Функция] **cdr** *list*

Функция возвращает *cdr* элемент списка *list*, который должен быть или *cons* ячейкой или (). То есть аргумент должен удовлетворять предикату **listp**. По определению *cdr* элемент пустого списка является пустым списком. Если *cons*-ячейка является первым звеном списке, то можно сказать, что **cdr** возвращает остаток исходного списка без первого элемента. Например:

(cdr '(a b c)) ⇒ (b c)

Смотрите **rest**.

*cdr* элемент *cons*-ячейки может быть изменён с помощью **rplacd** или **setf**.

[Функция] **caar** *list*

[Функция] **cadr** *list*

[Функция] **cdar** *list*

[Функция] **cddr** *list*

[Функция] **caaar** *list*

[Функция] **caadr** *list*

[Функция] **cadar** *list*

[Функция] **caddr** *list*

[Функция] **cdaar** *list*

[Функция] **cdadr** *list*

[Функция] **cddar** *list*

[Функция] **cdddr** *list*

[Функция] **caaaaar** *list*

[Функция] **caaaadr** *list*

[Функция] **caadar** *list*

[Функция] **caaddr** *list*

[Функция] **cadaar** *list*

[Функция] **cadadr** *list*

[Функция] **caddar** *list*

[Функция] **caddr** *list*  
 [Функция] **cdaaar** *list*  
 [Функция] **cdaadr** *list*  
 [Функция] **cdadar** *list*  
 [Функция] **cdaddr** *list*  
 [Функция] **cddaar** *list*  
 [Функция] **cddadr** *list*  
 [Функция] **cdddar** *list*  
 [Функция] **cdddr** *list*

Все композиции до четырёх **car** и **cdr** операций определены как самостоятельные функции. Их имена начинаются с **c** и заканчиваются **r**. Середина имени содержит последовательность букв **a** и **d** в соответствие с композиций выполняемых этими функциями. Например:

(cddadr x) is the same as (cdr (cdr (car (cdr x))))

Если в качестве аргумента указан список, тогда **cadr** вернёт второй элемент списка, **caddr** — третий, и **caddr** — четвёртый. Если первый элемент списка является списком, тогда **caar** вернёт первый элемент этого подсписка, **cdar** — остаток подсписка без первого элемента, **cadar** — второй элемент подсписка и так далее.

В целях стиля, предпочтительнее определить функцию или макрос для доступа к части сложной структуры данных, а не использовать длинные **car/cdr** строки. Например, можно определить макрос для получения списка параметров лямбда-выражения:

```
(defmacro lambda-vars (lambda-exp) '(cadr ,lambda-exp))
```

и затем использовать **lambda-vars** вместо **cadr**. Смотрите также **defstruct**, которая будет автоматически определять новые типы данных и функции доступа к частям экземпляров этих структур.

Любая из этих функций может использоваться в связке с **setf**.

[Функция] **cons** *x y*

**cons** является (примитивной) функцией для создания новой *cons*-ячейки, у которой *car* элемент будет *x*, а *cdr* элемент — *y*. Например:

```
(cons 'a 'b) ⇒ (a . b)
(cons 'a (cons 'b (cons 'c '()))) ⇒ (a b c)
(cons 'a '(b c d)) ⇒ (a b c d)
```

**cons** может рассматриваться как для создания *cons*-ячейки, так и для добавления нового элемента в начало списка.

[Функция] **tree-equal** *x y &key :test :test-not*

Данный предикат истинен, если *x* и *y* являются изоморфными деревьями с идентичными листьями, то есть, если *x* и *y* являются атомами, которые удовлетворяют проверке (по-умолчанию **eql**), или если они оба являются *cons*-ячейками и их *car* элементы удовлетворяют **tree-equal** и *cdr* элементы удовлетворяют **tree-equal**. Таким образом **tree-equal** рекурсивно сравнивает *cons*-ячейки (но не любой другой составной объект). Смотрите **equal**, который рекурсивно сравнивает другие составные объекты, как например строки.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

## 15.2 Списки

Следующие функции выполняет различные операции над списками.

Список является одним из первых Lisp'овых типов данных. Имя «Lisp» расшифровывается как «LISt Processing».

[Функция] **endp** *object*

Предикат **endp** используется для проверки конца списка. Возвращает ложь для *cons*-ячеек, истину для **nil**, и генерирует ошибку для всех остальных объектов других типов.

---

**Заметка для реализации:** Implementations are encouraged to signal an error, especially in the interpreter, for a non-list argument. The **endp** function is defined so as to allow compiled code to perform simply an atom check or a null check if speed is more important than safety.

---

[Функция] **list-length** *list*

**list-length** возвращает длину списка *list*. **list-length** отличается от **length** при использовании с циклическим списком. В таком случае

**length** может не вернуть управление, тогда как **list-length** вернёт **nil**.  
Например:

```
(list-length '()) ⇒ 0
(list-length '(a b c d)) ⇒ 4
(list-length '(a (b c) d)) ⇒ 3
(let ((x (list 'a b c)))
  (rplacd (last x) x)
  (list-length x)) ⇒ nil
```

**list-length** может быть реализован так:

```
(defun list-length (x)
  (do ((n 0 (+ n 2))          ;Счётчик
      (fast x (caddr fast))   ;Быстрый указатель: на две позиции вперёд
      (slow x (cdr slow)))    ;Медленный указатель: на одну позицию
      (nil)
    ;; Если быстрый указатель дошёл до конца, вернуть длину.
    (when (endp fast) (return n))
    (when (endp (cdr fast)) (return (+ n 1)))
    ;; If fast pointer eventually equals slow pointer,
    ;; then we must be stuck in a circular list.
    ;; (A deeper property is the converse: if we are
    ;; stuck in a circular list, then eventually the
    ;; fast pointer will equal the slow pointer.
    ;; That fact justifies this implementation.)
    (when (and (eq fast slow) (> n 0)) (return nil))))
```

Смотрите **length**, которая возвращает длину любой последовательности.

[Функция] **nth** *n list*

(**nth** *n list*) возвращает *n*-ный элемент списка *list*. *car* элемент списка принимается за «нулевой» элемент. Аргумент *n* должен быть неотрицательным целым числом. Если длина списка не больше чем *n*, тогда результат (), или другими словами **nil**. (Это согласовывается с концепцией того, что *car* и *cdr* от () являются ().) Например:

```
(nth 0 '(foo bar gack)) ⇒ foo
(nth 1 '(foo bar gack)) ⇒ bar
(nth 3 '(foo bar gack)) ⇒ ()
```

**nth** может быть использован в связке с **setf** для изменения элемента списка. В этом случае, аргумент *n* должен быть меньше чем длина списка *list*.

Следует отметить, что порядок аргументов в **nth** обратный в отличие от большинства других функций селекторов для последовательностей, таких как **elt**.

```
[Функция] first list
[Функция] second list
[Функция] third list
[Функция] fourth list
[Функция] fifth list
[Функция] sixth list
[Функция] seventh list
[Функция] eighth list
[Функция] ninth list
[Функция] tenth list
```

Иногда эти функции удобно использовать для доступа к определённым элементам списка. **first** то же, что и **car**, **second** то же, что и **cadr**, **third** то же, что и **caddr**, и так далее. Следует отметить, что нумерация начинается с единицы (**first**) в отличие от нумерации, которая начинается с нуля и используется в **nth**.

```
(fifth x) ≡ (nth 4 x)
```

Каждая из этих функций может быть использована в связке **setf** для изменения элемента массива.

```
[Функция] rest list
```

**rest** означает то же, что и **cdr**, но мнемонически согласуется с **first**. **rest** может использоваться в связке с **setf** для изменения элементов массива.

[Функция] **nthcdr** *n list*

(**nthcdr** *n list*) выполняет для списка *list* операцию **cdr** *n* раз, и возвращает результат. Например:

```
(nthcdr 0 '(a b c)) ⇒ (a b c)
(nthcdr 2 '(a b c)) ⇒ (c)
(nthcdr 4 '(a b c)) ⇒ ()
```

Другими словами, она возвращает *n*-нную *cdr* часть списка.

```
(car (nthcdr n x)) ≡ (nth n x)
```

Аргумент *n* должен быть неотрицательным целым числом.

[Функция] **last** *list &optional (n 1)*

**last** возвращает последние *n* cons-ячеек списка *list*. Список *list* может быть списком с точкой. Передача зацикленного списка является ошибкой.

Аргумент *n* должен быть неотрицательным целым числом. Если *n* равен нулю, тогда возвращается последний атом списка *list*. Если *n* не меньше чем количество cons-ячеек, то возвращается весь список.

Например:

```
(setq x '(a b c d))
(last x) ⇒ (d)
(rplacd (last x) '(e f))
x ⇒ '(a b c d e f)
(last x 3) ⇒ (d e f)
(last '()) ⇒ ()
(last '(a b c . d)) ⇒ (c . d)
(last '(a b c . d) 0) ⇒ d
(last '(a b c . d) 2) ⇒ (b c . d)
(last '(a b c . d) 1729) ⇒ (a b c . d)
```

[Функция] **list** *&rest args*

**list** создаёт и возвращает список, составленный из аргументов. Например:

(list 3 4 'a (car '(b . c)) (+ 6 -2)) ⇒ (3 4 a b 4)

(list) ⇒ ()  
 (list (list 'a 'b) (list 'c 'd 'e)) ⇒ ((a b) (c d e))

[Функция] **list\*** *arg &rest others*

**list\*** похожа на **list** за исключением того, что последняя *cons*-ячейка создаваемого списка будет «с точкой». Последний аргумент используется как последний элемент списка, а именно в последней *cons*-ячейки в *cdr* элементе. Данный аргумент необязательно должен быть атомом, и если он не атом, то в результате список будет иметь большую длину чем количество аргументов. Например:

(list\* 'a 'b 'c 'd) ⇒ (a b c . d)

Это то же, что и

(cons 'a (cons 'b (cons 'c 'd)))

А также:

(list\* 'a 'b 'c '(d e f)) ⇒ (a b c d e f)  
 (list\* x) ≡ x

[Функция] **make-list** *size &key :initial-element*

Функция создаёт и возвращает список содержащий количество *size* элементов, каждый из которых будет инициализирован значением аргумента **:initial-element** (который по-умолчанию **nil**). *size* должен быть неотрицательным целым числом. Например:

(make-list 5) ⇒ (nil nil nil nil nil)  
 (make-list 3 :initial-element 'rah) ⇒ (rah rah rah)

[Функция] **append** *&rest lists*

Функция возвращает список содержащий все элементы указанных в аргументах списков. Аргументы не разрушаются. Например:

(append '(a b c) '(d e f) '() '(g)) ⇒ (a b c d e f g)

Следует отметить, что **append** копирует верхний уровень всех переданных списков *за исключением* последнего. Функция **concatenate** выполняет похожую операцию, но всегда копирует все аргументы. Смотрите также **nconc**, которая похожа на **append**, но разрушает все аргументы кроме последнего.

Последний аргумент может быть любым Lisp объектом, и в этом случае этот объект становится последним элементом итогового списка. Например,  $(\text{append } '(a\ b\ c) \ 'd) \Rightarrow (a\ b\ c\ .\ d)$ .

$(\text{append } x \ '())$  может быть использовано для копирования списка  $x$ , однако для этого больше подходит функция **copy-list**.

[Функция] **copy-list** *list*

Функция возвращает список, который равен **equal** и в то же время не равен **eq** списку *list*. Копируется только верхний уровень списка, то есть **copy-list** копирует только в направлении *cdr* элементов, но не в направлении *car* элементов. Если список «с точкой», то есть  $(\text{cdr } (\text{last } list))$  является не-**nil** атомом, тогда итоговый список также будет «с точкой». Смотрите также **copy-seq** и **copy-tree**.

[Функция] **copy-alist** *list*

**copy-alist** копирует ассоциативные списки. При этом, также как и в **copy-list**, копируется только верхний уровень списка *list*. Кроме того, каждый элемент списка *list*, являющийся в свою очередь cons-ячейкой, заменяется новой cons-ячейкой с теми же *car* и *cons* элементами.

[Функция] **copy-tree** *object*

**copy-tree** копирует древовидно организованные cons-ячейки. Аргумент *object* может быть любым Lisp'овым объектом. Если он не является cons-ячейкой, то ничего не произойдет и данный объект будет возвращен в качестве результата. В противном случае будет возвращена новая cons-ячейка, в которой *car* и *cons* элементы будут результатами рекурсивных вызовов **copy-tree**. Другими словами, все cons-ячейки будут рекурсивно скопированы, и рекурсия будет останавливаться только на атомах.

[Функция] **revappend** *x y*

(**revappend** *x y*) похожа на (**append** (**reverse** *x*) *y*) за исключением того, что она потенциально более производительна. Аргументы *x* и *y* должны быть списками. Аргумент *x* копируется (не разрушается) в отличие от **nreconc**, которая разрушает первый аргумент.

[Функция] **nconc** &rest *lists*

В качестве аргументов **nconc** принимает списки. Функция соединяет списки и возвращает результат. При этом аргументы изменяются, а не копируются. (В сравнении с **append**, которая копирует аргументы, а не разрушает их.) Например:

```
(setq x '(a b c))
(setq y '(d e f))
(nconc x y) ⇒ (a b c d e f)
x ⇒ (a b c d e f)
```

Следует отметить, что в примере, значение *x* отличается от первоначального, так как последняя cons-ячейка была изменена с помощью **rplacd** значением *y*. Если сейчас выполнить (**nconc** *x y*) ещё раз, тогда часть списка заиклится: (**a b c d e f d e f d e f ...**), и так до бесконечности. Если **\*print-circle\*** не равен **nil**, тогда вывод списка будет таким: (**a b c . #1=(d e f . #1#)**).

Вызов **nconc**, совпадающий с наиболее близким шаблоном выражения в левой части приводит к эквивалентным побочным действиям, как в правой части таблицы.

( <b>nconc</b> )	<b>nil</b> ;Нет побочных эффектов
( <b>nconc</b> <i>nil . r</i> )	( <b>nconc</b> . <i>r</i> )
( <b>nconc</b> <i>x</i> )	<i>x</i>
( <b>nconc</b> <i>x y</i> )	( <b>let</b> (( <b>p</b> <i>x</i> ) ( <b>q</b> <i>y</i> )) ( <b>rplacd</b> ( <b>last</b> <b>p</b> ) <b>q</b> ) <b>p</b> )
( <b>nconc</b> <i>x y . r</i> )	( <b>nconc</b> ( <b>nconc</b> <i>x y</i> ) . <i>r</i> )

[Функция] **nreconc** *x y*

(**nreconc** *x y*) похожа на (**nconc** (**nreverse** *x*) *y*) за исключением того, что она потенциально эффективнее. Оба аргумента должны быть списками. Аргумент *x* разрушается. Сравните с **revappend**.

```
(setq planets '(jupiter mars earth venus mercury))
(setq more-planets '(saturn uranus pluto neptune))
(nreconc more-planets planets)
⇒ (neptune pluto uranus saturn jupiter mars earth venus mercury)
теперь значение more-planets точно не определено
```

Поведение (**nreconc** *x y*) совпадает с поведением (**nconc** (**nreverse** *x*) *y*) в части побочных эффектов.

[Макрос] **push** *item place*

Форма *place* должна быть именем обобщённой переменной, содержащей список. *item* может указывать на любой Lisp'овый объект. *item* вставляется в начало списка и данный список возвращается в качестве результата. Форма *place* может быть любой формой, которая подходит для **setf**. Если рассматривать список как стек, тогда **push** добавляет элемент на вершину стека. Например:

```
(setq x '(a (b c) d))
(push 5 (cadr x)) ⇒ (5 b c) и теперь x ⇒ (a (5 b c) d)
```

Действие от

```
(push item place)
```

эквивалентно действию

```
(setf place (cons item place))
```

за исключением того, что **push** выполняет форму *place* только один раз, а не три. Более того, в для некоторых форм *place* **push** может быть эффективнее чем версия с **setf**.

Следует отметить, что *item* вычисляется прежде чем вычисляется *place*.

[Макрос] **pushnew** *item place &key :test :test-not :key*

Форма *place* должна быть именем обобщённой переменной, содержащей список. *item* может указывать на любой Lisp'овый

объект. Если *item* не содержится в списке (этот факт устанавливается с помощью предиката переданного в **:test**, который по-умолчанию **eql**), тогда *item* вставляется в начало списка и данный список возвращается в качестве результата. В противном случае возвращается исходный список. Форма *place* может быть любой формой, которая подходит для **setf**. Если рассматривать список как множество, тогда **pushnew** добавляет элемент в множество. Смотрите **adjoin**.

Именованные параметры **pushnew** имеют тот же смысл, что и в функциях для последовательностей. Смотрите главу 14. По сути, данные аргументы идентичны аргументам **adjoin**.

**pushnew** возвращает модифицированное содержимое переменной *place*. Например:

```
(setq x '(a (b c) d))
(pushnew 5 (cadr x)) ⇒ (5 b c) и теперь x ⇒ (a (5 b c) d)
(pushnew 'b (cadr x)) ⇒ (5 b c) и x не меняется
```

Действие от

```
(pushnew item place :test p)
```

эквивалентно действию

```
(setf place (adjoin item place :test p))
```

за исключением того, что **pushnew** выполняет форму *place* только один раз, а не три. Более того, в для некоторых форм *place* **pushnew** может быть эффективнее чем версия с **setf**.

Следует отметить, что *item* вычисляется прежде чем вычисляется *place*.

[Макрос] **pop** *place*

Форма *place* должна быть именем обобщённое переменной, содержащей список. Результатом **pop** является результат **car** функции для переданного списка, и побочным эффектом является то, что в обобщённую переменную сохраняется результат **cdr** для списка. Форма *place* может быть любой формой, которая подходит для **setf**. Если рассматривать исходный список как стек, то **pop** достаёт элемент из вершины стека и возвращает его. Например:

```
(setq stack '(a b c))
(pop stack) ⇒ a and now stack ⇒ (b c)
```

Действия от (**pop** *place*) эквивалентно

```
(prog1 (car place) (setf place (cdr place)))
```

за исключением того, что **pop** выполняет форму *place* только один раз, а не три. Более того, в для некоторых форм *place* **pop** может быть эффективнее чем версия с **setf**.

[Функция] **butlast** *list* &optional *n*

Функция создаёт и возвращает список с такими же элементами кроме *n* последних, что и в списке *list*. *n* по-умолчанию равно 1. Аргумент не разрушается. Если длина списка *list* меньше чем *n*, тогда возвращается (). Например:

```
(butlast '(a b c d)) ⇒ (a b c)
(butlast '((a b) (c d))) ⇒ ((a b))
(butlast '(a)) ⇒ ()
(butlast nil) ⇒ ()
```

Имя функции образовано от фразы «all elements but the last» («все элементы кроме последних»).

[Функция] **nbutlast** *list* &optional *n*

Это деструктивная версия **butlast**. Данная функция изменяет *cdr* элемент cons-ячейки на **nil**. Искомая cons-ячейка находится на позиции *n+1* с конца списка. Если длина списка *list* меньше чем *n*, тогда возвращается (), и аргумент не модифицируется. (Таким образом можно написать (**setq** *a* (**nbutlast** *a*)), а не (**nbutlast** *a*.) Например:

```
(setq foo '(a b c d))
(nbutlast foo) ⇒ (a b c)
foo ⇒ (a b c)
(nbutlast '(a)) ⇒ ()
(nbutlast 'nil) ⇒ ()
```

[Функция] **ldiff** *list* *sublist*

Аргумент *list* должен быть списком, и *sublist* должен быть подсписком *list*. **ldiff** (означает «list difference») возвращает новый

список, элементы которого содержат все элементы списка *list* до подсписка *sublist*. Если *sublist* не является частью *list* (или в частности равен **nil**), тогда возвращается копия всего списка *list*. Аргумент *list* не разрушается. Например:

```
(setq x '(a b c d e))
(setq y (cddddr x)) ⇒ (d e)
(ldiff x y) ⇒ (a b c)
но (ldiff '(a b c d) '(c d)) ⇒ (a b c d)
```

так как подсписок не равен **eq** ни одной части списка.

### 15.3 Изменение структуры списка

Для изменения структуры уже имеющегося списка могут использоваться функции **rplaca** и **rplacd**. Данные функции изменяют *car* и *cdr* элементы cons-ячеек соответственно. Можно также использовать **setf** в связке с **car** и **cdr**.

Структура списка деструктивно изменяется, а не копируется. Такое поведение может оказаться неожиданным, особенно при использовании частей списком, на которые указывают более одной переменной. Описанные ранее функции **nconc**, **nreverse**, **reconc**, и **nbutlast** также деструктивно изменяют список. Данные функции имеют «копирующие», а не разрушающие аналоги.

[Функция] **rplaca** *x y*

(**rplaca** *x y*) изменяет *car* элемент в cons-ячейке *x* на *y* и возвращает (модифицированную) *x*. *x* должен быть cons-ячейкой, но *y* может быть любым Lisp'овым объектом. Например:

```
(setq g '(a b c))
(rplaca (cdr g) 'd) ⇒ (d c)
Теперь g ⇒ (a d c)
```

[Функция] **rplacd** *x y*

(**rplacd** *x y*) изменяет *cdr* элемент в cons-ячейке *x* на *y* и возвращает (модифицированную) *x*. *x* должен быть cons-ячейкой, но *y* может быть любым Lisp'овым объектом. Например:

```
(setq x '(a b c))
(rplacd x 'd) ⇒ (a . d)
Теперь x ⇒ (a . d)
```

Функции **rplaca** и **rplacd** пришли из самых ранних версий Lisp'a, как **car**, **cdr** и **cons**. Однако, в настоящее время, они, похоже, отходят на второй план. Все больше и больше Common Lisp программистов используют **setf** почти для всех изменений структур: **(rplaca x y)** становится **(setf (car x) y)** или, возможно, **(setf (first x) y)**. Ещё более вероятно, что структура **defstruct** или CLOS класс используют вместо списком, если структура данных слишком сложная. В таком случае **setf** используется в связке с функцией доступа к слоту.

## 15.4 Замещение выражений

Для выполнения операции замещения в древовидной структуре cons-ячеек предоставлен ряд функций. Все эти функции принимают дерево и описание того, что на что необходимо заменить. Функции имеют копирующие и деструктивные версии, а также версии в которых замещение описывается либо двумя аргументами, либо ассоциативным списком.

Правила именования для этих функций и для их именованных параметров совпадают с правилами функций для последовательностей. Смотрите раздел 14.

```
[Функция] subst new old tree &key :test :test-not :key
[Функция] subst-if new test tree &key :key
[Функция] subst-if-not new test tree &key :key
```

**(subst new old tree)** создаёт копию дерева *tree*, замещая элемент *old* элементом *new*. Замещение происходит в любом месте дерева. Функция возвращает модифицированную копию дерева *tree*. Исходный объект *tree* не изменяется, но итоговое дерево может иметь общие с исходным части.

Например:

```
(subst 'tempest 'hurricane
      '(shakespeare wrote (the hurricane)))
⇒ (shakespeare wrote (the tempest))
```

```
(subst 'foo 'nil '(shakespeare wrote (twelfth night)))
⇒ (shakespeare wrote (twelfth night . foo) . foo)
```

```
(subst '(a . cons) '(old . pair)
      '((old . spice) ((old . shoes) old . pair) (old . pair))
      :test #'equal)
⇒ ((old . spice) ((old . shoes) a . cons) (a . cons))
```

Эта функция не является деструктивной. Она не изменяет **car** и **cdr** элементы уже существующего дерева. Можно определить **subst** так:

```
(defun subst (old new tree &rest x &key test test-not key)
  (cond ((satisfies-the-test old tree :test test
                               :test-not test-not :key key)
        new)
        ((atom tree) tree)
        (t (let ((a (apply #'subst old new (car tree) x))
                  (d (apply #'subst old new (cdr tree) x)))
              (if (and (eql a (car tree))
                       (eql d (cdr tree)))
                  tree
                  (cons a d))))))
```

Смотрите также **substitute**, которая проводит замещение только для верхнего уровня списка.

[Функция] **nsubst** *new old tree &key :test :test-not :key*

[Функция] **nsubst-if** *new test tree &key :key*

[Функция] **nsubst-if-not** *new test tree &key :key*

**nsubst** является деструктивным аналогом **subst**. В дереве *tree* любой элемент *old* заменяется на *new*.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **sublis** *alist tree &key :test :test-not :key*

**sublis** выполняет замещение объектов в дереве (древовидной структуре из cons-ячеек). Первый аргумент **sublis** является ассоциативным списком. Второй аргумент — дерево, в котором выполняется замещение. **sublis** проходит по всему дереву включая листья, и если элемент встречается в качестве ключа в ассоциативном списке, то данный элемент заменяет на значение ключа. Данная операция не разрушает дерево. **sublis** может выполнять несколько **subst** операций за один раз. Например:

```
(sublis '((x . 100) (z . zprime))
 '(plus x (minus g z x p) 4 . x))
⇒ (plus 100 (minus g zprime 100 p) 4 . 100)
```

```
(sublis '(((+ x y) . (- x y)) ((- x y) . (+ x y)))
 '(* (/ (+ x y) (+ x p)) (- x y))
 :test #'equal)
⇒ (* (/ (- x y) (+ x p)) (+ x y))
```

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **nsublis** *alist tree &key :test :test-not :key*

**nsublis** похожа на **sublis** но деструктивно модифицирует необходимые элементы дерева *tree*.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

## 15.5 Использование списков как множеств

Common Lisp содержит функции, которые позволяют обрабатывать списки элементов как *множества*. Сюда входят функции добавления, удаления и поиска элементов в списке, основанного на различных критериях. Кроме того, включены функции объединения, пересечения и разности.

Правила наименования данных функций и их именованных параметров в основном следуют правилам именования функций для последовательностей. Смотрите главу 14.

[Функция] **member** *item list &key :test :test-not :key*

[Функция] **member-if** *predicate list &key :key*

[Функция] **member-if-not** *predicate list &key :key*

Функция осуществляет поиск элемента, удовлетворяющего условию, в списке *list*. Если элемент не найдёт, возвращается **nil**. Иначе возвращается часть списка, начинающаяся с искомого элемента. Поиск осуществляется только в верхнем уровне списка. Эти функции могут использоваться в качестве предикатов.

Например:

(member 'snerd '(a b c d)) ⇒ **nil**

(member-if #'numberp '(a #\Space 5/3 foo)) ⇒ (5/3 foo)

(member 'a '(g (a y) c a d e a f)) ⇒ (a d e a f)

Следует отметить, что в последнем примере значение, возвращённое **member**, равно **eq** части списка, которая начинается на **a**. Если **member** вернула не **nil** значение, то для изменения полученного элемента списка можно использовать **rplaca**.

Смотрите также **find** и **position**.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **tailp** *sublist list*

**tailp** истинен тогда и только тогда, когда существует такое целое число *n*, что выполняется

(eql *sublist* (nthcdr *n list*))

*list* может быть списком с точкой (подразумевается, что реализации могут использовать **atom** и не могут **endp** для проверки конца списка *list*). FIXME

[Функция] **adjoin** *item list &key :test :test-not :key*

**adjoin** используется для добавления элементов во множество, если этого элемента во множестве ещё не было. Условие равенства по умолчанию **eql**.

$(\text{adjoin } \textit{item list}) \equiv (\text{if } (\text{member } \textit{item list}) \textit{list} (\text{cons } \textit{item list}))$

Условие равенства может быть любым предикатом. *item* добавляется в список тогда и только тогда, когда в списке не было ни одного элемента, «удовлетворяющего условию».

**adjoin** отклоняется от обычных правил, описанных в главе 14 в части обработки параметров *item* и **:key**. Если указана **:key** функция, то она применяется к параметру *item*, также как и к каждому элементу списка. Обоснование в том, что если *item* ещё не был в списке и если он там появится, то применение функции **:key** к нему как элементу списка не будет корректным, если этого не было при его добавлении.

$(\text{adjoin } \textit{item list} \text{:key } \textit{fn})$   
 $\equiv (\text{if } (\text{member } (\text{funcall } \textit{fn } \textit{item}) \textit{list} \text{:key } \textit{fn}) \textit{list} (\text{cons } \textit{item list}))$

Смотрите также **pushnew**.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **union** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

[Функция] **nunion** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

**union** принимает два списка и возвращает новый список, содержащий всё, что является элементами списков *list1* и *list2*. Если в списках есть дубликаты, то в итоговом будет только один экземпляр. Например:

$(\text{union } '(a b c) '(f a d))$   
 $\Rightarrow (a b c f d)$  или  $(b c f a d)$  или  $(d f a b c)$  или ...

$(\text{union } '((x 5) (y 6)) '((z 2) (x 4)) \text{:key } \#\text{'car})$   
 $\Rightarrow ((x 5) (y 6) (z 2))$  или  $((x 4) (y 6) (z 2))$  или ...

Порядок элементов в итоговом списке не обязательно совпадает с порядком соответствующих элементов в списках. Итоговый список может иметь общие ячейки с или быть равным **eq** переданным аргументам.

Функция **:test** может быть любым предикатом, и операция объединения может быть описана следующим образом. Для всех возможных упорядоченных пар, состоящих из одного элемента из списка *list1* и одного элемента из списка *list2*, предикат устанавливает «равны» ли они. Для каждой пары равных элементов, как минимум один из двух элементов будет помещён в результат. Кроме того, любой элемент, который не был равен ни одному другому элементу, также будет помещён в результат. Это описание может быть полезным при использовании хитрых функций проверки равенства.

Аргумент **:test-not** может быть полезен, когда функция проверки равенства является логическим отрицанием проверки равенства. Хороший пример такой функции это **mismatch**, которая логически инвертирована так, что если аргументы не равны, то может быть получена возможная полезная информация. Эта дополнительная «полезная информация» отбрасывается в следующем примере. **mismatch** используется только как предикат.

```
(union '(#(a b) #(5 0 6) #(f 3))
      '#(5 0 6) (a b) #(g h))
:test-not
#'mismatch)
⇒ (#(a b) #(5 0 6) #(f 3) #(g h))    ;Возможный результат
⇒ ((a b) #(f 3) #(5 0 6) #(g h))    ;Другой возможный результат
```

Использование **:test-not #'mismatch** отличается от использования **:test #'equalp**, например, потому что **mismatch** определяет что  **#(a b)** и **(a b)** одинаковы, тогда как **equalp** определяет эти выражения разными.

**nunion** является деструктивной версией **union**. Она выполняет ту же операцию, но может разрушить аргументы, возможно при использовании их ячеек для построения результата.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations; **nunion** is permitted to perform a **setf** on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure of any of the argument lists.

[Функция] **intersection** *list1 list2 &key :test :test-not :key*  
 [Функция] **nintersection** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

**intersection** принимает два списка и возвращает новый список содержащий все элементы, которые есть и в первом и во втором списках одновременно. Например:

(intersection '(a b c) '(f a d)) ⇒ (a)

Порядок элементов в итоговом списке не обязательно совпадает с порядком соответствующих элементов в списках. Итоговый список может иметь общие ячейки с или быть равным **eq** переданным аргументам.

Функция **:test** может быть любым предикатом, и операция пересечения может быть описана следующим образом. Для всех возможных упорядоченных пар, состоящих из одного элемента из списка *list1* и одного элемента из списка *list2*, предикат устанавливает «равны» ли они. Для каждой пары равных элементов, только один из двух элементов будет помещён в результат. Больше никаких элементов в итоговом списке не будет. Это описание может быть полезным при использовании хитрых функций проверки равенства.

**nintersection** является деструктивной версией **intersection**. Она выполняет ту же операцию, но может разрушить аргумент *list1*, возможно при использовании их ячеек для построения результата. (Аргумент *list2* не разрушается.)

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations; **nintersection** is permitted to perform a **setf** on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure of any of the argument lists.

[Функция] **set-difference** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

[Функция] **nset-difference** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

**set-difference** возвращает список элементов списка *list1*, которые не встречаются в списке *list2*. Данная операция не разрушает аргументы.

Порядок элементов в итоговом списке не обязательно совпадает с порядком соответствующих элементов в списке *list1*. Итоговый список может иметь общие ячейки, или быть равным **eq** аргументу *list1*.

*:test* может быть любым предикатом, и операция разности множеств может быть описана следующим образом. Для всех возможных упорядоченных пар, состоящих из элементов первого и второго списков, используется предикат для установки их «равенства». Элемент из списка *list1* помещается в результат, тогда и только тогда, когда он не равен ни одному элементу списка. Это позволяет делать очень интересные приложения. Например, можно удалить из списка строк все строки, содержащие некоторый список символов: *list2*.

;; Удалить все имена специй содержащие буквы "c" или "w".

```
(set-difference '("strawberry" "chocolate" "banana"
                 "lemon" "pistachio" "rhubarb")
               '(#\c #\w)
               :test
               #'(lambda (s c) (find c s)))
```

⇒ ("banana" "rhubarb" "lemon") ;Возможен другой порядок элементов

**nset-difference** является деструктивной версией **set-difference**. Данная операция может разрушить *list1*.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **set-exclusive-or** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

[Функция] **nset-exclusive-or** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

**set-exclusive-or** возвращает список элементов, которые встречаются только в списке *list1* и только в списке *list2*. Данная операция не разрушает аргументы.

Порядок элементов в итоговом списке не обязательно совпадает с порядком соответствующих элементов в списке *list1*. Итоговый список может иметь общие ячейки, или быть равным **eq** аргументу *list1*.

Функция проверки равенства элементов может быть любым предикатом, и операцию **set-exclusive-or** можно описать следующим образом. Для всех возможных упорядоченных пар, содержащих один элемент из списка *list1* и один элемент из списка *list2*, функция используется для проверки «равенства». Результат содержит точно те элементы списков *list1* и *list2*, которые были только в различающихся парах.

**nset-exclusive-or** является деструктивной версией **set-exclusive-or**. Данная операция может разрушить аргументы.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

X3J13 voted in March 1989 to clarify the permissible side effects of certain operations; **nset-exclusive-or** is permitted to perform a **setf** on any part, *car* or *cdr*, of the top-level list structure of any of the argument lists.

[Функция] **subsetp** *list1 list2 &key :test :test-not :key*

**subsetp** является предикатом, который истинен, если каждый элемент списка *list1* встречается в («равен» некоторому элементу в) списке *list2*, иначе ложен.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

## 15.6 Ассоциативные списки

*Ассоциативный список*, или *a-list*, является структурой данных, часто используемой в Lisp'e. *a-list* является списком пар (cons-ячеек). Каждая пара является ассоциацией. *car* элемент пары называется *key*, и *cdr* элемент *datum*.

Преимущество *a-list* представления данных в том, что *a-list* может быть постепенно увеличен путём простого добавления в начало новых записей. Кроме того, поскольку функция поиска **assoc** по порядку проходит элементы *a-list*, то новые записи могут «скрыть» старые. Если *a-list* рассматривать как отображение ключей в значения, то отображение может быть не только увеличено, но также изменено с помощью добавления новых записей в начало *a-list*.

Иногда *a-list* представляет биективное (bijective) отображение, и бывает нужно получить ключ для некоторого значения. Для этих целей используется функция «реверсивного» поиска **rassoc**. Другие варианты поиска в *a-list* могут быть созданы с помощью функции **find** или **member**.

Допустимо, чтобы **nil** был элемент *a-list* вместо пары ключ-значение. Такой элемент не считается парой и просто пропускается при использовании функции **assoc**.

[Функция] **acons** *key datum a-list*

**acons** создаёт новый ассоциативный список, с помощью добавления пары (*key . datum*) к старому *a-list*.

(acons x y a) ≡ (cons (cons x y) a)

[Функция] **pairlis** *keys data &optional a-list*

**pairlis** принимает два списка и создаёт ассоциативный список, который связывает элементы первого списка с соответствующими элементами второго. Если списки не одинаковой длины, это является ошибкой. Если указан необязательный аргумент *a-list*, тогда новые пары добавляются к нему в начало.

Новые пары могут быть расположены в итоговом списке *a-list* в любом порядке. Например:

(pairlis '(one two) '(1 2) '((three . 3) (four . 19)))

может быть

((one . 1) (two . 2) (three . 3) (four . 19))

или может быть так

((two . 2) (one . 1) (three . 3) (four . 19))

[Функция] **assoc** *item a-list &key :test :test-not :key*

[Функция] **assoc-if** *predicate a-list &key :key*

[Функция] **assoc-if-not** *predicate a-list &key :key*

Каждая из этих функций осуществляет поиск в ассоциативном списке *a-list*. Функция возвращает первую пару, удовлетворяющую условию, или **nil**, если такой пары не было найдено. Например:

```
(assoc 'r '((a . b) (c . d) (r . x) (s . y) (r . z)))
⇒ (r . x)
(assoc 'goo '((foo . bar) (zoo . goo))) ⇒ nil
(assoc '2 '((1 a b c) (2 b c d) (-7 x y z))) ⇒ (2 b c d)
```

Если функция вернула пару, можно изменить её значение с помощью **rplacd**. (Однако лучше будет добавить новую «затеняющую» пару в начало, чем модифицировать старую.) Например:

```
(setq values '((x . 100) (y . 200) (z . 50)))
(assoc 'y values) ⇒ (y . 200)
(rplacd (assoc 'y values) 201)
(assoc 'y values) ⇒ (y . 201) теперь
```

Типичный приём использования (**cdr (assoc x y)**). Так как *cdr* от **nil** гарантировано вычисляется в **nil**, то в случае отсутствия нужной пары, будет возвращено значение **nil**. **nil** также будет возвращено, если значение для ключа равно **nil**. Такое поведение удобно, если **nil** несёт смысл «значения по-умолчанию».

Два выражения

```
(assoc item list :test fn)
```

и

```
(find item list :test fn :key #'car)
```

эквивалентны за исключением, того что **assoc** игнорирует значения **nil** на месте пар.

Смотрите также **find** и **position**.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **rassoc** *item a-list &key :test :test-not :key*

[Функция] **rassoc-if** *predicate a-list &key :key*

[Функция] **rassoc-if-not** *predicate a-list &key :key*

**rassoc** является реверсивной формой для **assoc**. Функция ищет пары, у которых *cdr* элемент удовлетворяет заданному условию. Если *a-list* рассматривается как отображение, то **rassoc** обрабатывает *a-list* как представление инверсного отображения. Например:

```
(rassoc 'a '((a . b) (b . c) (c . a) (z . a))) ⇒ (c . a)
```

Выражения

```
(rassoc item list :test fn)
```

и

```
(find item list :test fn :key #'cdr)
```

эквивалентны за исключением, того что **rassoc** игнорирует значения **nil** на месте пар.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

## Глава 16

# Хеш-таблицы

Хеш-таблица является Lisp'овым объектом, который может быстро отображать заданный Lisp'овый объект в другой Lisp'овый объект. *Wikipedia* более понятно излагает: это структура данных, реализующая интерфейс ассоциативного массива, а именно, она позволяет хранить пары (ключ, значение) и выполнять три операции: операцию добавления новой пары, операцию поиска и операцию удаления пары по ключу. Каждая хеш-таблица содержит множество элементов, каждый из которых содержит значение ассоциированное с ключом. Базовые функции взаимодействия с хеш-таблицей могут создавать элементы (пары ключ-значение), удалять элементы и искать значения по заданному ключу. Поиск значения очень быстрый, даже при наличии большого количества элементов, потому что используется хеширование. Это самое важное преимущество хеш-таблиц перед списками свойств.

Хеш-таблица может связывать только одно значение с заданным ключом. Если вы попытаетесь добавить второе значение, оно заменит предыдущее. К тому же, добавление значения в хеш-таблицу является деструктивной операцией, в этом случае хеш-таблица модифицируется. Ассоциативные списки же, наоборот, могут расширяться неdestructивно.

Хеш-таблицы существуют в трёх видах, различие между ними в том, как сравниваются ключи, с помощью **eq**, **eql** или **equal**. Другими словами, существуют хеш таблицы с ключами, которые используют Lisp'овые объекты (**eq** или **eql**) и которые используют древовидные структуры (**equal**). FIXME

Хеш-таблицы создаются функцией **make-hash-table**, которая

принимает различные параметры, включая тип хеш-таблицы (по умолчанию тип **eql**). Для поиска значения по ключу используйте **gethash**. Новые элементы могут быть добавлены с помощью **gethash** внутри **setf**. Для удаления элементов используйте **remhash**. Вот простой пример.

```
(setq a (make-hash-table))
(setf (gethash 'color a) 'brown)
(setf (gethash 'name a) 'fred)
(gethash 'color a) ⇒ brown
(gethash 'name a) ⇒ fred
(gethash 'pointy a) ⇒ nil
```

В этом примере, символы **color** и **name** используются в качестве ключей, а символы **brown** и **fred** в качестве ассоциированных значений. Хеш-таблица содержит две пары, в одной ключ **color** связан с **brown**, а в другой **name** с **fred**.

Ключи необязательно должны быть символами. Они могут быть любыми Lisp'овыми объектами. Значения также могут быть любыми Lisp'овыми объектами.

There is a discrepancy between the preceding description of the size of a hash table and the description of the **:size** argument in the specification below of **make-hash-table**.

X3J13 voted in June 1989 to regard the latter description as definitive: the **:size** argument is approximately the number of entries that can be inserted without having to enlarge the hash table. This definition is certainly more convenient for the user.

## 16.1 Функции для хеш-таблиц

Данный раздел описывает функции для хеш-таблиц, которые используют *объекты* для ключей и ассоциируют другие объекты с этими.

*[Функция]* **make-hash-table** *&key* *:test* *:size* *:rehash-size*  
*:rehash-threshold*

Эта функция создаёт и возвращает новую хеш-таблицу. Аргумент **:test** определяет как будут сравниваться ключи. Он может быть одним

из трёх значений **#'eq**, **#'eql** или **#'equal**, или одним из трёх символов **eq**, **eql** или **equal**. По-умолчанию используется **eql**.

X3J13 voted in January 1989 to add a fourth type of hash table: the value of **#'equalp** and the symbol **equalp** are to be additional valid possibilities for the **:test** argument.

Note that one consequence of the vote to change the rules of floating-point contagion (described in section 12.1) is to require **=**, and therefore also **equalp**, to compare the values of numbers exactly and not approximately, making **equalp** a true equivalence relation on numbers.

Another valuable use of **equalp** hash tables is case-insensitive comparison of keys that are strings.

Аргумент **:size** устанавливает первоначальный размер хеш-таблицы в парах. (Указанный размер может быть округлён до «хорошего» размера, например, до первого следующего простого числа.) Вы можете не сохранять в таблице столько пар, сколько указали. Этот аргумент служит подсказкой для реализации о том, какое примерно число элементов вы будете хранить в хеш-таблице.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that the **:size** argument must be a non-negative integer.

X3J13 voted in June 1989 to regard the preceding description of the **:size** argument as definitive: it is approximately the number of entries that can be inserted without having to enlarge the hash table.

Аргумент **:rehash-size** указывает, на сколько увеличить размер хеш-таблицы, когда она по размерам достигнет пределов. Если это целое число, оно должно быть больше нуля, и будет означать абсолютное приращение. Если это число с плавающей точкой, оно должно быть больше 1, и будет означать относительное приращение к предыдущему размеру. Значение по-умолчанию зависит от реализации.

Аргумент **:rehash-threshold** указывает, насколько должна наполниться хеш-таблица, прежде чем она будет увеличена. Он должен быть числом типа **real** между **0** и **1**, включительно. Он показывает максимальный уровень заполнения хеш-таблицы. Значение по-умолчанию зависит от реализации.

Пример использования **make-hash-table**:

```
(make-hash-table :rehash-size 1.5
                 :size (* number-of-widgets 43))
```

[Функция] **hash-table-p** *object*

**hash-table-p** возвращает истину, если аргумент является хеш-таблицей. Иначе возвращает ложь.

(hash-table-p x) ≡ (typep x 'hash-table)

[Функция] **gethash** *key hash-table &optional default*

**gethash** ищет элемент в хеш-*hash-table*, чей ключ равен *key* и возвращает связанное значение. Если элемент не был найден, то возвращается значение аргумента *default*, который по-умолчанию равен **nil**.

**gethash** возвращает два значения. Второе значение является предикатом, и истинно, если значение было найдено, и ложно если нет.

**setf** может использоваться вместе с **gethash** для создания в хеш-таблице новых элементов. Если элемент с заданным ключом *key* уже существует, он будет удалён перед добавлением. В этом контексте может использоваться аргумент *default*, он игнорируется **setf**, но может быть полезным в таких макросах как **incf**, которые связаны с **setf**:

(incf (gethash a-key table 0))

обозначает то же, что и

(setf (gethash a-key table 0)  
 (+ (gethash a-key table 0) 1))

что можно преобразовать в

(setf (gethash a-key table)  
 (+ (gethash a-key table 0) 1))

[Функция] **remhash** *key hash-table*

**remhash** удаляет любой элемент в хеш-таблице *hash-table* ключ, которого равен параметру *key*. Возвращает истину, если элемент был удалён, и ложь, если элемента уже не существовало.

[Функция] **maphash** *function hash-table*

Для каждого элемента в хеш-таблице *hash-table*, **maphash** вызывает функцию *function* с двумя аргументами: ключ элемента и значение элемента. **maphash** возвращает **nil**. Если во время выполнения **maphash** в хеш-таблице добавлялись или удалялись ключи, то результат непредсказуем, но есть исключение: если функция *function* вызывает **remhash** для удаления элемента, который в эту функцию и был передан, или устанавливает новое значение с помощью **setf** этому элементу, то эти операции будут выполнены правильно. Например:

```
;; Изменение каждого элемента в MY-HASH-TABLE, с заменой на
;; квадратный корень. Элементы с отрицательными значения удаляются.
(maphash #'(lambda (key val)
            (if (minusp val)
                (remhash key my-hash-table)
                (setf (gethash key my-hash-table) (sqrt val))))
         my-hash-table)
```

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Функция] **clrhash** *hash-table*

Функция удаляет все элемент из хеш-таблицы *hash-table* и возвращает эту хеш-таблицу.

[Функция] **hash-table-count** *hash-table*

Функция возвращает количество элементов в хеш-таблице *hash-table*. Когда хеш-таблица только были сделана, или только что очищена, то количество элементов равно нулю.

[Макрос] **with-hash-table-iterator** (*mname hash-table*) {*form*}\*

X3J13 voted in January 1989 to add the macro **with-hash-table-iterator**.

The name *mname* is bound and defined as if by **macrolet**, with the body *forms* as its lexical scope, to be a “generator macro” such that successive invocations (*mname*) will return entries, one by one, from the hash table

that is the value of the expression *hash-table* (which is evaluated exactly once).

At each invocation of the generator macro, there are two possibilities. If there is yet another unprocessed entry in the hash table, then three values are returned: **t**, the key of the hash table entry, and the associated value of the hash table entry. On the other hand, if there are no more unprocessed entries in the hash table, then one value is returned: **nil**.

The implicit interior state of the iteration over the hash table entries has dynamic extent. While the name *mname* has lexical scope, it is an error to invoke the generator macro once the **with-hash-table-iterator** form has been exited.

Invocations of **with-hash-table-iterator** and related macros may be nested, and the generator macro of an outer invocation may be called from within an inner invocation (assuming that its name is visible or otherwise made available).

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

---

**Обоснование:** This facility is a bit more flexible than **maphash**. It makes possible a portable and efficient implementation of **loop** clauses for iterating over hash tables (see chapter 26).

---

```
(setq turtles (make-hash-table :size 9 :test 'eq))
(setf (gethash 'howard-kaylan turtles) '(musician lead-singer))
(setf (gethash 'john-barbata turtles) '(musician drummer))
(setf (gethash 'leonardo turtles) '(ninja leader blue))
(setf (gethash 'donatello turtles) '(ninja machines purple))
(setf (gethash 'al-nichol turtles) '(musician guitarist))
(setf (gethash 'mark-volman turtles) '(musician great-hair))
(setf (gethash 'raphael turtles) '(ninja cool rude red))
(setf (gethash 'michaelangelo turtles) '(ninja party-dude orange))
(setf (gethash 'jim-pons turtles) '(musician bassist))
```

```
(with-hash-table-iterator (get-turtle turtles)
  (labels ((try (got-one &optional key value)
            (when got-one ;Remember, keys may show up in any order
              (when (eq (first value) 'ninja)
                (format t "~%~:(~A~): ~{~A~^, ~}"
                      key (rest value))))
            (multiple-value-call #'try (get-turtle))))))
  (multiple-value-call #'try (get-turtle))) ;Prints 4 lines
Michaelangelo: PARTY-DUDE, ORANGE
Leonardo: LEADER, BLUE
Raphael: COOL, RUDE, RED
Donatello: MACHINES, PURPLE
⇒ nil
```

*[Функция]* **hash-table-rehash-size** *hash-table*

*[Функция]* **hash-table-rehash-threshold** *hash-table*

*[Функция]* **hash-table-size** *hash-table*

*[Функция]* **hash-table-test** *hash-table*

Добавлены функции, которые возвращают значения используемые при вызове **make-hash-table**.

**hash-table-rehash-size** возвращает размер приращения хеш-таблицы.

**hash-table-rehash-threshold** возвращает текущий уровень заполнения.

**hash-table-size** возвращает рекомендуемый размер хеш-таблицы.

**hash-table-test** возвращает функцию сравнения используемую для ключей. Если данная функция одна из стандартных, то результат всегда является символом, даже если при создании хеш-таблицы было указано иное. Например:

```
(hash-table-test (make-hash-table :test #'equal)) ⇒ equal
```

Реализации, которые расширяют **make-hash-table** дополнительными функциями сравнения для аргумента **:test**, могут определять, как будет возвращено значение из **hash-table-test** для этих дополнительных функций.

## 16.2 Функция хеширования

Функция **sxhash** является удобным инструментом для пользователя, нуждающегося в создании более сложных хешированных структур данных, чем предоставляются объектами **hash-table**.

*[Функция] sxhash object*

**sxhash** вычисляет хеш для объекта и возвращает этот хеш, как неотрицательное число fixnum. Свойство **sxhash** заключается в том, что **(equal x y)** подразумевает **(= (sxhash x) (sxhash y))**.

Механизм вычисления хеша зависит от реализации, но независим от запущенного экземпляра. Например, вычисленные **sxhash** хеши могут быть записаны в файлы, и без потери информации прочитаны из них в рамках одной реализации.

# Глава 17

## Массивы

Массив является объектом с элементами, расположенными в соответствии с прямолинейной координатной системой. В целом, это можно назвать построчным хранением объектов многомерных таблиц. В теории, массив в Common Lisp'e может иметь любое количество измерений, включая ноль. (Нульмерный массив измерений имеет только один элемент. FIXME) На практике, реализация может ограничивать количество измерений, но должна как минимум поддерживать семь. Каждое измерение является неотрицательным целым. Если любое из измерений равно нулю, то массив не имеет элементов.

Массив может быть *общим*. Это означает, что элемент может быть любым Lisp объектом. Массив также может быть *специализированным*. Это означает, что элемент ограничен некоторым типом.

### 17.1 Создание массива

Не волнуйтесь о большом количестве опций для функции **make-array**. Все что действительно необходимо, это список размерностей. Остальные же опции служат для относительно эзотерических программ.

[Функция] **make-array** *dimensions &key :element-type :initial-element :initial-contents :adjustable :fill-pointer :displaced-to :displaced-index-offset*

Это базовая функция для создания массивов. Аргумент *dimensions* должен быть списком неотрицательных целых чисел, которые

являются измерениями массива. Длина списка является размерностью массива. Каждое измерение должно быть меньше чем **array-dimension-limit**, и произведение всех измерений должно быть меньше **array-total-size-limit**. Следует отметить, что если *dimensions nil*, тогда создаётся массив с нулевым количеством измерений. По соглашению, при создании одномерного массива, размер измерений может быть указан как одиночное целое число, а не список целых чисел.

Реализация Common Lisp'a может иметь ограничение на ранг массива, но это ограничение должно быть меньше 7. Таким образом, любая Common Lisp программа может использовать массивы с рангом меньшим или равным 7.

Для **make-array** существуют следующие именованные параметры:

**:element-type** Этот аргумент должен быть именем типа элементов массива. Массив создаётся с наиболее близким типом к указанному, и не может содержать объекты отличные от этого типа. Тип **t** указывает на создание общего массива, элементы которого могут быть любыми объектами. **t** является значением по-умолчанию.

X3J13 voted in January 1989 to change **typep** and **subtypep** so that the specialized **array** type specifier means the same thing for discrimination purposes as for declaration purposes: it encompasses those arrays that can result by specifying *element-type* as the element type to the function **make-array**. Therefore we may say that if *type* is the **:element-type** argument, then the result will be an array of type (**array type**); put another way, for any type *A*,

```
(typep (make-array ... :element-type 'A ...)
      '(array A)))
```

is always true. See **upgraded-array-element-type**.

**:initial-element** Этот аргумент может использоваться для инициализации каждого элемента массива. Значение должно принадлежать типу указанному в аргументе **:element-type**. Если **:initial-element** опущен, тогда значение по-умолчанию для элементов массива не определено (если только не используется **:initial-contents** или **:displaced-to**). Опция **:initial-element**

может не использоваться, когда указана опция **:initial-contents** или **:displaced-to**.

**:initial-contents** Этот аргумент может использоваться для инициализации содержимого массива. Значением параметра является структура вложенных последовательностей. Если массив с нулевым количеством измерений, тогда значение задаёт одиночный элемент. В противном случае, значение должно быть последовательностью с длиной, равной размеру первого измерения. Каждый вложенный элемент также должен быть последовательностью, размером равным следующему измерению массива. Например:

```
(make-array '(4 2 3)
            :initial-contents
            '(((a b c) (1 2 3))
              ((d e f) (3 1 2))
              ((g h i) (2 3 1))
              ((j k l) (0 0 0))))
```

Количество уровней в структуре должно равняться рангу массива. Каждый лист вложенной структуры должен иметь тип, указанный в опции **:type**. Если опция **:initial-contents** опущена, первоначальное значение элементов массива не определено (если только не используется опция **:initial-element** или **:displaced-to**). Опция **:initial-contents** может не использоваться, когда указана опция **:initial-element** или **:displaced-to**.

**:adjustable** Если данный аргумент указан и не является **nil**, тогда размер массива после создания может быть изменён. По умолчанию параметр равен **nil**.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that if this argument is non-**nil** then the predicate **adjustable-array-p** will necessarily be true when applied to the resulting array; but if this argument is **nil** (or omitted) then the resulting array may or may not be adjustable, depending on the implementation, and therefore **adjustable-array-p** may be correspondingly true or false of the resulting array. Common Lisp provides no portable way to create a non-adjustable array, that is, an array for which **adjustable-array-p** is guaranteed to be false.

**:fill-pointer** Данный аргумент указывает, что массив должен иметь указатель заполнения. Если эта опция указана и не является **nil**, тогда массив должен быть одномерным. Значение используется для инициализации указателя заполнения массива. Если указано значение **t**, тогда используется длина массива. Иначе, значение должно быть целым числом между нулём (включительно) и длиной массива (включительно)ю Аргумент по-умолчанию равен **nil**.

**:displaced-to** Если данный аргумент указан и не является **nil**, то он указывает на то, что массив будет *соединён* с другим массивом. Значение аргумента должно быть уже созданным массивом. **make-array** создаст *косвенный* или *разделяемый* массив, который имеет общее содержимое с указанным массивом. В таком случае опция **:displaced-index-offset** позволяет указать смещение общей части массивов. Если массив, переданный в аргумент **:displaced-to**, не имеет такого же типа элементов (**:element-type**), как и создаваемый массив, то генерируется ошибка. Опция **:displaced-to** не может использоваться вместе с опцией **:initial-element** или **:initial-contents**. По-умолчанию аргумент равен **nil**.

**:displaced-index-offset** Данный аргумент может использоваться только в сочетании с опцией **:displaced-to**. Она должна быть неотрицательным целым (по-умолчанию равна нулю). Она означает смещение создаваемого *разделяемого* массива относительно исходного.

Если при создании массива В массив А передан в качестве аргумента **:displaced-to** в функцию **make-array**, тогда массив В называется *соединённым* с массивом А. Полное количество элементов массива, называемое *полный размер* массива, вычисляется как произведение размеров всех измерений (смотрите **array-total-size**). Необходимо, чтобы полный размер массива А был не меньше чем сумма *полного размера* массива В и смещения *n*, указанного в аргументе **:displaced-index-offset**. Смысл соединения массивов в том, что массив В не имеет своих элементов и операции над ним приводят в действительности к операциям над массивом А. При отображении элементов массивов, последние рассматриваются как одномерные, с построчным порядком

размещения элементов. Так, элемент с индексом  $k$  массива  $B$  отображается в элемент с индексом  $k+n$  массива  $A$ .

Если **make-array** вызывается без указания аргументов **:adjustable**, **:fill-pointer** и **:displaced-to**, или указания их в **nil**, тогда получаемый массив гарантированного будет *простым* (смотрите раздел 2.5).

X3J13 voted in June 1989 to clarify that if one or more of the **:adjustable**, **:fill-pointer**, and **:displaced-to** arguments is true, then whether the resulting array is simple is unspecified.

Вот несколько примеров использования **make-array**:

```
;;; Создание одномерного массива с пятью элементами.
(make-array 5)
```

```
;;; Создание двумерного массива, 3 на 4, с четырёхбитными элементами.
(make-array '(3 4) :element-type '(mod 16))
```

```
;;; Создание массива чисел с плавающей точкой.
(make-array 5 :element-type 'single-float))
```

```
;;; Создание соединённого массива.
(setq a (make-array '(4 3)))
(setq b (make-array 8 :displaced-to a
                    :displaced-index-offset 2))
```

;;; В таком случае:

```
(aref b 0) ≡ (aref a 0 2)
(aref b 1) ≡ (aref a 1 0)
(aref b 2) ≡ (aref a 1 1)
(aref b 3) ≡ (aref a 1 2)
(aref b 4) ≡ (aref a 2 0)
(aref b 5) ≡ (aref a 2 1)
(aref b 6) ≡ (aref a 2 2)
(aref b 7) ≡ (aref a 3 0)
```

Последний пример связи между массивами зависит от того факта, что элементы массивов хранятся построчно. Другими словами, индексы элементов массива упорядочены лексикографически.

*[Константа]* **array-rank-limit**

Значение **array-rank-limit** является положительным целым, которое обозначает (невключительно) наивысший возможный ранг массива. Это значение зависит от реализации, но не может быть меньше 8. Таким образом каждая реализация Common Lisp'a поддерживает массивы, ранг которых лежит между 0 и 7 (включительно). (Разработчикам предлагается сделать это значение большим настолько, на сколько это возможно без ущерба в производительности.)

*[Константа]* **array-dimension-limit**

Значение **array-dimension-limit** является положительным целым, которое обозначает (невключительно) наивысший возможный размер измерения для массива. Это значение зависит от реализации, но не может быть меньше 1024. (Разработчикам предлагается сделать это значение большим настолько, на сколько это возможно без ущерба в производительности.)

X3J13 voted in January 1989 to specify that the value of **array-dimension-limit** must be of type **fixnum**. This in turn implies that all valid array indices will be fixnums.

*[Константа]* **array-total-size-limit**

Значение **array-total-size-limit** является положительным целым, которое обозначает (невключительно) наивысшее возможное количество элементов в массиве. Это значение зависит от реализации, но не может быть меньше 1024. (Разработчикам предлагается сделать это значение большим настолько, на сколько это возможно без ущерба в производительности.)

На практике предельный размер массива может зависеть от типа элемента массива, в таком случае **array-total-size-limit** будет наименьшим из ряда этих размеров.

*[Функция]* **vector &rest objects**

Функция **vector** служит для создания простых базовых векторов с заданным содержимым. Она является аналогом для функции **list**.

```
(vector a1 a2 ... an)
≡ (make-array (list n) :element-type t
  :initial-contents (list a1 a2 ... an))
```

## 17.2 Доступ к массиву

Для доступа к элементам массива обычно используется функция **aref**. В отдельных случаях может быть более эффективно использование других функций, таких как **svref**, **char** и **bit**.

*[Функция]* **aref** *array &rest subscripts*

Данная функция возвращает элемент массива *array*, который задан индексами *subscripts*. Количество индексов должно совпадать с рангом массива, и каждый индекс должен быть неотрицательным целым числом меньшим чем соответствующий размер измерения.

**aref** отличается от остальных функций тем, что полностью игнорирует указатели заполнения. **aref** может получать доступ к любому элементу массива, вне зависимости является он активным или нет. Однако общая функция для последовательностей **elt** учитывает указатель заполнения. Доступ к элементам за указателем заполнения с помощью **elt** является ошибкой.

Для изменения элемента массива может использоваться **setf** в связке с **aref**.

В некоторых случаях, удобно писать код, который получает элемент из массива, например **a**, используя список индексов, например **z**. Это легко сделать используя **apply**:

```
(apply #'aref a z)
```

(Длина списка, конечно же, должна быть равна рангу массива.) Эта конструкция может использоваться с **setf** для изменения элемента массива на, например, **w**:

```
(setf (apply #'aref a z) w)
```

[Функция] **svref** *simple-vector index*

Первый аргумент должен быть простым базовым вектором, то есть объектом типа **simple-vector**. В результате возвращается элемент вектора *simple-vector* с индексом *index*.

*index* должен быть неотрицательным целым меньшим чем длина вектора.

Для изменения элемента вектора может использоваться **setf** в связке с **svref**.

**svref** идентична **aref** за исключением того, что требует, чтобы первый аргумент был простым вектором. В некоторых реализациях Common Lisp'a, **svref** может быть быстрее чем **aref** в тех случаях, где она применима. Смотрите также **schar** и **sbit**

## 17.3 Информация о массиве

Следующие функции извлекают интересную информацию, и это не элементы массива.

[Функция] **array-element-type** *array*

**array-element-type** возвращает спецификатор типа для множества объектов, которые могут быть сохранены в массиве *array*. Это множество может быть больше чем то, которое запрашивалось в функции **make-array**. Например, результат

```
(array-element-type (make-array 5 :element-type '(mod 5)))
```

может быть **(mod 5)**, **(mod 8)**, **fixnum**, **t** или любой другой тип, для которого **(mod 5)** является подтипом. Смотрите **subtypep**.

[Функция] **array-rank** *array*

Эта функция возвращает количество измерений (осей) массива *array*. Результат будет неотрицательным целым. Смотрите **array-rank-limit**.

[Функция] **array-dimension** *array axis-number*

Данная функция возвращает размер измерения *axis-number* массива *array*. *array* может быть любым видом массива, и *axis-number* должен

быть неотрицательным целым меньшим чем ранг массива *array*. Если *array* является вектором с указателем заполнения, **array-dimension** возвращает общий размер вектора, включая неактивные элементы, а не размер ограниченный указателем заполнения. (Функция **length** будет возвращать размер ограниченный указателем заполнения.)

[Функция] **array-dimensions** *array*

**array-dimensions** возвращает список, элементы которого являются размерами измерений массива *array*.

[Функция] **array-total-size** *array*

**array-total-size** возвращает общее количество элементов массива *array*, которое вычислено как произведение размеров всех измерений.

(array-total-size *x*)

≡ (apply #'\* (array-dimensions *x*))

≡ (reduce #'\* (array-dimensions *x*))

Следует отметить, что общий размер нульмерного (FIXME) массива равен **1**. Общий размер одномерного массива вычисляется без учёта указателя заполнения.

[Функция] **array-in-bounds-p** *array* &rest *subscripts*

Данный предикат проверяет, являются ли индексы *subscripts* для массива *array* корректными. Если они корректны, предикат истинен, иначе ложен. *subscripts* должен быть целыми числами. Количество индексов *subscripts* должно равняться рангу массива. Как и **aref**, **array-in-bounds-p** игнорирует указатели заполнения.

[Функция] **array-row-major-index** *array* &rest *subscripts*

Данная функция принимает массив и корректные для него индексы и возвращает одиночное неотрицательное целое значение меньшее чем общий размер массива, которое идентифицирует элемент, полагаясь на построчный порядок хранения элементов. Количество указанных индексов *subscripts* должно равняться рангу массива. Каждый индекс должен быть неотрицательным целым числом меньшим чем

соответствующий размер измерения. Как и **aref**, **array-row-major-index** игнорирует указатели заполнения.

Возможно определение **array-row-major-index**, без проверки на ошибки, может выглядеть так:

```
(defun array-row-major-index (a &rest subscripts)
  (apply #' + (maplist #'(lambda (x y)
    (* (car x) (apply #' * (cdr y))))
    subscripts
    (array-dimensions a))))
```

Для одномерного массива, результат **array-row-major-index** всегда равен переданному индексу.

[Функция] **row-major-aref** *array index*

Данная функция позволяет получить доступ к элементу, как если бы массив был одномерный. Аргумент *index* должен быть неотрицательным целым меньшим чем общий размер массива *array*. Данная функция индексирует массив, как если бы он был одномерный с построчным порядком. Эту функцию можно понять в терминах **aref**:

```
(row-major-aref array index) ≡
  (aref (make-array (array-total-size array))
    :displaced-to array
    :element-type (array-element-type array))
  index)
```

Другими словами, можно обработать массив как одномерный с помощью создания нового одномерного массива, который *соединён* с исходным, и получить доступ к новому массиву. И наоборот, **aref** может быть описана в терминах **row-major-aref**:

```
(aref array i0 i1 ... in-1) ≡
  (row-major-aref array
    (array-row-major-index array i0 i1 ... in-1))
```

Как и **aref**, **row-major-aref** полностью игнорирует указатели заполнения. Для изменения элемента массива, можно комбинировать вызов **row-major-aref** с формой **setf**.

Эта операция облегчает написание кода, который обрабатывает массивы различных рангов. Предположим, что необходимо обнулить содержимое массива **tennis-scores**. Можно решить это так:

```
(fill (make-array (array-total-size tennis-scores)
                 :element-type (array-element-type tennis-scores)
                 :displaced-to tennis-scores)
      0)
```

К сожалению, так как **fill** не может принимать многомерные массивы, в данном примере создаётся *соединённый* массив, что является лишней операцией. Другим способом является отдельная обработка каждого измерения многомерного массива:

```
(ecase (array-rank tennis-scores)
  (0 (setf (aref tennis-scores) 0))
  (1 (dotimes (i0 (array-dimension tennis-scores 0))
      (setf (aref tennis-scores i0) 0)))
  (2 (dotimes (i0 (array-dimension tennis-scores 0))
      (dotimes (i1 (array-dimension tennis-scores 1))
        (setf (aref tennis-scores i0 i1) 0))))
  ...
  (7 (dotimes (i0 (array-dimension tennis-scores 0))
      (dotimes (i1 (array-dimension tennis-scores 1))
        (dotimes (i2 (array-dimension tennis-scores 1))
          (dotimes (i3 (array-dimension tennis-scores 1))
            (dotimes (i4 (array-dimension tennis-scores 1))
              (dotimes (i5 (array-dimension tennis-scores 1))
                (dotimes (i6 (array-dimension tennis-scores 1))
                  (setf (aref tennis-scores i0 i1 i2 i3 i4 i5 i6)
                        0))))))))))))
    )
```

От такого кода быстро приходит усталость. Кроме того, данный подход не желателен, так как некоторые реализации Common Lisp'a будут фактически поддерживать не более 7 измерений. Рекурсивно вложенные циклы справляются с задачей лучше, но код всё ещё выглядит как лапша:

```
(labels
  ((grok-any-rank (&rest indices)
    (let ((d (- (array-rank tennis-scores) (length indices)))
          (if (= d 0)
              (setf (apply #'row-major-aref indices) 0)
              (dotimes (i (array-dimension tennis-scores (- d 1)))
                (apply #'grok-any-rank i indices))))))
    (grok-any-rank)))
```

Является ли этот код эффективным зависит от многих параметров реализации, таких как способ обработки **&rest** аргументов и компиляции **apply** вызовов. Только посмотрите как просто использовать для задачи **row-major-aref!**

```
(dotimes (i (array-total-size tennis-scores))
  (setf (row-major-aref tennis-scores i) 0))
```

Нет сомнения, что этот код, слаще любых медовых сот.

[Функция] **adjustable-array-p** *array*

Если аргумент, который должен быть массивом, может быть расширен, данный предикат истинен, иначе ложен.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **adjustable-array-p** is true of an array if and only if **adjust-array**, when applied to that array, will return the same array, that is, an array **eq** to the original array. If the **:adjustable** argument to **make-array** is non-**nil** when an array is created, then **adjustable-array-p** must be true of that array. If an array is created with the **:adjustable** argument **nil** (or omitted), then **adjustable-array-p** may be true or false of that array, depending on the implementation. X3J13 further voted to *define* the terminology “adjustable array” to mean precisely “an array of which **adjustable-array-p** is true.” See **make-array** and **adjust-array**.

[Функция] **array-displacement** *array*

функция возвращает два значения. Первое значение является массивом соединенным с данным, и второе значение обозначает смещение соединения. Если массив не был соединен ни с одним массивом возвращаются значения **nil** и **0**.

## 17.4 Функции для битовых массивов

Функции описанные в данном разделе работают только с массивами битов, то есть, со специализированными массивами, элементы которых могут принимать значения только либо **0**, либо **1**.

[Функция] **bit** *bit-array* &rest *subscripts*

[Функция] **sbit** *simple-bit-array* &rest *subscripts*

Функция **bit** похожа на **aref**, но принимает только массив битов, то есть массив типа (**array bit**). Результатом всегда является **0** или **1**. **sbit** похожа на **bit**, но дополнительно требует, чтобы первый аргумент был *простым* массивом (смотрите раздел 2.5). Следует отметить, что **bit** и **sbit**, в отличие от **char** и **schar**, могут принимать массив любого ранга.

Для замены элемента массива может использоваться **setf** в связке с **bit** или **sbit**.

**bit** и **sbit** идентичны **aref** за исключением того, что принимают только специализированные массивы. В некоторых реализациях Common Lisp'a **bit** и **sbit** могут быть быстрее чем **aref** в тех случаях, где они применимы.

[Функция] **bit-and** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-ior** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-xor** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-eqv** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-nand** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-nor** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-andc1** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-andc2** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-orc1** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

[Функция] **bit-orc2** *bit-array1 bit-array2* &optional *result-bit-array*

Эти функции выполняют побитовые логические операции над битовыми массивами. Все аргументы для этих функций должны быть битовыми массивами одинакового ранга и измерений. Результат является битовым массивом с такими же рангом и измерениями, что и аргументами. Каждый бит получается применением соответствующей операции к битам исходных массивов.

Если третий аргумент опущен или является **nil**, создаётся новый массив, который будет содержать результат. Если третий аргумент это битовый массив, то результат помещается в этот массив. Если третий аргумент является **t**, тогда для третьего аргумента используется первый массив. Таким образом результат помещается в массив переданный первым аргументом.

Следующая таблица отображает результаты применения битовых операций.

<i>argument1</i>	0	0	1	1	
<i>argument2</i>	0	1	0	1	<i>Имя операции</i>
bit-and	0	0	0	1	и
bit-ior	0	1	1	1	или
bit-xor	0	1	1	0	исключающее или
bit-eqv	1	0	0	1	равенство (исключающее не-или)
bit-nand	1	1	1	0	не-и
bit-nor	1	0	0	0	не-или
bit-andc1	0	1	0	0	не- <i>argument1</i> и <i>argument2</i>
bit-andc2	0	0	1	0	<i>argument1</i> и не- <i>argument2</i>
bit-orc1	1	1	0	1	не- <i>argument1</i> или <i>argument2</i>
bit-orc2	1	0	1	1	<i>argument1</i> или не- <i>argument2</i>

Например:

```
(bit-and #*1100 #*1010) => #*1000
(bit-xor #*1100 #*1010) => #*0110
(bit-andc1 #*1100 #*1010) => #*0100
```

Смотрите также **logand** и связанные с ней функции.

[Функция] **bit-not** *bit-array* &optional *result-bit-array*

Первый аргумент должен быть массивом битов. Результатом является битовый массив с таким же рангом и измерениями и инвертированными битами. Смотрите также **lognot**.

Если второй аргумент опущен или равен **nil**, для результата создаётся новый массив. Если второй аргумент является битовым массивом, результат помещается в него. Если второй аргумент является **t**, то для результата используется массив из первого аргумента. То есть результат помещается в исходный массив.

## 17.5 Указатели заполнения

Common Lisp предоставляет несколько функций для управления *указателями заполнения*. Они позволяют последовательно заполнять содержимое вектора. А если точнее, они позволяют эффективно менять длину вектора. Например, строка с указателем заполнения имеет большинство характеристик строки с переменной длиной из PL/I.

Указатель заполнения является неотрицательным целым числом не большим чем общее количество элементов в векторе (полученное от **array-dimension**). Указатель заполнения указывает на «активные» или «заполненные» элементы вектора. Указатель заполнения отображает «активную длину» вектора. Все элементы вектора, индекс которых меньше чем указатель заполнения, являются активными. Остальные элементы являются неактивными. Почти все функции, которые оперируют содержимым вектора, будут оперировать только активными элементами. Исключением является **aref**, которая может получать доступ ко всем элементам массива, активным и неактивным. Следует отметить, что элементы вектора из неактивной части тем не менее являются частью вектора.

---

**Заметка для реализации:** An implication of this rule is that vector elements outside the active region may not be garbage-collected.

---

Указатели заполнения могут иметь только вектора (одномерные массивы). Многомерные массивы не могут иметь указатели заполнения. (Следует отметить, однако, что можно создать многомерный массив *соединённый* с вектором, у которого есть указатель заполнения.)

[Функция] **array-has-fill-pointer-p** *array*

Аргумент должен быть массивом. **array-has-fill-pointer-p** возвращает **t**, если массив умеет указатель заполнения, иначе возвращает **nil**. Следует отметить, что **array-has-fill-pointer-p** всегда возвращает **nil**, если массив *array* не одномерный.

[Функция] **fill-pointer** *vector*

Данная функция возвращает указатель заполнения вектора *vector*. Если вектор *vector* не имеет указателя заполнения, генерируется ошибка.

Для изменения указателя заполнения вектора может использоваться функция **setf** в связке с **fill-pointer**. Указатель заполнения вектора должен быть всегда целым числом между нулём и размером вектора (включительно).

[Функция] **vector-push** *new-element vector*

Аргумент *vector* должен быть одномерным массивом, имеющим указатель заполнения, и *new-element* может быть любым объектом. **vector-push** пытается сохранить *new-element* в элемент вектора, на который ссылается указатель заполнения, и увеличить этот указатель на 1. Если указатель заполнения не определяет элемент вектора (например, когда он становится слишком большим), то **vector-push** возвращает **nil**. В противном случае, если вставка нового элемента произошла, **vector-push** возвращает *предыдущее* значение указателя. Таким образом, **vector-push** является индексом вставленного элемента.

Можно сравнить **vector-push**, которая является функцией, с **push**, который является макросом, который принимает *место* подходящее для **setf**. Вектор с указателем заполнения содержит такое *место* в слоте **fill-pointer**. FIXME

[Функция] **vector-push-extend** *new-element vector &optional extension*

**vector-push-extend** похожа на **vector-push** за исключением того, что если указатель заполнения стал слишком большим, длина вектора увеличивается (с помощью **adjust-array**), и новый элемент помещается в вектор. Однако, если вектор не расширяемый, тогда **vector-push-extend** сигнализирует ошибку.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **vector-push-extend** regards an array as not adjustable if and only if **adjustable-array-p** is false of that array.

Необязательный аргумент *extension*, который должен быть положительным целым, является минимальным количеством элементов, добавляемых в вектор, если последний должен быть расширен. По умолчанию содержит значение зависимое от реализации.

[Функция] **vector-pop** *vector*

Аргумент *vector* должен быть одномерным массивом, который имеет указатель заполнения. Если указатель заполнения является нулём, **vector-pop** сигнализирует ошибку. В противном случае, указатель заполнения уменьшается на 1, и в качестве значения функции возвращается обозначенный указателем элемент вектора.

## 17.6 Изменение измерений массива

Следующие функции могут использоваться для изменения размера или формы массива. Их опции почти совпадают с опциями функции **make-array**.

[Функция] **adjust-array** *array new-dimensions &key :element-type*  
*:initial-element :initial-contents :fill-pointer :displaced-to*  
*:displaced-index-offset*

**adjust-array** принимает массив и те же аргументы, что и для **make-array**. Количество измерений, указанных в *new-dimensions* должно равняться рангу массива *array*.

**adjust-array** возвращает массив такого же типа и ранга, что и массив *array*, но с другими измерениями *new-dimensions*. Фактически, аргумент *array* модифицируется в соответствии с новыми указаниями. Но это может быть достигнуто двумя путями: модификацией массива *array* или созданием нового массива и модификацией аргумента *array* для соединения его с новым массивом.

В простейшем случае, можно указать только измерения *new-dimensions* и, возможно, аргумент **:initial-element**. Не пустые элементы массива *array* вставляются в новый массив. Элементы нового массива, которые не были заполнены значениями из старого массива, получают значение из **:initial-element**. Если аргумент не был указан, то первоначальное значение элементов не определено.

Если указан **:element-type**, тогда массив *array* должен был быть создан с указанием такого же типа. В противном случае сигнализируется ошибка. Указание **:element-type** в **adjust-array** служит только для проверки на существование ошибки несовпадения типов.

Если указаны **:initial-contents** или **:displaced-to**, тогда они обрабатываются как для **make-array**. В таком случае,

Если указан **:fill-pointer**, тогда указатель заполнения массива *array* принимает указанное значение. Если массив *array* не содержал указателя заполнения сигнализируется ошибка.

X3J13 voted in June 1988 to clarify the treatment of the **:fill-pointer** argument as follows.

If the **:fill-pointer** argument is not supplied, then the fill pointer of the *array* is left alone. It is an error to try to adjust the *array* to a total size that is smaller than its fill pointer.

If the **:fill-pointer** argument is supplied, then its value must be either an integer, **t**, or **nil**. If it is an integer, then it is the new value for the fill pointer; it must be non-negative and no greater than the new size to which the *array* is being adjusted. If it is **t**, then the fill pointer is set equal to the new size for the *array*. If it is **nil**, then the fill pointer is left alone; it is as if the argument had not been supplied. Again, it is an error to try to adjust the *array* to a total size that is smaller than its fill pointer.

An error is signaled if a non-**nil** **:fill-pointer** value is supplied and the *array* to be adjusted does not already have a fill pointer.

This extended treatment of the **:fill-pointer** argument to **adjust-array** is consistent with the previously existing treatment of the **:fill-pointer** argument to **make-array**.

**adjust-array** может, в зависимости от реализации и аргументов, просто изменить исходный массив или создать и вернуть новый. В последнем случае исходный массив изменяется, а именно *соединяется* с новым массивом, и имеет новые измерения.

X3J13 voted in January 1989 to allow **adjust-array** to be applied to any array. If **adjust-array** is applied to an array that was originally created with **:adjustable** true, the array returned is **eq** to its first argument. It is not specified whether **adjust-array** returns an array **eq** to its first argument for any other arrays. If the array returned by **adjust-array** is not **eq** to its first argument, the original array is unchanged and does not share storage with the new array.

Under this new definition, it is wise to treat **adjust-array** in the same manner as **delete** and **nconc**: one should carefully retain the returned value, for example by writing

```
(setq my-array (adjust-array my-array ...))
```

rather than relying solely on a side effect.

Если **adjust-array** применяется к массиву *array*, который соединён с другим массивом *x*, тогда ни массив *array*, ни возвращённый результат не будет *соединён* с *x*, если только такое соединения не задано явно в вызове **adjust-array**.

Например, предположим что массив 4-на-4 **m** выглядит так:

```
#2A( ( alpha  beta  gamma  delta )
      ( epsilon zeta  eta    theta )
      ( iota   kappa lambda mu   )
      ( nu     xi    omicron pi   ) )
```

Тогда результат выражения

```
(adjust-array m '(3 5) :initial-element 'baz)
```

является массивом 3-на-5 с содержимым

```
#2A( ( alpha  beta  gamma  delta  baz )
      ( epsilon zeta  eta    theta  baz )
      ( iota   kappa lambda  mu     baz ) )
```

Следует отметить, что если массив **a** создаётся *соединённым* с массивом **b** и затем массив **b** передаётся в **adjust-array**, то массив **a** все ещё будет *соединён* с массивом **b**. При этом должны быть приняты во внимание правила *соединения* массивов и построчный порядок следования элементов.

X3J13 voted in June 1988 to clarify the interaction of **adjust-array** with array displacement.

Suppose that an array *A* is to be adjusted. There are four cases according to whether or not *A* was displaced before adjustment and whether or not the result is displaced after adjustment.

- Suppose *A* is not displaced either before or after. The dimensions of *A* are altered, and the contents are rearranged as appropriate. Additional elements of *A* are taken from the **:initial-element** argument. However, the use of the **:initial-contents** argument causes all old contents to be discarded.
- Suppose *A* is not displaced before, but is displaced to array *C* after. None of the original contents of *A* appears in *A* afterwards; *A* now contains (some of) the contents of *C*, without any rearrangement of *C*.

- Suppose  $A$  is displaced to array  $B$  before the call, and is displaced to array  $C$  after the call. (Note that  $B$  and  $C$  may be the same array.) The contents of  $B$  do not appear in  $A$  afterwards (unless such contents also happen to be in  $C$ , as when  $B$  and  $C$  are the same, for example). If **:displaced-index-offset** is not specified in the call to **adjust-array**, it defaults to zero; the old offset (into  $B$ ) is not retained.
- Suppose  $A$  is displaced to array  $B$  before the call, but is not displaced afterwards. In this case  $A$  gets a new “data region” and (some of) the contents of  $B$  are copied into it as appropriate to maintain the existing old contents. Additional elements of  $A$  are taken from the **:initial-element** argument. However, the use of the **:initial-contents** argument causes all old contents to be discarded.

If array  $X$  is displaced to array  $Y$ , and array  $Y$  is displaced to array  $Z$ , and array  $Y$  is altered by **adjust-array**, array  $X$  must now refer to the adjusted contents of  $Y$ . This means that an implementation may not collapse the chain to make  $X$  refer to  $Z$  directly and forget that the chain of reference passes through array  $Y$ . (Caching techniques are of course permitted, as long as they preserve the semantics specified here.)

If  $X$  is displaced to  $Y$ , it is an error to adjust  $Y$  in such a way that it no longer has enough elements to satisfy  $X$ . This error may be signaled at the time of the adjustment, but this is not required.

Note that omitting the **:displaced-to** argument to **adjust-array** is equivalent to specifying **:displaced-to nil**; in either case, the array is not displaced after the call regardless of whether it was displaced before the call.

# Глава 18

## Строки

Строка является специализированным вектором (или одномерным массивом), элементы которого — буквы.

X3J13 voted in March 1989 to eliminate the type **string-char** and to redefine the type **string** to be the union of one or more specialized vector types, the types of whose elements are subtypes of the type **character**.

Любая функция, определённая в данной главе, имя которой имеет префикс **string**, в качестве аргумента может принимать символ, при условии, что операция не модифицирует этот аргумент. При этом использоваться будет выводимое имя символа. Таким образом операции над последовательностями из букв не являются специализированными версиями обобщённых функций; обобщённые операции над последовательностями, описанные в главе 14 не принимают символы в качестве последовательности. Такая «неизящность» сделана в Common Lisp'e в целях прагматичности. Для достижения унификации функций, предлагается использовать функцию **string** применительно ко всем аргументам, тип которых не известен заранее.

Note that this remark, predating the design of the Common Lisp Object System, uses the term “generic” in a generic sense and not necessarily in the technical sense used by CLOS (see chapter 2).

Также, существует небольшая расхождеие в именах строковых функций. Тогда как суффиксы **equalp** и **eql** были бы более подходящими, вместо них все же для исторической совместимости используются суффиксы **equal** и **=**, для указания, соответственно, регистронезависимого и регистрозависимого сравнения букв.

Любой Lisp'овый объект может быть проверен на принадлежность

строковому типу с помощью предиката **stringp**.

Следует отметить, что строки, как и все вектора, могут иметь указатель заполнения (хотя такие строки необязательно простые). Строковые операции в основном взаимодействуют только с активной частью строки (перед указателем заполнения). Смотрите **fill-pointer** и связанные с ним функции.

## 18.1 Доступ к буквам

Следующие функции предоставляют доступ к одиночным символам в строке.

[Функция] **char** *string index*

[Функция] **schar** *simple-string index*

Указываемый индекс *index* должен быть неотрицательным целым меньшим, чем длина строки *string*. Символ из данной позиции строки возвращается, как символьный объект. FIXME

Как и во всех Common Lisp'овых последовательностях, индексация начинается с нуля. Например:

```
(char "Floob-Boober-Bab-Boober-Bubs" 0) ⇒ #\F
```

```
(char "Floob-Boober-Bab-Boober-Bubs" 1) ⇒ #\l
```

Смотрите **aref** и **elt**. Фактически,

```
(char s j) ≡ (aref (the string s) j)
```

**setf** может использоваться с **char** для деструктивной замены символа в строке.

Для **char** строка может быть любой. Для **schar** строка должна быть простой. В некоторых реализациях Common Lisp'a, функция **schar** может быть быстрее, чем **char**.

## 18.2 Сравнение строк

Правило именования этих функций и их аргументов следует из правил именования общих функций для последовательностей (смотрите главу 14).

[Функция] **string=** *string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2*

**string=** сравнивает две строки и возвращает истину, если они одинаковые (все символы одинаковые), и ложь, если это не так. Функция **equal** вызывает **string=**, если применяется к двум строкам.

Именованные аргументы **:start1** и **:start2** указывают на то, с каких позиций начинать сравнение. Именованные аргументы **:end1** и **:end2** указывают на то, на каких позициях заканчивать сравнение. Сравнение заканчивается *перед* указанными позициями. Аргументы «start» по-умолчанию равны нулю (указывают на начало строки), и «end» (если опущены или равны **nil**) по-умолчанию указывают на конец строки. Таким образом, по-умолчанию строки сравниваются целиком. Эти аргументы позволяют удобно сравнивать подстроки. **string=** возвращает ложь, если сравниваемые (под)строки неодинаковой длины. То есть, если

```
(not (= (- end1 start1) (- end2 start2)))
```

истинно, то **string=** ложно.

```
(string= "foo" "foo") истина
(string= "foo" "Foo") ложь
(string= "foo" "bar") ложь
(string= "together" "frog" :start1 1 :end1 3 :start2 2)
истина
```

X3J13 voted in June 1989 to clarify string coercion (see **string**).

[Функция] **string-equal** *string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2*

**string-equal** похож на **string=** за исключением того, что игнорирует регистр символов. Два символа равны если **char-equal** для них истинно. Например:

```
(string-equal "foo" "Foo") is true
```

X3J13 voted in June 1989 to clarify string coercion (see **string**).

[Функция] **string<** *string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2*  
 [Функция] **string>** *string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2*

```
[Функция] string<= string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2
[Функция] string>= string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2
[Функция] string/= string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2
```

Эти функции сравнивают две строки лексикографически. Если не выполняется условие, что *string1* соответственно меньше, больше, меньше либо равно, больше либо равно, не равно чем *string2*, то результат **nil**. Однако, если условие выполняется, то результатом будет первая позиция символа, на которой произошло несовпадение строк. Другими словами, результат это длина префикса строки, удовлетворяющего условию.

Строка *a* меньше, чем строка *b*, если в первой позиции, в которой они различаются, символ из *a* меньше, чем соответствующий символ из *b* в соответствие с функцией **char**<, или строка *a* является префиксом строки *b* (меньшей длины и совпадением всех символов). FIXME

Именованные аргументы **:start1** и **:start2** указывают на то, с каких позиций начинать сравнение. Именованные аргументы **:end1** и **:end2** указывают на то, на каких позициях заканчивать сравнение. Сравнение заканчивается *перед* указанными позициями. Аргументы «start» по-умолчанию равны нулю (указывают на начало строки), и «end» (если опущены или равны **nil**) по-умолчанию указывают на конец строки. Таким образом, по-умолчанию строки сравниваются целиком. Эти аргументы позволяют удобно сравнивать подстроки. Индекс, возвращаемый в случае несовпадения строк, находится в *string1*. FIXME

X3J13 voted in June 1989 to clarify string coercion (see **string**).

```
[Функция] string-lessp string1 string2 &key :start1 :end1 :start2 :end2
[Функция] string-greaterp string1 string2 &key :start1 :end1
:start2 :end2
[Функция] string-not-greaterp string1 string2 &key :start1 :end1
:start2 :end2
[Функция] string-not-lessp string1 string2 &key :start1 :end1
:start2 :end2
[Функция] string-not-equal string1 string2 &key :start1 :end1
:start2 :end2
```

Эти функции такие же, как и соответственно **string**<, **string**>, **string**<=, **string**>= и **string**/= за исключением того, что различия

между регистрами букв игнорируются. Для сравнения символов в таком случае вместо **char<** используется **char-lessp**.

X3J13 voted in June 1989 to clarify string coercion (see **string**).

## 18.3 Создание и манипулирование строками

Большинство необходимых операций над строками могут быть выполнены с помощью общих функций для последовательностей, описанных в главе 14. Следующие функции производят дополнительные операции специфичные для строк.

[Функция] **make-string** *size &key :initial-element :element-type*

Функция возвращает простую строку длиной *size*, каждый из символов которой равен аргументу **:initial-element**. Если аргумент **:initial-element** не задан, тогда строка инициализируется в зависимости от реализации.

Аргумент **:element-type** задаёт тип элементов строки. Строка создаётся с наиболее специализированным типом элементов, позволяющем хранить элементы указанного типа. Если **:element-type** опущен, то по-молчанию используется тип **character**.

[Функция] **string-trim** *character-bag string*

[Функция] **string-left-trim** *character-bag string*

[Функция] **string-right-trim** *character-bag string*

**string-trim** возвращает подстроку от *string*, с удалёнными в начале и в конце символами из *character-bag*. Функция **string-left-trim** похожа на предыдущую, но удаляет символы только в начале. **string-right-trim** удаляет символы только в конце. Аргумент *character-bag* может быть любой последовательностью, содержащей буквы. Например:

```
(string-trim '(#\Space #\Tab #\Newline) " garbanzo beans
  ") ⇒ "garbanzo beans"
(string-trim " (*)" " ( *three (silly) words* ) ")
  ⇒ "three (silly) words"
(string-left-trim " (*)" " ( *three (silly) words* ) ")
  ⇒ "three (silly) words* ) "
```

```
(string-right-trim " (*)" " ( *three (silly) words* ) ")
⇒ " ( *three (silly) words"
```

В зависимости от реализации, в случае, если строка не претерпевала модификаций, может возвратиться сама строка или её копия.

X3J13 voted in June 1989 to clarify string coercion (see **string**).

```
[Функция] string-upcase string &key :start :end
[Функция] string-downcase string &key :start :end
[Функция] string-capitalize string &key :start :end
```

**string-upcase** возвращает строку, в которой все символы в нижнем регистре изменены на соответствующие в верхнем. А точнее, все символы строки получаются применением к соответствующим символам входной строки функции **char-upcase**.

**string-downcase** похожа на предыдущую функцию за исключением того, что символы в верхнем регистре заменяются на соответствующие символы в нижнем (используя **char-downcase**).

Именованные аргументы **:start** и **:end** указывают на то, какая часть строки будет обрабатываться. Однако, результат всегда той же длины, что и входная строка.

Аргумент деструктивно не преобразуется. Однако, если символов для перевода регистра в аргументе не оказалось, то на усмотрение реализации результат может быть входной строкой или её копией. Например:

```
(string-upcase "Dr. Livingstone, I presume?")
⇒ "DR. LIVINGSTONE, I PRESUME?"
(string-downcase "Dr. Livingstone, I presume?")
⇒ "dr. livingstone, i presume?"
(string-upcase "Dr. Livingstone, I presume?" :start 6 :end 10)
⇒ "Dr. LiViNGstone, I presume?"
```

**string-capitalize** возвращает копию строки *string*, в которой первые буквы всех слов возводятся в верхний регистр, а остальные буквы в нижний. Слова состоят из алфавитно-цифровых символов, разделённых друг от друга неалфавитно-цифровыми символами. Например:

```
(string-capitalize " hello ") ⇒ " Hello "
(string-capitalize
```

```
"occlUDeD cASEmenTs FOreSTAlI iNADVertent DEFenestraTION")
⇒ "Occluded Casements Forestall Inadvertent Defenestration"
(string-capitalize 'kludgy-hash-search) ⇒ "Kludgy-Hash-Search"
(string-capitalize "DON'T!") ⇒ "Don'T!" ;not "Don't!"
(string-capitalize "pipe 13a, foo16c") ⇒ "Pipe 13a, Foo16c"
```

X3J13 voted in June 1989 to clarify string coercion (see **string**).

```
[Функция] nstring-upcase string &key :start :end
[Функция] nstring-downcase string &key :start :end
[Функция] nstring-capitalize string &key :start :end
```

Эти три функции похожи на **string-upcase**, **string-downcase** и **string-capitalize**, но в отличие от последних деструктивно модифицируют аргумент *string* изменяя где надо регистр символов.

Именованные параметры **:start** **:end** задают обрабатываемую подстроку. Результатом является аргумент *string*.

```
[Функция] string x
```

Большинство строковых функций применяют **string** к своим аргументам. Если *x* является строкой, то они и возвращаются. Если *x* является символом, то возвращается его выводимое имя.

В любой другой ситуации, сигнализируется ошибка.

Для преобразования последовательности символов в строку используйте **coerce**. (Следует отметить, что (**coerce x 'string**) не работает, если *x* является Lisp'овым символом. И наоборот, **string** не будет конвертировать список или другую последовательность в строку.)

Для получения строкового отображения для числа или любого другого Lisp'ового объекта используйте **prin1-to-string**, **princ-to-string** или **format**.

X3J13 voted in June 1989 to specify that the following functions perform coercion on their *string* arguments identical to that performed by the function **string**.

string=	string-equal	string-trim
string<	string-lessp	string-left-trim
string>	string-greaterp	string-right-trim
string<=	string-not-greaterp	string-upcase
string>=	string-not-lessp	string-downcase
string/=	string-not-equal	string-capitalize

Note that **nstring-upcase**, **nstring-downcase**, and **nstring-capitalize** are absent from this list; because they modify destructively, the argument must be a string.

As part of the same vote X3J13 specified that **string** may perform additional implementation-dependent coercions but the returned value must be of type **string**. Only when no coercion is defined, whether standard or implementation-dependent, is **string** required to signal an error, in which case the error condition must be of type **type-error**.

# Глава 19

## Структуры

Common Lisp позволяет создавать структуры (почти такие же как в других языках, с именем структуры, полями, и т.д.). Фактически, пользователь может определить новый тип данных. Каждая структура данных этого типа имеет компоненты с заданными именами. При создании структуры автоматически создаются конструктор и функции доступа и присваивания значений для полей.

Данная глава разделена на две части. Первая часть описывает основную функциональность структур, которая очень проста и позволяет пользователю воспользоваться проверкой типов, модульностью и удобством определённых им типов данных. Вторая часть начинается с раздела 19.5, описывающего специализированные возможности для сложных приложений. Эти возможности совершенно необязательны к использованию, и вам даже не нужно о них знать для того, чтобы делать хорошие программы.

### 19.1 Введение в структуры

Функциональность структур воплощена в макросе **defstruct**, который позволяет пользователю создавать и использовать сгруппированные типы данных с именованными элементами. Она похожа на функциональность «структур (structures)» в PL/I или «записей (records)» в Pascal'e.

В качестве примера, предположим, что вы пишете программу на Lisp'e, которая управляет космическими кораблями в двухмерном

пространстве. Вам необходимо представить космический корабль как некоторого вида Lisp'овый объект. Интересующими свойствами корабля являются: его позиция (представленная как  $x$  и  $y$  координаты), скорость (представленная как отрезки по осям  $x$  и  $y$ ) и масса.

Таким образом, корабль может быть представлен как запись структуры с пятью компонентами: позиция- $x$ , позиция- $y$ , скорость- $x$ , скорость- $y$  и масса. Эта структура может быть реализована как Lisp'овый объект несколькими способами. Она может быть списком из пяти элементов; позиция- $x$  будет *car* элементом, позиция- $y$  будет *cadr*, и так далее. Подобным образом структура может быть вектором из пяти элементов: позиция- $x$  будет 0-ым элементом, позиция- $y$  будет 1-ым, и так далее. Проблема данных представлений состоит в том, что компоненты занимают совершенно случайные позиции и их сложно запомнить. Кто-нибудь увидев где-то в коде строки (**caddr ship1**) или (**aref ship1 3**), обнаружит сложность в определении того, что это производится доступ к компоненту скорости- $y$  структуры **ship1**. Более того, если представление корабля должно быть изменено, то будет очень сложно найти все места в коде для изменения в соответствии с новым представлением (не все появления **caddr** означают доступ к скорости- $y$  корабля).

Лучше было бы, если бы записи структур имели имена. Можно было бы написать что-то вроде (**ship-y-velocity ship1**) вместо (**caddr ship1**). Кроме того было бы неплохо иметь более информативную запись для создания структур, чем эта:

```
(list 0 0 0 0 0)
```

Несомненно, хочется, чтобы **ship** был новым типом данных, как и любой другой тип Lisp'овых данных, чтобы, например, осуществить проверку с помощью **typep**. **defstruct** предоставляет вам все, что необходимо.

**defstruct** является макросом, который определяет структуру. Например, для космического корабля, можно определить структуру так:

```
(defstruct ship
  x-position
  y-position
  x-velocity
  y-velocity)
```

mass)

Запись декларирует, что каждый объект **ship** является объектом с пятью именованными компонентами. Вычисление этой формы делает несколько вещей.

- Она определяет **ship-x-position** как функцию одного аргумента, а именно, корабля, которая возвращает позицию-*x* корабля. **ship-y-position** и другие компоненты получают такие же определения функций. Эти функции называются *функциями доступа или аксессорами*, так как используются для доступа к компонентам структуры.
- Символ **ship** становится именем типа данных, к которому принадлежат экземпляры объектов кораблей. Например, это имя может использоваться в **typep**. (**typep x 'ship**) истинен, если **x** является кораблём, и ложен, если **x** является любым другим объектом.
- Определяется функция одного аргумента с именем **ship-p**. Она является предикатом, который истинен, если аргумент является кораблём, и ложен в противном случае.
- Определяется функция с именем **make-ship**, при вызове которой создаётся структура данных из пяти компонентов, готовая к использованию в *функциях доступа*. Так, выполнение

```
(setq ship2 (make-ship))
```

устанавливает в **ship2** свежесозданный объект **ship**. Можно указать первоначальные значения для компонентов структуры, используя именованные параметры:

```
(setq ship2 (make-ship :mass *default-ship-mass*
                       :x-position 0
                       :y-position 0))
```

Форма создаёт новый корабль и инициализирует три его компонента. Эта функция называется *функцией-конструктором*, потому что создаёт новую структуру.

- Синтаксис **#S** может использоваться для чтения экземпляров структур **ship**, и также предоставляется функция вывода для печати структур кораблей. Например, значение ранее упомянутой переменной **ship2** может быть выведено как

```
#S(ship x-position 0 y-position 0 x-velocity nil
    y-velocity nil mass 170000.0)
```

- Определяется функция одного аргумента с именем **copy-ship**, которая получая объект **ship**, будет создавать новый объект **ship**, который является копией исходного. Эта функция называется *функцией копирования*.
- Можно использовать **setf** для изменения компонентов объекта **ship**:

```
(setf (ship-x-position ship2) 100)
```

Данная запись изменяет позицию-*x* переменной *ship2* в **100**. Она работает, потому что **defstruct** ведёт себя так, будто создаёт соответствующие **defsetf** формы для *функций доступа*.

Этот простой пример отображает мощь и удобство **defstruct** для представления записей структур. **defstruct** имеет много других возможностей для специализированных целей.

## 19.2 Как использовать defstruct

Все структуры определяются с помощью конструкции **defstruct**. Вызов **defstruct** определяет новый тип данных, экземпляры которого содержат именованные слоты.

*[Макрос]* **defstruct** name-and-options [doc-string] {slot-description}\*

Этот макрос определяет структурный тип данных. Обычно вызов **defstruct** выглядит как следующий пример.

```
(defstruct (name option-1 option-2 ... option-m)
  doc-string
  slot-description-1
```

```

    slot-description-2
    ...
    slot-description-n)

```

Имя структуры *name* должно быть символом. Данный символ будет обозначать новый тип данных, который включает в себя все экземпляры данной структуры. Соответственно функция **typep** будет принимать и использовать это имя. Имя структуры *name* возвращается как значение формы *defstruct*.

Обычно параметры не нужны. Если они не заданы, то после слова **defstruct** вместо (*name*) можно записать просто *name* . Синтаксис параметров и их смысл раскрываются в разделе 19.5.

Если присутствует необязательная строка документации *doc-string*, тогда она присоединяется к символу *name*, как документация для типа **structure**. Смотрите **documentation**.

Каждое описание слота *slot-description-j* выглядит так:

```

(slot-name default-init
  slot-option-name-1 slot-option-value-1
  slot-option-name-2 slot-option-value-2
  ...
  slot-option-name-kj slot-option-value-kj)

```

Каждое имя слота *slot-name* должно быть символом. Для каждого слота определяется функция доступа. Если параметры и первоначальные значения не указаны, тогда в качестве описания слота вместо (**slot-name**) можно записать просто *slot-name*.

Форма *default-init* вычисляется, только если соответствующий аргумент не указан при вызове функций-конструкторов. *default-init* вычисляется *каждый раз*, когда необходимо получить первоначальное значение для слота.

Если *default-init* не указано, тогда первоначальное значение слота не определено и зависит от реализации. Доступные параметры для слотов разобраны в разделе 19.4.

Слоты не могут иметь одинаковые имена. Даже если символы для имён из разных пакетов, всё равно нельзя.

Так нельзя:

```

(defstruct lotsa-slots slot slot)

```

Так тоже нельзя:

```
(defstruct no-dice coin:slot blot:slot)
```

А здесь первую структуру создать можно, а вторую нельзя:

```
(defstruct one-slot slot)
(defstruct (two-slots (:include one-slot)) slot)
```

**defstruct** не только определяет функции доступа к слотам, но также выполняет интеграцию с **setf** для этих функций, определяет предикат с именем **name-p**, определяет функцию-конструктор с именем **make-name** и определяет функцию копирования с именем **copy-name**. Все имена автоматически создаваемых функций интернируются в текущий пакет на время выполнения **defstruct** (смотрите **\*package\***). Кроме того, все эти функции могут быть задекларированы как **inline** на усмотрение реализации для повышения производительности. Если вы не хотите, чтобы функции были задекларированы как **inline**, укажите декларацию **notinline** после формы **defstruct** для перезаписи декларации **inline**.

При переопределении структуры современные реализации чаще всего генерируют исключение с возможностью применить новое определение, оставить старое, и т.д.

### 19.3 Использование автоматически определяемого конструктора

После того, как вы определили новую структуру с помощью **defstruct**, вы можете создавать экземпляры данной структуры с помощью функции-конструктора. По-умолчанию **defstruct** сам автоматически определяет эту функцию. Для структуры с именем **foo**, функция-конструктор обычно называется **make-foo**. Вы можете указать другое имя, передав его в качестве аргумента для параметра **:constructor**, или, если вы вообще не хотите обычную функцию-конструктор, указав в качестве аргумента **nil**. В последнем случае должны быть запрошены один или более конструкторов с «позиционными» аргументами, смотрите раздел 19.6.

Общая форма вызова функции-конструктора выглядит так:

```
(name-of-constructor-function
  slot-keyword-1 form-1
  slot-keyword-2 form-2
  ...)
```

Все аргументы являются именованными. Каждый *slot-keyword* должен быть ключевым символом, имя которого совпадает со именем слота структуры (**defstruct** определяет возможные ключевые символы интернируя каждое имя слота в пакет ключевых символов (*keyword*). Все ключевые символы *keywords* и формы *forms* вычисляются. В целом, это выглядит как если функция-конструктор принимает все аргументы как **&key** параметры. Например, структура **ship** упомянутая ранее в разделе 19.1 имеет функцию-конструктор, которая принимает аргументы в соответствие со следующим определением:

```
(defun make-ship (&key x-position y-position
                  x-velocity y-velocity mass)
  ...)
```

Если *slot-keyword-j* задаёт имя слота, тогда элемент созданной структуры будет инициализирован значением *form-j*. Если пара *slot-keyword-j* и *form-j* для слота не указана, тогда слот будет инициализирован результатом вычисления указанной в вызове **defstruct** для этого слота формой *default-init*. (Другими словами, инициализация указанная в **defstruct** замещается инициализацией указанной в вызове функции-конструктора.) Если используется форма инициализации *default-init*, она вычисляется в время создания экземпляра структуры, но в лексическом окружении формы **defstruct**, в которой она используется. Если эта форма инициализации не указана, первоначальное значение слота не определено. Если вам необходимо инициализировать слоты некоторыми значениями, вы должны всегда указывать первоначальное значение или в **defstruct**, или в вызове функции-конструктора.

Каждая форма инициализации, указанная в компоненте формы **defstruct**, когда используется функцией-конструктором, перевычисляется при каждом вызове функции. Это, как если бы формы инициализации использовались как формы *init* для именованных параметров функции-конструктора. Например, если форма (**gensym**) используется как форма инициализации или в вызове функции-конструктора, или форме инициализации слота в форме **defstruct**, тогда каждый вызов функции-конструктора вызывал бы **gensym** для создания нового символа.

## 19.4 Параметры слотов для `defstruct`

Каждая форма *slot-description* в форме `defstruct` может указывать один или более параметров слота. *slot-option* является парой ключевого символа и значения (которое не является формой для вычисления, а является просто значением). Например:

```
(defstruct ship
  (x-position 0.0 :type short-float)
  (y-position 0.0 :type short-float)
  (x-velocity 0.0 :type short-float)
  (y-velocity 0.0 :type short-float)
  (mass *default-ship-mass* :type short-float :read-only t))
```

Этот пример содержит определение, что каждый слот будет всегда содержать короткое с плавающей точкой число, и что последний слот не может быть изменён после создания корабля *ship*. Доступные параметры для слотов *slot-options*:

**:type** Параметр **:type** *type* указывает, что содержимое слота будет всегда принадлежать указанному типу данных. Он похож на аналогичную декларацию для переменной или функции. И конечно же, он также декларирует возвращаемый *функцией доступа* тип. Реализация может проверять или не проверять тип нового объекта при инициализации или присваивании слота. Следует отметить, что форма аргумента *type* не вычисляется, и следовательно должна быть корректным спецификатором типа.

**:read-only** Параметр **:read-only** *x*, при *x* не `nil`, указывает, что этот слот не может быть изменён. Он будет всегда содержать значение, указанное во время создания экземпляра структуры. `setf` не принимает *функцию доступа* к данному слоту. Если *x* `nil`, этот параметр ничего не меняет. Следует отметить, что форма аргумента *x* не вычисляется.

Следует отметить, что невозможно определить параметр для слота без указания значение по-умолчанию.

## 19.5 Параметры defstruct

Предыдущее описание **defstruct** достаточно для среднестатистического использования. Оставшуюся часть этой главы занимает описание более сложных возможностей функционала **defstruct**.

Данный раздел объясняет каждый параметр, который может быть использован в **defstruct**. Параметр для **defstruct** может быть или ключевым символом, или списком из ключевого символа и аргумента для него. (Следует отметить, что синтаксис для параметров **defstruct** отличается от синтаксиса пар, используемых для параметров слота. Никакая часть этих параметров не вычисляется.)

**:conc-name** Данный параметр предоставляет префикс для имён функций доступа. По соглашению, имена всех функций доступа к слотам структуры начинаются с префикса — имени структуры с последующим дефисом. Это поведение по-умолчанию.

Аргумент **:conc-name** указывает альтернативный префикс. (Если в качестве разделителя используется дефис, он указывается как часть префикса.) Если в качестве аргумента указано **nil**, тогда префикс не устанавливается вообще. Тогда имена функций доступа совпадают с именами слотов, и это повод давать слотам информативные имена.

Следует отметить, что независимо от того, что указано в **:conc-name**, в функции-конструкторе используются ключевые символы, совпадающие с именами слотов без присоединяемого префикса. С другой стороны префикс используется в именах функций доступа. Например:

```
(defstruct door knob-color width material)
(setq my-door
  (make-door :knob-color 'red :width 5.0))
(door-width my-door) ⇒ 5.0
(setf (door-width my-door) 43.7)
(door-width my-door) ⇒ 43.7
(door-knob-color my-door) ⇒ red
```

**:constructor** Данный параметр принимает один аргумент, символ, который указывает имя функции-конструктора. Если аргумент не

указан, или если не указан параметр, имя конструктора создаётся соединением строки "МАКЕ-" и имени структуры, и помещается в текущий пакет во время выполнения формы **defstruct** (смотрите **\*package\***). Если аргумент указан и равен **nil**, то функция конструктор не создаётся.

Этот параметр имеет более сложный синтаксис, описываемый в разделе 19.6.

**:copier** Данный параметр принимает один аргумент, символ, который указывает имя функции копирования. Если аргумент не указан, или если не указан весь параметр, имя функции копирования создаётся соединением строки "СОРУ-" и имени структуры, и помещается в текущий пакет в время выполнения формы **defstruct** (смотрите **\*package\***). Если аргумент указан и равен **nil**, то функция копирования не создаётся.

Автоматически создаваемая функция копирования просто создаёт новую структуру и переносит все компоненты из структуры аргумента в свежее создаваемую структуру. Копирование самих компонентов структуры не производится. Соответствующие элементы старой и новой структуры равны **eql** между собой.

**:predicate** Этот параметр принимает один аргумент, который задаёт имя предиката типа. Если аргумент не указан, или если не указан весь параметр, то имя предиката создаётся соединением имени структуры и строки "-P", помещая имя в текущий пакет на момент вычисления формы **defstruct** (смотрите **\*package\***). Если указанный аргумент равен **nil**, предикат не создаётся. Предикат может быть определён, только если структура имеет «имя». Если указан параметр **:type** и не указан **:named**, тогда параметр **:predicate** не должен использоваться или должна иметь значение **nil**.

**:include** Этот параметр используется для создания нового определения структуры как расширения для старого определения структуры. В качестве примера, предположим у вас есть структура, называемая **person**, которая выглядит так:

```
(defstruct person name age sex)
```

Теперь, предположим, вы хотите создать новую структуру для представления астронавта. Так как астронавт также человек, вы хотите, чтобы он также имел свойства имя, возраст и пол, и вы хотите чтобы Lisp'овые функции работали со структурами **astronaut** также как и с структурами **person**. Вы можете сделать это определив структуру **astronaut** с параметром **:include**, так:

```
(defstruct (astronaut (:include person)
                  (:conc-name astro-))
  helmet-size
  (favorite-beverage 'tang))
```

Параметр **:include** заставляет структуру, будучи определённой, иметь те же слоты, что и включаемая в параметре структура. Это реализуется с помощью того, что функции доступа включаемой структуры будут также работать с определяемой структурой. Таким образом, в этом примере, **astronaut** будет иметь пять слотов: три определены в **person** и два в самом **astronaut**. Функции доступа, определённые с помощью структуры **person**, могут применяться к экземплярам структуры **astronaut**, и будут корректно работать. Более того, **astronaut** будет иметь свои функции доступа для компонентов унаследованных от структуры **person**. Следующий пример иллюстрирует то, как вы можете использовать структуры **astronaut**:

```
(setq x (make-astronaut :name 'buzz
                       :age 45
                       :sex t
                       :helmet-size 17.5))

(person-name x) ⇒ buzz
(astro-name x) ⇒ buzz

(astro-favorite-beverage x) ⇒ tang
```

Различие между функциями доступа **person-name** и **astro-name** в том, что **person-name** может быть корректно применена к

любому экземпляру **person**, включая **astronaut**, тогда как **astro-name** может работать только с **astronaut**. (Реализация может проверять или не проверять корректное использование таких функций доступа.)

В одной форме **defstruct** не может использовать более одного параметра **:include**. Аргумент для параметра **:include** является обязательным и должен быть именем определённой ранее структуры. Если структура, будучи определённой, не содержала параметра **:type**, тогда наследуемая структура также не должна содержать этот параметр. Если структура, будучи определённой, содержала параметр **:type**, тогда наследуемая структура должна содержать этот параметр с тем же типом.

Если параметр **:type** не указан, тогда имя структуры становится именем типа данных. Более того, тип будет являться подтипом типа структуры, от которой произошло наследование. В вышеприведённом примере, **astronaut** является подтипом **person**. Так,

```
(typep (make-astronaut) 'person)
```

но и указывает, что все операции над **person** будут также работать для **astronaut**.

Далее рассказывается чуть более сложные возможности параметра **:include**. Иногда, когда одна структура включает другую, необходимо, чтобы значения по-умолчанию или параметры слотов из родительской структуры при наследовании стали слегка другими. Новая структура может задать значения по-умолчанию или параметры для наследуемых слотов отличными от родительских, с помощью конструкции:

```
(:include name slot-description-1 slot-description-2 ...)
```

Каждая форма *slot-description-j* должна иметь имя *slot-name* или *slot-keyword*, такое же как в родительской структуре. Если *slot-description-j* не имеет формы инициализации *default-init*, тогда в новой структуре слот также не будет иметь первоначального значения. В противном случае его первоначальное значение будет

заменено формой *default-init* из *slot-description-j*. Доступный для записи слот может быть переделан в слот только для чтения. Если слот только для чтения в родительской структуре, тогда он также должен быть только для чтения в дочерней. Если для слота указан тип, он должен быть таким же или подтипом в дочерней структуре. Если это строгий подтип, то реализация может проверять или не проверять ошибки несовпадения типов при присваивании значений слотам.

Например, если мы хотели бы определить **astronaut** так, чтобы по-умолчанию возрастом астронавта было 45 лет, то мы могли бы сказать:

```
(defstruct (astronaut (:include person (age 45)))
  helmet-size
  (favorite-beverage 'tang))
```

**:print-function** Этот параметр может использоваться, только если не параметр **:type** не была указан. Аргумент для параметра **:print-function** должен быть функцией трёх аргументов, в форме принимаемой оператором **function**. Эта функция используется для вывода рассматриваемой структуры. Когда структура выводится на консоль, данная функция вызывается с тремя аргументами: структура для печати, поток, в который производить вывод, и целое число, отображающее текущую глубину (можно сравнить с **\*print-level\***). Функция вывода должна следить за значениями таких переменных настройки вывода, как **\*print-escape\*** и **\*print-pretty\***.

Если параметры **:print-function** и **:type** не указаны, тогда функция вывода по-умолчанию выводит все слоты используя синтаксис **#S** (смотрите раздел 22.1.4).

**:type** Параметр **:type** явно задаёт представление используемое для структуры. Он принимает один аргумент, который должен быть одним из перечисленных ниже.

Этот параметр заставляет использовать указанное представление и заставляет компоненты быть размещёнными в порядке, предусмотренном в **defstruct** форме, в соответствующие

последовательные элементы указанного представления. Параметр также отключает возможность имени структуры стать именем типа. (смотрите раздел 19.7).

Обычно этот параметр не используется, и тогда структура представляется так, как предусмотрено в реализации.

**vector** Структура представляется как вектор (**vector t**). размещая компоненты как элементы вектора. Первый компонент находится в первом элементе вектора, если структура содержит параметр **:named**, и в нулевом, если структура содержит **:unnamed**.

(**vector element-type**) Структура представляется как (возможно специализированный) вектор, размещая компоненты как элементы вектора. Каждый компонент должен принадлежать типу, который мог быть указан для вектора. Первый компонент находится в первом элементе вектора, если структура содержит параметр **:named**, и в нулевом, если структура содержит **:unnamed**. Структура может быть **:named**, только если тип **symbol** является подтипом указанного в **element-type**.

**list** Структура представляется как список. Первый компонент является *cadr* элементом, если структура содержит **:named**, и является *car* элементом, если структура содержит **:unnamed**.

**:named** Параметр **:named** указывает, что структура будет иметь «имя». Этот параметр не принимает аргументов. Если параметр **:type** не указан, тогда структура имеет имя. Таким образом этот параметр полезен только при использовании вместе с **:type**. Смотрите раздел 19.7 для подробного описания.

**:initial-offset** Этот параметр позволяет вам указать **defstruct** пропустить указанное количество слотов, перед тем как начинать размещать указанные в теле слоты. Эта параметр требует аргумент, а именно, неотрицательное целое, обозначающее количество пропускаемых слотов. Параметр **:initial-offset** может

использоваться, только если также указан параметр **:type**.  
Смотрите раздел ?? для подробного описания.

## 19.6 Функции-конструкторы с позиционными аргументами

Если параметр **:constructor** указан: так (**:constructor name arglist**), тогда вместо создания конструктора с именованными параметрами, **defstruct** определит конструктор с позиционными аргументами. Форма *arglist* используется для описания того, какие аргументы будет принимать конструктор. В простейшем случае что-то вроде (**:constructor make-foo (a b c)**) определяет функцию **make-foo** с тремя аргументами, которые используются для инициализации слотов **a**, **b** и **c**.

Кроме того в списке аргументов могут использоваться **&optional**, **&rest** и **&aux**. Они работают так, как и ожидается, но есть несколько тонкостей требующих объяснения. Рассмотрим пример:

```
(:constructor create-foo
  (a &optional b (c 'sea) &rest d &aux e (f 'eff)))
```

Эта конструкция определяет конструктор **create-foo** для использования с одним или более аргументами. Первый аргумент используется для инициализации слота **a**. Если второй параметр не указан, используется значение (если указано) по-умолчанию из тела **defstruct**. Третий аргумент используется для инициализации слота **c**. Если третий параметр не указан, тогда используется символ **sea**. Все параметры после третьего собираются в список и используются для инициализации слота **d**. Если указано три и более параметров, тогда в слот **d** помещается значение **nil**. Слот **e** не инициализируется. Его первоначальное значение не определено. Наконец, слот **f** инициализируется символом **eff**.

Действия со слотами **b** и **e** выбраны не случайно, а для того чтобы показать все возможные случаи использования аргументов. Следует отметить, что **&aux** (вспомогательные) «переменные» могут использоваться для перекрытия форм инициализации из тела **defstruct**.

Следуя этому определению можно записать

```
(create-foo 1 2)
```

вместо

```
(make-foo :a 1 :b 2)
```

и, конечно, **create-foo** предоставляет инициализацию отличную от **make-foo**.

Использовать **:constructor** можно более одного раза. Таким образом вы можете определить несколько различных функций-конструкторов с различными аргументами.

## 19.7 Структуры с явно заданным типом представления

Иногда необходимо явно контролировать представление структуры. Параметр **:type** позволяет выбрать представление между списком или некоторым видом вектора и указать соответствие для размещения слотов в выбранном представлении. Структура также может быть «безымянной» или «именованной». Это означает может ли имя структуры быть сохранено в ней самой (и соответственно, прочитано из неё).

### 19.7.1 Безымянные структуры

Иногда конкретное представление данных навязывается внешними требованиями и, кроме того, формат данных прекрасно ложится в структурный стиль хранения. Например, рассмотрим выражение созданное из чисел, символов и таких операций как **+** и **\***. Операция может быть представлена, как в Lisp'e, списком из оператора и двух операндов. Этот факт может быть выражен кратко в терминах **defstruct**:

```
(defstruct (binop (:type list))
  (operator '? :type symbol)
  operand-1
  operand-2)
```

Результатом выполнения **make-binop** является 3-ёх элементный список:

```
(make-binop :operator '+ :operand-1 'x :operand-2 5)
⇒ (+ x 5)
```

```
(make-binop :operand-2 4 :operator '*')
⇒ (* nil 4)
```

Выглядит как функция **list** за исключением того, что принимает именованные параметры и выполняет инициализацию слотов соответствующую концептуальному типу данных **binop**. Таким же образом, селекторы **binop-operator**, **binop-operand-1** и **binop-operand-2** эквивалентны соответственно **car**, **cadr** и **caddr**. (Они, конечно, не полностью эквивалентны, так как реализация может осуществлять проверки типов элементов, длины массивов при использовании селекторов слотов структур.)

Мы говорим о **binop** как о «концептуальном» типе данных, потому что **binop** не принадлежит Common Lisp'овой системе типов. Предикат **typep** не может использовать **binop** как спецификатор типа, и **type-of** будет возвращать **list** для заданной **binop** структуры. Несомненно, различий между структурой данных, созданной с помощью **make-binop**, и простым списком нет.

Невозможно даже получить имя структуры для объекта, созданного с помощью **make-binop**. Однако имя может быть сохранено и получено, если структура содержит «имя».

## 19.7.2 Именованные структуры

Структура с «именем» имеет свойство, которое заключается в том, что для любого экземпляра структуры можно получить имя этой структуры. Для структур определённых без указания параметра **:type**, имя структуры фактически становится частью Common Lisp'овой системы типов. Функция **type-of** при применении к экземпляру такой структуры будет возвращать имя структуры. Предикат **typep** будет рассматривать имя структуры, как корректный спецификатор типа.

Для структур определённых с параметром **:type**, **type-of** будет возвращать спецификатор типа один из **list** или **(vector t)**, в зависимости от указанного аргумента параметра **:type**. Имя структуры не становится корректным спецификатором типа. Однако если также указан параметр **:named**, тогда первый компонент структуры всегда

содержит её имя. Это позволяет получить это имя, имея только экземпляр структуры. Это также позволяет автоматически определить предикат для концептуального типа. Предикат **name-p** для структуры принимает в качестве первого аргумента объект и истинен, если объект является экземпляром структуры, иначе ложен.

Рассмотрим вышеупомянутый пример **binop** и модифицируем его, добавив параметр **:named**:

```
(defstruct (binop (:type list) :named)
  (operator '? :type symbol)
  operand-1
  operand-2)
```

Как и раньше, конструкция определяет функцию-конструктор **make-binop** и три функции-селектора **binop-operator**, **binop-operand-1** и **binop-operand-2**. Она также определит предикат **binop-p**.

Результатом **make-binop** теперь является список с 4-мя элементами:

```
(make-binop :operator '+ :operand-1 'x :operand-2 5)
⇒ (binop + x 5)
```

```
(make-binop :operand-2 4 :operator '*)
⇒ (binop * nil 4)
```

Структура имеет такую же разметку как и раньше за исключением имени структуры в первом элементе. Функции-селекторы **binop-operator**, **binop-operand-1** и **binop-operand-2** эквивалентны соответственно **cadr**, **caddr** и **caddr**. Предикат **binop-p** примерно соответствует следующему определению.

```
(defun binop-p (x)
  (and (consp x) (eq (car x) 'binop)))
```

Имя **binop** не является корректным спецификатором типа, и не может использоваться в **typep**. Но с помощью предиката структура теперь отличима от других структур.

### 19.7.3 Другие аспекты явно определённых типов для представления структур

Параметр **:initial-offset** позволяет указывать начало размещения слотов в представлении структуры. Например, форма

```
(defstruct (binop (:type list) (:initial-offset 2))
  (operator '? :type symbol)
  operand-1
  operand-2)
```

создаст конструктор **make-binop** со следующим поведением:

```
(make-binop :operator '+ :operand-1 'x :operand-2 5)
⇒ (nil nil + x 5)
```

```
(make-binop :operand-2 4 :operator '*)
⇒ (nil nil * nil 4)
```

Селекторы **binop-operator**, **binop-operand-1** и **binop-operand-2** будут эквивалентны соответственно **caddr**, **caddr**, и **car** от **cddddr**. Таким же образом, форма

```
(defstruct (binop (:type list) :named (:initial-offset 2))
  (operator '? :type symbol)
  operand-1
  operand-2)
```

создаст конструктор **make-binop** со следующим поведением:

```
(make-binop :operator '+ :operand-1 'x :operand-2 5)
⇒ (nil nil binop + x 5)
```

```
(make-binop :operand-2 4 :operator '*)
⇒ (nil nil binop * nil 4)
```

Если вместе с параметром **:type** используется **:include**, тогда в представлении выделяется столько места, сколько необходимо для родительской структуры, затем пропускается столько места, сколько указано в параметре **:initial-offset**, и затем начинается расположение элементов определяемой структуры. Например:

```
(defstruct (binop (:type list) :named (:initial-offset 2))
  (operator '? :type symbol)
  operand-1
  operand-2)
```

```
(defstruct (annotated-binop (:type list)
  (:initial-offset 3)
  (:include binop))
  commutative associative identity)
```

```
(make-annotated-binop :operator '*
  :operand-1 'x
  :operand-2 5
  :commutative t
  :associative t
  :identity 1)
⇒ (nil nil binop * x 5 nil nil nil t t 1)
```

Первые два **nil** элемента пропущены по причине параметра **:initial-offset** со значением **2** в определении **binop**. Следующие четыре элемента содержат имя и три слота структуры **binop**. Следующие три **nil** элемента пропущено по причине параметра **:initial-offset** за значением **3** в определении структуры **annotated-binop**. Последние три элемента содержат три слота, определённых в структуре **annotated-binop**.

## Глава 20

# Вычислитель

Механизм, который выполняет программы на Лиспе, называется вычислитель. Более подробно, вычислитель принимает форму и выполняет расчёты определённые формой. Этот механизм доступен пользователю через функцию `eval`.

Вычислитель, как правило, реализован как интерпретатор, который рекурсивно проходит по данной форме, выполняя каждый шаг вычисления по мере прохода. Однако, интерпретирующая реализация не обязательна. Допустимым альтернативным подходом для вычислителя является вначале полностью скомпилировать форму в выполняемый машиной код, и затем вызывать результат. Эта техника практически исключает несовместимости между интерпретируемым и компилируемым кодом, но также делает механизм `evalhook` относительно бесполезным. Допустимы также различные смешанные стратегии. Все эти подходы должны обеспечивать одинаковые результаты при выполнении корректной программы, но могут возвращать различные результаты для неправильных программ. Например, поведение может отличаться в том, когда раскрывается вызов макроса, определения макросов не должны зависеть от времени, когда они раскрываются. Разработчики должны документировать стратегию вычисления для каждой реализации.

## 20.1 Вычисление форм

Функция **eval** является главным пользовательским интерфейсом к вычислителю. Для пользовательских отладочных функций в интерпретаторе предусмотрены ловушки. Функции **evalhook** и **applyhook** предоставляют альтернативные интерфейсы к механизму вычислителя для использования этих отладочных возможностей.

[Функция] **eval** *form*

Форма *form* вычисляется в текущем динамическом окружении и нулевом лексическом. Что бы ни было вычислено, данное значение возвращается в качестве результата **eval**.

Следует отметить, что когда вы записываете вызов к **eval**, то для переданной формы происходят *два* уровня вычислений. Сначала происходит вычисление формы аргумента, как и любого аргумента для любой функции. Данное вычисление в свою очередь неявно вызывает **eval**. Затем происходит вычисление значения аргумента переданного в функцию **eval**. Например:

```
(eval (list 'cdr (car '((quote (a . b)) c)))) ⇒ b
```

Форма аргумента (**list 'cdr (car '((quote (a . b)) c))**) вычисляется в (**cdr (quote (a . b))**). Затем **eval** вычисляет полученный аргумент и возвращает **b**.

Если всё, что требуется - это получить текущее динамическое значение для данного символа, то функция **symbol-value** может оказаться более эффективной, чем **eval**.

Пользователь ограничен в создании побочных действий так, как это описано в разделе 7.9

[Переменная] **\*evalhook\***

[Переменная] **\*applyhook\***

Если значение **\*evalhook\*** не является **nil**, тогда **eval** ведёт себя специальным образом. Не-/false значение **\*evalhook\*** должно быть функцией, которая принимает два аргумента, форму и окружение. Эта функция называется «функцией-ловушкой для вычислителя». Когда форма должна быть вычислена (любая, даже просто число или символ)

неявно или явно с помощью **eval**, то вместо вычисления вызывается данная функция с формой в первом аргументе. Тогда функция-ловушка несёт ответственность за вычисление формы, и все что она вернёт будет расценено как результат вычисления этой формы.

Переменная **\*applyhook\*** похожа на **\*evalhook\***, но используется, когда функция должна быть применена к аргументам. Если значение **\*applyhook\*** не **nil**, тогда **eval** ведёт себя специальным образом.

X3J13 voted in January 1989 to revise the definition of **\*applyhook\***. Its value should be a function of *two* arguments, a function and a list of arguments; no environment information is passed to an apply hook function.

This was simply a flaw in the first edition. Sorry about that.

Когда функция должна примениться к списку аргументов, то вызывается функция-ловушка с данной функцией и списком аргументов в качестве параметров. Выполнение формы доверяется функции-ловушке. То, что она вернёт, будет расценено как результат вычисления формы. Функция-ловушка используется для применения обычных функций внутри **eval**. Она не используется для вызовов **apply** или **funcall**, таких функций, как **map** или **reduce**, или вызовов функций раскрытия макросов, таких как **eval** или **macroexpand**.

X3J13 voted in June 1988 to specify that the value of **\*macroexpand-hook\*** is first coerced to a function before being called as the expansion interface hook. This vote made no mention of **\*evalhook\*** or **\*applyhook\***, but this may have been an oversight.

A proposal was submitted to X3J13 in September 1989 to specify that the value of **\*evalhook\*** or **\*applyhook\*** is first coerced to a function before being called. If this proposal is accepted, the value of either variable may be **nil**, any other symbol, a lambda-expression, or any object of type **function**.

Последний аргумент помещаемый в функции-ловушки содержит информацию о лексическом окружении в формате, который зависит от реализации. Эти аргументы одинаковы для функций **evalhook**, **applyhook** и **macroexpand**.

Когда вызывается одна из функций-ловушек, то обе переменные **\*evalhook\*** и **\*applyhook** связываются со значениями **nil** на время выполнения данных функций. Это сделано для того, чтобы функция-ловушка не зациклилась. Функции **evalhook** и **applyhook** полезны для выполнения рекурсивных вычислений и применений (функции) с функцией ловушкой.

Функциональность ловушки предоставляется для облегчения

отладки. Функциональность **step** реализована с помощью такой ловушки.

Если случается нелокальный выход на верхний уровень Lisp'а, возможно потому, что ошибка не может быть исправлена, тогда **\*evalhook\*** и **\*applyhook\*** в целях безопасности автоматически сбрасываются в **nil**.

```
[Функция] evalhook form evalhookfn applyhookfn &optional env
[Функция] applyhook function args evalhookfn applyhookfn &optional
env
```

Функции **evalhook** и **applyhook** представлены для облегчения использования функциональности ловушек.

В случае **evalhook** вычисляется форма *form*. В случае **applyhook** функция *function* применяется к списку аргументов *args*. В обоих случаях, в процессе выполнения операции переменная **\*evalhook\*** связана с *evalhookfn*, и **\*applyhook\*** с *applyhookfn*. Кроме того, аргумент *env* используется для установки лексического окружения. По умолчанию *env* установлен в нулевое окружение. The check for a hook function is *bypassed* for the evaluation of the *form* itself (for **evalhook**) or for the application of the *function* to the *args* itself (for **applyhook**), but not for subsidiary evaluations and applications such as evaluations of subforms. It is this one-shot bypass that makes **evalhook** and **applyhook** so useful. FIXME

X3J13 voted in January 1989 to eliminate the optional *env* parameter to **applyhook**, because it is not (and cannot) be useful. Any function that can be applied carries its own environment and does not need another environment to be specified separately. This was a flaw in the first edition.

Вот пример, очень простой функции трассировки, которая использует возможности **evalhook**.

```
(defvar *hooklevel* 0)

(defun hook (x)
  (let ((*evalhook* 'eval-hook-function))
    (eval x)))

(defun eval-hook-function (form &rest env)
```

```
(let ((*hooklevel* (+ *hooklevel* 1)))
  (format *trace-output* "~%~V@TForm: ~S"
    (* *hooklevel* 2) form)
  (let ((values (multiple-value-list
    (evalhook form
      #'eval-hook-function
      nil
      env))))
    (format *trace-output* "~%~V@TValue:~{ ~S~}"
      (* *hooklevel* 2) values)
    (values-list values))))
```

Используя эти функции можно, например, увидеть такую последовательность:

```
(hook '(cons (floor *print-base* 2) 'b))
Form: (CONS (FLOOR *PRINT-BASE* 2) (QUOTE B))
Form: (FLOOR *PRINT-BASE* 3)
Form: *PRINT-BASE*
Value: 10
Form: 3
Value: 3
Value: 3 1
Form: (QUOTE B)
Value: B
Value: (3 . B)
(3 . B)
```

*[Функция]* **constantp** *object*

Если предикат **constantp** для объекта *object* истинен, то данный объект, когда рассматривается как вычисляемая форма, всегда вычисляется в одно и то же значение. Константные объекты включают самовычисляемые объекты, такие как числа, строковые символы, строки, битовые вектора, ключевые символы, а также символы констант, определённых с помощью **defconstant**, **nil**, **t** и **pi**. В дополнение, список, у которого *car* элемент равен **quote**, например (**quote foo**), также является константным объектом.

Если `constantp` для объекта *object* ложен, то этот объект, рассматриваемый как форма, может не всегда вычисляться в одно и то же значение.

## 20.2 Цикл взаимодействия с пользователем

С Lisp'ом можно работать через специальный цикл вида «`read-eval-print` и сначала». Изменять состояние Lisp системы можно вызовом в этом цикле действий, имеющих побочные эффекты.

Точное определение такого цикла для Common Lisp'a не указывается здесь специально, оставляя разработчикам поле для творчества. Например, они могут сделать командную строку, или простой текстовый редактор, или сложный графический интерфейс. Разработчики могут предоставлять явный запрос ввода, или (как в MacLisp'e) не загромождать экран подсказками.

Цикл взаимодействия с пользователем должен ловить все исключения и изящно их обрабатывать. Он должен также выводить все результаты вычисления форм, возможно в отдельных строках. Если форма вернула ноль значений, это также должно быть отображено.

Для удобства работы, например в случае, если пользователь забыл сохранить интересное введённое выражение или выведенное значение

Следующие переменные управляются циклом взаимодействия с пользователем,. (Следует отметить, что имена некоторых этих переменных нарушают нотацию глобальных переменных в использовании звёздочек в начале и конце имени.) Эти переменные в основном используются для взаимодействия с пользователем, поэтому имеют короткие имена. Использование этих переменных в программах следует избегать.

```
[Переменная] +
[Переменная] ++
[Переменная] +++
```

Когда форма вычисляется в цикле взаимодействия, переменная `+` связывается с предыдущим прочитанным выражением. Переменная `++` хранит предыдущее относительно значения `+` (то есть, форма вычисленная два шага назад), и `+++` хранит предыдущее значение относительно `++`.

[Переменная] -

Когда формы выполняется в цикле взаимодействия, переменная - связана с этой формой. Это значение, которое получит переменная + на следующей итерации цикла.

[Переменная] \*

[Переменная] \*\*

[Переменная] \*\*\*

Во время вычисления формы в цикле взаимодействия, переменная \* связана с результатом выполнения предыдущей формы, то есть значения формы, которая хранится в +. Если результат той формы содержал несколько значений, в \* будет только первое. Если было возвращено ноль значений, \* будет содержать **nil**. Переменная \*\* хранит предыдущее значение относительно \*. То есть, результат вычисления формы из \*\*. \*\*\* хранит предыдущее значение относительно \*\*\*.

Если выполнение + было по каким-то причинам прервано, тогда значения \*, \*\* и \*\*\* не меняются. Они изменяются, если вывод значений как минимум начался (необязательно, чтобы он закончился).

[Переменная] /

[Переменная] //

[Переменная] ///

Во время вычисления формы в цикле взаимодействия, переменная / связана со списком результатов выведенных на предыдущей итерации. То есть это список всех значений выполнения формы +. Значение \* должно всегда совпадать со значением *car* элемента значения /. Переменная // хранит предыдущий список значений относительно / (то есть, результат вычисленный две итерации назад), и /// содержит предыдущий список значений относительно //. Таким образом, значение \*\* должно всегда совпадать со значением *car* элемента списка //, а \*\*\* с с *car* элементом ///.

Если выполнение + было по каким-то причинам прервано, тогда значения /, // и /// не меняются. Они изменяются, если вывод значений как минимум начался (необязательно, чтобы он закончился).

В качестве примера работы с этими переменным, рассмотрим следующую возможную работу с системой, где > приглашение ввода:

```

>(cons - -)           ;Итерация 1
((CONS - -) CONS - -) ;Очаровашка?

>(values)             ;Итерация 2
                        ;Ничего не выводится

>(cons 'a 'b)         ;Итерация 3
(A . B)               ;Это одно значение

>(hairy-loop)^G      ;Итерация 4
### QUIT to top level. ;(Пользователь прервал вычисления.)

>(floor 13 4)         ;Итерация 5
3                      ;Вернулось два значения
1

```

В этой точке мы имеем:

```

+++ => (cons 'a 'b)      *** => NIL          /// => ()
++  => (hairy-loop)     **  => (A . B)       //  => ((A . B))
+   => (floor 13 4)     *   => 3           /   => (3 1)

```

# Глава 21

## Потоки

Потоки являются объектами, которые служат в качестве источников или приёмников данных. Потоки букв (или строковые потоки) возвращают или принимают буквы. Бинарные потоки возвращают или принимают целые числа. Главная функция Common Lisp системы заключается в чтении символов из входного потока, распознавании символов как представлений Common Lisp'овых объектов данных, вычислении каждого объекта (как формы) и выводе результата в выходной поток.

Обычно потоки соединены с файлами или интерактивными терминалами. Потоки, будучи Lisp'овыми объектами, служат соединителями со внешними устройствами, с помощью которых осуществляется ввод/вывод информации.

Потоки, символьные или бинарные, могут быть только для чтения, только для записи, или для чтения и записи. Какие действия могут производиться над потоком зависит от того, к какому из шести типов он принадлежит.

### 21.1 Стандартные потоки

В Lisp'овой системе есть несколько переменных, значения которых являются потоками, используемыми большим количеством функций. Эти переменные и их использование описаны ниже. По соглашению, переменные, которые содержат поток для чтения, имеют имена заканчивающиеся на **-input**, и переменные, которые содержат поток для записи, имеют имена, заканчивающиеся на **-output**. Имена переменных,

содержащих потоки и для чтения, и для записи, заканчиваются на **-io**.

*[Переменная]* **\*standard-input\***

В обычном Lisp'овом цикле взаимодействия с пользователем, входные данные читаются из **\*standard-input\*** (то есть, из потока, который является значением глобальной переменной **\*standard-input\***). Большинство функций, включая **read** и **read-char**, принимают аргумент — поток, который по-умолчанию **\*standard-input\***.

*[Переменная]* **\*standard-output\***

В обычном Lisp'овом цикле взаимодействия с пользователем, выходные данные посылаются в **\*standard-output\*** (то есть, в поток, который является значением глобальной переменной **\*standard-output\***). Большинство функций, включая **print** и **write-char**, принимают аргумент — поток, который по-умолчанию **\*standard-output\***.

*[Переменная]* **\*error-output\***

Значение **\*error-output\*** является потоком, в который должны посылаться сообщения об ошибках. Обычно значение совпадает с **\*standard-output\***, но **\*standard-output\*** может быть связан с файлом и **\*error-output\*** остаётся направленной на терминал или отдельный файл для сообщений об ошибках.

*[Переменная]* **\*query-io\***

Значение **\*query-io\*** является потоком, используемым, когда необходимо получить от пользователя ответ на некоторый вопрос. Вопрос должен быть выведен в этот поток, и ответ из него прочитан. Когда входной поток для программы может производиться из файла, вопрос «Вы действительно хотите удалить все файлы в вашей директории?» никогда не должен посылаться напрямую к пользователю. И ответ должен прийти от пользователя, а не из данных файла. Поэтому в этих целях, вместо **\*standard-input\*** и **\*standard-output\***, должен использоваться **\*query-io\*** с помощью функции **yes-or-no-p**.

*[Переменная]* **\*debug-io\***

Значение **\*debug-io\*** является потоком, используемым для интерактивной отладки. Часто может совпадать с **\*query-io\***, но это необязательно.

*[Переменная]* **\*terminal-io\***

Значение **\*terminal-io\*** является потоком, который соединён с пользовательской консолью. Обычно, запись в этот поток выводит данные на экран, например, а чтение из потока осуществляет чтение ввода с клавиатуры.

Когда стандартные функции, такие как **read** и **read-char** используются с этим потоком, то происходит копирование входных данных обратно в поток или «эхо». (Способ, с помощью которого это происходит, зависит от реализации.)

*[Переменная]* **\*trace-output\***

Значение **\*trace-output\*** является потоком, в который функция **trace** выводит информацию.

Переменные **\*standard-input\***, **\*standard-output\***, **\*error-output\***, **\*trace-output\***, **\*query-io\*** и **\*debug-io\*** первоначально связаны с потоками-синонимами, которые направляют все операции в поток **\*terminal-io\***. (Смотрите **make-synonym-stream**.) Таким образом все проделанные операции на этих потоках отобразятся на терминале.

X3J13 voted in January 1989 to replace the requirements of the preceding paragraph with the following new requirements:

The seven standard stream variables, **\*standard-input\***, **\*standard-output\***, **\*query-io\***, **\*debug-io\***, **\*terminal-io\***, **\*error-output\***, and **\*trace-output\***, are initially bound to open streams. (These will be called *the standard initial streams*.)

The streams that are the initial values of **\*standard-input\***, **\*query-io\***, **\*debug-io\***, and **\*terminal-io\*** must support input.

The streams that are the initial values of **\*standard-output\***, **\*error-output\***, **\*trace-output\***, **\*query-io\***, **\*debug-io\***, and **\*terminal-io\*** must support output.

None of the standard initial streams (including the one to which **\*terminal-io\*** is initially bound) may be a synonym, either directly or indirectly, for any of the standard stream variables except **\*terminal-io\***. For example, the initial value of **\*trace-output\*** may be a synonym stream for **\*terminal-io\*** but not a synonym stream for **\*standard-output\*** or **\*query-io\***. (These are examples of direct synonyms.) As another example, **\*query-io\*** may be a two-way stream or echo stream whose input component is a synonym for **\*terminal-io\***, but its input component may not be a synonym for **\*standard-input\*** or **\*debug-io\***. (These are examples of indirect synonyms.)

Any or all of the standard initial streams may be direct or indirect synonyms for one or more common implementation-dependent streams. For example, the standard initial streams might all be synonym streams (or two-way or echo streams whose components are synonym streams) to a pair of hidden terminal input and output streams maintained by the implementation.

Part of the intent of these rules is to ensure that it is always safe to bind any standard stream variable to the value of any other standard stream variable (that is, unworkable circularities are avoided) without unduly restricting implementation flexibility.

Пользовательская программа не должна изменять значение **\*terminal-io\***. Программа, которая, например, хочет перенаправить вывод в файл, должна изменить значение переменной **\*standard-output\***. В таком случае, сообщения об ошибках будут продолжать посылаться в **\*error-output\***, а следовательно в **\*terminal-io\***, и пользователи сможет их увидеть.

## 21.2 Создание новых потоков

Пожалуй самые важные конструкции для создания новых потоков это то, которые открывают файлы. Смотрите **with-open-file** и **open**. Следующие функции создают потоки без ссылок на файловую систему.

*[Функция]* **make-synonym-stream** *symbol*

**make-synonym-stream** создаёт и возвращает поток-синоним. Любые операции на новом потоке будут проделаны на потоке,

являющемся значением динамической переменной с именем *symbol*. Если значение этой переменной изменится или будет пересвязано, то поток-синоним будет воздействовать на новый установленный поток.

The result of **make-synonym-stream** is always a stream of type **synonym-stream**. Note that the type of a synonym stream is *always* **synonym-stream**, regardless of the type of the stream for which it is a synonym.

Результат **make-synonym-stream** всегда является потоком типа **synonym-stream**.

Следует отметить, что тип потока-синонима *всегда* **synonym-stream**, вне зависимости от того, какой тип у связанного потока.

[Функция] **make-broadcast-stream** &rest *streams*

Эта функция возвращает поток, который работает только для записи. Любая выходная информация, посланная в этот поток, будет отослана в все указанные потоки *streams*. Множество операций, которые могут быть выполнены на новом потоке, является пересечением множеств операций для указанных потоков. Результаты, возвращаемые операциями над новым потоком, являются результатами возвращёнными операциями на последнем потоке из списка *streams*. Результаты полученные в ходе выполнения функции над всеми, кроме последнего, потоками игнорируются. Если не было передано ни одного потока в аргументе *streams*, тогда результат является «кусочком клоаки». Вся выводимая информация будет игнорироваться.

Результат **make-broadcast-stream** всегда является потоком типа **broadcast-stream**.

[Функция] **make-concatenated-stream** &rest *streams*

Данная функция возвращает поток, который работает только для чтения. Входная информация берётся из первого потока из списка *streams* пока указатель не достигнет конца-файла *end-of-file*, затем данный поток откладывается, и входная информация берётся из следующего, и так далее. Если список потоков *stream* был пуст, то возвращается поток без содержимого. Любая попытка чтения будет возвращать конец-файла *end-of-file*.

Результат **make-concatenated-stream** всегда является потоком типа **concatenated-stream**.

[Функция] **make-two-way-stream** *input-stream output-stream*

Данная функция возвращает поток для чтения и записи, который входную информацию получает из *input-stream* и посылает выходную информацию в *output-stream*.

Результат **make-two-way-stream** всегда является потоком типа **two-stream-stream**.

[Функция] **make-echo-stream** *input-stream output-stream*

Данная функция возвращает поток для чтения и записи, который получает входную информацию из *input-stream* и отсылает выходную в *output-stream*. В дополнение, входная информация посылается в *output-stream* (эхо).

Результат **make-echo-stream** всегда является потоком типа **echo-stream**.

X3J13 voted in January 1989 to clarify the interaction of **read-char**, **unread-char**, and **peek-char** with echo streams. (See the descriptions of those functions for details.)

X3J13 explicitly noted that the bidirectional streams that are the initial values of **\*query-io\***, **\*debug-io\***, and **\*terminal-io\***, even though they may have some echoing behavior, conceptually are not necessarily the products of calls to **make-echo-stream** and therefore are not subject to the new rules about echoing on echo streams. Instead, these initial interactive streams may have implementation-dependent echoing behavior.

[Функция] **make-string-input-stream** *string &optional start end*

Данная функция возвращает поток для чтения. Данный поток последовательно будет сохранять буквы в подстроке в строке *string* ограниченной с помощью *start* и *end*. После того, как будет достигнут последний символ, поток вернёт конец-файла.

Результат **make-string-input-stream** всегда является потоком типа **string-stream**.

[Функция] **make-string-output-stream** *&key :element-type*

Данная функция возвращает поток для записи, который будет аккумулировать всю полученную информацию в строку, которая может быть получена с помощью функции **get-output-stream-string**.

Аргумент **:element-type** указывает, какие символы могут приниматься потоком. Если аргумент **:element-type** опущен, созданный поток должен принимать все символы.

Результатом **make-string-output-stream** всегда является поток типа **string-stream**.

[Функция] **get-output-stream-string** *string-output-stream*

Данная функция возвращает строку, для потока, возвращённого функцией **make-string-output-stream**, которая содержит все записанную в данный поток информацию. После этого поток сбрасывается. Таким образом каждый вызов **get-output-stream-string** возвращает только те символы, которые были записаны с момента предыдущего вызова этой функции (или создания потока, если предыдущего вызова ещё не было).

[Макрос] **with-open-stream** (var stream) {declaration}\* {form}\*

Форма *stream* вычисляется и должна вернуть поток. Переменная *var* связывается с этим потоком, и затем выполняются формы тела как неявный **progn**. Результатом выполнения **with-open-stream** является значение последней формы. Поток автоматически закрывается при выходе из формы **with-open-stream**, вне зависимости от типа выхода. Смотрите **close**. Поток следует рассматривать, как имеющий динамическую продолжительность видимости.

Результатом **with-open-stream** всегда является поток типа **file-stream**.

[Макрос] **with-input-from-string** (var string {keyword value}\*)  
{declaration}\* {form}\*

Тело выполняется как неявный **progn** с переменной *var* связанной с потоком символов для чтения, который последовательно предоставляет символы из значения формы *string*. **with-input-from-string** возвращает результат выполнения последней формы *form* тела.

Результатом **with-input-from-stream** всегда является поток типа **string-stream**.

В параметрах могут использоваться следующие имена:

**:index** Форма после **:index** должна быть *местом*, в которое можно осуществить запись с помощью **setf**. Если форма **with-input-from-string** завершается

нормально, то *место* будет содержать позицию первого не прочитанного символа из строки *string* (или длину строки, если все символы были прочитаны). *Место* не изменяется в процессе чтения, а только во время выхода.

**:start** **:start** принимает аргумент, указывающий позицию с которой необходимо начинать чтение символов из строки *string*.

**:end** The **:end** keyword takes an argument indicating, in the manner usual for sequence functions, the end of a substring of *string* to be used. **:end** принимает аргумент, указывающий на позицию на которой необходимо завершить чтение символов из строки *string*

The **:start** and **:index** keywords may both specify the same variable, which is a pointer within the string to be advanced, perhaps repeatedly by some containing loop.

Вот простой пример использования **with-input-from-string**:

```
(with-input-from-string (s "Animal Crackers" :index j :start 6)
  (read s)) ⇒ crackers
```

В качестве побочного эффекта переменная **j** будет установлена в **15**. X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

**:start** и **:index** могут оба содержать одну переменную, указывающую позицию в строке, возможно, внутри цикла.

```
[Макрос] with-output-to-string (var [string [:element-type type]])
  {declaration}* {form}*
```

Можно указать **nil** вместо строки *string* и использовать аргумент **:element-type** для указания, какие символы должны приниматься созданным потоком. Если аргумент *string* не указан или он **nil** и не указан **:element-type**, то созданный поток должен принимать все символы.

If *string* is specified, it must be a string with a fill pointer; the output is incrementally appended to the string (as if by use of **vector-push-extend**).

In this way output cannot be accidentally lost. This change makes **with-output-to-string** behave in the same way that **format** does when given a string as its first argument.

Результатом **with-output-to-stream** всегда является поток типа **string-stream**.

X3J13 voted in January 1989 to restrict user side effects; see section 7.9.

## 21.3 Операции над потоками

В этом разделе описаны только те функции, которые работают со всеми потоки. Ввод и вывод информации слегка сложнее и описаны отдельно в главе 22. Интерфейс между потоками и файловой системой описан в главе 23

*[Функция]* **streamp** *object*

**streamp** истинен, если его аргумент является потоком, иначе ложен.

(streamp x) ≡ (typep x 'stream)

**streamp** is unaffected by whether its argument, if a stream, is open or closed. In either case it returns true.

*[Функция]* **open-stream-p** *stream*

Если аргумент, который должен быть потоком, открыт, предикат истинен, иначе ложен.

Поток всегда создаётся открытым. Он продолжает быть открытым, пока не будет закрыт с помощью функции **close**. Макросы **with-open-stream**, **with-input-from-string**, **with-output-to-string** и **with-open-file** автоматически закрывают созданный поток, когда управление выходит из их тел, по сути открытость совпадает с динамической продолжительностью видимости потока.

*[Функция]* **input-stream-p** *stream*

Если аргумент, который должен быть потоком, может работать для чтения, предикат истинен, иначе ложен.

*[Функция]* **output-stream-p** *stream*

Если аргумент, который должен быть потоком, может работать для записи, предикат истинен, иначе ложен.

[Функция] **stream-element-type** *stream*

Функция возвращает спецификатор типа, который указывает на то, какие объекты могут быть прочитаны или записаны из/в поток *stream*. Потоки созданные с помощью **open** будут иметь тип элементов, ограниченный подмножеством **character** или **integer**. Но в принципе поток может проводить операции используя любые Lisp'овые объекты.

[Функция] **close** *stream &key :abort*

Аргумент должен быть потоком. Функцией этот поток закрывается. После чего операции чтения и записи выполняться над ним не могут. Однако, конечно, некоторые операции все ещё могут выполняться. Допускается повторное закрытие уже закрытого потока.

X3J13 voted in January 1989 and revised the vote in March 1989 to specify that if **close** is called on an open stream, the stream is closed and **t** is returned; but if **close** is called on a closed stream, it succeeds without error and returns an unspecified value. (The rationale for not specifying the value returned for a closed stream is that in some implementations closing certain streams does not really have an effect on them—for example, closing the **\*terminal-io\*** stream might not “really” close it—and it is not desirable to force such implementations to keep otherwise unnecessary state. Portable programs will of course not rely on such behavior.)

X3J13 also voted in January 1989 to specify exactly which inquiry functions may be applied to closed streams:

<b>streamp</b>	<b>pathname-host</b>	<b>namestring</b>
<b>pathname</b>	<b>pathname-device</b>	<b>file-namestring</b>
<b>truename</b>	<b>pathname-directory</b>	<b>directory-namestring</b>
<b>merge-pathnames</b>	<b>pathname-name</b>	<b>host-namestring</b>
<b>open</b>	<b>pathname-type</b>	<b>enough-namestring</b>
<b>probe-file</b>	<b>pathname-version</b>	<b>directory</b>

See the individual descriptions of these functions for more information on how they operate on closed streams.

X3J13 voted in January 1989 to clarify the effect of closing various kinds of streams. First some terminology:

- A *composite* stream is one that was returned by a call to **make-synonym-stream**, **make-broadcast-stream**, **make-**

**concatenated-stream**, **make-two-way-stream**, or **make-echo-stream**.

- The *constituents* of a composite stream are the streams that were given as arguments to the function that constructed it or, in the case of **make-synonym-stream**, the stream that is the **symbol-value** of the symbol that was given as an argument. (The constituent of a synonym stream may therefore vary over time.)
- A *constructed* stream is either a composite stream or one returned by a call to **make-string-input-stream**, **make-string-output-stream**, **with-input-from-string**, or **with-output-to-string**.

The effect of applying **close** to a constructed stream is to close that stream only. No input/output operations are permitted on the constructed stream once it has been closed (though certain inquiry functions are still permitted, as described above).

Closing a composite stream has no effect on its constituents; any constituents that are open remain open.

If a stream created by **make-string-output-stream** is closed, the result of then applying **get-output-stream-string** to the stream is unspecified.

Если параметр **:abort** не-**nil** (а по-умолчанию он **nil**), то он указывает на ненормальное завершение использования потока. Осуществляется попытка убрать все побочные эффекты, созданные потоком. Например, если поток выполнял вывод в файл, который был создан вместе с потоком, тогда, если возможно, файл удаляется и любой ранее существовавший файл не заменяется.

[Функция] **broadcast-stream-streams** *broadcast-stream*

Аргумент должен быть типа **broadcast-stream**. Функцией возвращается список потоков для записи (и открытых, и нет).

[Функция] **concatenated-stream-streams** *concatenated-stream*

Аргумент должен быть типа **concatenated-stream**. Функцией возвращается список потоков (и открытых, и нет). Этот список отображает упорядоченное множество потоков для чтения, из которых поток *concatenated-stream* все ещё может получать данные. Поток, из

которого в данный момент читались данные, находится в начале списка. Если потоков для чтения нет, список может быть пустым.

[Функция] **echo-stream-input-stream** *echo-stream*

[Функция] **echo-stream-output-stream** *echo-stream*

Аргумент должен быть типа **echo-stream**. Функция **echo-stream-input-stream** возвращает список потоков для чтения. **echo-stream-output-stream** возвращает список потоков для записи.

[Функция] **synonym-stream-symbol** *synonym-stream*

Аргумент должен быть типа **synonym-stream**. Эта функция возвращает символ, значение которого является потоком для потока-синонима *synonym-stream*.

[Функция] **two-way-stream-input-stream** *two-way-stream*

[Функция] **two-way-stream-output-stream** *two-way-stream*

Аргумент должен быть типа **two-way-stream**. Функция **two-way-stream-input-stream** возвращает список потоков для чтения. **two-way-stream-output-stream** возвращает список потоков для записи.

[Function] **interactive-stream-p** *stream*

X3J13 voted in June 1989 to add the predicate **interactive-stream-p**, which returns **t** if the *stream* is interactive and otherwise returns **nil**. A **type-error** error is signalled if the argument is not of type **stream**.

The precise meaning of **interactive-stream-p** is implementation-dependent and may depend on the underlying operating system. The intent is to distinguish between interactive and batch (background, command-file) operations. Some characteristics that might distinguish a stream as interactive:

- The stream is connected to a person (or the equivalent) in such a way that the program can prompt for information and expect to receive input that might depend on the prompt.
- The program is expected to prompt for input and to support “normal input editing protocol” for that operating environment.

- A call to **read-char** might hang waiting for the user to type something rather than quickly returning a character or an end-of-file indication.

The value of **\*terminal-io\*** might or might not be interactive.

*[Function]* **stream-external-format** *stream*

X3J13 voted in June 1989 to add the function **stream-external-format**, which returns a specifier for the implementation-recognized scheme used for representing characters in the argument *stream*. See the **:external-format** argument to **open**.



## Глава 22

# Input/Output

Common Lisp provides a rich set of facilities for performing input/output. All input/output operations are performed on streams of various kinds. This chapter is devoted to stream data transfer operations. Streams are discussed in chapter 21, and ways of manipulating files through streams are discussed in chapter 23.

While there is provision for reading and writing binary data, most of the I/O operations in Common Lisp read or write characters. There are simple primitives for reading and writing single characters or lines of data. The **format** function can perform complex formatting of output data, directed by a control string in manner similar to a Fortran **FORMAT** statement or a **PL/I PUT EDIT** statement. The most useful I/O operations, however, read and write printed representations of arbitrary Lisp objects.

Common Lisp содержит богатый функционал для выполнения операций ввода/вывода. Все эти операции производятся на различного вида потоках. Данная глава посвящена тому, как оперировать данными в потоках. Потоки обсуждаются в главе 21, а способы работы с файлами через потоки в главе 23.

Большинство операций ввода/вывода в Common Lisp'е читают и записывают буквы, но также есть функции и для бинарных данных. Есть простые примитивы для чтения и записи одного символа или строк данных. Функция **format** может выполнять сложное форматирование выходных данных, с помощью управляющей строки как в выражении **FORMAT** в Fortran'е или в **PUT EDIT** в **PL/I**. Однако, самые полезные операции ввода/вывода читают и записывают выводимые представления произвольных Lisp'овых объектов.

## 22.1 Printed Representation of Lisp Objects

Lisp objects in general are not text strings but complex data structures. They have very different properties from text strings as a consequence of their internal representation. However, to make it possible to get at and talk about Lisp objects, Lisp provides a representation of most objects in the form of printed text; this is called the *printed representation*, which is used for input/output purposes and in the examples throughout this book. Functions such as **print** take a Lisp object and send the characters of its printed representation to a stream. The collection of routines that does this is known as the (Lisp) *printer*. The **read** function takes characters from a stream, interprets them as a printed representation of a Lisp object, builds that object, and returns it; the collection of routines that does this is called the (Lisp) *reader*.

В общем случае Lisp'овые объекты являются не строками, а сложными структурами данных. Как следствие их внутреннего представления, свойства этих объектов очень отличается от свойств строк. Однако, для того, чтобы можно было повествовать о Lisp'овых объектах, Lisp большинство объектов отображает в форме текста. Это называется *строковое представление*, которое используется для ввода/вывода, а также в примерах в данной книге. Такие функции, как **print**, принимают Lisp'овый объект и посылают строку представления в поток. Коллекция этих функций называется (Lisp'овым) *принтером*. Функция **read** принимает буквы из потока, интерпретирует их как представление некоторого Lisp'ового объекта, создаёт этот объект и возвращает его. Коллекция этих функций называется (Lisp'овым) *считывателем*.

Ideally, one could print a Lisp object and then read the printed representation back in, and so obtain the same identical object. In practice this is difficult and for some purposes not even desirable. Instead, reading a printed representation produces an object that is (with obscure technical exceptions) **equal** to the originally printed object.

В идеале, можно вывести Lisp'овый объект, а затем прочесть его обратно и получить идентичный первому объект. На практике это сделать сложнее, а в некоторых случаях это и не желательно. Вместо этого, считывание выводимого представления создаёт объект, который равен **equal** оригинальному объекту.

Most Lisp objects have more than one possible printed representation.

For example, the integer twenty-seven can be written in any of these ways:

```
27 27. #o33 #x1B #b11011 #.(* 3 3 3) 81/3
```

A list of two symbols **A** and **B** can be printed in many ways:

```
(A B) (a b) ( a b) (\A |B|)
(|\A|
 B
)
```

The last example, which is spread over three lines, may be ugly, but it is legitimate. In general, wherever whitespace is permissible in a printed representation, any number of spaces and newlines may appear.

Большинство Lisp'овых объектов имеют более одного представления. Например, целое число двадцать семь может быть записано одним из способов:

```
27 27. #o33 #x1B #b11011 #.(* 3 3 3) 81/3
```

Список двух символов **A** и **B** может быть записан в виде:

```
(A B) (a b) ( a b) (\A |B|)
(|\A|
 B
)
```

Последний пример, который занимает три строки, может и некрасив, но вполне законен. В общем случае, везде в представлении, где разрешены пробелы, может встречаться любое количество пробелов или знаков перевода строки.

When **print** produces a printed representation, it must choose arbitrarily from among many possible printed representations. It attempts to choose one that is readable. There are a number of global variables that can be used to control the actions of **print**, and a number of different printing functions.

Когда **print** выводит представление объекта, она должна произвольно выбрать одно из возможных представлений. Она пытается выбрать то, которое может быть прочитано считывателем. В Common Lisp'e представлено некоторое количество глобальных переменных, которые могут изменять поведение **print**, и некоторое количество различных функций для вывода.

This section describes in detail what is the standard printed representation for any Lisp object and also describes how `read` operates.

Этот раздел детально описывает, что является стандартным выводимым представлением для любого Lisp'ового объекта, и также описывает то, как работает `read`.

### 22.1.1 What the Read Function Accepts

The purpose of the Lisp reader is to accept characters, interpret them as the printed representation of a Lisp object, and construct and return such an object. The reader cannot accept everything that the printer produces; for example, the printed representations of compiled code objects cannot be read in. However, the reader has many features that are not used by the output of the printer at all, such as comments, alternative representations, and convenient abbreviations for frequently used but unwieldy constructs. The reader is also parameterized in such a way that it can be used as a lexical analyzer for a more general user-written parser.

Целью Lisp'ового считывателя (ридера) является чтение строки, интерпретация как Lisp'ового объекта, создание и возврат этого объекта. Считыватель (ридер) не может прочесть все возможные выводимые представления объектов, например невозможно прочесть представление скомпилированного кода. Однако считыватель (ридер) содержит много таких возможностей, которые не используются при выводе. К ним относятся комментарии, альтернативные представления и удобные аббревиатуры для часто используемых, но тяжеловесных конструкций. Считыватель также может быть настроен так, чтобы использоваться в качестве лексического анализатора для более общих пользовательских парсеров.

The reader is organized as a recursive-descent parser. Broadly speaking, the reader operates by reading a character from the input stream and treating it in one of three ways. Whitespace characters serve as separators but are otherwise ignored. Constituent and escape characters are accumulated to make a *token*, which is then interpreted as a number or symbol. Macro characters trigger the invocation of functions (possibly user-supplied) that can perform arbitrary parsing actions, including recursive invocation of the reader.

Считыватель выполнен как рекурсивный нисходящий парсер. Проще говоря, считыватель считывает букву из входящего потока

и обрабатывает его одним из трёх способов. Пробельные буквы расцениваются как разделители, более одного игнорируются. Обычные и экранирующие буквы накапливаются и составляют *токен*, которые затем интерпретирует как число или символ. Макросимволы запускают (вызывают) функцию (возможно пользовательскую), которая выполняет произвольный парсинг, которые может содержать рекурсивный вызов считывателя.

More precisely, when the reader is invoked, it reads a single character from the input stream and dispatches according to the syntactic type of that character. Every character that can appear in the input stream must be of exactly one of the following kinds: *illegal*, *whitespace*, *constituent*, *single escape*, *multiple escape*, or *macro*. Macro characters are further divided into the types *terminating* and *non-terminating* (of tokens). (Note that macro characters have nothing whatever to do with macros in their operation. There is a superficial similarity in that macros allow the user to extend the syntax of Common Lisp at the level of forms, while macro characters allow the user to extend the syntax at the level of characters.) Constituents additionally have one or more attributes, the most important of which is *alphabetic*; these attributes are discussed further in section 22.1.2.

Более точное описание: когда вызывается считыватель, он читает один строковый символ из входящего потока и действует в зависимости от типа данного символа. Каждый символ, который может встретиться во входящем потоке должен принадлежать только определённым типам: *некорректный*, *пробельный*, *обычный*, *одиночный экранирующий*, *много экранирующий*, *ог макросимвол*. Макросимволы в свою очередь делятся на *терминальные* и *нетерминальные*. (Следует отметить, что макросимволы не имеют ничего общего с макросами. Подобие заключается в том, что макросы позволяют расширить синтаксис Common Lisp'a на уровне форм, тогда как макросимволы позволяют расширить синтаксис на уровне букв.) Обычные символы имеют один или более атрибутов, наиболее важный из них это *алфавитный*. Эти атрибуты описаны далее в разделе 22.1.2.

The parsing of Common Lisp expressions is discussed in terms of these syntactic character types because the types of individual characters are not fixed but may be altered by the user (see **set-syntax-from-char** and **set-macro-character**). The characters of the standard character set initially have the syntactic types shown in table 22.2. Note that the brackets, braces, question mark, and exclamation point (that is, [, ], {, }, ?, and !) are

normally defined to be constituents, but they are not used for any purpose in standard Common Lisp syntax and do not occur in the names of built-in Common Lisp functions or variables. These characters are explicitly reserved to the user. The primary intent is that they be used as macro characters; but a user might choose, for example, to make `!` be a *single escape* character (as it is in Portable Standard Lisp).

Парсинг Common Lisp'овых выражений описан в терминах типов синтаксических символов, так как типы отдельных символов не фиксированы и могут быть изменены пользователем (смотрите **set-syntax-from-char** и **set-macro-character**). Символы из стандартного множества имеют типы указанные в таблице 22.2. Следует отметить, что квадратные, фигурные скобки, вопросительные знак и восклицательный знак (то есть, `[, ]`, `{, }`, `?`, и `!`) являются обычными символами, но они не используются в стандартном Common Lisp'е и не встречаются в именах системных функций и переменных. Эти символы явно зарезервированы для нужд пользователя. Главная цель в том, чтобы использовать эти символы в качестве макросимволов, но пользователь также может, например, сделать символ `!` *одиночным экранирующим* символом (как в Portable Standard Lisp).

The algorithm performed by the Common Lisp reader is roughly as follows:

Алгоритм, выполняемый Common Lisp'овым считывателем, примерно такой:

1. If at end of file, perform end-of-file processing (as specified by the caller of the **read** function). Otherwise, read one character from the input stream, call it *x*, and dispatch according to the syntactic type of *x* to one of steps 4 to 14.
2. Если достигнут конец файл, обработать эту ситуацию так как указал вызвавший функцию **read**. В противном случае, прочесть один символ из входящего потока, назвать его *x*, и обработать в соответствии с синтаксическим типом *x* одним из способов 4 или 14.
3. If *x* is an *illegal* character, signal an error.
4. Если *x* является *некорректным* символом, сигнализировать ошибку.
5. If *x* is a *whitespace* character, then discard it and go back to step 2.

Таблица 22.1: Standard Character Syntax Types

<code>&lt;tab&gt;</code> <i>whitespace</i>	<code>&lt;page&gt;</code> <i>whitespace</i>	<code>&lt;newline&gt;</code> <i>whitespace</i>
<code>&lt;space&gt;</code> <i>whitespace</i>	<code>@</code> <i>constituent</i>	<code>'</code> <i>terminating macro</i>
<code>!</code> <i>constituent *</i>	<code>A</code> <i>constituent</i>	<code>a</code> <i>constituent</i>
<code>"</code> <i>terminating macro</i>	<code>B</code> <i>constituent</i>	<code>b</code> <i>constituent</i>
<code>#</code> <i>non-terminating macro</i>	<code>C</code> <i>constituent</i>	<code>c</code> <i>constituent</i>
<code>\$</code> <i>constituent</i>	<code>D</code> <i>constituent</i>	<code>d</code> <i>constituent</i>
<code>%</code> <i>constituent</i>	<code>E</code> <i>constituent</i>	<code>e</code> <i>constituent</i>
<code>&amp;</code> <i>constituent</i>	<code>F</code> <i>constituent</i>	<code>f</code> <i>constituent</i>
<code>'</code> <i>terminating macro</i>	<code>G</code> <i>constituent</i>	<code>g</code> <i>constituent</i>
<code>(</code> <i>terminating macro</i>	<code>H</code> <i>constituent</i>	<code>h</code> <i>constituent</i>
<code>)</code> <i>terminating macro</i>	<code>I</code> <i>constituent</i>	<code>i</code> <i>constituent</i>
<code>*</code> <i>constituent</i>	<code>J</code> <i>constituent</i>	<code>j</code> <i>constituent</i>
<code>+</code> <i>constituent</i>	<code>K</code> <i>constituent</i>	<code>k</code> <i>constituent</i>
<code>,</code> <i>terminating macro</i>	<code>L</code> <i>constituent</i>	<code>l</code> <i>constituent</i>
<code>-</code> <i>constituent</i>	<code>M</code> <i>constituent</i>	<code>m</code> <i>constituent</i>
<code>.</code> <i>constituent</i>	<code>N</code> <i>constituent</i>	<code>n</code> <i>constituent</i>
<code>/</code> <i>constituent</i>	<code>O</code> <i>constituent</i>	<code>o</code> <i>constituent</i>
<code>0</code> <i>constituent</i>	<code>P</code> <i>constituent</i>	<code>p</code> <i>constituent</i>
<code>1</code> <i>constituent</i>	<code>Q</code> <i>constituent</i>	<code>q</code> <i>constituent</i>
<code>2</code> <i>constituent</i>	<code>R</code> <i>constituent</i>	<code>r</code> <i>constituent</i>
<code>3</code> <i>constituent</i>	<code>S</code> <i>constituent</i>	<code>s</code> <i>constituent</i>
<code>4</code> <i>constituent</i>	<code>T</code> <i>constituent</i>	<code>t</code> <i>constituent</i>
<code>5</code> <i>constituent</i>	<code>U</code> <i>constituent</i>	<code>u</code> <i>constituent</i>
<code>6</code> <i>constituent</i>	<code>V</code> <i>constituent</i>	<code>v</code> <i>constituent</i>
<code>7</code> <i>constituent</i>	<code>W</code> <i>constituent</i>	<code>w</code> <i>constituent</i>
<code>8</code> <i>constituent</i>	<code>X</code> <i>constituent</i>	<code>x</code> <i>constituent</i>
<code>9</code> <i>constituent</i>	<code>Y</code> <i>constituent</i>	<code>y</code> <i>constituent</i>
<code>:</code> <i>constituent</i>	<code>Z</code> <i>constituent</i>	<code>z</code> <i>constituent</i>
<code>;</code> <i>terminating macro</i>	<code>[</code> <i>constituent *</i>	<code>{</code> <i>constituent *</i>
<code>&lt;</code> <i>constituent</i>	<code>\</code> <i>single escape</i>	<code> </code> <i>multiple escape</i>
<code>=</code> <i>constituent</i>	<code>]</code> <i>constituent *</i>	<code>}</code> <i>constituent *</i>
<code>&gt;</code> <i>constituent</i>	<code>^</code> <i>constituent</i>	<code>~</code> <i>constituent</i>
<code>?</code> <i>constituent *</i>	<code>_</code> <i>constituent</i>	<code>&lt;rubout&gt;</code> <i>constituent</i>
<code>&lt;backspace&gt;</code> <i>constituent</i>	<code>&lt;return&gt;</code> <i>whitespace</i>	<code>&lt;linefeed&gt;</code> <i>whitespace</i>

The characters marked with an asterisk are initially constituents but are reserved to the user for use as macro characters or for any other desired purpose.

Таблица 22.2: Стандартные типы символьного синтаксиса

<tab> пробел	<page> пробел	<newline> пробел
<space> пробел	@ обычный	' терминальный макрос
! обычный *	A обычный	a обычный
" терминальный макрос	B обычный	b обычный
# не-терминальный макрос	C обычный	c обычный
\$ обычный	D обычный	d обычный
% обычный	E обычный	e обычный
& обычный	F обычный	f обычный
' терминальный макрос	G обычный	g обычный
( терминальный макрос	H обычный	h обычный
) терминальный макрос	I обычный	i обычный
* обычный	J обычный	j обычный
+ обычный	K обычный	k обычный
, терминальный макрос	L обычный	l обычный
- обычный	M обычный	m обычный
. обычный	N обычный	n обычный
/ обычный	O обычный	o обычный
0 обычный	P обычный	p обычный
1 обычный	Q обычный	q обычный
2 обычный	R обычный	r обычный
3 обычный	S обычный	s обычный
4 обычный	T обычный	t обычный
5 обычный	U обычный	u обычный
6 обычный	V обычный	v обычный
7 обычный	W обычный	w обычный
8 обычный	X обычный	x обычный
9 обычный	Y обычный	y обычный
: обычный	Z обычный	z обычный
; терминальный макрос	[ обычный *	{ обычный *
< обычный	\ экранирующий один	экранирующий много
= обычный	] обычный *	} обычный *
> обычный	^ обычный	~ обычный
? обычный *	_ обычный	<rubout> обычный
<backspace> обычный	<return> пробел	<linefeed> пробел

Символы помеченные звездочкой первоначально являются составной частью, но зарезервированы для пользователя в качестве использования макросимволов или для других целей.

6. Если  $x$  является пробелом, игнорировать его и вернуться на шаг 2.
7. If  $x$  is a *macro* character (at this point the distinction between *terminating* and *non-terminating* macro characters does not matter), then execute the function associated with that character. The function may return zero values or one value (see **values**).

The macro-character function may of course read characters from the input stream; if it does, it will see those characters following the macro character. The function may even invoke the reader recursively. This is how the macro character ( constructs a list: by invoking the reader recursively to read the elements of the list.

If one value is returned, then return that value as the result of the read operation; the algorithm is done. If zero values are returned, then go back to step 2.

8. Если  $x$  является макросимволом (в данном случае различие между терминальным и нетерминальным) макросимволами не имеет значения), тогда вызвать функцию связанную с этим макросимволом. Функция может вернуть ноль или одно значение (смотрите **values**).

Функция связанная с макросимволом, конечно, может считывать символы из входящего потока, в этом случае она увидит символы, идущие после данного макросимвола. Функция даже может рекурсивно вызвать считыватель. Это например способ, которым создаётся список для макросимвола (: рекурсивным вызовом считывателя для каждого элемента списка.

Если функция вернула одно значение, тогда это значение возвращается в качестве результата операции чтения, алгоритм выполнен. Если функция не вернула значений, тогда приходит шаг 2.

9. If  $x$  is a *single escape* character (normally  $\backslash$ ), then read the next character and call it  $y$  (but if at end of file, signal an error instead). Ignore the usual syntax of  $y$  and pretend it is a *constituent* whose only attribute is *alphabetic*.

For the purposes of **readtable-case**,  $y$  is not replaceable.

Use  $y$  to begin a token, and go to step 16.

10. Если  $x$  является *одиночным экранирующим символом* (обычно это `\`), тогда считать следующий символ и называть его  $y$  (но если был конец файла, сигнализировать ошибкой). Игнорировать обычный синтаксис  $y$ , и трактовать его как *обычный*, у которого только *алфавитный* атрибут.

В целях использования **readtable-case**,  $y$  является незамещаемым.

Использовать  $y$  для начала токена, и перейти к шагу 16.

11. If  $x$  is a *multiple escape* character (normally `|`), then begin a token (initially containing no characters) and go to step 18.
12. Если  $x$  является *много экранирующим символом* (обычно `|`), тогда начать запись токена (первоначально нулевой длины) и перейти к шагу 18.
13. If  $x$  is a *constituent* character, then it begins an extended token. After the entire token is read in, it will be interpreted either as representing a Lisp object such as a symbol or number (in which case that object is returned as the result of the read operation), or as being of illegal syntax (in which case an error is signaled).

The case of  $x$  should not be altered; instead,  $x$  should be regarded as replaceable.

Use  $x$  to begin a token, and go on to step 16.

14. Если  $x$  *обычный* символ, тогда начать запись расширенного токена. После того как токен был считан, он будет интерпретирован как представление Lisp'ового объекта: или символа, или числа (в этом случае объект будет возвращён как результат функции чтения), или как некорректный синтаксис (в этом случае будет сигнализирована ошибка).

Регистр символа  $x$  не должен меняться, вместо этого  $x$  помечается как замещаемый.

Использовать  $x$  для токена, и перейти к шагу 16.

15. (At this point a token is being accumulated, and an even number of *multiple escape* characters have been encountered.) If at end of file, go to step 20. Otherwise, read a character (call it  $y$ ), and perform one of the following actions according to its syntactic type:

16. (В данной точке начинается запись токена, и FIXME ) Если конец файла, перейти к шагу 20. Иначе прочесть символ (назвать его  $y$ ), и выполнить одно из следующих действий в зависимости от синтаксического типа:

- If  $y$  is a *constituent* or *non-terminating macro*, then do the following.  
The case of  $y$  should not be altered; instead,  $y$  should be regarded as replaceable.  
Append  $y$  to the token being built, and repeat step 16.
- Если  $y$  обычный или *нетерминальный макросимвол*, тогда выполнить следующее.  
Регистр  $y$  не должен быть изменён, вместо этого  $y$  помечается как замещаемый.  
Добавить  $y$  в конец записываемого токена и повторить шаг 16.
- If  $y$  is a *single escape* character, then read the next character and call it  $z$  (but if at end of file, signal an error instead). Ignore the usual syntax of  $z$  and pretend it is a *constituent* whose only attribute is *alphabetic*.  
For the purposes of **readtable-case**,  $z$  is not replaceable.  
Append  $z$  to the token being built, and repeat step 16.
- Если  $y$  является *одинарным экранирующим символом*, тогда прочесть следующий символ и назвать его  $z$  (но если это конец файла, сигнализировать ошибку). Игнорировать обычный синтаксис  $z$  и трактовать его как *обычный* символ, а которого только *алфавитный* атрибут.  
В целях функции **readtable-case**,  $z$  не является замещаемым.  
Добавить  $z$  в конец записываемого токена и повторить шаг 16.
- If  $y$  is a *multiple escape* character, then go to step 18.
- Если  $y$  это *много экранирующий символ*, тогда перейти к шагу 18.
- If  $y$  is an *illegal* character, signal an error.
- Если  $y$  это *некорректный символ*, сигнализировать ошибку.
- If  $y$  is a *terminating macro* character, it terminates the token. First “unread” the character  $y$  (see **unread-char**), then go to step 20.

- Если  $y$  это *терминальный макросимвол*, он завершает запись токена. Сначала «отменить» чтение символа  $y$  (смотрите **unread-char**), затем перейти к шагу 20.
  - If  $y$  is a *whitespace* character, it terminates the token. First “unread”  $y$  if appropriate (see **read-preserving-whitespace**), then go to step 20.
  - Если  $y$  это *пробел*, он завершает запись токена. Сначала, если необходимо (смотрите **read-preserving-whitespace**) «отменить» чтение  $y$ , затем перейти к шагу 20.
17. (At this point a token is being accumulated, and an odd number of *multiple escape* characters have been encountered.) If at end of file, signal an error. Otherwise, read a character (call it  $y$ ), and perform one of the following actions according to its syntactic type:
18. (В данной точке начинается запись токена, и FIXME ) Если конец файла, сигнализировать ошибку. Иначе прочесть символ (назвать его  $y$ ), и выполнить одно из следующих действий в зависимости от синтаксического типа:
- If  $y$  is a *constituent*, *macro*, or *whitespace* character, then ignore the usual syntax of that character and pretend it is a *constituent* whose only attribute is *alphabetic*.  
For the purposes of **readtable-case**,  $y$  is not replaceable.  
Append  $y$  to the token being built, and repeat step 18.
  - Если  $y$  *обычный*, *макросимвол* или *пробел*, тогда игнорировать обычный синтаксис данного символа и трактовать его как *обычный*, у которого есть только *алфавитный* атрибут.
  - If  $y$  is a *single escape* character, then read the next character and call it  $z$  (but if at end of file, signal an error instead). Ignore the usual syntax of  $z$  and pretend it is a *constituent* whose only attribute is *alphabetic*.  
For the purposes of **readtable-case**,  $z$  is not replaceable.  
Append  $z$  to the token being built, and repeat step 18.
  - Если  $y$  *одинарный экранирующий символ*, тогда прочесть следующий символ и назвать его  $z$  (но если конец файла,

сигнализировать ошибку). Игнорировать обычный синтаксис  $z$  и трактовать его как *обычный* символ, у которого только *алфавитный атрибут*.

Для функции **readtable-case**  $z$  незамещаемый.

Добавить  $z$  в конец записываемого токена и повторить шаг 18.

- If  $y$  is a *multiple escape* character, then go to step 16.
- Если  $y$  *много экранирующий символ*, тогда перейти к шагу 16.
- If  $y$  is an *illegal* character, signal an error.
- Если  $y$  *некорректный символ*, сигнализировать ошибку.

19. An entire token has been accumulated. X3J13 voted in June 1989 to introduce **readtable-case**. If the accumulated token is to be interpreted as a symbol, any case conversion of replaceable characters should be performed at this point according to the value of the **readtable-case** slot of the current readtable (the value of **\*readtable\***). Interpret the token as representing a Lisp object and return that object as the result of the read operation, or signal an error if the token is not of legal syntax. X3J13 voted in March 1989 to specify that implementation-defined attributes may be removed from the characters of a symbol token when constructing the print name. It is implementation-dependent which attributes are removed.

20. Данный токен был записан. Если записанный токен трактуется как символ, в данной точке, если указано в слоте **readtable-case** текущей таблицы чтения из переменной **\*readtable\***, все заменяемые символы должны быть возведены в верхний регистр.

Интерпретировать токен как представление Lisp'ового объекта и вернуть этот объект в качестве результата операции чтения, или сигнализировать ошибку, если у токена некорректный синтаксис.

As a rule, a *single escape* character never stands for itself but always serves to cause the following character to be treated as a simple alphabetic character. A *single escape* character can be included in a token only if preceded by another *single escape* character.

Как правило. *одинарный экранирующий символ* никогда не стоит сам по себе, а всегда указывает, что следующий символ нужно трактовать, как *обычный алфавитный символ*. *Одинарный экранирующий символ*

МОЖНО ВКЛЮЧИТЬ В ТОКЕН ТОЛЬКО С ПОМОЩЬЮ ДРУГОГО *одинарного экранирующего символа*.

A *multiple escape* character also never stands for itself. The characters between a pair of *multiple escape* characters are all treated as simple alphabetic characters, except that *single escape* and *multiple escape* characters must nevertheless be preceded by a *single escape* character to be included.

*Много экранирующий символ* также никогда не стоит сам по себе. Все символы между парой *много экранирующих символов* трактуются как *обычный алфавитные символы*, за исключением *одинарного экранирующего символа*, и *много экранирующий символ* FIXME

### 22.1.2 Parsing of Numbers and Symbols

When an extended token is read, it is interpreted as a number or symbol. In general, the token is interpreted as a number if it satisfies the syntax for numbers specified in table 22.3; this is discussed in more detail below.

The characters of the extended token may serve various syntactic functions as shown in table 22.5, but it must be remembered that any character included in a token under the control of an escape character is treated as *alphabetic* rather than according to the attributes shown in the table. One consequence of this rule is that a whitespace, macro, or escape character will always be treated as alphabetic within an extended token because such a character cannot be included in an extended token except under the control of an escape character.

To allow for extensions to the syntax of numbers, a syntax for *potential numbers* is defined in Common Lisp that is more general than the actual syntax for numbers. Any token that is not a potential number and does not consist entirely of dots will always be taken to be a symbol, now and in the future; programs may rely on this fact. Any token that is a potential number but does not fit the actual number syntax defined below is a *reserved token* and has an implementation-dependent interpretation; an implementation may signal an error, quietly treat the token as a symbol, or take some other action. Programmers should avoid the use of such reserved tokens. (A symbol whose name looks like a reserved token can always be written using one or more escape characters.)

Just as *bignum* is the standard term used by Lisp implementors for very large integers, and *flonum* (rhymes with “low hum”) refers to a floating-

Таблица 22.3: Actual Syntax of Numbers

```

number ::= integer | ratio | floating-point-number
integer ::= [sign] {digit}+ [decimal-point]
ratio ::= [sign] {digit}+ / {digit}+
floating-point-number ::= [sign] {digit}* decimal-point {digit}+ [exponent]
                        | [sign] {digit}+ [decimal-point {digit}*] exponent
sign ::= + | -
decimal-point ::= .
digit ::= 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9
exponent ::= exponent-marker [sign] {digit}+
exponent-marker ::= e | s | f | d | l | E | S | F | D | L

```

point number, the term *potnum* has been used widely as an abbreviation for “potential number.” “Potnum” rhymes with “hot rum.”

A token is a potential number if it satisfies the following requirements:

- It consists entirely of digits, signs (+ or -), ratio markers (/), decimal points (.), extension characters (^ or \_), and number markers. (A number marker is a letter. Whether a letter may be treated as a number marker depends on context, but no letter that is adjacent to another letter may ever be treated as a number marker. Floating-point exponent markers are instances of number markers.)
- It contains at least one digit. (Letters may be considered to be digits, depending on the value of **\*read-base\***, but only in tokens containing no decimal points.)
- It begins with a digit, sign, decimal point, or extension character.
- It does not end with a sign.

As examples, the following tokens are potential numbers, but they are *not* actually numbers as defined below, and so are reserved tokens. (They do indicate some interesting possibilities for future extensions.)

1b5000	777777q	1.7J	-3/4+6.7J	12/25/83
27^19	3^4/5	6//7	3.1.2.6	^-43^
3.141_592_653_589_793_238_4			-3.7+2.6i-6.17j+19.6k	

Таблица 22.4: Standard Constituent Character Attributes

!	<i>alphabetic</i>	<page>	<i>illegal</i>	<backspace>	<i>illegal</i>
"	<i>alphabetic</i> *	<return>	<i>illegal</i> *	<tab>	<i>illegal</i> *
#	<i>alphabetic</i> *	<space>	<i>illegal</i> *	<newline>	<i>illegal</i> *
\$	<i>alphabetic</i>	<rubout>	<i>illegal</i>	<linefeed>	<i>illegal</i> *
%	<i>alphabetic</i>	.	<i>alphabetic, dot, decimal point</i>		
&	<i>alphabetic</i>	+	<i>alphabetic, plus sign</i>		
'	<i>alphabetic</i> *	-	<i>alphabetic, minus sign</i>		
(	<i>alphabetic</i> *	*	<i>alphabetic</i>		
)	<i>alphabetic</i> *	/	<i>alphabetic, ratio marker</i>		
,	<i>alphabetic</i> *	@	<i>alphabetic</i>		
0	<i>alphanumeric</i>	A, a	<i>alphanumeric</i>		
1	<i>alphanumeric</i>	B, b	<i>alphanumeric</i>		
2	<i>alphanumeric</i>	C, c	<i>alphanumeric</i>		
3	<i>alphanumeric</i>	D, d	<i>alphanumeric, double-float exponent marker</i>		
4	<i>alphanumeric</i>	E, e	<i>alphanumeric, float exponent marker</i>		
5	<i>alphanumeric</i>	F, f	<i>alphanumeric, single-float exponent marker</i>		
6	<i>alphanumeric</i>	G, g	<i>alphanumeric</i>		
7	<i>alphanumeric</i>	H, h	<i>alphanumeric</i>		
8	<i>alphanumeric</i>	I, i	<i>alphanumeric</i>		
9	<i>alphanumeric</i>	J, j	<i>alphanumeric</i>		
:	<i>package marker</i>	K, k	<i>alphanumeric</i>		
;	<i>alphabetic</i> *	L, l	<i>alphanumeric, long-float exponent marker</i>		
<	<i>alphabetic</i>	M, m	<i>alphanumeric</i>		
=	<i>alphabetic</i>	N, n	<i>alphanumeric</i>		
>	<i>alphabetic</i>	O, o	<i>alphanumeric</i>		
?	<i>alphabetic</i>	P, p	<i>alphanumeric</i>		
[	<i>alphabetic</i>	Q, q	<i>alphanumeric</i>		
\	<i>alphabetic</i> *	R, r	<i>alphanumeric</i>		
]	<i>alphabetic</i>	S, s	<i>alphanumeric, short-float exponent marker</i>		
^	<i>alphabetic</i>	T, t	<i>alphanumeric</i>		
_	<i>alphabetic</i>	U, u	<i>alphanumeric</i>		
`	<i>alphabetic</i> *	V, v	<i>alphanumeric</i>		
{	<i>alphabetic</i>	W, w	<i>alphanumeric</i>		
	<i>alphabetic</i> *	X, x	<i>alphanumeric</i>		
}	<i>alphabetic</i>	Y, y	<i>alphanumeric</i>		
~	<i>alphabetic</i>	Z, z	<i>alphanumeric</i>		

These interpretations apply only to characters whose syntactic type is *constituent*. Entries marked with an asterisk are normally shadowed because the characters are of syntactic type *whitespace*, *macro*, *single escape*, or *multiple escape*. An *alphanumeric* character is interpreted as a digit if it is a valid digit in the radix specified by **\*read-base\***; otherwise it is alphabetic. Characters with an *illegal* attribute can never appear in a token except under the control of an escape character.

Таблица 22.5: Свойства стандартных символов

!	алфавитный	<page>	недопустимый	<backspace>	недопустимый
"	алфавитный *	<return>	недопустимый *	<tab>	недопустимый *
#	алфавитный *	<space>	недопустимый *	<newline>	недопустимый *
\$	алфавитный	<rubout>	недопустимый	<linefeed>	недопустимый *
%	алфавитный	.	алфавитный, точка, разделитель десятичной части		
&	алфавитный	+	алфавитный, знак плюс		
'	алфавитный *	-	алфавитный, знак минус		
(	алфавитный *	*	алфавитный		
)	алфавитный *	/	алфавитный, маркер дроби		
,	алфавитный *	@	алфавитный		
0	алфавитно-цифровой	A, a	алфавитно-цифровой		
1	алфавитно-цифровой	B, b	алфавитно-цифровой		
2	алфавитно-цифровой	C, c	алфавитно-цифровой		
3	алфавитно-цифровой	D, d	алфавитно-цифровой, маркер экспоненты для двойного с плавающей точкой		
4	алфавитно-цифровой	E, e	алфавитно-цифровой, маркер экспоненты для числа с плавающей точкой		
5	алфавитно-цифровой	F, f	алфавитно-цифровой, маркер экспоненты для одинарного с плавающей точкой		
6	алфавитно-цифровой	G, g	алфавитно-цифровой		
7	алфавитно-цифровой	H, h	алфавитно-цифровой		
8	алфавитно-цифровой	I, i	алфавитно-цифровой		
9	алфавитно-цифровой	J, j	алфавитно-цифровой		
:	escape marker	K, k	алфавитно-цифровой		
;	алфавитный *	L, l	алфавитно-цифровой, маркер экспоненты для длинного с плавающей точкой		
<	алфавитный	M, m	алфавитно-цифровой		
=	алфавитный	N, n	алфавитно-цифровой		
>	алфавитный	O, o	алфавитно-цифровой		
?	алфавитный	P, p	алфавитно-цифровой		
[	алфавитный	Q, q	алфавитно-цифровой		
\	алфавитный *	R, r	алфавитно-цифровой		
]	алфавитный	S, s	алфавитно-цифровой, маркер экспоненты для короткого с плавающей точкой		
^	алфавитный	T, t	алфавитно-цифровой		
_	алфавитный	U, u	алфавитно-цифровой		
ˆ	алфавитный *	V, v	алфавитно-цифровой		
{	алфавитный	W, w	алфавитно-цифровой		
	алфавитный *	X, x	алфавитно-цифровой		
}	алфавитный	Y, y	алфавитно-цифровой		
~	алфавитный	Z, z	алфавитно-цифровой		

These interpretations apply only to characters whose syntactic type is *constituent*. Entries marked with an asterisk are normally shadowed because the characters are of syntactic type *whitespace*, *macro*, *single escape*, or *multiple escape*. An *alphanumeric* character is interpreted as a digit if it is a valid digit in the radix specified by **\*read-base\***; otherwise it is alphabetic. Characters with an *illegal* attribute can never appear in a token except under the control of an escape character.

The following tokens are *not* potential numbers but are always treated as symbols:

/	/5	+	1+	1-
foo+	ab.cd	-	^	^-

The following tokens are potential numbers if the value of **\*read-base\*** is **16** (an abnormal situation), but they are always treated as symbols if the value of **\*read-base\*** is **10** (the usual value):

bad-face	25-dec-83	a/b	fad_cafe	f^
----------	-----------	-----	----------	----

It is possible for there to be an ambiguity as to whether a letter should be treated as a digit or as a number marker. In such a case, the letter is always treated as a digit rather than as a number marker.

Note that the printed representation for a potential number may not contain any escape characters. An escape character robs the following character of all syntactic qualities, forcing it to be strictly alphabetic and therefore unsuitable for use in a potential number. For example, all of the following representations are interpreted as symbols, not numbers:

`\256` `25\64` `1.0\E6` `|100|` `3\.14159` `|3/4|` `3\4` `5||`

In each case, removing the escape character(s) would allow the token to be treated as a number.

If a potential number can in fact be interpreted as a number according to the BNF syntax in table 22.3, then a number object of the appropriate type is constructed and returned. It should be noted that in a given implementation it may be that not all tokens conforming to the actual syntax for numbers can actually be converted into number objects. For example, specifying too large or too small an exponent for a floating-point number may make the number impossible to represent in the implementation. Similarly, a ratio with denominator zero (such as **-35/000**) cannot be represented in *any* implementation. In any such circumstance where a token with the syntax of a number cannot be converted to an internal number object, an error is signaled. (On the other hand, an error must not be signaled for specifying too many significant digits for a floating-point number; an appropriately truncated or rounded value should be produced.)

There is an omission in the syntax of numbers as described in table 22.3, in that the syntax does not account for the possible use of letters as digits. The

radix used for reading integers and ratios is normally decimal. However, this radix is actually determined by the value of the variable `*read-base*`, whose initial value is **10**. `*read-base*` may take on any integral value between **2** and **36**; let this value be  $n$ . Then a token  $x$  is interpreted as an integer or ratio in base  $n$  if it could be properly so interpreted in the syntax `# $n$ R $x$`  (see section 22.1.4). So, for example, if the value of `*read-base*` is **16**, then the printed representation

(a small face in a bad place)

would be interpreted as if the following representation had been read with `*read-base*` set to **10**:

(10 small 64206 in 10 2989 place)

because four of the seven tokens in the list can be interpreted as hexadecimal numbers. This facility is intended to be used in reading files of data that for some reason contain numbers not in decimal radix; it may also be used for reading programs written in Lisp dialects (such as MacLisp) whose default number radix is not decimal. Non-decimal constants in Common Lisp programs or portable Common Lisp data files should be written using `#O`, `#X`, `#B`, or `# $n$ R` syntax.

When `*read-base*` has a value greater than **10**, an ambiguity is introduced into the actual syntax for numbers because a letter can serve as either a digit or an exponent marker; a simple example is `1E0` when the value of `*read-base*` is **16**. The ambiguity is resolved in accordance with the general principle that interpretation as a digit is preferred to interpretation as a number marker. The consequence in this case is that if a token can be interpreted as either an integer or a floating-point number, then it is taken to be an integer.

If a token consists solely of dots (with no escape characters), then an error is signaled, except in one circumstance: if the token is a single dot and occurs in a situation appropriate to “dotted list” syntax, then it is accepted as a part of such syntax. Signaling an error catches not only misplaced dots in dotted list syntax but also lists that were truncated by `*print-length*` cutoff, because such lists end with a three-dot sequence (...). Examples:

(a . b) ;A dotted pair of **a** and **b**  
(a.b) ;A list of one element, the symbol named **a.b**  
(a. b) ;A list of two elements **a.** and **b**

(a .b)	;A list of two elements <b>a</b> and <b>.b</b>
(a \. b)	;A list of three elements <b>a</b> , <b>.</b> , and <b>b</b>
(a  .  b)	;A list of three elements <b>a</b> , <b>.</b> , and <b>b</b>
(a \... b)	;A list of three elements <b>a</b> , <b>...</b> , and <b>b</b>
(a  ...  b)	;A list of three elements <b>a</b> , <b>...</b> , and <b>b</b>
(a b . c)	;A dotted list of <b>a</b> and <b>b</b> with <b>c</b> at the end
.iot	;The symbol whose name is <b>.iot</b>
(. b)	;Illegal; an error is signaled
(a .)	;Illegal; an error is signaled
(a .. b)	;Illegal; an error is signaled
(a . . b)	;Illegal; an error is signaled
(a b c ...)	;Illegal; an error is signaled

In all other cases, the token is construed to be the name of a symbol. If there are any package markers (colons) in the token, they divide the token into pieces used to control the lookup and creation of the symbol.

If there is a single package marker, and it occurs at the beginning of the token, then the token is interpreted as a keyword, that is, a symbol in the **keyword** package. The part of the token after the package marker must not have the syntax of a number.

If there is a single package marker not at the beginning or end of the token, then it divides the token into two parts. The first part specifies a package; the second part is the name of an external symbol available in that package. Neither of the two parts may have the syntax of a number.

If there are two adjacent package markers not at the beginning or end of the token, then they divide the token into two parts. The first part specifies a package; the second part is the name of a symbol within that package (possibly an internal symbol). Neither of the two parts may have the syntax of a number.

X3J13 voted in March 1988 to clarify that, in the situations described in the preceding three paragraphs, the restriction on the syntax of the parts should be strengthened: none of the parts may have the syntax of even a *potential* number. Tokens such as **:3600**, **:1/2**, and **editor:3.14159** were already ruled out; this clarification further declares that such tokens as **:2^3**, **compiler:1.7J**, and **Christmas:12/25/83** are also in error and therefore should not be used in portable programs. Implementations may differ in their treatment of such package-marked potential numbers.

If a symbol token contains no package markers, then the entire token is

the name of the symbol. The symbol is looked up in the default package, which is the value of the variable **\*package\***.

All other patterns of package markers, including the cases where there are more than two package markers or where a package marker appears at the end of the token, at present do not mean anything in Common Lisp (see chapter 11). It is therefore currently an error to use such patterns in a Common Lisp program. The valid patterns for tokens may be summarized as follows:

<i>nnnnn</i>	a number
<i>xxxxx</i>	a symbol in the current package
<b>:xxxxx</b>	a symbol in the keyword package
<b>ppppp:xxxxx</b>	an external symbol in the <i>ppppp</i> package
<b>ppppp::xxxxx</b>	a (possibly internal) symbol in the <i>ppppp</i> package

where *nnnnn* has the syntax of a number, and *xxxxx* and *ppppp* do not have the syntax of a number.

In accordance with the X3J13 decision noted above, *xxxxx* and *ppppp* may not have the syntax of even a potential number.

#### [Variable] **\*read-base\***

The value of **\*read-base\*** controls the interpretation of tokens by **read** as being integers or ratios. Its value is the radix in which integers and ratios are to be read; the value may be any integer from **2** to **36** (inclusive) and is normally **10** (decimal radix). Its value affects only the reading of integers and ratios. In particular, floating-point numbers are always read in decimal radix. The value of **\*read-base\*** does not affect the radix for rational numbers whose radix is explicitly indicated by **#O**, **#X**, **#B**, or **#nR** syntax or by a trailing decimal point.

Care should be taken when setting **\*read-base\*** to a value larger than **10**, because tokens that would normally be interpreted as symbols may be interpreted as numbers instead. For example, with **\*read-base\*** set to **16** (hexadecimal radix), variables with names such as **a**, **b**, **f**, **bad**, and **face** will be treated by the reader as numbers (with decimal values 10, 11, 15, 2989, and 64206, respectively). The ability to alter the input radix is provided in Common Lisp primarily for the purpose of reading data files in special operators, rather than for the purpose of altering the default radix in which

to read programs. The user is strongly encouraged to use `#O`, `#X`, `#B`, or `#nR` syntax when notating non-decimal constants in programs.

*[Variable]* `*read-suppress*`

When the value of `*read-suppress*` is `nil`, the Lisp reader operates normally. When it is not `nil`, then most of the interesting operations of the reader are suppressed; input characters are parsed, but much of what is read is not interpreted.

The primary purpose of `*read-suppress*` is to support the operation of the read-time conditional constructs `#+` and `#-` (see section 22.1.4). It is important for these constructs to be able to skip over the printed representation of a Lisp expression despite the possibility that the syntax of the skipped expression may not be entirely legal for the current implementation; this is because a primary application of `#+` and `#-` is to allow the same program to be shared among several Lisp implementations despite small incompatibilities of syntax.

A non-`nil` value of `*read-suppress*` has the following specific effects on the Common Lisp reader:

- All extended tokens are completely uninterpreted. It matters not whether the token looks like a number, much less like a valid number; the pattern of package markers also does not matter. An extended token is simply discarded and treated as if it were `nil`; that is, reading an extended token when `*read-suppress*` is non-`nil` simply returns `nil`. (One consequence of this is that the error concerning improper dotted-list syntax will not be signaled.)
- Any standard `#` macro-character construction that requires, permits, or disallows an infix numerical argument, such as `#nR`, will not enforce any constraint on the presence, absence, or value of such an argument.
- The `#\` construction always produces the value `nil`. It will not signal an error even if an unknown character name is seen.
- Each of the `#B`, `#O`, `#X`, and `#R` constructions always scans over a following token and produces the value `nil`. It will not signal an error even if the token does not have the syntax of a rational number.

- The `#*` construction always scans over a following token and produces the value `nil`. It will not signal an error even if the token does not consist solely of the characters `0` and `1`.
- The `#.` construction reads the following form (in suppressed mode, of course) but does not evaluate it. The form is discarded and `nil` is produced.
- Each of the `#A`, `#S`, and `#:` constructions reads the following form (in suppressed mode, of course) but does not interpret it in any way; it need not even be a list in the case of `#S`, or a symbol in the case of `#:`. The form is discarded and `nil` is produced.
- The `#=` construction is totally ignored. It does not read a following form. It produces no object, but is treated as whitespace.
- The `##` construction always produces `nil`.

Note that, no matter what the value of `*read-suppress*`, parentheses still continue to delimit (and construct) lists; the `#(` construction continues to delimit vectors; and comments, strings, and the quote and backquote constructions continue to be interpreted properly. Furthermore, such situations as `'`), `#<`, `#)`, and `#<space>` continue to signal errors.

In some cases, it may be appropriate for a user-written macro-character definition to check the value of `*read-suppress*` and to avoid certain computations or side effects if its value is not `nil`.

*[Variable]* `*read-eval*`

Default value of `*read-eval*` is `t`. If `*read-eval*` is false, the `#.` reader macro signals an error.

Printing is also affected. If `*read-eval*` is false and `*print-readably*` is true, any `print-object` method that would otherwise output a `#.` reader macro must either output something different or signal an error of type `print-not-readable`.

Binding `*read-eval*` to `nil` is useful when reading data that came from an untrusted source, such as a network or a user-supplied data file; it prevents the `#.` reader macro from being exploited as a “Trojan horse” to cause arbitrary forms to be evaluated.

### 22.1.3 Macro Characters

If the reader encounters a macro character, then the function associated with that macro character is invoked and may produce an object to be returned. This function may read following characters in the stream in whatever syntax it likes (it may even call **read** recursively) and return the object represented by that syntax. Macro characters may or may not be recognized, of course, when read as part of other special syntaxes (such as for strings).

The reader is therefore organized into two parts: the basic dispatch loop, which also distinguishes symbols and numbers, and the collection of macro characters. Any character can be reprogrammed as a macro character; this is a means by which the reader can be extended. The macro characters normally defined are as follows:

- ( The left-parenthesis character initiates reading of a pair or list. The function **read** is called recursively to read successive objects until a right parenthesis is found to be next in the input stream. A list of the objects read is returned. Thus the input sequence

```
(a b c)
```

is read as a list of three objects (the symbols **a**, **b**, and **c**). The right parenthesis need not immediately follow the printed representation of the last object; whitespace characters and comments may precede it. This can be useful for putting one object on each line and making it easy to add new objects:

```
(defun traffic-light (color)
  (case color
    (green)
    (red (stop))
    (amber (accelerate)) ;Insert more colors after this line
  ))
```

It may be that *no* objects precede the right parenthesis, as in `()` or `( )`; this reads as a list of zero objects (the empty list).

If a token that is just a dot, not preceded by an escape character, is read after some object, then exactly one more object must follow the dot, possibly followed by whitespace, followed by the right parenthesis:

(a b c . d)

This means that the *cdr* of the last pair in the list is not **nil**, but rather the object whose representation followed the dot. The above example might have been the result of evaluating

(cons 'a (cons 'b (cons 'c 'd)))  $\Rightarrow$  (a b c . d)

Similarly, we have

(cons 'znets 'wolq-zorbitan)  $\Rightarrow$  (znets . wolq-zorbitan)

It is permissible for the object following the dot to be a list:

(a b c d . (e f . (g)))

is the same as

(a b c d e f g)

but a list following a dot is a non-standard form that **print** will never produce.

- ) The right-parenthesis character is part of various constructs (such as the syntax for lists) using the left-parenthesis character and is invalid except when used in such a construct.

- ' The single-quote (accent acute) character provides an abbreviation to make it easier to put constants in programs. The form **'foo** reads the same as **(quote foo)**: a list of the symbol **quote** and *foo*.
- ; Semicolon is used to write comments. The semicolon and all characters up to and including the next newline are ignored. Thus a comment can be put at the end of any line without affecting the reader. (A comment will terminate a token, but a newline would terminate the token anyway.)

There is no functional difference between using one semicolon and using more than one, but the conventions shown here are in common use.

```

;;; COMMENT-EXAMPLE function.
;;; This function is useless except to demonstrate comments.
;;; (Actually, this example is much too cluttered with them.)

(defun comment-example (x y)      ;X is anything; Y is an a-list.
  (cond ((listp x)                ;If X is a list, use that.
        ;; X is now not a list. There are two other cases.
        ((symbolp x)
         ;; Look up a symbol in the a-list.
         (cdr (assoc x y)))      ;Remember, (cdr nil) is nil.
        ;; Do this when all else fails:
        (t (cons x               ;Add x to a default list.
                '((lisp t)       ;LISP is okay.
                  (fortran nil) ;FORTRAN is not.
                  (pl/i -500)   ;Note that you can put comments in
                  (ada .001)    ; "data" as well as in "programs".
                  ;; COBOL??
                  (teco -1.0e9)))))))

```

In this example, comments may begin with one to four semicolons.

- Single-semicolon comments are all aligned to the same column at the right; usually each comment concerns only the code it is next to. Occasionally a comment is long enough to occupy two or three lines; in this case, it is conventional to indent the continued lines of the comment one space (after the semicolon).

- Double-semicolon comments are aligned to the level of indentation of the code. A space conventionally follows the two semicolons. Such comments usually describe the state of the program at that point or the code section that follows the comment.
- Triple-semicolon comments are aligned to the left margin. They usually document whole programs or large code blocks.
- Quadruple-semicolon comments usually indicate titles of whole programs or large code blocks.

" The double quote character begins the printed representation of a string. Successive characters are read from the input stream and accumulated until another double quote is encountered. An exception to this occurs if a *single escape* character is seen; the escape character is discarded, the next character is accumulated, and accumulation continues. When a matching double quote is seen, all the accumulated characters up to but not including the matching double quote are made into a simple string and returned.

‘ The backquote (accent grave) character makes it easier to write programs to construct complex data structures by using a template.

As an example, writing

```
‘(cond ((numberp ,x) ,@y) (t (print ,x) ,@y))
```

is roughly equivalent to writing

```
(list 'cond
      (cons (list 'numberp x) y)
      (list* 't (list 'print x) y))
```

The general idea is that the backquote is followed by a template, a picture of a data structure to be built. This template is copied, except that within the template commas can appear. Where a comma occurs, the form following the comma is to be evaluated to produce an object to be inserted at that point. Assume **b** has the value **3**; then evaluating the form denoted by **‘(a b ,b ,(+ b 1) b)** produces the result **(a b 3 4 b)**.

If a comma is immediately followed by an at-sign (**@**), then the form following the at-sign is evaluated to produce a *list* of objects. These objects are then “spliced” into place in the template. For example, if **x** has the value **(a b c)**, then

```
'(x ,x ,@x foo ,(cadr x) bar ,(cdr x) baz ,@(cdr x))
⇒ (x (a b c) a b c foo b bar (b c) baz b c)
```

The backquote syntax can be summarized formally as follows. For each of several situations in which backquote can be used, a possible interpretation of that situation as an equivalent form is given. Note that the form is equivalent only in the sense that when it is evaluated it will calculate the correct result. An implementation is quite free to interpret backquote in any way such that a backquoted form, when evaluated, will produce a result **equal** to that produced by the interpretation shown here.

- **'basic** is the same as **'basic**, that is, **(quote basic)**, for any form *basic* that is not a list or a general vector.
- **’,form** is the same as *form*, for any *form*, provided that the representation of *form* does not begin with “**@**” or “**.**”. (A similar caveat holds for all occurrences of a form after a comma.)
- **’,@form** is an error.
- **'(x1 x2 x3 ... xn . atom)** may be interpreted to mean  
(append [x1] [x2] [x3] ... [xn] (quote atom))

where the brackets are used to indicate a transformation of an *xj* as follows:

- [form] is interpreted as **(list 'form)**, which contains a backquoted form that must then be further interpreted.
- [’,form] is interpreted as **(list form)**.
- [’,@form] is interpreted simply as *form*.
- **'(x1 x2 x3 ... xn)** may be interpreted to mean the same as the backquoted form **'(x1 x2 x3 ... xn . nil)**, thereby reducing it to the previous case.
- **'(x1 x2 x3 ... xn . ,form)** may be interpreted to mean

(append [*x1*] [*x2*] [*x3*] ... [*xn*] *form*)

where the brackets indicate a transformation of an *xj* as described above.

- ‘(*x1 x2 x3 ... xn . ,@form*) is an error.
- ‘#(*x1 x2 x3 ... xn*) may be interpreted to mean  
(apply #'vector ‘(*x1 x2 x3 ... xn*))

No other uses of comma are permitted; in particular, it may not appear within the #**A** or #**S** syntax.

Anywhere “,@” may be used, the syntax “,.” may be used instead to indicate that it is permissible to destroy the list produced by the form following the “,.”; this may permit more efficient code, using **nconc** instead of **append**, for example.

If the backquote syntax is nested, the innermost backquoted form should be expanded first. This means that if several commas occur in a row, the leftmost one belongs to the innermost backquote.

Once again, it is emphasized that an implementation is free to interpret a backquoted form as any form that, when evaluated, will produce a result that is **equal** to the result implied by the above definition. In particular, no guarantees are made as to whether the constructed copy of the template will or will not share list structure with the template itself. As an example, the above definition implies that

‘((,a b) ,c ,@d)

will be interpreted as if it were

(append (list (append (list a) (list 'b) 'nil)) (list c) d 'nil)

but it could also be legitimately interpreted to mean any of the following.

(append (list (append (list a) (list 'b))) (list c) d)

(append (list (append (list a) 'b)) (list c) d)

(append (list (cons a 'b)) (list c) d)

(list\* (cons a 'b) c d)

(list\* (cons a (list 'b)) c d)

(list\* (cons a 'b) c (copy-list d))

(There is no good reason why **copy-list** should be performed, but it is not prohibited.)

Some users complain that backquote syntax is difficult to read, especially when it is nested. I agree that it can get complicated, but in some situations (such as writing macros that expand into definitions for other macros) such complexity is to be expected, and the alternative is much worse.

After I gained some experience in writing nested backquote forms, I found that I was not stopping to analyze the various patterns of nested backquotes and interleaved commas and quotes; instead, I was recognizing standard idioms wholesale, in the same manner that I recognize **cadar** as the primitive for “extract the lambda-list from the form **((lambda ...) ...)**” without stopping to analyze it into “**car** of **cdr** of **car**.” For example, **,x** within a doubly-nested backquote form means “the value of **x** available during the second evaluation will appear here once the form has been twice evaluated,” whereas **,',x** means “the value of **x** available during the first evaluation will appear here once the form has been twice evaluated” and **,,x** means “the value of the value of **x** will appear here.”

See appendix ?? for a systematic set of examples of the use of nested backquotes.

, The comma character is part of the backquote syntax and is invalid if used other than inside the body of a backquote construction as described above.

# This is a *dispatching* macro character. It reads an optional digit string and then one more character, and uses that character to select a function to run as a macro-character function.

The # character also happens to be a non-terminating macro character. This is completely independent of the fact that it is a dispatching macro character; it is a coincidence that the only standard dispatching macro character in Common Lisp is also the only standard non-terminating macro character.

See the next section for predefined # macro-character constructions.

### 22.1.4 Standard Dispatching Macro Character Syntax

The standard syntax includes forms introduced by the `#` character. These take the general form of a `#`, a second character that identifies the syntax, and following arguments in some form. If the second character is a letter, then case is not important; `#O` and `#o` are considered to be equivalent, for example.

Certain `#` forms allow an unsigned decimal number to appear between the `#` and the second character; some other forms even require it. Those forms that do not explicitly permit such a number to appear forbid it.

The currently defined `#` constructs are described below and summarized in table 22.6; more are likely to be added in the future. However, the constructs `#!`, `#?`, `#[`, `#]`, `#{`, and `#}` are explicitly reserved for the user and will never be defined by the Common Lisp standard.

`#\ #\x` reads in as a character object that represents the character *x*.

Also, `#\name` reads in as the character object whose name is *name*. Note that the backslash `\` allows this construct to be parsed easily by EMACS-like editors.

In the single-character case, the character *x* must be followed by a non-constituent character, lest a *name* appear to follow the `#\`. A good model of what happens is that after `#\` is read, the reader backs up over the `\` and then reads an extended token, treating the initial `\` as an escape character (whether it really is or not in the current readtable).

Uppercase and lowercase letters are distinguished after `#\`; `#\A` and `#\a` denote different character objects. Any character works after `#\`, even those that are normally special to **read**, such as parentheses. Non-printing characters may be used after `#\`, although for them names are generally preferred.

`#\name` reads in as a character object whose name is *name* (actually, whose name is (**string-upcase** *name*)); therefore the syntax is case-insensitive). The *name* should have the syntax of a symbol. The following names are standard across all implementations:

<b>newline</b>	The character that represents the division between lines
<b>space</b>	The space or blank character

The following names are semi-standard; if an implementation supports them, they should be used for the described characters and no others.

Таблица 22.6: Standard # Macro Character Syntax

<code>#!</code>	<i>undefined *</i>	<code>#&lt;backspace&gt;</code>	<i>signals error</i>
<code>#"</code>	<i>undefined</i>	<code>#&lt;tab&gt;</code>	<i>signals error</i>
<code>##</code>	<i>reference to #= label</i>	<code>#&lt;newline&gt;</code>	<i>signals error</i>
<code>#\$</code>	<i>undefined</i>	<code>#&lt;linefeed&gt;</code>	<i>signals error</i>
<code>##%</code>	<i>undefined</i>	<code>#&lt;page&gt;</code>	<i>signals error</i>
<code>#&amp;</code>	<i>undefined</i>	<code>#&lt;return&gt;</code>	<i>signals error</i>
<code>#'</code>	<b>function</b> <i>abbreviation</i>	<code>#&lt;space&gt;</code>	<i>signals error</i>
<code>#(</code>	<i>simple vector</i>	<code>#+</code>	<i>read-time conditional</i>
<code>#)</code>	<i>signals error</i>	<code>#-</code>	<i>read-time conditional</i>
<code>#*</code>	<i>bit-vector</i>	<code>#.</code>	<i>read-time evaluation</i>
<code>#,</code>	<i>load-time evaluation</i>	<code>#/</code>	<i>undefined</i>
<code>#0</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#A, #a</code>	<i>array</i>
<code>#1</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#B, #b</code>	<i>binary rational</i>
<code>#2</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#C, #c</code>	<i>complex number</i>
<code>#3</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#D, #d</code>	<i>undefined</i>
<code>#4</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#E, #e</code>	<i>undefined</i>
<code>#5</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#F, #f</code>	<i>undefined</i>
<code>#6</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#G, #g</code>	<i>undefined</i>
<code>#7</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#H, #h</code>	<i>undefined</i>
<code>#8</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#I, #i</code>	<i>undefined</i>
<code>#9</code>	<i>used for infix arguments</i>	<code>#J, #j</code>	<i>undefined</i>
<code>#:</code>	<i>uninterned symbol</i>	<code>#K, #k</code>	<i>undefined</i>
<code>#;</code>	<i>undefined</i>	<code>#L, #l</code>	<i>undefined</i>
<code>#&lt;</code>	<i>signals error</i>	<code>#M, #m</code>	<i>undefined</i>
<code>#=</code>	<i>label following object</i>	<code>#N, #n</code>	<i>undefined</i>
<code>#&gt;</code>	<i>undefined</i>	<code>#O, #o</code>	<i>octal rational</i>
<code>#?</code>	<i>undefined *</i>	<code>#P, #p</code>	<i>pathname</i>
<code>#@</code>	<i>undefined</i>	<code>#Q, #q</code>	<i>undefined</i>
<code>#[</code>	<i>undefined *</i>	<code>#R, #r</code>	<i>radix-n rational</i>
<code>#\</code>	<i>character object</i>	<code>#S, #s</code>	<i>structure</i>
<code>#]</code>	<i>undefined *</i>	<code>#T, #t</code>	<i>undefined</i>
<code>#^</code>	<i>undefined</i>	<code>#U, #u</code>	<i>undefined</i>
<code>#_</code>	<i>undefined</i>	<code>#V, #v</code>	<i>undefined</i>
<code>#`</code>	<i>undefined</i>	<code>#W, #w</code>	<i>undefined</i>
<code>#{</code>	<i>undefined *</i>	<code>#X, #x</code>	<i>hexadecimal rational</i>
<code># </code>	<i>balanced comment</i>	<code>#Y, #y</code>	<i>undefined</i>
<code>#}</code>	<i>undefined *</i>	<code>#Z, #z</code>	<i>undefined</i>
<code>#~</code>	<i>undefined</i>	<code>#&lt;rubout&gt;</code>	<i>undefined</i>

The combinations marked by an asterisk are explicitly reserved to the user and will never be defined by Common Lisp.

<b>rubout</b>	The rubout or delete character.
<b>page</b>	The form-feed or page-separator character
<b>tab</b>	The tabulate character
<b>backspace</b>	The backspace character
<b>return</b>	The carriage return character
<b>linefeed</b>	The line-feed character

In some implementations, one or more of these characters might be a synonym for a standard character; the `#\Linefeed` character might be the same as `#\Newline`, for example.

When the Lisp printer types out the name of a special character, it uses the same table as the `#\` reader; therefore any character name you see typed out is acceptable as input (in that implementation). Standard names are always preferred over non-standard names for printing.

The following convention is used in implementations that support non-zero bits attributes for character objects. If a name after `#\` is longer than one character and has a hyphen in it, then it may be split into the two parts preceding and following the first hyphen; the first part (actually, **string-upcase** of the first part) may then be interpreted as the name or initial of a bit, and the second part as the name of the character (which may in turn contain a hyphen and be subject to further splitting). For example:

```
#\Control-Space      #\Control-Meta-Tab
#\C-M-Return        #\H-S-M-C-Rubout
```

If the character name consists of a single character, then that character is used. Another `\` may be necessary to quote the character.

```
#\Control-%         #\Control-Meta-\
#\Control-\a        #\Meta->
```

If an unsigned decimal integer appears between the `#` and `\`, it is interpreted as a font number, to become the font attribute of the character object (see **char-font**).

X3J13 voted in March 1989 to replace the notion of bits and font attributes with that of implementation-defined attributes. Presumably

this eliminates the portable use of this syntax for font information, although the vote did not address this question directly.

**#'** **#'foo** is an abbreviation for (**function foo**). *foo* may be the printed representation of any Lisp object. This abbreviation may be remembered by analogy with the ' macro character, since the **function** and **quote** special operators are similar in form.

**#(** A series of representations of objects enclosed by **#(** and **)** is read as a simple vector of those objects. This is analogous to the notation for lists.

If an unsigned decimal integer appears between the **#** and **(**, it specifies explicitly the length of the vector. In that case, it is an error if too many objects are specified before the closing **)**, and if too few are specified, the last object (it is an error if there are none in this case) is used to fill all remaining elements of the vector. For example,

**#(a b c c c c)**    **#6(a b c c c c)**    **#6(a b c)**    **#6(a b c c)**

all mean the same thing: a vector of length 6 with elements **a**, **b**, and four instances of **c**. The notation **#()** denotes an empty vector, as does **#0()** (which is legitimate because it is not the case that too few elements are specified).

**#\*** A series of binary digits (**0** and **1**) preceded by **#\*** is read as a simple bit-vector containing those bits, the leftmost bit in the series being bit 0 of the bit-vector.

If an unsigned decimal integer appears between the **#** and **\***, it specifies explicitly the length of the vector. In that case, it is an error if too many bits are specified, and if too few are specified the last one (it is an error if there are none in this case) is used to fill all remaining elements of the bit-vector. For example,

**#\*101111**    **#6\*101111**    **#6\*101**    **#6\*1011**

all mean the same thing: a vector of length 6 with elements **1**, **0**, **1**, **1**, **1**, and **1**. The notation **#\*** denotes an empty bit-vector, as does **#0\*** (which is legitimate because it is not the case that too few elements are specified). Compare this to **#B**, used for expressing integers in binary notation.

**#:** **#:foo** requires *foo* to have the syntax of an unqualified symbol name (no embedded colons). It denotes an *uninterned* symbol whose name is *foo*. Every time this syntax is encountered, a different uninterned symbol is created. If it is necessary to refer to the same uninterned symbol more than once in the same expression, the **#=** syntax may be useful.

**#.** **#.foo** is read as the object resulting from the evaluation of the Lisp object represented by *foo*, which may be the printed representation of any Lisp object. The evaluation is done during the **read** process, when the **#.** construct is encountered.

X3J13 voted in June 1989 to add a new reader control variable, **\*read-eval\***. If it is true, the **#.** reader macro behaves as described above; if it is false, the **#.** reader macro signals an error.

The **#.** syntax therefore performs a read-time evaluation of *foo*. By contrast, **#**, (see below) performs a load-time evaluation.

Both **#.** and **#**, allow you to include, in an expression being read, an object that does not have a convenient printed representation; instead of writing a representation for the object, you write an expression that will *compute* the object.

**#B** **#brational** reads *rational* in binary (radix 2). For example, **#B1101**  $\equiv$  **13**, and **#b101/11**  $\equiv$  **5/3**. Compare this to **#\***, used for expressing bit-vectors in binary notation.

**#O** **#orational** reads *rational* in octal (radix 8). For example, **#o37/15**  $\equiv$  **31/13**, and **#o777**  $\equiv$  **511**.

**#X** **#xrational** reads *rational* in hexadecimal (radix 16). The digits above **9** are the letters **A** through **F** (the lowercase letters **a** through **f** are also acceptable). For example, **#xF00**  $\equiv$  **3840**.

**#nR** **#radixrrational** reads *rational* in radix *radix*. *radix* must consist of only digits, and it is read in decimal; its value must be between 2 and 36 (inclusive).

For example, **#3r102** is another way of writing **11**, and **#11R32** is another way of writing **35**. For radices larger than 10, letters of the alphabet are used in order for the digits after **9**.

**#nA** The syntax **#nAobject** constructs an *n*-dimensional array, using *object* as the value of the **:initial-contents** argument to **make-array**.

The value of *n* makes a difference: **#2A((0 1 5) (foo 2 (hot dog)))**, for example, represents a 2-by-3 matrix:

```
0      1      5
foo    2      (hot dog)
```

In contrast, **#1A((0 1 5) (foo 2 (hot dog)))** represents a length-2 array whose elements are lists:

```
(0 1 5) (foo 2 (hot dog))
```

Furthermore, **#0A((0 1 5) (foo 2 (hot dog)))** represents a zero-dimensional array whose sole element is a list:

```
((0 1 5) (foo 2 (hot dog)))
```

Similarly, **#0Afoo** (or, more readably, **#0A foo**) represents a zero-dimensional array whose sole element is the symbol **foo**. The expression **#1Afoo** would not be legal because **foo** is not a sequence.

**#S** The syntax **#s(name slot1 value1 slot2 value2 ...)** denotes a structure. This is legal only if *name* is the name of a structure already defined by **defstruct** and if the structure has a standard constructor macro, which it normally will. Let *cm* stand for the name of this constructor macro; then this syntax is equivalent to

```
#.(cm keyword1 'value1 keyword2 'value2 ...)
```

where each *keyword<sub>j</sub>* is the result of computing

```
(intern (string slotj) 'keyword)
```

(This computation is made so that one need not write a colon in front of every slot name.) The net effect is that the constructor macro is called with the specified slots having the specified values (note that one does not write quote marks in the `#S` syntax). Whatever object the constructor macro returns is returned by the `#S` syntax.

`#P` X3J13 voted in June 1989 to define the reader syntax `#p"..."` to be equivalent to `#.(parse-namestring "...")`. Presumably this was meant to be taken descriptively and not literally. I would think, for example, that the committee did not wish to quibble over the package in which the name `parse-namestring` was to be read. Similarly, I would presume that the `#p` syntax operates normally rather than signaling an error when `*read-eval*` is false. I interpret the intent of the vote to be that `#p` reads a following form, which should be a string, that is then converted to a pathname as if by application of the standard function `parse-namestring`.

`#n=` The syntax `#n=object` reads as whatever Lisp object has *object* as its printed representation. However, that object is labelled by *n*, a required unsigned decimal integer, for possible reference by the syntax `#n#` (below). The scope of the label is the expression being read by the outermost call to `read`. Within this expression the same label may not appear twice.

`#n#` The syntax `#n#`, where *n* is a required unsigned decimal integer, serves as a reference to some object labelled by `#n=`; that is, `#n#` represents a pointer to the same identical (`eq`) object labelled by `#n=`. This permits notation of structures with shared or circular substructure. For example, a structure created in the variable `y` by this code:

```
(setq x (list 'p 'q))
(setq y (list (list 'a 'b) x 'foo x))
(rplacd (last y) (cdr y))
```

could be represented in this way:

```
((a b) . #1=(#2=(p q) foo #2# . #1#))
```

Without this notation, but with `*print-length*` set to `10`, the structure would print in this way:

```
((a b) (p q) foo (p q) (p q) foo (p q) (p q) foo (p q) ...)
```

A reference `#n#` may occur only after a label `#n=`; forward references are not permitted. In addition, the reference may not appear as the labelled object itself (that is, one may not write `#n= #n#`), because the object labelled by `#n=` is not well defined in this case.

`#+` The `#+` syntax provides a read-time conditionalization facility; the syntax is

```
#+feature form
```

If *feature* is “true,” then this syntax represents a Lisp object whose printed representation is *form*. If *feature* is “false,” then this syntax is effectively whitespace; it is as if it did not appear.

The *feature* should be the printed representation of a symbol or list. If *feature* is a symbol, then it is true if and only if it is a member of the list that is the value of the global variable `*features*`.

Otherwise, *feature* should be a Boolean expression composed of **and**, **or**, and **not** operators on (recursive) *feature* expressions.

For example, suppose that in implementation A the features **spice** and **perq** are true, and in implementation B the feature **lisp** is true. Then the expressions on the left below are read the same as those on the right in implementation A:

```
(cons #+spice "Spice" #+lisp "Lisp" x)    (cons "Spice" x)
(setq a '(1 2 #+perq 43 #+(not perq) 27))  (setq a '(1 2 43))
(let ((a 3) #+(or spice lisp) (b 3))      (let ((a 3) (b 3))
  (foo a))                                (foo a))
(cons a #+perq #-perq b c)                (cons a c)
```

In implementation B, however, they are read in this way:

```
(cons #+spice "Spice" #+lisp "Lisp" x)    (cons "Lisp" x)
(setq a '(1 2 #+perq 43 #+(not perq) 27))  (setq a '(1 2 27))
(let ((a 3) #+(or spice lisp) (b 3))      (let ((a 3) (b 3))
  (foo a))                                (foo a))
(cons a #+perq #-perq b c)                (cons a c)
```

The `#+` construction must be used judiciously if unreadable code is not to result. The user should make a careful choice between read-time conditionalization and run-time conditionalization.

The `#+` syntax operates by first reading the *feature* specification and then skipping over the *form* if the *feature* is “false.” This skipping of a form is a bit tricky because of the possibility of user-defined macro characters and side effects caused by the `#.` construction. It is accomplished by binding the variable `*read-suppress*` to a non-`nil` value and then calling the `read` function. See the description of `*read-suppress*` for the details of this operation.

X3J13 voted in March 1988 to specify that the `keyword` package is the default package during the reading of a feature specification. Thus `#+spice` means the same thing as `#+:spice`, and `#+(or spice lisp)` means the same thing as `#+(or :spice :lisp)`. Symbols in other packages may be used as feature names, but one must use an explicit package prefix to cite one after `#+`.

`#-` `#-feature form` is equivalent to `#+(not feature) form`.

`#|` `#|...|#` is treated as a comment by the reader, just as everything from a semicolon to the next newline is treated as a comment. Anything may appear in the comment, except that it must be balanced with respect to other occurrences of `#|` and `|#`. Except for this nesting rule, the comment may contain any characters whatsoever.

The main purpose of this construct is to allow “commenting out” of blocks of code or data. The balancing rule allows such blocks to contain pieces already so commented out. In this respect the `#|...|#` syntax of Common Lisp differs from the `/*...*/` comment syntax used by PL/I and C.

`#<` This is not legal reader syntax. It is conventionally used in the printed representation of objects that cannot be read back in. Attempting to read a `#<` will cause an error. (More precisely, it *is* legal syntax, but the macro-character function for `#<` signals an error.)

The usual convention for printing unreadable data objects is to print some identifying information (the internal machine address of the object, if nothing else) preceded by `#<` and followed by `>`.

X3J13 voted in June 1989 to add **print-unreadable-object**, a macro that prints an object using #<...> syntax and also takes care of checking the variable **\*print-readably\***.

#<space>, #<tab>, #<newline>, #<page>, #<return> A # followed by a whitespace character is not legal reader syntax. This prevents abbreviated forms produced via **\*print-level\*** cutoff from reading in again, as a safeguard against losing information. (More precisely, this *is* legal syntax, but the macro-character function for it signals an error.)

#) This is not legal reader syntax. This prevents abbreviated forms produced via **\*print-level\*** cutoff from reading in again, as a safeguard against losing information. (More precisely, this *is* legal syntax, but the macro-character function for it signals an error.)

### 22.1.5 The Readtable

Previous sections describe the standard syntax accepted by the **read** function. This section discusses the advanced topic of altering the standard syntax either to provide extended syntax for Lisp objects or to aid the writing of other parsers.

There is a data structure called the *readtable* that is used to control the reader. It contains information about the syntax of each character equivalent to that in table 22.2. It is set up exactly as in table 22.2 to give the standard Common Lisp meanings to all the characters, but the user can change the meanings of characters to alter and customize the syntax of characters. It is also possible to have several readtables describing different syntaxes and to switch from one to another by binding the variable **\*readtable\***.

[*Variable*] **\*readtable\***

The value of **\*readtable\*** is the current readtable. The initial value of this is a readtable set up for standard Common Lisp syntax. You can bind this variable to temporarily change the readtable being used.

To program the reader for a different syntax, a set of functions are provided for manipulating readtables. Normally, you should begin with a copy of the standard Common Lisp readtable and then customize the individual characters within that copy.

[Function] **copy-readtable** &optional *from-readtable to-readtable*

A copy is made of *from-readtable*, which defaults to the current readtable (the value of the global variable **\*readtable\***). If *from-readtable* is **nil**, then a copy of a standard Common Lisp readtable is made. For example,

```
(setq *readtable* (copy-readtable nil))
```

will restore the input syntax to standard Common Lisp syntax, even if the original readtable has been clobbered (assuming it is not so badly clobbered that you cannot type in the above expression!). On the other hand,

```
(setq *readtable* (copy-readtable))
```

will merely replace the current readtable with a copy of itself.

If *to-readtable* is unsupplied or **nil**, a fresh copy is made. Otherwise, *to-readtable* must be a readtable, which is destructively copied into.

[Function] **readtablep** *object*

**readtablep** is true if its argument is a readtable, and otherwise is false.

```
(readtablep x) ≡ (typep x 'readtable)
```

[Function] **set-syntax-from-char** *to-char from-char* &optional *to-readtable from-readtable*

This makes the syntax of *to-char* in *to-readtable* be the same as the syntax of *from-char* in *from-readtable*. The *to-readtable* defaults to the current readtable (the value of the global variable **\*readtable\***), and *from-readtable* defaults to **nil**, meaning to use the syntaxes from the standard Lisp readtable. X3J13 voted in January 1989 to clarify that the *to-char* and *from-char* must each be a character.

Only attributes as shown in table 22.2 are copied; moreover, if a *macro character* is copied, the macro definition function is copied also. However, attributes as shown in table 22.5 are not copied; they are “hard-wired” into the extended-token parser. For example, if the definition of **S** is copied to **\***, then **\*** will become a *constituent* that is *alphabetic* but cannot be used as an exponent indicator for short-format floating-point number syntax.

It works to copy a macro definition from a character such as **"** to another character; the standard definition for **"** looks for another character that is the

same as the character that invoked it. It doesn't work to copy the definition of ( to {, for example; it can be done, but it lets one write lists in the form {**a b c**), not {**a b c**}, because the definition always looks for a closing parenthesis, not a closing brace. See the function **read-delimited-list**, which is useful in this connection.

The **set-syntax-from-char** function returns **t**.

[Function] **set-macro-character** *char function* &optional  
*non-terminating-p readtable*

[Function] **get-macro-character** *char* &optional *readtable*

**set-macro-character** causes *char* to be a macro character that when seen by **read** causes *function* to be called. If *non-terminating-p* is not **nil** (it defaults to **nil**), then it will be a non-terminating macro character: it may be embedded within extended tokens. **set-macro-character** returns **t**.

**get-macro-character** returns the function associated with *char* and, as a second value, returns the *non-terminating-p* flag; it returns **nil** if *char* does not have macro-character syntax. In each case, *readtable* defaults to the current readtable.

If **nil** is explicitly passed as the second argument to **get-macro-character**, then the standard readtable is used. This is consistent with the behavior of **copy-readtable**.

The *function* is called with two arguments, *stream* and *char*. The *stream* is the input stream, and *char* is the macro character itself. In the simplest case, *function* may return a Lisp object. This object is taken to be that whose printed representation was the macro character and any following characters read by the *function*. As an example, a plausible definition of the standard single quote character is:

```
(defun single-quote-reader (stream char)
  (declare (ignore char))
  (list 'quote (read stream t nil t)))
```

```
(set-macro-character #' #'single-quote-reader)
```

(Note that **t** is specified for the *recursive-p* argument to **read**; see section 22.2.1.) The function reads an object following the single-quote and returns a list of the symbol **quote** and that object. The *char* argument is ignored.

The function may choose instead to return *zero* values (for example, by using **(values)** as the return expression). In this case, the macro character and whatever it may have read contribute nothing to the object being read. As an example, here is a plausible definition for the standard semicolon (comment) character:

```
(defun semicolon-reader (stream char)
  (declare (ignore char))
  ;; First swallow the rest of the current input line.
  ;; End-of-file is acceptable for terminating the comment.
  (do () ((char= (read-char stream nil #\Newline t) #\Newline)))
  ;; Return zero values.
  (values))

(set-macro-character #\; #'semicolon-reader)
```

(Note that **t** is specified for the *recursive-p* argument to **read-char**; see section 22.2.1.)

The *function* should not have any side effects other than on the *stream*. Because of backtracking and restarting of the **read** operation, front ends (such as editors and rubout handlers) to the reader may cause *function* to be called repeatedly during the reading of a single expression in which the macro character only appears once.

Here is an example of a more elaborate set of read-macro characters that I used in the implementation of the original simulator for Connection Machine Lisp [44, 57], a parallel dialect of Common Lisp. This simulator was used to gain experience with the language before freezing its design for full-scale implementation on a Connection Machine computer system. This example illustrates the typical manner in which a language designer can embed a new language within the syntactic and semantic framework of Lisp, saving the effort of designing an implementation from scratch.

Connection Machine Lisp introduces a new data type called a *xapping*, which is simply an unordered set of ordered pairs of Lisp objects. The first element of each pair is called the *index* and the second element the *value*. We say that the xapping maps each index to its corresponding value. No two pairs of the same xapping may have the same (that is, **eql**) index. Xappings may be finite or infinite sets of pairs; only certain kinds of infinite xappings are required, and special representations are used for them.

A finite xapping is notated by writing the pairs between braces, separated by whitespace. A pair is notated by writing the index and the value, separated by a right arrow (or an exclamation point if the host Common Lisp has no right-arrow character).

---

**Примечание:** The original language design used the right arrow; the exclamation point was chosen to replace it on ASCII-only terminals because it is one of the six characters [ ] { } ! ? reserved by Common Lisp to the user.

While preparing the T<sub>E</sub>X manuscript for this book I made a mistake in font selection and discovered that by an absolutely incredible coincidence the right arrow has the same numerical code (octal 41) within T<sub>E</sub>X fonts as the ASCII exclamation point. The result was that although the manuscript called for right arrows, exclamation points came out in the printed copy. Imagine my astonishment!

---

Here is an example of a xapping that maps three symbols to strings:

```
{moe⇒"Oh, a wise guy, eh?" larry⇒"Hey, what's the idea?"
 curly⇒"Nyuk, nyuk, nyuk!"}
```

For convenience there are certain abbreviated notations. If the index and value for a pair are the same object  $x$ , then instead of having to write “ $x⇒x$ ” (or, worse yet, “ $\#43=x⇒\#43\#$ ”) we may write simply  $x$  for the pair. If all pairs of a xapping are of this form, we call the xapping a *xet*. For example, the notation

```
{baseball chess cricket curling bocce 43-man-squamish}
```

is entirely equivalent in meaning to

```
{baseball⇒baseball curling⇒curling cricket⇒cricket
 chess⇒chess bocce⇒bocce 43-man-squamish⇒43-man-squamish}
```

namely a *xet* of symbols naming six sports.

Another useful abbreviation covers the situation where the  $n$  pairs of a finite xapping are integers, collectively covering a range from zero to  $n - 1$ . This kind of xapping is called a *xector* and may be notated by writing the values between brackets in ascending order of their indices. Thus

```
[tinker evers chance]
```

is merely an abbreviation for

```
{tinker⇒0 evers⇒1 chance⇒2}
```

There are two kinds of infinite xapping: constant and universal. A constant xapping  $\{\Rightarrow z\}$  maps every object to the same value  $z$ . The universal xapping  $\{\Rightarrow\}$  maps every object to itself and is therefore the set of all Lisp objects, sometimes called simply the universe. Both kinds of infinite set may be modified by explicitly writing exceptions. One kind of exception is simply a pair, which specifies the value for a particular index; the other kind of exception is simply  $k \Rightarrow$  indicating that the xapping does *not* have a pair with index  $k$  after all. Thus the notation

```
{sky⇒blue grass⇒green idea⇒ glass⇒ ⇒red}
```

indicates a xapping that maps **sky** to **blue**, **grass** to **green**, and every other object except **idea** and **glass** to **red**. Note well that the presence or absence of whitespace on either side of an arrow is crucial to the correct interpretation of the notation.

Here is the representation of a xapping as a structure:

```
(defstruct
  (xapping (:print-function print-xapping)
           (:constructor xap
            (domain range &optional
              (default 'unknown defaultp)
              (infinite (and defaultp :constant))
              (exceptions '()))))
  domain
  range
  default
  (infinite nil :type (member nil :constant :universal)
  exceptions)
```

The explicit pairs are represented as two parallel lists, one of indexes (**domain**) and one of values (**range**). The **default** slot is the default value, relevant only if the **infinite** slot is **:constant**. The **exceptions** slot is a list of indices for which there are no values. (See the end of section 22.3.3 for the definition of **print-xapping**.)

Here, then, is the code for reading vectors in bracket notation:

```
(defun open-bracket-macro-char (stream macro-char)
  (declare (ignore macro-char))
  (let ((range (read-delimited-list #\] stream t)))
    (xap (iota-list (length range)) range)))
```

```
(set-macro-character #\[ #'open-bracket-macro-char)
(set-macro-character #\] (get-macro-character #\))
```

```
(defun iota-list (n) ;Return list of integers from 0 to n - 1
  (do ((j (- n 1) (- j 1))
      (z '() (cons j z)))
      ((< j 0) z)))
```

The code for reading xappings in the more general brace notation, with all the possibilities for xets (or individual xet pairs), infinite xappings, and exceptions, is a bit more complicated; it is shown in table 22.7. That code is used in conjunction with the initializations

```
(set-macro-character #\{ #'open-brace-macro-char)
(set-macro-character #\} (get-macro-character #\))
```

*[Function]* **make-dispatch-macro-character** *char* &optional  
*non-terminating-p readtable*

This causes the character *char* to be a dispatching macro character in *readtable* (which defaults to the current *readtable*). If *non-terminating-p* is not **nil** (it defaults to **nil**), then it will be a non-terminating macro character: it may be embedded within extended tokens. **make-dispatch-macro-character** returns **t**.

Initially every character in the dispatch table has a character-macro function that signals an error. Use **set-dispatch-macro-character** to define entries in the dispatch table. X3J13 voted in January 1989 to clarify that *char* must be a character.

*[Function]* **set-dispatch-macro-character** *disp-char sub-char function*  
&optional *readtable*

Таблица 22.7: Macro Character Definition for Xapping Syntax

```

(defun open-brace-macro-char (s macro-char)
  (declare (ignore macro-char))
  (do ((ch (peek-char t s t nil t) (peek-char t s t nil t))
      (domain '()) (range '()) (exceptions '()))
      ((char= ch #\})
       (read-char s t nil t)
       (construct-xapping (reverse domain) (reverse range)))
    (cond ((char= ch #\⇒)
           (read-char s t nil t)
           (let ((nextch (peek-char nil s t nil t)))
             (cond ((char= nextch #\})
                    (read-char s t nil t)
                    (return (xap (reverse domain)
                                 (reverse range)
                                 nil :universal exceptions))))
           (t (let ((item (read s t nil t)))
                (cond ((char= (peek-char t s t nil t) #\})
                       (read-char s t nil t)
                       (return (xap (reverse domain)
                                    (reverse range)
                                    item :constant
                                    exceptions))))
                (t (reader-error s
                               "Default ⇒ item must be last"))))))))
  (t (let ((item (read-preserving-whitespace s t nil t))
          (nextch (peek-char nil s t nil t)))
      (cond ((char= nextch #\⇒)
             (read-char s t nil t)
             (cond ((member (peek-char nil s t nil t)
                            '(#\Space #\Tab #\Newline))
                    (push item exceptions))
                 (t (push item domain)
                    (push (read s t nil t) range))))
            ((char= nch #\})
             (read-char s t nil t)
             (push item domain)
             (push item range)
             (return (xap (reverse domain) (reverse range))))
            (t (push item domain)
               (push item range)))))))))

```

[Function] **get-dispatch-macro-character** *disp-char sub-char*  
&optional *readtable*

**set-dispatch-macro-character** causes *function* to be called when the *disp-char* followed by *sub-char* is read. The *readtable* defaults to the current readtable. The arguments and return values for *function* are the same as for normal macro characters except that *function* gets *sub-char*, not *disp-char*, as its second argument and also receives a third argument that is the non-negative integer whose decimal representation appeared between *disp-char* and *sub-char*, or **nil** if no decimal integer appeared there.

The *sub-char* may not be one of the ten decimal digits; they are always reserved for specifying an infix integer argument. Moreover, if *sub-char* is a lowercase character (see **lower-case-p**), its uppercase equivalent is used instead. (This is how the rule is enforced that the case of a dispatch sub-character doesn't matter.)

**set-dispatch-macro-character** returns **t**.

**get-dispatch-macro-character** returns the macro-character function for *sub-char* under *disp-char*, or **nil** if there is no function associated with *sub-char*.

If the *sub-char* is one of the ten decimal digits **0 1 2 3 4 5 6 7 8 9**, **get-dispatch-macro-character** always returns **nil**. If *sub-char* is a lowercase character, its uppercase equivalent is used instead.

X3J13 voted in January 1989 to specify that if **nil** is explicitly passed as the second argument to **get-dispatch-macro-character**, then the standard readtable is used. This is consistent with the behavior of **copy-readtable**.

For either function, an error is signaled if the specified *disp-char* is not in fact a dispatch character in the specified readtable. It is necessary to use **make-dispatch-macro-character** to set up the dispatch character before specifying its sub-characters.

As an example, suppose one would like **#\$foo** to be read as if it were (**dollars foo**). One might say:

```
(defun |#$-reader| (stream subchar arg)
  (declare (ignore subchar arg))
  (list 'dollars (read stream t nil t)))

(set-dispatch-macro-character #\# #\$ #'|#$-reader|)
```

[Function] **readtable-case** *readtable*

X3J13 voted in June 1989 to introduce the function **readtable-case** to control the reader's interpretation of case. It provides access to a slot in a readtable, and may be used with **setf** to alter the state of that slot. The possible values for the slot are **:upcase**, **:downcase**, **:preserve**, and **:invert**; the **readtable-case** for the standard readtable is **:upcase**. Note that **copy-readtable** is required to copy the **readtable-case** slot along with all other readtable information.

Once the reader has accumulated a token as described in section 22.1.1, if the token is a symbol, “replaceable” characters (unescaped uppercase or lowercase constituent characters) may be modified under the control of the **readtable-case** of the current readtable:

- For **:upcase**, replaceable characters are converted to uppercase. (This was the behavior specified by the first edition.)
- For **:downcase**, replaceable characters are converted to lowercase.
- For **:preserve**, the cases of all characters remain unchanged.
- For **:invert**, if all of the replaceable letters in the extended token are of the same case, they are all converted to the opposite case; otherwise the cases of all characters in that token remain unchanged.

As an illustration, consider the following code.

```
(let ((*readtable* (copy-readtable nil)))
  (format t "READTABLE-CASE Input Symbol-name~
           ~%----- ~%~
           ~%")
  (dolist (readtable-case '(:upcase :downcase :preserve :invert))
    (setf (readtable-case *readtable*) readtable-case)
    (dolist (input '("ZEBRA" "Zebra" "zebra"))
      (format t "::~A~16T~A~24T~A~%"
              (string-upcase readtable-case)
              input
              (symbol-name (read-from-string input)))))))
```

The output from this test code should be

READTABLE-CASE Input Symbol-name

---

```
:UPCASE      ZEBRA ZEBRA
:UPCASE      Zebra ZEBRA
:UPCASE      zebra ZEBRA
:DOWNCASE    ZEBRA zebra
:DOWNCASE    Zebra zebra
:DOWNCASE    zebra zebra
:PRESERVE    ZEBRA ZEBRA
:PRESERVE    Zebra Zebra
:PRESERVE    zebra zebra
:INVERT      ZEBRA zebra
:INVERT      Zebra Zebra
:INVERT      zebra ZEBRA
```

The **readtable-case** of the current readtable also affects the printing of symbols (see **\*print-case\*** and **\*print-escape\***).

### 22.1.6 What the Print Function Produces

The Common Lisp printer is controlled by a number of special variables. These are referred to in the following discussion and are fully documented at the end of this section.

How an expression is printed depends on its data type, as described in the following paragraphs.

**Integers** If appropriate, a radix specifier may be printed; see the variable **\*print-radix\***. If an integer is negative, a minus sign is printed and then the absolute value of the integer is printed. Integers are printed in the radix specified by the variable **\*print-base\*** in the usual positional notation, most significant digit first. The number zero is represented by the single digit **0** and never has a sign. A decimal point may then be printed, depending on the value of **\*print-radix\***.

**Ratios** If appropriate, a radix specifier may be printed; see the variable **\*print-radix\***. If the ratio is negative, a minus sign is printed. Then the absolute value of the numerator is printed, as for an integer; then a **/**; then the denominator. The numerator and denominator are both printed in the radix specified by the variable **\*print-base\***; they are

obtained as if by the **numerator** and **denominator** functions, and so ratios are always printed in reduced form (lowest terms).

**Floating-point numbers** If the sign of the number (as determined by the function **float-sign**) is negative, then a minus sign is printed. Then the magnitude is printed in one of two ways. If the magnitude of the floating-point number is either zero or between  $10^{-3}$  (inclusive) and  $10^7$  (exclusive), it may be printed as the integer part of the number, then a decimal point, followed by the fractional part of the number; there is always at least one digit on each side of the decimal point. If the format of the number does not match that specified by the variable **\*read-default-float-format\***, then the exponent marker for that format and the digit **0** are also printed. For example, the base of the natural logarithms as a short-format floating-point number might be printed as **2.71828S0**.

For non-zero magnitudes outside of the range  $10^{-3}$  to  $10^7$ , a floating-point number will be printed in “computerized scientific notation.” The representation of the number is scaled to be between 1 (inclusive) and 10 (exclusive) and then printed, with one digit before the decimal point and at least one digit after the decimal point. Next the exponent marker for the format is printed, except that if the format of the number matches that specified by the variable **\*read-default-float-format\***, then the exponent marker **E** is used. Finally, the power of 10 by which the fraction must be multiplied to equal the original number is printed as a decimal integer. For example, Avogadro’s number as a short-format floating-point number might be printed as **6.02S23**.

**Complex numbers** A complex number is printed as **#C**, an open parenthesis, the printed representation of its real part, a space, the printed representation of its imaginary part, and finally a close parenthesis.

**Characters** When **\*print-escape\*** is **nil**, a character prints as itself; it is sent directly to the output stream. When **\*print-escape\*** is not **nil**, then **#\** syntax is used. For example, the printed representation of the character **#\A** with control and meta bits on would be **#\CONTROL-META-A**, and that of **#\a** with control and meta bits on would be **#\CONTROL-META-a**. X3J13 voted in June 1989 to specify that if **\*print-readably\*** is not **nil** then every object

must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For characters, the simplest approach is always to use `#\` syntax when `*print-readably*` is not `nil`, regardless of the value of `*print-escape*`.

*Symbols* When `*print-escape*` is `nil`, only the characters of the print name of the symbol are output (but the case in which to print any uppercase characters in the print name is controlled by the variable `*print-case*`).

X3J13 voted in June 1989 to specify that the new `readtable-case` slot of the current `readtable` also controls the case in which letters (whether uppercase or lowercase) in the print name of a symbol are output, no matter what the value of `*print-escape*`.

The remaining paragraphs describing the printing of symbols cover the situation when `*print-escape*` is not `nil`.

X3J13 voted in June 1989 to specify that if `*print-readably*` is not `nil` then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For symbols, the simplest approach is to print them, when `*print-readably*` is not `nil`, as if `*print-escape*` were not `nil`, regardless of the actual value of `*print-escape*`.

Backslashes `\` and vertical bars `|` are included as required. In particular, backslash or vertical-bar syntax is used when the name of the symbol would be otherwise treated by the reader as a potential number (see section 22.1.2). In making this decision, it is assumed that the value of `*print-base*` being used for printing would be used as the value of `*read-base*` used for reading; the value of `*read-base*` at the time of printing is irrelevant. For example, if the value of `*print-base*` were `16` when printing the symbol `face`, it would have to be printed as `\FACE` or `\Face` or `|FACE|`, because the token `face` would be read as a hexadecimal number (decimal value 64206) if `*read-base*` were `16`.

The case in which to print any uppercase characters in the print name is controlled by the variable `*print-case*`. X3J13 voted in June 1989 to clarify the interaction of `*print-case*` with `*print-escape*`; see `*print-case*`. As a special case [no pun intended], `nil` may sometimes be printed as `()` instead, when `*print-escape*` and `*print-pretty*` are both not `nil`.

Package prefixes may be printed (using colon syntax) if necessary. The rules for package qualifiers are as follows. When the symbol is printed, if it is in the keyword package, then it is printed with a preceding colon; otherwise, if it is accessible in the current package, it is printed without any qualification; otherwise, it is printed with qualification. See chapter 11.

A symbol that is uninterned (has no home package) is printed preceded by `#:` if the variables `*print-gensym*` and `*print-escape*` are both non-`nil`; if either is `nil`, then the symbol is printed without a prefix, as if it were in the current package. X3J13 voted in June 1989 to specify that if `*print-readably*` is not `nil` then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For uninterned symbols, the simplest approach is to print them, when `*print-readably*` is not `nil`, as if `*print-escape*` and `*print-gensym*` were not `nil`, regardless of their actual values.

**Заметка для реализации:** Because the `#:` syntax does not intern the following symbol, it is necessary to use circular-list syntax if `*print-circle*` is not `nil` and the same uninterned symbol appears several times in an expression to be printed. For example, the result of

```
(let ((x (make-symbol "FOO"))) (list x x))
```

would be printed as

```
(#:foo #:foo)
```

if `*print-circle*` were `nil`, but as

```
(#1=#:foo #1#)
```

if `*print-circle*` were not `nil`.

The case in which symbols are to be printed is controlled by the variable `*print-case*`. It is also controlled by `*print-escape*` and the `readtable-case` slot of the current readtable (the value of `*readtable*`).

**Strings** The characters of the string are output in order. If **\*print-escape\*** is not **nil**, a double quote is output before and after, and all double quotes and single escape characters are preceded by backslash. The printing of strings is not affected by **\*print-array\***. If the string has a fill pointer, then only those characters below the fill pointer are printed.

X3J13 voted in June 1989 to specify that if **\*print-readably\*** is not **nil** then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For strings, the simplest approach is to print them, when **\*print-readably\*** is not **nil**, as if **\*print-escape\*** were not **nil**, regardless of the actual value of **\*print-escape\***.

**Conses** Wherever possible, list notation is preferred over dot notation. Therefore the following algorithm is used:

1. Print an open parenthesis, (.
2. Print the *car* of the cons.
3. If the *cdr* is a cons, make it the current cons, print a space, and go to step 2.
4. If the *cdr* is not null, print a space, a dot, a space, and the *cdr*.
5. Print a close parenthesis, ).

This form of printing is clearer than showing each individual cons cell. Although the two expressions below are equivalent, and the reader will accept either one and produce the same data structure, the printer will always print such a data structure in the second form.

```
(a . (b . ((c . (d . nil)) . (e . nil))))
```

```
(a b (c d) e)
```

The printing of conses is affected by the variables **\*print-level\*** and **\*print-length\***.

X3J13 voted in June 1989 to specify that if **\*print-readably\*** is not **nil** then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For conses, the simplest approach is to print them, when **\*print-readably\*** is not **nil**, as if **\*print-level\*** and **\*print-length\*** were **nil**, regardless of their actual values.

**Bit-vectors** A bit-vector is printed as `#*` followed by the bits of the bit-vector in order. If `*print-array*` is `nil`, however, then the bit-vector is printed in a format (using `#<`) that is concise but not readable. If the bit-vector has a fill pointer, then only those bits below the fill pointer are printed. X3J13 voted in June 1989 to specify that if `*print-readably*` is not `nil` then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For bit-vectors, the simplest approach is to print them, when `*print-readably*` is not `nil`, as if `*print-array*` were not `nil`, regardless of the actual value of `*print-array*`.

**Vectors** Any vector other than a string or bit-vector is printed using general-vector syntax; this means that information about specialized vector representations will be lost. The printed representation of a zero-length vector is `#()`. The printed representation of a non-zero-length vector begins with `#(`. Following that, the first element of the vector is printed. If there are any other elements, they are printed in turn, with a space printed before each additional element. A close parenthesis after the last element terminates the printed representation of the vector. The printing of vectors is affected by the variables `*print-level*` and `*print-length*`. If the vector has a fill pointer, then only those elements below the fill pointer are printed.

If `*print-array*` is `nil`, however, then the vector is not printed as described above, but in a format (using `#<`) that is concise but not readable. X3J13 voted in June 1989 to specify that if `*print-readably*` is not `nil` then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For vectors, the simplest approach is to print them, when `*print-readably*` is not `nil`, as if `*print-level*` and `*print-length*` were `nil` and `*print-array*` were not `nil`, regardless of their actual values.

**Arrays** Normally any array other than a vector is printed using `#nA` format. Let  $n$  be the rank of the array. Then `#` is printed, then  $n$  as a decimal integer, then `A`, then  $n$  open parentheses. Next the elements are scanned in row-major order. Imagine the array indices being enumerated in odometer fashion, recalling that the dimensions are numbered from 0 to  $n - 1$ . Every time the index for dimension  $j$  is incremented, the following actions are taken:

1. If  $j < n - 1$ , then print a close parenthesis.
2. If incrementing the index for dimension  $j$  caused it to equal dimension  $j$ , reset that index to zero and increment dimension  $j - 1$  (thereby performing these three steps recursively), unless  $j = 0$ , in which case simply terminate the entire algorithm. If incrementing the index for dimension  $j$  did not cause it to equal dimension  $j$ , then print a space.
3. If  $j < n - 1$ , then print an open parenthesis.

This causes the contents to be printed in a format suitable for use as the **:initial-contents** argument to **make-array**. The lists effectively printed by this procedure are subject to truncation by **\*print-level\*** and **\*print-length\***.

If the array is of a specialized type, containing bits or string-characters, then the innermost lists generated by the algorithm given above may instead be printed using bit-vector or string syntax, provided that these innermost lists would not be subject to truncation by **\*print-length\***. For example, a 3-by-2-by-4 array of string-characters that would ordinarily be printed as

```
#3A(((#\s #\t #\o #\p) (#\s #\p #\o #\t))
      ((#\p #\o #\s #\t) (#\p #\o #\t #\s))
      ((#\t #\o #\p #\s) (#\o #\p #\t #\s)))
```

may instead be printed more concisely as

```
#3A(("stop" "spot") ("post" "pots") ("tops" "opts"))
```

If **\*print-array\*** is **nil**, then the array is printed in a format (using **#<**) that is concise but not readable. X3J13 voted in June 1989 to specify that if **\*print-readably\*** is not **nil** then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For arrays, the simplest approach is to print them, when **\*print-readably\*** is not **nil**, as if **\*print-level\*** and **\*print-length\*** were **nil** and **\*print-array\*** were not **nil**, regardless of their actual values.

**Random-states** Common Lisp does not specify a specific syntax for printing objects of type **random-state**. However, every implementation

must arrange to print a random-state object in such a way that, within the same implementation of Common Lisp, the function **read** can construct from the printed representation a copy of the random-state object as if the copy had been made by **make-random-state**.

*Pathnames* If **\*print-escape\*** is true, a pathname should be printed by **write** as **#P"..."** where **"..."** is the namestring representation of the pathname. If **\*print-escape\*** is false, **write** prints a pathname by printing its namestring (presumably without escape characters or surrounding double quotes).

If **\*print-readably\*** is not **nil** then every object must be printed in a readable form, regardless of other printer control variables. For pathnames, the simplest approach is to print them, when **\*print-readably\*** is not **nil**, as if **\*print-escape\*** were **nil**, regardless of its actual value.

Structures defined by **defstruct** are printed under the control of the user-specified **:print-function** option to **defstruct**. If the user does not provide a printing function explicitly, then a default printing function is supplied that prints the structure using **#S** syntax (see section 22.1.4).

If **\*print-readably\*** is not **nil** then every object must be printed in a readable form, regardless of the values of other printer control variables; if this is not possible, then an error of type **print-not-readable** must be signaled to avoid printing an unreadable syntax such as **#<...>**.

Macro **print-unreadable-object** prints an object using **#<...>** syntax and also takes care of checking the variable **\*print-readably\***.

When debugging or when frequently dealing with large or deep objects at top level, the user may wish to restrict the printer from printing large amounts of information. The variables **\*print-level\*** and **\*print-length\*** allow the user to control how deep the printer will print and how many elements at a given level the printer will print. Thus the user can see enough of the object to identify it without having to wade through the entire expression.

[*Variable*] **\*print-readably\***

The default value of **\*print-readably\*** is **nil**. If **\*print-readably\*** is true, then printing any object must either produce a printed representation that the reader will accept or signal an error. If printing is successful, the

reader will, on reading the printed representation, produce an object that is “similar as a constant” (see section 24.1.4) to the object that was printed.

If **\*print-readably\*** is true and printing a readable printed representation is not possible, the printer signals an error of type **print-not-readable** rather than using an unreadable syntax such as `#<`. The printed representation produced when **\*print-readably\*** is true might or might not be the same as the printed representation produced when **\*print-readably\*** is false.

If **\*print-readably\*** is true and another printer control variable (such as **\*print-length\***, **\*print-level\***, **\*print-escape\***, **\*print-gensym\***, **\*print-array\***, or an implementation-defined printer control variable) would cause the preceding requirements to be violated, that other printer control variable is ignored.

The printing of interned symbols is not affected by **\*print-readably\***.

Note that the “similar as a constant” rule for readable printing implies that `#A` or `#(` syntax cannot be used for arrays of element-type other than `t`. An implementation will have to use another syntax or signal a **print-not-readable** error. A **print-not-readable** error will not be signaled for strings or bit-vectors.

All methods for **print-object** must obey **\*print-readably\***. This rule applies to both user-defined methods and implementation-defined methods.

The reader control variable **\*read-eval\*** also affects printing. If **\*read-eval\*** is false and **\*print-readably\*** is true, any **print-object** method that would otherwise output a `#.` reader macro must either output something different or signal an error of type **print-not-readable**.

Readable printing of structures and objects of type **standard-object** is controlled by their **print-object** methods, not by their **make-load-form** methods. “Similarity as a constant” for these objects is application-dependent and hence is defined to be whatever these methods do.

**\*print-readably\*** allows errors involving data with no readable printed representation to be detected when writing the file rather than later on when the file is read.

**\*print-readably\*** is more rigorous than **\*print-escape\***; output printed with escapes must be merely generally recognizable by humans, with a good chance of being recognizable by computers, whereas output printed readably must be reliably recognizable by computers.

*[Variable]* **\*print-escape\***

When this flag is **nil**, then escape characters are not output when an expression is printed. In particular, a symbol is printed by simply printing the characters of its print name. The function **princ** effectively binds **\*print-escape\*** to **nil**.

When this flag is not **nil**, then an attempt is made to print an expression in such a way that it can be read again to produce an **equal** structure. The function **prin1** effectively binds **\*print-escape\*** to **t**. The initial value of this variable is **t**.

*[Variable]* **\*print-pretty\***

When this flag is **nil**, then only a small amount of whitespace is output when printing an expression.

When this flag is not **nil**, then the printer will endeavor to insert extra whitespace where appropriate to make the expression more readable. A few other simple changes may be made, such as printing **'foo** instead of **(quote foo)**.

The initial value of **\*print-pretty\*** is implementation-dependent.

X3J13 voted in January 1989 to adopt a facility for user-controlled pretty printing in Common Lisp (see chapter 27).

*[Variable]* **\*print-circle\***

When this flag is **nil** (the default), then the printing process proceeds by recursive descent; an attempt to print a circular structure may lead to looping behavior and failure to terminate.

If **\*print-circle\*** is true, the printer is required to detect not only cycles but shared substructure, indicating both through the use of **#n=** and **#n#** syntax. As an example, under the specification of the first edition

```
(print '(#1=(a #1#) #1#))
```

might legitimately print **(#1=(A #1#) #1#)** or **(#1=(A #1#) #2=(A #2#))**; the vote specifies that the first form is required.

User-defined printing functions for the **defstruct :print-function** option, as well as user-defined methods for the CLOS generic function **print-object**, may print objects to the supplied stream using **write**, **prin1**, **princ**,

**format**, or **print-object** and expect circularities to be detected and printed using `#n#` syntax (when **\*print-circle\*** is non-**nil**, of course).

It seems to me that the same ought to apply to abbreviation as controlled by **\*print-level\*** and **\*print-length\***, but that was not addressed by this vote.

*[Variable]* **\*print-base\***

The value of **\*print-base\*** determines in what radix the printer will print rationals. This may be any integer from **2** to **36**, inclusive; the default value is **10** (decimal radix). For radices above **10**, letters of the alphabet are used to represent digits above **9**.

*[Variable]* **\*print-radix\***

If the variable **\*print-radix\*** is non-**nil**, the printer will print a radix specifier to indicate the radix in which it is printing a rational number. To prevent confusion of the letter **O** with the digit **0**, and of the letter **B** with the digit **8**, the radix specifier is always printed using lowercase letters. For example, if the current base is twenty-four (decimal), the decimal integer twenty-three would print as `#24rN`. If **\*print-base\*** is **2**, **8**, or **16**, then the radix specifier used is `#b`, `#o`, or `#x`. For integers, base ten is indicated by a trailing decimal point instead of a leading radix specifier; for ratios, however, `#10r` is used. The default value of **\*print-radix\*** is **nil**.

*[Variable]* **\*print-case\***

The **read** function normally converts lowercase characters appearing in symbols to corresponding uppercase characters, so that internally print names normally contain only uppercase characters. However, users may prefer to see output using lowercase letters or letters of mixed case. This variable controls the case (upper, lower, or mixed) in which to print any uppercase characters in the names of symbols when vertical-bar syntax is not used. The value of **\*print-case\*** should be one of the keywords **:upcase**, **:downcase**, or **:capitalize**; the initial value is **:upcase**.

Lowercase characters in the internal print name are always printed in lowercase, and are preceded by a single escape character or enclosed by multiple escape characters. Uppercase characters in the internal print name are printed in uppercase, in lowercase, or in mixed case so as to capitalize words,

according to the value of `*print-case*`. The convention for what constitutes a “word” is the same as for the function `string-capitalize`.

X3J13 voted in June 1989 to clarify the interaction of `*print-case*` with `*print-escape*`. When `*print-escape*` is `nil`, `*print-case*` determines the case in which to print all uppercase characters in the print name of the symbol. When `*print-escape*` is not `nil`, the implementation has some freedom as to which characters will be printed so as to appear in an “escape context” (after an escape character, typically `\`, or between multiple escape characters, typically `|`); `*print-case*` determines the case in which to print all uppercase characters that will not appear in an escape context. For example, when the value of `*print-case*` is `:upcase`, an implementation might choose to print the symbol whose print name is `"(S)HE"` as `\(S\)HE` or as `|(S)HE|`, among other possibilities. When the value of `*print-case*` is `:downcase`, the corresponding output should be `\(s\)he` or `|(S)HE|`, respectively.

Consider the following test code. (For the sake of this example assume that `readtable-case` is `:upcase` in the current `readtable`; this is discussed further below.)

```
(let ((tabwidth 11))
  (dolist (sym '(|x| |FoObAr| |fOo|))
    (let ((tabstop -1))
      (format t "~&")
      (dolist (escape '(t nil))
        (dolist (case '(:upcase :downcase :capitalize))
          (format t "~VT" (* (incf tabstop) tabwidth))
          (write sym :escape escape :case case))))))
  (format t " %"))
```

An implementation that leans heavily on multiple-escape characters (vertical bars) might produce the following output:

```
|x|      |x|      |x|      x      x      x
|FoObAr| |FoObAr| |FoObAr| FoObAr  foobar  Foobar
|fOo|    |fOo|    |fOo|    fOo     foo     foo
```

An implementation that leans heavily on single-escape characters (backslashes) might produce the following output:

```

\x      \x      \x      x      x      x
F\oO\bA\r f\oo\ba\r F\oo\ba\r FoObAr  foobar  Foobar
\fO\o    \fo\o    \fo\o    fOo      foo      foo

```

These examples are not exhaustive; output using both kinds of escape characters (for example, `|FoO|\bA\r`) is permissible (though ugly).

X3J13 voted in June 1989 to add a new **readtable-case** slot to readtables to control automatic case conversion during the reading of symbols. The value of **readtable-case** in the current readtable also affects the printing of unescaped letters (letters appearing in an escape context are always printed in their own case).

- If **readtable-case** is **:upcase**, unescaped uppercase letters are printed in the case specified by **\*print-case\*** and unescaped lowercase letters are printed in their own case. (If **\*print-escape\*** is non-**nil**, all lowercase letters will necessarily be escaped.)
- If **readtable-case** is **:downcase**, unescaped lowercase letters are printed in the case specified by **\*print-case\*** and unescaped uppercase letters are printed in their own case. (If **\*print-escape\*** is non-**nil**, all uppercase letters will necessarily be escaped.)
- If **readtable-case** is **:preserve**, all unescaped letters are printed in their own case, regardless of the value of **\*print-case\***. There is no need to escape any letters, even if **\*print-escape\*** is non-**nil**, though the X3J13 vote did not prohibit escaping letters in this situation.
- If **readtable-case** is **:invert**, and if all unescaped letters are of the same case, then the case of all the unescaped letters is inverted; but if the unescaped letters are not all of the same case then each is printed in its own case. (Thus **:invert** does not always invert the case; the inversion is conditional.) There is no need to escape any letters, even if **\*print-escape\*** is non-**nil**, though the X3J13 vote did not prohibit escaping letters in this situation.

Consider the following code.

;;; Generate a table illustrating READTABLE-CASE and \*PRINT-CASE\*.

```
(let ((*readtable* (copy-readtable nil))
      (*print-case* *print-case*))
  (format t "READTABLE-CASE *PRINT-CASE* Symbol-name Output~
~%-----~
~%"
  (dolist (readtable-case '(:upcase :downcase :preserve :invert))
    (setf (readtable-case *readtable*) readtable-case)
    (dolist (print-case '(:upcase :downcase :capitalize))
      (dolist (sym '(|ZEBRA| |Zebra| |zebra|))
        (setq *print-case* print-case)
        (format t "~A~15T:~A~29T~A~42T~A~%"
          (string-upcase readtable-case)
          (string-upcase print-case)
          (symbol-name sym)
          (prin1-to-string sym))))))))
```

Note that the call to **prin1-to-string** (the last argument in the call to **format** that is within the nested loops) effectively uses a non-**nil** value for **\*print-escape\***.

Assuming an implementation that uses vertical bars around a symbol name if any characters need escaping, the output from this test code should be

READTABLE-CASE \*PRINT-CASE\* Symbol-name Output

READTABLE-CASE	*PRINT-CASE*	Symbol-name	Output
:UPCASE	:UPCASE	ZEBRA	ZEBRA
:UPCASE	:UPCASE	Zebra	Zebra
:UPCASE	:UPCASE	zebra	zebra
:UPCASE	:DOWNCASE	ZEBRA	zebra
:UPCASE	:DOWNCASE	Zebra	Zebra
:UPCASE	:DOWNCASE	zebra	zebra
:UPCASE	:CAPITALIZE	ZEBRA	Zebra
:UPCASE	:CAPITALIZE	Zebra	Zebra
:UPCASE	:CAPITALIZE	zebra	zebra
:DOWNCASE	:UPCASE	ZEBRA	ZEBRA
:DOWNCASE	:UPCASE	Zebra	Zebra
:DOWNCASE	:UPCASE	zebra	ZEBRA

:DOWNCASE	:DOWNCASE	ZEBRA	ZEBRA
:DOWNCASE	:DOWNCASE	Zebra	Zebra
:DOWNCASE	:DOWNCASE	zebra	zebra
:DOWNCASE	:CAPITALIZE	ZEBRA	ZEBRA
:DOWNCASE	:CAPITALIZE	Zebra	Zebra
:DOWNCASE	:CAPITALIZE	zebra	Zebra
:PRESERVE	:UPCASE	ZEBRA	ZEBRA
:PRESERVE	:UPCASE	Zebra	Zebra
:PRESERVE	:UPCASE	zebra	zebra
:PRESERVE	:DOWNCASE	ZEBRA	ZEBRA
:PRESERVE	:DOWNCASE	Zebra	Zebra
:PRESERVE	:DOWNCASE	zebra	zebra
:PRESERVE	:CAPITALIZE	ZEBRA	ZEBRA
:PRESERVE	:CAPITALIZE	Zebra	Zebra
:PRESERVE	:CAPITALIZE	zebra	zebra
:INVERT	:UPCASE	ZEBRA	zebra
:INVERT	:UPCASE	Zebra	Zebra
:INVERT	:UPCASE	zebra	ZEBRA
:INVERT	:DOWNCASE	ZEBRA	zebra
:INVERT	:DOWNCASE	Zebra	Zebra
:INVERT	:DOWNCASE	zebra	ZEBRA
:INVERT	:CAPITALIZE	ZEBRA	zebra
:INVERT	:CAPITALIZE	Zebra	Zebra
:INVERT	:CAPITALIZE	zebra	ZEBRA

This illustrates all combinations for **readtable-case** and **\*print-case\***.

Таблица 22.8: Examples of Print Level and Print Length Abbreviation

<i>v</i>	<i>n</i>	Output
0	1	#
1	1	(if ...)
1	2	(if # ...)
1	3	(if # # ...)
1	4	(if # # #)
2	1	(if ...)
2	2	(if (member x ...) ...)
2	3	(if (member x y) (+ # 3) ...)
3	2	(if (member x ...) ...)
3	3	(if (member x y) (+ (car x) 3) ...)
3	4	(if (member x y) (+ (car x) 3) '(foo . #(a b c d ...)))
3	5	(if (member x y) (+ (car x) 3) '(foo . #(a b c d "Baz")))

*[Variable]* **\*print-gensym\***

The **\*print-gensym\*** variable controls whether the prefix **#:** is printed before symbols that have no home package. The prefix is printed if the variable is not **nil**. The initial value of **\*print-gensym\*** is **t**.

*[Variable]* **\*print-level\****[Variable]* **\*print-length\***

The **\*print-level\*** variable controls how many levels deep a nested data object will print. If **\*print-level\*** is **nil** (the initial value), then no control is exercised. Otherwise, the value should be an integer, indicating the maximum level to be printed. An object to be printed is at level **0**; its components (as of a list or vector) are at level **1**; and so on. If an object to be recursively printed has components and is at a level equal to or greater than the value of **\*print-level\***, then the object is printed as simply **#**.

The **\*print-length\*** variable controls how many elements at a given level are printed. A value of **nil** (the initial value) indicates that there be no limit to the number of components printed. Otherwise, the value of **\*print-length\*** should be an integer. Should the number of elements of a data object exceed the value **\*print-length\***, the printer will print three dots, **...**,

in place of those elements beyond the number specified by **\*print-length\***. (In the case of a dotted list, if the list contains exactly as many elements as the value of **\*print-length\***, and in addition has the non-null atom terminating it, that terminating atom is printed rather than the three dots.)

**\*print-level\*** and **\*print-length\*** affect the printing not only of lists but also of vectors, arrays, and any other object printed with a list-like syntax. They do not affect the printing of symbols, strings, and bit-vectors.

The Lisp reader will normally signal an error when reading an expression that has been abbreviated because of level or length limits. This signal is given because the `#` dispatch character normally signals an error when followed by whitespace or `)`, and because `...` is defined to be an illegal token, as are all tokens consisting entirely of periods (other than the single dot used in dot notation).

As an example, table 22.8 shows the ways the object

```
(if (member x y) (+ (car x) 3) '(foo . #(a b c d "Baz")))
```

would be printed for various values of **\*print-level\*** (in the column labeled *v*) and **\*print-length\*** (in the column labeled *n*).

*[Variable]* **\*print-array\***

If **\*print-array\*** is **nil**, then the contents of arrays other than strings are never printed. Instead, arrays are printed in a concise form (using `#<`) that gives enough information for the user to be able to identify the array but does not include the entire array contents. If **\*print-array\*** is not **nil**, non-string arrays are printed using `#(`, `#*`, or `#nA` syntax. *Notice of correction.* In the first edition, the preceding paragraph mentioned the nonexistent variable **print-array** instead of **\*print-array\***. The initial value of **\*print-array\*** is implementation-dependent.

*[Макрос]* **with-standard-io-syntax** {declaration}\* {form}\*

Within the dynamic extent of the body, all reader/printer control variables, including any implementation-defined ones not specified by Common Lisp, are bound to values that produce standard read/print behavior. Table 22.9 shows the values to which standard Common Lisp variables are bound.

The values returned by **with-standard-io-syntax** are the values of the last body *form*, or **nil** if there are no body forms.

The intent is that a pair of executions, as shown in the following example, should provide reasonable reliable communication of data from one Lisp process to another:

```
;;; Write DATA to a file.
(with-open-file (file pathname :direction :output)
  (with-standard-io-syntax
    (print data file)))
```

```
;;; ... Later, in another Lisp:
(with-open-file (file pathname :direction :input)
  (with-standard-io-syntax
    (setq data (read file))))
```

Using **with-standard-io-syntax** to bind all the variables, instead of using **let** and explicit bindings, ensures that nothing is overlooked and avoids problems with implementation-defined reader/printer control variables. If the user wishes to use a non-standard value for some variable, such as **\*package\*** or **\*read-eval\***, it can be bound by **let** inside the body of **with-standard-io-syntax**. For example:

```
;;; Write DATA to a file. Forbid use of #. syntax.
(with-open-file (file pathname :direction :output)
  (let ((*read-eval* nil))
    (with-standard-io-syntax
      (print data file))))
```

```
;;; Read DATA from a file. Forbid use of #. syntax.
(with-open-file (file pathname :direction :input)
  (let ((*read-eval* nil))
    (with-standard-io-syntax
      (setq data (read file))))))
```

Similarly, a user who dislikes the arbitrary choice of values for **\*print-circle\*** and **\*print-pretty\*** can bind these variables to other values inside the body.

The X3J13 vote left it unclear whether **with-standard-io-syntax** permits declarations to appear before the body of the macro call. I believe that was the intent, and this is reflected in the syntax shown above; but this is only my interpretation.

## 22.2 Input Functions

The input functions are divided into two groups: those that operate on streams of characters and those that operate on streams of binary data.

### 22.2.1 Input from Character Streams

Many character input functions take optional arguments called *input-stream*, *eof-error-p*, and *eof-value*. The *input-stream* argument is the stream from which to obtain input; if unsupplied or **nil** it defaults to the value of the special variable **\*standard-input\***. One may also specify **t** as a stream, meaning the value of the special variable **\*terminal-io\***.

The *eof-error-p* argument controls what happens if input is from a file (or any other input source that has a definite end) and the end of the file is reached. If *eof-error-p* is true (the default), an error will be signaled at end of file. If it is false, then no error is signaled, and instead the function returns *eof-value*.

An *eof-value* argument may be any Lisp datum whatsoever.

Functions such as **read** that read the representation of an object rather than a single character will always signal an error, regardless of *eof-error-p*, if the file ends in the middle of an object representation. For example, if a file does not contain enough right parentheses to balance the left parentheses in it, **read** will complain. If a file ends in a symbol or a number immediately followed by end-of-file, **read** will read the symbol or number successfully and when called again will see the end-of-file and only then act according to *eof-error-p*. Similarly, the function **read-line** will successfully read the last line of a file even if that line is terminated by end-of-file rather than the newline character. If a file contains ignorable text at the end, such as blank lines and comments, **read** will not consider it to end in the middle of an object. Thus an *eof-error-p* argument controls what happens when the file ends *between* objects.

Many input functions also take an argument called *recursive-p*. If specified and not **nil**, this argument specifies that this call is not a “top-level” call to **read** but an imbedded call, typically from the function for a macro character. It is important to distinguish such recursive calls for three reasons.

First, a top-level call establishes the context within which the **#n=** and **#n#** syntax is scoped. Consider, for example, the expression

```
(cons '#3=(p q r) '(x y . #3#))
```

If the single-quote macro character were defined in this way:

```
(set-macro-character #'\`
  #'(lambda (stream char)
      (declare (ignore char))
      (list 'quote (read stream))))
```

then the expression could not be read properly, because there would be no way to know when **read** is called recursively by the first occurrence of `'` that the label `#3=` would be referred to later in the containing expression. There would be no way to know because **read** could not determine that it was called by a macro-character function rather than from “top level.” The correct way to define the single quote macro character uses the *recursive-p* argument:

```
(set-macro-character #'\`
  #'(lambda (stream char)
      (declare (ignore char))
      (list 'quote (read stream t nil t))))
```

Second, a recursive call does not alter whether the reading process is to preserve whitespace or not (as determined by whether the top-level call was to **read** or **read-preserving-whitespace**). Suppose again that the single quote had the first, incorrect, macro-character definition shown above. Then a call to **read-preserving-whitespace** that read the expression `'foo` would fail to preserve the space character following the symbol **foo** because the single-quote macro-character function calls **read**, not **read-preserving-whitespace**, to read the following expression (in this case **foo**). The correct definition, which passes the value `t` for the *recursive-p* argument to **read**, allows the top-level call to determine whether whitespace is preserved.

Third, when end-of-file is encountered and the *eof-error-p* argument is not **nil**, the kind of error that is signaled may depend on the value of *recursive-p*. If *recursive-p* is not **nil**, then the end-of-file is deemed to have occurred within the middle of a printed representation; if *recursive-p* is **nil**, then the end-of-file may be deemed to have occurred between objects rather than within the middle of one.

[Function] **read** &optional *input-stream eof-error-p eof-value recursive-p*

**read** reads in the printed representation of a Lisp object from *input-stream*, builds a corresponding Lisp object, and returns the object.

Note that when the variable **\*read-suppress\*** is not **nil**, then **read** reads in a printed representation as best it can, but most of the work of interpreting the representation is avoided (the intent being that the result is to be discarded anyway). For example, all extended tokens produce the result **nil** regardless of their syntax.

*[Variable]* **\*read-default-float-format\***

The value of this variable must be a type specifier symbol for a specific floating-point format; these include **short-float**, **single-float**, **double-float**, and **long-float** and may include implementation-specific types as well. The default value is **single-float**.

**\*read-default-float-format\*** indicates the floating-point format to be used for reading floating-point numbers that have no exponent marker or have **e** or **E** for an exponent marker. (Other exponent markers explicitly prescribe the floating-point format to be used.) The printer also uses this variable to guide the choice of exponent markers when printing floating-point numbers.

*[Function]* **read-preserving-whitespace** &optional *in-stream eof-error-p eof-value recursive-p*

Certain printed representations given to **read**, notably those of symbols and numbers, require a delimiting character after them. (Lists do not, because the close parenthesis marks the end of the list.) Normally **read** will throw away the delimiting character if it is a whitespace character; but **read** will preserve the character (using **unread-char**) if it is syntactically meaningful, because it may be the start of the next expression.

X3J13 voted in January 1989 to clarify the interaction of **unread-char** with echo streams. These changes indirectly affect the echoing behavior of **read-preserving-whitespace**.

The function **read-preserving-whitespace** is provided for some specialized situations where it is desirable to determine precisely what character terminated the extended token.

As an example, consider this macro-character definition:

```
(defun slash-reader (stream char)
  (declare (ignore char))
  (do ((path (list (read-preserving-whitespace stream))
```

```
(cons (progn (read-char stream nil nil t)
            (read-preserving-whitespace
             stream))
      path)))
((not (char= (peek-char nil stream nil nil t) #\ /))
 (cons 'path (nreverse path))))
(set-macro-character #\ / #'slash-reader)
```

(This is actually a rather dangerous definition to make because expressions such as `(/ x 3)` will no longer be read properly. The ability to reprogram the reader syntax is very powerful and must be used with caution. This redefinition of `/` is shown here purely for the sake of example.)

Consider now calling **read** on this expression:

```
(zyedh /usr/games/zork /usr/games/boggle)
```

The `/` macro reads objects separated by more `/` characters; thus `/usr/games/zork` is intended to be read as **(path usr games zork)**. The entire example expression should therefore be read as

```
(zyedh (path usr games zork) (path usr games boggle))
```

However, if **read** had been used instead of **read-preserving-whitespace**, then after the reading of the symbol **zork**, the following space would be discarded; the next call to **peek-char** would see the following `/`, and the loop would continue, producing this interpretation:

```
(zyedh (path usr games zork usr games boggle))
```

On the other hand, there are times when whitespace *should* be discarded. If a command interpreter takes single-character commands, but occasionally reads a Lisp object, then if the whitespace after a symbol is not discarded it might be interpreted as a command some time later after the symbol had been read.

Note that **read-preserving-whitespace** behaves *exactly* like **read** when the *recursive-p* argument is not **nil**. The distinction is established only by calls with *recursive-p* equal to **nil** or omitted.

*[Function]* **read-delimited-list** *char* &optional *input-stream recursive-p*

This reads objects from *stream* until the next character after an object's representation (ignoring whitespace characters and comments) is *char*. (The

*char* should not have whitespace syntax in the current readtable.) A list of the objects read is returned.

To be more precise, **read-delimited-list** looks ahead at each step for the next non-whitespace character and peeks at it as if with **peek-char**. If it is *char*, then the character is consumed and the list of objects is returned. If it is a constituent or escape character, then **read** is used to read an object, which is added to the end of the list. If it is a macro character, the associated macro function is called; if the function returns a value, that value is added to the list. The peek-ahead process is then repeated.

X3J13 voted in January 1989 to clarify the interaction of **peek-char** with echo streams. These changes indirectly affect the echoing behavior of the function **read-delimited-list**.

This function is particularly useful for defining new macro characters. Usually it is desirable for the terminating character *char* to be a terminating macro character so that it may be used to delimit tokens; however, **read-delimited-list** makes no attempt to alter the syntax specified for *char* by the current readtable. The user must make any necessary changes to the readtable syntax explicitly. The following example illustrates this.

Suppose you wanted **#{a b c ... z}** to be read as a list of all pairs of the elements *a*, *b*, *c*, ..., *z*; for example:

**#{p q z a}** reads as ((p q) (p z) (p a) (q z) (q a) (z a))

This can be done by specifying a macro-character definition for **#{** that does two things: read in all the items up to the **}**, and construct the pairs. **read-delimited-list** performs the first task.

Note that **mapcon** allows the mapped function to examine the items of the list after the current one, and that **mapcon** uses **nconc**, which is all right because **mapcar** will produce fresh lists.

```
(defun |#{-reader| (stream char arg)
  (declare (ignore char arg))
  (mapcon #'(lambda (x)
    (mapcar #'(lambda (y) (list (car x) y)) (cdr x)))
    (read-delimited-list #\} stream t)))
```

```
(set-dispatch-macro-character #\# #\{ #'|#{-reader|)
```

```
(set-macro-character #\} (get-macro-character #\} nil))
```

(Note that `t` is specified for the *recursive-p* argument.)

It is necessary here to give a definition to the character `}` as well to prevent it from being a constituent. If the line

```
(set-macro-character #\} (get-macro-character #\} nil))
```

shown above were not included, then the `}` in

```
#{p q z a}
```

would be considered a constituent character, part of the symbol named `a}`. One could correct for this by putting a space before the `}`, but it is better simply to use the call to **set-macro-character**.

Giving `}` the same definition as the standard definition of the character `)` has the twin benefit of making it terminate tokens for use with **read-delimited-list** and also making it illegal for use in any other context (that is, attempting to read a stray `}` will signal an error).

Note that **read-delimited-list** does not take an *eof-error-p* (or *eof-value*) argument. The reason is that it is always an error to hit end-of-file during the operation of **read-delimited-list**.

*[Function]* **read-line** &optional *input-stream eof-error-p eof-value*  
*recursive-p*

**read-line** reads in a line of text terminated by a newline. It returns the line as a character string (*without* the newline character). This function is usually used to get a line of input from the user. A second returned value is a flag that is false if the line was terminated normally, or true if end-of-file terminated the (non-empty) line. If end-of-file is encountered immediately (that is, appears to terminate an empty line), then end-of-file processing

is controlled in the usual way by the *eof-error-p*, *eof-value*, and *recursive-p* arguments.

The corresponding output function is **write-line**.

[Function] **read-char** &optional *input-stream eof-error-p eof-value recursive-p*

**read-char** inputs one character from *input-stream* and returns it as a character object.

The corresponding output function is **write-char**.

X3J13 voted in January 1989 to clarify the interaction of **read-char** with echo streams (as created by **make-echo-stream**). A character is echoed from the input stream to the associated output stream the first time it is seen. If a character is read again because of an intervening **unread-char** operation, the character is not echoed again when read for the second time or any subsequent time.

[Function] **unread-char** *character* &optional *input-stream*

**unread-char** puts the *character* onto the front of *input-stream*. The *character* must be the same character that was most recently read from the *input-stream*. The *input-stream* “backs up” over this character; when a character is next read from *input-stream*, it will be the specified character followed by the previous contents of *input-stream*. **unread-char** returns **nil**.

One may apply **unread-char** only to the character most recently read from *input-stream*. Moreover, one may not invoke **unread-char** twice consecutively without an intervening **read-char** operation. The result is that one may back up only by one character, and one may not insert any characters into the input stream that were not already there.

X3J13 voted in January 1989 to clarify that one also may not invoke **unread-char** after invoking **peek-char** without an intervening **read-char** operation. This is consistent with the notion that **peek-char** behaves much like **read-char** followed by **unread-char**.

---

**Обоснование:** This is not intended to be a general mechanism, but rather an efficient mechanism for allowing the Lisp reader and other parsers to perform one-character lookahead in the input stream. This protocol admits a wide variety of efficient implementations, such as simply decrementing a buffer pointer. To have to specify the character in the call to **unread-char** is admittedly redundant, since

at any given time there is only one character that may be legally specified. The redundancy is intentional, again to give the implementation latitude.

---

X3J13 voted in January 1989 to clarify the interaction of **unread-char** with echo streams (as created by **make-echo-stream**). When a character is “unread” from an echo stream, no attempt is made to “unecho” the character. However, a character placed back into an echo stream by **unread-char** will not be re-echoed when it is subsequently re-read by **read-char**.

[Function] **peek-char** &optional *peek-type* *input-stream* *eof-error-p*  
*eof-value* *recursive-p*

What **peek-char** does depends on the *peek-type*, which defaults to **nil**. With a *peek-type* of **nil**, **peek-char** returns the next character to be read from *input-stream*, without actually removing it from the input stream. The next time input is done from *input-stream*, the character will still be there. It is as if one had called **read-char** and then **unread-char** in succession.

If *peek-type* is **t**, then **peek-char** skips over whitespace characters (but not comments) and then performs the peeking operation on the next character. This is useful for finding the (possible) beginning of the next printed representation of a Lisp object. The last character examined (the one that starts an object) is not removed from the input stream.

If *peek-type* is a character object, then **peek-char** skips over input characters until a character that is **char=** to that object is found; that character is left in the input stream.

X3J13 voted in January 1989 to clarify the interaction of **peek-char** with echo streams (as created by **make-echo-stream**). When a character from an echo stream is only peeked at, it is not echoed at that time. The character remains in the input stream and may be echoed when read by **read-char** at a later time. Note, however, that if the *peek-type* is not **nil**, then characters skipped over (and therefore consumed) by **peek-char** are treated as if they had been read by **read-char**, and will be echoed if **read-char** would have echoed them.

[Function] **listen** &optional *input-stream*

The predicate **listen** is true if there is a character immediately available from *input-stream*, and is false if not. This is particularly useful when the stream obtains characters from an interactive device such as a keyboard. A call to **read-char** would simply wait until a character was available, but **listen** can sense whether or not input is available and allow the program to decide whether or not to attempt input. On a non-interactive stream, the general rule is that **listen** is true except when at end-of-file.

[Function] **read-char-no-hang** &optional *input-stream* *eof-error-p*  
*eof-value* *recursive-p*

This function is exactly like **read-char**, except that if it would be necessary to wait in order to get a character (as from a keyboard), **nil** is im-

mediately returned without waiting. This allows one to efficiently check for input availability and get the input if it is available. This is different from the **listen** operation in two ways. First, **read-char-no-hang** potentially reads a character, whereas **listen** never inputs a character. Second, **listen** does not distinguish between end-of-file and no input being available, whereas **read-char-no-hang** does make that distinction, returning *eof-value* at end-of-file (or signaling an error if no *eof-error-p* is true) but always returning **nil** if no input is available.

[Function] **clear-input** &optional *input-stream*

This clears any buffered input associated with *input-stream*. It is primarily useful for clearing type-ahead from keyboards when some kind of asynchronous error has occurred. If this operation doesn't make sense for the stream involved, then **clear-input** does nothing. **clear-input** returns **nil**.

[Function] **read-from-string** *string* &optional *eof-error-p* *eof-value* &key *:start* *:end* *:preserve-whitespace*

The characters of *string* are given successively to the Lisp reader, and the Lisp object built by the reader is returned. Macro characters and so on will all take effect.

The arguments **:start** and **:end** delimit a substring of *string* beginning at the character indexed by **:start** and up to but not including the character indexed by **:end**. By default **:start** is **0** (the beginning of the string) and **:end** is **(length *string*)**. This is the same as for other string functions.

The flag **:preserve-whitespace**, if provided and not **nil**, indicates that the operation should preserve whitespace as for **read-preserving-whitespace**. It defaults to **nil**.

As with other reading functions, the arguments *eof-error-p* and *eof-value* control the action if the end of the (sub)string is reached before the operation is completed; reaching the end of the string is treated as any other end-of-file event.

**read-from-string** returns two values: the first is the object read, and the second is the index of the first character in the string not read. If the entire string was read, the second result will be either the length of the string or one greater than the length of the string. The parameter **:preserve-whitespace** may affect this second value.

(read-from-string "(a b c)") ⇒ (a b c) and 7

*[Function]* **parse-integer** *string* &key *:start* *:end* *:radix* *:junk-allowed*

This function examines the substring of *string* delimited by **:start** and **:end** (which default to the beginning and end of the string). It skips over whitespace characters and then attempts to parse an integer. The **:radix** parameter defaults to **10** and must be an integer between 2 and 36.

If **:junk-allowed** is not **nil**, then the first value returned is the value of the number parsed as an integer or **nil** if no syntactically correct integer was seen.

If **:junk-allowed** is **nil** (the default), then the entire substring is scanned. The returned value is the value of the number parsed as an integer. An error is signaled if the substring does not consist entirely of the representation of an integer, possibly surrounded on either side by whitespace characters.

In either case, the second value is the index into the string of the delimiter that terminated the parse, or it is the index beyond the substring if the parse terminated at the end of the substring (as will always be the case if **:junk-allowed** is false).

Note that **parse-integer** does not recognize the syntactic radix-specifier prefixes **#O**, **#B**, **#X**, and **#nR**, nor does it recognize a trailing decimal point. It permits only an optional sign (+ or -) followed by a non-empty sequence of digits in the specified radix.

*[Function]* **read-sequence** *sequence* *input-stream* &key *:start* *:end*

This function reads elements from *input-stream* into *sequence*. The position of the first unchanged element of *sequence* is returned.

### 22.2.2 Input from Binary Streams

Common Lisp currently specifies only a very simple facility for binary input: the reading of a single byte as an integer.

*[Function]* **read-byte** *binary-input-stream* &optional *eof-error-p* *eof-value*

**read-byte** reads one byte from the *binary-input-stream* and returns it in the form of an integer.

## 22.3 Output Functions

The output functions are divided into two groups: those that operate on streams of characters and those that operate on streams of binary data. The function **format** operates on streams of characters but is described in a section separate from the other character-output functions because of its great complexity.

### 22.3.1 Output to Character Streams

These functions all take an optional argument called *output-stream*, which is where to send the output. If unsupplied or **nil**, *output-stream* defaults to the value of the variable **\*standard-output\***. If it is **t**, the value of the variable **\*terminal-io\*** is used.

X3J13 voted in June 1989 to add the keyword argument **:readably** to the function **write**, and voted in June 1989 to add the keyword arguments **:right-margin**, **:miser-width**, **:lines**, and **:pprint-dispatch**. The revised description is as follows.

*[Function]* **write** *object &key :stream :escape :radix :base :circle :pretty :level :length :case :gensym :array :readably :right-margin :miser-width :lines :pprint-dispatch*

The printed representation of *object* is written to the output stream specified by **:stream**, which defaults to the value of **\*standard-output\***.

The other keyword arguments specify values used to control the generation of the printed representation. Each defaults to the value of the corresponding global variable: see **\*print-escape\***, **\*print-radix\***, **\*print-base\***, **\*print-circle\***, **\*print-pretty\***, **\*print-level\***, **\*print-length\***, and **\*print-case\***, in addition to **\*print-array\***, **\*print-gensym\***, **\*print-readably\***, **\*print-right-margin\***, **\*print-miser-width\***, **\*print-lines\***, and **\*print-pprint-dispatch\***. (This is the means by which these variables affect printing operations: supplying default values for the **write** function.) Note that the printing of symbols is also affected by the value of the variable **\*package\***. **write** returns *object*.

*[Function]* **prin1** *object &optional output-stream*  
*[Function]* **print** *object &optional output-stream*

[Function] **pprint** *object* &optional *output-stream*

[Function] **princ** *object* &optional *output-stream*

**prin1** outputs the printed representation of *object* to *output-stream*. Escape characters are used as appropriate. Roughly speaking, the output from **prin1** is suitable for input to the function **read**. **prin1** returns the *object* as its value.

(prin1 *object* *output-stream*)

≡ (write *object* :stream *output-stream* :escape t)

**print** is just like **prin1** except that the printed representation of *object* is preceded by a newline (see **terpri**) and followed by a space. **print** returns *object*.

**pprint** is just like **print** except that the trailing space is omitted and the *object* is printed with the **\*print-pretty\*** flag non-**nil** to produce “pretty” output. **pprint** returns no values (that is, what the expression (**values**) returns: zero values).

X3J13 voted in January 1989 to adopt a facility for user-controlled pretty printing (see chapter 27).

**princ** is just like **prin1** except that the output has no escape characters. A symbol is printed as simply the characters of its print name; a string is printed without surrounding double quotes; and there may be differences for other data types as well. The general rule is that output from **princ** is intended to look good to people, while output from **prin1** is intended to be acceptable to the function **read**. X3J13 voted in June 1987 to clarify that **princ** prints a character in exactly the same manner as **write-char**: the character is simply sent to the output *stream*. This was implied by the specification in section 22.1.6 in the first edition, but is worth pointing out explicitly here. **princ** returns the *object* as its value.

(princ *object* *output-stream*)

≡ (write *object* :stream *output-stream* :escape **nil**)

[Function] **write-to-string** *object* &key *:escape* *:radix* *:base* *:circle* *:pretty*  
*:level* *:length* *:case* *:gensym* *:array* *:readably* *:right-margin* *:miser-width*  
*:lines* *:pprint-dispatch*

[Function] **prin1-to-string** *object*

[Function] **princ-to-string** *object*

The object is effectively printed as if by **write**, **prin1**, or **princ**, respectively, and the characters that would be output are made into a string, which is returned.

[Function] **write-char** *character &optional output-stream*

**write-char** outputs the *character* to *output-stream*, and returns *character*.

[Function] **write-string** *string &optional output-stream &key :start :end*

[Function] **write-line** *string &optional output-stream &key :start :end*

**write-string** writes the characters of the specified substring of *string* to the *output-stream*. The **:start** and **:end** parameters delimit a substring of *string* in the usual manner (see chapter 14). **write-line** does the same thing but then outputs a newline afterwards. (See **read-line**.) In either case, the *string* is returned (*not* the substring delimited by **:start** and **:end**). In some implementations these may be much more efficient than an explicit loop using **write-char**.

[Function] **write-sequence** *sequence output-stream &key :start :end*

**write-sequence** writes the elements of the subsequence of *sequence* bounded by *start* and *end* to *output-stream*.

[Function] **terpri** *&optional output-stream*

[Function] **fresh-line** *&optional output-stream*

The function **terpri** outputs a newline to *output-stream*. It is identical in effect to (**write-char** **#\Newline** *output-stream*); however, **terpri** always returns **nil**.

**fresh-line** is similar to **terpri** but outputs a newline only if the stream is not already at the start of a line. (If for some reason this cannot be determined, then a newline is output anyway.) This guarantees that the stream will be on a “fresh line” while consuming as little vertical distance as possible. **fresh-line** is a predicate that is true if it output a newline, and otherwise false.

*[Function]* **finish-output** &optional *output-stream*

*[Function]* **force-output** &optional *output-stream*

*[Function]* **clear-output** &optional *output-stream*

Some streams may be implemented in an asynchronous or buffered manner. The function **finish-output** attempts to ensure that all output sent to *output-stream* has reached its destination, and only then returns **nil**. **force-output** initiates the emptying of any internal buffers but returns **nil** without waiting for completion or acknowledgment.

The function **clear-output**, on the other hand, attempts to abort any outstanding output operation in progress in order to allow as little output as possible to continue to the destination. This is useful, for example, to abort a lengthy output to the terminal when an asynchronous error occurs. **clear-output** returns **nil**.

The precise actions of all three of these operations are implementation-dependent.

*[Макрос]* **print-unreadable-object** (*object stream*  
 [[:**type** *type* | :**identity** *id*]])  
 {*declaration*}\* {*form*}\*

Function will output a printed representation of *object* on *stream*, beginning with #< and ending with >. Everything output to the *stream* during execution of the body forms is enclosed in the angle brackets. If *type* is true, the body output is preceded by a brief description of the object's type and a space character. If *id* is true, the body output is followed by a space character and a representation of the object's identity, typically a storage address.

If **\*print-readably\*** is true, **print-unreadable-object** signals an error of type **print-not-readable** without printing anything.

The *object*, *stream*, *type*, and *id* arguments are all evaluated normally. The *type* and *id* default to false. It is valid to provide no body forms. If *type* and *id* are both true and there are no body forms, only one space character separates the printed type and the printed identity.

The value returned by **print-unreadable-object** is **nil**.

```
(defmethod print-object ((obj airplane) stream)
  (print-unreadable-object (obj stream :type t :identity t)
    (princ (tail-number obj) stream)))
```

```
(print my-airplane) prints
#<Airplane NW0773 777500123135> ;In implementation A
      or perhaps
#<FAA:AIRPLANE NW0773 17> ;In implementation B
```

The big advantage of **print-unreadable-object** is that it allows a user to write **print-object** methods that adhere to implementation-specific style without requiring the user to write implementation-dependent code.

The X3J13 vote left it unclear whether **print-unreadable-object** permits declarations to appear before the body of the macro call. I believe that was the intent, and this is reflected in the syntax shown above; but this is only my interpretation.

### 22.3.2 Output to Binary Streams

Common Lisp currently specifies only a very simple facility for binary output: the writing of a single byte as an integer.

*[Function]* **write-byte** *integer binary-output-stream*

**write-byte** writes one byte, the value of *integer*. It is an error if *integer* is not of the type specified as the **:element-type** argument to **open** when the stream was created. The value *integer* is returned.

### 22.3.3 Formatted Output to Character Streams

The function **format** is very useful for producing nicely formatted text, producing good-looking messages, and so on. **format** can generate a string or output to a stream.

Formatted output is performed not only by the **format** function itself but by certain other functions that accept a control string “the way **format** does.” For example, error-signaling functions such as **error** accept **format** control strings.

*[Function]* **format** *destination control-string &rest arguments*

**format** is used to produce formatted output. **format** outputs the characters of *control-string*, except that a tilde (~) introduces a directive. The

character after the tilde, possibly preceded by prefix parameters and modifiers, specifies what kind of formatting is desired. Most directives use one or more elements of *arguments* to create their output; the typical directive puts the next element of *arguments* into the output, formatted in some special way. It is an error if no argument remains for a directive requiring an argument, but it is not an error if one or more arguments remain unprocessed by a directive.

The output is sent to *destination*. If *destination* is **nil**, a string is created that contains the output; this string is returned as the value of the call to **format**.

When the first argument to **format** is **nil**, **format** creates a stream of type **string-stream** in much the same manner as **with-output-to-string**. (This stream may be visible to the user if, for example, the **~S** directive is used to print a **defstruct** structure that has a user-supplied print function.)

In all other cases **format** returns **nil**, performing output to *destination* as a side effect. If *destination* is a stream, the output is sent to it. If *destination* is **t**, the output is sent to the stream that is the value of the variable **\*standard-output\***. If *destination* is a string with a fill pointer, then in effect the output characters are added to the end of the string (as if by use of **vector-push-extend**).

The **format** function includes some extremely complicated and specialized features. It is not necessary to understand all or even most of its features to use **format** effectively. The beginner should skip over anything in the following documentation that is not immediately useful or clear. The more sophisticated features (such as conditionals and iteration) are there for the convenience of programs with especially complicated formatting requirements.

A **format** directive consists of a tilde (**~**), optional prefix parameters separated by commas, optional colon (**:**) and at-sign (**@**) modifiers, and a single character indicating what kind of directive this is. The alphabetic case of the directive character is ignored. The prefix parameters are generally integers, notated as optionally signed decimal numbers.

If both colon and at-sign modifiers are present, they may appear in either order; thus **~:@R** and **~@:R** mean the same thing. However, it is traditional to put the colon first, and all the examples in this book put colons before at-signs.

Examples of control strings:

"~S" ;An ~S directive with no parameters or modifiers  
 "~3,-4:@s" ;An ~S directive with two parameters, 3 and -4,  
 ; and both the colon and at-sign flags  
 "~,+4S" ;First prefix parameter is omitted and takes  
 ; on its default value; the second parameter is 4

Sometimes a prefix parameter is used to specify a character, for instance the padding character in a right- or left-justifying operation. In this case a single quote (') followed by the desired character may be used as a prefix parameter, to mean the character object that is the character following the single quote. For example, you can use ~5,'0d to print an integer in decimal radix in five columns with leading zeros, or ~5,'\*d to get leading asterisks.

In place of a prefix parameter to a directive, you can put the letter **V** (or **v**), which takes an argument from *arguments* for use as a parameter to the directive. Normally this should be an integer or character object, as appropriate. This feature allows variable-width fields and the like. If the argument used by a **V** parameter is **nil**, the effect is as if the parameter had been omitted. You may also use the character **#** in place of a parameter; it represents the number of arguments remaining to be processed.

It is an error to give a format directive more parameters than it is described here as accepting. It is also an error to give colon or at-sign modifiers to a directive in a combination not specifically described here as being meaningful.

X3J13 voted in January 1989 to clarify the interaction between **format** and the various printer control variables (those named **\*print-xxx\***). This is important because many **format** operations are defined, directly or indirectly, in terms of **prin1** or **princ**, which are affected by the printer control variables. The general rule is that **format** does not bind any of the standard printer control variables except as specified in the individual descriptions of directives. An implementation may not bind any standard printer control variable not specified in the description of a **format** directive, nor may an implementation fail to bind any standard printer control variables that is specified to be bound by such a description. (See these descriptions for specific changes voted by X3J13.)

One consequence of this change is that the user is guaranteed to be able to use the **format** **~A** and **~S** directives to do pretty printing, under control of the **\*print-pretty\*** variable. Implementations have differed on this point in their interpretations of the first edition. The new **~W** directive may be more appropriate than either **~A** and **~S** for some purposes, whether for pretty printing or ordinary printing. See section 27.4 for a discussion of **~W** and other new **format** directives related to pretty printing.

Here are some relatively simple examples to give you the general flavor of how **format** is used.

```
(format nil "foo") ⇒ "foo"
```

```
(setq x 5)
```

```
(format nil "The answer is ~D." x) ⇒ "The answer is 5."
```

```
(format nil "The answer is ~3D." x) ⇒ "The answer is  5."
```

```
(format nil "The answer is ~3,'0D." x) ⇒ "The answer is 005."
```

```
(format nil "The answer is ~:D." (expt 47 x))
  ⇒ "The answer is 229,345,007."
```

```
(setq y "elephant")
```

```
(format nil "Look at the ~A!" y) ⇒ "Look at the elephant!"
```

```
(format nil "Type ~:C to ~A."  
  (set-char-bit #\D :control t)  
  "delete all your files")  
⇒ "Type Control-D to delete all your files."
```

```
(setq n 3)
```

```
(format nil "~D item~:P found." n) ⇒ "3 items found."
```

```
(format nil "~R dog~:[s are~; is~] here." n (= n 1))
⇒ "three dogs are here."
```

```
(format nil "~R dog~:*~[s are~; is~;;s are~] here." n)
⇒ "three dogs are here."
```

```
(format nil "Here ~[are~;is~;;are~] ~:*~R pupp~:@P." n)
⇒ "Here are three puppies."
```

In the descriptions of the directives that follow, the term *arg* in general refers to the next item of the set of *arguments* to be processed. The word or phrase at the beginning of each description is a mnemonic (not necessarily an accurate one) for the directive.

**~A** *Ascii*. An *arg*, any Lisp object, is printed without escape characters (as by **princ**). In particular, if *arg* is a string, its characters will be output verbatim. If *arg* is **nil**, it will be printed as **nil**; the colon modifier (**~:A**) will cause an *arg* of **nil** to be printed as **()**, but if *arg* is a composite structure, such as a list or vector, any contained occurrences of **nil** will still be printed as **nil**.

**~mincolA** inserts spaces on the right, if necessary, to make the width at least *mincol* columns. The **@** modifier causes the spaces to be inserted on the left rather than the right.

**~mincol,colinc,minpad,padcharA** is the full form of **~A**, which allows elaborate control of the padding. The string is padded on the right (or on the left if the **@** modifier is used) with at least *minpad* copies of *padchar*; padding characters are then inserted *colinc* characters at a time until the total width is at least *mincol*. The defaults are **0** for *mincol* and *minpad*, **1** for *colinc*, and the space character for *padchar*.

**format** binds **\*print-escape\*** to **nil** during the processing of the **~A** directive.

**~S** *S-expression*. This is just like **~A**, but *arg* is printed *with* escape characters (as by **prin1** rather than **princ**). The output is therefore suitable

for input to **read**. **~S** accepts all the arguments and modifiers that **~A** does.

**format** binds **\*print-escape\*** to **t** during the processing of the **~S** directive.

`~D` *Decimal*. An *arg*, which should be an integer, is printed in decimal radix. `~D` will never put a decimal point after the number.

`~mincolD` uses a column width of *mincol*; spaces are inserted on the left if the number requires fewer than *mincol* columns for its digits and sign. If the number doesn't fit in *mincol* columns, additional columns are used as needed.

`~mincol,padcharD` uses *padchar* as the pad character instead of space.

If *arg* is not an integer, it is printed in `~A` format and decimal base.

`format` binds `*print-escape*` to `nil`, `*print-radix*` to `nil`, and `*print-base*` to `10` during processing of `~D`.

The `@` modifier causes the number's sign to be printed always; the default is to print it only if the number is negative. The `:` modifier causes commas to be printed between groups of three digits; the third prefix parameter may be used to change the character used as the comma. Thus the most general form of `~D` is `~mincol,padchar,commacharD`.

X3J13 voted in March 1988 to add a fourth parameter, the *commainterval*. This must be an integer; if it is not provided, it defaults to 3. This parameter controls the number of digits in each group separated by the *commachar*.

By extension, each of the `~B`, `~O`, and `~X` directives accepts a *commainterval* as a fourth parameter, and the `~R` directive accepts a *commainterval* as its fifth parameter. Examples:

```
(format nil "~,' ,4B" #xFACE) => "1111 1010 1100 1110"
```

```
(format nil "~,' ,4B" #x1CE) => "1 1100 1110"
```

```
(format nil "~19,' ,4B" #xFACE) => "1111 1010 1100 1110"
```

```
(format nil "~19,' ,4B" #x1CE) => "0000 0001 1100 1110"
```

This is one of those little improvements that probably don't matter much but aren't hard to implement either. It was pretty silly having the number 3 wired into the definition of comma separation when it is just as easy to make it a parameter.

**~B** *Binary.* This is just like **~D** but prints in binary radix (radix 2) instead of decimal. The full form is therefore **~mincol,padchar,commacharB**.

**format** binds **\*print-escape\*** to **nil**, **\*print-radix\*** to **nil**, and **\*print-base\*** to **2** during processing of **~B**.

**~O** *Octal.* This is just like **~D** but prints in octal radix (radix 8) instead of decimal. The full form is therefore **~mincol,padchar,commacharO**.

**format** binds **\*print-escape\*** to **nil**, **\*print-radix\*** to **nil**, and **\*print-base\*** to **8** during processing of **~O**.

**~X** *Hexadecimal.* This is just like **~D** but prints in hexadecimal radix (radix 16) instead of decimal. The full form is therefore **~mincol,padchar,commacharX**.

**format** binds **\*print-escape\*** to **nil**, **\*print-radix\*** to **nil**, and **\*print-base\*** to **16** during processing of **~X**.

**~R** *Radix.* **~nR** prints *arg* in radix *n*. The modifier flags and any remaining parameters are used as for the **~D** directive. Indeed, **~D** is the same as **~10R**. The full form here is therefore **~radix,mincol,padchar,commacharR**.

**format** binds **\*print-escape\*** to **nil**, **\*print-radix\*** to **nil**, and **\*print-base\*** to the value of the first parameter during the processing of the **~R** directive with a parameter.

If no parameters are given to **~R**, then an entirely different interpretation is given. *Notice of correction.* In the first edition, this sentence referred to “arguments” given to **~R**. The correct term is “parameters.” The argument should be an integer; suppose it is **4**. Then **~R** prints *arg* as a cardinal English number: **four**; **~:R** prints *arg* as an ordinal English number: **fourth**; **~@R** prints *arg* as a Roman numeral: **IV**; and **~:@R** prints *arg* as an old Roman numeral: **IIII**.

**format** binds **\*print-base\*** to **10** during the processing of the **~R** directive with no parameter.

The first edition did not specify how **~R** and its variants should handle arguments that are very large or not positive. Actual practice varies, and X3J13 has not yet addressed the topic. Here is a sampling of current practice.

For  $\sim\text{@R}$  and  $\sim\text{:@R}$ , nearly all implementations produce Roman numerals only for integers in the range 1 to 3999, inclusive. Some implementations will produce old-style Roman numerals for integers in the range 1 to 4999, inclusive. All other integers are printed in decimal notation, as if  $\sim\text{D}$  had been used.

For zero, most implementations print **zero** for  $\sim\text{R}$  and **zeroth** for  $\sim\text{:R}$ .

For  $\sim\text{R}$  with a negative argument, most implementations simply print the word **minus** followed by its absolute value as a cardinal in English.

For  $\sim\text{:R}$  with a negative argument, some implementations also print the word **minus** followed by its absolute value as an ordinal in English; other implementations print the absolute value followed by the word **previous**. Thus the argument **-4** might produce **minus fourth** or **fourth previous**. Each has its charm, but one is not always a suitable substitute for the other; users should be careful.

There is standard English nomenclature for fairly large integers (up to  $10^{60}$ , at least), based on appending the suffix *-illion* to Latin names of integers. Thus we have the names *trillion*, *quadrillion*, *sextillion*, *septillion*, and so on. For extremely large integers, one may express powers of ten in English. One implementation gives **1606938044258990275541962092341162602522202993782792835301376** (which is  $2^{200}$ , the result of **(ash 1 200)**) in this manner:

one times ten to the sixtieth power six hundred six times ten to the fifty-seventh power nine hundred thirty-eight septdecillion forty-four sexdecillion two hundred fifty-eight quindecillion nine hundred ninety quattuordecillion two hundred seventy-five tredecillion five hundred forty-one duodecillion nine hundred sixty-two undecillion ninety-two decillion three hundred forty-one nonillion one hundred sixty-two octillion six hundred two septillion five hundred twenty-two sextillion two hundred two quintillion nine hundred ninety-three quadrillion seven hundred eighty-two trillion seven hundred ninety-two billion eight hundred thirty-five million three hundred one thousand three hundred seventy-six

Another implementation prints it this way (note the use of **plus**):

one times ten to the sixtieth power plus six hundred six times ten to the fifty-seventh power plus ... plus two hundred seventy-five times ten to the

forty-second power plus five hundred forty-one duodecillion nine hundred sixty-two undecillion ... three hundred seventy-six

(I have elided some of the text here to save space.)

Unfortunately, the meaning of this nomenclature differs between American English (in which  $k$ -illion means  $10^{3(k+1)}$ , so one trillion is  $10^{12}$ ) and British English (in which  $k$ -illion means  $10^{6k}$ , so one trillion is  $10^{18}$ ). To avoid both confusion and prolixity, I recommend using decimal notation for all numbers above 999,999,999; this is similar to the escape hatch used for Roman numerals.

**~P** *Plural*. If *arg* is not **eq1** to the integer **1**, a lowercase **s** is printed; if *arg* is **eq1** to **1**, nothing is printed. (Notice that if *arg* is a floating-point **1.0**, the **s** is printed.) **~:P** does the same thing, after doing a **~:\*** to back up one argument; that is, it prints a lowercase **s** if the *last* argument was not **1**. This is useful after printing a number using **~D**. **~@P** prints **y** if the argument is **1**, or **ies** if it is not. **~:@P** does the same thing, but backs up first.

```
(format nil "~D tr~:@P/~D win~:P" 7 1) => "7 tries/1 win"
(format nil "~D tr~:@P/~D win~:P" 1 0) => "1 try/0 wins"
(format nil "~D tr~:@P/~D win~:P" 1 3) => "1 try/3 wins"
```

**~C** *Character*. The next *arg* should be a character; it is printed according to the modifier flags.

**~C** prints the character in an implementation-dependent abbreviated format. This format should be culturally compatible with the host environment.

X3J13 voted in June 1987 to specify that **~C** performs exactly the same action as **write-char** if the character to be printed has zero for its bits attributes. X3J13 voted in March 1989 to eliminate the bits and font attributes, replacing them with the notion of implementation-defined attributes. The net effect is that characters whose implementation-defined attributes all have the “standard” values should be printed by **~C** in the same way that **write-char** would print them.

**~:C** spells out the names of the control bits and represents non-printing characters by their names: **Control-Meta-F**, **Control-Return**, **Space**. This is a “pretty” format for printing characters.

$\sim$ :@C prints what  $\sim$ :C would, and then if the character requires unusual shift keys on the keyboard to type it, this fact is mentioned: **Control- $\partial$  (Top-F)**. This is the format for telling the user about a key he or she is expected to type, in prompts, for instance. The precise output may depend not only on the implementation but on the particular I/O devices in use.

$\sim$ @C prints the character so that the Lisp reader can read it, using  $\#\backslash$  syntax.

X3J13 voted in January 1989 to specify that **format** binds **\*print-escape\*** to **t** during the processing of the  $\sim$ @C directive. Other variants of the  $\sim$ C directive do not bind any printer control variables.

**Обоснование:** In some implementations the  $\sim$ S directive would do what  $\sim$ C does, but  $\sim$ C is compatible with Lisp dialects such as MacLisp that do not have a character data type.

$\sim$ F *Fixed-format floating-point.* The next *arg* is printed as a floating-point number.

The full form is  $\sim$ *w,d,k,overflowchar,padchar*F. The parameter *w* is the width of the field to be printed; *d* is the number of digits to print after the decimal point; *k* is a scale factor that defaults to zero.

Exactly *w* characters will be output. First, leading copies of the character *padchar* (which defaults to a space) are printed, if necessary, to pad the field on the left. If the *arg* is negative, then a minus sign is printed; if the *arg* is not negative, then a plus sign is printed if and only if the @ modifier was specified. Then a sequence of digits, containing a single embedded decimal point, is printed; this represents the magnitude of the value of *arg* times  $10^k$ , rounded to *d* fractional digits. (When rounding up and rounding down would produce printed values equidistant from the scaled value of *arg*, then the implementation is free to use either one. For example, printing the argument **6.375** using the format  $\sim$ **4,2F** may correctly produce either **6.37** or **6.38**.) Leading zeros are not permitted, except that a single zero digit is output before the decimal point if the printed value is less than 1, and this single zero digit is not output after all if  $w = d + 1$ .

If it is impossible to print the value in the required format in a field of width  $w$ , then one of two actions is taken. If the parameter *overflowchar* is specified, then  $w$  copies of that parameter are printed instead of the scaled value of *arg*. If the *overflowchar* parameter is omitted, then the scaled value is printed using more than  $w$  characters, as many more as may be needed.

If the  $w$  parameter is omitted, then the field is of variable width. In effect, a value is chosen for  $w$  in such a way that no leading pad characters need to be printed and exactly  $d$  characters will follow the decimal point. For example, the directive `~,2F` will print exactly two digits after the decimal point and as many as necessary before the decimal point.

If the parameter  $d$  is omitted, then there is no constraint on the number of digits to appear after the decimal point. A value is chosen for  $d$  in such a way that as many digits as possible may be printed subject to the width constraint imposed by the parameter  $w$  and the constraint that no trailing zero digits may appear in the fraction, except that if the fraction to be printed is zero, then a single zero digit should appear after the decimal point if permitted by the width constraint.

If both  $w$  and  $d$  are omitted, then the effect is to print the value using ordinary free-format output; `prin1` uses this format for any number whose magnitude is either zero or between  $10^{-3}$  (inclusive) and  $10^7$  (exclusive).

If  $w$  is omitted, then if the magnitude of *arg* is so large (or, if  $d$  is also omitted, so small) that more than 100 digits would have to be printed, then an implementation is free, at its discretion, to print the number using exponential notation instead, as if by the directive `~E` (with all parameters to `~E` defaulted, not taking their values from the `~F` directive).

If *arg* is a rational number, then it is coerced to be a **single-float** and then printed. (Alternatively, an implementation is permitted to process a rational number by any other method that has essentially the same behavior but avoids such hazards as loss of precision or overflow because of the coercion. However, note that if  $w$  and  $d$  are unspecified and the number has no exact decimal representation, for example `1/3`, some precision cutoff must be chosen by the implementation: only a finite

number of digits may be printed.)

If *arg* is a complex number or some non-numeric object, then it is printed using the format directive `~wD`, thereby printing it in decimal radix and a minimum field width of *w*. (If it is desired to print each of the real part and imaginary part of a complex number using a `~F` directive, then this must be done explicitly with two `~F` directives and code to extract the two parts of the complex number.)

X3J13 voted in January 1989 to specify that `format` binds `*print-escape*` to `nil` during the processing of the `~F` directive.

```
(defun foo (x)
  (format nil "~6,2F|~6,2,1,'*F|~6,2,,?F|~6F|~,2F|~F"
          x x x x x x))
(foo 3.14159) ⇒ " 3.14| 31.42| 3.14|3.1416|3.14|3.14159"
(foo -3.14159) ⇒ "-3.14|-31.42| -3.14|-3.142|-3.14|-3.14159"
(foo 100.0) ⇒ "100.00|*****|100.00| 100.0|100.00|100.0"
(foo 1234.0) ⇒ "1234.00|*****|??????|1234.0|1234.00|1234.0"
(foo 0.006) ⇒ " 0.01| 0.06| 0.01| 0.006|0.01|0.006"
```

`~E` *Exponential floating-point*. The next *arg* is printed in exponential notation.

The full form is `~w,d,e,k,overflowchar,padchar,exponentcharE`. The parameter *w* is the width of the field to be printed; *d* is the number of digits to print after the decimal point; *e* is the number of digits to use when printing the exponent; *k* is a scale factor that defaults to 1 (not zero).

Exactly *w* characters will be output. First, leading copies of the character *padchar* (which defaults to a space) are printed, if necessary, to pad the field on the left. If the *arg* is negative, then a minus sign is printed; if the *arg* is not negative, then a plus sign is printed if and only if the `@` modifier was specified. Then a sequence of digits, containing a single embedded decimal point, is printed. The form of this sequence of digits depends on the scale factor *k*. If *k* is zero, then *d* digits are printed after the decimal point, and a single zero digit appears before the decimal point if the total field width will permit it. If *k* is positive, then it must be strictly less than *d* + 2; *k* significant digits are printed

before the decimal point, and  $d - k + 1$  digits are printed after the decimal point. If  $k$  is negative, then it must be strictly greater than  $-d$ ; a single zero digit appears before the decimal point if the total field width will permit it, and after the decimal point are printed first  $-k$  zeros and then  $d + k$  significant digits. The printed fraction must be properly rounded. (When rounding up and rounding down would produce printed values equidistant from the scaled value of *arg*, then the implementation is free to use either one. For example, printing **637.5** using the format **~8,2E** may correctly produce either **6.37E+02** or **6.38E+02**.)

Following the digit sequence, the exponent is printed. First the character parameter *exponentchar* is printed; if this parameter is omitted, then the exponent marker that **prin1** would use is printed, as determined from the type of the floating-point number and the current value of **\*read-default-float-format\***. Next, either a plus sign or a minus sign is printed, followed by  $e$  digits representing the power of 10 by which the printed fraction must be multiplied to properly represent the rounded value of *arg*.

If it is impossible to print the value in the required format in a field of width  $w$ , possibly because  $k$  is too large or too small or because the exponent cannot be printed in  $e$  character positions, then one of two actions is taken. If the parameter *overflowchar* is specified, then  $w$  copies of that parameter are printed instead of the scaled value of *arg*. If the *overflowchar* parameter is omitted, then the scaled value is printed using more than  $w$  characters, as many more as may be needed; if the problem is that  $d$  is too small for the specified  $k$  or that  $e$  is too small, then a larger value is used for  $d$  or  $e$  as may be needed.

If the  $w$  parameter is omitted, then the field is of variable width. In effect a value is chosen for  $w$  in such a way that no leading pad characters need to be printed.

If the parameter  $d$  is omitted, then there is no constraint on the number of digits to appear. A value is chosen for  $d$  in such a way that as many digits as possible may be printed subject to the width constraint imposed by the parameter  $w$ , the constraint of the scale factor  $k$ , and the constraint that no trailing zero digits may appear in the fraction, except that if the fraction to be printed is zero, then a single zero digit

should appear after the decimal point if the width constraint allows it.

If the parameter  $e$  is omitted, then the exponent is printed using the smallest number of digits necessary to represent its value.

If all of  $w$ ,  $d$ , and  $e$  are omitted, then the effect is to print the value using ordinary free-format exponential-notation output; **prin1** uses this format for any non-zero number whose magnitude is less than  $10^{-3}$  or greater than or equal to  $10^7$ .

X3J13 voted in January 1989 to amend the previous paragraph as follows:

If all of  $w$ ,  $d$ , and  $e$  are omitted, then the effect is to print the value using ordinary free-format exponential-notation output; **prin1** uses a similar format for any non-zero number whose magnitude is less than  $10^{-3}$  or greater than or equal to  $10^7$ . The only difference is that the  $\sim\mathbf{E}$  directive always prints a plus or minus sign before the exponent, while **prin1** omits the plus sign if the exponent is non-negative.

(The amendment reconciles this paragraph with the specification several paragraphs above that  $\sim\mathbf{E}$  always prints a plus or minus sign before the exponent.)

If  $arg$  is a rational number, then it is coerced to be a **single-float** and then printed. (Alternatively, an implementation is permitted to process a rational number by any other method that has essentially the same behavior but avoids such hazards as loss of precision or overflow because of the coercion. However, note that if  $w$  and  $d$  are unspecified and the number has no exact decimal representation, for example  $1/3$ , some precision cutoff must be chosen by the implementation: only a finite number of digits may be printed.)

If  $arg$  is a complex number or some non-numeric object, then it is printed using the format directive  $\sim w\mathbf{D}$ , thereby printing it in decimal radix and a minimum field width of  $w$ . (If it is desired to print each of the real part and imaginary part of a complex number using a  $\sim\mathbf{E}$  directive, then this must be done explicitly with two  $\sim\mathbf{E}$  directives and code to extract the two parts of the complex number.)

X3J13 voted in January 1989 to specify that **format** binds **\*print-escape\*** to **nil** during the processing of the  $\sim\mathbf{E}$  directive.

```

(defun foo (x)
  (format nil
    "~9,2,1,,'*E|^~10,3,2,2,'?', '$E|^~9,3,2,-2,'%@E|^~9,2E"
    x x x x))
(foo 3.14159) ⇒ " 3.14E+0| 31.42$-01|+.003E+03| 3.14E+0"
(foo -3.14159) ⇒ " -3.14E+0|-31.42$-01|-.003E+03| -3.14E+0"
(foo 1100.0) ⇒ " 1.10E+3| 11.00$+02|+.001E+06| 1.10E+3"
(foo 1100.0L0) ⇒ " 1.10L+3| 11.00$+02|+.001L+06| 1.10L+3"
(foo 1.1E13) ⇒ "*****| 11.00$+12|+.001E+16| 1.10E+13"
(foo 1.1L120) ⇒ "*****|?????????|%%%%%%%%%|1.10L+120"
(foo 1.1L1200) ⇒ "*****|?????????|%%%%%%%%%|1.10L+1200"

```

Here is an example of the effects of varying the scale factor:

```

(dotimes (k 13)
  (format t " %Scale factor 2D: | 13,6,2,VE|"
    (- k 5) 3.14159)) ;Prints 13 lines
Scale factor -5: | 0.000003E+06|
Scale factor -4: | 0.000031E+05|
Scale factor -3: | 0.000314E+04|
Scale factor -2: | 0.003142E+03|
Scale factor -1: | 0.031416E+02|
Scale factor 0: | 0.314159E+01|
Scale factor 1: | 3.141590E+00|
Scale factor 2: | 31.41590E-01|
Scale factor 3: | 314.1590E-02|
Scale factor 4: | 3141.590E-03|
Scale factor 5: | 31415.90E-04|
Scale factor 6: | 314159.0E-05|
Scale factor 7: | 3141590.E-06|

```

**~G** *General floating-point.* The next *arg* is printed as a floating-point number in either fixed-format or exponential notation as appropriate.

The full form is **~w,d,e,k,overflowchar,padchar,exponentcharG**. The format in which to print *arg* depends on the magnitude (absolute value) of the *arg*. Let *n* be an integer such that  $10^{n-1} \leq \text{arg} < 10^n$ . (If *arg* is zero, let *n* be 0.) Let *ee* equal *e* + 2, or 4 if *e* is omitted. Let *ww* equal *w* - *ee*, or **nil** if *w* is omitted. If *d* is omitted, first let *q* be the number of digits needed to print *arg* with no loss of information and without leading or trailing zeros; then let *d* equal (**max q (min n 7)**). Let *dd* equal *d* - *n*.

If  $0 \leq dd \leq d$ , then *arg* is printed as if by the format directives

**~ww,dd,,overflowchar,padcharF~ee@T**

Note that the scale factor *k* is not passed to the **~F** directive. For all other values of *dd*, *arg* is printed as if by the format directive

**~w,d,e,k,overflowchar,padchar,exponentcharE**

In either case, an **@** modifier is specified to the **~F** or **~E** directive if and only if one was specified to the **~G** directive.

**format** binds **\*print-escape\*** to **nil** during the processing of the **~G** directive.

Examples:

```
(defun foo (x)
  (format nil
    "~9,2,1,,*G|~9,3,2,3,?,, $G|~9,3,2,0,'%G|~9,2G"
    x x x))
```

```
(foo 0.0314159) => " 3.14E-2|314.2$-04|0.314E-01| 3.14E-2"
(foo 0.314159) => " 0.31 |0.314 |0.314 | 0.31  "
(foo 3.14159) => " 3.1 | 3.14 | 3.14 | 3.1  "
(foo 31.4159) => " 31. | 31.4 | 31.4 | 31.  "
(foo 314.159) => " 3.14E+2| 314. | 314. | 3.14E+2"
(foo 3141.59) => " 3.14E+3|314.2$+01|0.314E+04| 3.14E+3"
(foo 3141.59L0) => " 3.14L+3|314.2$+01|0.314L+04| 3.14L+3"
```

```
(foo 3.14E12) ⇒ "*****|314.0$+10|0.314E+13| 3.14E+12"  
(foo 3.14L120) ⇒ "*****|????????|%%%%%%%%%|3.14L+120"  
(foo 3.14L1200) ⇒ "*****|????????|%%%%%%%%%|3.14L+1200"
```

`~$` *Dollars floating-point.* The next *arg* is printed as a floating-point number in fixed-format notation. This format is particularly convenient for printing a value as dollars and cents.

The full form is `~d,n,w,padchar$`. The parameter *d* is the number of digits to print after the decimal point (default value 2); *n* is the minimum number of digits to print before the decimal point (default value 1); *w* is the minimum total width of the field to be printed (default value 0).

First padding and the sign are output. If the *arg* is negative, then a minus sign is printed; if the *arg* is not negative, then a plus sign is printed if and only if the `@` modifier was specified. If the `:` modifier is used, the sign appears before any padding, and otherwise after the padding. If *w* is specified and the number of other characters to be output is less than *w*, then copies of *padchar* (which defaults to a space) are output to make the total field width equal *w*. Then *n* digits are printed for the integer part of *arg*, with leading zeros if necessary; then a decimal point; then *d* digits of fraction, properly rounded.

If the magnitude of *arg* is so large that more than *m* digits would have to be printed, where *m* is the larger of *w* and 100, then an implementation is free, at its discretion, to print the number using exponential notation instead, as if by the directive `~w,q,,,padcharE`, where *w* and *padchar* are present or omitted according to whether they were present or omitted in the `~$` directive, and where  $q = d + n - 1$ , where *d* and *n* are the (possibly default) values given to the `~$` directive.

If *arg* is a rational number, then it is coerced to be a **single-float** and then printed. (Alternatively, an implementation is permitted to process a rational number by any other method that has essentially the same behavior but avoids such hazards as loss of precision or overflow because of the coercion.)

If *arg* is a complex number or some non-numeric object, then it is printed using the format directive `~wD`, thereby printing it in decimal radix and a minimum field width of *w*. (If it is desired to print each of the real part and imaginary part of a complex number using a `~$` directive, then this must be done explicitly with two `~$` directives and code to extract the two parts of the complex number.)

**format** binds **\*print-escape\*** to **nil** during the processing of the `~$`

directive.

`~%` This outputs a `#\Newline` character, thereby terminating the current output line and beginning a new one (see **terpri**).

`~n%` outputs  $n$  newlines.

No *arg* is used. Simply putting a newline in the control string would work, but `~%` is often used because it makes the control string look nicer in the middle of a Lisp program.

`~&` Unless it can be determined that the output stream is already at the beginning of a line, this outputs a newline (see **fresh-line**).

`~n&` calls **fresh-line** and then outputs  $n - 1$  newlines. `~0&` does nothing.

`~|` This outputs a page separator character, if possible. `~n|` does this  $n$  times. `|` is vertical bar, not capital I.

`~~` *Tilde*. This outputs a tilde. `~n~` outputs  $n$  tildes.

`~<newline>` Tilde immediately followed by a newline ignores the newline and any following non-newline whitespace characters. With a `:`, the newline is ignored, but any following whitespace is left in place. With an `@`, the newline is left in place, but any following whitespace is ignored. This directive is typically used when a format control string is too long to fit nicely into one line of the program:

```
(defun type-clash-error (fn nargs argnum right-type wrong-type)
  (format *error-output*
    "~&Function ~S requires its ~:[~:R~;~*~] ~
    argument to be of type ~S,~%but it was called ~
    with an argument of type ~S.~%"
    fn (eql nargs 1) argnum right-type wrong-type))
```

`(type-clash-error 'aref nil 2 'integer 'vector)` prints:  
Function AREF requires its second argument to be of type INTEGER,  
but it was called with an argument of type VECTOR.

`(type-clash-error 'car 1 1 'list 'short-float)` prints:

Function `CAR` requires its argument to be of type `LIST`, but it was called with an argument of type `SHORT-FLOAT`.

Note that in this example newlines appear in the output only as specified by the `~&` and `~%` directives; the actual newline characters in the control string are suppressed because each is preceded by a tilde.

`~T` *Tabulate*. This spaces over to a given column. `~colnum,colincT` will output sufficient spaces to move the cursor to column `colnum`. If the cursor is already at or beyond column `colnum`, it will output spaces to move it to column `colnum+k*colinc` for the smallest positive integer `k` possible, unless `colinc` is zero, in which case no spaces are output if the cursor is already at or beyond column `colnum`. `colnum` and `colinc` default to `1`.

Ideally, the current column position is determined by examination of the destination, whether a stream or string. (Although no user-level operation for determining the column position of a stream is defined by Common Lisp, such a facility may exist at the implementation level.) If for some reason the current absolute column position cannot be determined by direct inquiry, `format` may be able to deduce the current column position by noting that certain directives (such as `~%`, or `~&`, or `~A` with the argument being a string containing a newline) cause the column position to be reset to zero, and counting the number of characters emitted since that point. If that fails, `format` may attempt a similar deduction on the riskier assumption that the destination was at column zero when `format` was invoked. If even this heuristic fails or is implementationally inconvenient, at worst the `~T` operation will simply output two spaces. (All this implies that code that uses `format` is more likely to be portable if all format control strings that use the `~T` directive either begin with `~%` or `~&` to force a newline or are designed to be used only when the destination is known from other considerations to be at column zero.)

`~@T` performs *relative* tabulation. `~colrel,colinc@T` outputs `colrel` spaces and then outputs the smallest non-negative number of additional spaces necessary to move the cursor to a column that is a multiple of `colinc`. For example, the directive `~3,8@T` outputs three spaces and then moves the cursor to a “standard multiple-of-eight tab stop” if not

at one already. If the current output column cannot be determined, however, then *colinc* is ignored, and exactly *colrel* spaces are output.

X3J13 voted in June 1989 to define  $\sim\mathbf{T}$  and  $\sim\mathbf{@T}$  to perform tabulation relative to a point defined by the pretty printing process (see section 27.4).

$\sim^*$  The next *arg* is ignored.  $\sim n^*$  ignores the next *n* arguments.

$\sim^*$  “ignores backwards”; that is, it backs up in the list of arguments so that the argument last processed will be processed again.  $\sim n^*$  backs up *n* arguments.

When within a  $\sim\{$  construct (see below), the ignoring (in either direction) is relative to the list of arguments being processed by the iteration.

$\sim n@^*$  is an “absolute goto” rather than a “relative goto”: it goes to the *n*th *arg*, where 0 means the first one; *n* defaults to 0, so  $\sim @^*$  goes back to the first *arg*. Directives after a  $\sim n@^*$  will take arguments in sequence beginning with the one gone to. When within a  $\sim\{$  construct, the “goto” is relative to the list of arguments being processed by the iteration.

$\sim?$  *Indirection.* The next *arg* must be a string, and the one after it a list; both are consumed by the  $\sim?$  directive. The string is processed as a **format** control string, with the elements of the list as the arguments. Once the recursive processing of the control string has been finished, then processing of the control string containing the  $\sim?$  directive is resumed. Example:

```
(format nil "~? ~D" "<~A ~D>" '("Foo" 5) 7) => "<Foo 5> 7"
(format nil "~? ~D" "<~A ~D>" '("Foo" 5 14) 7) => "<Foo 5> 7"
```

Note that in the second example three arguments are supplied to the control string " $<\mathbf{A} \mathbf{D}>$ ", but only two are processed and the third is therefore ignored.

With the  $\mathbf{@}$  modifier, only one *arg* is directly consumed. The *arg* must be a string; it is processed as part of the control string as if it had appeared in place of the  $\sim @?$  construct, and any directives in the recursively processed control string may consume arguments of the control string containing the  $\sim @?$  directive. Example:

```
(format nil "~@? ~D" "<~A ~D>" "Foo" 5 7) ⇒ "<Foo 5> 7"
(format nil "~@? ~D" "<~A ~D>" "Foo" 5 14 7) ⇒ "<Foo 5> 14"
```

Here is a rather sophisticated example. The **format** function itself, as implemented at one time in Lisp Machine Lisp, used a routine internal to the **format** package called **format-error** to signal error messages; **format-error** in turn used **error**, which used **format** recursively. Now **format-error** took a string and arguments, just like **format**, but also printed the control string to **format** (which at this point was available in the global variable **\*ctl-string\***) and a little arrow showing where in the processing of the control string the error occurred. The variable **\*ctl-index\*** pointed one character after the place of the error.

```
(defun format-error (string &rest args) ;Example
  (error nil "~?~%~V@T↓~%~3@T\"~A\"~%"
    string args (+ *ctl-index* 3) *ctl-string*))
```

(The character set used in the Lisp Machine Lisp implementation contains a down-arrow character ↓, which is not a standard Common Lisp character.) This first processed the given string and arguments using ~?, then output a newline, tabbed a variable amount for printing the down-arrow, and printed the control string between double quotes (note the use of \" to include double quotes within the control string). The effect was something like this:

```
(format t "The item is a ~[Foo~;Bar~;Loser~]." 'quux)
»ERROR: The argument to the FORMAT "~[" command
  must be a number.
  ↓
  "The item is a ~[Foo~;Bar~;Loser~]."
```

---

**Заметка для реализации:** Implementors may wish to report errors occurring within **format** control strings in the manner outlined here. It looks pretty flashy when done properly.

---

X3J13 voted in June 1989 to introduce certain **format** directives to support the user interface to the pretty printer described in detail in chapter 27.

- ~\_** *Conditional newline.* Without any modifiers, the directive **~\_** is equivalent to **(pprint-newline :linear)**. The directive **~@\_** is equivalent to **(pprint-newline :miser)**. The directive **~:\_** is equivalent to **(pprint-newline :fill)**. The directive **~:@\_** is equivalent to **(pprint-newline :mandatory)**.
- ~W** *Write.* An *arg*, any Lisp object, is printed obeying *every* printer control variable (as by **write**). See section 27.4 for details.
- ~I** *Indent.* The directive **~nI** is equivalent to **(pprint-indent :block n)**. The directive **~:nI** is equivalent to **(pprint-indent :current n)**. In both cases, *n* defaults to zero, if it is omitted.

The format directives after this point are much more complicated than the foregoing; they constitute control structures that can perform case conversion, conditional selection, iteration, justification, and non-local exits. Used with restraint, they can perform powerful tasks. Used with abandon, they can produce completely unreadable and unmaintainable code.

The case-conversion, conditional, iteration, and justification constructs can contain other formatting constructs by bracketing them. These constructs must nest properly with respect to each other. For example, it is not legitimate to put the start of a case-conversion construct in each arm of a conditional and the end of the case-conversion construct outside the conditional:

```
(format nil "~:[abc~:@(def~;ghi~:@(jkl~]mno~)" x) ;Illegal!
```

One might expect this to produce either **"abcDEFMNO"** or **"ghiJKLMNO"**, depending on whether *x* is false or true; but in fact the construction is illegal because the **~[...~;...~]** and **~(...~)** constructs are not properly nested.

The processing indirection caused by the **~?** directive is also a kind of nesting for the purposes of this rule of proper nesting. It is not permitted to start a bracketing construct within a string processed under control of a **~?** directive and end the construct at some point after the **~?** construct in the string containing that construct, or vice versa. For example, this situation is illegal:

```
(format nil "~?ghi~)" "abc~@(def)" ;Illegal!
```

One might expect it to produce "abcDEFGHI", but in fact the construction is illegal because the `~?` and `~(...~)` constructs are not properly nested.

`~(str~)` *Case conversion.* The contained control string *str* is processed, and what it produces is subject to case conversion: `~(` converts every uppercase character to the corresponding lowercase character; `~:(` capitalizes all words, as if by **string-capitalize**; `~@(` capitalizes just the first word and forces the rest to lowercase; `~:@(` converts every lowercase character to the corresponding uppercase character. In this example, `~@(` is used to cause the first word produced by `~@R` to be capitalized:

```
(format nil "~@R ~(~@R~)" 14 14) ⇒ "XIV xiv"
(defun f (n) (format nil "~@(~R~) error~:P detected." n))
(f 0) ⇒ "Zero errors detected."
(f 1) ⇒ "One error detected."
(f 23) ⇒ "Twenty-three errors detected."
```

`~[str0~;str1~;...~;strn~]` *Conditional expression.* This is a set of control strings, called *clauses*, one of which is chosen and used. The clauses are separated by `~;` and the construct is terminated by `~]`. For example,

```
"~[Siamese~;Manx~;Persian~] Cat"
```

The *argth* clause is selected, where the first clause is number 0. If a prefix parameter is given (as `~n]`), then the parameter is used instead of an argument. (This is useful only if the parameter is specified by `#`, to dispatch on the number of arguments remaining to be processed.) If *arg* is out of range, then no clause is selected (and no error is signaled). After the selected alternative has been processed, the control string continues after the `~]`.

`~[str0~;str1~;...~;strn~;;default~]` has a default case. If the *last* `~;` used to separate clauses is `~::`; instead, then the last clause is an “else” clause that is performed if no other clause is selected. For example:

```
"~[Siamese~;Manx~;Persian~::Alley~] Cat"
```

`~:[false~;true~]` selects the *false* control string if *arg* is **nil**, and selects the *true* control string otherwise.

`~@[true~]` tests the argument. If it is not **nil**, then the argument is not used up by the `~@[` command but remains as the next one to be processed, and the one clause *true* is processed. If the *arg* is **nil**, then the argument is used up, and the clause is not processed. The clause therefore should normally use exactly one argument, and may expect it to be non-**nil**. For example:

```
(setq *print-level* nil *print-length* 5)
(format nil "~@[ print level = ~D~]~@[ print length = ~D~]"
        *print-level* *print-length*)
⇒ " print length = 5"
```

The combination of `~[` and `#` is useful, for example, for dealing with English conventions for printing lists:

```
(setq foo "Items:~#[ none~; ~S~; ~S and ~S~
          ~::~~@{~#[~; and~] ~S~^,~}~].")
(format nil foo)
⇒ "Items: none."
(format nil foo 'foo)
⇒ "Items: FOO."
(format nil foo 'foo 'bar)
⇒ "Items: FOO and BAR."
(format nil foo 'foo 'bar 'baz)
⇒ "Items: FOO, BAR, and BAZ."
(format nil foo 'foo 'bar 'baz 'quux)
⇒ "Items: FOO, BAR, BAZ, and QUUX."
```

`~;` This separates clauses in `~[` and `~<` constructions. It is an error elsewhere.

`~]` This terminates a `~[`. It is an error elsewhere.

`~{str~}` *Iteration*. This is an iteration construct. The argument should be a list, which is used as a set of arguments as if for a recursive call to **format**. The string *str* is used repeatedly as the control string.

Each iteration can absorb as many elements of the list as it likes as arguments; if *str* uses up two arguments by itself, then two elements of the list will get used up each time around the loop. If before any iteration step the list is empty, then the iteration is terminated. Also, if a prefix parameter *n* is given, then there will be at most *n* repetitions of processing of *str*. Finally, the  $\sim^{\wedge}$  directive can be used to terminate the iteration prematurely.

Here are some simple examples:

```
(format nil
  "The winners are:~{ ~S~}."
  '(fred harry jill))
⇒ "The winners are: FRED HARRY JILL."
```

```
(format nil "Pairs:~{ <~S,~S>~}." '(a 1 b 2 c 3))
⇒ "Pairs: <A,1> <B,2> <C,3>."
```

$\sim\{\mathit{str}\sim$  is similar, but the argument should be a list of sublists. At each repetition step, one sublist is used as the set of arguments for processing *str*; on the next repetition, a new sublist is used, whether or not all of the last sublist had been processed. Example:

```
(format nil "Pairs:~:{ <~S,~S>~}."
  '((a 1) (b 2) (c 3)))
⇒ "Pairs: <A,1> <B,2> <C,3>."
```

$\sim@\{\mathit{str}\sim$  is similar to  $\sim\{\mathit{str}\sim$ , but instead of using one argument that is a list, all the remaining arguments are used as the list of arguments for the iteration. Example:

```
(format nil "Pairs:~@{ <~S,~S>~}."
  'a 1 'b 2 'c 3)
⇒ "Pairs: <A,1> <B,2> <C,3>."
```

If the iteration is terminated before all the remaining arguments are consumed, then any arguments not processed by the iteration remain to be processed by any directives following the iteration construct.

$\sim\text{:}\@\{\text{str}\sim\}$  combines the features of  $\sim\text{:}\{\text{str}\sim\}$  and  $\sim\text{:}\@\{\text{str}\sim\}$ . All the remaining arguments are used, and each one must be a list. On each iteration, the next argument is used as a list of arguments to *str*. Example:

```
(format nil "Pairs:~:@{ <~S,~S>~}."
        '(a 1) '(b 2) '(c 3))
⇒ "Pairs: <A,1> <B,2> <C,3>."
```

Terminating the repetition construct with  $\sim\text{:}\}$  instead of  $\sim\}$  forces *str* to be processed at least once, even if the initial list of arguments is null (however, it will not override an explicit prefix parameter of zero).

If *str* is empty, then an argument is used as *str*. It must be a string and precede any arguments processed by the iteration. As an example, the following are equivalent:

```
(apply #'format stream string arguments)
(format stream "~1{~:}" string arguments)
```

This will use **string** as a formatting string. The  $\sim\mathbf{1}\{$  says it will be processed at most once, and the  $\sim\text{:}\}$  says it will be processed at least once. Therefore it is processed exactly once, using **arguments** as the arguments. This case may be handled more clearly by the  $\sim\text{?}$  directive, but this general feature of  $\sim\{$  is more powerful than  $\sim\text{?}$ .

$\sim\}$  This terminates a  $\sim\{$ . It is an error elsewhere.

$\sim\text{mincol,colinc,minpad,padchar}\langle\text{str}\sim\rangle$  *Justification.* This justifies the text produced by processing *str* within a field at least *mincol* columns wide. *str* may be divided up into segments with  $\sim\text{;}$ , in which case the spacing is evenly divided between the text segments.

With no modifiers, the leftmost text segment is left-justified in the field, and the rightmost text segment right-justified; if there is only one text element, as a special case, it is right-justified. The **:** modifier causes spacing to be introduced before the first text segment; the **@** modifier causes spacing to be added after the last. The *minpad* parameter (default **0**) is the minimum number of padding characters to be output between each segment. The padding character is specified by *padchar*,

which defaults to the space character. If the total width needed to satisfy these constraints is greater than *mincol*, then the width used is  $mincol + k * colinc$  for the smallest possible non-negative integer value *k*; *colinc* defaults to **1**, and *mincol* defaults to **0**.

```
(format nil "~10<foo~;bar~>")      ⇒ "foo  bar"
(format nil "~10:<foo~;bar~>")     ⇒ " foo bar"
(format nil "~10:@<foo~;bar~>")    ⇒ "  foo bar "
(format nil "~10<foobar~>")       ⇒ "   foobar"
(format nil "~10:<foobar~>")       ⇒ "  foobar"
(format nil "~10@<foobar~>")      ⇒ "foobar  "
(format nil "~10:@<foobar~>")     ⇒ " foobar  "
```

Note that *str* may include **format** directives. All the clauses in *str* are processed in order; it is the resulting pieces of text that are justified.

The `~^` directive may be used to terminate processing of the clauses prematurely, in which case only the completely processed clauses are justified.

If the first clause of a `~<` is terminated with `~;`; instead of `~;`, then it is used in a special way. All of the clauses are processed (subject to `~^`, of course), but the first one is not used in performing the spacing and padding. When the padded result has been determined, then if it will fit on the current line of output, it is output, and the text for the first clause is discarded. If, however, the padded text will not fit on the current line, then the text segment for the first clause is output before the padded text. The first clause ought to contain a newline (such as a `~%` directive). The first clause is always processed, and so any arguments it refers to will be used; the decision is whether to use the resulting segment of text, not whether to process the first clause. If the `~;` has a prefix parameter *n*, then the padded text must fit on the current line with *n* character positions to spare to avoid outputting the first clause's text. For example, the control string

```
"~%;; ~{~<~%;; ~1;; ~S~>~^,~}.~%"
```

can be used to print a list of items separated by commas without breaking items over line boundaries, beginning each line with `;;` . The prefix

parameter **1** in `~1;` accounts for the width of the comma that will follow the justified item if it is not the last element in the list, or the period if it is. If `~;` has a second prefix parameter, then it is used as the width of the line, thus overriding the natural line width of the output stream. To make the preceding example use a line width of 50, one would write

```
"~%;; ~{~<~%;; ~1,50;; ~S~>~^,~}.~%"
```

If the second argument is not specified, then **format** uses the line width of the output stream. If this cannot be determined (for example, when producing a string result), then **format** uses **72** as the line length.

`~>` Terminates a `~<`. It is an error elsewhere. X3J13 voted in June 1989 to introduce certain **format** directives to support the user interface to the pretty printer. If `~:>` is used to terminate a `~<...>` directive, the directive is equivalent to a call on **pprint-logical-block**. See section 27.4 for details.

`~^` *Up and out*. This is an escape construct. If there are no more arguments remaining to be processed, then the immediately enclosing `~{` or `~<` construct is terminated. If there is no such enclosing construct, then the entire formatting operation is terminated. In the `~<` case, the formatting *is* performed, but no more segments are processed before doing the justification. The `~^` should appear only at the *beginning* of a `~<` clause, because it aborts the entire clause it appears in (as well as all following clauses). `~^` may appear anywhere in a `~{` construct.

```
(setq donestr "Done.~^ ~D warning~:P.~^ ~D error~:P.")
(format nil donestr) ⇒ "Done."
(format nil donestr 3) ⇒ "Done. 3 warnings."
(format nil donestr 1 5) ⇒ "Done. 1 warning. 5 errors."
```

If a prefix parameter is given, then termination occurs if the parameter is zero. (Hence `~^` is equivalent to `~#^`.) If two parameters are given, termination occurs if they are equal. If three parameters are given, termination occurs if the first is less than or equal to the second and the second is less than or equal to the third. Of course, this is

useless if all the prefix parameters are constants; at least one of them should be a `#` or a `V` parameter.

If `~^` is used within a `~:{` construct, then it merely terminates the current iteration step (because in the standard case it tests for remaining arguments of the current step only); the next iteration step commences immediately. To terminate the entire iteration process, use `~:^`.

X3J13 voted in March 1988 to clarify the behavior of `~:^` as follows. It may be used only if the command it would terminate is `~:{` or `~:@{`. The entire iteration process is terminated if and only if the sublist that is supplying the arguments for the current iteration step is the last sublist (in the case of terminating a `~:{` command) or the last argument to that call to **format** (in the case of terminating a `~:@{` command). Note furthermore that while `~^` is equivalent to `~#^` in all circumstances, `~:^` is *not* equivalent to `~:#^` because the latter terminates the entire iteration if and only if no arguments remain for *the current iteration step* (as opposed to no arguments remaining for the entire iteration process).

Here are some examples of the differences in the behaviors of `~^`, `~:^`, and `~:#^`.

```
(format nil
  "~:{/~S~^ ...~}"
  '((hot dog) (hamburger) (ice cream) (french fries)))
⇒ "/HOT .../HAMBURGER/ICE .../FRENCH ..."
```

For each sublist, “...” appears after the first word unless there are no additional words.

```
(format nil
  "~:{/~S~:^ ...~}"
  '((hot dog) (hamburger) (ice cream) (french fries)))
⇒ "/HOT .../HAMBURGER .../ICE .../FRENCH"
```

For each sublist, “...” always appears after the first word, unless it is the last sublist, in which case the entire iteration is terminated.

```
(format nil
  "~:{/~S~:#^ ...~}"
  '((hot dog) (hamburger) (ice cream) (french fries)))
⇒ "/HOT .../HAMBURGER"
```

For each sublist, “...” appears after the first word, but if the sublist has only one word then the entire iteration is terminated.

If  $\sim^{\wedge}$  appears within a control string being processed under the control of a  $\sim?$  directive, but not within any  $\sim\{$  or  $\sim<$  construct within that string, then the string being processed will be terminated, thereby ending processing of the  $\sim?$  directive. Processing then continues within the string containing the  $\sim?$  directive at the point following that directive.

If  $\sim^{\wedge}$  appears within a  $\sim[$  or  $\sim($  construct, then all the commands up to the  $\sim^{\wedge}$  are properly selected or case-converted, the  $\sim[$  or  $\sim($  processing is terminated, and the outward search continues for a  $\sim\{$  or  $\sim<$  construct to be terminated. For example:

```
(setq tellstr "~@(~@[~R~]~^ ~A.~)")
(format nil tellstr 23) ⇒ "Twenty-three."
(format nil tellstr nil "losers") ⇒ "Losers."
(format nil tellstr 23 "losers") ⇒ "Twenty-three losers."
```

Here are some examples of the use of  $\sim^{\wedge}$  within a  $\sim<$  construct.

```
(format nil "~15<~S~;~^~S~;~^~S~>" 'foo)
⇒ "      FOO"
(format nil "~15<~S~;~^~S~;~^~S~>" 'foo 'bar)
⇒ "FOO      BAR"
(format nil "~15<~S~;~^~S~;~^~S~>" 'foo 'bar 'baz)
⇒ "FOO  BAR  BAZ"
```

X3J13 voted in June 1989 to introduce user-defined directives in the form of the  $\sim/.../$  directive. See section 27.4 for details.

The hairiest **format** control string I have ever seen is shown in table 22.10. It started innocently enough as part of the simulator for Connection Machine Lisp [44, 57]; the *xapping* data type, defined by **defstruct**,

needed a **:print-function** option so that xappings would print properly. As this data type became more complicated, step by step, so did the **format** control string.

See the description of **set-macro-character** for a discussion of xappings and the **defstruct** definition. Assume that the predicate **xectorp** is true of a xapping if it is a xector, and that the predicate **finite-part-is-xetp** is true if every value in the range is the same as its corresponding index.

Here is a blow-by-blow description of the parts of this format string:

<code>~:{~; ~}</code>	Print “[” for a xector, and “{” otherwise.
<code>~:{~S~:[⇒~S~;~*~]~:^ ~}</code>	Given a list of lists, print the pairs. Each sublist has three elements: the index (or the value if we’re printing a xector); a flag that is true for either a xector or xet (in which case no arrow is printed); and the value. Note the use of <code>~:{</code> to iterate, and the use of <code>~:^</code> to avoid printing a separating space after the final pair (or at all, if there are no pairs).
<code>~:[~; ~]</code>	If there were pairs and there are exceptions or an infinite part, print a separating space.
<code>~&lt;newline&gt;</code>	Do nothing. This merely allows the format control string to be broken across two lines.
<code>~{~S⇒~^ ~}</code>	Given a list of exception indices, print them. Note the use of <code>~{</code> to iterate, and the use of <code>~^</code> to avoid printing a separating space after the final exception (or at all, if there are no exceptions).
<code>~:[~; ~]</code>	If there were exceptions and there is an infinite part, print a separating space.
<code>~[~*~;⇒~S~;⇒~*~]</code>	Use <code>~[</code> to choose one of three cases for printing the infinite part.
<code>~:[]~; ~]</code>	Print “[” for a xector, and “}” otherwise.

## 22.4 Querying the User

The following functions provide a convenient and consistent interface for asking questions of the user. Questions are printed and the answers are read using the stream `*query-io*`, which normally is synonymous with `*terminal-io*` but can be rebound to another stream for special applications.

*[Function]* `y-or-n-p` &optional *format-string* &rest *arguments*

This predicate is for asking the user a question whose answer is either “yes” or “no.” It types out a message (if supplied), reads an answer in some implementation-dependent manner (intended to be short and simple, like reading a single character such as **Y** or **N**), and is true if the answer was “yes” or false if the answer was “no.”

If the *format-string* argument is supplied and not `nil`, then a **fresh-line** operation is performed; then a message is printed as if the *format-string* and *arguments* were given to `format`. Otherwise it is assumed that any message has already been printed by other means. If you want a question mark at the end of the message, you must put it there yourself; `y-or-n-p` will not add it. However, the message should not contain an explanatory note such as **(Y or N)**, because the nature of the interface provided for `y-or-n-p` by a given implementation might not involve typing a character on a keyboard; `y-or-n-p` will provide such a note if appropriate.

All input and output are performed using the stream in the global variable `*query-io*`.

Here are some examples of the use of `y-or-n-p`:

```
(y-or-n-p "Produce listing file?")
```

```
(y-or-n-p "Cannot connect to network host ~S. Retry?" host)
```

`y-or-n-p` should only be used for questions that the user knows are coming or in situations where the user is known to be waiting for a response of some kind. If the user is unlikely to anticipate the question, or if the consequences of the answer might be grave and irreparable, then `y-or-n-p` should not be used because the user might type ahead and thereby accidentally answer the question. For such questions as “Shall I delete all of your files?” it is better to use `yes-or-no-p`.

[Function] **yes-or-no-p** &optional *format-string* &rest *arguments*

This predicate, like **y-or-n-p**, is for asking the user a question whose answer is either “yes” or “no.” It types out a message (if supplied), attracts the user’s attention (for example, by ringing the terminal’s bell), and reads a reply in some implementation-dependent manner. It is intended that the reply require the user to take more action than just a single keystroke, such as typing the full word **yes** or **no** followed by a newline.

If the *format-string* argument is supplied and not **nil**, then a **fresh-line** operation is performed; then a message is printed as if the *format-string* and *arguments* were given to **format**. Otherwise it is assumed that any message has already been printed by other means. If you want a question mark at the end of the message, you must put it there yourself; **yes-or-no-p** will not add it. However, the message should not contain an explanatory note such as **(Yes or No)** because the nature of the interface provided for **yes-or-no-p** by a given implementation might not involve typing the reply on a keyboard; **yes-or-no-p** will provide such a note if appropriate.

All input and output are performed using the stream in the global variable **\*query-io\***.

To allow the user to answer a yes-or-no question with a single character, use **y-or-n-p**. **yes-or-no-p** should be used for unanticipated or momentous questions; this is why it attracts attention and why it requires a multiple-action sequence to answer it.

Таблица 22.9: Standard Bindings for I/O Control Variables

Variable	Value
<code>*package*</code>	the <b>common-lisp-user</b> package
<code>*print-array*</code>	t
<code>*print-base*</code>	10
<code>*print-case*</code>	:upcase
<code>*print-circle*</code>	nil
<code>*print-escape*</code>	t
<code>*print-gensym*</code>	t
<code>*print-length*</code>	nil
<code>*print-level*</code>	nil
<code>*print-lines*</code>	nil *
<code>*print-miser-width*</code>	nil *
<code>*print-pprint-dispatch*</code>	nil *
<code>*print-pretty*</code>	nil
<code>*print-radix*</code>	nil
<code>*print-readably*</code>	t
<code>*print-right-margin*</code>	nil *
<code>*read-base*</code>	10
<code>*read-default-float-format*</code>	single-float
<code>*read-eval*</code>	t
<code>*read-suppress*</code>	nil
<code>*readtable*</code>	the standard readtable

\* X3J13 voted in June 1989 to introduce the printer control variables **\*print-right-margin\***, **\*print-miser-width\***, **\*print-lines\***, and **\*print-pprint-dispatch\*** (see section 27.2) but did not specify the values to which **with-standard-io-syntax** should bind them. I recommend that all four should be bound to **nil**.

Таблица 22.10: Print Function for the Xapping Data Type

```

(defun print-xapping (xapping stream depth)
  (declare (ignore depth))
  (format stream
    ;; Are you ready for this one?
    "~:[{~;[~]:{~S~:[=>~S~;~*~]~:^ ~}~:[~; ~]~
     ~{~S=>~^ ~}~:[~; ~][~*~;=>~S~;=>~*~]~:}~;]~]"
    ;; Is that clear?
    (xectorp xapping)
    (do ((vp (xectorp xapping))
         (sp (finite-part-is-xetp xapping))
         (d (xapping-domain xapping) (cdr d))
         (r (xapping-range xapping) (cdr r))
         (z '()) (cons (list (if vp (car r) (car d))
                          (or vp sp)
                          (car r))
                       z)))
        ((null d) (reverse z)))
    (and (xapping-domain xapping)
         (or (xapping-exceptions xapping)
             (xapping-infinite xapping)))
    (xapping-exceptions xapping)
    (and (xapping-exceptions xapping)
         (xapping-infinite xapping))
    (ecase (xapping-infinite xapping)
      ((nil) 0)
      (:constant 1)
      (:universal 2))
    (xapping-default xapping)
    (xectorp xapping)))

```

See section 22.1.5 for the **defstruct** definition of the **xapping** data type, whose accessor functions are used in this code.



## Глава 23

# File System Interface

A frequent use of streams is to communicate with a *file system* to which groups of data (files) can be written and from which files can be retrieved.

Потоки чаще всего используются для работы с *файловой системой*, в которую могут быть записаны данные (файлы) и из которой после эти файлы могут быть прочитаны.

Common Lisp defines a standard interface for dealing with such a file system. This interface is designed to be simple and general enough to accommodate the facilities provided by “typical” operating system environments within which Common Lisp is likely to be implemented. The goal is to make Common Lisp programs that perform only simple operations on files reasonably portable.

Common Lisp определяет стандартный интерфейс для работы с файловой системой. Данный интерфейс спроектирован простым и достаточно обобщённым для того, чтобы предоставлять функционал «типичной» операционной системы, в которой работает реализация Common Lisp’a. Целью является переносимость Common Lisp’овых программ в случае, если они используют простые операции над файлами.

To this end, Common Lisp assumes that files are named, that given a name one can construct a stream connected to a file of that name, and that the names can be fit into a certain canonical, implementation-independent form called a *pathname*.

И наконец, Common Lisp предполагает, что файлы имеют имена, которые используются при создании файлового потока. Эти имена абстрагируются в системонезависимую форму - *pathname*.

Facilities are provided for manipulating pathnames, for creating streams

connected to files, and for manipulating the file system through pathnames and streams.

Интерфейс предоставляет функционал для управления именами-файлов, для создания файловых потоков, и для управления файловой системой с помощью имён-файлов и потоков.

## 23.1 File Names

Common Lisp programs need to use names to designate files. The main difficulty in dealing with names of files is that different file systems have different naming formats for files. For example, here is a table of several file systems (actually, operating systems that provide file systems) and what equivalent file names might look like for each one:

System	File Name
TOPS-20	<LISPIO>FORMAT.FASL.13
TOPS-10	FORMAT.FAS[1,4]
ITS	LISPIO;FORMAT FASL
MULTICS	>udd>LispIO>format.fasl
TENEX	<LISPIO>FORMAT.FASL;13
VAX/VMS	[LISPIO]FORMAT.FAS;13
UNIX	/usr/lispio/format.fasl

---

It would be impossible for each program that deals with file names to know about each different file name format that exists; a new Common Lisp implementation might use a format different from any of its predecessors. Therefore, Common Lisp provides *two* ways to represent file names: *namestrings*, which are strings in the implementation-dependent form customary for the file system, and *pathnames*, which are special abstract data objects that represent file names in an implementation-independent way. Functions are provided to convert between these two representations, and all manipulations of files can be expressed in machine-independent terms by using pathnames.

In order to allow Common Lisp programs to operate in a network environment that may have more than one kind of file system, the pathname facility allows a file name to specify which file system is to be used. In this context, each file system is called a *host*, in keeping with the usual networking terminology.

Different hosts may use different notations for file names. Common Lisp allows customary notation to be used for each host, but also supports a system of logical pathnames that provides a standard framework for naming files in a portable manner (see section 23.1.5).

### 23.1.1 Pathnames

All file systems dealt with by Common Lisp are forced into a common framework, in which files are named by a Lisp data object of type **pathname**.

A pathname always has six components, described below. These components are the common interface that allows programs to work the same way with different file systems; the mapping of the pathname components into the concepts peculiar to each file system is taken care of by the Common Lisp implementation.

*host* The name of the file system on which the file resides.

*device* Corresponds to the “device” or “file structure” concept in many host file systems: the name of a (logical or physical) device containing files.

*directory* Corresponds to the “directory” concept in many host file systems: the name of a group of related files (typically those belonging to a single user or project).

*name* The name of a group of files that can be thought of as the “same” file.

*type* Corresponds to the “filetype” or “extension” concept in many host file systems; identifies the type of file. Files with the same names but different types are usually related in some specific way, for instance, one being a source file, another the compiled form of that source, and a third the listing of error messages from the compiler.

*version* Corresponds to the “version number” concept in many host file systems. Typically this is a number that is incremented every time the file is modified.

Note that a pathname is not necessarily the name of a specific file. Rather, it is a specification (possibly only a partial specification) of how to access a file. A pathname need not correspond to any file that actually exists, and more than one pathname can refer to the same file. For example, the

pathname with a version of “newest” may refer to the same file as a pathname with the same components except a certain number as the version. Indeed, a pathname with version “newest” may refer to different files as time passes, because the meaning of such a pathname depends on the state of the file system. In file systems with such facilities as “links,” multiple file names, logical devices, and so on, two pathnames that look quite different may turn out to address the same file. To access a file given a pathname, one must do a file system operation such as **open**.

Two important operations involving pathnames are *parsing* and *merging*. Parsing is the conversion of a namestring (which might be something supplied interactively by the user when asked to supply the name of a file) into a pathname object. This operation is implementation-dependent, because the format of namestrings is implementation-dependent. Merging takes a pathname with missing components and supplies values for those components from a source of defaults.

Not all of the components of a pathname need to be specified. If a component of a pathname is missing, its value is **nil**. Before the file system interface can do anything interesting with a file, such as opening the file, all the missing components of a pathname must be filled in (typically from a set of defaults). Pathnames with missing components may be used internally for various purposes; in particular, parsing a namestring that does not specify certain components will result in a pathname with missing components.

X3J13 voted in January 1989 to permit any component of a pathname to have the value **:unspecific**, meaning that the component simply does not exist, for file systems in which such a value makes sense. (For example, a UNIX file system usually does not support version numbers, so the version component of a pathname for a UNIX host might be **:unspecific**. Similarly, the file type is usually regarded in a UNIX file system as the part of a name after a period, but some file names contain no periods and therefore have no file types.)

When a pathname is converted to a namestring, the values **nil** and **:unspecific** have the same effect: they are treated as if the component were empty (that is, they each cause the component not to appear in the namestring). When merging, however, only a **nil** value for a component will be replaced with the default for that component; the value **:unspecific** will be left alone as if the field were filled.

The results are undefined if **:unspecific** is supplied to a file system in a component for which **:unspecific** does not make sense for that file system.

Programming hint: portable programs should be prepared to handle the value **:unspecific** in the device, directory, type, or version field in some implementations. Portable programs should not explicitly place **:unspecific** in any field because it might not be permitted in some situations, but portable programs may sometimes do so implicitly (by copying such a value from another pathname, for example).

What values are allowed for components of a pathname depends, in general, on the pathname's host. However, in order for pathnames to be usable in a system-independent way, certain global conventions are adhered to. These conventions are stronger for the type and version than for the other components, since the type and version are explicitly manipulated by many programs, while the other components are usually treated as something supplied by the user that just needs to be remembered and copied from place to place.

The type is always a string or **nil** or **:wild**. It is expected that most programs that deal with files will supply a default type for each file.

The version is either a positive integer or a special symbol. The meanings of **nil** and **:wild** have been explained above. The keyword **:newest** refers to the largest version number that already exists in the file system when reading a file, or to a version number greater than any already existing in the file system when writing a new file. Some Common Lisp implementors may choose to define other special version symbols. Some semi-standard names, suggested but not required to be supported by every Common Lisp implementation, are **:oldest**, to refer to the smallest version number that exists in the file system; **:previous**, to refer to the version previous to the newest version; and **:installed**, to refer to a version that is officially installed for users (as opposed to a working or development version). Some Common Lisp implementors may also choose to attach a meaning to non-positive version numbers (a typical convention is that **0** is synonymous with **:newest** and **-1** with **:previous**), but such interpretations are implementation-dependent.

The host may be a string, indicating a file system, or a list of strings, of which the first names the file system and the rest may be used for such a purpose as inter-network routing.

X3J13 voted in June 1989 to approve the following clarifications and specifications of precisely what are valid values for the various components of a pathname.

Pathname component value strings never contain the punctuation characters that are used to separate fields in a namestring (for example, slashes

and periods as used in UNIX file systems). Punctuation characters appear only in namestrings. Characters used as punctuation can appear in pathname component values with a non-punctuation meaning if the file system allows it (for example, UNIX file systems allow a file name to begin with a period).

When examining pathname components, conforming programs must be prepared to encounter any of the following situations:

- Any component can be **nil**, which means the component has not been specified.
- Any component can be **:unspecific**, which means the component has no meaning in this particular pathname.
- The device, directory, name, and type can be strings.
- The host can be any object, at the discretion of the implementation.
- The directory can be a list of strings and symbols as described in section 23.1.3.
- The version can be any symbol or any integer. The symbol **:newest** refers to the largest version number that already exists in the file system when reading, overwriting, appending, superseding, or directory-listing an existing file; it refers to the smallest version number greater than any existing version number when creating a new file. Other symbols and integers have implementation-defined meaning. It is suggested, but not required, that implementations use positive integers starting at 1 as version numbers, recognize the symbol **:oldest** to designate the smallest existing version number, and use keyword symbols for other special versions.

When examining wildcard components of a wildcard pathname, conforming programs must be prepared to encounter any of the following additional values in any component or any element of a list that is the directory component:

- The symbol **:wild**, which matches anything.
- A string containing implementation-dependent special wildcard characters.
- Any object, representing an implementation-dependent wildcard pattern.

When constructing a pathname from components, conforming programs must follow these rules:

- Any component may be **nil**. Specifying **nil** for the host may, in some implementations, result in using a default host rather than an actual **nil** value.
- The host, device, directory, name, and type may be strings. There are implementation-dependent limits on the number and type of characters in these strings. A plausible assumption is that letters (of a single case) and digits are acceptable to most file systems.
- The directory may be a list of strings and symbols as described in section 23.1.3. There are implementation-dependent limits on the length and contents of the list.
- The version may be **:newest**.
- Any component may be taken from the corresponding component of another pathname. When the two pathnames are for different file systems (in implementations that support multiple file systems), an appropriate translation occurs. If no meaningful translation is possible, an error is signaled. The definitions of “appropriate” and “meaningful” are implementation-dependent.
- When constructing a wildcard pathname, the name, type, or version may be **:wild**, which matches anything.
- An implementation might support other values for some components, but a portable program should not use those values. A conforming program can use implementation-dependent values but this can make it non-portable; for example, it might work only with UNIX file systems.

The best way to compare two pathnames for equality is with **equal**, not **eq**. (On pathnames, **eq** is simply the same as **eq**.) Two pathname objects are **equal** if and only if all the corresponding components (host, device, and so on) are equivalent. (Whether or not uppercase and lowercase letters are considered equivalent in strings appearing in components depends on the file name conventions of the file system.) Pathnames that are **equal** should be functionally equivalent.

### 23.1.2 Case Conventions

Issues of alphabetic case in pathnames are a major source of problems. In some file systems, the customary case is lowercase, in some uppercase, in some mixed. Some file systems are case-sensitive (that is, they treat **FOO** and **foo** as different file names) and others are not.

There are two kinds of pathname case portability problems: moving programs from one Common Lisp to another, and moving pathname component values from one file system to another. The solution to the first problem is the requirement that all Common Lisp implementations that support a particular file system must use compatible representations for pathname component values. The solution to the second problem is the use of a common representation for the least-common-denominator pathname component values that exist on all interesting file systems.

Requiring a common representation directly conflicts with the desire among programmers that use only one file system to work with the local conventions and to ignore issues of porting to other file systems. The common representation cannot be the same as local (varying) conventions.

X3J13 voted in June 1989 to add a keyword argument **:case** to each of the functions **make-pathname**, **pathname-host**, **pathname-device**, **pathname-directory**, **pathname-name**, and **pathname-type**. The possible values for the argument are **:common** and **:local**. The default is **:local**.

The value **:local** means that strings given to **make-pathname** or returned by any of the pathname component accessors follow the local file system's conventions for alphabetic case. Strings given to **make-pathname** will be used exactly as written if the file system supports both cases. If the file system supports only one case, the strings will be translated to that case.

The value **:common** means that strings given to **make-pathname** or returned by any of the pathname component accessors follow this common convention:

- All uppercase means that a file system's customary case will be used.
- All lowercase means that the opposite of the customary case will be used.
- Mixed case represents itself.

Uppercase is used as the common case for no better reason than consistency with Lisp symbols. The second and third points allow translation from local

representation to common and back to be information-preserving. (Note that translation from common to local representation and back may or may not be information-preserving, depending on the nature of the local representation.)

Namestrings always use **:local** file system case conventions.

Finally, **merge-pathnames** and **translate-pathname** map customary case in the input pathnames into customary case in the output pathname.

Examples of possible use of this convention:

- TOPS-20 is case-sensitive and prefers uppercase, translating lowercase to uppercase unless escaped with `^V`; for a TOPS-20-based file system, a Common Lisp implementation should use identical representations for common and local.
- UNIX is case-sensitive and prefers lowercase; for a UNIX-based file system, a Common Lisp implementation should translate between common and local representations by inverting the case of non-mixed-case strings.
- VAX/VMS is uppercase-only (that is, the file system translates all file name arguments to uppercase); for a VAX/VMS-based file system, a Common Lisp implementation should translate common representation to local by converting to uppercase and should translate local representation to common with no change.
- The Macintosh operating system is case-insensitive and prefers lowercase, but remembers the cases of letters actually used to name a file; for a Macintosh-based file system, a Common Lisp implementation should translate between common and local representations by inverting the case of non-mixed-case strings and should ignore case when determining whether two pathnames are **equal**.

Here are some examples of this behavior. Assume that the host **T** runs TOPS-20, **U** runs UNIX, **V** runs VAX/VMS, and **M** runs the Macintosh operating system.

```
;;; Returns two values: the PATHNAME-NAME from a namestring
;;; in :COMMON and :LOCAL representations (in that order).
(defun pathname-example (name)
  (let ((path (parse-namestring name))))
    (values (pathname-name path :case :common)
            (pathname-name path :case :local))))

;Common      Local
(pathname-example "T:<ME>FOO.LISP")      => "FOO" and "FOO"
(pathname-example "T:<ME>foo.LISP")      => "FOO" and "FOO"
(pathname-example "T:<ME>^Vf^Vo^Vo.LISP") => "foo" and "foo"
(pathname-example "T:<ME>TeX.LISP")      => "TeX" and "TeX"
(pathname-example "T:<ME>T^VeX.LISP")    => "TeX" and "TeX"
(pathname-example "U:/me/FOO.lisp")     => "foo" and "FOO"
(pathname-example "U:/me/foo.lisp")     => "FOO" and "foo"
(pathname-example "U:/me/TeX.lisp")     => "TeX" and "TeX"
(pathname-example "V:[me]FOO.LISP")     => "FOO" and "FOO"
(pathname-example "V:[me]foo.LISP")     => "FOO" and "FOO"
(pathname-example "V:[me]TeX.LISP")     => "TeX" and "TeX"
(pathname-example "M:FOO.LISP")         => "foo" and "FOO"
(pathname-example "M:foo.LISP")         => "FOO" and "foo"
(pathname-example "M:TeX.LISP")         => "TeX" and "TeX"
```

The following example illustrates the creation of new pathnames. The name is converted from common representation to local because namestrings always use local conventions.

```
(defun make-pathname-example (h n)
  (namestring (make-pathname :host h :name n :case :common)))

(make-pathname-example "T" "FOO") => "T:FOO"
(make-pathname-example "T" "foo") => "T:^Vf^Vo^Vo"
(make-pathname-example "T" "TeX") => "T:T^VeX"
(make-pathname-example "U" "FOO") => "U:foo"
(make-pathname-example "U" "foo") => "U:FOO"
```

```
(make-pathname-example "U" "TeX") => "U:TeX"
(make-pathname-example "V" "FOO") => "V:FOO"
(make-pathname-example "V" "foo") => "V:FOO"
(make-pathname-example "V" "TeX") => "V:TeX"
(make-pathname-example "M" "FOO") => "M:foo"
(make-pathname-example "M" "foo") => "M:FOO"
(make-pathname-example "M" "TeX") => "M:TeX"
```

A big advantage of this set of conventions is that one can, for example, call **make-pathname** with **:type "LISP"** and **:case :common**, and the result will appear in a namestring as **.LISP** or **.lisp**, whichever is appropriate.

### 23.1.3 Structured Directories

X3J13 voted in June 1989 to define a specific pathname component format for structured directories.

The value of a pathname's directory component may be a list. The *car* of the list should be a keyword, either **:absolute** or **:relative**. Each remaining element of the list should be a string or a symbol (see below). Each string names a single level of directory structure and should consist of only the directory name without any punctuation characters.

A list whose *car* is the symbol **:absolute** represents a directory path starting from the root directory. For example, the list (**:absolute**) represents the root directory itself; the list (**:absolute "foo" "bar" "baz"**) represents the directory that in a UNIX file system would be called **/foo/bar/baz**.

A list whose *car* is the symbol **:relative** represents a directory path starting from a default directory. The list (**:relative**) has the same meaning as **nil** and hence normally is not used. The list (**:relative "foo" "bar"**) represents the directory named **bar** in the directory named **foo** in the default directory.

In place of a string, at any point in the list, a symbol may occur to indicate a special file notation. The following symbols have standard meanings.

- :wild** Wildcard match of one level of directory structure
- :wild-inferiors** Wildcard match of any number of directory levels
- :up** Go upward in directory structure (semantic)
- :back** Go upward in directory structure (syntactic)

(See section 23.1.4 for a discussion of wildcard pathnames.)

Implementations are permitted to add additional objects of any non-string type if necessary to represent features of their file systems that cannot be represented with the standard strings and symbols. Supplying any non-string, including any of the symbols listed below, to a file system for which it does not make sense signals an error of type **file-error**. For example, most implementations of the UNIX file system do not support **:wild-inferiors**. Any directory list in which **:absolute** or **:wild-inferiors** is immediately followed by **:up** or **:back** is illegal and when processed causes an error to be signaled.

The keyword **:back** has a “syntactic” meaning that depends only on the pathname and not on the contents of the file system. The keyword **:up** has a “semantic” meaning that depends on the contents of the file system; to resolve a pathname containing **:up** to a pathname whose directory component contains only **:absolute** and strings requires a search of the file system. Note that use of **:up** instead of **:back** can result in designating a different actual directory only in file systems that support multiple names for directories, perhaps via symbolic links. For example, suppose that there is a directory link such that

(:absolute "X" "Y") is linked to (:absolute "A" "B")

and there also exist directories

(:absolute "A" "Q") and (:absolute "X" "Q")

Then

(:absolute "X" "Y" :up "Q") designates (:absolute "A" "Q")

but

(:absolute "X" "Y" :back "Q") designates (:absolute "X" "Q")

If a string is used as the value of the **:directory** argument to **make-pathname**, it should be the name of a top-level directory and should not contain any punctuation characters. Specifying a string *s* is equivalent to specifying the list (**:absolute s**). Specifying the symbol **:wild** is equivalent to specifying the list (**:absolute :wild-inferiors**) (or (**:absolute :wild**) in a file system that does not support **:wild-inferiors**).

The function **pathname-directory** always returns **nil**, **:unspecific**, or a list—never a string, never **:wild**. If a list is returned, it is not guaranteed to be freshly consed; the consequences of modifying this list are undefined.

In non-hierarchical file systems, the only valid list values for the directory component of a pathname are (**:absolute** *s*) (where *s* is a string) and (**:absolute** **:wild**). The keywords **:relative**, **:wild-inferiors**, **:up**, and **:back** are not used in non-hierarchical file systems.

Pathname merging treats a relative directory specially. Let *pathname* and *defaults* be the first two arguments to **merge-pathnames**. If (**pathname-directory** *pathname*) is a list whose *car* is **:relative**, and (**pathname-directory** *defaults*) is a list, then the merged directory is the value of

```
(append (pathname-directory defaults)
        (cdr      ;Remove :relative from the front
         (pathname-directory pathname)))
```

except that if the resulting list contains a string or **:wild** immediately followed by **:back**, both of them are removed. This removal of redundant occurrences of **:back** is repeated as many times as possible. If (**pathname-directory** *defaults*) is not a list or (**pathname-directory** *pathname*) is not a list whose *car* is **:relative**, the merged directory is the value of

```
(or (pathname-directory pathname)
    (pathname-directory defaults))
```

A relative directory in the pathname argument to a function such as **open** is merged with the value of **\*default-pathname-defaults\*** before the file system is accessed.

Here are some examples of the use of structured directories. Suppose that host **L** supports a Symbolics Lisp Machine file system, host **U** supports a UNIX file system, and host **V** supports a VAX/VMS file system.

```
(pathname-directory (parse-namestring "V:[FOO.BAR]BAZ.LSP"))
⇒ (:ABSOLUTE "FOO" "BAR")
```

```
(pathname-directory (parse-namestring "U:/foo/bar/baz.lisp"))
⇒ (:ABSOLUTE "foo" "bar")
```

```
(pathname-directory (parse-namestring "U:../baz.lisp"))
⇒ (:RELATIVE :UP)
```

```
(pathname-directory (parse-namestring "U:/foo/bar/../../mum/baz"))
⇒ (:ABSOLUTE "foo" "bar" :UP "mum")
```

```
(pathname-directory (parse-namestring "U:bar/../../ztesch/zip"))
⇒ (:RELATIVE "bar" :UP :UP "ztesch")
```

```
(pathname-directory (parse-namestring "L:>foo>*>bar>baz.lisp"))
⇒ (:ABSOLUTE "FOO" :WILD-INFERIORS "BAR")
```

```
(pathname-directory (parse-namestring "L:>foo>*>bar>baz.lisp"))
⇒ (:ABSOLUTE "FOO" :WILD "BAR")
```

### 23.1.4 Extended Wildcards

Some file systems provide more complex conventions for wildcards than simple component-wise wildcards representable by **:wild**. For example, the namestring **"F\*O"** might mean a normal three-character name; a three-character name with the middle character wild; a name with at least two characters, beginning with **F** and ending with **O**; or perhaps a wild match spanning multiple directories. Similarly, the namestring **">foo>\*>bar>"** might imply that the middle directory is named **"\*\*"**; the middle directory is **:wild**; there are zero or more middle directories that are **:wild**; or perhaps that the middle directory name matches any two-letter name. Some file systems support even more complex wildcards, such as regular expressions.

X3J13 voted in June 1989 to provide some facilities for dealing with more general wildcard pathnames in a fairly portable manner.

*[Function]* **wild-pathname-p** *pathname* &optional *field-key*

Tests a pathname for the presence of wildcard components. If the first argument is not a pathname, string, or file stream, an error of type **type-error** is signaled.

If no *field-key* is provided, or the *field-key* is **nil**, the result is true if and only if *pathname* has any wildcard components.

If a non-null *field-key* is provided, it must be one of **:host**, **:device**, **:directory**, **:name**, **:type**, or **:version**. In this case, the result is true if and only if the indicated component of *pathname* is a wildcard.

Note that X3J13 voted in June 1989 to specify that an implementation need not support wildcards in all fields; the only requirement is that the

name, type, or version may be **:wild**. However, portable programs should be prepared to encounter either **:wild** or implementation-dependent wildcards in any pathname component. The function **wild-pathname-p** provides a portable way for testing the presence of wildcards.

[Function] **pathname-match-p** *pathname wildname*

This predicate is true if and only if the *pathname* matches the *wildname*. The matching rules are implementation-defined but should be consistent with the behavior of the **directory** function. Missing components of *wildname* default to **:wild**.

If either argument is not a pathname, string, or file stream, an error of type **type-error** is signaled. It is valid for *pathname* to be a wild pathname; a wildcard field in *pathname* will match only a wildcard field in *wildname*; that is, **pathname-match-p** is not commutative. It is valid for *wildname* to be a non-wild pathname; I believe that in this case **pathname-match-p** will have the same behavior as **equal**, though the X3J13 specification did not say so.

[Function] **translate-pathname** *source from-wildname to-wildname &key*

Translates the pathname *source*, which must match *from-wildname*, into a corresponding pathname (call it *result*), which is constructed so as to match *to-wildname*, and returns *result*.

The pathname *result* is a copy of *to-wildname* with each missing or wildcard field replaced by a portion of *source*; for this purpose a wildcard field is a pathname component with a value of **:wild**, a **:wild** element of a list-valued directory component, or an implementation-defined portion of a component, such as the **\*** in the complex wildcard string **"foo\*bar"** that some implementations support. An implementation that adds other wildcard features, such as regular expressions, must define how **translate-pathname** extends to those features. A missing field is a pathname component that is **nil**.

The portion of *source* that is copied into *result* is implementation-defined. Typically it is determined by the user interface conventions of the file systems involved. Usually it is the portion of *source* that matches a wildcard field of *from-wildname* that is in the same position as the missing or wildcard field of *to-wildname*. If there is no wildcard field in *from-wildname* at that position, then usually it is the entire corresponding pathname component of *source* or,

in the case of a list-valued directory component, the entire corresponding list element. For example, if the name components of *source*, *from-wildname*, and *to-wildname* are "gazonk", "gaz\*", and "h\*" respectively, then in most file systems the wildcard fields of the name component of *from-wildname* and *to-wildname* are each "\*", the matching portion of *source* is "onk", and the name component of *result* is "honk"; however, the exact behavior of **translate-pathname** is not dictated by the Common Lisp language and may vary according to the user interface conventions of the file systems involved.

During the copying of a portion of *source* into *result*, additional implementation-defined translations of alphabetic case or file naming conventions may occur, especially when *from-wildname* and *to-wildname* are for different hosts.

If any of the first three arguments is not a pathname, string, or file stream, an error of type **type-error** is signaled. It is valid for *source* to be a wild pathname; in general this will produce a wild *result* pathname. It is valid for *from-wildname* or *to-wildname* or both to be non-wild. An error is signaled if the *source* pathname does not match the *from-wildname*, that is, if (**pathname-match-p** *source* *from-wildname*) would not be true.

There are no specified keyword arguments for **translate-pathname**, but implementations are permitted to extend it by adding keyword arguments. There is one specified return value from **translate-pathname**; implementations are permitted to extend it by returning additional values.

Here is an implementation suggestion. One file system performs this operation by examining corresponding pieces of the three pathnames in turn, where a piece is a pathname component or a list element of a structured component such as a hierarchical directory. Hierarchical directory elements in *from-wildname* and *to-wildname* are matched by whether they are wildcards, not by depth in the directory hierarchy. If the piece in *to-wildname* is present and not wild, it is copied into the result. If the piece in *to-wildname* is **:wild** or **nil**, the corresponding piece in *source* is copied into the result. Otherwise, the piece in *to-wildname* might be a complex wildcard such as "foo\*bar"; the portion of the piece in *source* that matches the wildcard portion of the corresponding piece in *from-wildname* (or the entire *source* piece, if the *from-wildname* piece is not wild and therefore equals the *source* piece) replaces the wildcard portion of the piece in *to-wildname* and the value produced is used in the result.

X3J13 voted in June 1989 to require **translate-pathname** to map customary case in argument pathnames to the customary case in returned path-

names (see section 23.1.2).

Here are some examples of the use of the new wildcard pathname facilities. These examples are not portable. They are written to run with particular file systems and particular wildcard conventions and are intended to be illustrative, not prescriptive. Other implementations may behave differently.

```
(wild-pathname-p (make-pathname :name :wild)) => t
(wild-pathname-p (make-pathname :name :wild) :name) => t
(wild-pathname-p (make-pathname :name :wild) :type) => nil
(wild-pathname-p (pathname "S:>foo>**>")) => t ;Maybe
(wild-pathname-p (make-pathname :name "F*O")) => t ;Probably
```

One cannot rely on **rename-file** to handle wild pathnames in a predictable manner. However, one can use **translate-pathname** explicitly to control the process.

```
(defun rename-files (from to)
  "Rename all files that match the first argument by
  translating their names to the form of the second
  argument. Both arguments may be wild pathnames."
  (dolist (file (directory from))
    ;; DIRECTORY produces only pathnames that match from-wildname.
    (rename-file file (translate-pathname file from to))))
```

Assuming one particular set of popular wildcard conventions, this function might exhibit the following behavior. Not all file systems will run this example exactly as written.

```
(rename-files "/usr/me/*.lisp" "/dev/her/*.l")
  renames /usr/me/init.lisp
to /dev/her/init.l
```

```
(rename-files "/usr/me/pcl*/*" "/sys/pcl/*/")
  renames /usr/me/pcl-5-may/low.lisp
to /sys/pcl/pcl-5-may/low.lisp
(in some file systems the result might be /sys/pcl/5-may/low.lisp)
```

```
(rename-files "/usr/me/pcl*/*" "/sys/library/*/")
  renames /usr/me/pcl-5-may/low.lisp
to /sys/library/pcl-5-may/low.lisp
(in some file systems the result might be /sys/library/5-may/low.lisp)
```

```
(rename-files "/usr/me/foo.bar" "/usr/me2/")
  renames /usr/me/foo.bar
to /usr/me2/foo.bar
```

```
(rename-files "/usr/joe/*-recipes.text"
  "/usr/jim/personal/cookbook/joe's-*-rec.text")
  renames /usr/joe/lamb-recipes.text
to /usr/jim/personal/cookbook/joe's-lamb-rec.text
  renames /usr/joe/veg-recipes.text
to /usr/jim/personal/cookbook/joe's-veg-rec.text
  renames /usr/joe/cajun-recipes.text
to /usr/jim/personal/cookbook/joe's-cajun-rec.text
  renames /usr/joe/szechuan-recipes.text
to /usr/jim/personal/cookbook/joe's-szechuan-rec.text
```

The following examples use UNIX syntax and the wildcard conventions of one particular version of UNIX.

```
(namestring
  (translate-pathname "/usr/dmr/hacks/frob.l"
    "/usr/d*/hacks/*.l"
    "/usr/d*/backup/hacks/backup-*.*)"
  => "/usr/dmr/backup/hacks/backup-frob.l")
```

```
(namestring
  (translate-pathname "/usr/dmr/hacks/frob.l"
    "/usr/d*/hacks/fr*.l"
    "/usr/d*/backup/hacks/backup-*.*)"
  => "/usr/dmr/backup/hacks/backup-ob.l")
```

The following examples are similar to the preceding examples but use two different hosts; host **U** supports a UNIX file system and host **V** supports a VAX/VMS file system. Note the translation of file type (from **l** to **LSP**) and the change of alphabetic case conventions.

```
(namestring
  (translate-pathname "U:/usr/dmr/hacks/frob.l"
    "U:/usr/d*/hacks/*.l"
    "V:SYS$DISK:[D*.BACKUP.HACKS]BACKUP-*.*)"
  => "V:SYS$DISK:[DMR.BACKUP.HACKS]BACKUP-FROB.LSP")
```

```
(namestring
  (translate-pathname "U:/usr/dmr/hacks/frob.l"
    "U:/usr/d*/hacks/fr*.l"
    "V:SYS$DISK:[D*.BACKUP.HACKS]BACKUP-*.*)"
  ⇒ "V:SYS$DISK:[DMR.BACKUP.HACKS]BACKUP-OB.LSP"
```

The next example is a version of the function **translate-logical-pathname** (simplified a bit) for a logical host named **FOO**. The points of interest are the use of **pathname-match-p** as a **:test** argument for **assoc** and the use of **translate-pathname** as a substrate for **translate-logical-pathname**.

```
(define-condition logical-translation-error (file-error))

(defun my-translate-logical-pathname (pathname &key rules)
  (let ((rule (assoc pathname rules :test #'pathname-match-p)))
    (unless rule
      (error 'logical-translation-error :pathname pathname)
      (translate-pathname pathname (first rule) (second rule))))))

(my-translate-logical-pathname
 "FOO:CODE;BASIC.LISP"
 :rules '(("FOO:DOCUMENTATION;" "U:/doc/foo/")
          ("FOO:CODE;"          "U:/lib/foo/")
          ("FOO:PATCHES*;"    "U:/lib/foo/patch/*/")))
⇒ #P"U:/lib/foo/basic.l"
```

### 23.1.5 Logical Pathnames

Pathname values are not portable, but sometimes they must be mentioned in a program (for example, the names of files containing the program and the data used by the program).

X3J13 voted in June 1989 to provide some facilities for portable pathname values. The idea is to provide a portable framework for pathname values; these logical pathnames are then mapped to physical (that is, actual) pathnames by a set of implementation-dependent or site-dependent rules. The logical pathname facility therefore separates the concerns of program writing and user software architecture from the details of how a software system is embedded in a particular file system or operating environment.

Pathname values are not portable because not all Common Lisp implementations use the same operating system and file name syntax varies widely among operating systems. In addition, corresponding files at two different sites may have different names even when the operating system is the same; for example, they may be on different directories or different devices. The Common Lisp logical pathname system defines a particular pathname structure and namestring syntax that must be supported by all implementations.

*[Class]* **logical-pathname**

This is a subclass of **pathname**.

#### Syntax of Logical Pathname Namestrings

The syntax of a logical pathname namestring is as follows:

*logical-namestring* ::= [*host* :] [;] {*directory* ;}\* [*name*] [. *type* [. *version*]]

Note that a logical namestring has no *device* portion.

*host* ::= *word*

*directory* ::= *word* | *wildcard-word* | *wildcard-inferiors*

*name* ::= *word* | *wildcard-word*

*type* ::= *word* | *wildcard-word*

*version* ::= *word* | *wildcard-word*

*word* ::= {*letter* / *digit* / -}+

*wildcard-word* ::= [*word*] \* {*word* \*} \* [*word*]

*wildcard-inferiors* ::= \*\*

A *word* consists of one or more uppercase letters, digits, and hyphens.

A *wildcard word* consists of one or more asterisks, uppercase letters, digits, and hyphens, including at least one asterisk, with no two asterisks adjacent. Each asterisk matches a sequence of zero or more characters. The wildcard word `*` parses as **:wild**; all others parse as strings.

Lowercase letters may also appear in a word or wildcard word occurring in a namestring. Such letters are converted to uppercase when the namestring is converted to a pathname. The consequences of using other characters are unspecified.

The *host* is a word that has been defined as a logical pathname host by using **setf** with the function **logical-pathname-translations**.

There is no device, so the device component of a logical pathname is always **:unspecific**. No other component of a logical pathname can be **:unspecific**.

Each *directory* is a word, a wildcard word, or **\*\*** (which is parsed as **:wild-inferiors**). If a semicolon precedes the directories, the directory component is relative; otherwise it is absolute.

The *name* is a word or a wildcard word.

The *type* is a word or a wildcard word.

The *version* is a positive decimal integer or the word **NEWEST** (which is parsed as **:newest**) or **\*** (which is parsed as **:wild**). The letters in **NEWEST** can be in either alphabetic case.

The consequences of using any value not specified here as a logical pathname component are unspecified. The null string `"` is not a valid value for any component of a logical pathname, since the null string is not a word or a wildcard word.

### Parsing of Logical Pathname Namestrings

Logical pathname namestrings are recognized by the functions **logical-pathname** and **translate-logical-pathname**. The host portion of the logical pathname namestring and its following colon must appear in the namestring arguments to these functions.

The function **parse-namestring** recognizes a logical pathname namestring when the *host* argument is logical or the *defaults* argument is a logical pathname. In this case the host portion of the logical pathname namestring and its following colon are optional. If the host portion of the namestring and the *host* argument are both present and do not match, an

error is signaled. The host argument is logical if it is supplied and came from **pathname-host** of a logical pathname. Whether a host argument is logical if it is a string **equal** to a logical pathname host name is implementation-defined.

The function **merge-pathnames** recognizes a logical pathname namestring when the *defaults* argument is a logical pathname. In this case the host portion of the logical pathname namestring and its following colon are optional.

Whether the other functions that coerce strings to pathnames recognize logical pathname namestrings is implementation-defined. These functions include **parse-namestring** in circumstances other than those described above, **merge-pathnames** in circumstances other than those described above, the **:defaults** argument to **make-pathname**, and the following functions:

<b>compile-file</b>	<b>file-write-date</b>	<b>pathname-name</b>
<b>compile-file-pathname</b>	<b>host-namestring</b>	<b>pathname-type</b>
<b>delete-file</b>	<b>load</b>	<b>pathname-version</b>
<b>directory</b>	<b>namestring</b>	<b>probe-file</b>
<b>directory-namestring</b>	<b>open</b>	<b>rename-file</b>
<b>dribble</b>	<b>pathname</b>	<b>translate-pathname</b>
<b>ed</b>	<b>pathname-device</b>	<b>truename</b>
<b>enough-namestring</b>	<b>pathname-directory</b>	<b>wild-pathname-p</b>
<b>file-author</b>	<b>pathname-host</b>	<b>with-open-file</b>
<b>file-namestring</b>	<b>pathname-match-p</b>	

Note that many of these functions must accept logical pathnames even though they do not accept logical pathname namestrings.

### Using Logical Pathnames

Some real file systems do not have versions. Logical pathname translation to such a file system ignores the version. This implies that a portable program cannot rely on being able to store in a file system more than one version of a file named by a logical pathname.

The type of a logical pathname for a Common Lisp source file is **LISP**. This should be translated into whatever implementation-defined type is appropriate in a physical pathname.

The logical pathname host name **SYS** is reserved for the implementation. The existence and meaning of logical pathnames for logical host **SYS** is

implementation-defined.

File manipulation functions must operate with logical pathnames according to the following requirements:

- The following accept logical pathnames and translate them into physical pathnames as if by calling the function **translate-logical-pathname**:

<b>compile-file</b>	<b>ed</b>	<b>probe-file</b>
<b>compile-file-pathname</b>	<b>file-author</b>	<b>rename-file</b>
<b>delete-file</b>	<b>file-write-date</b>	<b>truename</b>
<b>directory</b>	<b>load</b>	<b>with-open-file</b>
<b>dribble</b>	<b>open</b>	

- Applying the function **pathname** to a stream created by the function **open** or the macro **with-open-file** using a logical pathname produces a logical pathname.
- The functions **truename**, **probe-file**, and **directory** never return logical pathnames.
- Calling **rename-file** with a logical pathname as the second argument returns a logical pathname as the first value.
- **make-pathname** returns a logical pathname if and only if the host is logical. If the **:host** argument to **make-pathname** is supplied, the host is logical if it came from the **pathname-host** of a logical pathname. Whether a **:host** argument is logical if it is a string equal to a logical pathname host name is implementation-defined.

*[Function]* **logical-pathname** *pathname*

Converts the argument to a logical pathname and returns it. The argument can be a logical pathname, a logical pathname namestring containing a host component, or a stream for which the **pathname** function returns a logical pathname. For any other argument, **logical-pathname** signals an error of type **type-error**.

*[Function]* **translate-logical-pathname** *pathname* &key

Translates a logical pathname to the corresponding physical pathname. The *pathname* argument is first coerced to a pathname. If it is not a pathname, string, or file stream, an error of type **type-error** is signaled.

If the coerced argument is a physical pathname, it is returned.

If the coerced argument is a logical pathname, the first matching translation (according to **pathname-match-p**) of the logical pathname host is applied, as if by calling **translate-pathname**. If the result is a logical pathname, this process is repeated. When the result is finally a physical pathname, it is returned.

If no translation matches a logical pathname, an error of type **file-error** is signaled.

**translate-logical-pathname** may perform additional translations, typically to provide translation of file types to local naming conventions, to accommodate physical file systems with names of limited length, or to deal with special character requirements such as translating hyphens to underscores or uppercase letters to lowercase. Any such additional translations are implementation-defined. Some implementations do no additional translations.

There are no specified keyword arguments for **translate-logical-pathname** but implementations are permitted to extend it by adding keyword arguments. There is one specified return value from **translate-logical-pathname**; implementations are permitted to extend it by returning additional values.

*[Function]* **logical-pathname-translations** *host*

If the specified *host* is not the host component of a logical pathname and is not a string that has been defined as a logical pathname host name by **setf** of **logical-pathname-translations**, this function signals an error of type **type-error**; otherwise, it returns the list of translations for the specified *host*. Each translation is a list of at least two elements, from-wildname and to-wildname. Any additional elements are implementation-defined. A from-wildname is a logical pathname whose host is the specified *host*. A to-wildname is any pathname. Translations are searched in the order listed, so more specific from-wildnames must precede more general ones.

(**setf** (**logical-pathname-translations** *host*) *translations*) sets the list of translations for the logical pathname *host* to *translations*. If *host* is

a string that has not previously been used as logical pathname host, a new logical pathname host is defined; otherwise an existing host's translations are replaced. Logical pathname host names are compared with **string-equal**.

When setting the translations list, each from-wildname can be a logical pathname whose host is *host* or a logical pathname namestring *s* parseable by (**parse-namestring** *s* *host-object*), where *host-object* is an appropriate object for representing the specified *host* to **parse-namestring**. (This circuitous specification dodges the fact that **parse-namestring** does not necessarily accept as its second argument any old string that names a logical host.) Each to-wildname can be anything coercible to a pathname by application of the function **pathname**. If to-wildname coerces to a logical pathname, **translate-logical-pathname** will retranslate the result, repeatedly if necessary.

Implementations may define additional functions that operate on logical pathname hosts (for example, to specify additional translation rules or options).

*[Function]* **load-logical-pathname-translations** *host*

If a logical pathname host named *host* (a string) is already defined, this function returns **nil**. Otherwise, it searches for a logical pathname host definition in an implementation-defined manner. If none is found, it signals an error. If a definition is found, it installs the definition and returns **t**.

The search used by **load-logical-pathname-translations** should be documented, as logical pathname definitions will be created by users as well as by Lisp implementors. A typical search technique is to look in an implementation-defined directory for a file whose name is derived from the host name in an implementation-defined fashion.

*[Function]* **compile-file-pathname** *pathname* &*key* *:output-file*

Returns the pathname that **compile-file** would write into, if given the same arguments. If the *pathname* argument is a logical pathname and the **:output-file** argument is unspecified, the result is a logical pathname. If an implementation supports additional keyword arguments to **compile-file**, **compile-file-pathname** must accept the same arguments.

### Examples of the Use of Logical Pathnames

Here is a very simple example of setting up a logical pathname host named **FOO**. Suppose that no translations are necessary to get around file system restrictions, so all that is necessary is to specify the root of the physical directory tree that contains the logical file system. The namestring syntax in the to-wildname is implementation-specific.

```
(setf (logical-pathname-translations "foo")
      '(("**;*.*" "MY-LISPM:>library>foo>**>")))
```

The following is a sample use of that logical pathname. All return values are of course implementation-specific; all of the examples in this section are of course meant to be illustrative and not prescriptive.

```
(translate-logical-pathname "foo:bar;baz;mum.quux.3")
⇒ #P"MY-LISPM:>library>foo>bar>baz>mum.quux.3"
```

Next we have a more complex example, dividing the files among two file servers (**U**, supporting a UNIX file system, and **V**, supporting a VAX/VMS file system) and several different directories. This UNIX file system doesn't support **:wild-inferiors** in the directory, so each directory level must be translated individually. No file name or type translations are required except for **.MAIL** to **.MBX**. The namestring syntax used for the to-wildnames is implementation-specific.

```
(setf (logical-pathname-translations "prog")
      '(("RELEASED;*.*" "U:/sys/bin/my-prog/")
        ("RELEASED;*.*" "U:/sys/bin/my-prog/*/")
        ("EXPERIMENTAL;*.*"
         "U:/usr/Joe/development/prog/")
        ("EXPERIMENTAL;DOCUMENTATION;*.*"
         "V:SYS$DISK:[JOE.DOC]")
        ("EXPERIMENTAL;*.*"
         "U:/usr/Joe/development/prog/*/")
        ("MAIL;*.*.MAIL" "V:SYS$DISK:[JOE.MAIL.PROG...]*.MBX")))
```

Here are sample uses of logical host **PROG**. All return values are of course implementation-specific.

```
(translate-logical-pathname "prog:mail;save;ideas.mail.3")
⇒ #P"V:SYS$DISK:[JOE.MAIL.PROG.SAVE]IDEAS.MBX.3"
```

```
(translate-logical-pathname "prog:experimental;spreadsheet.c")
⇒ #P"U:/usr/Joe/development/prog/spreadsheet.c"
```

Suppose now that we have a program that uses three files logically named **MAIN.LISP**, **AUXILIARY.LISP**, and **DOCUMENTATION.LISP**. The following translations might be provided by a software supplier as examples.

For a UNIX file system with long file names:

```
(setf (logical-pathname-translations "prog")
      '(("CODE;*.*.*)"      "/lib/prog/"))

(translate-logical-pathname "prog:code;documentation.lisp")
⇒ #P"/lib/prog/documentation.lisp"
```

For a UNIX file system with 14-character file names, using **.lisp** as the type:

```
(setf (logical-pathname-translations "prog")
      '(("CODE;DOCUMENTATION.*.*" "/lib/prog/docum.*")
        ("CODE;*.*.*"      "/lib/prog/")))

(translate-logical-pathname "prog:code;documentation.lisp")
⇒ #P"/lib/prog/docum.lisp"
```

For a UNIX file system with 14-character file names, using **.l** as the type (the second translation shortens the compiled file type to **.b**):

```
(setf (logical-pathname-translations "prog")
      '(("*.LISP.*"      ,(logical-pathname "PROG:*.*.L.*"))
        ,(compile-file-pathname
           (logical-pathname "PROG:*.*.LISP.*"))
          ,(logical-pathname "PROG:*.*.B.*"))
        ("CODE;DOCUMENTATION.*.*" "/lib/prog/documentatio.*")
        ("CODE;*.*.*"      "/lib/prog/")))

(translate-logical-pathname "prog:code;documentation.lisp")
⇒ #P"/lib/prog/documentatio.l"
```

## Discussion of Logical Pathnames

Large programs can be moved between sites without changing any pathnames, provided all pathnames used are logical. A portable system construction tool can be created that operates on programs defined as sets of files named by logical pathnames.

Logical pathname syntax was chosen to be easily translated into the formats of most popular file systems, while still being powerful enough for storing large programs. Although they have hierarchical directories, extended wildcard matching, versions, and no limit on the length of names, logical pathnames can be mapped onto a less capable real file system by translating each directory that is used into a flat directory name, processing wildcards in the Lisp implementation rather than in the file system, treating all versions as **:newest**, and using translations to shorten long names.

Logical pathname words are restricted to non-case-sensitive letters, digits, and hyphens to avoid creating problems with real file systems that support limited character sets for file naming. (If logical pathnames were case-sensitive, it would be very difficult to map them into a file system that is not sensitive to case in its file names.)

It is not a goal of logical pathnames to be able to represent all possible file names. Their goal is rather to represent just enough file names to be useful for storing software. Real pathnames, in contrast, need to provide a uniform interface to all possible file names, including names and naming conventions that are not under the control of Common Lisp.

The choice of logical pathname syntax, using colon, semicolon, and period, was guided by the goals of being visually distinct from real file systems and minimizing the use of special characters.

The **logical-pathname** function is separate from the **pathname** function so that the syntax of logical pathname namestrings does not constrain the syntax of physical pathname namestrings in any way. Logical pathname syntax must be defined by Common Lisp so that logical pathnames can be conveniently exchanged between implementations, but physical pathname syntax is dictated by the operating environments.

The **compile-file-pathname** function and the specification of **LISP** as the type of a logical pathname for a Common Lisp source file together provide enough information about compilation to make possible a portable system construction tool. Suppose that it is desirable to call **compile-file** only if the source file is newer than the compiled file. For this to succeed, it

must be possible to know the name of the compiled file without actually calling **compile-file**. In some implementations the compiler produces one of several file types, depending on a variety of implementation-dependent circumstances, so it is not sufficient simply to prescribe a standard logical file type for compiled files; **compile-file-pathname** provides access to the defaulting that is performed by **compile-file** “in a manner appropriate to the implementation’s file system conventions.”

The use of the logical pathname host name **SYS** for the implementation is current practice. Standardizing on this name helps users choose logical pathname host names that avoid conflicting with implementation-defined names.

Loading of logical pathname translations from a site-dependent file allows software to be distributed using logical pathnames. The assumed model of software distribution is a division of labor between the supplier of the software and the user installing it. The supplier chooses logical pathnames to name all the files used or created by the software, and supplies examples of logical pathname translations for a few popular file systems. Each example uses an assumed directory and/or device name, assumes local file naming conventions, and provides translations that will translate all the logical pathnames used or generated by the particular software into valid physical pathnames. For a powerful file system these translations can be quite simple. For a more restricted file system, it may be necessary to list an explicit translation for every logical pathname used (for example, when dealing with restrictions on the maximum length of a file name).

The user installing the software decides on which device and directory to store the files and edits the example logical pathname translations accordingly. If necessary, the user also adjusts the translations for local file naming conventions and any other special aspects of the user’s local file system policy and local Common Lisp implementation. For example, the files might be divided among several file server hosts to share the load. The process of defining site-customized logical pathname translations is quite easy for a user of a popular file system for which the software supplier has provided an example. A user of a more unusual file system might have to take more time; the supplier can help by providing a list of all the logical pathnames used or generated by the software.

Once the user has created and executed a suitable **setf** form for setting the **logical-pathname-translations** of the relevant logical host, the software can be loaded and run. It may be necessary to use the translations again,

or on another workstation at the same site, so it is best to save the **setf** form in the standard place where it can be found later by **load-logical-pathname-translations**. Often a software supplier will include a program for restoring software from the distribution medium to the file system and a program for loading the software from the file system into a Common Lisp; these programs will start by calling **load-logical-pathname-translations** to make sure that the logical pathname host is defined.

Note that the **setf** of **logical-pathname-translations** form isn't part of the program; it is separate and is written by the user, not by the software supplier. That separation and a uniform convention for doing the separation are the key aspects of logical pathnames. For small programs involving only a handful of files, it doesn't matter much. The real benefits come with large programs with hundreds or thousands of files and more complicated situations such as program-generated file names or porting a program developed on a system with long file names onto a system with a very restrictive limit on the length of file names.

### 23.1.6 Pathname Functions

These functions are what programs use to parse and default file names that have been typed in or otherwise supplied by the user.

Any argument called *pathname* in this book may actually be a pathname, a string or symbol, or a stream. Any argument called *defaults* may likewise be a pathname, a string or symbol, or a stream.

X3J13 voted in March 1988 to change the language so that a symbol is *never* allowed as a pathname argument. More specifically, the following functions are changed to disallow a symbol as a *pathname* argument:

<b>pathname</b>	<b>pathname-device</b>	<b>namestring</b>
<b>truename</b>	<b>pathname-directory</b>	<b>file-namestring</b>
<b>parse-namestring</b>	<b>pathname-name</b>	<b>directory-namestring</b>
<b>merge-pathnames</b>	<b>pathname-type</b>	<b>host-namestring</b>
<b>pathname-host</b>	<b>pathname-version</b>	<b>enough-namestring</b>

(The function **require** was also changed by this vote but was deleted from the language by a vote in January 1989 .) Furthermore, the vote reaffirmed that the following functions do not accept symbols as *file*, *filename*, or *pathname* arguments:

<b>open</b>	<b>rename-file</b>	<b>file-write-date</b>
<b>with-open-file</b>	<b>delete-file</b>	<b>file-author</b>
<b>load</b>	<b>probe-file</b>	<b>directory</b>
<b>compile-file</b>		

In older implementations of Lisp that did not have strings, for example MacLisp, symbols were the only means for specifying pathnames. This was convenient only because the file systems of the time allowed only uppercase letters in file names. Typing **(load 'foo)** caused the function **load** to receive the symbol **FOO** (with uppercase letters because of the way symbols are parsed) and therefore to load the file named **FOO**. Now that many file systems, most notably UNIX, support case-sensitive file names, the use of symbols is less convenient and more error-prone.

X3J13 voted in March 1988 to specify that a stream may be used as a **pathname**, **file**, or **filename** argument only if it was created by use of **open** or **with-open-file**, or if it is a synonym stream whose symbol is bound to a stream that may be used as a pathname.

If such a stream is used as a pathname, it is as if the **pathname** function were applied to the stream and the resulting pathname used in place of the stream. This represents the name used to open the file. This may be, but is not required to be, the actual name of the file.

It is an error to attempt to obtain a pathname from a stream created by any of the following:

<b>make-two-way-stream</b>	<b>make-string-input-stream</b>
<b>make-echo-stream</b>	<b>make-string-output-stream</b>
<b>make-broadcast-stream</b>	<b>with-input-from-string</b>
<b>make-concatenated-stream</b>	<b>with-output-to-string</b>

In the examples, it is assumed that the host named **CMUC** runs the TOPS-20 operating system, and therefore uses TOPS-20 file system syntax; furthermore, an explicit host name is indicated by following the host name with a double colon. Remember, however, that namestring syntax is implementation-dependent, and this syntax is used here purely for the sake of examples.

*[Function]* **pathname** *pathname*

The **pathname** function converts its argument to be a pathname. The argument may be a pathname, a string or symbol, or a stream; the result is always a pathname.

X3J13 voted in March 1988 not to permit symbols as pathnames and to specify exactly which streams may be used as pathnames .

X3J13 voted in January 1989 to specify that **pathname** is unaffected by whether its argument, if a stream, is open or closed. X3J13 further commented that because some implementations cannot provide the “true name” of a file until the file is closed, in such an implementation **pathname** might, in principle, return a different (perhaps more specific) file name after the stream is closed. However, such behavior is prohibited; **pathname** must return the same pathname after a stream is closed as it would have while the stream was open. See **truename**.

[Function] **truename** *pathname*

The **truename** function endeavors to discover the “true name” of the file associated with the *pathname* within the file system. If the *pathname* is an open stream already associated with a file in the file system, that file is used. The “true name” is returned as a pathname. An error is signaled if an appropriate file cannot be located within the file system for the given *pathname*.

The **truename** function may be used to account for any file name translations performed by the file system, for example.

For example, suppose that **DOC:** is a TOPS-20 logical device name that is translated by the TOPS-20 file system to be **PS:<DOCUMENTATION>**.

```
(setq file (open "CMUC::DOC:DUMPER.HLP"))
(namestring (pathname file)) ⇒ "CMUC::DOC:DUMPER.HLP"
(namestring (truename file))
⇒ "CMUC::PS:<DOCUMENTATION>DUMPER.HLP.13"
```

X3J13 voted in March 1988 not to permit symbols as pathnames and to specify exactly which streams may be used as pathnames .

X3J13 voted in January 1989 to specify that **truename** may be applied to a stream whether the stream is open or closed. X3J13 further commented that because some implementations cannot provide the “true name” of a file until the file is closed, in principle it would be possible in such an implementation for **truename** to return a different file name after the stream is closed. Such behavior is permitted; in this respect **truename** differs from **pathname**.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **truename** accepts only non-wild pathnames; an error is signaled if **wild-pathname-p** would be true of the *pathname* argument.

X3J13 voted in June 1989 to require **truename** to accept logical pathnames (see section 23.1.5). However, **truename** never returns a logical pathname.

*[Function]* **parse-namestring** *thing* &optional *host defaults* &key *:start* *:end* *:junk-allowed*

This turns *thing* into a pathname. The *thing* is usually a string (that is, a namestring), but it may be a symbol (in which case the print name is used) or a pathname or stream (in which case no parsing is needed, but an error check may be made for matching hosts).

X3J13 voted in March 1988 not to permit symbols as pathnames and to specify exactly which streams may be used as pathnames. The *thing* argument may not be a symbol.

X3J13 voted in June 1989 to require **parse-namestring** to accept logical pathname namestrings (see section 23.1.5).

This function does *not*, in general, do defaulting of pathname components, even though it has an argument named *defaults*; it only does parsing. The *host* and *defaults* arguments are present because in some implementations it may be that a namestring can only be parsed with reference to a particular file name syntax of several available in the implementation. If *host* is non-**nil**, it must be a host name that could appear in the host component of a pathname, or **nil**; if *host* is **nil** then the host name is extracted from the default pathname in *defaults* and used to determine the syntax convention. The *defaults* argument defaults to the value of **\*default-pathname-defaults\***.

For a string (or symbol) argument, **parse-namestring** parses a file name within it in the range delimited by the **:start** and **:end** arguments (which are integer indices into *string*, defaulting to the beginning and end of the string).

See chapter 14 for a discussion of **:start** and **:end** arguments.

If **:junk-allowed** is not **nil**, then the first value returned is the pathname parsed, or **nil** if no syntactically correct pathname was seen.

If **:junk-allowed** is **nil** (the default), then the entire substring is scanned. The returned value is the pathname parsed. An error is signaled if the substring does not consist entirely of the representation of a pathname, possibly

surrounded on either side by whitespace characters if that is appropriate to the cultural conventions of the implementation.

In either case, the second value is the index into the string of the delimiter that terminated the parse, or the index beyond the substring if the parse terminated at the end of the substring (as will always be the case if **:junk-allowed** is false).

If *thing* is not a string or symbol, then *start* (which defaults to zero in any case) is always returned as the second value.

Parsing an empty string always succeeds, producing a pathname with all components (except the host) equal to **nil**.

Note that if *host* is specified and not **nil**, and *thing* contains a manifest host name, an error is signaled if the hosts do not match.

If *thing* contains an explicit host name and no explicit device name, then it might be appropriate, depending on the implementation environment, for **parse-namestring** to supply the standard default device for that host as the device component of the resulting pathname.

*[Function]* **merge-pathnames** *pathname* &optional *defaults*  
*default-version*

X3J13 voted in March 1988 not to permit symbols as pathnames and to specify exactly which streams may be used as pathnames .

X3J13 voted in June 1989 to require **merge-namestrings** to recognize a logical pathname namestring as its first argument if its second argument is a logical pathname (see section 23.1.5).

X3J13 voted in January 1989 to specify that **merge-pathname** is unaffected by whether the first argument, if a stream, is open or closed. If the first argument is a stream, **merge-pathname** behaves as if the function **pathname** were applied to the stream and the resulting pathname used instead.

X3J13 voted in June 1989 to require **merge-pathnames** to map customary case in argument pathnames to the customary case in returned pathnames (see section 23.1.2).

*defaults* defaults to the value of **\*default-pathname-defaults\***.

*default-version* defaults to **:newest**.

Here is an example of the use of **merge-pathnames**:

```
(merge-pathnames "CMUC::FORMAT"
```

```
"CMUC::PS:<LISPIO>.FASL")
```

⇒ a pathname object that re-expressed as a namestring would be

```
"CMUC::PS:<LISPIO>FORMAT.FASL.0"
```

Defaulting of pathname components is done by filling in components taken from another pathname. This is especially useful for cases such as a program that has an input file and an output file, and asks the user for the name of both, letting the unsupplied components of one name default from the other. Unspecified components of the output pathname will come from the input pathname, except that the type should default not to the type of the input but to the appropriate default type for output from this program.

The pathname merging operation takes as input a given pathname, a defaults pathname, and a default version, and returns a new pathname. Basically, the missing components in the given pathname are filled in from the defaults pathname, except that if no version is specified the default version is used. The default version is usually **:newest**; if no version is specified the newest version in existence should be used. The default version can be **nil**, to preserve the information that it was missing in the input pathname.

If the given pathname explicitly specifies a host and does not supply a device, then if the host component of the defaults matches the host component of the given pathname, then the device is taken from the defaults; otherwise the device will be the default file device for that host. Next, if the given pathname does not specify a host, device, directory, name, or type, each such component is copied from the defaults. The merging rules for the version are more complicated and depend on whether the pathname specifies a name. If the pathname doesn't specify a name, then the version, if not provided, will come from the defaults, just like the other components. However, if the pathname does specify a name, then the version is not affected by the defaults. The reason is that the version "belongs to" some other file name and is unlikely to have anything to do with the new one. Finally, if this process leaves the version missing, the default version is used.

The net effect is that if the user supplies just a name, then the host, device, directory, and type will come from the defaults, but the version will come from the default version argument to the merging operation. If the user supplies nothing, or just a directory, the name, type, and version will come over from the defaults together. If the host's file name syntax provides a way to input a version without a name or type, the user can let the name and type default but supply a version different from the one in the defaults.

X3J13 voted in June 1989 to agree to disagree: **merge-pathname** might or might not perform plausibility checking on its arguments to ensure that the resulting pathname can be converted a valid namestring. User beware: this could cause portability problems.

For example, suppose that host **LOSER** constrains file types to be three characters or fewer but host **CMUC** does not. Then "**LOSER::FORMAT**" is a valid namestring and "**CMUC::PS:<LISPIO>.FASL**" is a valid namestring, but

```
(merge-pathnames "LOSER::FORMAT" "CMUC::PS:<LISPIO>.FASL")
```

might signal an error in some implementations because the hypothetical result would be a pathname equivalent to the namestring "**LOSER::FORMAT.FASL**" which is illegal because the file type **FASL** has more than three characters. In other implementations **merge-pathname** might return a pathname but that pathname might cause **namestring** to signal an error.

*[Variable]* **\*default-pathname-defaults\***

This is the default pathname-defaults pathname; if any pathname primitive that needs a set of defaults is not given one, it uses this one. As a general rule, however, each program should have its own pathname defaults rather than using this one.

The following example assumes the use of UNIX syntax and conventions.

```
(make-pathname :host "technodrome"
               :directory '(:absolute "usr" "krang")
               :name "shredder")
⇒ #P"technodrome:/usr/krang/shredder"
```

X3J13 voted in June 1989 to add a new keyword argument **:case** to **make-pathname**. The new argument description is therefore as follows:

*[Function]* **make-pathname** &key *:host :device :directory :name :type*  
*:version :defaults :case*

See section 23.1.2 for a description of the **:case** argument.

X3J13 voted in June 1989 to agree to disagree: **make-pathname** might or might not check on its arguments to ensure that the resulting pathname

can be converted to a valid namestring. If **make-pathname** does not check its arguments and signal an error in problematical cases, **namestring** yet might or might not signal an error when given the resulting pathname. User beware: this could cause portability problems.

*[Function]* **pathnamep** *object*

This predicate is true if *object* is a pathname, and otherwise is false.

(pathnamep x)  $\equiv$  (typep x 'pathname)

X3J13 voted in March 1988 not to permit symbols as pathnames and to specify exactly which streams may be used as pathnames .

X3J13 voted in January 1989 to specify that these operations are unaffected by whether the first argument, if a stream, is open or closed. If the first argument is a stream, each operation behaves as if the function **pathname** were applied to the stream and the resulting pathname used instead.

X3J13 voted in June 1989 to add a keyword argument **:case** to all of the pathname accessor functions except **pathname-version**. The new argument descriptions are therefore as follows:

*[Function]* **pathname-host** *pathname &key :case*

*[Function]* **pathname-device** *pathname &key :case*

*[Function]* **pathname-directory** *pathname &key :case*

*[Function]* **pathname-name** *pathname &key :case*

*[Function]* **pathname-type** *pathname &key :case*

*[Function]* **pathname-version** *pathname*

See section 23.1.2 for a description of the **:case** argument.

X3J13 voted in June 1989 to specify that **pathname-directory** always returns **nil**, **:unspecific**, or a list—never a string, never **:wild** (see section 23.1.3). If a list is returned, it is not guaranteed to be freshly consed; the consequences of modifying this list are undefined.

*[Function]* **namestring** *pathname*

*[Function]* **file-namestring** *pathname*

*[Function]* **directory-namestring** *pathname*

*[Function]* **host-namestring** *pathname*

[Function] **enough-namestring** *pathname* &optional *defaults*

The *pathname* argument may be a pathname, a string or symbol, or a stream that is or was open to a file. The name represented by *pathname* is returned as a namelist in canonical form.

If *pathname* is a stream, the name returned represents the name used to *open* the file, which may not be the *actual* name of the file (see **truename**).

X3J13 voted in March 1988 not to permit symbols as pathnames and to specify exactly which streams may be used as pathnames .

X3J13 voted in January 1989 to specify that these operations are unaffected by whether the first argument, if a stream, is open or closed. If the first argument is a stream, each operation behaves as if the function **pathname** were applied to the stream and the resulting pathname used instead.

**namestring** returns the full form of the *pathname* as a string. **file-namestring** returns a string representing just the *name*, *type*, and *version* components of the *pathname*; the result of **directory-namestring** represents just the *directory-name* portion; and **host-namestring** returns a string for just the *host-name* portion. Note that a valid namestring cannot necessarily be constructed simply by concatenating some of the three shorter strings in some order.

**enough-namestring** takes another argument, *defaults*. It returns an abbreviated namestring that is just sufficient to identify the file named by *pathname* when considered relative to the *defaults* (which defaults to the value of **\*default-pathname-defaults\***). That is, it is required that

$$\begin{aligned} &(\text{merge-pathnames} (\text{enough-namestring } \textit{pathname} \textit{defaults}) \textit{defaults}) \equiv \\ &(\text{merge-pathnames} (\text{parse-namestring } \textit{pathname} \textit{nil} \textit{defaults}) \textit{defaults}) \end{aligned}$$

in all cases; and the result of **enough-namestring** is, roughly speaking, the shortest reasonable string that will still satisfy this criterion. X3J13 voted in June 1989 to agree to disagree: **make-pathname** and **merge-pathnames** might or might not be able to produce pathnames that cannot be converted to valid namestrings. User beware: this could cause portability problems.

[Function] **user-homedir-pathname** &optional *host*

Returns a pathname for the user's "home directory" on *host*. The *host* argument defaults in some appropriate implementation-dependent man-

ner. The concept of “home directory” is itself somewhat implementation-dependent, but from the point of view of Common Lisp it is the directory where the user keeps personal files such as initialization files and mail. If it is impossible to determine this information, then **nil** is returned instead of a pathname; however, **user-homedir-pathname** never returns **nil** if the *host* argument is not specified. This function returns a pathname without any name, type, or version component (those components are all **nil**).

## 23.2 Opening and Closing Files

When a file is *opened*, a stream object is constructed to serve as the file system’s ambassador to the Lisp environment; operations on the stream are reflected by operations on the file in the file system. The act of *closing* the file (actually, the stream) ends the association; the transaction with the file system is terminated, and input/output may no longer be performed on the stream. The stream function **close** may be used to close a file; the functions described below may be used to open them. The basic operation is **open**, but **with-open-file** is usually more convenient for most applications.

[Function] **open** *filename* &key *:direction* *:element-type* *:if-exists*  
*:if-does-not-exist* *:external-format*

X3J13 voted in June 1989 to add to the function **open** a new keyword argument **:external-format**. This argument did not appear in the preceding argument description in the first edition.

This returns a stream that is connected to the file specified by *filename*. The *filename* is the name of the file to be opened; it may be a string, a pathname, or a stream. (If the *filename* is a stream, then it is not closed first or otherwise affected; it is used merely to provide a file name for the opening of a new stream.)

X3J13 voted in January 1989 to specify that the result of **open**, if it is a stream, is always a stream of type **file-stream**.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

X3J13 voted in January 1989 to specify that **open** is unaffected by whether the first argument, if a stream, is open or closed. If the first argument is a stream, **open** behaves as if the function **pathname** were applied to the stream and the resulting pathname used instead.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **open** accepts only non-wild pathnames; an error is signaled if **wild-pathname-p** would be true of *file-name*.

X3J13 voted in June 1989 to require **open** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

The keyword arguments specify what kind of stream to produce and how to handle errors:

**:direction** This argument specifies whether the stream should handle input, output, or both.

**:input** The result will be an input stream. This is the default.

**:output** The result will be an output stream.

**:io** The result will be a bidirectional stream.

**:probe** The result will be a no-directional stream (in effect, the stream is created and then closed). This is useful for determining whether a file exists without actually setting up a complete stream.

**:element-type** This argument specifies the type of the unit of transaction for the stream. Anything that can be recognized as being a finite subtype of **character** or **integer** is acceptable. In particular, the following types are recognized:

**character** The unit of transaction is any character, not just a string-character. The functions **read-char** and **write-char** (depending on the value of the **:direction** argument) may be used on the stream. This is the default.

**base-char** The unit of transaction is a base character. The functions **read-char** and **write-char** (depending on the value of the **:direction** argument) may be used on the stream.

**(unsigned-byte *n*)** The unit of transaction is an unsigned byte (a non-negative integer) of size *n*. The functions **read-byte** and/or **write-byte** may be used on the stream.

**unsigned-byte** The unit of transaction is an unsigned byte (a non-negative integer); the size of the byte is determined by the file system. The functions **read-byte** and/or **write-byte** may be used on the stream.

**(signed-byte *n*)** The unit of transaction is a signed byte of size *n*. The functions **read-byte** and/or **write-byte** may be used on the stream.

**signed-byte** The unit of transaction is a signed byte; the size of the byte is determined by the file system. The functions **read-byte** and/or **write-byte** may be used on the stream.

**bit** The unit of transaction is a bit (values **0** and **1**). The functions **read-byte** and/or **write-byte** may be used on the stream.

**(mod *n*)** The unit of transaction is a non-negative integer less than *n*. The functions **read-byte** and/or **write-byte** may be used on the stream.

**:default** The unit of transaction is to be determined by the file system, based on the file it finds. The type can be determined by using the function **stream-element-type**.

**:if-exists** This argument specifies the action to be taken if the **:direction** is **:output** or **:io** and a file of the specified name already exists. If the direction is **:input** or **:probe**, this argument is ignored.

**:error** Signals an error. This is the default when the version component of the *filename* is not **:newest**.

**:new-version** Creates a new file with the same file name but with a larger version number. This is the default when the version component of the *filename* is **:newest**.

**:rename** Renames the existing file to some other name and then creates a new file with the specified name.

**:rename-and-delete** Renames the existing file to some other name and then deletes it (but does not expunge it, on those systems that distinguish deletion from expunging). Then create a new file with the specified name.

- :overwrite** Uses the existing file. Output operations on the stream will destructively modify the file. If the **:direction** is **:io**, the file is opened in a bidirectional mode that allows both reading and writing. The file pointer is initially positioned at the beginning of the file; however, the file is not truncated back to length zero when it is opened. This mode is most useful when the **file-position** function can be used on the stream.
- :append** Uses the existing file. Output operations on the stream will destructively modify the file. The file pointer is initially positioned at the end of the file. If the **:direction** is **:io**, the file is opened in a bidirectional mode that allows both reading and writing.
- :supersede** Supersedes the existing file. If possible, the implementation should arrange not to destroy the old file until the new stream is closed, against the possibility that the stream will be closed in “abort” mode (see **close**). This differs from **:new-version** in that **:supersede** creates a new file with the same name as the old one, rather than a file name with a higher version number.
- nil** Does not create a file or even a stream, but instead simply returns **nil** to indicate failure.

If the **:direction** is **:output** or **:io** and the value of **:if-exists** is **:new-version**, then the version of the (newly created) file that is opened will be a version greater than that of any other file in the file system whose other pathname components are the same as those of *filename*.

If the **:direction** is **:input** or **:probe** or the value of **:if-exists** is not **:new-version**, *and* the version component of the *filename* is **:newest**, then the file opened is that file already existing in the file system that has a version greater than that of any other file in the file system whose other pathname components are the same as those of *filename*.

Some file systems permit yet other actions to be taken when a file already exists; therefore, some implementations provide implementation-specific **:if-exist** options.

---

**Заметка для реализации:** The various file systems in existence today have widely differing capabilities. A given implementation may not be able to support all of these options in exactly the manner stated. An implementation is required to recognize all of these option keywords and to try to do something “reasonable” in the context of the host operating system. Implementors are encouraged to approximate the semantics specified here as closely as possible.

As an example, suppose that a file system does not support distinct file versions and does not distinguish the notions of deletion and expunging (in some file systems file deletion is reversible until an expunge operation is performed). Then **:new-version** might be treated the same as **:rename** or **:supersede**, and **:rename-and-delete** might be treated the same as **:supersede**.

If it is utterly impossible for an implementation to handle some option in a manner close to what is specified here, it may simply signal an error. The opening of files is an area where complete portability is too much to hope for; the intent here is simply to make things as portable as possible by providing specific names for a range of commonly supportable options.

---

**:if-does-not-exist** This argument specifies the action to be taken if a file of the specified name does not already exist.

**:error** Signals an error. This is the default if the **:direction** is **:input**, or if the **:if-exists** argument is **:overwrite** or **:append**.

**:create** Creates an empty file with the specified name and then proceeds as if it had already existed (but do not perform any processing directed by the **:if-exists** argument). This is the default if the **:direction** is **:output** or **:io**, and the **:if-exists** argument is anything but **:overwrite** or **:append**.

**nil** Does not create a file or even a stream, but instead simply returns **nil** to indicate failure. This is the default if the **:direction** is **:probe**.

X3J13 voted in June 1989 to add to the function **open** a new keyword argument **:external-format**.

**:external-format** This argument specifies an implementation-recognized scheme for representing characters in files. The default value is **:default**

and is implementation-defined but must support the base characters. An error is signaled if the implementation does not recognize the specified format.

This argument may be specified if the **:direction** argument is **:input**, **:output**, or **:io**. It is an error to write a character to the resulting stream that cannot be represented by the specified file format. (However, the `#\Newline` character cannot produce such an error; implementations must provide appropriate line division behavior for all character streams.)

See **stream-external-format**.

When the caller is finished with the stream, it should close the file by using the **close** function. The **with-open-file** form does this automatically, and so is preferred for most purposes. **open** should be used only when the control structure of the program necessitates opening and closing of a file in some way more complex than provided by **with-open-file**. It is suggested that any program that uses **open** directly should use the special operator **unwind-protect** to close the file if an abnormal exit occurs.

*[Макрос]* **with-open-file** (stream filename {options}\*)  
{declaration}\* {form}\*

**with-open-file** evaluates the *forms* of the body (an implicit **progn**) with the variable *stream* bound to a stream that reads or writes the file named by the value of *filename*. The *options* are evaluated and are used as keyword arguments to the function **open**.

When control leaves the body, either normally or abnormally (such as by use of **throw**), the file is automatically closed. If a new output file is being written, and control leaves abnormally, the file is aborted and the file system is left, so far as possible, as if the file had never been opened. Because **with-open-file** always closes the file, even when an error exit is taken, it is preferred over **open** for most applications.

*filename* is the name of the file to be opened; it may be a string, a pathname, or a stream.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **with-open-file** accepts only non-wild pathnames; an error is signaled if **wild-pathname-p** would be true of the *filename* argument.

X3J13 voted in June 1989 to require **with-open-file** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

For example:

```
(with-open-file (ifile name
                :direction :input)
  (with-open-file (ofile (merge-pathname-defaults ifile
                                                    nil
                                                    "out"))
    :direction :output
    :if-exists :supersede)
  (transduce-file ifile ofile)))
```

X3J13 voted in June 1989 to specify that the variable *stream* is not always bound to a stream; rather it is bound to whatever would be returned by a call to **open**. For example, if the options include **:if-does-not-exist nil**, *stream* will be bound to **nil** if the file does not exist. In this case the value of *stream* should be tested within the body of the **with-open-file** form before it is used as a stream. For example:

```
(with-open-file (ifile name
                :direction :input
                :if-does-not-exist nil)
  ;; Process the file only if it actually exists.
  (when (streamp name)
    (compile-cobol-program ifile)))
```

---

**Заметка для реализации:** While **with-open-file** tries to automatically close the stream on exit from the construct, for robustness it is helpful if the garbage collector can detect discarded streams and automatically close them.

---

## 23.3 Renaming, Deleting, and Other File Operations

These functions provide a standard interface to operations provided in some form by most file systems. It may be that some implementations of Common Lisp cannot support them all completely.

[Function] **rename-file** *file new-name*

The specified *file* is renamed to *new-name* (which must be a file name). The *file* may be a string, a pathname, or a stream. If it is an open stream associated with a file, then the stream itself and the file associated with it are affected (if the file system permits).

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

**rename-file** returns three values if successful. The first value is the *new-name* with any missing components filled in by performing a **merge-pathnames** operation using *file* as the defaults. The second value is the **truename** of the file before it was renamed. The third value is the **truename** of the file after it was renamed.

If the renaming operation is not successful, an error is signaled.

X3J13 voted in June 1989 to require **rename-file** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

[Function] **delete-file** *file*

The specified *file* is deleted. The *file* may be a string, a pathname, or a stream. If it is an open stream associated with a file, then the stream itself and the file associated with it are affected (if the file system permits), in which case the stream may or may not be closed immediately, and the deletion may be immediate or delayed until the stream is explicitly closed, depending on the requirements of the file system.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

**delete-file** returns a non-**nil** value if successful. It is left to the discretion of the implementation whether an attempt to delete a non-existent file is considered to be successful. If the deleting operation is not successful, an error is signaled.

X3J13 voted in June 1989 to require **delete-file** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

[Function] **probe-file** *file*

This predicate is false if there is no file named *file*, and otherwise returns a pathname that is the true name of the file (which may be different from *file* because of file links, version numbers, or other artifacts of the file system).

Note that if the *file* is an open stream associated with a file, then **probe-file** cannot return **nil** but will produce the true name of the associated file. See **truename** and the **:probe** value for the **:direction** argument to **open**.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **probe-file** accepts only non-wild pathnames; an error is signaled if **wild-pathname-p** would be true of the *file* argument.

X3J13 voted in June 1989 to require **probe-file** to accept logical pathnames (see section 23.1.5). However, **probe-file** never returns a logical pathname.

X3J13 voted in January 1989 to specify that **probe-file** is unaffected by whether the first argument, if a stream, is open or closed. If the first argument is a stream, **probe-file** behaves as if the function **pathname** were applied to the stream and the resulting pathname used instead. However, X3J13 further commented that the treatment of open streams may differ considerably from one implementation to another; for example, in some operating systems open files are written under a temporary or invisible name and later renamed when closed. In general, programmers writing code intended to be portable should be very careful when using **probe-file**.

*[Function]* **file-write-date** *file*

*file* can be a file name or a stream that is open to a file. This returns the time at which the file was created or last written as an integer in universal time format (see section 24.3.1), or **nil** if this cannot be determined.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **file-write-date** accepts only non-wild pathnames; an error is signaled if **wild-pathname-p** would be true of the *file* argument.

X3J13 voted in June 1989 to require **file-write-date** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

*[Function]* **file-author** *file*

*file* can be a file name or a stream that is open to a file. This returns the name of the author of the file as a string, or **nil** if this cannot be determined.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that **file-author** accepts only non-wild pathnames; an error is signaled if **wild-pathname-p** would be true of the *file* argument.

X3J13 voted in June 1989 to require **file-author** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

[Function] **file-position** *file-stream* &optional *position*

**file-position** returns or sets the current position within a random-access file.

(**file-position** *file-stream*) returns a non-negative integer indicating the current position within the *file-stream*, or **nil** if this cannot be determined. The file position at the start of a file will be zero. The value returned by **file-position** increases monotonically as input or output operations are performed. For a character file, performing a single **read-char** or **write-char** operation may cause the file position to be increased by more than 1 because of character-set translations (such as translating between the Common Lisp **#\Newline** character and an external ASCII carriage-return/line-feed sequence) and other aspects of the implementation. For a binary file, every **read-byte** or **write-byte** operation increases the file position by 1.

(**file-position** *file-stream* *position*) sets the position within *file-stream* to be *position*. The *position* may be an integer, or **:start** for the beginning of the stream, or **:end** for the end of the stream. If the integer is too large or otherwise inappropriate, an error is signaled (the **file-length** function returns the length beyond which **file-position** may not access). An integer returned by **file-position** of one argument should, in general, be acceptable as a second argument for use with the same file. With two arguments, **file-position** returns **t** if the repositioning was performed successfully, or **nil** if it was not (for example, because the file was not random-access).

**Заметка для реализации:** Implementations that have character files represented as a sequence of records of bounded size might choose to encode the file position as, for example, *record-number\*256+character-within-record*. This is a valid encoding because it increases monotonically as each character is read or written, though not necessarily by 1 at each step. An integer might then be considered “inappropriate” as a second argument to **file-position** if, when decoded into record

number and character number, it turned out that the specified record was too short for the specified character number.

[Function] **file-length** *file-stream*

*file-stream* must be a stream that is open to a file. The length of the file is returned as a non-negative integer, or **nil** if the length cannot be determined. For a binary file, the length is specifically measured in units of the **:element-type** specified when the file was opened (see **open**).

[Function] **file-string-length** *file-stream object*

X3J13 voted in June 1989 to add the function **file-string-length**. The *object* must be a string or a character. The function **file-string-length** returns a non-negative integer that is the difference between what the **file-position** of the *file-stream* would be after and before writing the *object* to the *file-stream*, or **nil** if this difference cannot be determined. The value returned may depend on the current state of the *file-stream*; that is, calling **file-string-length** on the same arguments twice may in certain circumstances produce two different integers.

## 23.4 Loading Files

To *load* a file is to read through the file, evaluating each form in it. Programs are typically stored in files containing calls to constructs such as **defun**, **defmacro**, and **defvar**, which define the functions and variables of the program.

Loading a compiled (“fasload”) file is similar, except that the file does not contain text but rather pre-digested expressions created by the compiler that can be loaded more quickly.

[Function] **load** *filename &key :verbose :print :if-does-not-exist*

This function loads the file named by *filename* into the Lisp environment. It is assumed that a text (character file) can be automatically distinguished from an object (binary) file by some appropriate implementation-dependent means, possibly by the file type. The defaults for *filename* are taken from the variable **\*default-pathname-defaults\***. If the *filename* (after the merging in of the defaults) does not explicitly specify a type, and both text and object

types of the file are available in the file system, **load** should try to select the more appropriate file by some implementation-dependent means.

If the first argument is a stream rather than a pathname, then **load** determines what kind of stream it is and loads directly from the stream.

The **:verbose** argument (which defaults to the value of **\*load-verbose\***), if true, permits **load** to print a message in the form of a comment (that is, with a leading semicolon) to **\*standard-output\*** indicating what file is being loaded and other useful information.

The **:print** argument (default **nil**), if true, causes the value of each expression loaded to be printed to **\*standard-output\***. If a binary file is being loaded, then what is printed may not reflect precisely the contents of the source file, but nevertheless some information will be printed. X3J13 voted in March 1989 to add the variable **\*load-print\***; its value is used as the default for the **:print** argument to **load**.

The function **load** rebinds **\*package\*** to its current value. If some form in the file changes the value of **\*package\*** during loading, the old value will be restored when the loading is completed. (This was specified in the first edition under the description of **\*package\***; for convenience I now mention it here as well.)

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

X3J13 voted in June 1989 to clarify that supplying a wild pathname as the *filename* argument to **load** has implementation-dependent consequences; **load** might signal an error, for example, or might load all files that match the pathname.

X3J13 voted in June 1989 to require **load** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

If a file is successfully loaded, **load** always returns a non-**nil** value. If **:if-does-not-exist** is specified and is **nil**, **load** just returns **nil** rather than signaling an error if the file does not exist.

X3J13 voted in March 1989 to require that **load** bind **\*readtable\*** to its current value at the time **load** is called; the dynamic extent of the binding should encompass all of the file-loading activity. This allows a portable program to include forms such as

```
(in-package "FOO")
```

```
(eval-when (:execute :load-toplevel :compile-toplevel)
  (setq *readtable* foo:my-readtable))
```

without performing a net global side effect on the loading environment. Such statements allow the remainder of such a file to be read either as interpreted code or by **compile-file** in a syntax determined by an alternative readtable.

X3J13 voted in June 1989 to require that **load** bind two new variables **\*load-pathname\*** and **\*load-truename\***; the dynamic extent of the bindings should encompass all of the file-loading activity.

*[Variable]* **\*load-verbose\***

This variable provides the default for the **:verbose** argument to **load**. Its initial value is implementation-dependent.

*[Variable]* **\*load-print\***

X3J13 voted in March 1989 to add **\*load-print\***. This variable provides the default for the **:print** argument to **load**. Its initial value is **nil**.

*[Variable]* **\*load-pathname\***

X3J13 voted in June 1989 to introduce **\*load-pathname\***; it is initially **nil** but **load** binds it to a pathname that represents the file name given as the first argument to **load** merged with the defaults (see **merge-pathname**).

*[Variable]* **\*load-truename\***

X3J13 voted in June 1989 to introduce **\*load-truename\***; it is initially **nil** but **load** binds it to the “true name” of the file being loaded. See **true-name**.

X3J13 voted in March 1989 to introduce a facility based on the Object System whereby a user can specify how **compile-file** and **load** must cooperate to reconstruct compile-time constant objects at load time. The protocol is simply this: **compile-file** calls the generic function **make-load-form** on any object that is referenced as a constant or as a self-evaluating

form, if the object's metaclass is **standard-class**, **structure-class**, any user-defined metaclass (not a subclass of **built-in-class**), or any of a possibly empty implementation-defined list of other metaclasses; **compile-file** will call **make-load-form** only once for any given object (as determined by **eq**) within a single file. The user-programmability stems from the possibility of user-defined methods for **make-load-form**. The helper function **make-load-form-saving-slots** makes it easy to write commonly used versions of such methods.

[*Generic function*] **make-load-form** *object*

The argument is an object that is referenced as a constant or as a self-evaluating form in a file being compiled by **compile-file**. The objective is to enable **load** to construct an equivalent object.

The first value, called the *creation form*, is a form that, when evaluated at load time, should return an object that is equivalent to the argument. The exact meaning of “equivalent” depends on the type of object and is up to the programmer who defines a method for **make-load-form**. This allows the user to program the notion of “similar as a constant” (see section 24.1).

The second value, called the *initialization form*, is a form that, when evaluated at load time, should perform further initialization of the object. The value returned by the initialization form is ignored. If the **make-load-form** method returns only one value, the initialization form is **nil**, which has no effect. If the object used as the argument to **make-load-form** appears as a constant in the initialization form, at load time it will be replaced by the equivalent object constructed by the creation form; this is how the further initialization gains access to the object.

Two values are returned so that circular structures may be handled. The order of evaluation rules discussed below for creation and initialization forms eliminates the possibility of partially initialized objects in the absence of circular structures and reduces the possibility to a minimum in the presence of circular structures. This allows nodes in non-circular structures to be built out of fully initialized subparts.

Both the creation form and the initialization form can contain references to objects of user-defined types (defined precisely below). However, there must not be any circular dependencies in creation forms. An example of a circular dependency: the creation form for the object *X* contains a reference to the object *Y*, and the creation form for the object *Y* contains a reference

to the object  $X$ . A simpler example: the creation form for the object  $X$  contains a reference to  $X$  itself. Initialization forms are not subject to any restriction against circular dependencies, which is the entire reason for having initialization forms. See the example of circular data structures below.

The creation form for an object is always evaluated before the initialization form for that object. When either the creation form or the initialization form refers to other objects of user-defined types that have not been referenced earlier in the **compile-file**, the compiler collects all of the creation and initialization forms. Each initialization form is evaluated as soon as possible after its creation form, as determined by data flow. If the initialization form for an object does not refer to any other objects of user-defined types that have not been referenced earlier in the **compile-file**, the initialization form is evaluated immediately after the creation form. If a creation or initialization form  $F$  references other objects of user-defined types that have not been referenced earlier in the **compile-file**, the creation forms for those other objects are evaluated before  $F$  and the initialization forms for those other objects are also evaluated before  $F$  whenever they do not depend on the object created or initialized by  $F$ . Where the above rules do not uniquely determine an order of evaluation, it is unspecified which of the possible orders of evaluation is chosen.

While these creation and initialization forms are being evaluated, the objects are possibly in an uninitialized state, analogous to the state of an object between the time it has been created by **allocate-instance** and it has been processed fully by **initialize-instance**. Programmers writing methods for **make-load-form** must take care in manipulating objects not to depend on slots that have not yet been initialized.

It is unspecified whether **load** calls **eval** on the forms or does some other operation that has an equivalent effect. For example, the forms might be translated into different but equivalent forms and then evaluated; they might be compiled and the resulting functions called by **load** (after they themselves have been loaded); or they might be interpreted by a special-purpose interpreter different from **eval**. All that is required is that the effect be equivalent to evaluating the forms.

It is valid for user programs to call **make-load-form** in circumstances other than compilation, providing the argument's metaclass is not **built-in-class** or a subclass of **built-in-class**.

Applying **make-load-form** to an object whose metaclass is **standard-class** or **structure-class** for which no user-defined method is applicable

signals an error. It is valid to implement this either by defining default methods for the classes **standard-object** and **structure-object** that signal an error or by having no applicable method for those classes.

See **load-time-eval**.

In the following example, an equivalent instance of **my-class** is reconstructed by using the values of two of its slots. The value of the third slot is derived from those two values.

```
(defclass my-class () ((a :initarg :a :reader my-a)
  (b :initarg :b :reader my-b)
  (c :accessor my-c)))

(defmethod shared-initialize ((self my-class) slots &rest inits)
  (declare (ignore slots inits))
  (unless (slot-boundp self 'c)
    (setf (my-c self)
          (some-computation (my-a self) (my-b self)))))

(defmethod make-load-form ((self my-class))
  '(make-instance ,(class-name (class-of self))
    :a ,(my-a self) :b ,(my-b self)))
```

This code will fail if either of the first two slots of some instance of **my-class** contains the instance itself. Another way to write the last form in the preceding example is

```
(defmethod make-load-form ((self my-class))
  (make-load-form-saving-slots self '(a b)))
```

This has the advantages of conciseness and handling circularities correctly.

In the next example, instances of class **my-frob** are “interned” in some way. An equivalent instance is reconstructed by using the value of the **name** slot as a key for searching for existing objects. In this case the programmer has chosen to create a new object if no existing object is found; an alternative possibility would be to signal an error in that case.

```
(defclass my-frob ()
  ((name :initarg :name :reader my-name)))

(defmethod make-load-form ((self my-frob))
  '(find-my-frob ,(my-name self) :if-does-not-exist :create))
```

In the following example, the data structure to be dumped is circular, because each node of a tree has a list of its children and each child has a reference back to its parent.

```
(defclass tree-with-parent () ((parent :accessor tree-parent)
                              (children :initarg :children)))

(defmethod make-load-form ((x tree-with-parent))
  (values
   '(make-instance ',(class-of x)
                   :children ',(slot-value x 'children))
   '(setf (tree-parent ',x) ',(slot-value x 'parent))))
```

Suppose **make-load-form** is called on one object in such a structure. The creation form creates an equivalent object and fills in the **children** slot, which forces creation of equivalent objects for all of its children, grandchildren, etc. At this point none of the parent slots have been filled in. The initialization form fills in the **parent** slot, which forces creation of an equivalent object for the parent if it was not already created. Thus the entire tree is recreated at load time. At compile time, **make-load-form** is called once for each object in the tree. All the creation forms are evaluated, in unspecified order, and then all the initialization forms are evaluated, also in unspecified order.

In this final example, the data structure to be dumped has no special properties and an equivalent structure can be reconstructed simply by reconstructing the slots' contents.

```
(defstruct my-struct a b c)
(defmethod make-load-form ((s my-struct))
  (make-load-form-saving-slots s))
```

This is easy to code using **make-load-form-saving-slots**.

*[Function]* **make-load-form-saving-slots** *object* &optional *slots*

This returns two values suitable for return from a **make-load-form** method. The first argument is the object. The optional second argument is a list of the names of slots to preserve; it defaults to all of the local slots.

**make-load-form-saving-slots** returns forms that construct an equivalent object using **make-instance** and **setf** of **slot-value** for slots with

values, or **slot-makunbound** for slots without values, or other functions of equivalent effect.

Because **make-load-form-saving-slots** returns two values, it can deal with circular structures; it works for any object of metaclass **standard-class** or **structure-class**. Whether the result is useful depends on whether the object's type and slot contents fully capture an application's idea of the object's state.

## 23.5 Accessing Directories

The following function is a very simple portable primitive for examining a directory. Most file systems can support much more powerful directory-searching primitives, but no two are alike. It is expected that most implementations of Common Lisp will extend the **directory** function or provide more powerful primitives.

Следующие функции это простые портируемые примитивы для работы с директорией. Большинство файловых систем поддерживают гораздо более мощные примитивы. Ожидается, что реализации Common Lisp'a расширят функцию **directory** или предоставят более мощные примитивы.

*[Function]* **directory** *pathname* &key

A list of pathnames is returned, one for each file in the file system that matches the given *pathname*. (The *pathname* argument may be a pathname, a string, or a stream associated with a file.) For a file that matches, the **truename** appears in the result list. If no file matches the *pathname*, it is not an error; **directory** simply returns **nil**, the list of no results. Keywords such as **:wild** and **:newest** may be used in *pathname* to indicate the search space.

Возвращается список имён-файлов, каждое для одного файла, который подходит для переданного имени-файла *pathname*.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames. See section 23.1.6.

X3J13 voted in January 1989 to specify that **directory** is unaffected by whether the first argument, if a stream, is open or closed. If the first argument is a stream, **directory** behaves as if the function **pathname** were applied

to the stream and the resulting pathname used instead. However, X3J13 commented that the treatment of open streams may differ considerably from one implementation to another; for example, in some operating systems open files are written under a temporary or invisible name and later renamed when closed. In general, programmers writing code intended to be portable should be careful when using **directory**.

X3J13 voted in June 1989 to require **directory** to accept logical pathnames (see section 23.1.5). However, the result returned by **directory** never contains a logical pathname.

---

**Заметка для реализации:** It is anticipated that an implementation may need to provide additional parameters to control the directory search. Therefore **directory** is specified to take additional keyword arguments so that implementations may experiment with extensions, even though no particular keywords are specified here.

As a simple example of such an extension, for a file system that supports the notion of cross-directory file links, a keyword argument **:links** might, if non-**nil**, specify that such links be included in the result list.

---

*[Function]* **ensure-directories-exist** *file &key :verbose*

If the directories of file do not exist then this function creates them returning two values, file and a second value true if the directories were created or nil if not.

Если директории не существовали, тогда данная функция создаёт их и возвращает два значения file и, если создание происходило - t, иначе - nil.



## Глава 24

# Miscellaneous Features

In this chapter are described various things that don't seem to fit neatly anywhere else in this book: the compiler, the **documentation** function, debugging aids, environment inquiries (including facilities for calculating and measuring time), and the **identity** function.

### 24.1 The Compiler

The compiler is a program that may make code run faster by translating programs into an implementation-dependent form that can be executed more efficiently by the computer. Most of the time you can write programs without worrying about the compiler; compiling a file of code should produce an equivalent but more efficient program. When doing more esoteric things, you may need to think carefully about what happens at “compile time” and what happens at “load time.” Then the **eval-when** construct becomes particularly useful.

Most declarations are not used by the Common Lisp interpreter; they may be used to give advice to the compiler. The compiler may attempt to check your advice and warn you if it is inconsistent.

Unlike most other Lisp dialects, Common Lisp recognizes **special** declarations in interpreted code as well as compiled code.

The internal workings of a compiler will of course be highly implementation-dependent. The following functions provide a standard interface to the compiler, however.

[Function] **compile** *name* &optional *definition*

If *definition* is supplied, it should be a lambda-expression, the interpreted function to be compiled. If it is not supplied, then *name* should be a symbol with a definition that is a lambda-expression; that definition is compiled and the resulting compiled code is put back into the symbol as its function definition.

*name* may be any function-name (a symbol or a list whose car is **setf**—see section 7.1). One may write (**compile** '(**setf** cadr)) to compile the **setf** expansion function for **cadr**.

If the optional *definition* argument is supplied, it may be either a lambda-expression (which is coerced to a function) or a function to be compiled; if no *definition* is supplied, the **symbol-function** of the symbol is extracted and compiled. It is permissible for the symbol to have a macro definition rather than a function definition; both macros and functions may be compiled.

It is an error if the function to be compiled was defined interpretively in a non-null lexical environment. (An implementation is free to extend the behavior of **compile** to compile such functions properly, but portable programs may not depend on this capability.) The consequences of calling **compile** on a function that is already compiled are unspecified.

The definition is compiled and a compiled-function object produced. If *name* is a non-**nil** symbol, then the compiled-function object is installed as the global function definition of the symbol and the symbol is returned. If *name* is **nil**, then the compiled-function object itself is returned. For example:

```
(defun foo ...) => foo      ;A function definition
(compile 'foo) => foo      ;Compile it
                        ;Now foo runs faster (maybe)
```

```
(compile nil
 '(lambda (a b c) (- (* b b) (* 4 a c))))
=> a compiled function of three arguments that computes  $b^2 - 4ac$ 
```

X3J13 voted in June 1989 to specify that **compile** returns two additional values indicating whether the compiler issued any diagnostics (see section 24.1.1).

X3J13 voted in March 1989 to add two new keyword arguments **verbose** and **print** to **compile-file** by analogy with **load**. The new function

definition is as follows.

*[Function]* **compile-file** *input-pathname* &key *:output-file* *:verbose* *:print*

The *input-pathname* must be a valid file specifier, such as a path-name. The defaults for *input-filename* are taken from the variable **\*default-pathname-defaults\***. The file should be a Lisp source file; its contents are compiled and written as a binary object file.

The **:verbose** argument (which defaults to the value of **\*compile-verbose\***), if true, permits **compile-file** to print a message in the form of a comment to **\*standard-output\*** indicating what file is being compiled and other useful information.

The **:print** argument (which defaults to the value of **\*compile-print\***), if true, causes information about top-level forms in the file being compiled to be printed to **\*standard-output\***. Exactly what is printed is implementation-dependent; nevertheless something will be printed.

X3J13 voted in March 1988 to specify exactly which streams may be used as pathnames (see section 23.1.6). X3J13 voted in June 1989 to clarify that supplying a wild pathname as the *input-pathname* argument to **compile-file** has implementation-dependent consequences; **compile-file** might signal an error, for example, or might compile all files that match the wild pathname.

X3J13 voted in June 1989 to require **compile-file** to accept logical pathnames (see section 23.1.5).

The **:output-file** argument may be used to specify an output pathname; it defaults in a manner appropriate to the implementation's file system conventions.

X3J13 voted in June 1989 to specify that **compile-file** returns three values: the **true-name** of the output file (or **nil** if the file could not be created) and two values indicating whether the compiler issued any diagnostics (see section 24.1.1).

X3J13 voted in October 1988 to specify that **compile-file**, like **load**, rebinds **\*package\*** to its current value. If some form in the file changes the value of **\*package\***, the old value will be restored when compilation is completed.

X3J13 voted in June 1989 to specify restrictions on conforming programs to ensure consistent handling of symbols and packages.

In order to guarantee that compiled files can be loaded correctly, the user must ensure that the packages referenced in the file are defined consistently

at compile and load time. Conforming Common Lisp programs must satisfy the following requirements.

- The value of **\*package\*** when a top-level form in the file is processed by **compile-file** must be the same as the value of **\*package\*** when the code corresponding to that top-level form in the compiled file is executed by the loader. In particular, any top-level form in a file that alters the value of **\*package\*** must change it to a package of the same name at both compile and load time; moreover, if the first non-atomic top-level form in the file is not a call to **in-package**, then the value of **\*package\*** at the time **load** is called must be a package with the same name as the package that was the value of **\*package\*** at the time **compile-file** was called.
- For every symbol appearing lexically within a top-level form that was accessible in the package that was the value of **\*package\*** during processing of that top-level form at compile time, but whose home package was another package, at load time there must be a symbol with the same name that is accessible in both the load-time **\*package\*** and in the package with the same name as the compile-time home package.
- For every symbol in the compiled file that was an external symbol in its home package at compile time, there must be a symbol with the same name that is an external symbol in the package with the same name at load time.

If any of these conditions do not hold, the package in which **load** looks for the affected symbols is unspecified. Implementations are permitted to signal an error or otherwise define this behavior.

These requirements are merely an explicit statement of the status quo, namely that users cannot depend on any particular behavior if the package environment at load time is inconsistent with what existed at compile time.

X3J13 voted in March 1989 to specify that **compile-file** must bind **\*readtable\*** to its current value at the time **compile-file** is called; the dynamic extent of the binding should encompass all of the file-loading activity. This allows a portable program to include forms such as

```
(in-package "FOO")
```

```
(eval-when (:execute :load-toplevel :compile-toplevel)
  (setq *readtable* foo:my-readtable))
```

without performing a net global side effect on the loading environment. Such statements allow the remainder of such a file to be read either as interpreted code or by **compile-file** in a syntax determined by an alternative readtable.

X3J13 voted in June 1989 to require that **compile-file** bind two new variables **\*compile-file-pathname\*** and **\*compile-file-truename\***; the dynamic extent of the bindings should encompass all of the file-compiling activity.

[*Variable*] **\*compile-verbose\***

This variable provides the default for the **:verbose** argument to **compile-file**. Its initial value is implementation-dependent.

[*Variable*] **\*compile-print\***

This variable provides the default for the **:print** argument to **compile-file**. Its initial value is implementation-dependent.

[*Variable*] **\*compile-file-pathname\***

X3J13 voted in June 1989 to introduce **\*compile-file-pathname\***; it is initially **nil** but **compile-file** binds it to a pathname that represents the file name given as the first argument to **compile-file** merged with the defaults (see **merge-pathname**).

[*Variable*] **\*compile-file-truename\***

Variable is initially **nil** but **compile-file** binds it to the “true name” of the pathname of the file being compiled. See **truename**.

[*Специальный оператор*] **load-time-value** form [read-only-p]

This is a mechanism for delaying evaluation of a *form* until it can be done in the run-time environment.

If a **load-time-value** expression is seen by **compile-file**, the compiler performs its normal semantic processing (such as macro expansion and translation into machine code) on the form, but arranges for the execution of the *form* to occur at load time in a null lexical environment, with the result of this evaluation then being treated as an immediate quantity (that is, as if originally quoted) at run time. It is guaranteed that the evaluation of

the *form* will take place only once when the file is loaded, but the order of evaluation with respect to the execution of top-level forms in the file is unspecified.

If a **load-time-value** expression appears within a function compiled with **compile**, the *form* is evaluated at compile time in a null lexical environment. The result of this compile-time evaluation is treated as an immediate quantity in the compiled code.

In interpreted code, *form* is evaluated (by **eval**) in a null lexical environment and one value is returned. Implementations that implicitly compile (or partially compile) expressions passed to **eval** may evaluate the *form* only once, at the time this compilation is performed. This is intentionally similar to the freedom that implementations are given for the time of expanding macros in interpreted code.

If the same (as determined by **eq**) list (**load-time-value form**) is evaluated or compiled more than once, it is unspecified whether the *form* is evaluated only once or is evaluated more than once. This can happen both when an expression being evaluated or compiled shares substructure and when the same expression is passed to **eval** or to **compile** multiple times. Since a **load-time-value** expression may be referenced in more than one place and may be evaluated multiple times by the interpreter, it is unspecified whether each execution returns a “fresh” object or returns the same object as some other execution. Users must use caution when destructively modifying the resulting object.

If two lists (**load-time-value form**) are **equal** but not **eq**, their values always come from distinct evaluations of *form*. Coalescing of these forms is not permitted.

The optional *read-only-p* argument designates whether the result may be considered a read-only constant. If **nil** (the default), the result must be considered ordinary, modifiable data. If **t**, the result is a read-only quantity that may, as appropriate, be copied into read-only space and may, as appropriate, be shared with other programs. The *read-only-p* argument is not evaluated and only the literal symbols **t** and **nil** are permitted.

This new feature addresses the same set of needs as the now-defunct **#**, reader syntax but in a cleaner and more general manner. Note that **#**, syntax was reliably useful only inside quoted structure (though this was not explicitly mentioned in the first edition), whereas a **load-time-value** form must appear outside quoted structure in a for-evaluation position.

See **make-load-form**.

*[Function]* **disassemble** *name-or-compiled-function*

The argument should be a function object, a lambda-expression, or a symbol with a function definition. If the relevant function is not a compiled function, it is first compiled. In any case, the compiled code is then “reverse-assembled” and printed out in a symbolic format. This is primarily useful for debugging the compiler, but also often of use to the novice who wishes to understand the workings of compiled code.

---

**Заметка для реализации:** Implementors are encouraged to make the output readable, preferably with helpful comments.

---

When **disassemble** compiles a function, it never installs the resulting compiled-function object in the **symbol-function** of a symbol.

*name* may be any function-name (a symbol or a list whose car is **setf**—see section 7.1). Thus one may write (**disassemble** '(**setf cadr**)) to disassemble the **setf** expansion function for **cadr**.

*[Function]* **function-lambda-expression** *fn*

This function allows the source code for a defined function to be recovered. (The committee noted that the first edition provided no portable way to recover a lambda-expression once it had been compiled or evaluated to produce a function.)

This function takes one argument, which must be a function, and returns three values.

The first value is the defining lambda-expression for the function, or **nil** if that information is not available. The lambda-expression may have been preprocessed in some ways but should nevertheless be of a form suitable as an argument to the function **compile** or for use in the **function** special operator.

The second value is **nil** if the function was definitely produced by closing a lambda-expression in the null lexical environment; it is some non-**nil** value if the function might have been closed in some non-null lexical environment.

The third value is the “name” of the function; this is **nil** if the name is not available or if the function had no name. The name is intended for debugging purposes only and may be any Lisp object (not necessarily one that would be valid for use as a name in a **defun** or **function** special operator, for example).

---

**Заметка для реализации:** An implementation is always free to return the values **nil**, **t**, **nil** from this function but is encouraged to make more useful information available as appropriate. For example, it may not be desirable for files of compiled code to retain the source lambda-expressions for use after the file is loaded, but it is probably desirable for functions produced by “in-core” calls to **eval**, **compile**, or **defun** to retain the defining lambda-expression for debugging purposes. The function **function-lambda-expression** makes this information, if retained, accessible in a standard and portable manner.

---

*[Макрос]* **with-compilation-unit** (*{option-name option-value}\**) *{form}\**

**with-compilation-unit** executes the body forms as an implicit **progn**. Within the dynamic context of this form, warnings deferred by the compiler until “the end of compilation” will be deferred until the end of the outermost call to **with-compilation-unit**. The results are the same as those of the last of the forms (or **nil** if there is no *form*).

Each *option-name* is an unevaluated keyword; each *option-value* is evaluated. The set of keywords permitted may be extended by the implementation, but the only standard option keyword is **:override**; the default value for this option is **nil**. If **with-compilation-unit** forms are nested dynamically, only the outermost such call has any effect unless the **:override** value of an inner call is true.

The function **compile-file** should provide the effect of

(with-compilation-unit (:override nil) ...)

around its code.

Any implementation-dependent extensions to this behavior may be provided only as the result of an explicit programmer request by use of an implementation-dependent keyword. It is forbidden for an implementation to attach additional meaning to a conforming use of this macro.

Note that not all compiler warnings are deferred. In some implementations, it may be that none are deferred. This macro only creates an interface to the capability where it exists, it does not require the creation of the capability. An implementation that does not defer any compiler warnings may correctly implement this macro as an expansion into a simple **progn**.

### 24.1.1 Compiler Diagnostics

**compile** and **compile-file** may output warning messages; any such messages should go to the stream that is the value of **\*error-output\***.

First, note that **error** and **warning** conditions may be signaled either by the compiler itself or by code being processed by the compiler (for example, arbitrary errors may occur during compile-time macro expansion or processing of **eval-when** forms). Considering only those conditions signaled *by the compiler* (as opposed to *during compilation*):

- Conditions of type **error** may be signaled by the compiler in situations where the compilation cannot proceed without intervention. Examples of such situations may include errors when opening a file or syntax errors.
- Conditions of type **warning** may be signaled by the compiler in situations where the standard explicitly states that a warning must, should, or may be signaled. They may also be signaled when the compiler can determine that a situation would result at runtime that would have undefined consequences or would cause an error to be signaled. Examples of such situations may include violations of type declarations, altering or rebinding a constant defined with **defconstant**, calls to built-in Lisp functions with too few or too many arguments or with malformed keyword argument lists, referring to a variable declared **ignore**, or unrecognized declaration specifiers.
- The compiler is permitted to signal diagnostics about matters of programming style as conditions of type **style-warning**, a subtype of **warning**. Although a **style-warning** condition *may* be signaled in these situations, no implementation is *required* to do so. However, if an implementation does choose to signal a condition, that condition will be of type **style-warning** and will be signaled by a call to the function **warn**. Examples of such situations may include redefinition of a function with an incompatible argument list, calls to functions (other than built-in functions) with too few or too many arguments or with malformed keyword argument lists, unreferenced local variables not declared **ignore**, or standard declaration specifiers that are ignored by the particular compiler in question.

Both **compile** and **compile-file** are permitted (but not required) to establish a handler for conditions of type **error**. Such a handler might, for example, issue a warning and restart compilation from some implementation-dependent point in order to let the compilation proceed without manual intervention.

The functions **compile** and **compile-file** each return three values. See the definitions of these functions for descriptions of the first value. The second value is **nil** if no compiler diagnostics were issued, and true otherwise. The third value is **nil** if no compiler diagnostics other than style warnings were issued; a non-**nil** value indicates that there were “serious” compiler diagnostics issued or that other conditions of type **error** or **warning** (but not **style-warning**) were signaled during compilation.

### 24.1.2 Compiled Functions

Certain requirements are imposed on the functions produced by the compilation process.

If a function is of type **compiled-function**, then all macro calls appearing lexically within the function have already been expanded and will not be expanded again when the function is called. The process of compilation effectively turns every **macrolet** or **symbol-macrolet** construct into a **progn** (or a **locally**) with all instances of the local macros in the body fully expanded.

If a function is of type **compiled-function**, then all **load-time-value** forms appearing lexically within the function have already been pre-evaluated and will not be evaluated again when the function is called.

Implementations are free to classify every function as a **compiled-function** provided that all functions satisfy the preceding requirements. Conversely, it is permissible for a function that is not a **compiled-function** to satisfy the preceding requirements.

If one or more functions are defined in a file that is compiled with **compile-file** and the compiled file is subsequently loaded by the function **load**, the resulting loaded function definitions must be of type **compiled-function**.

The function **compile** must produce an object of type **compiled-function** as the value that is either returned or stored into the **symbol-function** of a symbol argument.

Note that none of these restrictions addresses questions of the compilation technology or target instruction set. For example, a compiled function does not necessarily consist of native machine instructions. These requirements merely specify the behavior of the type system with respect to certain actions taken by **compile**, **compile-file**, and **load**.

### 24.1.3 Compilation Environment

Following information must be available at compile time for correct compilation and what need not be available until run time.

The following information must be present in the compile-time environment for a program to be compiled correctly. This information need not also be present in the run-time environment.

- In conforming code, macros referenced in the code being compiled must have been previously defined in the compile-time environment. The compiler must treat as a function call any form that is a list whose *car* is a symbol that does not name a macro or special operator. (This implies that **setf** methods must also be available at compile time.)
- In conforming code, proclamations for **special** variables must be made in the compile-time environment before any bindings of those variables are processed by the compiler. The compiler must treat any binding of an undeclared variable as a lexical binding.

The compiler may incorporate the following kinds of information into the code it produces, if the information is present in the compile-time environment and is referenced within the code being compiled; however, the compiler is not required to do so. When compile-time and run-time definitions differ, it is unspecified which will prevail within the compiled code (unless some other behavior is explicitly specified below). It is also permissible for an implementation to signal an error at run time on detecting such a discrepancy. In all cases, the absence of the information at compile time is not an error, but its presence may enable the compiler to generate more efficient code.

- The compiler may assume that functions that are defined and declared **inline** in the compile-time environment will retain the same definitions at run time.

- The compiler may assume that, within a named function, a recursive call to a function of the same name refers to the same function, unless that function has been declared **notinline**. (This permits tail-recursive calls of a function to itself to be compiled as jumps, for example, thereby turning certain recursive schemas into efficient loops.)
- In the absence of **notinline** declarations to the contrary, **compile-file** may assume that a call within the file being compiled to a named function that is defined in that file refers to that function. (This rule permits *block compilation* of files.) The behavior of the program is unspecified if functions are redefined individually at run time.
- The compiler may assume that the signature (or “interface contract”) of all built-in Common Lisp functions will not change. In addition, the compiler may treat all built-in Common Lisp functions as if they had been proclaimed **inline**.
- The compiler may assume that the signature (or “interface contract”) of functions with **ftype** information available will not change.
- The compiler may “wire in” (that is, open-code or inline) the values of symbolic constants that have been defined with **defconstant** in the compile-time environment.
- The compiler may assume that any type definition made with **defstruct** or **deftype** in the compile-time environment will retain the same definition in the run-time environment. It may also assume that a class defined by **defclass** in the compile-time environment will be defined in the run-time environment in such a way as to have the same superclasses and metaclass. This implies that subtype/supertype relationships of type specifiers will not change between compile time and run time. (Note that it is not an error for an unknown type to appear in a declaration at compile time, although it is reasonable for the compiler to emit a warning in such a case.)
- The compiler may assume that if type declarations are present in the compile-time environment, the corresponding variables and functions present in the run-time environment will actually be of those types. If this assumption is violated, the run-time behavior of the program is undefined.

The compiler must not make any additional assumptions about consistency between the compile-time and run-time environments. In particular, the compiler may not assume that functions that are defined in the compile-time environment will retain either the same definition or the same signature at run time, except as described above. Similarly, the compiler may not signal an error if it sees a call to a function that is not defined at compile time, since that function may be provided at run time.

X3J13 voted in January 1989 to specify the compile-time side effects of processing various macro forms.

Calls to defining macros such as **defmacro** or **defvar** appearing within a file being processed by **compile-file** normally have compile-time side effects that affect how subsequent forms in the same file are compiled. A convenient model for explaining how these side effects happen is that each defining macro expands into one or more **eval-when** forms and that compile-time side effects are caused by calls occurring in the body of an (**eval-when (:compile-toplevel) ...**) form.

The affected defining macros and their specific side effects are as follows. In each case, it is identified what a user must do to ensure that a program is conforming, and what a compiler must do in order to correctly process a conforming program.

**deftype** The user must ensure that the body of a **deftype** form is evaluable at compile time if the type is referenced in subsequent type declarations. The compiler must ensure that a type specifier defined by **deftype** is recognized in subsequent type declarations. If the expansion of a type specifier is not defined fully at compile time (perhaps because it expands into an unknown type specifier or a **satisfies** of a named function that isn't defined in the compile-time environment), an implementation may ignore any references to this type in declarations and may signal a warning.

**defmacro and define-modify-macro** The compiler must store macro definitions at compile time, so that occurrences of the macro later on in the file can be expanded correctly. The user must ensure that the body of the macro is evaluable at compile time if it is referenced within the file being compiled.

**defun** No required compile-time side effects are associated with **defun** forms. In particular, **defun** does not make the function definition

available at compile time. An implementation may choose to store information about the function for the purposes of compile-time error checking (such as checking the number of arguments on calls) or to permit later **inline** expansion of the function.

**defvar and defparameter** The compiler must recognize that the variables named by these forms have been proclaimed **special**. However, it must not evaluate the *initial-value* form or **set** the variable at compile time.

**defconstant** The compiler must recognize that the symbol names a constant. An implementation may choose to evaluate the *value-form* at compile time, load time, or both. Therefore the user must ensure that the *value-form* is evaluable at compile time (regardless of whether or not references to the constant appear in the file) and that it always evaluates to the same value. (There has been considerable variance among implementations on this point. The effect of this specification is to legitimize all of the implementation variants by requiring care of the user.)

**defsetf and define-setf-method** The compiler must make **setf** methods available so that they may be used to expand calls to **setf** later on in the file. Users must ensure that the body of a call to **define-setf-method** or the complex form of **defsetf** is evaluable at compile time if the corresponding place is referred to in a subsequent **setf** in the same file. The compiler must make these **setf** methods available to compile-time calls to **get-setf-method** when its environment argument is a value received as the **&environment** parameter of a macro.

**defstruct** The compiler must make the structure type name recognized as a valid type name in subsequent declarations (as described above for **deftype**) and make the structure slot accessors known to **setf**. In addition, the compiler must save enough information so that further **defstruct** definitions can include (with the **:include** option) a structure type defined earlier in the file being compiled. The functions that **defstruct** generates are not defined in the compile-time environment, although the compiler may save enough information about the functions to allow **inline** expansion of subsequent calls to these functions. The **#S** reader syntax may or may not be available for that structure type at compile time.

**define-condition** The rules are essentially the same as those for **defstruct**. The compiler must make the condition type recognizable as a valid type name, and it must be possible to reference the condition type as the *parent-type* of another condition type in a subsequent **define-condition** form in the file being compiled.

**defpackage** All of the actions normally performed by the **defpackage** macro at load time must also be performed at compile time.

Compile-time side effects may cause information about a definition to be stored in a different manner from information about definitions processed either interpretively or by loading a compiled file. In particular, the information stored by a defining macro at compile time may or may not be available to the interpreter (either during or after compilation) or during subsequent calls to **compile** or **compile-file**. For example, the following code is not portable because it assumes that the compiler stores the macro definition of **foo** where it is available to the interpreter.

```
(defmacro foo (x) '(car ,x))

(eval-when (:execute :compile-toplevel :load-toplevel)
  (print (foo '(a b c)))) ;Wrong
```

The goal may be accomplished portably by including the macro definition within the **eval-when** form:

```
(eval-when (eval compile load)
  (defmacro foo (x) '(car ,x))
  (print (foo '(a b c)))) ;Right
```

**declaim** X3J13 voted in June 1989 to add a new macro **declaim** for making proclamations recognizable at compile time. The declaration specifiers in the **declaim** form are effectively proclaimed at compile time so as to affect compilation of subsequent forms. (Note that compiler processing of a call to **proclaim** does not have any compile-time side effects, for **proclaim** is a function.)

**in-package** X3J13 voted in March 1989 to specify that all of the actions normally performed by the **in-package** macro at load time must also be performed at compile time.

X3J13 voted in June 1989 to specify the compile-time side effects of processing various CLOS-related macro forms. Top-level calls to the CLOS defining macros have the following compile-time side effects; any other compile-time behavior is explicitly left unspecified.

**defclass** The class name may appear in subsequent type declarations and can be used as a specializer in subsequent **defmethod** forms. Thus the compile-time behavior of **defclass** is similar to that of **deftype** or **defstruct**.

**defgeneric** The generic function can be referenced in subsequent **defmethod** forms, but the compiler does not arrange for the generic function to be callable at compile time.

**defmethod** The compiler does not arrange for the method to be callable at compile time. If there is a generic function with the same name defined at compile time, compiling a **defmethod** form does not add the method to that generic function; the method is added to the generic function only when the **defmethod** form is actually executed.

The error-signaling behavior described in the specification of **defmethod** in chapter 28 (if the function isn't a generic function or if the lambda-list is not congruent) occurs only when the defining form is executed, not at compile time.

The forms in **eql** parameter specializers are evaluated when the **defmethod** form is executed. The compiler is permitted to build in knowledge about what the form in an **eql** specializer will evaluate to in cases where the ultimate result can be syntactically inferred without actually evaluating it.

**define-method-combination** The method combination can be used in subsequent **defgeneric** forms.

The body of a **define-method-combination** form is evaluated no earlier than when the defining macro is executed and possibly as late as generic function invocation time. The compiler may attempt to evaluate these forms at compile time but must not depend on being able to do so.

### 24.1.4 Similarity of Constants

Following paragraphs specifies what objects can be in compiled constants and what relationship there must be between a constant passed to the compiler and the one that is established by compiling it and then loading its file.

The key is a definition of an equivalence relationship called “similarity as constants” between Lisp objects. Code passed through the file compiler and then loaded must behave as though quoted constants in it are similar in this sense to quoted constants in the corresponding source code. An object may be used as a quoted constant processed by **compile-file** if and only if the compiler can guarantee that the resulting constant established by loading the compiled file is “similar as a constant” to the original. Specific requirements are spelled out below.

Some types of objects, such as streams, are not supported in constants processed by the file compiler. Such objects may not portably appear as constants in code processed with **compile-file**. Conforming implementations are required to handle such objects either by having the compiler or loader reconstruct an equivalent copy of the object in some implementation-specific manner or by having the compiler signal an error.

Of the types supported in constants, some are treated as aggregate objects. For these types, being similar as constants is defined recursively. We say that an object of such a type has certain “basic attributes”; to be similar as a constant to another object, the values of the corresponding attributes of the two objects must also be similar as constants.

A definition of this recursive form has problems with any circular or infinitely recursive object such as a list that is an element of itself. We use the idea of depth-limited comparison and say that two objects are similar as constants if they are similar at all finite levels. This idea is implicit in the definitions below, and it applies in all the places where attributes of two objects are required to be similar as constants. The question of handling circular constants is the subject of a separate vote by X3J13 (see below).

The following terms are used throughout this section. The term *constant* refers to a quoted or self-evaluating constant, not a named constant defined by **defconstant**. The term *source code* is used to refer to the objects constructed when **compile-file** calls **read** (or the equivalent) and to additional objects constructed by macro expansion during file compilation. The term *compiled code* is used to refer to objects constructed by **load**.

Two objects are *similar as a constant* if and only if they are both of one

of the types listed below and satisfy the additional requirements listed for that type.

**number** Two numbers are similar as constants if they are of the same type and represent the same mathematical value.

**character** Two characters are similar as constants if they both represent the same character. (The intent is that this be compatible with how **eq1** is defined on characters.)

**symbol** X3J13 voted in June 1989 to define similarity as a constant for interned symbols. A symbol  $S$  appearing in the source code is similar as a constant to a symbol  $S'$  in the compiled code if their print names are similar as constants and either of the following conditions holds:

- $S$  is accessible in **\*package\*** at compile time and  $S'$  is accessible in **\*package\*** at load time.
- $S'$  is accessible in the package that is similar as a constant to the home package of symbol  $S$ .

The “similar as constants” relationship for interned symbols has nothing to do with **\*readtable\*** or how the function **read** would parse the characters in the print name of the symbol.

An uninterned symbol in the source code is similar as a constant to an uninterned symbol in the compiled code if their print names are similar as constants.

**package** A package in the source code is similar as a constant to a package in the compiled code if their names are similar as constants. Note that the loader finds the corresponding package object as if by calling **find-package** with the package name as an argument. An error is signaled if no package of that name exists at load time.

**random-state** We say that two **random-state** objects are *functionally equivalent* if applying **random** to them repeatedly always produces the same pseudo-random numbers in the same order.

Two random-states are similar as constants if and only if copies of them made via **make-random-state** are functionally equivalent. (Note that a constant **random-state** object cannot be used as the *state* argument

to the function **random** because **random** performs a side effect on that argument.)

**cons** Two conses are similar as constants if the values of their respective *car* and *cdr* attributes are similar as constants.

**array** Two arrays are similar as constants if the corresponding values of each of the following attributes are similar as constants: for vectors (one-dimensional arrays), the **length** and **element-type** and the result of **elt** for all valid indices; for all other arrays, the **array-rank**, the result of **array-dimension** for all valid axis numbers, the **array-element-type**, and the result of **aref** for all valid indices. (The point of distinguishing vectors is to take any fill pointers into account.)

If the array in the source code is a **simple-array**, then the corresponding array in the compiled code must also be a **simple-array**, but if the array in the source code is displaced, has a fill pointer, or is adjustable, the corresponding array in the compiled code is permitted to lack any or all of these qualities.

**hash-table** Two hash tables are similar as constants if they meet three requirements. First, they must have the same test (for example, both are **eql** hash tables or both are **equal** hash tables). Second, there must be a unique bijective correspondence between the keys of the two tables, such that the corresponding keys are similar as constants. Third, for all keys, the values associated with two corresponding keys must be similar as constants.

If there is more than one possible one-to-one correspondence between the keys of the two tables, it is unspecified whether the two tables are similar as constants. A conforming program cannot use such a table as a constant.

**pathname** Two pathnames are similar as constants if all corresponding pathname components are similar as constants.

**stream, readtable, and method** Objects of these types are not supported in compiled constants.

**function** X3J13 voted in June 1989 to specify that objects of type **function** are not supported in compiled constants.

**structure and standard-object** X3J13 voted in March 1989 to introduce a facility based on the Common Lisp Object System whereby a user can specify how **compile-file** and **load** must cooperate to reconstruct compile-time constant objects at load time (see **make-load-form**).

X3J13 voted in March 1989 to specify the circumstances under which constants may be coalesced in compiled code.

Suppose  $A$  and  $B$  are two objects used as quoted constants in the source code, and that  $A'$  and  $B'$  are the corresponding objects in the compiled code. If  $A'$  and  $B'$  are **eq1** but  $A$  and  $B$  were not **eq1**, then we say that  $A$  and  $B$  have been *coalesced* by the compiler.

An implementation is permitted to coalesce constants appearing in code to be compiled if and only if they are similar as constants, except that objects of type **symbol**, **package**, **structure**, or **standard-object** obey their own rules and may not be coalesced by a separate mechanism.

---

**Обоснование:** Objects of type **symbol** and **package** cannot be coalesced because the fact that they are named, interned objects means they are already as coalesced as it is useful for them to be. Uninterned symbols could perhaps be coalesced, but that was thought to be more dangerous than useful. Structures and objects could be coalesced if a “similar as a constant” predicate were defined for them; it would be a generic function. However, at present there is no such predicate. Currently **make-load-form** provides a protocol by which **compile-file** and **load** work together to construct an object in the compiled code that is equivalent to the object in the source code; a different mechanism would have to be added to permit coalescing.

---

Note that coalescing is possible only because it is forbidden to destructively modify constants (see **quote**).

Objects containing circular or infinitely recursive references may legitimately appear as constants to be compiled. The compiler is required to preserve **eq1**-ness of substructures within a file compiled by **compile-file**.

## 24.2 Debugging Tools

The utilities described in this section are sufficiently complex and sufficiently dependent on the host environment that their complete definition is beyond the scope of this book. However, they are also sufficiently useful to warrant

mention here. It is expected that every implementation will provide some version of these utilities, however clever or however simple.

Коммунальные услуги, описанные в этом разделе достаточно сложны и достаточно зависят от внешней среды, что их полное описание выходит за рамки этой книги. Тем не менее, они также достаточно полезно, чтобы оправдать упомянуть здесь. Ожидается, что каждая реализация предоставит некоторые версии этих программ, однако умный или же просто.

Описанные в этом разделе утилиты достаточно сложны и зависят от внешней среды ОС, что их полное описание выходит за рамки книги. Тем не менее их описание будет полезным. Предполагается, что каждая реализация будет представлять некоторую версию этих утилит.

*[Макрос]* **trace** { function-name }\*

*[Макрос]* **untrace** { function-name }\*

Invoking **trace** with one or more function-names (symbols or lists, whose *car* is **self**—see section 7.1), causes the functions named to be traced. Henceforth, whenever such a function is invoked, information about the call, the arguments passed, and the eventually returned values, if any, will be printed to the stream that is the value of **\*trace-output\***. For example:

```
(trace fft gcd string-upcase)
```

If a function call is open-coded (possibly as a result of an **inline** declaration), then such a call may not produce trace output.

Invoking **untrace** with one or more function names will cause those functions not to be traced any more.

Tracing an already traced function, or untracing a function not currently being traced, should produce no harmful effects but may produce a warning message.

Calling **trace** with no argument forms will return a list of functions currently being traced.

Calling **untrace** with no argument forms will cause all currently traced functions to be no longer traced.

The values returned by **trace** and **untrace** when given argument forms are implementation-dependent.

**trace** and **untrace** may also accept additional implementation-dependent argument formats. The format of the trace output is

implementation-dependent.

[Μακρος] **step** *form*

This evaluates *form* and returns what *form* returns. However, the user is allowed to interactively “single-step” through the evaluation of *form*, at least through those evaluation steps that are performed interpretively. The nature of the interaction is implementation-dependent. However, implementations are encouraged to respond to the typing of the character ? by providing help, including a list of commands.

**step** evaluates its argument *form* in the current lexical environment (not simply a null environment), and that calls to **step** may be compiled, in which case an implementation may step through only those parts of the evaluation that are interpreted. (In other words, the *form* itself is unlikely to be stepped, but if executing it happens to invoke interpreted code, then that code may be stepped.)

[Μακρος] **time** *form*

This evaluates *form* and returns what *form* returns. However, as a side effect, various timing data and other information are printed to the stream that is the value of **\*trace-output\***. The nature and format of the printed information is implementation-dependent. However, implementations are encouraged to provide such information as elapsed real time, machine run time, storage management statistics, and so on.

**time** evaluates its argument *form* in the current lexical environment (not simply a null environment), and that calls to **time** may be compiled.

[Function] **describe** *object* &optional *stream*

**describe** prints, to the stream information about the *object*. Sometimes it will describe something that it finds inside something else; such recursive descriptions are indented appropriately. For instance, **describe** of a symbol will exhibit the symbol’s value, its definition, and each of its properties. **describe** of a floating-point number will exhibit its internal representation in a way that is useful for tracking down round-off errors and the like. The nature and format of the output is implementation-dependent.

**describe** returns no values (that is, it returns what the expression (**values**) returns: zero values).

The output is sent to the specified *stream*, which defaults to the value of **\*standard-output\***; the *stream* may also be **nil** (meaning **\*standard-output\***) or **t** (meaning **\*terminal-io\***).

The behavior of **describe** depends on the generic function **describe-object** (see below).

That **describe** is forbidden to prompt for or require user input when given exactly one argument; It is permitted implementations to extend **describe** to accept keyword arguments that may cause it to prompt for or to require user input.

[Generic function] **describe-object** *object stream*

[Primary method] **describe-object** (*object standard-object*) *stream*

The generic function **describe-object** writes a description of an object to a stream. The function **describe-object** is called by the **describe** function; it should not be called by the user.

Each implementation must provide a method on the class **standard-object** and methods on enough other classes to ensure that there is always an applicable method. Implementations are free to add methods for other classes. Users can write methods for **describe-object** for their own classes if they do not wish to inherit an implementation-supplied method.

The first argument may be any Lisp object. The second argument is a stream; it cannot be **t** or **nil**. The values returned by **describe-object** are unspecified.

Methods on **describe-object** may recursively call **describe**. Indentation, depth limits, and circularity detection are all taken care of automatically, provided that each method handles exactly one level of structure and calls **describe** recursively if there are more structural levels. If this rule is not obeyed, the results are undefined.

In some implementations the *stream* argument passed to a **describe-object** method is not the original stream but is an intermediate stream that implements parts of **describe**. Methods should therefore not depend on the identity of this stream.

---

**Обоснование:** This proposal was closely modeled on the CLOS description of **print-object**, which was well thought out and provides a great deal of functionality and implementation freedom. Implementation techniques for **print-object** are applicable to **describe-object**.

The reason for making the return values for **describe-object** unspecified is to avoid forcing users to write (**values**) explicitly in all their methods; **describe** should take care of that.

---

[Function] **inspect** *object*

**inspect** is an interactive version of **describe**. The nature of the interaction is implementation-dependent, but the purpose of **inspect** is to make it easy to wander through a data structure, examining and modifying parts of it. Implementations are encouraged to respond to the typing of the character **?** by providing help, including a list of commands.

The values returned by **inspect** are implementation-dependent.

[Function] **room** &optional *x*

**room** prints, to the stream in the variable **\*standard-output\***, information about the state of internal storage and its management. This might include descriptions of the amount of memory in use and the degree of memory compaction, possibly broken down by internal data type if that is appropriate. The nature and format of the printed information is implementation-dependent. The intent is to provide information that may help a user to tune a program to a particular implementation.

**(room nil)** prints out a minimal amount of information. **(room t)** prints out a maximal amount of information. Simply **(room)** prints out an intermediate amount of information that is likely to be useful.

The argument *x* may also be the keyword **:default**, which has the same effect as passing no argument at all.

[Function] **ed** &optional *x*

If the implementation provides a resident editor, this function should invoke it.

**(ed)** or **(ed nil)** simply enters the editor, leaving you in the same state as the last time you were in the editor.

**(ed pathname)** edits the contents of the file specified by *pathname*. The *pathname* may be an actual pathname or a string.

**ed** accepts logical pathnames (see section 23.1.5).

**(ed symbol)** tries to let you edit the text for the function named *symbol*. The means by which the function text is obtained is implementation-dependent; it might involve searching the file system, or pretty printing resident interpreted code, for example.

Function name may be any function-name (a symbol or a list whose *car* is **setf**—see section 7.1). Thus one may write **(ed '(setf cadr))** to edit the **setf** expansion function for **cadr**.

[Function] **dribble** &optional *pathname*

(**dribble** *pathname*) may rebind **\*standard-input\*** and **\*standard-output\***, and may take other appropriate action, so as to send a record of the input/output interaction to a file named by *pathname*. The primary purpose of this is to create a readable record of an interactive session.

(**dribble**) terminates the recording of input and output and closes the dribble file.

**dribble** also accepts logical pathnames (see section 23.1.5).

**dribble** is intended primarily for interactive debugging and that its effect cannot be relied upon for use in portable programs.

Different implementations of Common Lisp have used radically different techniques for implementing **dribble**. All are reasonable interpretations of the original specification, and all behave in approximately the same way if **dribble** is called only from the interactive top level. However, they may have quite different behaviors if **dribble** is called from within compound forms.

Consider two models of the operation of **dribble**. In the “redirecting” model, a call to **dribble** with a *pathname* argument alters certain global variables such as **\*standard-output\***, perhaps by constructing a broadcast stream directed to both the original value of **\*standard-output\*** and to the dribble file; other streams may be affected as well. A call to **dribble** with no arguments undoes these side effects.

In the “recursive” model, by contrast, a call to **dribble** with a *pathname* argument creates a new interactive command loop and calls it recursively. This new command loop is just like an ordinary read-eval-print loop except that it also echoes the interaction to the dribble file. A call to **dribble** with no arguments does a **throw** that exits the recursive command loop and returns to the original caller of **dribble** with an argument.

The two models may be distinguished by this test case:

```
(progn (dribble "basketball")
      (print "Larry")
      (dribble)
      (princ "Bird"))
```

If this form is input to the Lisp top level, in either model a newline (provided by the function **print**) and the words **Larry Bird** will be printed to the standard output. The redirecting dribble model will additionally print all but the word **Bird** to a file named **basketball**.

By contrast, the recursive dribble model will enter a recursive command loop and not print anything until (**dribble**) is executed from within the new interactive command loop. At that time the file named **basketball** will be closed, and then execution of the **progn** form will be resumed. A newline and “**Larry** ” (note the trailing space) will be printed to the standard output, and then the call (**dribble**) may complain that there is no active dribble file. Once this error is resolved, the word **Bird** may be printed to the standard output.

Here is a slightly different test case:

```
(dribble "baby-food")

(progn (print "Mashed banana")
      (dribble)
      (princ "and cream of rice"))
```

If this form is input to the Lisp top level, in the redirecting model a newline and the words **Mashed banana and cream of rice** will be printed to the standard output and all but the words **and cream of rice** will be sent to a file named **baby-food**.

The recursive model will direct exactly the same output to the file named **baby-food** but will never print the words **and cream of rice** to the standard output because the call (**dribble**) does not return normally; it throws.

The redirecting model may be intuitively more appealing to some. The recursive model, however, may be more robust; it carefully limits the extent of the dribble operation and disables dribbling if a throw of any kind occurs. The vote by X3J13 was an explicit decision not to decide which model to use. Users are advised to call **dribble** only interactively, at top level.

*[Function]* **apropos** *string* &optional *package*

*[Function]* **apropos-list** *string* &optional *package*

(**apropos** *string*) tries to find all available symbols whose print names contain *string* as a substring. (A symbol may be supplied for the *string*, in which case the print name of the symbol is used.) Whenever **apropos** finds a symbol, it prints out the symbol’s name; in addition, information about the function definition and dynamic value of the symbol, if any, is printed. If *package* is specified and not **nil**, then only symbols available in that package are examined; otherwise “all” packages are searched, as if by

**do-all-symbols.** Because a symbol may be available by way of more than one inheritance path, **apropos** may print information about the same symbol more than once. The information is printed to the stream that is the value of **\*standard-output\***. **apropos** returns no values (that is, it returns what the expression (**values**) returns: zero values).

**apropos-list** performs the same search that **apropos** does but prints nothing. It returns a list of the symbols whose print names contain *string* as a substring.

## 24.3 Environment Inquiries

Environment inquiry functions provide information about the environment in which a Common Lisp program is being executed. They are described here in two categories: first, those dealing with determination and measurement of time, and second, all the others, most of which deal with identification of the computer hardware and software.

Справочные функции представляют информацию о среде, в которой выполняется Common Lisp'овая программа. Функции разделены на две категории: первые для работы со временем, и остальные для получения имен, версий, типов программ и оборудования.

### 24.3.1 Time Functions

Time is represented in three different ways in Common Lisp: Decoded Time, Universal Time, and Internal Time. The first two representations are used primarily to represent calendar time and are precise only to one second. Internal Time is used primarily to represent measurements of computer time (such as run time) and is precise to some implementation-dependent fraction of a second, as specified by **internal-time-units-per-second**. Decoded Time format is used only for absolute time indications. Universal Time and Internal Time formats are used for both absolute and relative times.

Decoded Time format represents calendar time as a number of components:

- *Second*: an integer between 0 and 59, inclusive.
- *Minute*: an integer between 0 and 59, inclusive.

- *Hour*: an integer between 0 and 23, inclusive.
- *Date*: an integer between 1 and 31, inclusive (the upper limit actually depends on the month and year, of course).
- *Month*: an integer between 1 and 12, inclusive; 1 means January, 12 means December.
- *Year*: an integer indicating the year A.D. However, if this integer is between 0 and 99, the “obvious” year is used; more precisely, that year is assumed that is equal to the integer modulo 100 and within fifty years of the current year (inclusive backwards and exclusive forwards). Thus, in the year 1978, year 28 is 1928 but year 27 is 2027. (Functions that return time in this format always return a full year number.)
- *Day-of-week*: an integer between 0 and 6, inclusive; 0 means Monday, 1 means Tuesday, and so on; 6 means Sunday.
- *Daylight-saving-time-p*: a flag that, if not **nil**, indicates that daylight saving time is in effect.
- *Time-zone*: an integer specified as the number of hours west of GMT (Greenwich Mean Time). For example, in Massachusetts the time zone is 5, and in California it is 8. Any adjustment for daylight saving time is separate from this.

Time zone part of Decoded Time need not be an integer, but may be any rational number (either an integer or a ratio) in the range -24 to 24 (inclusive on both ends) that is an integral multiple of **1/3600**.

---

**Обоснование:** For all possible time designations to be accommodated, it is necessary to allow the time zone to be non-integral, for some places in the world have time standards offset from Greenwich Mean Time by a non-integral number of hours.

There appears to be no user demand for floating-point time zones. Since such zones would introduce inexact arithmetic, X3J13 did not consider adding them at this time.

This specification does require time zones to be represented as integral multiples of 1 second (rather than 1 hour). This prevents problems that could otherwise occur in converting Decoded Time to Universal Time.

---

Universal Time represents time as a single non-negative integer. For relative time purposes, this is a number of seconds. For absolute time, this is the number of seconds since midnight, January 1, 1900 GMT. Thus the time 1 is 00:00:01 (that is, 12:00:01 A.M.) on January 1, 1900 GMT. Similarly, the time 2398291201 corresponds to time 00:00:01 on January 1, 1976 GMT. Recall that the year 1900 was *not* a leap year; for the purposes of Common Lisp, a year is a leap year if and only if its number is divisible by 4, except that years divisible by 100 are *not* leap years, except that years divisible by 400 *are* leap years. Therefore the year 2000 will be a leap year. (Note that the “leap seconds” that are sporadically inserted by the world’s official timekeepers as an additional correction are ignored; Common Lisp assumes that every day is exactly 86400 seconds long.) Universal Time format is used as a standard time representation within the ARPANET; see reference [22]. Because the Common Lisp Universal Time representation uses only non-negative integers, times before the base time of midnight, January 1, 1900 GMT cannot be processed by Common Lisp.

Internal Time also represents time as a single integer, but in terms of an implementation-dependent unit. Relative time is measured as a number of these units. Absolute time is relative to an arbitrary time base, typically the time at which the system began running.

*[Function]* **get-decoded-time**

The current time is returned in Decoded Time format. Nine values are returned: *second*, *minute*, *hour*, *date*, *month*, *year*, *day-of-week*, *daylight-saving-time-p*, and *time-zone*.

*[Function]* **get-universal-time**

The current time of day is returned as a single integer in Universal Time format.

Функция возвращает текущее время всемирное время в

*[Function]* **decode-universal-time** *universal-time* &optional *time-zone*

The time specified by *universal-time* in Universal Time format is converted to Decoded Time format. Nine values are returned: *second*, *minute*, *hour*, *date*, *month*, *year*, *day-of-week*, *daylight-saving-time-p*, and *time-zone*.

The *time-zone* argument defaults to the current time zone.

**decode-universal-time**, like **encode-universal-time**, ignores daylight saving time information if a *time-zone* is explicitly specified; in this case the returned *daylight-saving-time-p* value will necessarily be **nil** even if daylight saving time happens to be in effect in that time zone at the specified time.

*[Function]* **encode-universal-time** *second minute hour date month year*  
&*optional time-zone*

The time specified by the given components of Decoded Time format is encoded into Universal Time format and returned. If you do not specify *time-zone*, it defaults to the current time zone adjusted for daylight saving time. If you provide *time-zone* explicitly, no adjustment for daylight saving time is performed.

*[Constant]* **internal-time-units-per-second**

This value is an integer, the implementation-dependent number of internal time units in a second. (The internal time unit must be chosen so that one second is an integral multiple of it.)

---

**Обоснование:** The reason for allowing the internal time units to be implementation-dependent is so that **get-internal-run-time** and **get-internal-real-time** can execute with minimum overhead. The idea is that it should be very likely that a fixnum will suffice as the returned value from these functions. This probability can be tuned to the implementation by trading off the speed of the machine against the word size. Any particular unit will be inappropriate for some implementations: a microsecond is too long for a very fast machine, while a much smaller unit would force many implementations to return bignums for most calls to **get-internal-time**, rendering that function less useful for accurate timing measurements.

---

*[Function]* **get-internal-run-time**

The current run time is returned as a single integer in Internal Time format. The precise meaning of this quantity is implementation-dependent; it may measure real time, run time, CPU cycles, or some other quantity. The intent is that the difference between the values of two calls to this function be the amount of time between the two calls during which computational effort was expended on behalf of the executing program.

*[Function]* **get-internal-real-time**

The current time is returned as a single integer in Internal Time format. This time is relative to an arbitrary time base, but the difference between the values of two calls to this function will be the amount of elapsed real time between the two calls, measured in the units defined by **internal-time-units-per-second**.

*[Function]* **sleep** *seconds*

(**sleep** *n*) causes execution to cease and become dormant for approximately *n* seconds of real time, whereupon execution is resumed. The argument may be any non-negative non-complex number. **sleep** returns **nil**.

### 24.3.2 Other Environment Inquiries

### 24.3.3 Справочные функции о среде

For any of the following functions, if no appropriate and relevant result can be produced, **nil** is returned instead of a string.

---

**Обоснование:** These inquiry facilities are functions rather than variables against the possibility that a Common Lisp process might migrate from machine to machine. This need not happen in a distributed environment; consider, for example, dumping a core image file containing a compiler and then shipping it to another site.

---

*[Function]* **lisp-implementation-type**

A string is returned that identifies the generic name of the particular Common Lisp implementation. Examples: "**Spice LISP**", "**Zetalisp**", "**SBCL**".

*[Function]* **lisp-implementation-version**

A string is returned that identifies the version of the particular Common Lisp implementation; this information should be of use to maintainers of the implementation. Examples: "**1192**", "**53.7 with complex numbers**", "**1746.9A, NEWIO 53, ETHER 5.3**".

*[Function]* **machine-type**

A string is returned that identifies the generic name of the computer hardware on which Common Lisp is running. Examples: **"IMLAC"**, **"DEC PDP-10"**, **"DEC VAX-11/780"**, **"X86-64"**.

*[Function]* **machine-version**

A string is returned that identifies the version of the computer hardware on which Common Lisp is running. Example: **"KL10, microcode 9"**, **"AMD Athlon(tm) 64 X2 Dual Core Processor 3600+"**.

*[Function]* **machine-instance**

A string is returned that identifies the particular instance of the computer hardware on which Common Lisp is running; this might be a local nickname, for example, or a serial number. Examples: **"MIT-MC"**, **"CMU GP-VAX"**.

*[Function]* **software-type**

A string is returned that identifies the generic name of any relevant supporting software. Examples: **"Spice"**, **"TOPS-20"**, **"ITS"**, **Linux**.

*[Function]* **software-version**

A string is returned that identifies the version of any relevant supporting software; this information should be of use to maintainer of the implementation.

*[Function]* **short-site-name***[Function]* **long-site-name**

A string is returned that identifies the physical location of the computer hardware. Examples of short names: **"MIT AI Lab"**, **"CMU-CSD"**. Examples of long names:

**"MIT Artificial Intelligence Laboratory"**

**"Massachusetts Institute of Technology**

**Artificial Intelligence Laboratory"**

**"Carnegie-Mellon University Computer Science Department"**

See also **user-homedir-pathname**.

*[Variable]* **\*features\***

The value of the variable **\*features\*** should be a list of symbols that name “features” provided by the implementation. Most such names will be implementation-specific; typically a name for the implementation will be included.

The value of this variable is used by the **#+** and **#-** reader syntax.

Feature names used with **#+** and **#-** are read in the **keyword** package unless an explicit prefix designating some other package appears. The standard feature name **ieee-floating-point** is therefore actually the keyword **:ieee-floating-point**, though one need not write the colon when using it with **#+** or **#-**; thus **#+ieee-floating-point** and **#+:ieee-floating-point** mean the same thing.

## 24.4 Identity Function

This function is occasionally useful as an argument to other functions that require functions as arguments. (Got that?)

*[Function]* **identity** *object*

The *object* is returned as the value of **identity**.

The **identity** function is the default value for the **:key** argument to many sequence functions (see chapter 14).

Table 12.1 illustrates the behavior in the complex plane of the **identity** function regarded as a function of a complex numerical argument.

Many other constructs in Common Lisp have the behavior of **identity** when given a single argument. For example, one might well use **values** in place of **identity**. However, writing **values** of a single argument conventionally indicates that the argument form might deliver multiple values and that the intent is to pass on only the first of those values.

[*Function*] **constantly** *object*

Returns a function that will always return the *object*. The returned function takes any number of arguments.

[*Μακρος*] **lambda** lambda-list [[ {declaration}\* | [doc-string]] {form}\*

A dubious shortcut for **(function (lambda ...))** or **#'(lambda ...)**.

## Глава 25

### Loop



# Глава 26

## Цикл loop

Author: Jon L White

Автор: Jon L White

preface:X3J13 voted in January 1989 to adopt an extended definition of the **loop** macro as a part of the forthcoming draft Common Lisp standard. This chapter presents the bulk of the Common Lisp Loop Facility proposal, written by Jon L White. I have edited it only very lightly to conform to the overall style of this book and have inserted a small number of bracketed remarks, identified by the initials GLS. (See the Acknowledgments to this second edition for acknowledgments to others who contributed to the Loop Facility proposal.)

Guy L. Steele Jr.

### 26.1 Introduction

### 26.2 Введение

A *loop* is a series of expressions that are executed one or more times, a process known as *iteration*. The *Loop Facility* defines a variety of useful methods, indicated by *loop keywords*, to iterate and to accumulate values in a loop.

*Цикл* представляет собой группу выражений, которые выполняются один или более раз, такой процесс известен как *итерация*. Цикл *Loop* включает в себя различную функциональность, которая обозначается *ключевыми символами loop*, для итерации и для накопления значений в цикле.

Loop keywords are not true Common Lisp keywords; they are symbols that are recognized by the Loop Facility and that provide such capabilities as controlling the direction of iteration, accumulating values inside the body of a loop, and evaluating expressions that precede or follow the loop body. If you do not use any loop keywords, the Loop Facility simply executes the loop body repeatedly.

Ключевые символы *loop* это не те ключевые символы Common Lisp'а. Они являются просто символами, которые имеют специальное значение в теле этой формы. Символы указывают на: направление итерации, накопление значения внутри тела, на действия для выполнения в начале/конце цикла. Если вы не используете эти ключевые символы, то **loop** просто циклически выполняет тело.

## 26.3 How the Loop Facility Works

### 26.4 Как работает Loop

The driving element of the Loop Facility is the **loop** macro. When Lisp encounters a **loop** macro call form, it invokes the Loop Facility and passes to it the loop clauses as a list of unevaluated forms, as with any macro. The loop clauses contain Common Lisp forms and loop keywords. The loop keywords are recognized by their symbol name, regardless of the packages that contain them. The **loop** macro translates the given form into Common Lisp code and returns the expanded form.

Главным элементом Loop является макрос **loop**. Как только Common Lisp видит вызов макроса **loop**, он разворачивает его без вычисления аргументов, что собственно происходит и с любым другим макросом. Loop содержит формы и ключевые символы. Ключевые символы обозначаются символами не обращая внимание на их принадлежность к пакету. Макрос **loop** транслирует полученную форму в Common Lisp'овый код и возвращает развёрнутую форму.

The expanded loop form is one or more lambda-expressions for the local binding of loop variables and a block and a tagbody that express a looping control structure. The variables established in the loop construct are bound as if by using **let** or **lambda**. Implementations can interleave the setting of initial values with the bindings. However, the assignment of the initial values is always calculated in the order specified by the user. A variable is

thus sometimes bound to a harmless value of the correct data type, and then later in the prologue it is set to the true initial value by using **setq**.

Развернутая форма представляется собой одно или более лямбда-выражений для связываний переменных цикла и формы **block** или **tagbody**, которые содержат тело цикла. Переменные для цикла создаются как если бы с помощью **let** или **lambda**. Связывание локальных переменных происходит в том порядке, в каком указал пользователь.

The expanded form consists of three basic parts in the tagbody:

Развёрнутая форма состоит из трёх основных частей в tagbody:

- The *loop prologue* contains forms that are executed before iteration begins, such as initial settings of loop variables and possibly an initial termination test.
- *Пролог* содержит формы, которые вычисляются перед началом итераций, например, первоначальные связывания переменных цикла и возможно первая проверка на завершение цикла.
- The *loop body* contains those forms that are executed during iteration, including application-specific calculations, termination tests, and variable stepping. *Stepping* is the process of assigning a variable the next item in a series of items.
- *Тело* содержит формы, которые вычисляются на каждом шаге цикла, включая непосредственно пользовательские операции, проверки завершения цикла, и пошаговое изменение переменных цикла. *Пошаговое изменение* это присваивание переменное следующего значения из последовательности значений.
- The *loop epilogue* contains forms that are executed after iteration terminates, such as code to return values from the loop.
- *Эпилог* содержит формы, которые вычисляются после завершения цикла, например, форма возврата значений из цикла.

Expansion of the **loop** macro produces an implicit block (named **nil**). Thus, the Common Lisp macro **return** and the special operator **return-from** can be used to return values from a loop or to exit a loop.

Раскрытие макроса **loop** порождает неявный block (с именем **nil**). Таким образом, внутри цикла для возврата значений или выхода можно

пользоваться макросом **return** или специальным оператором **return-from**.

Within the executable parts of loop clauses and around the entire loop form, you can still bind variables by using the Common Lisp special operator **let**.

В любой части выражения цикла можно использовать обычную конструкцию связывания переменных **let**.

## 26.5 Parsing Loop Clauses

## 26.6 Парсинг выражений Loop

The syntactic parts of a loop construct are called *clauses*; the scope of each clause is determined by the top-level parsing of that clause's keyword. The following example shows a loop construct with six clauses:

Синтаксические части конструкции loop называются *выражениями*. Область действия каждого выражения определяется парсером данного типа выражения. Следующий пример показывает loop с шестью выражениями:

```
(loop for i from 1 to (compute-top-value)      ;First clause
      while (not (unacceptable i))           ;Second clause
      collect (square i)                      ;Third clause
      do (format t "Working on ~D now" i)      ;Fourth clause
      when (evenp i)                          ;Fifth clause
      do (format t "~D is a non-odd number" i)
      finally (format t "About to exit!"))    ;Sixth clause
```

```
(loop for i from 1 to (compute-top-value)    ;Первое выражение
      while (not (unacceptable i))           ;Второе
      collect (square i)                     ;Третье
      do (format t "Обработка ~D " i)        ;Четвёртое
      when (evenp i)                         ;Пятое
      do (format t "~D чётное" i)
      finally (format t "Почти у выхода!"))  ;Шестое
```

Each loop keyword introduces either a compound loop clause or a simple loop clause that can consist of a loop keyword followed by a single Lisp form.

The number of forms in a clause is determined by the loop keyword that begins the clause and by the auxiliary keywords in the clause. The keywords **do**, **initially**, and **finally** are the only loop keywords that can take any number of Lisp forms and group them as if in a single **progn** form.

Каждое ключевое слово представляет или составное выражение, или простое выражение, которое может состоять из этого ключевого слова и одиночное Lisp'овой формы. Количество форм в выражении определяется первым ключевым символом или вспомогательными ключевыми символами в выражении. Только такие ключевые символы, как **do**, **initially** и **finally**, могут принимать любое количество Lisp'овых форм и группировать в одиночную форму **progn**.

Loop clauses can contain auxiliary keywords, which are sometimes called *prepositions*. For example, the first clause in the preceding code includes the prepositions **from** and **to**, which mark the value from which stepping begins and the value at which stepping ends.

Выражения loop могут содержать вспомогательные ключевые символы, которые иногда называются *предлоги*. Например, первое выражение в предыдущем коде включает предлоги **from** и **to**, которые указывают на начальное и конечное значения для переменной.

### 26.6.1 Order of Execution

### 26.6.2 Порядок вычисления

With the exceptions listed below, clauses are executed in the loop body in the order in which they appear in the source. Execution is repeated until a clause terminates the loop or until a Common Lisp **return**, **go**, or **throw** form is encountered. The following actions are exceptions to the linear order of execution:

Выражения в теле loop вычисляются в том порядке, в котором задал пользователь, с некоторыми исключениями перечисленными ниже. Вычисление повторяется пока не сработает выражение, завершающее цикл, или не будет вызвана одна из Common Lisp'овых форм **return**, **go**, **throw**. Для последовательного выполнения существуют следующие исключения:

- All variables are initialized first, regardless of where the establishing clauses appear in the source. The order of initialization follows the order of these clauses.

- Перво-наперво выполняется инициализация всех переменных, вне зависимости от их позиции в исходном коде. Порядок инициализации сохраняется.
- The code for any **initially** clauses is collected into one **progn** in the order in which the clauses appear in the source. The collected code is executed once in the loop prologue after any implicit variable initializations.
- Код из всех **initially** выражений в исходном порядке собирается в один большой **progn**. Собранный код вычисляется единожды в прологе после инициализации всех переменных.
- The code for any **finally** clauses is collected into one **progn** in the order in which the clauses appear in the source. The collected code is executed once in the loop epilogue before any implicit values from the accumulation clauses are returned. Explicit returns anywhere in the source, however, will exit the loop without executing the epilogue code.
- Код для всех **finally** выражение в исходном порядке собирается в один большой **progn**. Собранный код вычисляется единожды в эпилоге, перед тем как будут неявно возвращены значения из цикла. Однако явный выход где-либо в исходнике, будет завершать цикл без выполнения эпилога.
- A **with** clause introduces a variable binding and an optional initial value. The initial values are calculated in the order in which the **with** clauses occur.
- **with** выражение обозначает связывание переменной и опционально первоначальное значение. Первоначальные значение вычисляются в исходном порядке.
- Iteration control clauses implicitly perform the following actions:
  - initializing variables
  - stepping variables, generally between each execution of the loop body

- performing termination tests, generally just before the execution of the loop body
- Выражения для итераций неявно выполняют следующие действия:
  - присваивание переменных
  - наращивание переменных на каждой итерации
  - проверка условия завершения цикла, обычно перед выполнением итерации

### 26.6.3 Kinds of Loop Clauses

#### 26.6.4 Разновидности Loop выражений

Loop clauses fall into one of the following categories:

Выражения делятся на следующие категории:

- variable initialization and stepping
- инициализация и пошаговое изменение
  - The **for** and **as** constructs provide iteration control clauses that establish a variable to be initialized. You can combine **for** and **as** clauses with the loop keyword **and** to get parallel initialization and stepping.
  - Конструкции **for** и **as** служат для установки переменных. Для параллельной инициализации и изменения, выражения **for** и **as** могут комбинироваться с помощью символа **and**.
  - The **with** construct is similar to a single **let** clause. You can combine **with** clauses using **and** to get parallel initialization.
  - Конструкция **with** похожа на выражение **let**. Для параллельной инициализации вы можете комбинировать **with** с помощью **and**.
  - The **repeat** construct causes iteration to terminate after a specified number of times. It uses an internal variable to keep track of the number of iterations.

- Конструкция **repeat** указывает на количество итераций. Она использует внутреннюю переменную для подсчёта шагов.

You can specify data types for loop variables (see section 26.23.2). It is an error to bind the same variable twice in any variable-binding clause of a single loop expression. Such variables include local variables, iteration control variables, and variables found by destructuring.

Вы можете указать типы данных для переменных цикла (смотрите раздел 26.23.2). Связывать переменные два раза в одном цикле нельзя. Такие переменные включают локальные переменные, переменные для управления циклом и переменные созданные при дефактуризации.

- value accumulation
  - накопление значения
    - The **collect** construct takes one form in its clause and adds the value of that form to the end of a list of values. By default, the list of values is returned when the loop finishes.
    - Конструкция **collect** принимает одну форму и добавляет значение этой формы в конец списка значений. По-умолчанию в конце цикла этот список возвращается.
    - The **append** construct takes one form in its clause and appends the value of that form to the end of a list of values. By default, the list of values is returned when the loop finishes.
    - Конструкция **append** принимает одну форму и добавляет значение этой формы в конец списка значений. По-умолчанию в конце цикла этот список возвращается.
    - The **nconc** construct is similar to **append**, but its list values are concatenated as if by the Common Lisp function **nconc**. By default, the list of values is returned when the loop finishes.
    - Конструкция **nconc** похожа на **append**, но список соединяется с помощью функции **nconc**. По-умолчанию в конце цикла этот список возвращается.

- The **sum** construct takes one form in its clause that must evaluate to a number and adds that number into a running total. By default, the cumulative sum is returned when the loop finishes.
  - Конструкция **sum** принимает одну форму, которая должна вернуть число, и добавляет это число в общую сумму. По-умолчанию накопленная сумма возвращается из цикла.
  - The **count** construct takes one form in its clause and counts the number of times that the form evaluates to a non-**nil** value. By default, the count is returned when the loop finishes.
  - Конструкция **count** принимает одну форму и подсчитывает сколько раз эта форма вернула не-**nil** значение. По-умолчанию это количество возвращается из цикла.
  - The **minimize** construct takes one form in its clause and determines the minimum value obtained by evaluating that form. By default, the minimum value is returned when the loop finishes.
  - Конструкция **minimize** принимает одну форму и сохраняет минимальное значение, которое вернула эта форма. По-умолчанию, минимальное значение возвращается из цикла.
  - The **maximize** construct takes one form in its clause and determines the maximum value obtained by evaluating that form. By default, the maximum value is returned when the loop finishes.
  - Конструкция **maximize** принимает одну форму и сохраняет максимальное значение, которое вернула эта форма. По-умолчанию, максимальное значение возвращается из цикла.
- termination conditions
  - условия для завершения
    - The **loop-finish** Lisp macro terminates iteration and returns any accumulated result. If specified, any **finally** clauses are evaluated.
    - Lisp’овые макрос **loop-finish** прекращает цикл и возвращает накопленный результат. Вычисляется выражение **finally**, если было указано.
    - The **for** and **as** constructs provide a termination test that is determined by the iteration control clause.

- Конструкции **for** и **as** завершают цикл после выполнения указанных условий.
- The **repeat** construct causes termination after a specified number of iterations.
- Конструкция **repeat** завершает цикл после выполнения указанного количества итераций.
- The **while** construct takes one form, a condition, and terminates the iteration if the condition evaluates to **nil**. A **while** clause is equivalent to the expression (**if (not condition) (loop-finish)**).
- Конструкция **while** принимает одну форму — условие, и завершает цикл когда условие возвращает **nil**. Выражение **while** эквивалентно (**if (not condition) (loop-finish)**).
- The **until** construct is the inverse of **while**; it terminates the iteration if the condition evaluates to any non-**nil** value. An **until** clause is equivalent to the expression (**if condition (loop-finish)**).
- Конструкция **until** антоним конструкции **while**. Она завершает цикл, когда условие возвращает не-**nil** значение. Выражение **until** эквивалентно (**if condition (loop-finish)**).
- The **always** construct takes one form and terminates the loop if the form ever evaluates to **nil**; in this case, it returns **nil**. Otherwise, it provides a default return value of **t**.
- Конструкция **always** принимает одну форму и завершает цикл, если форма возвращает **nil**, в этом случае возвращается **nil**. Иначе возвращается результат по-умолчанию **t**.
- The **never** construct takes one form and terminates the loop if the form ever evaluates to non-**nil**; in this case, it returns **nil**. Otherwise, it provides a default return value of **t**.
- Конструкция **never** принимает одну форму и завершает цикл, если форма возвращает **nil**, в этом случае возвращается **nil**. Иначе возвращается результат по-умолчанию **t**.
- The **thereis** construct takes one form and terminates the loop if the form ever evaluates to non-**nil**; in this case, it returns that value.

- Конструкция **thereis** принимает одну форму и завершает цикл, если форма возвращает не-**nil**, в этом случае возвращается значение формы.
- unconditional execution
- безусловное выполнение
  - The **do** construct simply evaluates all forms in its clause.
  - Конструкция **do** просто выполняет все переданные формы.
  - The **return** construct takes one form and returns its value. It is equivalent to the clause **do (return value)**.
  - Конструкция **return** принимает одну форму и возвращает её значение. Эквивалентное выражение **do (return value)**.
- conditional execution
- условное выполнение
  - The **if** construct takes one form as a predicate and a clause that is executed when the predicate is true. The clause can be a value accumulation, unconditional, or another conditional clause; it can also be any combination of such clauses connected by the loop keyword **and**.
  - Конструкция **if** принимает форму в качестве предиката и выражение, которое выполняется в случае истинности предиката. Выражение может быть накоплением значения, безусловным или другим условным выражением.
  - The **when** construct is a synonym for **if**.
  - Конструкция **when** это синоним для конструкции **if**.
  - The **unless** construct is similar to **when** except that it complements the predicate; it executes the following clause if the predicate is false.
  - Конструкция **unless** похожа на **when** кроме того, что она выполняет форму при условии что предикат ложен.

- The **else** construct provides an optional component of **if**, **when**, and **unless** clauses that is executed when the predicate is false. The component is one of the clauses described under **if**.
  - Конструкция **else** содержит компонент, который будет выполнен при невыполнении веток **if**, **when** и **unless**.
  - The **end** construct provides an optional component to mark the end of a conditional clause.
  - Конструкция **end** указывает на конец условного выражения.
- miscellaneous operations
  - дополнительные операции
    - The **named** construct assigns a name to a loop construct.
    - Конструкция **named** присваивает имя блоку цикла.
    - The **initially** construct causes its forms to be evaluated in the loop prologue, which precedes all loop code except for initial settings specified by the constructs **with**, **for**, or **as**.
    - Конструкция **initially** вычисляет формы в прологе цикла, который следует перед телом цикла, но после первоначальных связываний в конструкциях **with**, **for** и **as**.
    - The **finally** construct causes its forms to be evaluated in the loop epilogue after normal iteration terminates. An unconditional clause can also follow the loop keyword **finally**.
    - Конструкция **finally** выполняет формы в эпилоге цикла после завершения итераций. Кроме того после слова **finally** могут следовать безусловные выражения.

### 26.6.5 Loop Syntax

### 26.6.6 Синтаксис Loop

The following syntax description provides an overview of the syntax for loop clauses. Detailed syntax descriptions of individual clauses appear in sections 26.12 through 26.23. A loop consists of the following types of clauses:

```

initial-final ::= initially | finally
variables ::= with | initial-final | for-as | repeat
main ::= unconditional | accumulation | conditional | termination | initial-final
loop ::= (loop [named name] {}* variables {}* main)

```

Вот небольшой обзор синтаксиса для выражений цикла. Детальные описания конкретных подвыражений находятся в разделах начиная с 26.12 и заканчивая 26.23. Цикл содержит следующие типы выражений:

```

initial-final ::= initially | finally
variables ::= with | initial-final | for-as | repeat
main ::= unconditional | accumulation | conditional | termination | initial-final
loop ::= (loop [named name] {}* variables {}* main)

```

Note that a loop must have at least one clause; however, for backward compatibility, the following format is also supported:

```
(loop {tag / expr}*)
```

where *expr* is any Common Lisp expression that can be evaluated, and *tag* is any symbol not identifiable as a loop keyword. Such a format is roughly equivalent to the following one:

```
(loop do {tag / expr}*)
```

Заметьте, что цикл должен содержать как минимум одно выражение, однако для обратной совместимости также поддерживается и следующий формат:

```
(loop {tag / expr}*)
```

где *expr* является любым Common Lisp'овым выражением, которое может быть вычислено, и *tag* это любой символ не из множества символов loop. Такой формат примерно эквивалентен следующему:

```
(loop do {tag / expr}*)
```

A loop prologue consists of any automatic variable initializations prescribed by the *variable* clauses, along with any *initially* clauses in the order they appear in the source.

Пролог состоит из инициализации переменных описанных в соответствующих выражения, и **initially** выражений в том порядке, в котором они были записаны.

A loop epilogue consists of *finally* clauses, if any, along with any implicit return value from an *accumulation* clause or an *end-test* clause.

Эпилог состоит из выражений **finally** (если они были), и неявного возврата значения из выражений собирающих результат или из выражений проверки выхода из цикла.

## 26.7 User Extensibility

There is currently no specified portable method for users to add extensions to the Loop Facility. The names **defloop** and **define-loop-method** have been suggested as candidates for such a method.

## 26.8 Пользовательские расширения

Пользователю не предоставляется способа расширить функционал Loop.

## 26.9 Loop Constructs

## 26.10 Конструкции Loop

The remaining sections of this chapter describe the constructs that the Loop Facility provides. The descriptions are organized according to the functionality of the constructs. Each section begins with a general discussion of a particular operation; it then presents the constructs that perform the operation.

Следующие разделы раскрывают конструкции цикла Loop. Описания сгруппированы по типам данных конструкций. Каждый раздел начинается с общего описания конкретной операции, затем раскрывается конструкция, которая выполняет данную операцию.

- Section 26.12, “Iteration Control,” describes iteration control clauses that allow directed loop iteration.

- Раздел 26.12, «Управление итерациями» описывает выражения для управления итерациями.
- Section 26.14, “End-Test Control,” describes clauses that stop iteration by providing a conditional expression that can be tested after each execution of the loop body.
- Раздел 26.14, «Проверка завершения» описывает выражения, которые прекращают итерации, в случае если того требует тестовое выражение, которое выполняется на каждой итерации.
- Section 26.15, “Value Accumulation,” describes constructs that accumulate values during iteration and return them from a loop. This section also discusses ways in which accumulation clauses can be combined within the Loop Facility.
- Раздел 26.15, «Накопление значения» описывает конструкции, которые накапливают значение во время итераций и возвращают их из цикла. Данный раздел также содержит методы комбинирования данных выражений с другим функционалом.
- Section 26.17, “Variable Initializations,” describes the **with** construct, which provides local variables for use within the loop body, and other constructs that provide local variables.
- Раздел 26.17, «Инициализация переменных» описывает конструкцию **with**, которая позволяет создавать локальные переменные для использования в теле цикла, а также другие конструкции, которые создают локальные переменные.
- Section 26.19, “Conditional Execution,” describes how to execute loop clauses conditionally.
- Раздел 26.19, «Условное выполнение» описывает то, как выполнять выражения цикла в зависимости от условия.
- Section 26.21, “Unconditional Execution,” describes the **do** and **return** constructs. It also describes constructs that are used in the loop prologue and loop epilogue.

- Раздел 26.21, «Безусловное выполнение» описывает конструкции **do** и **return**. Раздел также содержит информацию о прологе и эпилоге цикла Loop.
- Section 26.23, “Miscellaneous Features,” discusses loop data types and destructuring. It also presents constructs for naming a loop and for specifying initial and final actions.
- Раздел 26.23 «Дополнительные возможности» описывает типы данных и деструктуризацию в контексте цикла loop. Раздел также содержит информацию о задании имени цикла и прологе и эпилоге.

## 26.11 Iteration Control

### 26.12 Управление итерациями

Iteration control clauses allow you to direct loop iteration. The loop keywords **as**, **for**, and **repeat** designate iteration control clauses.

Для управления итерациями используются выражения **as**, **for** и **repeat**.

Iteration control clauses differ with respect to the specification of termination conditions and the initialization and stepping of loop variables. Iteration clauses by themselves do not cause the Loop Facility to return values, but they can be used in conjunction with value-accumulation clauses to return values (see section 26.15).

Управление итерациями отличается от условий завершения цикла и инициализации и наращивания переменных цикла. Управление итерациями само по себе не выполняет возврат значение, но оно может использоваться в сочетании с выражениями накопления значения для возврата значений (смотрите раздел 26.15).

All variables are initialized in the loop prologue. The scope of the variable binding is *lexical* unless it is proclaimed special; thus, the variable can be accessed only by expressions that lie textually within the loop. Stepping assignments are made in the loop body before any other expressions are evaluated in the body.

Все переменные инициализируются в прологе цикла. Область видимости переменных *лексическая*, если только они не объявлены

как *специальные*. Таким образом переменные доступны только в выражениях, которые текстово находятся в цикле. Наращивание переменных выполняется в теле цикла перед другими выражениями.

The variable argument in iteration control clauses can be a *destructuring list*. A destructuring list is a tree whose non-null atoms are symbols that can be assigned a value (see section 26.23.3).

На месте переменное может стоять *список переменных для деконструкции*. Данный список представляет из себя дерево, в котором не-null атомы это символы, которые могут быть связаны со значениями (смотрите раздел 26.23.3).

The iteration control clauses **for**, **as**, and **repeat** must precede any other loop clauses except **initially**, **with**, and **named**, since they establish variable bindings. When iteration control clauses are used in a loop, termination tests in the loop body are evaluated before any other loop body code is executed.

Выражения для управления итерациями **for**, **as** и **repeat** должны быть указаны прежде других выражений за исключением **initially**, **with** и **named**, так как последние служат для создания переменных. При использовании выражений управления итерациями, проверка завершения выполняется перед самим телом цикла.

If you use multiple iteration clauses to control iteration, variable initialization and stepping occur sequentially by default. You can use the **and** construct to connect two or more iteration clauses when sequential binding and stepping are not necessary. The iteration behavior of clauses joined by **and** is analogous to the behavior of the Common Lisp macro **do** relative to **do\***.

Если вы используете несколько выражений для управления итерациями, по-умолчанию связывания и наращивания переменных выполняются последовательно. Если последовательное выполнение необязательно, вы можете объединить выражения с помощью конструкции **and**. Различия при неиспользовании и использовании конструкции **and** аналогичны различиям между **do** и **do\***

In the following example, the variable **x** is stepped before **y** is stepped; thus, the value of **y** reflects the updated value of **x**:

```
(loop for x from 1 to 9
      for y = nil then x
      collect (list x y))
⇒ ((1 NIL) (2 2) (3 3) (4 4) (5 5) (6 6) (7 7) (8 8) (9 9))
```

In the following example, **x** and **y** are stepped in parallel:

```
(loop for x from 1 to 9
      and y = nil then x
      collect (list x y))
⇒ ((1 NIL) (2 1) (3 2) (4 3) (5 4) (6 5) (7 6) (8 7) (9 8))
```

В следующем примере переменная **x** наращивается прежде чем **y**, таким образом **y** содержит новое значение **x**.

```
(loop for x from 1 to 9
      for y = nil then x
      collect (list x y))
⇒ ((1 NIL) (2 2) (3 3) (4 4) (5 5) (6 6) (7 7) (8 8) (9 9))
```

В следующем примере переменные **x** и **y** наращиваются параллельно:

```
(loop for x from 1 to 9
      and y = nil then x
      collect (list x y))
⇒ ((1 NIL) (2 1) (3 2) (4 3) (5 4) (6 5) (7 6) (8 7) (9 8))
```

The **for** and **as** clauses iterate by using one or more local loop variables that are initialized to some value and that can be modified or stepped after each iteration. For these clauses, iteration terminates when a local variable reaches some specified value or when some other loop clause terminates iteration. At each iteration, variables can be stepped by an increment or a decrement or can be assigned a new value by the evaluation of an expression. Destructuring can be used to assign initial values to variables during iteration.

Выражения **for** и **as** выполняют тело цикла для одной или нескольких переменных, которые вначале инициализируются некоторым значением, затем наращиваются после каждой итерации. Для этих выражений цикл завершается после того, как локальная переменная достигает последнего указанного значения, или срабатывает какое-либо другое завершающее выражение. На каждой итерации переменная может быть увеличена, уменьшена, или ей может быть связана с значением некоторого выражения. Для присваивания первоначальных значений может использоваться деструктуризация.

The **for** and **as** keywords are synonyms and may be used interchangeably. There are seven syntactic representations for these constructs. In each syntactic description, the data type of *var* can be specified by the optional *type-spec* argument. If *var* is a destructuring list, the data type specified by the *type-spec* argument must appropriately match the elements of the list (see sections 26.23.2 and 26.23.3).

Ключевые символы **for** и **as** являются синонимами, соответственно взаимозаменяемы. Для этих конструкций существует семь синтаксических представлений. В каждой из них для переменной *var* опционально можно задать тип *type-spec*. Если *var* является списком для дефактуризации, *type-spec* должен соответственно описывать элементы списка (смотрите разделы 26.23.2 и 26.23.3)

[*Выражение цикла*] **for** var [type-spec] [{**from** | **downfrom** | **upfrom**} expr1]  
 [{**to** | **downto** | **upto** | **below** | **above**} expr2]  
 [**by** expr3]

[*Выражение цикла*] **as** var [type-spec] [{**from** | **downfrom** | **upfrom**} expr1]  
 [{**to** | **downto** | **upto** | **below** | **above**} expr2]  
 [**by** expr3]

[This is the first of seven **for/as** syntaxes.—GLS]

The **for** or **as** construct iterates from the value specified by *expr1* to the value specified by *expr2* in increments or decrements denoted by *expr3*. Each expression is evaluated only once and must evaluate to a number.

The variable *var* is bound to the value of *expr1* in the first iteration and is stepped by the value of *expr3* in each succeeding iteration, or by 1 if *expr3* is not provided.

The following loop keywords serve as valid prepositions within this syntax.

**from** The loop keyword **from** marks the value from which stepping begins, as specified by *expr1*. Stepping is incremental by default. For decremental stepping, use **above** or **downto** with *expr2*. For incremental stepping, the default **from** value is **0**.

**downfrom, upfrom** The loop keyword **downfrom** indicates that the variable *var* is decreased in decrements specified by *expr3*; the loop keyword **upfrom** indicates that *var* is increased in increments specified by *expr3*.

**to** The loop keyword **to** marks the end value for stepping specified in *expr2*. Stepping is incremental by default. For decremental stepping, use **downto**, **downfrom**, or **above** with *expr2*.

**downto**, **upto** The loop keyword **downto** allows iteration to proceed from a larger number to a smaller number by the decrement *expr3*. The loop keyword **upto** allows iteration to proceed from a smaller number to a larger number by the increment *expr3*. Since there is no default for *expr1* in decremental stepping, you must supply a value with **downto**.

**below**, **above** The loop keywords **below** and **above** are analogous to **upto** and **downto**, respectively. These keywords stop iteration just before the value of the variable *var* reaches the value specified by *expr2*; the end value of *expr2* is not included. Since there is no default for *expr1* in decremental stepping, you must supply a value with **above**.

**by** The loop keyword **by** marks the increment or decrement specified by *expr3*. The value of *expr3* can be any positive number. The default value is 1.

At least one of these prepositions must be used with this syntax.

In an iteration control clause, the **for** or **as** construct causes termination when the specified limit is reached. That is, iteration continues until the value *var* is stepped to the exclusive or inclusive limit specified by *expr2*. The range is *exclusive* if *expr3* increases or decreases *var* to the value of *expr2* without reaching that value; the loop keywords **below** and **above** provide exclusive limits. An *inclusive* limit allows *var* to attain the value of *expr2*; **to**, **downto**, and **upto** provide inclusive limits.

A common convention is to use **for** to introduce new iterations and **as** to introduce iterations that depend on a previous iteration specification. [However, **loop** does not enforce this convention, and some of the examples below violate it. *De gustibus non disputandum est.*—GLS]

Examples:

```
;;; Print some numbers.
(loop as i from 1 to 5
  do (print i))                               ;Prints 5 lines
```

```

1
2
3
4
5
⇒ NIL

```

```
;;; Print every third number.
```

```

(loop for i from 10 downto 1 by 3
  do (print i)) ;Prints 4 lines
10
7
4
1
⇒ NIL

```

```
;;; Step incrementally from the default starting value.
```

```

(loop as i below 5
  do (print i)) ;Prints 5 lines
0
1
2
3
4
⇒ NIL

```

*[Выражение цикла]* **for** var [type-spec] **in** expr1 **by** step-fun]

*[Выражение цикла]* **as** var [type-spec] **in** expr1 **by** step-fun]

[This is the second of seven **for/as** syntaxes.—GLS]

This construct iterates over the contents of a list. It checks for the end of the list as if using the Common Lisp function **endp**. The variable *var* is bound to the successive elements of the list *expr1* before each iteration. At the end of each iteration, the function *step-fun* is called on the list and is expected to produce a successor list; the default value for *step-fun* is the **cdr** function.

The **for** or **as** construct causes termination when the end of the list is reached. The loop keywords **in** and **by** serve as valid prepositions in this syntax.

Examples:

```
;;; Print every item in a list.
(loop for item in '(1 2 3 4 5) do (print item))           ;Prints 5 lines
1
2
3
4
5
⇒ NIL
```

```
;;; Print every other item in a list.
(loop for item in '(1 2 3 4 5) by #'cddr                ;Prints 3 lines
  do (print item))
1
3
5
⇒ NIL
```

```
;;; Destructure items of a list, and sum the x values
;;; using fixnum arithmetic.
(loop for (item . x) (t . fixnum)
  in '((A . 1) (B . 2) (C . 3))
  unless (eq item 'B) sum x)
⇒ 4
```

*[Выражение цикла]* **for** var [type-spec] on expr1 [by step-fun]

*[Выражение цикла]* **as** var [type-spec] on expr1 [by step-fun]

[This is the third of seven **for/as** syntaxes.—GLS]

This construct iterates over the contents of a list. It checks for the end of the list as if using the Common Lisp function **endp**. The variable *var* is bound to the successive tails of the list *expr1*. At the end of each iteration, the function *step-fun* is called on the list and is expected to produce a successor list; the default value for *step-fun* is the **cdr** function.

The loop keywords **on** and **by** serve as valid prepositions in this syntax. The **for** or **as** construct causes termination when the end of the list is reached.

Examples:

```
;;; Collect successive tails of a list.
(loop for sublist on '(a b c d)
      collect sublist)
⇒ ((A B C D) (B C D) (C D) (D))
```

```
;;; Print a list by using destructuring with the loop keyword ON.
(loop for (item) on '(1 2 3)
      do (print item)) ;Prints 3 lines
1
2
3
⇒ NIL
```

```
;;; Print items in a list without using destructuring.
(loop for item in '(1 2 3)
      do (print item)) ;Prints 3 lines
1
2
3
⇒ NIL
```

*[Выражение цикла]* **for** var [type-spec] = expr1 [**then** expr2]

*[Выражение цикла]* **as** var [type-spec] = expr1 [**then** expr2]

[This is the fourth of seven **for/as** syntaxes.—GLS]

This construct initializes the variable *var* by setting it to the result of evaluating *expr1* on the first iteration, then setting it to the result of evaluating *expr2* on the second and subsequent iterations. If *expr2* is omitted, the construct uses *expr1* on the second and subsequent iterations. When *expr2* is omitted, the expanded code shows the following optimization:

```
;;; Sample original code:
(loop for x = expr1 then expr2 do (print x))
```

```
;;; The usual expansion:
(tagbody
  (setq x expr1)
  tag (print x)
  (setq x expr2)
  (go tag))
```

;;; The optimized expansion:

```
(tagbody
  tag (setq x expr1)
      (print x)
      (go tag))
```

The loop keywords `=` and `then` serve as valid prepositions in this syntax. This construct does not provide any termination conditions.

Example:

```
;;; Collect some numbers.
(loop for item = 1 then (+ item 10)
      repeat 5
      collect item)
⇒ (1 11 21 31 41)
```

*[Выражение цикла]* **for** var [type-spec] across vector

*[Выражение цикла]* **as** var [type-spec] across vector

[This is the fifth of seven **for/as** syntaxes.—GLS]

This construct binds the variable *var* to the value of each element in the array *vector*.

The loop keyword **across** marks the array *vector*; **across** is used as a preposition in this syntax. Iteration stops when there are no more elements in the specified array that can be referenced.

Some implementations might use a [user-supplied—GLS] **the** special operator in the *vector* form to produce more efficient code.

Example:

```
(loop for char across (the simple-string (find-message port))
      do (write-char char stream))
```

*[Выражение цикла]* **for** var [type-spec] **being** {**each** | **the**}

{**hash-key** | **hash-keys** | **hash-value** | **hash-values**}

{**in** | **of**} hash-table [**using** ({**hash-value** | **hash-key**} other-var)]

*[Выражение цикла]* **as** var [type-spec] **being** {**each** | **the**}

{**hash-key** | **hash-keys** | **hash-value** | **hash-values**}

{**in** | **of**} hash-table [**using** ({**hash-value** | **hash-key**} other-var)]

[This is the sixth of seven **for/as** syntaxes.—GLS]

This construct iterates over the elements, keys, and values of a hash table. The variable *var* takes on the value of each hash key or hash value in the specified hash table.

The following loop keywords serve as valid prepositions within this syntax.

**being** The keyword **being** marks the loop method to be used, either **hash-key** or **hash-value**.

**each, the** For purposes of readability, the loop keyword **each** should follow the loop keyword **being** when **hash-key** or **hash-value** is used. The loop keyword **the** is used with **hash-keys** and **hash-values**.

**hash-key, hash-keys** These loop keywords access each key entry of the hash table. If the name **hash-value** is specified in a **using** construct with one of these loop methods, the iteration can optionally access the keyed value. The order in which the keys are accessed is undefined; empty slots in the hash table are ignored.

**hash-value, hash-values** These loop keywords access each value entry of a hash table. If the name **hash-key** is specified in a **using** construct with one of these loop methods, the iteration can optionally access the key that corresponds to the value. The order in which the keys are accessed is undefined; empty slots in the hash table are ignored.

**using** The loop keyword **using** marks the optional key or the keyed value to be accessed. It allows you to access the hash key if iterating over the hash values, and the hash value if iterating over the hash keys.

**in, of** These loop prepositions mark the hash table *hash-table*.

Iteration stops when there are no more hash keys or hash values to be referenced in the specified hash table.

```
[Выражение цикла] for var [type-spec] being {each | the}
  {symbol | present-symbol | external-symbol |
symbols | present-symbols | external-symbols}
  {in | of} package
```

```
[Выражение цикла] as var [type-spec] being {each | the}
  {symbol | present-symbol | external-symbol |
symbols | present-symbols | external-symbols}
  {in | of} package
```

[This is the last of seven **for/as** syntaxes.—GLS]

This construct iterates over the symbols in a package. The variable *var* takes on the value of each symbol in the specified package.

The following loop keywords serve as valid prepositions within this syntax.

**being** The keyword **being** marks the loop method to be used: **symbol**, **present-symbol**, or **external-symbol**.

**each, the** For purposes of readability, the loop keyword **each** should follow the loop keyword **being** when **symbol**, **present-symbol**, or **external-symbol** is used. The loop keyword **the** is used with **symbols**, **present-symbols**, and **external-symbols**.

**present-symbol, present-symbols** These loop methods iterate over the symbols that are present but not external in a package. The package to be iterated over is specified in the same way that package arguments to the Common Lisp function **find-package** are specified. If you do not specify the package for the iteration, the current package is used. If you specify a package that does not exist, an error is signaled.

**symbol, symbols** These loop methods iterate over symbols that are accessible from a given package. The package to be iterated over is specified in the same way that package arguments to the Common Lisp function **find-package** are specified. If you do not specify the package for the iteration, the current package is used. If you specify a package that does not exist, an error is signaled.

**external-symbol, external-symbols** These loop methods iterate over the external symbols of a package. The package to be iterated over is specified in the same way that package arguments to the Common Lisp function **find-package** are specified. If you do not specify the package for the iteration, the current package is used. If you specify a package that does not exist, an error is signaled.

**in, of** These loop prepositions mark the package *package*.

Iteration stops when there are no more symbols to be referenced in the specified package.

Example:

```
(loop for x being each present-symbol of "COMMON-LISP-USER"
      do (print x)) ;Prints 7 lines in this example
COMMON-LISP-USER::IN
COMMON-LISP-USER::X
COMMON-LISP-USER::ALWAYS
COMMON-LISP-USER::FOO
COMMON-LISP-USER::Y
COMMON-LISP-USER::FOR
COMMON-LISP-USER::LUCID
⇒ NIL
```

[*Выражение цикла*] **repeat** *expr*

The **repeat** construct causes iteration to terminate after a specified number of times. The loop body is executed  $n$  times, where  $n$  is the value of the expression *expr*. The *expr* argument is evaluated one time in the loop prologue. If the expression evaluates to zero or to a negative number, the loop body is not evaluated.

Конструкция **repeat** завершает цикл после указанного количества итераций. Тело цикла выполняется  $n$  раз, где  $n$  является значением выражения *expr*. Аргумент *expr* вычисляется единожды в прологе цикла. Если выражение возвращает ноль или отрицательное число, тело цикла не выполняется.

The clause **repeat**  $n$  is roughly equivalent to a clause such as  
for *internal-variable* downfrom (-  $n$  1) to 0

but, in some implementations, the **repeat** construct might be more efficient.

Выражение **repeat**  $n$  примерно похоже на выражение  
for *internal-variable* downfrom (-  $n$  1) to 0

но на некоторых реализациях **repeat** может быть более эффективна.

Examples:

```
(loop repeat 3 ;Prints 3 lines
      do (format t "What I say three times is true~%"))
What I say three times is true
What I say three times is true
What I say three times is true
⇒ NIL
```

```
(loop repeat -15 ;Prints nothing
  do (format t "What you see is what you expect~%"))
⇒ NIL
```

Примеры:

```
(loop repeat 3 ;Напечатает 3 строки
  do (format t "То, что я скажу три раза является истиной~%"))
То, что я скажу три раза является истиной
То, что я скажу три раза является истиной
То, что я скажу три раза является истиной
⇒ NIL
```

```
(loop repeat -15 ;Ничего не напечатает
  do (format t "То что вы видите, это то, что вы ожидаете~%"))
⇒ NIL
```

## 26.13 End-Test Control

## 26.14 Проверка завершения

The loop keywords **always**, **never**, **thereis**, **until**, and **while** designate constructs that use a single test condition to determine when loop iteration should terminate.

Ключевые символы **always**, **never**, **thereis**, **until** и **while** обозначают конструкции, которые с помощью условия проверяют должен ли быть завершён цикл.

The constructs **always**, **never**, and **thereis** provide specific values to be returned when a loop terminates. Using **always**, **never**, or **thereis** with value-returning accumulation clauses can produce unpredictable results. In all other respects these constructs behave like the **while** and **until** constructs.

The macro **loop-finish** can be used at any time to cause normal termination. In normal termination, **finally** clauses are executed and default return values are returned.

End-test control constructs can be used anywhere within the loop body.

The termination conditions are tested in the order in which they appear.

*[Выражение цикла]* **while** expr

*[Выражение цикла]* **until** expr

The **while** construct allows iteration to continue until the specified expression *expr* evaluates to **nil**. The expression is re-evaluated at the location of the **while** clause.

The **until** construct is equivalent to **while** (**not** *expr*). If the value of the specified expression is non-**nil**, iteration terminates.

You can use **while** and **until** at any point in a loop. If a **while** or **until** clause causes termination, any clauses that precede it in the source are still evaluated.

Examples:

```
;;; A classic "while-loop".
```

```
(loop while (hungry-p) do (eat))
```

```
;;; UNTIL NOT is equivalent to WHILE.
```

```
(loop until (not (hungry-p)) do (eat))
```

```
;;; Collect the length and the items of STACK.
```

```
(let ((stack '(a b c d e f)))
```

```
  (loop while stack
```

```
    for item = (length stack) then (pop stack)
```

```
    collect item))
```

```
⇒ (6 A B C D E F)
```

```
;;; Use WHILE to terminate a loop that otherwise wouldn't
```

```
;;; terminate. Note that WHILE occurs after the WHEN.
```

```
(loop for i fixnum from 3
```

```
  when (oddp i) collect i
```

```
  while (< i 5))
```

```
⇒ (3 5)
```

*[Выражение цикла]* **always** expr

*[Выражение цикла]* **never** expr

*[Выражение цикла]* **thereis** expr

The **always** construct takes one form and terminates the loop if the form ever evaluates to **nil**; in this case, it returns **nil**. Otherwise, it provides a default return value of **t**.

The **never** construct takes one form and terminates the loop if the form ever evaluates to non-**nil**; in this case, it returns **nil**. Otherwise, it provides a default return value of **t**.

The **thereis** construct takes one form and terminates the loop if the form ever evaluates to non-**nil**; in this case, it returns that value.

If the **while** or **until** construct causes termination, control is passed to the loop epilogue, where any **finally** clauses will be executed. Since **always**, **never**, and **thereis** use the Common Lisp macro **return** to terminate iteration, any **finally** clause that is specified is not evaluated.

Examples:

```
;;; Make sure I is always less than 11 (two ways).
;;; The FOR construct terminates these loops.
```

```
(loop for i from 0 to 10
      always (< i 11))
⇒ T
```

```
(loop for i from 0 to 10
      never (> i 11))
⇒ T
```

```
;;; If I exceeds 10, return I; otherwise, return NIL.
;;; The THEREIS construct terminates this loop.
```

```
(loop for i from 0
      thereis (when (> i 10) i) )
⇒ 11
```

```
;;; The FINALLY clause is not evaluated in these examples.
```

```
(loop for i from 0 to 10
      always (< i 9)
      finally (print "you won't see this"))
⇒ NIL
```

```
(loop never t
      finally (print "you won't see this"))
⇒ NIL
```

```
(loop thereis "Here is my value"
  finally (print "you won't see this"))
⇒ "Here is my value"
```

;;; The FOR construct terminates this loop,  
 ;;; so the FINALLY clause is evaluated.

```
(loop for i from 1 to 10
  thereis (> i 11)
  finally (print i)) ;Prints 1 line
11
⇒ NIL
```

```
(defstruct mountain height difficulty (why "because it is there"))
(setq everest (make-mountain :height '(2.86e-13 parsecs)))
(setq chocorua (make-mountain :height '(1059180001 microns)))
(defstruct desert area (humidity 0))
(setq sahara (make-desert :area '(212480000 square furlongs)))
  ;First there is a mountain, then there is no mountain, then there is ...
(loop for x in (list everest sahara chocorua) ; —GLS
  thereis (and (mountain-p x) (mountain-height x)))
⇒ (2.86E-13 PARSECS)
```

;;; If you could use this code to find a counterexample to  
 ;;; Fermat's last theorem, it would still not return the value  
 ;;; of the counterexample because all of the THEREIS clauses  
 ;;; in this example return only T. Of course, this code has  
 ;;; never been observed to terminate.

```
(loop for z upfrom 2
  thereis
    (loop for n upfrom 3 below (log z 2)
      thereis
        (loop for x below z
          thereis
            (loop for y below z
              thereis (= (+ (expt x n)
                            (expt y n))
                          (expt z n))))))
```

*[Макрос]* **loop-finish**

The macro **loop-finish** terminates iteration normally and returns any accumulated result. If specified, a **finally** clause is evaluated.

In most cases it is not necessary to use **loop-finish** because other loop control clauses terminate the loop. Use **loop-finish** to provide a normal exit from a nested condition inside a loop.

You can use **loop-finish** inside nested Lisp code to provide a normal exit from a loop. Since **loop-finish** transfers control to the loop epilogue, using **loop-finish** within a **finally** expression can cause infinite looping.

Implementations are allowed to provide this construct as a local macro by using **macrolet**.

Examples:

```
;;; Print a date in February, but exclude leap day.
```

```
;;; LOOP-FINISH exits from the nested condition.
```

```
(loop for date in date-list
      do (case date
          (29 (when (eq month 'february)
                (loop-finish))
           (format t "~:@(~A~) ~A" month date))))
```

```
;;; Terminate the loop, but return the accumulated count.
```

```
(loop for i in '(1 2 3 stop-here 4 5 6)
      when (symbolp i) do (loop-finish)
      count i)
⇒ 3
```

```
;;; This loop works just as well as the previous example.
```

```
(loop for i in '(1 2 3 stop-here 4 5 6)
      until (symbolp i)
      count i)
⇒ 3
```

## 26.15 Value Accumulation

Accumulating values during iteration and returning them from a loop is often useful. Some of these accumulations occur so frequently that special loop clauses have been developed to handle them.

The loop keywords **append**, **appending**, **collect**, **collecting**, **nconc**, and **nconcing** designate clauses that accumulate values in lists and return them.

The loop keywords **count**, **counting**, **maximize**, **maximizing**, **minimize**, **minimizing**, **sum**, and **summing** designate clauses that accumulate and return numerical values. [There is no semantic difference between the “ing” keywords and their non-“ing” counterparts. They are provided purely for the sake of stylistic diversity among users. I happen to prefer the non-“ing” forms—when I use **loop** at all.—GLS]

The loop preposition **into** can be used to name the variable used to hold partial accumulations. The variable is bound as if by the loop construct **with** (see section 26.17). If **into** is used, the construct does not provide a default return value; however, the variable is available for use in any **finally** clause.

You can combine value-returning accumulation clauses in a loop if all the clauses accumulate the same type of data object. By default, the Loop Facility returns only one value; thus, the data objects collected by multiple accumulation clauses as return values must have compatible types. For example, since both the **collect** and **append** constructs accumulate objects into a list that is returned from a loop, you can combine them safely.

```
;;; Collect every name and the kids in one list by using
;;; COLLECT and APPEND.
(loop for name in '(fred sue alice joe june)
      for kids in '((bob ken) () ()) (kris sunshine) ())
  collect name
  append kids)
⇒ (FRED BOB KEN SUE ALICE JOE KRIS SUNSHINE JUNE)
```

[In the preceding example, note that the items accumulated by the **collect** and **append** clauses are interleaved in the result list, according to the order in which the clauses were executed.—GLS]

Multiple clauses that do not accumulate the same type of data object can coexist in a loop only if each clause accumulates its values into a different user-specified variable. Any number of values can be returned from a loop if you use the Common Lisp function **values**, as the next example shows:

```

;;; Count and collect names and ages.
(loop for name in '(fred sue alice joe june)
      as age in '(22 26 19 20 10)
      append (list name age) into name-and-age-list
      count name into name-count
      sum age into total-age
      finally
        (return (values (round total-age name-count)
                        name-and-age-list)))
⇒ 19 and (FRED 22 SUE 26 ALICE 19 JOE 20 JUNE 10)

```

*[Выражение цикла]* **collect** expr [**into** var]

*[Выражение цикла]* **collecting** expr [**into** var]

During each iteration, these constructs collect the value of the specified expression into a list. When iteration terminates, the list is returned.

The argument *var* is set to the list of collected values; if *var* is specified, the loop does not return the final list automatically. If *var* is not specified, it is equivalent to specifying an internal name for *var* and returning its value in a **finally** clause. The *var* argument is bound as if by the construct **with**. You cannot specify a data type for *var*; it must be of type **list**.

Examples:

```

;;; Collect all the symbols in a list.
(loop for i in '(bird 3 4 turtle (1 . 4) horse cat)
      when (symbolp i) collect i)
⇒ (BIRD TURTLE HORSE CAT)

```

```

;;; Collect and return odd numbers.
(loop for i from 1 to 10
      if (oddp i) collect i)
⇒ (1 3 5 7 9)

```

```

;;; Collect items into local variable, but don't return them.
(loop for i in '(a b c d) by #'cddr
      collect i into my-list
      finally (print my-list)) ;Prints 1 line
(A C)
⇒ NIL

```

[Выражение цикла] **append** expr [**into** var]

[Выражение цикла] **appending** expr [**into** var]

[Выражение цикла] **nconc** expr [**into** var]

[Выражение цикла] **nconcing** expr [**into** var]

These constructs are similar to **collect** except that the values of the specified expression must be lists.

The **append** keyword causes its list values to be concatenated into a single list, as if they were arguments to the Common Lisp function **append**.

The **nconc** keyword causes its list values to be concatenated into a single list, as if they were arguments to the Common Lisp function **nconc**. Note that the **nconc** keyword destructively modifies its argument lists.

The argument *var* is set to the list of concatenated values; if you specify *var*, the loop does not return the final list automatically. The *var* argument is bound as if by the construct **with**. You cannot specify a data type for *var*; it must be of type **list**.

Examples:

```
;;; Use APPEND to concatenate some sublists.
```

```
(loop for x in '(a) (b) ((c)))
  append x
⇒ (A B (C))
```

```
;;; NCONC some sublists together. Note that only lists
```

```
;;; made by the call to LIST are modified.
```

```
(loop for i upfrom 0
  as x in '(a b (c))
  nconc (if (evenp i) (list x) '()))
⇒ (A (C))
```

[Выражение цикла] **count** expr [**into** var] [type-spec]

[Выражение цикла] **counting** expr [**into** var] [type-spec]

The **count** construct counts the number of times that the specified expression has a non-**nil** value.

The argument *var* accumulates the number of occurrences; if *var* is specified, the loop does not return the final count automatically. The *var* argument is bound as if by the construct **with**.

If **into** *var* is used, the optional *type-spec* argument specifies a data type for *var*. If there is no **into** variable, the optional *type-spec* argument applies

to the internal variable that is keeping the count. In either case it is an error to specify a non-numeric data type. The default type is implementation-dependent, but it must be a subtype of (**or integer float**).

Example:

```
(loop for i in '(a b nil c nil d e)
      count i)
⇒ 5
```

[*Выражение цикла*] **sum** expr [**into** var] [type-spec]

[*Выражение цикла*] **summing** expr [**into** var] [type-spec]

The **sum** construct forms a cumulative sum of the values of the specified expression at each iteration.

The argument *var* is used to accumulate the sum; if *var* is specified, the loop does not return the final sum automatically. The *var* argument is bound as if by the construct **with**.

If **into** *var* is used, the optional *type-spec* argument specifies a data type for *var*. If there is no **into** variable, the optional *type-spec* argument applies to the internal variable that is keeping the sum. In either case it is an error to specify a non-numeric data type. The default type is implementation-dependent, but it must be a subtype of **number**.

Examples:

```
;;; Sum the elements of a list.
```

```
(loop for i fixnum in '(1 2 3 4 5)
      sum i)
⇒ 15
```

```
;;; Sum a function of elements of a list.
```

```
(setq series
      '(1.2 4.3 5.7))
⇒ (1.2 4.3 5.7)
```

```
(loop for v in series
      sum (* 2.0 v))
⇒ 22.4
```

[Выражение цикла] **maximize** expr [**into** var] [type-spec]

[Выражение цикла] **maximizing** expr [**into** var] [type-spec]

[Выражение цикла] **minimize** expr [**into** var] [type-spec]

[Выражение цикла] **minimizing** expr [**into** var] [type-spec]

The **maximize** construct compares the value of the specified expression obtained during the first iteration with values obtained in successive iterations. The maximum value encountered is determined and returned. If the loop never executes the body, the returned value is not meaningful.

The **minimize** construct is similar to **maximize**; it determines and returns the minimum value.

The argument *var* accumulates the maximum or minimum value; if *var* is specified, the loop does not return the maximum or minimum automatically. The *var* argument is bound as if by the construct **with**.

If **into** *var* is used, the optional *type-spec* argument specifies a data type for *var*. If there is no **into** variable, the optional *type-spec* argument applies to the internal variable that is keeping the intermediate result. In either case it is an error to specify a non-numeric data type. The default type is implementation-dependent, but it must be a subtype of (**or integer float**).

Examples:

```
(loop for i in '(2 1 5 3 4)
  maximize i)
⇒ 5
```

```
(loop for i in '(2 1 5 3 4)
      minimize i)
⇒ 1
```

;;; In this example, FIXNUM applies to the internal  
 ;;; variable that holds the maximum value.

```
(setq series '(1.2 4.3 5.7))
⇒ (1.2 4.3 5.7)
```

```
(loop for v in series
      maximize (round v) fixnum)
⇒ 6
```

;;; In this example, FIXNUM applies to the variable RESULT.

```
(loop for v float in series
      minimize (round v) into result fixnum
      finally (return result))
⇒ 1
```

## 26.16 Variable Initializations

## 26.17 Инициализация переменных

A local loop variable is one that exists only when the Loop Facility is invoked. At that time, the variables are declared and are initialized to some value. These local variables exist until loop iteration terminates, at which point they cease to exist. Implicitly variables are also established by iteration control clauses and the **into** preposition of accumulation clauses.

The loop keyword **with** designates a loop clause that allows you to declare and initialize variables that are local to a loop. The variables are initialized one time only; they can be initialized sequentially or in parallel.

By default, the **with** construct initializes variables sequentially; that is, one variable is assigned a value before the next expression is evaluated. However, by using the loop keyword **and** to join several **with** clauses, you can force initializations to occur in parallel; that is, all of the specified expres-

sions are evaluated, and the results are bound to the respective variables simultaneously.

Use sequential binding for making the initialization of some variables depend on the values of previously bound variables. For example, suppose you want to bind the variables **a**, **b**, and **c** in sequence:

```
(loop with a = 1
  with b = (+ a 2)
  with c = (+ b 3)
  with d = (+ c 4)
  return (list a b c d))
⇒ (1 3 6 10)
```

Если инициализация переменных зависит от предыдущих переменных, используйте последовательное связывание. Например, вы хотите последовательно связать переменные **a**, **b** и **c**:

```
(loop with a = 1
  with b = (+ a 2)
  with c = (+ b 3)
  with d = (+ c 4)
  return (list a b c d))
⇒ (1 3 6 10)
```

The execution of the preceding loop is equivalent to the execution of the following code:

```
(let* ((a 1)
      (b (+ a 2))
      (c (+ b 3))
      (d (+ c 4)))
  (block nil
    (tagbody
      next-loop (return (list a b c d))
      (go next-loop)
      end-loop))))
```

Предыдущий код эквивалентен такому:

```
(let* ((a 1)
      (b (+ a 2))
      (c (+ b 3))
      (d (+ c 4)))
  (block nil
    (tagbody
      next-loop (return (list a b c d))
        (go next-loop)
      end-loop))))
```

If you are not depending on the value of previously bound variables for the initialization of other local variables, you can use parallel bindings as follows:

```
(loop with a = 1
      and b = 2
      and c = 3
      and d = 4
      return (list a b c d))
⇒ (1 2 3 4)
```

Если последовательная инициализация не требуется, используйте параллельную:

```
(loop with a = 1
      and b = 2
      and c = 3
      and d = 4
      return (list a b c d))
⇒ (1 2 3 4)
```

The execution of the preceding loop is equivalent to the execution of the following code:

```
(let ((a 1)
      (b 2)
      (c 3)
      (d 4))
```

```
(block nil
  (tagbody
    next-loop (return (list a b c))
              (go next-loop)
    end-loop)))
```

Предыдущий код эквивалентен такому:

```
(let ((a 1)
      (b 2)
      (c 3)
      (d 4))
  (block nil
    (tagbody
      next-loop (return (list a b c))
                (go next-loop)
      end-loop)))
```

*[Выражение цикла]* **with** var [type-spec] [= expr] {**and** var [type-spec] [= expr]}\*

The **with** construct initializes variables that are local to a loop. The variables are initialized one time only.

Конструкция **with** инициализирует локальные переменные. Переменные инициализируются только один раз.

If the optional *type-spec* argument is specified for any variable *var*, but there is no related expression *expr* to be evaluated, *var* is initialized to an appropriate default value for its data type. For example, for the data types **t**, **number**, and **float**, the default values are **nil**, **0**, and **0.0**, respectively. It is an error to specify a *type-spec* argument for *var* if the related expression returns a value that is not of the specified type. The optional **and** clause forces parallel rather than sequential initializations.

Examples:

;;; These bindings occur in sequence.

```
(loop with a = 1
      with b = (+ a 2)
      with c = (+ b 3)
      with d = (+ c 4)
      return (list a b c d))
⇒ (1 3 6 10)
```

```
;;; These bindings occur in parallel.
```

```
(setq a 5 b 10 c 1729)
(loop with a = 1
      and b = (+ a 2)
      and c = (+ b 3)
      and d = (+ c 4)
      return (list a b c d))
⇒ (1 7 13 1733)
```

```
;;; This example shows a shorthand way to declare
```

```
;;; local variables that are of different types.
```

```
(loop with (a b c) (float integer float)
      return (format nil "~A ~A ~A" a b c))
⇒ "0.0 0 0.0"
```

```
;;; This example shows a shorthand way to declare
```

```
;;; local variables that are of the same type.
```

```
(loop with (a b c) float
      return (format nil "~A ~A ~A" a b c))
⇒ "0.0 0.0 0.0"
```

## 26.18 Conditional Execution

## 26.19 Условное выполнение

The loop keywords **if**, **when**, and **unless** designate constructs that are useful when you want some loop clauses to operate under a specified condition.

Ключевые символы **if**, **when** и **unless** обозначают конструкцию, которая полезна, когда вы хотите выполнить некоторые действия только при выполнении некоторого условия.

If the specified condition is true, the succeeding loop clause is executed. If the specified condition is not true, the succeeding clause is skipped, and program control moves to the clause that follows the loop keyword **else**. If the specified condition is not true and no **else** clause is specified, the entire conditional construct is skipped. Several clauses can be connected into one compound clause with the loop keyword **and**. The end of the conditional

clause can be marked with the keyword **end**.

Если условие истинно, выполняется следующее выражение. Если условие ложно, следующее выражение пропускается и выполнение переходит к выражению в ветке **else**. Если условие ложно и ветка **else** отсутствует, всё выражение просто пропускается. Несколько выражений могут объединены в одно с помощью **and**. Конец условного выражения можно обозначить символом **end**.

[*Выражение цикла*] **if** *expr* clause {**and** clause}\*  
[**else** clause {**and** clause}\*] [**end**]

[*Выражение цикла*] **when** *expr* clause {**and** clause}\*  
[**else** clause {**and** clause}\*] [**end**]

[*Выражение цикла*] **unless** *expr* clause {**and** clause}\*  
[**else** clause {**and** clause}\*] [**end**]

The constructs **when** and **if** allow conditional execution of loop clauses. These constructs are synonyms and can be used interchangeably.

Конструкции **when** и **if** выполняют действия в зависимости от условия. Эти конструкции являются синонимами и соответственно взаимозаменяемы.

If the value of the test expression *expr* is non-**nil**, the expression *clause1* is evaluated. If the test expression evaluates to **nil** and an **else** construct is specified, the statements that follow the **else** are evaluated; otherwise, control passes to the next clause.

Если значение условия *expr* не-**nil**, выполняется выражение *clause1*. Если условие возвращает **nil** и указана ветка **else** выполняются выражения в этой ветке, иначе выполнение переходит к следующему выражению.

The **unless** construct is equivalent to **when** (**not** *expr*) and **if** (**not** *expr*). If the value of the test expression *expr* is **nil**, the expression *clause1* is evaluated. If the test expression evaluates to non-**nil** and an **else** construct is specified, the statements that follow the **else** are evaluated; otherwise, control passes to the next clause. [Compare this to the *macro* **unless**, which does not allow an “else” part—or do I mean a “then” part?! Ugh. To prevent confusion, I strongly recommend as a matter of style that **else** not be used with **unless** loop clauses.—GLS]

Конструкция **unless** эквивалентна конструкциям **when** (**not** *expr*) и **if** (**not** *expr*). Если значение условия **nil**, выполняется выражение

*clause1*. Если условие не-**nil** выполняется ветка **else**, иначе выполнение переходит к следующей конструкции.

The *clause* arguments must be either accumulation, unconditional, or conditional clauses (see section 26.6.3). Clauses that follow the test expression can be grouped by using the loop keyword **and** to produce a compound clause.

Аргументы *clause* должны быть или накоплением значения, безусловным или условным выполнением (смотрите раздел 26.6.3). Выражения, которые следуют после условия, могут группироваться с помощью **and**.

The loop keyword **it** can be used to refer to the result of the test expression in a clause. If multiple clauses are connected with **and**, the **it** construct must be used in the first clause in the block. Since **it** is a loop keyword, **it** may not be used as a local variable within a loop.

Для ссылки на результат условия может использоваться символ **it**. Если выражения были сгруппированы с помощью **and**, **it** должна использоваться только в первом выражении в блоке. Таким образом **it** не может использоваться в качестве локальной переменной внутри **loop**.

If **when** or **if** clauses are nested, each **else** is paired with the closest preceding **when** or **if** construct that has no associated **else**.

Если **when** или **if** вложены, каждый **else** относится к ближайшему предшествующему **when** или **if**, у которого ещё не было **else**.

The optional loop keyword **end** marks the end of the clause. If this keyword is not specified, the next loop keyword marks the end. You can use **end** to distinguish the scoping of compound clauses.

```
;;; Group conditional clauses into a block.
(loop for i in numbers-list
  when (oddp i)
    do (print i)
    and collect i into odd-numbers
    and do (terpri)
  else ;I is even
    collect i into even-numbers
  finally
    (return (values odd-numbers even-numbers)))
```

```

;;; Collect numbers larger than 3.
(loop for i in '(1 2 3 4 5 6)
  when (and (> i 3) i)
  collect it) ;it refers to (and (> i 3) i)
⇒ (4 5 6)

```

```

;;; Find a number in a list.
(loop for i in '(1 2 3 4 5 6)
  when (and (> i 3) i)
  return it)
⇒ 4

```

```

;;; The preceding example is similar to the following one.
(loop for i in '(1 2 3 4 5 6)
  thereis (and (> i 3) i))
⇒ 4

```

```

;;; An example of using UNLESS with ELSE (yuk).
(loop for turtle in teenage-mutant-ninja-turtles do
  (loop for x in '(joker brainiac shredder crazy-kat)
    unless (evil x)
    do (eat (make-pizza :anchovies t))
    else unless (and (eq x 'shredder) (attacking-p x))
    do (cut turtle slack);When the evil Shredder attacks,
    else (fight turtle x)));those turtle boys don't cut no slack

```

—GLS

```

;;; Nest conditional clauses.
(loop for i in list
  when (numberp i)
  when (bignump i)
  collect i into big-numbers
  else ;Not (bignump i)
  collect i into other-numbers
  else ;Not (numberp i)
  when (symbolp i)
  collect i into symbol-list
  else ;Not (symbolp i)
  (error "found a funny value in list ~S, value ~S~%"
    "list i))

```

```

;;; Without the END marker, the last AND would apply to the
;;; inner IF rather than the outer one.
(loop for x from 0 to 3
  do (print x)
  if (zerop (mod x 2))
    do (princ " a")
    and if (zerop (floor x 2))
      do (princ " b")
    end
  and do (princ " c"))

```

Конец можно обозначить необязательным символом **end**. Если этот символ не указан, конструкция заканчивается там, где начинается следующая, обозначенная символом. Вы можете использовать **end** для ограничения пространство составных выражений.

```

;;; Группирует условные выражение в блок.
(loop for i in numbers-list
  when (oddp i)
    do (print i)
    and collect i into odd-numbers
    and do (terpri)
  else ;I is even
    collect i into even-numbers
  finally
    (return (values odd-numbers even-numbers)))

```

```

;;; Накапливает числа, большие чем 3.
(loop for i in '(1 2 3 4 5 6)
  when (and (> i 3) i)
  collect it) ;it ссылается на (and (> i 3) i)
⇒ (4 5 6)

```

```

;;; Ищет числа в списке.
(loop for i in '(1 2 3 4 5 6)
  when (and (> i 3) i)
  return it)
⇒ 4

```

;;; То же что и в предыдущем примере.

```
(loop for i in '(1 2 3 4 5 6)
  thereis (and (> i 3) i))
⇒ 4
```

;;; Пример использования UNLESS с ELSE.

—GLS

```
(loop for turtle in teenage-mutant-ninja-turtles do
  (loop for x in '(joker brainiac shredder crazy-kat)
    unless (evil x)
      do (eat (make-pizza :anchovies t))
    else unless (and (eq x 'shredder) (attacking-p x))
      do (cut turtle slack);Когда злой Шрёдер атакует,
      else (fight turtle x));эти черепашки-ниндзя дают ему отпор.
```

;;; Вложенные условные выражения.

```
(loop for i in list
  when (numberp i)
    when (bignump i)
      collect i into big-numbers
    else ;Not (bignump i)
      collect i into other-numbers
  else ;Not (numberp i)
    when (symbolp i)
      collect i into symbol-list
    else ;Not (symbolp i)
      (error "нашёл интересное значение в списке ~S, значение ~S~%"
        "list i))
```

;;; Без маркера END последнее AND должно примениться к

;;; внутреннему IF, а не к внешнему.

```
(loop for x from 0 to 3
  do (print x)
  if (zerop (mod x 2))
    do (princ " a")
      and if (zerop (floor x 2))
        do (princ " b")
      end
    and do (princ " c"))
```

## 26.20 Unconditional Execution

### 26.21 Безусловное выполнение

The loop construct **do** (or **doing**) takes one or more expressions and simply evaluates them in order.

The loop construct **return** takes one expression and returns its value. It is equivalent to the clause **do (return value)**.

Конструкция **do** (или **doing**) принимает одно или более выражений и просто их выполняет в исходном порядке.

Конструкция **return** принимает одно выражение и возвращает его значение. Оно эквивалентно такому выражению: **do (return value)**.

*[Выражение цикла]* **do** {expr}\*

*[Выражение цикла]* **doing** {expr}\*

The **do** construct simply evaluates the specified expressions wherever they occur in the expanded form of **loop**.

Конструкция **do** просто выполняет указанные выражения. Конструкция может быть использована в любом месте формы **loop**.

The *expr* argument can be any non-atomic Common Lisp form. Each *expr* is evaluated in every iteration.

Аргумент *expr* может быть любой неатомной Common Lisp'овой формой. Каждое выражение *expr* вычисляется на каждой итерации цикла.

The constructs **do**, **initially**, and **finally** are the only loop keywords that take an arbitrary number of forms and group them as if using an implicit **progn**. Because every loop clause must begin with a loop keyword, you would use the keyword **do** when no control action other than execution is required.

Только конструкции **do**, **initially** и **finally** принимают несколько форм и группируют их как неявный **progn**. Так как каждое выражение цикла **loop** начинается с ключевого символа, когда требуется просто выполнение некоторых действий, вы должны использовать ключевой символ **do**.

Examples:

```
;;; Print some numbers.  
(loop for i from 1 to 5  
  do (print i)) ;Prints 5 lines  
1  
2  
3  
4  
5  
⇒ NIL
```

```
;;; Print numbers and their squares.  
;;; The DO construct applies to multiple forms.  
(loop for i from 1 to 4  
  do (print i)  
    (print (* i i)) ;Prints 8 lines  
1  
1  
2  
4  
3  
9  
4  
16  
⇒ NIL
```

Примеры:

```
;;; Напечатает несколько чисел  
(loop for i from 1 to 5  
  do (print i)) ;Напечатает 5 строк  
1  
2  
3  
4  
5  
⇒ NIL
```

```

;;; Напечатает числа и их квадраты.
;;; Конструкция DO применяется к нескольким формам.
(loop for i from 1 to 4
      do (print i)
          (print (* i i)))                                ;Напечатает 8 строк
1
1
2
4
3
9
4
16
⇒ NIL

```

*[Выражение цикла]* **return** expr

The **return** construct terminates a loop and returns the value of the specified expression as the value of the loop. This construct is similar to the Common Lisp special operator **return-from** and the Common Lisp macro **return**.

The Loop Facility supports the **return** construct for backward compatibility with older **loop** implementations. The **return** construct returns immediately and does not execute any **finally** clause that is given.

Examples:

```

;;; Signal an exceptional condition.
(loop for item in '(1 2 3 a 4 5)
      when (not (numberp item))
        return (cerror "enter new value"
                      "non-numeric value: ~s"
                      item))                            ;Signals an error
»Error: non-numeric value: A

```

;;; The previous example is equivalent to the following one.

```
(loop for item in '(1 2 3 a 4 5)
      when (not (numberp item))
      do (return
          (cerror "enter new value"
                  "non-numeric value: ~s"
                  item))) ;Signals an error
»Error: non-numeric value: A
```

## 26.22 Miscellaneous Features

### 26.23 Дополнительные возможности

The Loop Facility provides the **named** construct to name a loop so that the Common Lisp special operator **return-from** can be used.

Для задания имени цикла используется конструкция **named**. Данное имя впоследствии можно использовать в **return-from**.

The loop keywords **initially** and **finally** designate loop constructs that cause expressions to be evaluated before and after the loop body, respectively.

Символы **initially** и **finally** обозначают выражения, которые будут выполнены перед и после тела цикла соответственно.

The code for any **initially** clauses is collected into one **progn** in the order in which the clauses appeared in the loop. The collected code is executed once in the loop prologue after any implicit variable initializations.

Выражения после всех **initially** собираются в один **progn** в исходном порядке. Сгруппированный код выполняется единожды перед началом итераций.

The code for any **finally** clauses is collected into one **progn** in the order in which the clauses appeared in the loop. The collected code is executed once in the loop epilogue before any implicit values are returned from the accumulation clauses. Explicit returns in the loop body, however, will exit the loop without executing the epilogue code.

Выражения после всех **finally** собираются в один **progn** в исходном порядке. Сгруппированный код выполняется единожды после выполнения всех итераций в эпилоге перед неявным возвратом значений. В случае явного выхода из цикла, эпилог не выполняется.

### 26.23.1 Data Types

### 26.23.2 Типы данных

Many loop constructs take a *type-spec* argument that allows you to specify certain data types for loop variables. While it is not necessary to specify a data type for any variable, by doing so you ensure that the variable has a correctly typed initial value. The type declaration is made available to the compiler for more efficient **loop** expansion. In some implementations, **fixnum** and **float** declarations are especially useful; the compiler notices them and emits more efficient code.

Многие конструкции принимают аргумент *type-spec*, который позволяет задать тип для переменной. Конечно в этом нет прямой необходимости, но декларации типов упрощают дальнейшую работу с программой. Декларация типов также помогает компилятору оптимизировать программу. Особенно это касается типов **fixnum** и **float**.

The *type-spec* argument has the following syntax:

```
type-spec ::= of-type d-type-spec
d-type-spec ::= type-specifier | (d-type-spec . d-type-spec)
```

A *type-specifier* in this syntax can be any Common Lisp type specifier. The *d-type-spec* argument is used for destructuring, as described in section 26.23.3. If the *d-type-spec* argument consists solely of the types **fixnum**, **float**, **t**, or **nil**, the **of-type** keyword is optional. The **of-type** construct is optional in these cases to provide backward compatibility; thus the following two expressions are the same:

```
;;; This expression uses the old syntax for type specifiers.
(loop for i fixnum upfrom 3 ...)
```

```
;;; This expression uses the new syntax for type specifiers.
(loop for i of-type fixnum upfrom 3 ...)
```

Аргумент *type-spec* выглядит так:

```
type-spec ::= of-type d-type-spec
d-type-spec ::= type-specifier | (d-type-spec . d-type-spec)
```

На месте *type-specifier* может быть любой спецификатор типа. Аргумент *d-type-spec* используется для деструктуризации, как написано в

разделе 26.23.3. Если аргумент *d-type-spec* состоит только из ключевых слов **fixnum**, **float**, **t** или **nil**, символ **of-type** необязателен. Это оставлено для обратной совместимости.

```
;;; Старый стиль кода.  
(loop for i fixnum upfrom 3 ...)
```

```
;;; Новый стиль кода.  
(loop for i of-type fixnum upfrom 3 ...)
```

### 26.23.3 Destructuring

Destructuring allows you to bind a set of variables to a corresponding set of values anywhere that you can normally bind a value to a single variable. During **loop** expansion, each variable in the variable list is matched with the values in the values list. If there are more variables in the variable list than there are values in the values list, the remaining variables are given a value of **nil**. If there are more values than variables listed, the extra values are discarded.

Suppose you want to assign values from a list to the variables **a**, **b**, and **c**. You could use one **for** clause to bind the variable **numlist** to the *car* of the specified expression, and then you could use another **for** clause to bind the variables **a**, **b**, and **c** sequentially.

```
;;; Collect values by using FOR constructs.  
(loop for numlist in '((1 2 4.0) (5 6 8.3) (8 9 10.4))  
      for a integer = (first numlist)  
      and for b integer = (second numlist)  
      and for c float = (third numlist)  
      collect (list c b a))  
⇒ ((4.0 2 1) (8.3 6 5) (10.4 9 8))
```

Destructuring makes this process easier by allowing the variables to be bound in parallel in each loop iteration. You can declare data types by using a list of *type-spec* arguments. If all the types are the same, you can use a shorthand destructuring syntax, as the second example following illustrates.

```
;;; Destructuring simplifies the process.
(loop for (a b c) (integer integer float) in
  '((1 2 4.0) (5 6 8.3) (8 9 10.4))
  collect (list c b a)))
⇒ ((4.0 2 1) (8.3 6 5) (10.4 9 8))
```

```
;;; If all the types are the same, this way is even simpler.
(loop for (a b c) float in
  '((1.0 2.0 4.0) (5.0 6.0 8.3) (8.0 9.0 10.4))
  collect (list c b a))
⇒ ((4.0 2.0 1.0) (8.3 6.0 5.0) (10.4 9.0 8.0))
```

If you use destructuring to declare or initialize a number of groups of variables into types, you can use the loop keyword **and** to simplify the process further.

```
;;; Initialize and declare variables in parallel
;;; by using the AND construct.
(loop with (a b) float = '(1.0 2.0)
  and (c d) integer = '(3 4)
  and (e f)
  return (list a b c d e f))
⇒ (1.0 2.0 3 4 NIL NIL)
```

A data type specifier for a destructuring pattern is a tree of type specifiers with the same shape as the tree of variables, with the following exceptions:

- When aligning the trees, an atom in the type specifier tree that matches a cons in the variable tree declares the same type for each variable.
- A cons in the type specifier tree that matches an atom in the variable tree is a non-atomic type specifier.

```
;;; Declare X and Y to be of type VECTOR and FIXNUM, respectively.
(loop for (x y) of-type (vector fixnum) in my-list do ...)
```

If **nil** is used in a destructuring list, no variable is provided for its place.

```
(loop for (a nil b) = '(1 2 3)
  do (return (list a b)))
⇒ (1 3)
```

Note that nonstandard lists can specify destructuring.

```
(loop for (x . y) = '(1 . 2)
      do (return y))
⇒ 2
```

```
(loop for ((a . b) (c . d))
      of-type ((float . float) (integer . integer))
      in '(((1.2 . 2.4) (3 . 4)) ((3.4 . 4.6) (5 . 6)))
      collect (list a b c d))
⇒ ((1.2 2.4 3 4) (3.4 4.6 5 6))
```

[It is worth noting that the destructuring facility of **loop** predates, and differs in some details from, that of **destructuring-bind**, an extension that has been provided by many implementors of Common Lisp.—GLS]

[Выражение цикла] **initially** {expr}\*

[Выражение цикла] **finally** [**do** | **doing**] {expr}\*

[Выражение цикла] **finally return** expr

The **initially** construct causes the specified expression to be evaluated in the loop prologue, which precedes all loop code except for initial settings specified by constructs **with**, **for**, or **as**. The **finally** construct causes the specified expression to be evaluated in the loop epilogue after normal iteration terminates.

The *expr* argument can be any non-atomic Common Lisp form.

Clauses such as **return**, **always**, **never**, and **thereis** can bypass the **finally** clause.

The Common Lisp macro **return** (or the **return** loop construct) can be used after **finally** to return values from a loop. The evaluation of the **return** form inside the **finally** clause takes precedence over returning the accumulation from clauses specified by such keywords as **collect**, **nconc**, **append**, **sum**, **count**, **maximize**, and **minimize**; the accumulation values for these pre-empted clauses are not returned by the loop if **return** is used.

The constructs **do**, **initially**, and **finally** are the only loop keywords that take an arbitrary number of (non-atomic) forms and group them as if by using an implicit **progn**.

Examples:

```
;;; This example parses a simple printed string representation
;;; from BUFFER (which is itself a string) and returns the
;;; index of the closing double-quote character.
```

```
(loop initially (unless (char= (char buffer 0) #\"))
         (loop-finish))
  for i fixnum from 1 below (string-length buffer)
  when (char= (char buffer i) #\"))
  return i)
```

```
;;; The FINALLY clause prints the last value of I.
;;; The collected value is returned.
```

```
(loop for i from 1 to 10
      when (> i 5)
      collect i
      finally (print i)) ;Prints 1 line
11
⇒ (6 7 8 9 10)
```

```
;;; Return both the count of collected numbers
;;; as well as the numbers themselves.
```

```
(loop for i from 1 to 10
      when (> i 5)
      collect i into number-list
      and count i into number-count
      finally (return (values number-count number-list)))
⇒ 5 and (6 7 8 9 10)
```

*[Выражение цикла]* **named** name

The **named** construct allows you to assign a name to a **loop** construct so that you can use the Common Lisp special operator **return-from** to exit the named loop.

Only one name may be assigned per loop; the specified name becomes the name of the implicit block for the loop.

If used, the **named** construct must be the first clause in the loop expression, coming right after the word **loop**.

Example:

```
;;; Just name and return.  
(loop named max  
  for i from 1 to 10  
  do (print i)  
  do (return-from max 'done)) ;Prints 1 line  
1  
⇒ DONE
```



## Глава 27

# Pretty Printing

Author: Richard C. Waters

preface: X3J13 voted in January 1989 to adopt a facility for user-controlled pretty printing as a part of the forthcoming draft Common Lisp standard. This facility is the culmination of thirteen years of design, testing, revision, and use of this approach.

This chapter presents the bulk of the Common Lisp pretty printing specification, written by Richard C. Waters. I have edited it only very lightly to conform to the overall style of this book.

—Guy L. Steele Jr.

### 27.1 Introduction

Pretty printing has traditionally been a black box process, displaying program code using a set of fixed layout rules. Its utility can be greatly enhanced by opening it up to user control. The facilities described in this chapter provide general and powerful means for specifying pretty-printing behavior.

By providing direct access to the mechanisms within the pretty printer that make dynamic decisions about layout, the macros and functions **pprint-logical-block**, **pprint-newline**, and **pprint-indent** make it possible to specify pretty printing layout rules as a part of any function that produces output. They also make it very easy for the function to support detection of circularity and sharing and abbreviation based on length and nesting depth. Using the function **set-pprint-dispatch**, one can associate a user-defined pretty printing function with any type of object. A small set of new **for-**

**mat** directives allows concise implementation of user-defined pretty-printing functions. Together, these facilities enable users to redefine the way code is displayed and allow the full power of pretty printing to be applied to complex combinations of data structures.

---

**Заметка для реализации:** This chapter describes the interface of the XP pretty printer. XP is described fully in [54], which also explains how to obtain a portable implementation. XP uses a highly efficient linear-time algorithm. When properly integrated into a Common Lisp, this algorithm supports pretty printing that is only fractionally slower than ordinary printing.

---

## 27.2 Pretty Printing Control Variables

The function **write** accepts keyword arguments named **:pprint-dispatch**, **:miser-width**, **:right-margin**, and **:lines**, corresponding to these variables.

*[Variable]* **\*print-pprint-dispatch\***

When **\*print-pretty\*** is not **nil**, printing is controlled by the ‘pprint dispatch table’ stored in the variable **\*print-pprint-dispatch\***. The initial value of **\*print-pprint-dispatch\*** is implementation-dependent and causes traditional pretty printing of Lisp code. The last section of this chapter explains how the contents of this table can be changed.

*[Variable]* **\*print-right-margin\***

A primary goal of pretty printing is to keep the output between a pair of margins. The left margin is set at the column where the output begins. If this cannot be determined, the left margin is set to zero.

When **\*print-right-margin\*** is not **nil**, it specifies the right margin to use when making layout decisions. When **\*print-right-margin\*** is **nil** (the initial value), the right margin is set at the maximum line length that can be displayed by the output stream without wraparound or truncation. If this cannot be determined, the right margin is set to an implementation-dependent value.

To allow for the possibility of variable-width fonts, **\*print-right-margin\*** is in units of ems—the width of an “m” in the font being used to display characters on the relevant output stream at the moment when the variables are consulted.

[Variable] **\*print-miser-width\***

If **\*print-miser-width\*** is not **nil**, the pretty printer switches to a compact style of output (called miser style) whenever the width available for printing a substructure is less than or equal to **\*print-miser-width\*** ems. The initial value of **\*print-miser-width\*** is implementation-dependent.

[Variable] **\*print-lines\***

When given a value other than its initial value of **nil**, **\*print-lines\*** limits the number of output lines produced when something is pretty printed. If an attempt is made to go beyond **\*print-lines\*** lines, “ ..” (a space and two periods) is printed at the end of the last line followed by all of the suffixes (closing delimiters) that are pending to be printed.

```
(let ((*print-right-margin* 25) (*print-lines* 3))
  (pprint '(progn (setq a 1 b 2 c 3 d 4))))
```

```
(PROGN (SETQ A 1
           B 2
           C 3 ..))
```

(The symbol “..” is printed out to ensure that a reader error will occur if the output is later read. A symbol different from “...” is used to indicate that a different kind of abbreviation has occurred.)

## 27.3 Dynamic Control of the Arrangement of Output

The following functions and macros support precise control of what should be done when a piece of output is too large to fit in the space available. Three concepts underlie the way these operations work: *logical blocks*, *conditional newlines*, and *sections*. Before proceeding further, it is important to define these terms.

The first line of figure 27.1 shows a schematic piece of output. The characters in the output are represented by hyphens. The positions of conditional newlines are indicated by digits. The beginnings and ends of logical blocks are indicated in the figure by “<” and “>” respectively.

Изображение 27.1: Example of Logical Blocks, Conditional Newlines, and Sections

```
<-1-<-<-2-3->-4->->
00000000000000000000000000000000
11 111111111111111111111111111111
    22 222
      333 3333
        4444444444444444 44444
```

The output as a whole is a logical block and the outermost section. This section is indicated by the **0**'s on the second line of figure 27.1. Logical blocks nested within the output are specified by the macro **pprint-logical-block**. Conditional newline positions are specified by calls on **pprint-newline**. Each conditional newline defines two sections (one before it and one after it) and is associated with a third (the section immediately containing it).

The section after a conditional newline consists of all the output up to, but not including, (a) the next conditional newline immediately contained in the same logical block; or if (a) is not applicable, (b) the next newline that is at a lesser level of nesting in logical blocks; or if (b) is not applicable, (c) the end of the output.

The section before a conditional newline consists of all the output back to, but not including, (a) the previous conditional newline that is immediately contained in the same logical block; or if (a) is not applicable, (b) the beginning of the immediately containing logical block. The last four lines in figure 27.1 indicate the sections before and after the four conditional newlines.

The section immediately containing a conditional newline is the shortest section that contains the conditional newline in question. In figure 27.1, the first conditional newline is immediately contained in the section marked with **0**'s, the second and third conditional newlines are immediately contained in the section before the fourth conditional newline, and the fourth conditional newline is immediately contained in the section after the first conditional newline.

Whenever possible, the pretty printer displays the entire contents of a

section on a single line. However, if the section is too long to fit in the space available, line breaks are inserted at conditional newline positions within the section.

[Function] **pprint-newline** *kind* &optional *stream*

The *stream* (which defaults to **\*standard-output\***) follows the standard conventions for stream arguments to printing functions (that is, **nil** stands for **\*standard-output\*** and **t** stands for **\*terminal-io\***). The *kind* argument specifies the style of conditional newline. It must be one of **:linear**, **:fill**, **:miser**, or **:mandatory**. An error is signaled if any other value is supplied. If *stream* is a pretty printing stream created by **pprint-logical-block**, a line break is inserted in the output when the appropriate condition below is satisfied. Otherwise, **pprint-newline** has no effect. The value **nil** is always returned.

If *kind* is **:linear**, it specifies a ‘linear-style’ conditional newline. A line break is inserted if and only if the immediately containing section cannot be printed on one line. The effect of this is that line breaks are either inserted at every linear-style conditional newline in a logical block or at none of them.

If *kind* is **:miser**, it specifies a ‘miser-style’ conditional newline. A line break is inserted if and only if the immediately containing section cannot be printed on one line and miser style is in effect in the immediately containing logical block. The effect of this is that miser-style conditional newlines act like linear-style conditional newlines, but only when miser style is in effect. Miser style is in effect for a logical block if and only if the starting position of the logical block is less than or equal to **\*print-miser-width\*** from the right margin.

If *kind* is **:fill**, it specifies a ‘fill-style’ conditional newline. A line break is inserted if and only if either (a) the following section cannot be printed on the end of the current line, (b) the preceding section was not printed on a single line, or (c) the immediately containing section cannot be printed on one line and miser style is in effect in the immediately containing logical block. If a logical block is broken up into a number of subsections by fill-style conditional newlines, the basic effect is that the logical block is printed with as many subsections as possible on each line. However, if miser style is in effect, fill-style conditional newlines act like linear-style conditional newlines.

If *kind* is **:mandatory**, it specifies a ‘mandatory-style’ conditional newline. A line break is always inserted. This implies that none of the containing

sections can be printed on a single line and will therefore trigger the insertion of line breaks at linear-style conditional newlines in these sections.

When a line break is inserted by any type of conditional newline, any blanks that immediately precede the conditional newline are omitted from the output and indentation is introduced at the beginning of the next line. By default, the indentation causes the following line to begin in the same horizontal position as the first character in the immediately containing logical block. (The indentation can be changed via **pprint-indent**.)

There are a variety of ways *unconditional* newlines can be introduced into the output (for example, via **terpri** or by printing a string containing a newline character). As with mandatory conditional newlines, this prevents any of the containing sections from being printed on one line. In general, when an unconditional newline is encountered, it is printed out without suppression of the preceding blanks and without any indentation following it. However, if a per-line prefix has been specified (see **pprint-logical-block**), that prefix will always be printed no matter how a newline originates.

```
[Макрос] pprint-logical-block (stream-symbol list
  [[{:prefix | :per-line-prefix} p | :suffix s]])
  {form}*
```

This macro causes printing to be grouped into a logical block. It returns **nil**.

The *stream-symbol* must be a symbol. If it is **nil**, it is treated the same as if it were **\*standard-output\***. If it is **t**, it is treated the same as if it were **\*terminal-io\***. The run-time value of *stream-symbol* must be a stream (or **nil** standing for **\*standard-output\*** or **t** standing for **\*terminal-io\***). The logical block is printed into this destination stream.

The body (which consists of the *forms*) can contain any arbitrary Lisp forms. Within the body, *stream-symbol* (or **\*standard-output\*** if *stream-symbol* is **nil**, or **\*terminal-io\*** if *stream-symbol* is **t**) is bound to a “pretty printing” stream that supports decisions about the arrangement of output and then forwards the output to the destination stream. All the standard printing functions (for example, **write**, **princ**, **terpri**) can be used to send output to the pretty printing stream created by **pprint-logical-block**. All and only the output sent to this pretty printing stream is treated as being in the logical block.

**pprint-logical-block** and the pretty printing stream it creates have dynamic extent. It is undefined what happens if output is attempted outside

of this extent to the pretty printing stream created. It is unspecified what happens if, within this extent, any output is sent directly to the underlying destination stream (by calling **write-char**, for example).

The **:suffix**, **:prefix**, and **:per-line-prefix** arguments must all be expressions that (at run time) evaluate to strings. The **:suffix** argument *s* (which defaults to the null string) specifies a suffix that is printed just after the logical block. The **:prefix** and **:per-line-prefix** arguments are mutually exclusive. If neither **:prefix** nor **:per-line-prefix** is specified, a **:prefix** of the null string is assumed. The **:prefix** argument specifies a prefix *p* that is printed before the beginning of the logical block. The **:per-line-prefix** specifies a prefix *p* that is printed before the block and at the beginning of each subsequent line in the block. An error is signaled if **:prefix** and **:per-line-prefix** are both used or if a **:suffix**, **:prefix**, or **:pre-line-prefix** argument does not evaluate to a string.

The *list* is interpreted as being a list that the body is responsible for printing. (See **pprint-exit-if-list-exhausted** and **pprint-pop**.) If *list* does not (at run time) evaluate to a list, it is printed using **write**. (This makes it easier to write printing functions that are robust in the face of malformed arguments.) If **\*print-circle\*** (and possibly also **\*print-shared\***) is not **nil** and *list* is a circular (or shared) reference to a cons, then an appropriate “#*n*#” marker is printed. (This makes it easy to write printing functions that provide full support for circularity and sharing abbreviation.) If **\*print-level\*** is not **nil** and the logical block is at a dynamic nesting depth of greater than **\*print-level\*** in logical blocks, “#” is printed. (This makes it easy to write printing functions that provide full support for depth abbreviation.)

If any of the three preceding conditions occurs, the indicated output is printed on *stream-symbol* and the *body* is skipped along with the printing of the prefix and suffix. (If the body is not responsible for printing a list, then the first two tests above can be turned off by supplying **nil** for the *list* argument.)

In addition to the *list* argument of **pprint-logical-block**, the arguments of the standard printing functions such as **write**, **print**, **pprint**, **print1**, and **pprint**, as well as the arguments of the standard **format** directives such as **~A**, **~S**, (and **~W**) are all checked (when necessary) for circularity and sharing. However, such checking is not applied to the arguments of the functions **write-line**, **write-string**, and **write-char** or to the literal text output by **format**. A consequence of this is that you must use one of the latter functions if you want to print some literal text in the output that is not

supposed to be checked for circularity or sharing. (See the examples below.)

---

**Заметка для реализации:** Detection of circularity and sharing is supported by the pretty printer by in essence performing the requested output twice. On the first pass, circularities and sharing are detected and the actual outputting of characters is suppressed. On the second pass, the appropriate “#n=” and “#n#” markers are inserted and characters are output.

A consequence of this two-pass approach to the detection of circularity and sharing is that the body of a **pprint-logical-block** must not perform any side-effects on the surrounding environment. This includes not modifying any variables that are bound outside of its scope. Obeying this restriction is facilitated by using **pprint-pop**, instead of an ordinary **pop** when traversing a list being printed by the body of a **pprint-logical-block**.)

---

*[Макрос]* **pprint-exit-if-list-exhausted**

**pprint-exit-if-list-exhausted** tests whether or not the *list* argument of **pprint-logical-block** has been exhausted (see **pprint-pop**). If this list has been reduced to **nil**, **pprint-exit-if-list-exhausted** terminates the execution of the immediately containing **pprint-logical-block** except for the printing of the suffix. Otherwise **pprint-exit-if-list-exhausted** returns **nil**. An error message is issued if **pprint-exit-if-list-exhausted** is used anywhere other than syntactically nested within a call on **pprint-logical-block**. It is undefined what happens if **pprint-pop** is executed outside of the dynamic extent of this **pprint-logical-block**.

*[Макрос]* **pprint-pop**

**pprint-pop** pops elements one at a time off the *list* argument of **pprint-logical-block**, taking care to obey **\*print-length\***, **\*print-circle\***, and **\*print-shared\***. An error message is issued if it is used anywhere other than syntactically nested within a call on **pprint-logical-block**. It is undefined what happens if **pprint-pop** is executed outside of the dynamic extent of this call on **pprint-logical-block**.

Each time **pprint-pop** is called, it pops the next value off the *list* argument of **pprint-logical-block** and returns it. However, before doing this, it performs three tests. If the remaining list is not a list (neither a cons nor **nil**), “. ” is printed followed by the remaining list. (This makes it easier to write printing functions that are robust in the face of malformed arguments.) If **\*print-length\*** is **nil** and **pprint-pop** has already been called

**\*print-length\*** times within the immediately containing logical block, “...” is printed. (This makes it easy to write printing functions that properly handle **\*print-length\***.) If **\*print-circle\*** (and possibly also **\*print-shared\***) is not **nil**, and the remaining list is a circular (or shared) reference, then “.” is printed followed by an appropriate “#*n*#” marker. (This catches instances of cdr circularity and sharing in lists.)

If any of the three preceding conditions occurs, the indicated output is printed on the pretty printing stream created by the immediately containing **pprint-logical-block** and the execution of the immediately containing **pprint-logical-block** is terminated except for the printing of the suffix.

If **pprint-logical-block** is given a *list* argument of **nil**—because it is not processing a list—**pprint-pop** can still be used to obtain support for **\*print-length\*** (see the example function **pprint-vector** below). In this situation, the first and third tests above are disabled and **pprint-pop** always returns **nil**.

[Function] **pprint-indent** *relative-to* *n* &optional *stream*

**pprint-indent** specifies the indentation to use in a logical block. *Stream* (which defaults to **\*standard-output\***) follows the standard conventions for stream arguments to printing functions. The argument *n* specifies the indentation in ems. If *relative-to* is **:block**, the indentation is set to the horizontal position of the first character in the block plus *n* ems. If *relative-to* is **:current**, the indentation is set to the current output position plus *n* ems.

The argument *n* can be negative; however, the total indentation cannot be moved left of the beginning of the line or left of the end of the rightmost per-line prefix. Changes in indentation caused by **pprint-indent** do not take effect until after the next line break. In addition, in miser mode all calls on **pprint-indent** are ignored, forcing the lines corresponding to the logical block to line up under the first character in the block.

An error is signaled if a value other than **:block** or **:current** is supplied for *relative-to*. If *stream* is a pretty printing stream created by **pprint-logical-block**, **pprint-indent** sets the indentation in the innermost dynamically enclosing logical block. Otherwise, **pprint-indent** has no effect. The value **nil** is always returned.

[Function] **pprint-tab** *kind colnum colinc &optional stream*

**pprint-tab** specifies tabbing as performed by the standard **format** directive  $\sim\mathbf{T}$ . *Stream* (which defaults to **\*standard-output\***) follows the standard conventions for stream arguments to printing functions. The arguments *colnum* and *colinc* correspond to the two parameters to  $\sim\mathbf{T}$  and are in terms of ems. The *kind* argument specifies the style of tabbing. It must be one of **:line** (tab as by  $\sim\mathbf{T}$ ) **:section** (tab as by  $\sim\mathbf{T}$ , but measuring horizontal positions relative to the start of the dynamically enclosing section), **:line-relative** (tab as by  $\sim\mathbf{@T}$ ), or **:section-relative** (tab as by  $\sim\mathbf{@T}$ , but measuring horizontal positions relative to the start of the dynamically enclosing section). An error is signaled if any other value is supplied for *kind*. If *stream* is a pretty printing stream created by **pprint-logical-block**, tabbing is performed. Otherwise, **pprint-tab** has no effect. The value **nil** is always returned.

[Function] **pprint-fill** *stream list &optional colon? atsign?*

[Function] **pprint-linear** *stream list &optional colon? atsign?*

[Function] **pprint-tabular** *stream list &optional colon? atsign? tabsize*

These three functions specify particular ways of pretty printing lists. *Stream* follows the standard conventions for stream arguments to printing functions. Each function prints parentheses around the output if and only if *colon?* (default **t**) is not **nil**. Each function ignores its *atsign?* argument and returns **nil**. (These two arguments are included in this way so that these functions can be used via  $\sim/.../$  and as **set-pprint-dispatch** functions as well as directly.) Each function handles abbreviation and the detection of circularity and sharing correctly and uses **write** to print *list* when given a non-list argument.

The function **pprint-linear** prints a list either all on one line or with each element on a separate line. The function **pprint-fill** prints a list with as many elements as possible on each line. The function **pprint-tabular** is the same as **pprint-fill** except that it prints the elements so that they line up in columns. This function takes an additional argument **tabsize** (default 16) that specifies the column spacing in ems.

As an example of the interaction of logical blocks, conditional newlines, and indentation, consider the function **pprint-defun** below. This function pretty prints a list whose *car* is **defun** in the standard way assuming that the length of the list is exactly 4.

;;; Pretty printer function for DEFUN forms.

```
(defun pprint-defun (list)
  (pprint-logical-block (nil list :prefix "(" :suffix ")")
    (write (first list))
    (write-char #\space)
    (pprint-newline :miser)
    (pprint-indent :current 0)
    (write (second list))
    (write-char #\space)
    (pprint-newline :fill)
    (write (third list))
    (pprint-indent :block 1)
    (write-char #\space)
    (pprint-newline :linear)
    (write (fourth list))))
```

Suppose that one evaluates the following:

```
(pprint-defun '(defun prod (x y) (* x y)))
```

If the line width available is greater than or equal to 26, all of the output appears on one line. If the width is reduced to 25, a line break is inserted at the linear-style conditional newline before **(\* X Y)**, producing the output shown below. The **(pprint-indent :block 1)** causes **(\* X Y)** to be printed at a relative indentation of 1 in the logical block.

```
(DEFUN PROD (X Y)
  (* X Y))
```

If the width is 15, a line break is also inserted at the fill-style conditional newline before the argument list. The argument list lines up under the function name because of the call on **(pprint-indent :current 0)** before the printing of the function name.

```
(DEFUN PROD
  (X Y)
  (* X Y))
```

If **\*print-miser-width\*** were greater than or equal to 14, the output would have been entirely in miser mode. All indentation changes are ignored

in miser mode and line breaks are inserted at miser-style conditional newlines. The result would have been as follows:

```
(DEFUN
  PROD
  (X Y)
  (* X Y))
```

As an example of the use of a per-line prefix, consider that evaluating the expression

```
(pprint-logical-block (nil nil :per-line-prefix ";;; ")
  (pprint-defun '(defun prod (x y) (* x y))))
```

produces the output

```
;;; (DEFUN PROD
;;;   (X Y)
;;;   (* X Y))
```

with a line width of 20 and **nil** as the value of the printer control variable **\*print-miser-width\***.

(If **\*print-miser-width\*** were not **nil** the output

```
;;; (DEFUN
;;;  PROD
;;;  (X Y)
;;;  (* X Y))
```

might appear instead.)

As a more complex (and realistic) example, consider the function **pprint-let** below. This specifies how to pretty print a **let** in the standard style. It is more complex than **pprint-defun** because it has to deal with nested structure. Also, unlike **pprint-defun**, it contains complete code to print readably any possible list that begins with the symbol **let**. The outermost **pprint-logical-block** handles the printing of the input list as a whole and specifies that parentheses should be printed in the output. The second **pprint-logical-block** handles the list of binding pairs. Each pair in the list is itself printed by the innermost **pprint-logical-block**. (A **loop** is used instead of merely decomposing the pair into two elements so that readable output will be produced no matter whether the list corresponding to the pair has one

### 27.3. DYNAMIC CONTROL OF THE ARRANGEMENT OF OUTPUT 817

element, two elements, or (being malformed) has more than two elements.) A space and a fill-style conditional newline are placed after each pair except the last. The loop at the end of the topmost **pprint-logical-block** prints out the forms in the body of the **let** separated by spaces and linear-style conditional newlines.

```
;;; Pretty printer function for LET forms,  
;;; carefully coded to handle malformed binding pairs.
```

```
(defun pprint-let (list)  
  (pprint-logical-block (nil list :prefix "(" :suffix ")")  
    (write (pprint-pop))  
    (pprint-exit-if-list-exhausted)  
    (write-char #\space)  
    (pprint-logical-block  
      (nil (pprint-pop) :prefix "(" :suffix ")")  
      (pprint-exit-if-list-exhausted)  
      (loop (pprint-logical-block  
        (nil (pprint-pop) :prefix "(" :suffix ")")  
        (pprint-exit-if-list-exhausted)  
        (loop (write (pprint-pop))  
          (pprint-exit-if-list-exhausted)  
          (write-char #\space)  
          (pprint-newline :linear))))  
        (pprint-exit-if-list-exhausted)  
        (write-char #\space)  
        (pprint-newline :fill)))  
      (pprint-indent :block 1)  
      (loop (pprint-exit-if-list-exhausted)  
        (write-char #\space)  
        (pprint-newline :linear)  
        (write (pprint-pop))))))
```

Suppose that the following is evaluated with **\*print-level\*** having the value **4** and **\*print-circle\*** having the value **t**.

```
(pprint-let '#1=(let (x (*print-length* (f (g 3)))  
                    (z . 2) (k (car y)))  
              (setq x (sqrt z)) #1#))
```

If the line length is greater than or equal to 77, the output produced appears on one line. However, if the line length is 76, line breaks are inserted at the linear-style conditional newlines separating the forms in the body and the output below is produced. Note that the degenerate binding pair **X** is printed readably even though it fails to be a list; a depth abbreviation marker is printed in place of (**G 3**); the binding pair (**Z . 2**) is printed readably even though it is not a proper list; and appropriate circularity markers are printed.

```
#1=(LET (X (*PRINT-LENGTH* (F #)) (Z . 2) (K (CAR Y)))
      (SETQ X (SQRT Z))
      #1#)
```

If the line length is reduced to 35, a line break is inserted at one of the fill-style conditional newlines separating the binding pairs.

```
#1=(LET (X (*PRINT-PRETTY* (F #))
          (Z . 2) (K (CAR Y)))
      (SETQ X (SQRT Z))
      #1#)
```

Suppose that the line length is further reduced to 22 and **\*print-length\*** is set to 3. In this situation, line breaks are inserted after both the first and second binding pairs. In addition, the second binding pair is itself broken across two lines. Clause (b) of the description of fill-style conditional newlines prevents the binding pair (**Z . 2**) from being printed at the end of the third line. Note that the length abbreviation hides the circularity from view and therefore the printing of circularity markers disappears.

```
(LET (X
      (*PRINT-LENGTH*
       (F #))
      (Z . 2) ...)
  (SETQ X (SQRT Z))
  ...)
```

The function **pprint-tabular** could be defined as follows:

### 27.3. DYNAMIC CONTROL OF THE ARRANGEMENT OF OUTPUT 819

```
(defun pprint-tabular (s list &optional (c? t) a? (size 16))
  (declare (ignore a?))
  (pprint-logical-block
    (s list :prefix (if c? "(" " ") :suffix (if c? ")" " "))
    (pprint-exit-if-list-exhausted)
    (loop (write (pprint-pop) :stream s)
          (pprint-exit-if-list-exhausted)
          (write-char #\space s)
          (pprint-tab :section-relative 0 size s)
          (pprint-newline :fill s))))
```

Evaluating the following with a line length of 25 produces the output shown.

```
(princ "Roads ")
(pprint-tabular nil '(elm main maple center) nil nil 8)
```

```
Roads ELM    MAIN
      MAPLE  CENTER
```

The function below prints a vector using `#(...)` notation.

```
(defun pprint-vector (v)
  (pprint-logical-block (nil nil :prefix "#(" :suffix ")")
    (let ((end (length v)) (i 0))
      (when (plusp end)
        (loop (pprint-pop)
              (write (aref v i))
              (if (= (incf i) end) (return nil))
              (write-char #\space)
              (pprint-newline :fill))))))
```

Evaluating the following with a line length of 15 produces the output shown.

```
(pprint-vector '#(12 34 567 8 9012 34 567 89 0 1 23))
```

```
#(12 34 567 8
  9012 34 567
  89 0 1 23)
```

## 27.4 Format Directive Interface

The primary interface to operations for dynamically determining the arrangement of output is provided through the functions above. However, an additional interface is provided via a set of format directives because, as shown by the examples in this section and the next, **format** strings are typically a much more compact way to specify pretty printing. In addition, without such an interface, one would have to abandon the use of **format** when interacting with the pretty printer.

**~W** *Write*. An *arg*, any Lisp object, is printed obeying *every* printer control variable (as by **write**). In addition, **~W** interacts correctly with depth abbreviation by not resetting the depth counter to zero. **~W** does not accept parameters. If given the colon modifier, **~W** binds **\*print-pretty\*** to *t*. If given the atsign modifier, **~W** binds **\*print-level\*** and **\*print-length\*** to **nil**.

**~W** provides automatic support for circularity detection. If **\*print-circle\*** (and possibly also **\*print-shared\***) is not **nil** and **~W** is applied to an argument that is a circular (or shared) reference, an appropriate “**#n#**” marker is inserted in the output instead of printing the argument.

**~\_** *Conditional newline*. Without any modifiers, **~\_** is equivalent to (**pprint-newline :linear**). The directive **~@\_** is equivalent to (**pprint-newline :miser**). The directive **~:\_** is equivalent to (**pprint-newline :fill**). The directive **~:@\_** is equivalent to (**pprint-newline :mandatory**).

**~<str~:>** *Logical block*. If **~:>** is used to terminate a **~<...~:>** directive, the directive is equivalent to a call on **pprint-logical-block**. The **format** argument corresponding to the **~<...~:>** directive is treated in the same way as the *list* argument to **pprint-logical-block**, thereby providing automatic support for non-list arguments and the detection of circularity, sharing, and depth abbreviation. The portion of the **format** control string nested within the **~<...~:>** specifies the **:prefix** (or **:per-line-prefix**), **:suffix**, and body of the **pprint-logical-block**.

The **format** string portion enclosed by **~<...~:>** can be divided into segments **~<prefix~;body~;suffix~:>** by **~;** directives. If the first

section is terminated by `~@;`, it specifies a per-line prefix rather than a simple prefix. The prefix and suffix cannot contain **format** directives. An error is signaled if either the prefix or suffix fails to be a constant string or if the enclosed portion is divided into more than three segments.

If the enclosed portion is divided into only two segments, the suffix defaults to the null string. If the enclosed portion consists of only a single segment, both the prefix and the suffix default to the null string. If the colon modifier is used (that is, `~:<...~:>`), the prefix and suffix default to "(" and ")", respectively, instead of the null string.

The body segment can be any arbitrary **format** control string. This **format** control string is applied to the elements of the list corresponding to the `~<...~:>` directive as a whole. Elements are extracted from this list using **pprint-pop**, thereby providing automatic support for malformed lists and the detection of circularity, sharing, and length abbreviation. Within the body segment, `~^` acts like **pprint-exit-if-list-exhausted**.

`~<...~:>` supports a feature not supported by **pprint-logical-block**. If `~:@>` is used to terminate the directive (that is, `~<...~:@>`), then a fill-style conditional newline is automatically inserted after each group of blanks immediately contained in the body (except for blanks after a `~<newline>` directive). This makes it easy to achieve the equivalent of paragraph filling.

If the `atsign` modifier is used with `~<...~:>`, the entire remaining argument list is passed to the directive as its argument. All of the remaining arguments are always consumed by `~@<...~:>`, even if they are not all used by the **format** string nested in the directive. Other than the difference in its argument, `~@<...~:>` is exactly the same as `~<...~:>`, except that circularity (and sharing) detection is not applied if the `~@<...~:>` is at top level in a **format** string. This ensures that circularity detection is applied only to data lists and not to **format** argument lists.

To a considerable extent, the basic form of the directive `~<...~>` is incompatible with the dynamic control of the arrangement of output by `~W`, `~_`, `~<...~:>`, `~I`, and `~:T`. As a result, an error is signaled if any of these directives is nested within `~<...~>`. Beyond this, an

error is also signaled if the  $\sim\langle\dots\sim;\dots\sim\rangle$  form of  $\sim\langle\dots\sim\rangle$  is used in the same **format** string with  $\sim\mathbf{W}$ ,  $\sim\_$ ,  $\sim\langle\dots\sim\rangle$ ,  $\sim\mathbf{I}$ , or  $\sim\mathbf{T}$ .

$\sim\mathbf{I}$  *Indent*.  $\sim n\mathbf{I}$  is equivalent to (**pprint-indent :block  $n$** ).  $\sim:n\mathbf{I}$  is equivalent to (**pprint-indent :current  $n$** ). In both cases,  $n$  defaults to zero if it is omitted.

$\sim\mathbf{T}$  *Tabulate*. If the colon modifier is used with the  $\sim\mathbf{T}$  directive, the tabbing computation is done relative to the column where the section immediately containing the directive begins, rather than with respect to column zero.  $\sim n,m:\mathbf{T}$  is equivalent to (**pprint-tab :section  $n$   $m$** ).  $\sim n,m:@\mathbf{T}$  is equivalent to (**pprint-tab :section-relative  $n$   $m$** ). The numerical parameters are both interpreted as being in units of ems and both default to 1.

$\sim/name/$  *Call function*. User-defined functions can be called from within a **format** string by using the directive  $\sim/name/$ . The colon modifier, the atsign modifier, and arbitrarily many parameters can be specified with the  $\sim/name/$  directive. The *name* can be any string that does not contain “/”. All of the characters in *name* are treated as if they were upper case. If *name* contains a “:” or “::”, then everything up to but not including the first “:” or “::” is taken to be a string that names a package. Everything after the first “:” or “::” (if any) is taken to be a string that names a symbol. The function corresponding to a  $\sim/name/$  directive is obtained by looking up the symbol that has the indicated name in the indicated package. If *name* does not contain a “:” or “::”, then the whole name string is looked up in the **user** package.

When a  $\sim/name/$  directive is encountered, the indicated function is called with four or more arguments. The first four arguments are the output stream, the **format** argument corresponding to the directive, the value **t** if the colon modifier was used (**nil** otherwise), and the value **t** if the atsign modifier was used (**nil** otherwise). The remaining arguments consist of any parameters specified with the directive. The function should print the argument appropriately. Any values returned by the function are ignored.

The three functions **pprint-linear**, **pprint-fill**, and **pprint-tabular** are designed so that they can be called by  $\sim/.../$  (that is,  $\sim/pprint-linear/$ ,  $\sim/pprint-fill/$ , and  $\sim/pprint-tabular/$ ). In particular they

take colon and atsign arguments.

As examples of the convenience of specifying pretty printing with **format** strings, consider the functions **pprint-defun** and **pprint-let** used as examples in the last section. They can be more compactly defined as follows. The function **pprint-vector** cannot be defined using **format**, because the data structure it traverses is not a list. The function **pprint-tabular** is inconvenient to define using **format**, because of the need to pass its **tabsize** argument through to a **~:T** directive nested within an iteration over a list.

```
(defun pprint-defun (list)
  (format t "~:<~W ~@_~:~W ~:_~W~1I ~_~W~:>" list))
```

```
(defun pprint-let (list)
  (format t "~:<~W~^ ~:<~@{~:<~@{~W~^ ~_~}~:>~^ ~:_~}~:>~1I~
    ~@{~^ ~_~W~}~:>"
    list))
```

## 27.5 Compiling Format Control Strings

The control strings used by **format** are essentially programs that perform printing. The macro **formatter** provides the efficiency of using a compiled function for printing without losing the visual compactness of **format** strings.

[Макрос] **formatter** control-string

The *control-string* must be a literal string. An error is signaled if *control-string* is not a valid **format** control string. The macro **formatter** expands into an expression of the form (**function (lambda (stream &rest args) ...**) that does the printing specified by *control-string*. The **lambda** created accepts an output stream as its first argument and zero or more data values as its remaining arguments. The value returned by the **lambda** is the tail (if any) of the data values that are not printed out by *control-string*. (For example, if the *control-string* is "**~A~A**", the **cddr** (if any) of the data values is returned.) The form (**formatter "~%~2@{~S, ~}"**) is equivalent to the following:

```

#' (lambda (stream &rest args)
  (terpri stream)
  (dotimes (n 2)
    (if (null args) (return nil)
        (prin1 (pop args) stream)
        (write-string " " stream)))
  args)

```

In support of the above mechanism, **format** is extended so that it accepts functions as its second argument as well as strings. When a function is provided, it must be a function of the form created by **formatter**. The function is called with the appropriate output stream as its first argument and the data arguments to **format** as its remaining arguments. The function should perform whatever output is necessary and return the unused tail of the arguments (if any). The directives `~?` and `~{~}` with no body are also extended so that they accept functions as well as control strings. Every other standard function that takes a **format** string as an argument (for example, **error** and **warn**) is also extended so that it can accept functions of the form above instead.

## 27.6 Pretty Printing Dispatch Tables

When **\*print-pretty\*** is not **nil**, the pprint dispatch table in the variable **\*print-pprint-dispatch\*** controls how objects are printed. The information in this table takes precedence over all other mechanisms for specifying how to print objects. In particular, it overrides user-defined **print-object** methods and print functions for structures. However, if there is no specification for how to pretty print a particular kind of object, it is then printed using the standard mechanisms as if **\*print-pretty\*** were **nil**.

A pprint dispatch table is a mapping from keys to pairs of values. The keys are type specifiers. The values are functions and numerical priorities. Basic insertion and retrieval is done based on the keys with the equality of keys being tested by **equal**. The function to use when pretty printing an object is chosen by finding the highest priority function in **\*print-pprint-dispatch\*** that is associated with a type specifier that matches the object.

[Function] **copy-pprint-dispatch** &optional *table*

A copy is made of *table*, which defaults to the current pprint dispatch table. If *table* is **nil**, a copy is returned of the initial value of **\*print-pprint-dispatch\***.

[Function] **pprint-dispatch** *object* &optional *table*

This retrieves the highest priority function from a pprint table that is associated with a type specifier in the table that matches *object*. The function is chosen by finding all the type specifiers in *table* that match the object and selecting the highest priority function associated with any of these type specifiers. If there is more than one highest priority function, an arbitrary choice is made. If no type specifiers match the object, a function is returned that prints object with **\*print-pretty\*** bound to **nil**.

As a second return value, **pprint-dispatch** returns a flag that is **t** if a matching type specifier was found in *table* and **nil** if not.

*Table* (which defaults to **\*print-pprint-dispatch\***) must be a pprint dispatch table. *Table* can be **nil**, in which case retrieval is done in the initial value of **\*print-pprint-dispatch\***.

When **\*print-pretty\*** is **t**, (**write object :stream s**) is equivalent to (**funcall (pprint-dispatch object) s object**).

[Function] **set-pprint-dispatch** *type function* &optional *priority table*

This puts an entry into a pprint dispatch table and returns **nil**. The *type* must be a valid type specifier and is the key of the entry. The first action of **set-pprint-dispatch** is to remove any pre-existing entry associated with *type*. This guarantees that there will never be two entries associated with the same type specifier in a given pprint dispatch table. Equality of type specifiers is tested by **equal**.

Two values are associated with each type specifier in a pprint dispatch table: a function and a priority. The *function* must accept two arguments: the stream to send output to and the object to be printed. The *function* should pretty print the object on the stream. The *function* can assume that object satisfies *type*. The *function* should obey **\*print-readably\***. Any values returned by the *function* are ignored.

The *priority* (which defaults to 0) must be a non-complex number. This number is used as a priority to resolve conflicts when an object matches more

than one entry. An error is signaled if priority fails to be a non-complex number.

The *table* (which defaults to the value of **\*print-pprint-dispatch\***) must be a pprint dispatch table. The specified entry is placed in this table.

It is permissible for *function* to be **nil**. In this situation, there will be no *type* entry in *table* after **set-pprint-dispatch** is evaluated.

To facilitate the use of pprint dispatch tables for controlling the pretty printing of Lisp code, the *type-specifier* argument of the function **set-pprint-dispatch** is allowed to contain the form (**cons** *car-type* *cdr-type*). This form indicates that the corresponding object must be a cons whose *car* satisfies the type specifier *car-type* and whose *cdr* satisfies the type specifier *cdr-type*. The *cdr-type* can be omitted, in which case it defaults to **t**.

The initial value of **\*print-pprint-dispatch\*** is implementation-dependent. However, the initial entries all use a special class of priorities that are less than every priority that can be specified using **set-pprint-dispatch**. This guarantees that pretty printing functions specified by users will override everything in the initial value of **\*print-pprint-dispatch\***.

Consider the following examples. The first form restores **\*print-pprint-dispatch\*** to its initial value. The next two forms then specify a special way of pretty printing ratios. Note that the more specific type specifier has to be associated with a higher priority.

```
(setq *print-pprint-dispatch*
      (copy-pprint-dispatch nil))

(defun div-print (s r colon? atsign?)
  (declare (ignore colon? atsign?))
  (format s "(/ ~D ~D)" (numerator (abs r)) (denominator r)))

(set-pprint-dispatch 'ratio (formatter "#.~/div-print/"))

(set-pprint-dispatch '(and ratio (satisfies minusp))
  (formatter "#.(- ~/div-print/)")
  5)

(pprint '(1/3 -2/3)) prints: (#.(/ 1 3) #.(- (/ 2 3)))
```

The following two forms illustrate the specification of pretty printing func-

tions for particular types of Lisp code. The first form illustrates how to specify the traditional method for printing quoted objects using “” syntax. Note the care taken to ensure that data lists that happen to begin with **quote** will be printed readably. The second form specifies that lists beginning with the symbol **my-let** should print the same way that lists beginning with **let** print when the initial pprint dispatch table is in effect.

```
(set-pprint-dispatch '(cons (member quote))
  #'(lambda (s list)
      (if (and (consp (cdr list)) (null (caddr list)))
          (funcall (formatter "~W") s (cadr list))
          (pprint-fill s list))))))

(set-pprint-dispatch '(cons (member my-let))
  (pprint-dispatch '(let) nil))
```

The next example specifies a default method for printing lists that do not correspond to function calls. Note that, as shown in the definition of **pprint-tabular** above, **pprint-linear**, **pprint-fill**, and **pprint-tabular** are defined with optional colon and atsign arguments so that they can be used as pprint dispatch functions as well as `~/.../` functions.

```
(set-pprint-dispatch
  '(cons (not (and symbol (satisfies fboundp))))
  #'pprint-fill
  -5)
```

With a line length of 9, (**pprint** '(0 b c d e f g h i j k)) prints:

```
(0 b c d
 e f g h
 i j k)
```

This final example shows how to define a pretty printing function for a user defined data structure.

```
(defstruct family mom kids)
```

```
(set-pprint-dispatch 'family
 #'(lambda (s f)
      (format s "~@<#<~;~W and ~2I~ _~/pprint-fill/~;>~:>"
              (family-mom f) (family-kids f))))
```

The pretty printing function for the structure **family** specifies how to adjust the layout of the output so that it can fit aesthetically into a variety of line widths. In addition, it obeys the printer control variables **\*print-level\***, **\*print-length\***, **\*print-lines\***, **\*print-circle\***, **\*print-shared\***, and **\*print-escape\***, and can tolerate several different kinds of malformity in the data structure. The output below shows what is printed out with a right margin of 25, **\*print-pretty\*** **t**, **\*print-escape\*** **nil**, and a malformed **kids** list.

```
(write (list 'principal-family
            (make-family :mom "Lucy"
                        :kids '("Mark" "Bob" . "Dan")))
      :right-margin 25 :pretty T :escape nil :miser-width nil)
```

```
(PRINCIPAL-FAMILY
 #<Lucy and
 Mark Bob . Dan>)
```

Note that a pretty printing function for a structure is different from the structure's print function. While print functions are permanently associated with a structure, pretty printing functions are stored in pprint dispatch tables and can be rapidly changed to reflect different printing needs. If there is no pretty printing function for a structure in the current print dispatch table, the print function (if any) is used instead.

## Глава 28

# Объектная система Common Lisp'a

Авторы: Daniel G. Bobrow, Linda G. DeMichiel, Richard P. Gabriel, Sonya E. Keene, Gregor Kiczales, и David A. Moon

### 28.1 Концепция программного интерфейса

Common Lisp Object System (CLOS [клос]) — это объектно-ориентированное расширение для Common Lisp'a. Объектная система основана на обобщённых функциях, множественном наследовании, декларации сочетания методов и метаобъектном протоколе.

Первые две части данной спецификации описывают программный интерфейс для использования CLOS'a. Первая часть содержит описание концепций CLOS'a, а вторая — описание функций и макросов, используемых в интерфейсе для программиста. Третья часть описывает методы для изменения поведения объектной системы.

Основными объектами CLOS'a являются классы, экземпляры классов, обобщённые функции и методы.

Объект *класса* отображает структуру и поведение множества других объектов, которые называются *экземплярами* класса. Каждый объект Common Lisp'a является *экземпляром* класса. Класс объекта устанавливает ряд операций, которые могут быть выполнены над объектом.

*Обобщённые функции* — это функции, поведение которых зависит от

классов или типов её аргументов. Объект обобщённой функции имеет множество методов, лямбда-список, тип сочетания методов и другую информацию. *Методы* содержат поведение, которое зависит от класса или типа, переданный аргументов, и операции обобщённой функции. Говорится, что метод *специализирует* обобщённую функцию. При вызове обобщённая функция выполняет подмножество методов. Какие методы будут выполнены зависит от классов или типов аргументов функции.

Обобщённая функция может использоваться также как и обычная функция. В частности, обобщённая функция может быть аргументом для таких функций, как **funcall** и **apply**, и может иметь глобальное имя.

*Метод* является объектом, который содержит функцию, последовательность *специализаторов параметров*, которые указывают возможные для данного метода классы и типы аргументов, и последовательность *квалификаторов*, которые используются для *сочетания методов* при определении позиции метода относительно других методов. Каждый обязательный формальный параметр каждого метода имеет связанный специализатор, и метод будет вызываться только при аргументах, удовлетворяющих данным специализаторам.

Функционал сочетаний методов управляет порядком вызова методов и возвратом значений обобщённой функцией. По-умолчанию CLOS использует стандартный тип сочетания методов, но он также предоставляет возможность определения новых типов сочетаний.

### 28.1.1 Терминология для ошибок

Ситуация — это выполнение выражения в некотором заданном контексте. Например, ситуацией может быть вызов функции с аргументами, которые не удовлетворяют некоторым заданным ограничениям.

В спецификации CLOS'а описано поведение программ во всех ситуациях. Кроме того указаны некоторые возможности для разработчиков реализаций. Реализация не может расширять синтаксис или семантику объектной системы за исключением явно описанных возможностей. В частности, реализация не может расширять синтаксис объектной системы так, чтобы появлялась двусмысленность между спецификацией и расширением.

**«При наступлении события  $S$  сигнализируется ошибка.»**

Данная терминология имеет следующий смысл:

- Если возникает данная ситуация, в интерпретаторе и компиляторе при всех возможных уровнях оптимизации будет сигнализирована ошибка.
- Корректные программы могут полагаться на тот факт, что если возникает данная ситуация, в интерпретаторе и компиляторе при всех возможных уровнях оптимизации будет сигнализирована ошибка.
- Любая реализация должна определять такие ошибки в интерпретаторе и компиляторе при всех возможных уровнях оптимизации.

**«При наступлении события  $S$  должна бы быть сигнализирована ошибка.»**

Данная терминология имеет следующий смысл:

- Если возникает данная ситуация, будет сигнализирована ошибка по крайней мере в интерпретаторе и в компиляторе при самом безопасном уровне оптимизации.
- Корректная программа не может полагаться на тот факт, что ошибка будет сигнализирована.
- При сигнализировании результаты выполнения не определены (смотрите ниже).

Данная терминология имеет следующий смысл:

**«При наступлении события  $S$  результаты не определены.»** •

При наступлении данного события, результаты не могут быть определены. Результаты могут быть от безобидных до фатальных.

- Реализация может детектировать данную ситуацию и сигнализировать ошибку, но это не является требованием.
- Программа не может как-либо полагаться на данную ситуацию.

**«При наступлении события  $S$  результаты точно не установлены.»**

Данная терминология имеет следующий смысл:

- В объектной системе эффекты от данной ситуации не определены, но они безобидны.
- Реализация может явно определять последствия данной ситуации.
- Программы не могут зависеть от последствий данной ситуации, однако программы должны обрабатывать данную ситуацию как не установленную, но безобидную.

**«CLOS может быть расширен для покрытия ситуации  $S$ .»**

Смысл данной терминологии в том, что реализация может обрабатывать данную ситуацию  $S$  одним из трёх случаев:

- При наступлении события  $S$  будет сигнализирована ошибка по крайней мере в интерпретаторе и в компиляторе при самом безопасном уровне оптимизации.
- При наступлении события  $S$  результаты выполнения не определены.
- При наступлении события  $S$  результаты точно определены.

В дополнение данная терминология имеет следующий смысл:

- Переносимая программа не может зависеть от последствий данной ситуации. Переносимая программа должна считать данную ситуацию не определённой.

**«Реализация может расширять синтаксис  $S$ .»** Эта терминология имеет следующий смысл:

- Реализация может определять недвусмысленные расширения для синтаксиса  $S$ .
- Переносимая программа не может зависеть от этого расширения. Все переносимые программы должны считать синтаксис как бессмысленный.

Спецификация CLOS может запрещать данные расширения, но разрешая другие.

### 28.1.2 Классы

*Класс* является объектом, который устанавливает структуру и поведение некоторого множества других объектов, которые называются *экземплярами* класса.

Класс может наследовать структуру и поведение от других классов. Класс, определение которого при наследовании ссылается на другие классы, называется *подклассом* каждого из этих классов. Классы, на которые при наследовании происходит ссылка, называются *суперклассами* для наследующего класса.

У класса может быть *имя*. Для получения имени класса может использоваться функция **class-name**, которая принимает объект класса и возвращает его имя. Имя анонимного класса — **nil**. Имя класса может задаваться символом. Функция **find-class** принимает символ и возвращает класс, имя которого заданно символом. Класс имеет *собственное имя*, если имя является символом и если имя задаёт данный класс. То есть, класс  $C$  имеет *собственное имя*  $S$ , если  $S = (\text{class-name } C)$  и  $C = (\text{find-class } S)$ . Следует отметить, что существует возможность того, что  $(\text{find-class } S_1) = (\text{find-class } S_2)$  и  $S_1 \neq S_2$ . Если  $C = (\text{find-class } S)$ , мы говорим, что  $C$  является *классом с именем*  $S$ .

Класс  $C_1$  является *прямым суперклассом* класса  $C_2$ , если  $C_2$  в своём определении явно указывает  $C_1$  как родительский. В этом случае  $C_2$  является *прямым подклассом*  $C_1$ . Класс  $C_n$  является *суперклассом* для класса  $C_1$  в том случае, если существует ряд классов  $C_2, \dots, C_{n-1}$  такой, что  $C_{i+1}$  является прямым суперклассом  $C_i$  для  $1 \leq i < n$ . В этом случае  $C_1$  является подклассом  $C_n$ . Класс никогда не рассматривается как суперкласс или подкласс самого себя. То есть, если  $C_1$  является суперклассом  $C_2$ , тогда  $C_1 \neq C_2$ . Множество классов, составленное из некоторого класса  $C$  и его суперклассов, называется « $C$  и его суперклассы».

Каждый класс имеет *список приоритетности классов*, который является списком из данного класса и его суперклассов. Список отсортирован от наиболее специфичного к наименее специфичному классу. Список приоритетности классов используется в нескольких случаях. В общем случае наиболее специфичные классы могут *скрывать*, или перезаписывать свойства, которые могли бы быть унаследованы от менее специфичных классов. Выбор метода и процесс сочетания методов использует список приоритетности классов для

упорядочивания методов от наиболее к наименее специфичным.

При определении класса является важным порядок прямых суперклассов. Каждый класс имеет *локальный список приоритетности классов*, состоящий из данного класса и его прямых суперклассов в порядке, в котором они перечислены в определении.

Список приоритетности классов всегда состоит из локальных списков приоритетности классов для каждого класса, перечисленного в первом списке. Классы в каждом локальном списке находятся в том же порядке, что и в общем списке. Если порядок в локальном списке противоречит всем остальным, то список приоритетности не создаётся, и сигнализируется ошибка. Список приоритетности классов и его создание описывается в разделе 28.1.5.

Классы организованы в ориентированный ациклический граф. Существует два наиболее значимых класса: **t** и **standard-object**. Класс **t** не имеет суперклассов (родителей). Он является суперклассом для всех классов, за исключением самого себя. Класс **standard-object** является экземпляром класса **standard-class** и является суперклассом для всех классов - экземпляров **standard-class**, за исключением самого себя.

В языке предусмотрено отображение пространства CLOS классов в пространство типов. Большинство стандартных типов Common Lisp'а имеют соответствующий класс с тем же именем, что и тип. Но некоторые типы соответствия не имеют. Интеграция типов и классов описана в разделе 28.1.4.

Классы представлены объектами, которые в свою очередь являются экземплярами классов. Класс класса объекта называется *метаклассом* данного объекта. Когда конкретный объект не оговаривается, термин *метакласс* будет использоваться для обозначения класса, экземпляры которого сами являются классами. Метакласс устанавливает форму наследования, используемую классами, которые являются его экземплярами, и представление экземпляров этих классов. CLOS предоставляет основной метакласс, **standard-class**, которого вполне достаточно для большинства программ. Метаобъектный протокол предоставляет механизм для определения и использования новых метаклассов.

За исключением явного указания, все классы упомянутые в этой главе являются экземплярами класса **standard-class**, все обобщённые функции являются экземплярами класса **standard-generic-function**, и все методы являются экземплярами класса **standard-method**.

### Определение классов

Для определения новых классов используется макрос **defclass**. Определение класса включает следующие пункты:

- Имя нового класса. Для вновь определяемого класса имя будет являться собственным.
- Список прямых суперклассов нового класса.
- Множество *спецификаторов слотов*. Каждый спецификатор слота включает имя слота и ноль или более *параметров слота*. Параметры слота принадлежат только одному слоту. Если определение класса содержит два спецификатора слотов с одинаковыми именами, то сигнализируется ошибка.
- Множество *параметров класса*. Каждый параметр класса принадлежит всему классу в целом.

Параметры слота и класса формы **defclass** предоставляют механизм для следующих пунктов:

- Указание первоначального значения по-умолчанию для заданного слота.
- Указание, что методы для обобщённых функций для записи и чтения слотов будут сгенерированы автоматически.
- Указание будет ли заданный слот общим для всех экземпляров класса, или каждый экземпляр будет иметь свой собственный слот.
- Указание множества первоначальных аргументов и их значений при создании экземпляра класса.
- Указание того, какой метакласс использоваться для данного класса.
- Указание того, какой тип данных будет храниться в слоте.
- Указание строк документации для слотов.

### Создание экземпляров классов

Обобщённая функция **make-instance** создаёт и возвращает новый экземпляр объекта. Объектная система предоставляет несколько способов для указания того, как будет инициализирован новый экземпляр. Например, можно указать первоначальные значения для слотов с помощью аргументов для **make-instance** или с помощью указания их в спецификаторе слота.

В методах для обобщённых функций, которые являются частью инициализационного протокола, могут быть выполнены другие действия для инициализации. Весь инициализационный протокол описан в разделе 28.1.9.

### Слоты

Объект, метаклассом которого является **standard-class**, имеет ноль или более слотов. Слоты объекта определяются классом объекта. Каждый слот может содержать одно значение. Имя слота является обычным символом, который может использоваться и для переменной.

Когда слот не имеет значения, слот называется *несвязанным*. Когда происходит чтение несвязанного слота, вызывается обобщённая функция **slot-unbound**. По-умолчанию установленный системой главный метод для **slot-unbound** сигнализирует ошибку.

Значение по-умолчанию для слота устанавливается с помощью параметра слота **:initform**. Когда для установки значения используется форма **:initform**, то она вычисляется в том же лексическом окружении, что и **defclass**. **:initform** вместе с лексическим окружением, тем же что и для **defclass**, называется *захваченной :initform*. Смотрите раздел 28.1.9.

*Локальный слот* — это слот, который доступен только в рамках одного экземпляра класса. *Разделяемый слот* — это слот, который одновременно доступен для нескольких экземпляров класса.

Говорится, что класс *определяет* слот с заданным именем, если форма **defclass**, которая создаёт класс, содержит спецификатор слота с этим именем. Определение локального слота не создаёт его немедленно. Определение указывает, что слот будет создаваться каждый раз при создании экземпляра класса. Определение разделяемого слота создаёт его немедленно.

Параметр **:allocation** для **defclass** указывает тип создаваемого слота. Если значение **:allocation** равно **:instance**, тогда слот будет локальным. Если значение **:allocation** равно **:class**, тогда слот будет разделяемым.

Слот называется *доступным* для экземпляра класса, если слот был определён в этом классе, или был унаследован от суперкласса. Заданное имя может указывать на не более чем один слот экземпляра класса. Разделяемый слот доступен для всех экземпляров класса. Подробное описание наследования слотов дано в разделе 28.1.3.

### Получение доступа к слотам

К слоту можно получить доступ двумя способами: с помощью использования простой функции **slot-value** или с помощью обобщённых функций, созданных с помощью формы **defclass**.

**slot-value** может быть использована с любым именем слота, которое было определено в форме **defclass**, для доступа к некоторому слоту, доступному в экземпляре класса.

Макрос **defclass** предоставляет синтаксис для генерации методов для чтения и записи слотов. Если необходимо *чтение*, тогда автоматически генерируется метод для чтения значения слота, однако для записи метод не генерируется. Если необходима *запись*, тогда автоматически генерируется метод для записи значение в слот, однако для чтения метод не генерируется. Если необходим *аксессор*, тогда автоматически генерируются методы для чтения и для записи. Метода для чтения и записи реализуются с помощью **slot-value**.

Когда для слота указываются методы чтения и записи, то также указывается имя для обобщённой функции. Если в качестве имени метода указан символ *name*, тогда именем обобщённой функции для записи слота является символ *name*, и обобщённая функция принимает два аргумента: новое значение и экземпляр класса, соответственно. Если имя указанное для аксессора является символом *name*, имя обобщённой функции для чтения слота является символом *name*, и имя обобщённой функции для записи слота является символом списком (**setf name**).

Обобщённая функция созданная в результате использования параметров слота чтения, записи или аксессора является обычной обобщённой функцией, и может использоваться в соответствующих местах.

Следует отметить, что **slot-value** может использоваться для чтения или записи значение в слот вне зависимости от того, существуют ли методы для чтения или записи слота. Когда используется **slot-value**, методы чтения или записи не вызываются.

Макрос **with-slots** может быть использован для установки лексического окружения, в котором указанные слоты доступны лексически как если бы они были просто переменными. Макрос **with-slots** вызывает функцию **slot-value** для доступа к указанным слотам.

Макрос **with-accessors** может быть использован для установки лексического окружения, в котором указанные слоты доступны лексически с помощью аксессоров как если бы они были просто переменными. Макрос **with-accessors** вызывает соответствующие аксессоры для доступа к указанным слотам. Любой аксессор, указанный в **with-accessors** должен быть уже доступным перед использованием.

### 28.1.3 Наследование

Класс может наследовать методы, слоты и другие параметры формы **defclass** от своих суперклассов (родительских классов). Следующие разделы описывают наследование методов, слотов и их параметров, и параметров класса.

#### Наследование методов

Подкласс наследует методы в том смысле, что любой метод применимый ко всем экземплярам некоторого класса также может быть применён ко всем экземплярам любого подкласса данного класса.

Наследование методов работает одинаково вне зависимости от того, был ли метод создан с помощью формы определения метода или с помощью параметра формы **defclass**, который указал на автоматическую генерацию метода.

Подробное описание наследования методов дано в разделе 28.1.7.

#### Наследование слотов и их параметров

Множество имен всех слотов доступных в экземпляре класса *C* является объединением множеств слотов определяемых классом *C* и

его суперклассами. *Структура* экземпляра — это множество имён локальных слотов в данном экземпляре.

В простейшем случае, среди класса  $C$  и его суперклассов только один из них определяет слот с заданным именем. Если слот определён в суперклассе  $C$ , слот называется *унаследованным*. Характеристики слота установлены с помощью спецификатора слота в определяющем его классе. Рассмотрим класс определяющий слот  $S$ . Если значение параметра слота **:allocation** равно **:instance**, тогда  $S$  является локальным слотом и каждый экземпляр класса  $C$  имеет свой собственный слот с именем  $S$ . Если значение параметра слота **:allocation** равно **:class**, тогда  $S$  является разделяемым слотом, класс, который определял  $S$  хранит значение слота, и все экземпляры  $C$  могут получить доступ к этому слоту. Если параметр слота **:allocation** не указан, по-умолчанию используется **:instance**.

В общем случае, среди классов  $C$  и его суперклассов определять слот с заданным именем могут несколько классов. В таких случаях в экземпляре класса  $C$  будет доступен только один слот, и свойства этого слота будут комбинацией нескольких спецификаторов слотов в соответствии с пунктами:

- Все спецификаторы слота для данного имени слота упорядочиваются от наиболее к наименее специфичному, в соответствие списка приоритетности классов для  $C$ , которые этот слот определяют. All references to the specificity of slot specifiers immediately following refer to this ordering.
- Тип слота (разделяемый, локальный) определяется наиболее близким спецификатором слота. Если наиболее близкий спецификатор слота не содержит параметр **:allocation**, используется значение **:instance**. Более дальние спецификаторы слота влияния на тип слота не оказывают.
- По-умолчанию первоначальная форма значения для слота является значением параметра слота **:initform** из наиболее близкого спецификатора слота, который такой параметр содержит. Если ни один спецификатор слота не содержит параметр **:initform**, слот не будет иметь первоначальное значение по-умолчанию.
- Содержимое слота всегда будет принадлежать типу (**and**  $T_1 \dots T_n$ ), где  $T_1, \dots, T_n$  являются значениями параметра слота **:type**,

содержащимися во всех спецификаторах слота. Если спецификатор слота не содержит параметр **:type**, содержимое слота будет всегда принадлежать типу **t**. Результат попытки сохранить в слоте значение, которое не принадлежит указанному типу, не определён.

- Множество аргументов, которые инициализируют заданный является объединением всех аргументов перечисленных в параметре слота **:initarg** во всех спецификаторах.
- Строка документации для слота будет взята из наиболее ближнего спецификатора, который содержит параметр **:documentation**. Если ни один спецификатор не содержал данного параметра, то слот не будет содержать строку документации.

Следствие правила назначения типа слота (разделяемого, локального) заключается в том, что разделяемый слот может быть затенён. Например, если класс  $C_1$  определяет слот с именем  $S$ , значение параметра **:allocation** которого равно **:class**, то этот слот будет доступен для всех экземпляров  $C_1$  и его подклассов. Однако, если  $C_2$  является подклассом  $C_1$  и также определяет слот с именем  $S$ , слот из  $C_1$  не будет разделяемым между экземплярами  $C_2$  и его подклассами. Если класс  $C_1$  определяет разделяемый слот, тогда любой подкласс  $C_2$  для  $C_1$  будет иметь этот разделяемый слот, пока форма **defclass** для  $C_2$  не определит слот с тем же именем, или  $C_2$  не получит суперкласс приоритетнее суперкласса  $C_1$ , который определяет слот с таким же именем.

Следствие из правила указания типа содержимого слота заключается в том, что значение слота удовлетворяет ограничениям типа каждого спецификатора слота в данном классе и всех его суперклассов. Так как результат попытки сохранения значения, которое не удовлетворяет типу, не определён, то слот может случайно содержать это значение.

Параметры слота **:reader**, **:writer** и **:accessor** создают методы, а не определяют какие-либо свойства слота. Наследование методов чтения и записи описано в разделе 28.1.3.

Методы, которые выполняют доступ к слотам, используют только имя слота и тип значения слота. Предположим, что суперкласс предоставляет метод, который обеспечивает доступ к разделяемому слоту с некоторым именем, и подкласс определяет локальный слот с этим же именем. Если метод, представленный от суперкласса,

используется для экземпляра подкласса, метод будет оперировать с локальным слотом.

### Наследование параметров класса

Параметр класса **:default-initargs** наследуется. Множество всех первоначальных аргументов класса является объединением множеств этих аргументов для данного класса и всех его суперклассов. В случае коллизий выбирается значение наиболее близкого класса.

Если некоторый параметр класса **:default-initargs** определяет аргумент с одним и тем же именем более одного раза, сигнализируется ошибка.

### Примеры

```
(defclass C1 ()
  ((S1 :initform 5.4 :type number)
   (S2 :allocation :class)))
```

```
(defclass C2 (C1)
  ((S1 :initform 5 :type integer)
   (S2 :allocation :instance)
   (S3 :accessor C2-S3)))
```

Экземпляры класса **C1** содержат локальный слот с именем **S1**, значение по-умолчанию которого 5.4 и это значение всегда должно быть числовым. Класс **C1** также содержит разделяемый слот с именем **S2**.

В экземплярах класса **C2** будут присутствовать слоты с именем **S1**. Первоначальное значение по-умолчанию для слота **S1** равно 5. Значение слота **S1** принадлежит типу (**and integer number**). В экземплярах **C2** также будут присутствовать слоты с именами **S2** и **S3**. Класс **C2** также имеет метод **C2-S3** для чтения значения слота **S3**. Данный метод также используется для записи значения в слот **S3**.

## 28.1.4 Интеграция типов и классов

CLOS отображает пространство классов в пространство типов Common Lisp'a. Каждый класс, который имеет имя собственное, имеет соответствующий одноимённый тип.

Собственное имя любого класса является корректным спецификатором типа. Кроме того, каждый объект класса (не экземпляр) является корректным спецификатором типа. Таким образом выражение (**typep object class**) вычисляется в истину, если класс *object* является собственно классом *class* или подклассом для *class*. Вычисление выражения (**subtypep class1 class2**) возвращает значения **t** и **t**, если *class1* является подклассом *class2* или если они являются одним и тем же классом, иначе выражение возвращает значения **nil** и **t**. Если *I* является экземпляром некоторого класса *C* с именем *S* и *C* является экземпляром метакласса **standard-class**, тогда вычисление выражения (**type-of I**) будет возвращать **S**, если *S* является собственным именем *C*. Если *S* не является именем собственным *C*, выражение (**type-of I**) будет возвращать *C*.

Так как имена классов и объекты (не экземпляры) классов являются спецификаторами типов, они могут быть использованы в специальном операторе **the** и в декларациях типов.

Многие, но не все, определённые стандартом спецификаторы типов имеют соответствующие классы с тем же именем собственным. Эти типы перечислены в таблице 28.1. Например, тип **array** имеет соответствующий одноимённый класс. Спецификаторы типов, представленные списками, не имеют соответствующих классов. Форма **deftype** не создаёт никаких классов.

Любой класс, который соответствует определённому стандартом спецификатору типа, может быть реализован тремя способами на усмотрение реализации. Он может быть *стандартным классом* (типов класса, определяемым с помощью **defclass**), *классом структуры* (определяемым с помощью **defstruct**), или *встроенным классом* (реализованным специальным нерасширяемым способом).

Встроенный класс тот, экземпляры которого имеют ограниченные возможности или специальные представления. При попытке использовать **defclass** для определения подкласса для встроенного класса будет сигнализирована ошибка. При вызове **make-instance** для создания экземпляра встроенного класса будет сигнализирована ошибка. При вызове **slot-value** для создания экземпляра встроенного класса будет сигнализирована ошибка. При переопределении встроенного класса или использовании **change-class** для изменения класса экземпляра в или из встроенного класса будет сигнализирована ошибка. Однако встроенные классы могут быть использованы в

качестве специализатора параметра в методах.

Существует возможность определения является ли класс встроенным с помощью проверки метакласса. Стандартный класс является экземпляром метакласса **standard-class**, встроенный класс является экземпляром метакласса **built-in-class**, и класс структуры является экземпляром метакласса **structure-class**.

Любой тип структуры, созданный с помощью **defstruct** без использования параметра **:type**, имеет соответствующий класс. Этот класс является экземпляром метакласса **structure-class**.

Параметр **:include defstruct** создаёт прямой подкласс класса, соответствующего наследуемой структуре.

Много стандартных Common Lisp'овых спецификаторов типов имеют соответствующие классы для того, чтобы пользователи могли писать методы, которые различаются на основе этих типов.

Иерархические отношения между спецификаторами типов зеркально отражены на отношения между классами, соответствующим данным типам. Существующая иерархия типов используется для установки списков приоритетности классов для каждого класса, соответствующего Common Lisp'овому типу.

В таблице 28.1 перечислены все классы, которые имеют соответствующие спецификаторы типов. Суперклассы для каждого такого класса представлены в порядке от наиболее близкого к наиболее дальнему, или просто в порядке приоритетности. По этой таблице может быть составлен локальный список приоритетности классов для каждого такого класса, который соответствует типу.

Отдельные реализации могут расширять этот список добавляя другие спецификаторы типов и соответствующие классы. Отдельные реализации могут расширять список приоритетности классов при условии, что не нарушится иерархия отношений типов и дизъюнкция, описанная в разделе 2.15. Стандартный класс, определённый без прямых суперклассов, гарантированно не пересекается с другими классами в таблице, за исключением класса с именем **t**. FIXME

[At this point the original CLOS report specified that certain Common Lisp types were to appear in table 28.1 if and only if X3J13 voted to make them disjoint from **cons**, **symbol**, **array**, **number**, and **character**. X3J13 voted to do so in June 1988 . I have added these types and their class precedence lists to the table; the new types are indicated by asterisks.—GLS]

### 28.1.5 Определение списка приоритетности классов

Форма **defclass** содержит список упорядоченных прямых суперклассов для задаваемого класса. Этот список называется *локальным списком приоритетности классов*. Это отсортированный список из класса и его прямых суперклассов. *Список приоритетности классов* для класса  $C$  является упорядоченным списком из класса  $C$  и всех его суперклассов, который согласуется с локальными списками для  $C$  и его суперклассов.

Класс имеет приоритет перед его прямыми суперклассами, и прямой суперкласс стоит перед всеми другими прямыми суперклассами указанными правее в форме **defclass**. Для любого класса  $C$ , истинно определение

$$R_C = \{(C, C_1), (C_1, C_2), \dots, (C_{n-1}, C_n)\}$$

, где  $C_1, \dots, C_n$  — прямые суперклассы для  $C$  в порядке, в котором они перечислены в форме **defclass**. Данные упорядоченные пары образуют упорядоченный список из класса  $C$  и его прямых суперклассов.

Пусть  $S_C$  является множеством из  $C$  и его суперклассов. Пусть  $R$  является

$$R = \bigcup_{c \in S_C} R_c$$

Множество  $R$  может образовывать или не образовывать частичное упорядочение, в зависимости от того, согласованы ли  $R_c$ ,  $c \in S_C$ . Предполагается, что они согласованы, и что  $R$  образует частичное упорядочение. Когда  $R_c$  не согласовано, говорится, что  $R$  несогласовано. FIXME

Для вычисления списка приоритетности классов для класса  $C$ , необходимо топологически отсортировать элементы множества  $S_C$  по отношению к частичному упорядочению, созданному с помощью  $R$ . Когда топологическая сортировка должна выбрать класс из множества из двух или более классов, и в соответствие с множеством  $R$  ни один не приоритетнее другого, класс выбирается детерминированно так, как описано ниже. Если множество  $R$  не согласовано, сигнализируется ошибка.

#### Топологическая сортировка

Топологическая сортировка

Топологическая сортировка осуществляет поиск такого класса  $C$  в  $S_c$ , если в соответствии с элементами  $R$  никакой другой класс не предшествует данному. Класс  $C$  размещается в самом начале результирующего списка. Удаляется  $C$  из  $S_c$  и удаляются все пары вида  $(C, D)$ ,  $D \in S_c$  из  $R$ . Процесс повторяется, в конец результирующего списка добавляются классы без предшествующих классов. Остановка происходит, когда элементов, у которых нет предшествующих элементов, больше не осталось.

Если множество  $S_c$  не пустое и процесс сортировка завершился, множество  $R$  является несогласованным. Если каждый класс в конечном множестве классов имеет предшествующие классы, тогда  $R$  содержит циклическую структуру. Это значит, что существует такая цепочка классов  $C_1, \dots, C_n$ , что  $C_i$  имеет предшествующий  $C_{i+1}$ ,  $1 \leq i < n$ , и  $C_n$  предшествует  $C_1$ .

Иногда случается так, что в  $S_c$  есть несколько классов без предшественников. В этом случае выбирается один, который имеет прямой подкласс, стоящий наиболее правее в вычисленном списке предшествующих классов. Если такого класса нет,  $R$  не образует частичное упорядочение —  $R_c$ ,  $c \in S_c$  не согласованы.

Более подробно, пусть  $\{N_1, \dots, N_m\}$ ,  $m \geq 2$  будут классами из  $S_c$  без предшественников. Пусть  $(C_1 \dots C_n)$ ,  $n \geq 1$ , будут вычисленным списком приоритетности классов.  $C_1$  — наиболее специфичный класс, и  $C_n$  — наименее специфичный. Пусть  $1 \leq j \leq n$  будет наибольшим числом таким, что существует  $i$ , где  $1 \leq i \leq m$  и  $N_i$  является прямым суперклассом  $C_j$ ,  $N_i$  находится рядом.

Результат этого правила выбора из множества класса без предшественников заключается в том, что классы в простой цепочке суперклассов являются смежными в списке приоритетности классов, и эти классы в каждом относительно отдельном подграфе являются смежными в списке приоритетности классов. Например, пусть  $T_1$  и  $T_2$  будут подграфами, у которого общим элементом является только  $J$ . Предположим, что для  $J$  не ни одного суперкласса ни в  $T_1$ , ни в  $T_2$ . Пусть  $C_1$  будет нижней частью  $T_1$  и  $C_2$  — нижней частью  $T_2$ . Предположим  $C$  является классом, у которого прямые суперклассы  $C_1$  и  $C_2$  вот в этом порядке. Тогда список приоритетности класса для  $C$  будет начинаться с  $C$  и продолжаться всеми классами из  $T_1$  за исключением  $J$ . Следующими будут классы из  $T_2$ . Класс  $J$  и его суперклассы будут последними.

## Примеры

Данный пример устанавливает список родительских классов для класса **pie**. Классы определены следующим образом:

```
(defclass pie (apple cinnamon) ())
(defclass apple (fruit) ())
(defclass cinnamon (spice) ())
(defclass fruit (food) ())
(defclass spice (food) ())
(defclass food () ())
```

Множество  $S = \{\text{pie, apple, cinnamon, fruit, spice, food, standard-object, t}\}$ . Множество  $R = \{(\text{pie, apple}), (\text{apple, cinnamon}), (\text{cinnamon, standard-object}), (\text{apple, fruit}), (\text{fruit, standard-object}), (\text{cinnamon, spice}), (\text{spice, standard-object}), (\text{fruit, food}), (\text{food, standard-object}), (\text{spice, food}), (\text{standard-object, t})\}$ .

Класс **pie** не имеет предшественников, поэтому он идёт первым. Результат пока что просто **(pie)**. Происходит удаление **pie** из  $S$  и пар, содержащих **pie**, из  $R$ . Получается:  $S = \{\text{apple, cinnamon, fruit, spice, food, standard-object, t}\}$  and  $R = \{(\text{apple, cinnamon}), (\text{cinnamon, standard-object}), (\text{apple, fruit}), (\text{fruit, standard-object}), (\text{cinnamon, spice}), (\text{spice, standard-object}), (\text{fruit, food}), (\text{food, standard-object}), (\text{spice, food}), (\text{standard-object, t})\}$ .

Класс **apple** не имеет предшественников, поэтому он следующий. Результат теперь **(pie apple)**. Происходит удаление **apple** из  $S$  и пар, содержащих **apple**, из  $R$ . Получается:  $S = \{\text{cinnamon, fruit, spice, food, standard-object, t}\}$  and  $R = \{(\text{cinnamon, standard-object}), (\text{fruit, standard-object}), (\text{cinnamon, spice}), (\text{spice, standard-object}), (\text{fruit, food}), (\text{food, standard-object}), (\text{spice, food}), (\text{standard-object, t})\}$ .

Классы **cinnamon** и **fruit** не имеют предшественников, поэтому следующим будет тот, у которого прямые подклассы в вычисленном списке приоритетности классов стоят правее. Класс **apple** прямой подкласс **fruit**, и класс **pie** прямой подкласс **cinnamon**. Так как **apple** стоит правее чем **pie** в списке приоритетности, следующим становится **fruit** и результат выглядит **(pie apple fruit)**.  $S = \{\text{cinnamon, spice, food, standard-object, t}\}$ ;  $R = \{(\text{cinnamon, standard-object}),$

(**cinnamon**, **spice**), (**spice**, **standard-object**), (**food**, **standard-object**), (**spice**, **food**), (**standard-object**, **t**)}

Класс **cinnamon** следующий, и результат получается (**pie apple fruit cinnamon**). В данный момент:  $S = \{\text{spice, food, standard-object, t}\}$ ;  $R = \{(\text{spice, standard-object}), (\text{food, standard-object}), (\text{spice, food}), (\text{standard-object, t})\}$ .

Затем добавляются классы **spice**, **food**, **standard-object** и **t** в таком же порядке. Результат списка приоритетности классов для **pie** является (pie apple fruit cinnamon spice food standard-object t)

Можно записать множество определений классов, которые не могут быть упорядочены. Например:

```
(defclass new-class (fruit apple) ())
(defclass apple (fruit) ())
```

Класс **fruit** должен быть приоритетнее **apple**, так как должен быть сохранён локальный порядок приоритетности суперклассов. Класс **apple** должен быть приоритетным **fruit**, так как класс всегда стоит перед его суперклассами. При возникновении данной ситуации при вычислении списка приоритетности классов, сигнализируется ошибка.

Следующий набор определений классов может показаться противоречивым:

```
(defclass pie (apple cinnamon) ())
(defclass pastry (cinnamon apple) ())
(defclass apple () ())
(defclass cinnamon () ())
```

Список приоритетности классов для **pie**

```
(pie apple cinnamon standard-object t)
```

Список приоритетности классов для **pastry**

```
(pastry cinnamon apple standard-object t)
```

В упорядочении суперклассов для **pie apple** может быть приоритетнее **cinnamon**, но в упорядочении **pastry** это невозможно. Так или иначе, создать новый класс, у которого два суперкласса **pie** и **pastry**, невозможно.

### 28.1.6 Обобщённые функции и методы

*Обобщённая функция* — это функция, поведение которой зависит от передаваемых аргументов. *Методы* определяют поведение и операции этой функции для конкретных классов аргументов. Следующий раздел описывает обобщённые функции и методы.

#### Введение в обобщённые функции

Объект обобщённой функции содержит множество методов, лямбда-список, тип сочетания методов и другую информацию.

Как и обычная Lisp'овая функция, обобщённая функция принимает аргументы, выполняет последовательность операций, и, возможно, возвращает полезные значения. Обычная функция имеет одно тело с кодом, которое выполняется во всех случаях вызова функции. Обобщённая функция имеет множество тел с кодом, и при вызове для исполнения из данного множества выделяется подмножество. Выбранное подмножество и порядок этих тел устанавливается с помощью класса(ов) одного или нескольких переданных аргументов и типа сочетания методов.

Синтаксис вызова обычной и обобщённой функции одинаков.

Обобщённые функции являются обычными функциями. Их можно передать в качестве аргументов, вернуть в качестве результата, и использовать первым аргументом в **funcall** и **apply**, и вообще везде, где можно использовать обычные функции.

Макрос **generic-function** создаёт анонимную обобщённую функцию со множеством методов, указанных в форме **generic-function**.

При вычислении формы **defgeneric** происходит одно из трёх действий:

- Если обобщённая функция с данным именем уже существует, тогда модифицируется её объект. Методы указанные в новой форме **defgeneric** добавляются, а методы созданные ранее с помощью старой формы **defgeneric** удаляются. Методы добавленные из новой формы **defgeneric** могут заменять методы определённые с помощью **defmethod** или **defclass**. Другие методы для данной обобщённой функции не меняются и не удаляются.

- Если данное имя определяет необобщённую функцию, макрос или специальный оператор, тогда сигнализируется ошибка.
- В противном случае создаётся обобщённая функция с методами указанными в данной форме **defgeneric**.

Некоторые формы содержат параметры обобщённой функции, такие как тип сочетания методов или порядок приоритета аргументов. Они будут называться, как «формы, которые указывают параметры обобщённой функции». Это формы: **defgeneric**, **generic-function**.

Некоторые формы определяют методы для обобщённой функции. Они называются «формы определяющие методы». Это формы: **defgeneric**, **defmethod**, **generic-function** и **defclass**. Следует отметить, что все эти формы за исключением **defclass** и **defmethod** также определяют параметры обобщённой функции.

### Введение в методы

Объект метода содержит функцию метода, последовательность *специализаторов параметров*, который указывают для чего применим данный метод, лямбда-список и последовательность *квалификаторов*, которые используются для функциональности сочетания методов.

Объект метода не является функцией и не может быть вызван как функция. Различные механизмы в OS принимают объект метода и вызывают функцию этого метода, как в случае вызова обобщённой функции. В этом случае говорится, что метод вызывается.

Форма, определяющая метод, содержит код, который будет выполнен, когда аргументы обобщённой функции такие, что должен быть вызван данный метод. Когда такая форма вычисляется, создаётся объект метода и происходит одно из четырёх действий:

- Если обобщённая функция с данным именем уже существует и если объект метода уже существует, и этот объект согласуется с новым в специализаторах параметров и квалификаторах, существующий объект обобщённой функции модифицируется и будет содержать новый объект метода. Для определения того, как методы согласуются между собой в специализаторах параметров и квалификаторах смотрите раздел 28.1.6.

- Если обобщённая функция с данным именем уже существует и если не существует объекта метода, согласующегося с новым в специализаторах параметров и квалификаторах, существующий объект обобщённой функции модифицируется и будет содержать новый объект метода.
- Если данное имя указывает на необобщённую функцию, макрос или специальный оператор, сигнализируется ошибка.
- В противном случае создаётся обобщённая функция с методами указанными в форме.

Если лямбда-список нового метода не соответствует лямбда-списку обобщённой функции, сигнализируется ошибка. Если форма, определяющая метод и которая не может задавать параметры обобщённой функции, создаёт новую обобщённую функцию, лямбда-список для этой обобщённой функции будет производным от и согласованным с лямбда-списком формы, которая определила метод. Для детального описания *согласованности*, смотрите раздел 28.1.6.

Каждый метод имеет *специализированный лямбда-список*, который устанавливает, в каких случаях данный метод может быть применён. Специализированный лямбда-список похож на обычный, однако содержит *специализированные параметры*, которые могут быть использованы на месте обычных обязательных параметров. Специализированный параметр является списком (*variable-name parameter-specializer-name*), где *parameter-specializer-name* является или именем класса, или списком (*eql form*). Имя специализатора параметра означает следующее:

- Имя, которое указывает на класс означает класс.
- Список (*eql form*) обозначает спецификатор типа (*eql object*), где объект *tobject* является результатом вычисления формы *form*. Форма *form* вычисляется в лексическом окружении, в котором вычислялась форма, определяющая метод. Следует отметить, что форма *form* вычисляется только единожды во время определения метода, а не каждый раз при вызове обобщённой функции.

Имена специализаторов параметров используются в макросах, предназначенных для пользовательского интерфейса (*defmethod*),

тогда как специализаторы параметров используются в функциональном интерфейсе.

[It is very important to understand clearly the distinction made in the preceding paragraph. A parameter specializer name has the form of a type specifier but is semantically quite different from a type specifier: a parameter specializer name of the form (**eql form**) is not a type specifier, for it contains a *form* to be evaluated. Type specifiers never contain forms to be evaluated. All parameter specializers (as opposed to parameter specializer names) are valid type specifiers, but not all type specifiers are valid parameter specializers. Macros such as **defmethod** take parameter specializer names and treat them as specifications for constructing certain type specifiers (parameter specializers) that may then be used with such functions as **find-method**.—GLS]

Только обязательные параметры могут быть специализированы, и наоборот специализатор параметра может быть только для обязательного параметра. Для упрощения записи, если некоторый обязательный параметр в специализированном лямбда-списке в форме, определяющей метод, является просто именем переменной, то специализатор параметра по-умолчанию указывает на класс с именем **t**.

В рамках заданной обобщённой функции и списка аргументов, *применимый метод* — это метод для данной функции, у которого специализаторы параметров удовлетворяют соответствующим аргументам. Следующее определение разъясняет, что имеется ввиду под применимым методом и под аргументом, удовлетворяющим специализатору параметра.

Пусть  $\langle A_1, \dots, A_n \rangle$  будут обязательными аргументами обобщённой функции. Пусть  $\langle P_1, \dots, P_n \rangle$  будут специализаторами параметров, соответствующие обязательным параметрам метода  $M$ . Метод  $M$  является *применимым*, когда  $A_i$  *удовлетворяет*  $P_i$ . Если  $P_i$  является классом, и если  $A_i$  является экземпляром класса  $C$ , тогда говорится, что  $A_i$  *удовлетворяет*  $P_i$ , когда  $C = P_i$  или когда  $C$  является подклассом  $P_i$ . Если  $P_i$  является формой (**eql object**), тогда говорится, что  $A_i$  *удовлетворяет*  $P_i$ , когда функция **eql** применённая к  $A_i$  и *object* истинна.

Так как специализатор параметра является спецификатором типа, во время выбора метода для определения того, удовлетворяют ли аргумента спецификатору параметра может использоваться функция **typer**. Специализатор параметра не может быть списком спецификатора типа,

таким как (**vector single-float**). Специализатор параметра может быть только таким списком как (**eql object**). Common Lisp определяет спецификатор типа **eql**, как если бы было выполнено следующее выражение:

```
(deftype eql (object) '(member ,object))
```

[Смотрите раздел 4.3.—GLS]

Метод, у которого все специализаторы параметров являются классами **t**, называется *метод по-умолчанию*. Такое метод применим всегда, но может быть скрыт с помощью более специализированного метода.

Методы могут иметь *квалификаторы*, которые указывают процедуре сочетания методов способ вызова методов. Метод, который имеет один или более квалификатор, называется *квалифицированным* методом. Метод без квалификаторов называется *неквалифицированным* методом. Квалификатором является любой объект, кроме списка, т.е. любой не-**nil** атом. Квалификаторы, определённые с помощью стандартного сочетания методов и системного типа сочетания методов, являются символами.

В данной спецификации, термины *главный метод* и *вспомогательный метод* используются для разделения методов по типу сочетания. В стандартном типе сочетания методов, главные методы это неквалифицированные методы, и вспомогательные методы это методы с одним из квалификаторов **:around**, **:before** или **:after**. Когда определяется тип сочетания методов с помощью краткой формы **define-method-combination**, главные методы это те, которые квалифицированы с помощью имени сочетания методов, и вспомогательные методы имеют квалификатор **:around**. Таким образом определение терминов *главный метод* и *вспомогательный метод* имеет значение относительно текущего типу сочетания методов.

### Согласованность в специализаторах параметров и квалификаторах

Два метода согласованы друг с другом в специализаторах параметров и квалификаторах, если выполняются следующие условия:

- Оба метода имеют одинаковое количество обязательных параметров.

Предположим, что специализаторы параметров двух методов являются  $P_{1,1} \dots P_{1,n}$  и  $P_{2,1} \dots P_{2,n}$  соответственно.

- Для каждого  $1 \leq i \leq n$ ,  $P_{1,i}$  согласуется с  $P_{2,i}$ . Специализатор параметра  $P_{1,i}$  согласуется с  $P_{2,i}$ , если  $P_{1,i}$  и  $P_{2,i}$  являются одним и тем же классом или если  $P_{1,i} = (\mathbf{eq}object_1)$ ,  $P_{2,i} = (\mathbf{eq}object_2)$ , и  $(\mathbf{eq} object_1 object_2)$ . В противном случае  $P_{1,i}$  и  $P_{2,i}$  несогласованны.

### Гармония лямбда-списков для всех методов обобщённой функции

Следующие правила определяют гармонию множества лямбда-списков, включая лямбда-списки каждого метода некоторой обобщённой функции и лямбда-список определённый для самой этой функции, если он, конечно, был указан.

- Каждый лямбда-список должен содержать одинаковое количество обязательных параметров.
- Каждый лямбда-список должен иметь одинаковое количество необязательных параметров. Каждый метод может определять свои значения по-умолчанию для необязательных параметров.
- Если какой-либо лямбда-список содержит **&rest** или **&key**, каждый лямбда-список должен содержать один или оба этих символа.
- Если лямбда-список обобщённой функции содержит **&key**, каждый метод должен принимать все именованные параметры указанные в обобщённой функции или явно, или с помощью **&allow-other-keys**, или с помощью указания **&rest**, но не **&key**. Каждый метод может принимать свои дополнительные именованные параметры. Проверка на корректность именованных параметров производится в обобщённой функции, а не в каждом методе. Метод вызывается так, как если указан именованный аргумент **:allow-other-keys** со значением **t**, однако сам этот аргумент не указывается.

- Использование **&allow-other-keys** не обязательно согласовывать между лямбда-списками. Если **&allow-other-keys** содержится в лямбда-списке какого-либо применимого метода или обобщённой функции, в вызове обобщённой функции может использоваться любые именованные параметры.
- Использования **&aux** не обязательно согласовывать между методами.

Если форма, которая определяет метод и не может указывать параметры обобщённой функции, создаёт обобщённую функцию, и если лямбда-список для метода содержит именованные параметры, тогда лямбда-список обобщённой функции будет содержать символ **&key** (но сами параметры содержать не будет).

### Именованные параметры в обобщённых функциях и методах

Когда обобщённая функция или любой из её методов содержат в своих лямбда-списках **&key**, определённый набор именованных параметров, принятых обобщённой функцией, меняется в зависимости от применяемых методов. Набор именованных параметров, принимаемых обобщённой функцией для отдельного вызова, является объединением всех именованных параметров, принимаемых всеми применимыми методами, и именованных параметров, указанных после **&key** в определении обобщённой функции. Метод, который содержит **&rest**, но не содержит **&key**, не попадает в список применимых методов. Если лямбда-список любого применимого метода или обобщённой функции содержит **&allow-other-keys**, обобщённая функция принимает все именованные параметры.

Правила согласования лямбда-списков требуют, чтобы каждый метод принимал все именованные параметры, указанные после **&key** в определении обобщённой функции, причём делал это явно указанием **&allow-other-keys** или указанием **&rest**, но не **&key**. Каждый метод может принимать свои дополнительные именованные параметры в дополнение к тем, которые были в определении обобщённой функции.

Если в обобщённую функцию передан именованный параметр такой, что применимого метода найдено не было, генерируется ошибка.

Например, определим два метода для **width**.

```
(defmethod width ((c character-class) &key font) ...)
```

```
(defmethod width ((p picture-class) &key pixel-size) ...)
```

Предположим, что больше методов нет, и определения обобщённой функции для **width** тоже нет. Вычисление следующей формы сигнализирует ошибку, потому что именованный параметр **:pixel-size** не может быть передан в применяемый метод.

```
(width (make-instance 'character-class :char #\Q)
       :font 'baskerville :pixel-size 10)
```

Вычисление следующей формы сигнализирует ошибку.

```
(width (make-instance 'picture-class :glyph (glyph #\Q))
       :font 'baskerville :pixel-size 10)
```

Вычисление следующей формы не сигнализирует ошибку, если класс **character-picture-class** является подклассом и **picture-class** и **character-class**.

```
(width (make-instance 'character-picture-class :char #\Q)
       :font 'baskerville :pixel-size 10)
```

### 28.1.7 Выбор и сочетание методов

Когда общая функция вызывается с конкретными аргументами, она должна определить какой код выполнять. Этот код называется *действующий (рабочий) метод* для этих аргументов. Действующий метод является *сочетанием* применимых методов в обобщённой функции. Сочетание методов — это Lisp'овое выражение, которые содержит вызовы к некоторым или всем методам. Если обобщённая функция вызвана и при этом методов для применения найдено не было, вызывается обобщённая функция **no-applicable-method**.

Когда установлен действующий метод, он вызывает с теми же аргументами, что были переданы в обобщённую функцию. Все значения возвращённые этим методом, возвращаются из обобщённой функции.

### Определение действующего метода

Действующий метод для набора аргументов устанавливается следующими тремя шагами:

1. Выбор применимых методов.
2. Сортировка применимых методов в порядке приоритетности, размещение первым наиболее специфичного метода.
3. Применение процедуры сочетания методов к сортированному списку применимых методов, создание действующего метода.

**Выбор применимых методов** Этот шаг описан в разделе 28.1.6.

#### **Сортировка применимых методов в порядке приоритетности.**

Для сравнения того, кто из двух методов приоритетнее, по порядку исследуются их специализаторы параметров. По-умолчанию порядок исследования слева направо, но в параметре **:argument-precedence-order** в функции **defgeneric** или в любой другой форме, задающей параметры обобщённой функции, можно изменить этот порядок.

Из каждого метода сравниваются специализаторы параметров. Когда пара специализаторов параметров эквивалентна, сравнивается следующая пара. Если все соответствующие пары эквивалентны, два метода должны иметь разные квалификаторы. В этом случае один из двух методов может быть приоритетнее другого.

Если соответствующие специализаторы параметров не эквивалентны, первая же неэквивалентная пара определяет порядок следования методов. Если оба специализатора параметра являются классами, наиболее специфичным является тот метод, у которого в данном специализаторе указан класс, который приоритетнее класса, указанному в другом специализаторе. А так как до этого из всех методов были выбраны только применимые, эти два класса гарантированно находятся в одном списке приоритетности классов.

Если один из специализаторов выглядит (**eql object**), то его содержащий метод будет приоритетнее другого метода. Если оба специализатора являются формами **eql**, то они должны быть одинаковыми (иначе два метода не могли бы быть применимыми к этому аргументу).

Результирующий список применимых методов первым содержит наиболее специфичный метод, и последним наименее специфичный.

### Применение процедуры сочетания методов к отсортированному списку применимых методов.

В простейшем случае — если используется стандартное сочетание методов и все применимые методы являются главными — рабочим методом является наиболее специфичный метод. Этот метод, используя функцию **call-next-method**, может вызвать следующий наиболее специфичный метод. Метод, который будет вызван функцией **call-next-method**, называется следующим методом. Предикат **next-method-p** проверяет существование следующего метода. Если вызывается **call-next-method**, а следующего метода нет, тогда вызывается обобщённая функция **no-next-method**.

В общем случае, рабочий метод — это некоторое сочетание применимых методов. Она определяется Lisp'овой формой, которая содержит вызовы к некоторым или всем применимым методам, и возвращает значение(я), которые будут возвращены из обобщённой функции, и опционально делает доступными через **call-next-method** некоторые методы. Эта Lisp'овая форма является телом рабочего метода. Она расширяется соответствующим лямбда-списком для создания из него функции.

Роль каждого метода в рабочем методе устанавливается с помощью его квалификаторов и специфичности. Квалификатор служит для обозначения метода, и смысл квалификатора определяется таким образом, что это обозначение используется этим шагом процедуры. Если применимый метод имеет непризнанный квалификатор, этот шаг сигнализирует ошибку и не включает этот метод в рабочий.

Когда используется стандартный тип сочетания методов и используются квалифицированные методы, рабочий метод составляется так, как описано в разделе 28.1.7.

Другой тип сочетания методов может быть указан с помощью параметра **:method-combination** функции **defgeneric** или любой другой формы, определяющей параметры обобщённой функции. В таком случае данный шаг процедуры может быть изменён.

Новые типы сочетания методов могут быть определены с помощью макроса **define-method-combination**.

Уровень метаобъектов также содержит механизм для определения новых типов сочетаний методов. Обобщённая функция **compute-effective-method** принимает в качестве аргументов: обобщённую функцию, объект сочетания методов, и отсортированный список

применимых методов. Она возвращает Lisp'овую форму, которая определяет рабочий метод. Метод для **compute-effective-method** может быть определён напрямую с использованием **defmethod** или не напрямую с использованием **define-method-combination**. *Объект сочетания методов* — это объект, который инкапсулирует тип сочетания методов и параметры указанные в параметре **:method-combination** в формах, которые указывают параметры для обобщённых функций.

---

**Заметка для реализации:**

В простейших реализациях, обобщённые функции будут вычислять рабочий метод при каждом вызове. На практике это будет неэффективной стратегией. Вместо этого эти реализации могут использовать ряд оптимизация данных шагов. Некоторые примеры таких оптимизаций:

- Использование хеш-таблицы с ключами: классами аргументов, для сохранения рабочих методов.
- Компиляция рабочего метода и сохранения результирующей функции в таблице.
- Распознавание Lisp'овой формы, как экземпляра шаблона управляющей структуры и замещение на замыкание, которое реализует эту структуру.
- Исследование специализаторов параметров всех методов для обобщённой функции и перечисление всех возможных рабочих методов. Сочетание рабочих методов вместе с кодом для выбора среди них в одну функцию, и компиляция этой функции. Вызов этой функции всегда, когда вызывается обобщённая функция.

---

**Стандартное сочетание методов**

Стандартное сочетание методов поддерживается классом **standard-generic-function**. Оно используется, если не указаны другие типы сочетаний методов или если указан встроенный **standard** тип сочетания методов.

*Главные методы* определяют главное действие рабочего метода, тогда как *вспомогательные методы* изменяют это действие одним из трёх способов. Главные методы не имеют квалификаторов.

Вспомогательный метод — это метод, у которого квалификатор является **:before**, **:after** или **:around**. Стандартное сочетание методов

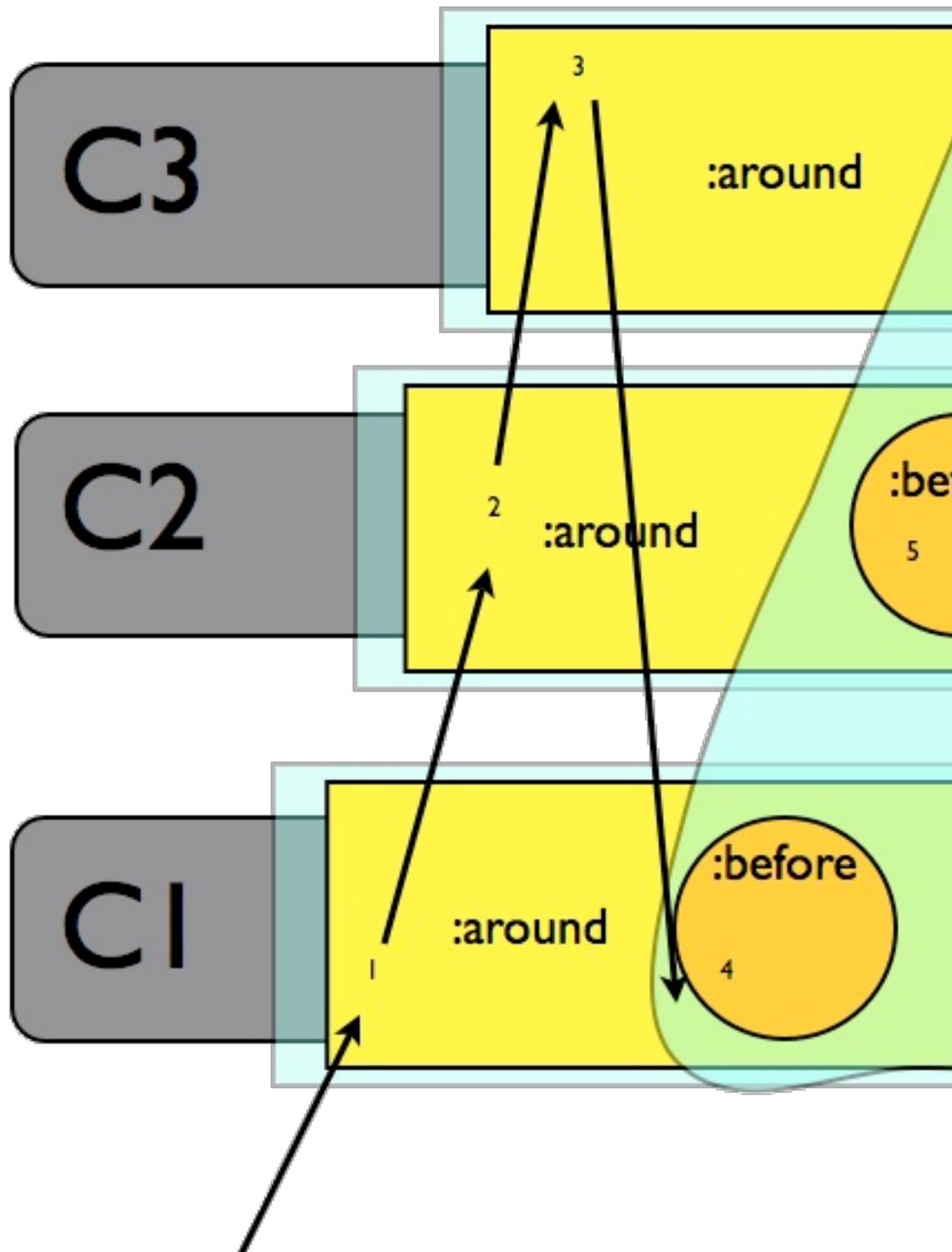
позволяет использовать максимум один квалификатор для метода, в случае использования более одного квалификатора, сигнализируется ошибка.

- Квалификатор **:before** метода задаётся ключевым символом **:before**. **:before** метод запускается перед любым главным методом.
- Квалификатор **:after** метода задаётся ключевым символом **:after**. **:after** метод запускается после главных методов.
- Квалификатор **:around** метода задаётся ключевым символом **:around**. **:around** метод запускается вместо других применимых методов, но также возможно запустить некоторые из них.

Семантика стандартного сочетания методов:

- Если присутствуют какие-либо **:around** методы, из них вызывается наиболее специфичный. Данный метод возвращает значение(я), которые возвращаются из обобщённой функции.
- Внутри тела **:around** метода для вызова следующего метода может использоваться функция **call-next-method**. Когда следующий метод возвращает управление, **:around** метод может продолжить своё выполнение, в том числе на основании возвращённых значений. В случае использования **call-next-method** и отсутствия следующего метода, вызывается обобщённая функция **no-next-method**. Для определения существует ли следующий метод может использоваться функция **next-method-p**.
- Если **:around** метод вызывает **call-next-method**, то вызывается следующий наиболее специфичный **:around** применимый метод. Если **:around** методов нет, или если **call-next-method** была вызвана в последнем **:around** методе, то следующие методы вызываются так, как описано ниже:
  - Вызывается все **:before** методы по порядку от наиболее специфичного к наименее. Их значения игнорируются. Если **call-next-method** используется в **:before** методе, сигнализируется ошибка.

Изображение 28.1: Common Lisp Standard Method Invocation by Rainer Joswig



- Вызывается наиболее специфичный главный метод. Внутри тела главного метода для вызова следующего специфичного главного может использоваться **call-next-method**. Когда этот метод возвращает управление, предыдущий главный метод может продолжить выполнение некоторого кода, возможно основываясь на результате вызванного метода. Если была вызвана **call-next-method**, а применимых главных методов больше нет, вызывается обобщённая функция **no-next-method**. Для проверки существует ли следующий метод может использоваться **next-method-p**. Если функция **call-next-method** не использовалась, вызван будет только один наиболее специфичный главный метод.
- Вызываются все **:after** методы в порядке от наименее к наиболее специфичному. Их значения игнорируются. Если **call-next-method** используется в **:after** методе, сигнализируется ошибка.
- Если **:around** методы не вызывались, из обобщённой функции возвращаются значение(я), полученные от наиболее специфичного главного метода. Значение(я) полученные от вызова **call-next-method** в наименее специфичном **:around** методе являются теми значениями, которые вернул наиболее специфичный метод.

В стандартном сочетании методов если есть применимый метод, но он не является главным, сигнализируется ошибка.

**:before** методы запускаются в порядке от наиболее к наименее специфичному и **:after** методы запускаются в порядке от наименее к наиболее специфичному. Обоснование данного механизма может быть показан в следующем примере. Предположим класс  $C_1$  изменяет поведение своего суперкласса  $C_2$  добавлением **:before** и **:after** методов. Определено ли поведение класса  $C_2$  напрямую методами для  $C_2$  или унаследовано от его суперклассов не влияет на относительные вызовы методов для экземпляра класса  $C_1$ . **:before** метод класса  $C_1$  вызывается перед всем методами класса  $C_2$ . **:after** метод класса  $C_1$  вызывается после всех методов класса  $C_2$ .

Методы **:around** вызываются перед тем, как будет вызван любой другой метод. Таким образом наименее специфичный **:around** метод вызывается перед наиболее специфичным главным методом.

Если используются только главные методы, и не используется **call-next-method**, вызываться будет только самый специфичный метод. То есть наиболее специфичный метод скрывает более общий.

### Декларация сочетания методов

Макрос **define-method-combination** определяет новые формы сочетаний методов. Он предоставляет механизм для изменения создания рабочего метода. Процедура по-умолчанию создания рабочего метода описана в разделе 28.1.7 Существует две формы **define-method-combination**. Краткая форма содержит простую функциональность. Длинная форма более мощна и подробна. Длинная форма похожа на **defmacro** в том, что тело является выражением, которое вычисляет Lisp'овую форму. Макрос предоставляет механизм для реализации произвольного функционала в сочетании методов и для произвольной обработки квалификаторов методов. Синтаксис и использование обеих форм макроса **define-method-combination** описаны в разделе 28.2.

### Системные типы сочетания методов

CLOS предоставляет множество системных типов сочетания методов. Для того, чтобы указать, что обобщённая функция использует один из этих типов, необходимо в параметр **:method-combination** для функции **defgeneric** или любой другой, задающей параметры для обобщённой функции, указать имя типа сочетания методов.

Имена системных типов сочетания методов: **+**, **and**, **append**, **list**, **max**, **min**, **nconc**, **or**, **progn** и **standard**.

Семантика системного **standard** типа сочетания методов было описано в разделе 28.1.7. Другие системные типы сочетания методов называются *простыми системными типами сочетания методов*.

Простые системные типы сочетания методов работают так, как если бы были определены в краткой форме **define-method-combination**. Они предоставляют для методов две роли:

- **:around** метод в качестве единственного квалификатора содержит символ **:around**. Смысл **:around** методов такой же как и в стандартном типе сочетания методов. В **:around** методах поддерживается использование функций **call-next-method** и **next-method-p**.

- Главный метод в качестве единственного квалификатора содержит такое же имя, что и само название типа сочетания методов. Например, системный тип сочетания методов **and** распознаёт методы, у которых единственный квалификатор **and**; эти методы являются главными. В главных методах не поддерживается использование функций **call-next-method** и **next-method-p**.

Семантика простых системных типов сочетания методов:

- Если существуют **:around** методы, тогда вызывается наиболее специфичный **:around** метод. То что вернёт данный метод, вернётся и из обобщённой функции.
- Внутри тела **:around** метода для вызова следующего метода может использоваться функция **call-next-method**. Если следующего метода при использовании этой функции не оказалось, вызывается обобщённая функция **no-next-method**. Для определения существует ли следующий метод можно использовать **next-method-p**. После возврата из следующего метода **:around** метод может продолжить выполнения, возможно основываясь на полученных значениях.
- Если **:around** метод использует **call-next-method**, тогда вызывается следующий наиболее специфичный применимый **:around** метод. Если больше **:around** методов не осталось, или **call-next-method** была вызвана в последнем таком методе, тогда для возврата значений из обобщённой функции выполняется Lisp'овая форма, составленная из такого же имени, как и тип сочетания методов, и списка применимых главных методов. Допустим имя типа сочетания методов *operator* и вызов обобщённой функции выглядит так:

*(generic-function a<sub>1</sub> ... a<sub>n</sub>)*

Пусть  $M_1, \dots, M_k$  будут применимыми главными методами в таком же порядке, тогда производная Lisp'овая форма будет выглядеть так:

*(operator <M<sub>1</sub> a<sub>1</sub> ... a<sub>n</sub>> ... <M<sub>k</sub> a<sub>1</sub> ... a<sub>n</sub>>)*

Если вычисляется выражение  $\langle M_i a_1 \dots a_n \rangle$ , тогда метод  $M_i$  будет применён к аргументам  $a_1 \dots a_n$ . Например, если *operator* равен **or**, выражение  $\langle M_i a_1 \dots a_n \rangle$  будет вычислено, только если  $\langle M_j a_1 \dots a_n \rangle$ ,  $1 \leq j < i$ , вернуло **nil**.

Порядок по-умолчанию для главных методов **:most-specific-first**. Однако, порядок может быть изменён указанием **:most-specific-last** в качестве второго аргумента для параметра **:method-combination**.

Простые системный типы сочетания методов требуют только один квалификатор для метода. В случаях, если существуют применимые методы без квалификаторов или с неподдерживаемыми квалификаторами, сигнализируется ошибка. Если существуют применимые **:around** методы, и не существует главных, также сигнализируется ошибка.

### 28.1.8 Метаобъекты

Реализация объектной системы управляет классами, методами и обобщёнными функциями. Метаобъектный протокол определяет множество обобщённых функций, которые содержат методы для классов. Поведение данных обобщённых функций определяет поведение объектной системы. Экземпляры классов, для которых определены эти методы, называются *метаобъектами*. Программирование на уровне метаобъектного протокола включает определение новых классов для метаобъектов вместе с методами для этих классов.

#### Метаклассы

*Метакласс* объекта — это класс класса данного объекта. Метакласс устанавливает представление экземпляров от экземпляров этого метакласса и формы наследования, используемые этими экземплярами для описаний слотов и наследования методов. Механизм метаклассов может использоваться для оптимизации или модификации объектной системы. Протокол для определения метаклассов в третьей части CLOS спецификации: Метаобъектный протокол CLOS 30.

### Стандартные метаклассы

CLOS содержит ряд уже определённых метаклассов. В них входят классы **standard-class**, **built-in-class** и **structure-class**:

- Класс **standard-class** является классом по-умолчанию для классов, определённых с помощью **defclass**.
- Класс **built-in-class** является классом, экземпляры которого являются классами с ограниченными возможностями, которые имеют специальное предназначение. Любой класс, который соответствует стандартному Common Lisp'овому типу может быть экземпляром класса **built-in-class**. Встроенные Common Lisp'овые спецификаторы типов, которые должны иметь соответствующие классы, перечислены в таблице 28.1. Будут ли реализованы данные классы как экземпляры класса **built-in-class** зависит от реализации.
- Все классы определённые с помощью **defstruct** являются экземплярами **structure-class**.

### Стандартные метаобъекты

Объектная система содержит стандартный набор метаобъектов, называемых *стандартные метаобъекты*. Они включают в себя класс **standard-object** и экземпляры классов **standard-method**, **standard-generic-function** и **method-combination**.

- Класс **standard-method** является классом по-умолчанию для методов, определённых с помощью форм **defmethod**, **defgeneric**, **generic-function**.
- Класс **standard-generic-function** является классом по-умолчанию для обобщённых функций, определённых с помощью форм **defmethod**, **defgeneric**, **generic-function** и **defclass**.
- Класс с именем **standard-object** является экземпляром класса **standard-class** и является суперклассом для любого класса, который является экземпляром **standard-class**, за исключением самого себя.

- Каждый объект сочетания методов является экземпляром подкласса класса **method-combination**.

### 28.1.9 Создание и инициализация объекта

Обобщённая функция **make-instance** создаёт и возвращает новый экземпляр класса. Первый аргумент является классом или его именем, и остальные аргументы формируют список *инициализационных аргументов*.

Инициализация нового экземпляра состоит из нескольких отдельных шагов: объединение явно указанных инициализационных аргументов со значениями по-умолчанию для неуказанных аргументов, проверка корректности инициализационных аргументов, выделение место для хранения экземпляра, заполнение слотов значениями и выполнение пользовательских методов, позволяющих выполнить дополнительную инициализацию. Каждый шаг **make-instance** реализуется с помощью обобщённой функции, обеспечивая механизм для настройки этого шага. Кроме того, **make-instance** сама по себе является обобщённой функцией и, следовательно, также может быть настроена.

Объектная система определяет системные главные методы для каждого шага, и таким образом определяет хорошо описанное стандартное поведения для всего инициализационного процесса. Стандартное поведение предоставляет четыре простых механизма для управления инициализацией.

- Декларация символа для инициализационного аргумента для слота. Инициализационный аргумент декларируется с помощью параметра слота **:initarg** в **defclass**. Это механизм для указания значения для слота в **make-instance**.
- Указание формы значения по-умолчанию для инициализационного аргумента. Формы значения по-умолчанию для инициализационного аргумента определяются с помощью параметра класса **:default-initargs** в **defclass**. Если инициализационный аргумент не предоставляется явно как аргумент для **make-instance**, вычисляется форма значения по-умолчанию в том же лексическом окружении, что и форма

**defclass**, которая её содержит, и значение используется в качестве инициализационного аргумента.

- Указание первоначального значения по-умолчанию для слота. Форма первоначального значения по-умолчанию для слота определяется с помощью параметра слота **:initform** в **defclass**. Если с данным слотом не связан инициализационный аргумент ни в **make-instance**, ни в **:default-initarg**, данная форма вычисляется в лексическом окружении **defclass**, и полученное значение сохраняется в слот. Форма **:initform** локального слота может быть использована при создании экземпляра или при обновлении экземпляра класса для согласования с переопределённым классом. Форма **:initform** для разделяемого слота может быть использована при определении или переопределении класса.
- Определение методов **initialize-instance** и **shared-initialize**. Описанное выше поведение при заполнении слотов реализуется системным главным методом для **initialize-instance**, который вызывает **shared-initialize**. Обобщённая функция **shared-initialize** реализует части инициализации, разделённой на четыре ситуации: при создании экземпляра, при переинициализации экземпляра, при обновлении экземпляра для согласования с переопределённым классом и при обновлении экземпляра для согласования с другим классом. Системный главный метод для **shared-initialize** напрямую реализует поведение заполнения слотов, описанное выше, и **initialize-instance** содержит вызов к **shared-initialize**.

### Инициализационные аргументы

Инициализационный аргумент управляет созданием и инициализацией объекта. Обычно для его имени удобно использовать ключевой символ, но может использоваться любой символ, включая **nil**. Инициализационный аргумент может использоваться двумя методами: для заполнения слота значением, или для предоставления аргумента в инициализационном методе. Для обоих методов может использоваться один инициализационный аргумент.

*Список инициализационных аргументов* — это список чередующихся имён инициализационных аргументов и их значений. Его структура

идентична списку свойств и также части списка аргументов для **&key** параметров. Как и в тех списках, если инициализационный аргумент в списке встречается более чем один раз, для значения используется наиболее левое вхождение, остальные игнорируются. Аргументы для **make-instance** (после первого аргумента) формируют список инициализационных аргументов. Проверка имён инициализационных аргументов отключена, если в списке встречается пара **:allow-other-keys** и не-**nil**.

Инициализационный аргумент может быть связан со слотом. Если инициализационный аргумент имеет значение в списке, это значение сохраняется в слоте вновь создаваемого объекта, перезаписывая любые связанные со слотом формы **:initform**. Один инициализационный аргумент может задавать значения более чем одному слоту. Инициализационный аргумент, который инициализирует разделяемый слот, записывает значение в этот слот, заменяя любое предыдущее.

Инициализационный аргумент может быть связан с методом. Когда создаётся объект и указан такой инициализационный аргумент, то обобщённые функции **initialize-instance**, **shared-initialize** и **allocate-instance** вызываются с этим аргументом в виде пары: ключевой параметр и его значение. Если значение для инициализационного аргумента на было указано в списке, лямбда-список метода используется значение по-умолчанию.

Инициализационные аргументы используются в четырёх случаях: при создании экземпляра класса, при переинициализации экземпляра, при обновлении экземпляра в соответствии с переопределённым классом, и при обновлении экземпляра в соответствии с определением другого класса.

Поскольку инициализационные аргументы используются для управления созданием и инициализацией экземпляра того или иного класса, мы говорим, что инициализационный аргумент — это «инициализационный аргумент для» этого класса.

### Декларация корректных инициализационных аргументов **FIXME**

Инициализационные аргументы проверяются на корректность в каждой из четырёх ситуаций их использования. Инициализационный аргумент может быть корректен в одном случае и некорректен в другом.

Например, системный главный метод для **make-instance**, определённый для **standard-class**, проверяет корректность инициализационных аргументов и сигнализирует ошибку, если инициализационный аргумент указан и является некорректным в данной ситуации.

Существует два случая декларации корректного инициализационного аргумента.

- Инициализационные аргументы, которые заполняют слоты, являются корректными, если декларированы в параметры слота **:initarg** в **defclass**. Таким образом множество корректных инициализационных аргументов, которые заполняют слоты, являются объединением всех корректных инициализационных аргументов для слотов данного класса и всех его суперклассов. Тогда инициализационные аргументы корректны во всех четырёх случаях использования.
- Инициализационные аргументы, которые передают значения в методы являются корректными, если определены в этих методах. Имя каждого именованного параметра, указанное в лямбда-списке метода, становится инициализационным аргументом для всех классов, для которых данный метод применим. Таким образом наследование методов управляет множеством корректных инициализационных аргументов, которые передают значения в методы. Обобщённая функция для таких методов:
  - Создание экземпляра класса: **allocate-instance**, **initialize-instance** и **shared-initialize**. Инициализационные аргументы декларированные этими методами являются корректными при создании экземпляра класса.
  - Переинициализация экземпляра: функции **reinitialize-instance** и **shared-initialize**. Инициализационные аргументы декларированные этими методами являются корректными при переинициализации экземпляра класса.
  - Обновление экземпляра в соответствие с переопределённым классом: **update-instance-for-redefined-class** и **shared-initialize**. Инициализационные аргументы декларированные этими методами являются корректными при обновлении экземпляра в соответствие с переопределённым классом.

- Обновление экземпляра в соответствие с другим классом: **update-instance-for-different-class** и **shared-initialize**. Инициализационные аргументы декларированные этими методами являются корректными при обновлении экземпляра в соответствие с другим классом.

Корректные инициализационные аргументы это те, которые устанавливают значения в слоты или те, что передают значения в методы вместе с предопределённым аргументом **:allow-other-keys**. Значение по-умолчанию для **:allow-other-keys** равно **nil**. Значение **:allow-other-keys** здесь такое же, как и в случае использования в обычной функции.

### Значения по-умолчанию для инициализационных аргументов

Форма значения по-умолчанию для инициализационного аргумента может быть указана с помощью параметра класса **:default-initargs**. Если инициализационный аргумент задекларирован в некотором классе, его значение по-умолчанию может быть обозначено в другом классе. В этом случае **:default-initargs** используется для установки значения по-умолчанию для унаследованного инициализационного аргумента.

Параметр **:default-initargs** используется только для указания значений по-умолчанию. Он не декларирует символ в качестве корректного имени инициализационного аргумента. Кроме того, параметр **:default-initargs** используется только для указания значений по-умолчанию при создании экземпляра объекта.

Аргумент к параметру класса **:default-initargs** является списком чередующихся имён инициализационных аргументов и форм. Каждая форма является значением по-умолчанию для соответствующего инициализационного аргумента. Форма значения по-умолчанию инициализационного аргумента используется и вычисляется только, если этот аргумент не встречается в **make-instance** и значение по-умолчанию не переопределено в более специфичном классе. Форма значения по-умолчанию вычисляется в лексическом окружении **defclass**, в котором она была указана. Результат вычисления используется для установки в инициализационный аргумент.

Инициализационные аргументы, указанные в **make-instance**, объединяются с аргументами, которые имеют значения по-умолчанию,

и получается *список инициализационных аргументов со значениями по-умолчанию*. Этот список является списком чередующихся имён инициализационных аргументов и значений. Вначале идут пары со значениями переданными в функцию, затем — со значениями по-умолчанию. Значения по-умолчанию упорядочены в соответствие со списком приоритетности классов, в которых они были определены.

Цели параметров **:default-initargs** и **:initform** различаются. Параметр класса **:default-initargs** позволяет пользователю указывать формы значения по-умолчанию для инициализационного аргумента без знания о том: для слота ли значение, или для метода. Если инициализационный аргумент не был указан в вызове **make-instance**, то используется его значение по-умолчанию и ситуация становится такой, как будто аргумент таки был указан. В отличие от этого, параметр слота **:initform** позволяет пользователю задать для слота значение по-умолчанию. Форма **:initform** используется только в случаях когда не было указано инициализационного аргумента в **make-instance** и для него в **:default-initargs** не было указано значение по-умолчанию.

Порядок вычисления форм значений по-умолчанию для инициализационных аргумент и порядок вычисления форм **:initform** не определены. Если порядок вычисления важен, используйте методы **initialize-instance** или **shared-initialize**.

### Правила для инициализационных аргументов

Параметр слота **:initarg** для одного может быть указан более одного раза. В таком случае срабатывают следующие правила:

- Данный инициализационный аргумент может использоваться для инициализации более чем одно слота, если в параметре слота **:initarg** указаны одинаковые аргументы.
- Данное имя инициализационного аргумента может встречаться в лямбда-списках более чем в одном инициализационном методе.
- Данное имя инициализационного аргумента может встречаться и в параметре слота **:initarg** и в лямбда-списке инициализационного метода.

Если в **make-instance** передано два или более инициализационных аргументов для одного и того же слота, тогда из них используется

только тот, который стоит левее остальных, даже если имена аргументов отличаются.

Если два или более инициализационных аргументов задают значение для одного и того же слота, и ни один из них не указан в **make-instance**, тогда из них используется только тот, который встречается в параметре самого специфичного класса **:default-initargs**. Если один параметр класса **:default-initargs** определяет два или более инициализационных аргументов для одного и того же слота, используется значение наиболее левого из них, остальные игнорируются.

Инициализационные аргумент, явно указанные в **make-instance**, стоят слева от аргументов со значениями по-умолчанию. Предположим классы  $C_1$  и  $C_2$  содержат значения по-умолчанию для инициализационных аргументов для различных слотов, и предположим, что  $C_1$  более специфичен, чем  $C_2$ . Тогда значения по-умолчанию из  $C_1$  в списке инициализационных аргументов будут стоять слева от значений из  $C_2$ . Если один параметр класса **:default-initargs** содержит значения для нескольких различных слотов, в списке инициализационных аргументов эти значения будут указаны в таком же порядке.

Если слот имеет и форму **:initform**, и параметр слота **:initarg** и инициализационный аргумент имеет значение в **:default-initargs** или в **make-instance**, форма **:initform** не используется и не вычисляется.

Пример вышеназванных правил:

```
(defclass q () ((x :initarg a)))
```

```
(defclass r (q) ((x :initarg b)
  (:default-initargs a 1 b 2)))
```

Форма	Инициализация списка аргументов	Содержимое слота
<b>(make-instance 'r)</b>	<b>(a 1 b 2)</b>	<b>1</b>
<b>(make-instance 'r 'a 3)</b>	<b>(a 3 b 2)</b>	<b>3</b>
<b>(make-instance 'r 'b 4)</b>	<b>(b 4 a 1)</b>	<b>4</b>
<b>(make-instance 'r 'a 1 'a 2)</b>	<b>(a 1 a 2 b 2)</b>	<b>1</b>

### shared-initialize

При создании, переинициализации, при обновлении до изменённого класса, обновлении до другого класса для заполнения слотов экземпляра

класса с помощью инициализационных аргументов и форм **:initform** используется обобщённая функция **shared-initialize**. Она использует стандартный тип сочетания методов. Она принимает следующие аргументы: экземпляр для инициализации, спецификация набора слотов, доступных в данном экземпляре, и любое количество инициализационных аргументов. Аргументы после первых двух должны формировать список инициализационных аргументов.

Второй аргумент для **shared-initialize** может быть одним из:

- Он может быть списком имён слотов.
- Он может быть символом **nil**, что означает пустой список имён слотов.
- Он может быть символом **t**, который означает список всех слотов.

В системе установлен главный метод для **shared-initialize**, у которого первый специализатор параметра является классом **standard-object**. Вне зависимости от того, разделяемый ли слот, или локальный, данный метод ведёт себя следующим образом:

- Если инициализационный аргумент в списке указывает значение для такого слота, тогда значение сохраняется в слоте, даже если значение уже было до запуска метода в нем сохранено. Данный слот не зависит от того, какие слоты были указаны во втором аргументе **shared-initialize**.
- Любые слоты, указанные во втором аргументе, и которые до сих пор не были связаны с какими-либо значениями, инициализируются в соответствии с их формами **:initform**. Для любых таких слотов, которые имеют форму **:initform**, эта форма выполняется в таком же лексическом окружении, что и выполнялась формы **defclass**, и её значение сохраняется в слоте. Например, если **:before** метод сохраняет значение в слот, форма **:initform** использоваться не будет. Если второй аргумент это имя, которое не указывает ни на один слот в экземпляре, результат непредсказуем.
- А также правила, упомянутые в разделе 28.1.9.

Обобщённая функция **shared-initialize** вызывается из системных главных методов для обобщённых функций **initialize-instance**, **reinitialize-instance**, **update-instance-for-different-class** и **update-instance-for-redefined-class**. Таким образом для указания действий, которые должны быть выполнены во всех этих контекстах, можно написать методы для **shared-initialize**.

### **initialize-instance**

Обобщённая функция **initialize-instance** вызывается из **make-instance** для инициализации вновь создаваемого экземпляра класса. Она используется стандартный тип сочетания методов. Для **initialize-instance** могут быть определены методы для выполнения какого-либо инициализационного алгоритма.

**initialize-instance** вызывается в процессе инициализации после выполнения следующих действий.

- Вычисляется список инициализационных аргументов со значениями по-умолчанию.
- Проверяется его корректность. Если хоть один аргумент в списке некорректен, сигнализируется ошибка.
- Создаётся новый экземпляр со слотами несвязанными со значениями.

Вызывается обобщённая функция **initialize-instance** с параметрами: новый экземпляр, инициализационные аргументы. В системе для **initialize-instance** установлен главный метод, специализатором параметра которого является класс **standard-object**. Данный метод для заполнения слотов значениями в соответствии с инициализационными аргументами или формами **:initform** вызывает обобщённую функцию **shared-initialize**. Обобщённая функция **shared-initialize** вызывается со следующими аргументами: экземпляр, **t** и инициализационные аргументы.

Следует отметить, что **initialize-instance** в вызов **shared-initialize** предоставляет список инициализационных аргументов, таким образом первый шаг, выполняемый системным главным методом для

**shared-initialize** учитывает и аргументы **make-instance** и список инициализационных аргументов.

Для указания действий при инициализации экземпляра могут быть определены методы для **initialize-instance**. Если для **initialize-instance** указаны только **:after** методы, они будут вызваны после системного метода и таким образом не будут влиять на поведение по умолчанию.

Объектная система предоставляет две функции, которые весьма полезны в телах методов **initialize-instance**. Функция **slot-boundp** возвращает булево значение, которое показывает, имеет ли указанный слот значение. Это позволяет писать **:after** методы для **initialize-instance**, которые инициализируют слоты, только если они ещё не были инициализированы.

### Определения **make-instance** and **initialize-instance**

Обобщённая функция **make-instance** ведёт себя так, как если бы была определена следующим образом (за исключением возможных оптимизаций):

```
(defmethod make-instance ((class standard-class) &rest initargs)
  (setq initargs (default-initargs class initargs))
  ...
  (let ((instance (apply #'allocate-instance class initargs)))
    (apply #'initialize-instance instance initargs)
    instance))

(defmethod make-instance ((class-name symbol) &rest initargs)
  (apply #'make-instance (find-class class-name) initargs))
```

Пропущенный код в определении **make-instance** проверяет переданные инициализационные аргументы на корректность. Эта проверка должна быть выполнена с помощью обобщённых функций **class-prototype**, **compute-applicable-methods**, **function-keywords** и **class-slot-initargs**. Смотрите третью часть спецификации для описания проверки инициализационных аргументов.

Обобщённая функция ведёт себя так, как если бы была определена следующим образом (за исключением возможных оптимизаций):

```
(defmethod initialize-instance
  ((instance standard-object) &rest initargs)
  (apply #'shared-initialize instance t initargs)))
```

Эти процедуры могут быть настроены (модифицированы) и на уровне функций из интерфейса к CLOS, и на метаобъектном уровне, или даже на всех двух уровнях.

Настройка на уровне CLOS включает использование параметров **:initform**, **:initarg** и **:default-initargs** в **defclass**, а также определение методов для **make-instance** и **initialize-instance**. Также возможно определение методов для **shared-initialize**, которые будут вызваны обобщёнными функциями **reinitialize-instance**, **update-instance-for-redefined-class**, **update-instance-for-different-class** и **initialize-instance**. Метаобъектный уровень поддерживает дополнительные настройки с помощью определения методов для **make-instance**, **default-initargs** и **allocate-instance**.

Реализации могут оптимизировать **initialize-instance** и **shared-initialize**. Описание **shared-initialize** в разделе 28.2 содержит возможные оптимизации.

Из-за оптимизаций, проверка корректности инициализационных аргументов может не использовать обобщённые функции **class-prototype**, **compute-applicable-methods**, **function-keywords** и **class-slot-initargs**. Кроме того, методы обобщённой функции **default-initargs** и системные главные методы для **allocate-instance**, **initialize-instance** и **shared-initialize** могут вызываться не каждый раз при выполнении **make-instance** или могут получать не всех аргументы, которые хотят.

### 28.1.10 Переопределение классов

Класс, который является экземпляром **standard-class** может быть переопределён, если новый экземпляр также принадлежит классу **standard-class**. Переопределение класса — это модификация существующего объекта класса для соответствия с новым определением. Это не создание нового объекта класса. Любые объекты методов созданные в соответствии с параметрами **:reader**, **:writer** или **:accessor** в старом определении класса удаляются из соответствующих обобщённых функций. А методы указанные в новом определении класса наоборот добавляются.

Когда переопределяется класс *C*, изменения затрагивают его экземпляры, а также экземпляры всех его подклассов. Время обновление такого экземпляра зависит от реализации, но не позже, чем будет обращение к его слоту. Обновление экземпляра не меняет его идентичности в соответствии с определением функции `eq`. Процесс обновления может только менять слоты отдельно взятого экземпляра, но не создавать новые экземпляры. Потребление памяти при процессе обновления зависит от реализации.

Следует отметить, что переопределение класса может приводить к добавлению или удалению слотов. Если при переопределении класса произошло изменения набора слотов для экземпляров, то последние будут обновлены. Если же локальные слоты изменены не были, процесс обновления экземпляров зависит от реализации.

Значение слота, который и в старом, и в новом классах является разделяемым, остаётся неизменным. Если он был несвязанным, он таким же и останется. Слот, который в старом классе был локальным, а в новом стал разделяемым, будет заново инициализирован. Вновь добавленные разделяемые слоты также будут инициализированы.

Каждый вновь добавленный разделяемый слот будет иметь значение формы `:initform`, определённой в новом классе. Если такой формы не было, слот остаётся несвязанным.

Если происходит переопределение класса и при этом изменяется набор локальных слотов, то обновление всех экземпляров происходит в два шага. Процесс может быть запущен явно с помощью обобщённой функции `make-instance-obsolete`. В некоторых реализациях этот процесс может быть запущен и при других обстоятельствах. Например, при изменении порядка слотов.

Первый шаг модифицирует структуру экземпляра, а именно, добавляет новые локальные слоты и удаляет локальные слоты, которых нет в новом определении. Второй шаг инициализирует вновь добавленные локальные слоты и выполняет другие пользовательские действия. Эти шаги описаны в следующих разделах.

### Изменение структуры экземпляров классов

Первый шаг изменяет структуру экземпляров переопределяемого класса для согласования с новым определением. Добавляются локальные слоты, указанные в новом классе, но отсутствующие или бывшие

разделяемыми в определении старого. Удаляются слоты (и локальные, и разделяемые), не существующие в определении нового класса, но бывший в определении старого. Имена этих добавленных и удалённых слотов передаются в **update-instance-for-redefined-class** как написано в следующем разделе.

Значений локальных слотов, указанных и в новом, и в старом определении, остаются нетронутыми. Если слот был несвязанным, он таким и остаётся.

Значения слотов, которые в старом определении были разделяемыми, а в новом стали локальными, остаются нетронутыми. Если такой слот был несвязанным, он таким и остаётся.

### Инициализация вновь добавленных локальных слотов

Второй шаг обновления инициализируется вновь добавленные слоты и выполняет другие пользовательские действия. Данный шаг реализован обобщённой функцией **update-instance-for-redefined-class**, которая вызывается после того как завершается первый шаг обновления или было произведено изменение структуры класса.

Обобщённая функция **update-instance-for-redefined-class** принимает четыре обязательных аргумента: обновляемый экземпляр после первого шага, список имён локальных слотов, которые были добавлены, список имён локальных слотов, которые были удалены, и список свойств, содержащий имена слотов и их значения, которые были удалены и имели эти значения. В удалённые слоты включаются также те слоты, которые в старом классе были локальными, а в новом — разделяемыми.

Обобщённая функция **update-instance-for-redefined-class** также принимает любое количество инициализационных аргументов. Когда система вызывает данную функцию для обновления экземпляра, класс которого был переопределён, ни одного такого аргумента не указывается.

В системе установлен главный метод для **update-instance-for-redefined-class**, у которого специализатор параметра является классом **standard-object**. Сначала этот метод проверяет корректность инициализационных аргументов и сигнализирует ошибку в случае неудачи. Смотрите раздел 28.1.9. Затем он вызывает обобщённую функцию **shared-initialize** со следующими аргументами: экземпляр класса, список имён вновь добавленных слотов и принятые

инициализационные аргументы.

### Настройка переопределения класса

Для указания действий, происходящих при обновлении экземпляра класса, могут быть определены методы для **update-instance-for-redefined-class**. Если для **update-instance-for-redefined-class** определены только **:around** методы, они будут запущены после системного главного метода и не будут влиять на поведение по-умолчанию **update-instance-for-redefined-class**. Так как в **update-instance-for-different-class** системой не передаются инициализационные аргументы, формы **:initform** для слотов, которые были заполнены в **:before** методах, для **update-instance-for-redefined-class** вычисляться не будут.

Для настройки переопределения класса могут быть определены методы для **shared-initialize** (смотрите раздел 28.1.9).

### Расширения

Существует для расширения для переопределения класса:

- Объектная система может быть расширена до того, чтобы разрешить новому классу быть экземпляром другого метакласса, не совпадающего со старым.
- Объектная система может быть расширена до того, чтобы поддерживать процесс обновления, когда или старый или новый класс является экземпляром класса, отличающегося от **standard-class**, то есть экземпляром не системного класса.

#### 28.1.11 Изменение класса для некоторого экземпляра

Функция **change-class** может использоваться для изменения класс некоторого экземпляра с текущего  $C_{from}$  на какой-либо другой  $C_{to}$ . Функция изменяет структуру экземпляра для согласования с определением класса  $C_{to}$ .

Следует отметить, что изменение класса экземпляра может вызвать добавление или удаление слотов.

При вызове **change-class** для некоторого экземпляра, происходят два шага его обновления. Первый шаг модифицирует структуру экземпляра, а, именно, добавляет новые локальные и/или удаляет старые локальные слоты, которые не были определены в новом классе. Второй шаг инициализирует добавленные локальные слоты и выполняет некоторые действия, определённые пользователем. Эти шаги описаны в следующих разделах.

### Модификация структуры экземпляра

Для того, согласовать экземпляр с классом  $C_{to}$ , добавляются локальные слоты, указанные в классе  $C_{to}$ , но не указанные в  $C_{from}$ , и удаляются локальные слоты не определённые в  $C_{to}$ , но определённые в  $C_{from}$ .

Значения локальных слотов указанные и в классе  $C_{to}$  и в классе  $C_{from}$  сохраняются как есть. Если такой локальный слот не связан с каким-либо значением, он остаётся несвязанным.

Значения слотов, определённых в классе  $C_{from}$  как разделяемые, и в классе  $C_{to}$  как локальные, остаются неизменными.

Данный первый шаг обновления экземпляра не затрагивает значения каких-либо разделяемых слотов.

### Инициализация вновь добавленных локальных слотов

Второй шаг обновления инициализируется вновь добавленные слоты и выполняет другие пользовательские действия. Данный шаг реализован обобщённой функцией **update-instance-for-different-class**. Обобщённая функция **update-instance-for-different-class** вызывается функцией **change-class**, после того как завершается первый шаг обновления.

Обобщённая функция **update-instance-for-different-class** вызывается с двумя аргументами, вычисленными в **change-class**. Первый передаваемый аргумент — копия обновляемого экземпляра, который принадлежит классу  $C_{from}$ . Данная копия имеет динамическую продолжительность видимости внутри обобщённой функции **change-class**. Второй аргумент — обновляемый экземпляр класса  $C_t$ .

Обобщённая функция **update-instance-for-different-class** также принимает любое количество инициализационных аргументов. При вызове из **change-class** таких аргументов ни одного не указывается.

В системе установлен главный метод для **update-instance-for-different-class**, у которого есть два специализатора параметров, каждый из которых является классом **standard-object**. Сначала этот метод проверяет корректность инициализационных аргументов и сигнализирует ошибку в случае неудачи. Смотрите раздел 28.1.9. Затем он вызывает обобщённую функцию **shared-initialize** со следующими аргументами: экземпляр класса, список имён вновь добавленных слотов и принятые инициализационные аргументы.

### Настройка изменения класса экземпляра

Для указания действий, происходящих при обновлении экземпляра класса, могут быть определены методы для **update-instance-for-different-class**. Если для **update-instance-for-different-class** определены только **:around** методы, они будут запущены после системного главного метода и не будут влиять на поведение по умолчанию **update-instance-for-different-class**. Так как функция **change-class** не передаёт в **update-instance-for-different-class** инициализационные аргументы, формы **:initform** для слотов, которые были заполнены в **:before** методах, для **update-instance-for-different-class** вычисляться не будут.

Для настройки переопределения класса могут быть определены методы для **shared-initialize** (смотрите раздел 28.1.9).

### 28.1.12 Переинициализация экземпляра

Для изменения значений слотов в соответствии с инициализационными аргументами может использоваться обобщённая функция **reinitialize-instance**.

Процесс переинициализации изменяет значения некоторых слотов и выполняет определённые пользователем действия.

Переинициализация не модифицирует структуру экземпляра класса, и не используется какие-либо формы **:initform** для инициализации слотов.

Обобщённая функция **reinitialize-instance** может быть вызвана напрямую. Она принимает один обязательный аргумент, экземпляр класса. Она также принимает любое количество инициализационных аргументов для их использования в методах **reinitialize-instance** или

для **shared-initialize**. Аргументы после обязательного экземпляра класса, должны формировать инициализирующий список аргументов.

В системе установлен главный метод для **reinitialize-instance**, у которого специализатором параметра является **standard-object**. Сначала этот метод проверяет корректность инициализационных аргументов и в случае некорректности сигнализирует ошибку (смотрите раздел 28.1.9). Затем он вызывает обобщённую функцию **shared-initialize** со следующими аргументами: экземпляр класса, **nil**, и инициализационные аргументы.

### Настройка переинициализации

Для указания действий при обновлении экземпляра класса могут быть определены методы для обобщённой функции **reinitialize-instance**. Если определены только **:after** методы, они будут выполнены после установленного системой главного метода и таким образом не будут изменять стандартного поведения **reinitialize-instance**.

Для настройки переопределения класса могут быть определены методы для **shared-initialize**. Смотрите раздел 28.1.9.

## 28.2 Функции для работы с CLOS

Данный раздел описывает функции, макросы, специальные операторы и обобщённые функции для работы с CLOS. Данный интерфейс охватывает функции и макросы, которых достаточно для написания большинства объектно-ориентированных программ.

Описание каждой функции, макроса, специального оператора и обобщённой функции включает предназначение, синтаксис, семантику аргументов, возвращаемые значения и часто примеры и ссылки на связанные функции.

Описание синтаксиса для функции, макроса или специального оператора содержит информацию о их параметрах. Описание обобщённой функции включает описание методов, которые для этой функции определены в CLOS. *Сигнатура метода* используется для описания параметров и их специализаторов для каждого метода.

Следующий пример показывает формат описания обобщённой функции с сигатурой для главного метода.

*[Обобщённая функция]* `f x y &optional z &key :k`  
*[Главный метод]* `f (x class) (y t) &optional z &key :k`

Данное описание показывает, что обобщённая функция **f** имеет два обязательных параметра: *x* и *y*. Кроме того присутствуют один необязательный параметр *z* и именованный параметр **:k**.

Сигнатура метода показывает, что этот метод для обобщённой функции **f** имеет два обязательных параметра, *x*, который должен быть экземпляром класса **class**, и *y*, который может быть любым объектом. Кроме того присутствуют один необязательный параметр *z* и именованный параметр **:k**. Сигнатура также показывает, что этот метод **f** является главным и не имеет квалификаторов.

Описание синтаксиса для обобщённой функции описывает лямбда-список самой функции, тогда как сигнатура метода описывает лямбда-списки определённых методов.

Обобщённые функции, описанные в данной книге, являются стандартными. Все они используют стандартный механизм сочетания методов.

Любая реализация CLOS может предоставлять дополнительные методы для описанных здесь обобщённых функций.

Функции и макросы можно распределить по категориям так:

- *Инструменты используемые для простого объектно-ориентированного программирования*

Эти инструменты позволяют определять новые классы, методы и обобщённые функции, и создавать экземпляры классов. Также перечислены некоторые функции, используемые внутри тел методов. Некоторые из ниже перечисленных макросов, имеют соответствующие функции, которые выполняют ту же задачу но на более низком уровне абстракции.

<b>call-next-method</b>	<b>initialize-instance</b>
<b>change-class</b>	<b>make-instance</b>
<b>defclass</b>	<b>next-method-p</b>
<b>defgeneric</b>	<b>slot-boundp</b>
<b>defmethod</b>	<b>slot-value</b>
	<b>with-accessors</b>
<b>generic-function</b>	<b>with-slots</b>

- *Функции, лежащие под часто основными макросами*

<b>add-method</b>	<b>reinitialize-instance</b>
<b>class-name</b>	<b>remove-method</b>
<b>compute-applicable-methods</b>	<b>shared-initialize</b>
<b>ensure-generic-function</b>	<b>slot-exists-p</b>
<b>find-class</b>	<b>slot-makunbound</b>
<b>find-method</b>	<b>slot-missing</b>
<b>function-keywords</b>	<b>slot-unbound</b>
<b>make-instances-obsolete</b>	<b>update-instance-for-different-class</b>
<b>no-applicable-method</b>	<b>update-instance-for-redefined-class</b>
<b>no-next-method</b>	

- *Инструменты для декларации сочетания методов*

<b>call-method</b>	<b>method-combination-error</b>
<b>define-method-combination</b>	<b>method-qualifiers</b>
<b>invalid-method-error</b>	

- *Основные Common Lisp'овые функции*

<b>class-of</b>	<b>print-object</b>
<b>documentation</b>	<b>symbol-macrolet</b>

[At this point the original CLOS report contained a description of the `[[ ]]` and `↓` notation; that description is omitted here. I have adopted the notation for use throughout this book. It is described in section 1.2.5.—GLS]

*[Обобщённая функция]* **add-method** *generic-function method*

*[Главный метод]* **add-method**

(*generic-function* standard-generic-function) (*method* method)

Обобщённая функция **add-method** добавляет метод в обобщённую функцию. Она деструктивно модифицирует обобщённую функцию и возвращает её в качестве результата.

Аргумент *generic-function* является объектом обобщённой функции.

Аргумент *method* является объектом метода. Лямбда-список функции метода должен быть согласован с лямбда-списком обобщённой функции, иначе будет сигнализирована ошибка.

Функция возвращает модифицированный объект обобщённой функции. Результата функции **add-method** равен **eq** аргументу *generic-function*.

Если заданный метод совпадает с уже существующим в данной обобщённой функции методом в специализаторах параметров и квалификаторах, то он заменяется на новый. Смотрите раздел 28.1.6 для подробного описания механизма.

Если объект метода принадлежит другой обобщённой функции, сигнализируется ошибка.

Смотрите раздел 28.1.6.

Смотрите **defmethod**, **defgeneric**, **find-method** и **remove-method**.

[Макрос] **call-method** *method* *next-method-list*

Макрос **call-method** используется в сочетании методов. Данный макрос скрывает платформоспецифичные штучки о том, как происходят вызовы методов. Он может быть использован только внутри формы метода, так как имя **call-method** определено только в лексической области данной формы.

Макрос **call-method** вызывает указанный метод, передавая ему аргументы и определения для **call-next-method** и для **next-method-p**. Аргументы те же, что и переданные в метод содержащий вызов данного макроса. Определения **call-next-method** и **next-method-p** опираются на список объектов методов, переданный в качестве второго аргумента **call-method**.

Функция **call-next-method**, доступная для метода из первой подформы, вызовет первый метод из списка из второй подформы. Функция **call-next-method**, доступная в этом методе, в свою очередь, вызовет второй метод в списке из второй подформы, и так далее, пока список методов не закончится.

Аргумент *method* является объектом метода. Аргумент *next-method-list* является списком объектов методов.

Список, у которого первый элемент является символом **make-method**, и второй элемент которого является Lisp'овой формой, может использоваться вместо объекта метода на месте первой подформы макроса **call-method** или в качестве элемента списка во второй

подформе. Такой список (**make-method lisp-form**) задаёт объект метода, тело которого состоит из формы *lisp-form*.

Результатом **call-method** является значение(я), возвращённые вызываемым методом.

Смотрите **call-next-method**, **define-method-combination** и **next-method-p**.

[Функция] **call-next-method** &rest *args*

Функция **call-next-method** может использоваться внутри тела метода для вызова следующего метода.

Функция **call-next-method** возвращает значение(я), которые были возвращены вызванным методом. Если следующего метода не оказалось, вызывается обобщённая функция **no-next-method**.

Для определения того, какие методы могут вызывать **call-next-method** используется тип сочетания методов. Стандартный тип сочетания методов позволяет использовать **call-next-method** в главных и **:around** методах.

Стандартный тип сочетания методов находит следующий метод в соответствии с правилами:

- Если **call-next-method** используется в **:around** методе, следующим методом является наиболее специфический метод, который может быть применён к использованным аргументам.
- Если **:around** методов нет, или если **call-next-method** был вызван самым последним специфическим **:around** методом, то вызываются другие методы, как показано ниже:
  - Вызываются все **:before** методы в порядке убывания специфичности. Функция **call-next-method** не может быть использована в **:before** методах.
  - Вызывается наиболее специфический главный метод. Внутри тела главного метода может использоваться **call-next-method** для передачи управления следующему наиболее специфическому главному методу. Если была использована **call-next-method** и больше не осталось главных методов, вызывается Обобщённая функция **no-next-method**.

- Все **:after** методы вызываются в порядке возрастания специфичности. Функция **call-next-method** не может использоваться в **:after** методах.

Часть описания **call-next-method** содержится в разделах 28.1.7 и 28.1.7.

Когда **call-next-method** вызывается без аргументов, она передаёт аргументы для текущего метода в следующий метод. Ни значения аргументов по-умолчанию, ни использование **setq**, ни пересвязывания переменных с теми же именами, что и параметры текущего метода не влияют на значения, передаваемые функцией **call-next-method** в следующий метод.

Если **call-next-method** вызывается с аргументами, они передаются при вызове в следующий метод. При указании аргументов для **call-next-method** должно выполняться следующее правило, иначе будет сигнализирована ошибка: Упорядоченное множество методов, которые применимы к аргументам указанным в **call-next-method** должно быть эквивалентно множеству аргументов, которые применимы к оригинальным аргументам, указанным в текущий метод. Допускаются оптимизации проверки данной ошибки, но они не должны изменять семантики **call-next-method**.

Если **call-next-method** вызывается с аргументами, но необязательные параметры не указываются, следующий метод будет вызван со значениями по-умолчанию для данных аргументов.

Функция **call-next-method** возвращает значение(я), которые были возвращены следующим методом.

После того, как **call-next-method** возвращает управление, можно проводить дальнейшие вычисления.

Определение функции **call-next-method** имеет лексическую область видимости (она определена только внутри тела метода) и неограниченную продолжительность видимости.

Для обобщённых функций, которые используют сочетания методов, определённые с помощью формы **define-method-combination**, **call-next-method** может использоваться только в **:around** методах.

Для проверки, существует ли следующий метод, может использоваться функция **next-method-p**.

Если **call-next-method** используется в методах, которые её не поддерживают, сигнализируется ошибка.

Смотрите разделы 28.1.7, 28.1.7 и 28.1.7. Смотрите функции **define-method-combination**, **next-method-p** и **no-next-method**.

[Обобщённая функция] **change-class** *instance new-class*  
 [Главный метод] **change-class** (*instance* standard-object)  
 (*new-class* standard-class)  
 [Главный метод] **change-class** (*instance* t) (*new-class* symbol)

Обобщённая функция **change-class** изменяет класс экземпляра *instance* на новый класс *new-class*. Функция деструктивно модифицирует и возвращает экземпляр.

Если в старом классе были какие-либо слоты с теми же именами, что и локальные слоты в новом классе, тогда значения таких слотов остаются прежними. Это значит, что если в слоте было значение, тогда значение, возвращаемое **slot-value** после вызова **change-class**, будет равно **eq** значению, возвращаемому **slot-value** перед вызовом **change-class**. Если слот не имел связывания, то после изменения класса он также не будет иметь связывания. Другие слоты будут инициализированы так, как описано в разделе 28.1.11.

Аргумент *instance* является Lisp'овым объектом.

Аргумент *new-class* является объектом класса или символом, указывающим на класс.

Если применяется второй из перечисленных выше методов, то этот метод вызывает **change-class** для экземпляра *instance* и (**find-class** *new-class*).

В качестве результата возвращается модифицированный экземпляр. Результат **change-class** равен **eq** аргументу *instance*.

Например:

```
(defclass position () ())

(defclass x-y-position (position)
  ((x :initform 0 :initarg :x)
   (y :initform 0 :initarg :y)))

(defclass rho-theta-position (position)
  ((rho :initform 0)
   (theta :initform 0)))
```

```
(defmethod update-instance-for-different-class :before
  ((old x-y-position)
   (new rho-theta-position)
   &key)
  ;; Copy the position information from old to new to make new
  ;; be a rho-theta-position at the same position as old.
  (let ((x (slot-value old 'x))
        (y (slot-value old 'y)))
    (setf (slot-value new 'rho) (sqrt (+ (* x x) (* y y)))
          (slot-value new 'theta) (atan y x))))
```

```
;;; С помощью change-class экземпляр класса x-y-position
;;; может быть изменён так, чтобы классом
;;; стал rho-theta-position
```

```
(setq p1 (make-instance 'x-y-position :x 2 :y 0))
```

```
(change-class p1 'rho-theta-position)
```

```
;;; Результатом является то, что экземпляр связанный
;;; с символом p1 сейчас является экземпляром класса
;;; rho-theta-position.
;;; Метод update-instance-for-different-class выполнил
;;; инициализацию слотов rho и theta, основываясь ;; на значениях слотов x и y, которые были в
```

После завершения всех других операций, **change-class** вызывает обобщённую функцию **update-instance-for-different-class**. Обобщённая функция **update-instance-for-different-class** может быть использована для присваивания значений слотам в трансформированном экземпляре класса.

Обобщённая функция **change-class** имеет несколько семантических сложностей. Первое, она выполняет деструктивную операцию, которая может быть вызвана внутри метода для экземпляра, который использовался для выбора применяемого метода. Если была произведена комбинация методов, то следующие методы могут оказаться неприменимыми. Второе, некоторые реализации могут использовать оптимизацию при компиляции в доступе к слотам, и когда класс

экземпляра изменяется, то этот код «может поломаться». Вывод такой, что программист не должен использовать **change-class** внутри методов, если любой метод для текущей обобщённой функции оперирует слотами этого экземпляра. В противном случае результаты непредсказуемы.

Смотрите раздел 28.1.11.

Смотрите **update-instance-for-different-class**.

[Обобщённая функция] **class-name** *class*  
 [Главный метод] **class-name** (*class class*)

Обобщённая функция **class-name** принимает объект класса и возвращает его имя.

Аргумент *class* является объектом класса.

Функция возвращает имя заданного класса.

Именем для анонимного класса является символ **nil**.

Если *S* является таким символом, что  $S = (\mathbf{class-name} \ C)$  и  $C = (\mathbf{find-class} \ S)$ , тогда *S* является именем собственным для *C*. Смотрите раздел 28.1.2.

[Обобщённая функция] (**setf class-name**) *new-value class*  
 [Главный метод] (**setf class-name**) *new-value* (*class class*)

Обобщённая функция (**setf class-name**) принимает объект класса и устанавливает его имя. Аргумент *class* является объектом класса. Аргумент *new-value* является любым объектом.

[Функция] **class-of** *object*

Функция **class-of** возвращает класс, к которому принадлежит экземпляр класса *object*. Аргументом для **class-of** может быть любой Common Lisp'овый объект.

[Функция] **compute-applicable-methods** *generic-function*  
*function-arguments*

Функция **compute-applicable-methods** принимает обобщённую функцию и аргументы для неё и возвращает множество методов, которые применимы для данных аргументов.

Методы сортируются в соответствии с precedence order. Смотрите раздел 28.1.7.

Аргумент *generic-function* должен быть объектом обобщённой функции. Аргумент *function-arguments* является списком аргументов для обобщённой функции. Результатом является список применимых методов в порядке приоритетности. Смотрите раздел 28.1.7.

```
[Макрос] defclass class-name ({superclass-name}*)
  ({slot-specifier}*) [[↓class-option]]
```

```
class-name ::= symbol
superclass-name ::= symbol
slot-specifier ::= slot-name | (slot-name [[↓slot – option]])
slot-name ::= symbol
slot-option ::= {:reader reader-function-name}*
| {:writer writer-function-name}*
| {:accessor reader-function-name}*
| {:allocation allocation-type}
| {:initarg initarg-name}*
| {:initform form}
| {:type type-specifier}
| {:documentation string}
```

```

reader-function-name ::= symbol
writer-function-name ::= function-name
function-name ::= {symbol / (setf symbol)}
initarg-name ::= symbol
allocation-type ::= :instance | :class
class-option ::= (:default-initargs initarg-list)
| (:documentation string)
| (:metaclass class-name)
initarg-list ::= {initarg-name default-initial-value-form}*

```

Макрос **defclass** определяет именованный класс. В качестве результата он возвращает объект нового класса.

Синтаксис **defclass** содержит параметры для указания инициализационных аргументов для слотов, для указания инициализационных значений по-умолчанию для слотов и для указания автоматически сгенерировать обобщённые функции для чтения и записи значений слотов. Функция для чтения или записи по-умолчанию не создаются. Из генерация должна быть указана явно.

Определение нового класса также создаёт определение типа с таким же именем. Предикат (**typep object class-name**) возвращает истину, если класс данного объекта *object* является классом или подклассом с именем *class-name*. Объект класса может использоваться в качестве спецификатора типа. Таким образом (**typep object class**) возвращает истину, если *object* является классом или подклассом *class*.

Аргумент *class-name* является не-**nil** символом. Он становится для класса именем собственным. Если класс с таким же именем собственным уже существует, и этот класс является экземпляром класса **standard-class**, и если форма **defclass** определяет класс от класса **standard-class**, определение нового класса заменяет старый.

Каждый аргумент *superclass-name* является не-**nil** символом, который указывает прямые суперклассы для нового класса. Новый класс будет наследовать слоты и методы от каждого из этих суперклассов, от их суперклассов и так далее. Смотрите раздел 28.1.3 для описания наследования слотов и методов.

Каждый аргумент *slot-specifier* является или просто именем слота, или списком, который содержит имя слота и ноль и более его параметров. Аргумент *slot-name* является символом, который синтаксически корректен, то есть мог бы использоваться для имён

переменных. Если один и тот же слот был указан дважды, будет сигнализирована ошибка.

В описании слота можно использовать следующие параметры:

- Параметр слота **:reader** указывает на то, что автоматически будет определён неквалифицированный метод для обобщённой функции с именем *reader-function-name*. Метод будет использоваться для чтения значения слота. Аргумент *read-function-name* является не-**nil** символом. Параметр слота **:reader** для одного слота может быть указан несколько раз.
- Параметр слота **:writer** указывает на то, что автоматически будет определён неквалифицированный метод для обобщённой функции с именем *writer-function-name*. Метод будет использоваться для записи значения в слот. Аргумент *writer-function-name* является не-**nil** символом. Параметр слота **:writer** для одного слота может быть указан несколько раз.
- Параметр слота **:accessor** указывает на то, что автоматически будут определены два неквалифицированных метода для обобщённых функций с именами *reader-function-name* и (**setf** *reader-function-name*). Первый метод будет использоваться для чтения значения слота, а второй в связке с **setf** для модификации значения слота. Аргумент *reader-function-name* является не-**nil** символом. Параметр слота **:accessor** для одного слота может быть указан несколько раз.
- Параметр слота **:allocation** используется для указания того, где будет храниться значение данного слота. Хранение значения слота может быть осуществлено, например, в каждом экземпляре класса или в самом классе. Значением аргумента *allocation-type* может быть или **:instance**, или **:class**. Параметр слота **:allocation** для одного слота может быть указан максимум один раз. Если параметр **:allocation** не указан, то это значит то же, что и **:allocation :instance**.
  - Если *allocation-type* равен **:instance**, в каждом экземпляре класса создаётся одноимённый слот.

– Если *allocation-type* равен **:class**, в самом классе создаётся разделяемый слот. Значение слота используется совместно всем экземплярами данного класса. Если класс  $C_1$  определяет такой разделяемый слот, любой подкласс  $C_2$  от  $C_1$  будет также совместно использовать данный слот, пока форма **defclass** для  $C_2$  не определит слот с тем же именем, или у  $C_2$  будет иметь суперкласс, который стоит перед  $C_1$  в списке приоритетности классов  $C_2$  и который содержит одноимённый слот.

- Параметр слота **:initform** используется для указания инициализационного значения для слота по-умолчанию. Параметр слота **:initform** для одного слота может быть указан максимум один раз. Данная форма вычисляется каждый раз, когда необходима инициализация слота. Лексическое окружение для вычисления данной формы совпадает с тем, в котором выполнялась формы **defclass**. Следует отметить, что лексическое окружение ссылается и на переменные, и на функции. Для локальных слотов, динамическое окружение совпадает с тем, в котором вызывается функция **make-instance**. Для разделяемых слотов, динамическое окружение совпадает с тем, в котором вычисляется форма **defclass**. Смотрите раздел 28.1.9.

Реализациям не разрешено дополнять синтаксис **defclass** так, чтобы (*slot-name* **:initform** *form*) можно было записать сокращённо (*slot-name* *form*).

- Параметр слота **:initarg** декларирует инициализационный аргумент *initarg-name* и указывает на то, что данный аргумент инициализирует данный слот. Если инициализационный аргумент содержит некоторое значение в вызове **initialize-instance**, это значение будет сохранено в данном слоте, и если был указан параметр слота **:initform**, то этот параметр [**:initform**] вычисляться не будет. Если ни один из инициализационных аргументов не имеет значения, слот инициализируется в соответствии с параметром слота **:initform**, если последний был указан. Параметр слота **:initarg** для одного слота может быть использован более одного раза. Аргумент *initarg-name* может быть любым символом.

- Параметр слота **:type** указывает на то, что содержимое слота будет всегда принадлежать указанному типу данных. Данный параметр также декларирует тип результата для обобщённой функции чтения слота применительно к данному классу. Результат попытки сохранить в слоте значение неподходящего типа непредсказуем. Параметр слота **:type** для одного слота может быть указан максимум один раз. Подробное описание параметра слота **:type** дано в разделе 28.1.3.
- Параметр слота **:documentation** указывает строку документации для данного слота.

Каждый параметр класса относится к классу в целом или ко всем слотам. Доступны следующие параметры:

- Параметр класса **:default-initargs** с последующим списком альтернативных имён инициализационных аргументов и их инициализационных значений по-умолчанию. Если любой какой-либо аргументов из этого списка не будет указан в аргументах **make-instance**, то будет вычислена форма инициализационного значения по-умолчанию и эта пара: аргумент, значение, будет добавлена в список инициализационных аргументов перед тем как будет создан экземпляр класса. Смотрите раздел 28.1.9. Инициализационное значение по-умолчанию вычисляется каждый раз при обращении к нему. Лексическое окружение для данной формы совпадает с тем, в котором выполнялась форма **def-class**. Динамическое окружение для данной формы совпадает с тем, в котором выполнялся вызов **make-instance**. Если имя инициализационного аргумента в параметре класса **:default-initargs** встречается более одно раза, сигнализируется ошибка. Параметр класса **:default-initargs** может быть использован максимум один раз.
- Параметр класса **:documentation** определяет строку документации для данного имени класса. Тип документации для данного символа будет **type**. Для получения данной строки может использовать форму (**documentation class-name 'type**). Параметр **:documentation** может быть указан максимум один раз.

- Параметр класса **:metaclass** используется для указания того, что экземпляры данного класса имеют отличный от системного (**standard-class**) метакласс. Аргумент *class-name* указывает на этот метакласс.

В качестве результата возвращается созданный объект класса.

Если класс с таким же именем собственным уже существует, и этот класс является экземпляром **standard-class** и если форма **defclass** с определением нового класса также использует **standard-class**, существующий класс переопределяется, и экземпляры данного класса (и всех подклассов) обновляются до нового определения класса во время следующего к ним обращения. Смотрите раздел 28.1.10.

Для стандартных классов применяются следующие правила:

- Необязательно определять все суперклассы класса прежде, чем будет вычислена для данного класса форма **defclass**.
- Все суперклассы класса должны быть определены прежде, чем будут создаваться экземпляры данного класса.
- Класс должен быть определён прежде, чем он будет использован в специализаторе параметра в форме **defmethod**.

Объектная система может быть расширена для обработки ситуаций не описанные данными правилами.

Некоторые параметры слота наследуются от суперклассов, и некоторые из них могут быть затенены или изменены в текущем описании слота. Параметры класса, кроме **:default-initargs**, не наследуются. Для подробного описания того, как наследуются слоты и их параметры, смотрите раздел 28.1.3.

Реализация может добавлять свои параметры формы **defclass**. Однако если реализация сталкивается с неподдерживаемым параметром, она должна сигнализировать ошибку.

В описании слота можно использовать несколько раз параметры функции чтения, записи, аксессора или инициализации. Однако другие параметры в описании слота должны встречаться только один раз, иначе будет сигнализирована ошибка.

Если для слота не определены ни функции чтения, записи, ни аксессор, тогда к нему можно получить доступ только с помощью функции **slot-value**.

Смотрите разделы 28.1.2, 28.1.3, 28.1.10, 28.1.5, 28.1.9.

Смотрите `slot-value`, `make-instance` и `initialize-instance`.

*[Макрос]* **defgeneric** function-name lambda-list  
 [[ $\downarrow$ option | {method-description}\*]]

*function-name* ::= {symbol / (*setf* symbol)}  
*lambda-list* ::= ( {var}\*  
                   [*optional* {var / (var)}\*]  
                   [*rest* var]  
                   [*key* {keyword-parameter}\* [*allow-other-keys*]])

*keyword-parameter* ::= var | ( {var / (keyword var)} )

*option* ::= (:argument-precedence-order {parameter-name}+ )

| (declare {declaration}+ )

| (:documentation string)

| (:method-combination symbol {arg}\*)

| (:generic-function-class class-name)

| (:method-class class-name)

*method-description* ::= (:method {method-qualifier}\*)

*specialized-lambda-list*

[[ {declaration}\* / documentation]]

{form}\*)

*method-qualifier* ::= non-nil-atom

*specialized-lambda-list* ::=

( {var / (var parameter-specializer-name)}\* )

[*optional* {var / (var [initform [supplied-p-parameter]])}\* ]

[*rest* var]

[*key* {specialized-keyword-parameter}\* [*allow-other-keys*]]

[*aux* {var / (var [initform])}\* ])

*specialized-keyword-parameter* ::=

var | ( {var / (keyword var)} [initform [supplied-p-parameter]])

*parameter-specializer-name* ::= symbol | (eql eql-specializer-form)

Макрос **defgeneric** используется для определения функции или для указания параметров и деклараций, которые относятся к обобщённой функции в целом.

Если (**fboundp** *function-name*) является **nil**, тогда создаётся новая обобщённая функция. Если (**fdefinition** *function-specifier*) является

обобщённой функцией, тогда она модифицируется. Если *function-name* задаёт необобщённую функцию, макрос или специальный оператор, то сигнализируется ошибка.

Каждый *method-description* определяет метод для обобщённой функции. Лямбда-список каждого метода должен соответствовать лямбда-списку, заданному в параметре *lambda-list*. Если это условие не выполняется, сигнализируется ошибка. Смотрите раздел 28.1.6 для определения соответствия лямбда-списков в данном контексте.

Макрос **defgeneric** в качестве результата возвращает объект обобщённой функции.

Аргумент *function-name* является не-**nil** символом или списком вида (**setf symbol**).

Аргумент *lambda-list* является обычным лямбда-списком со следующими ограничениями:

- Нельзя использовать **&aux**.
- Необязательные и именованные аргументы могут не иметь формы первоначальных значений по-умолчанию и не использовать параметры *supplied-p*. Обобщённая функция передаёт в метод все переданные ей значения аргументов и ничего более. Значения по-умолчанию не поддерживаются. Однако, обратите внимание, что необязательные и именованные аргументы в определении метода могут использовать формы первоначальных значений по-умолчанию и могут использовать *supplied-p* параметры.

Также предоставляются следующие параметры. Данные параметры могут использоваться только один раз, иначе будет сигнализирована ошибка.

- Параметр **:argument-precedence-order** используется для указания порядка, в котором обязательные аргументы в вызове обобщённой функции будут проверяться для выбора некоторого метода. Каждый обязательный аргумент, как указано в аргументе *lambda-list*, должен быть включён только единожды как *parameter-name*, чтобы был указан полный и недвусмысленный порядок приоритетности. Если данное условие не выполняется, то сигнализируется ошибка.

- Параметр **declare** используется для указания деклараций, которые относятся к обобщённой функции. Разрешены следующий стандартные Common Lisp'овые декларации:
  - Декларация **optimize** указывает, должен ли механизм выбора метода быть оптимизирован для скорости или потребления памяти. Данная декларация не влияет на методы. Для указания того, как оптимизируется метод, декларация **optimize** должна использоваться прямо в форме **defmethod** или в описании метода. Стандарт требует только два свойства оптимизации **speed** и **space**, реализации могут предоставлять другие свойства. Простая реализация, которая содержит только один механизм выбора методов и игнорируется **optimize**, является корректной.

Декларации **special**, **ftype**, **function**, **inline**, **notinline** и **declaration** не разрешены. Отдельные реализации могут поддерживать дополнительные декларации в параметре **declare**. Если реализация указывает на то, что декларация не поддерживается и она не была указана в прокламации **declaration** как нестандартная, реализация должна выдать предупреждение.

- Аргумент **:documentation** ассоциирует строку документации с данной обобщённой функцией. Тип документации для этой строки **function**. Для получения этой строки можно использовать (**documentation function-name 'function**).
- Параметр **:generic-function-class** может использоваться для указания того, что обобщённая функция имеет особый, не стандартный (**standard-generic-function**) класс. Аргумент *class-name* является именем класса, который может использоваться для объектов обобщённых функций. Если *function-name* указывает на уже существующую обобщённую функцию, которая имеет другое значение данного параметра, и класс новой функции совместим со старым, то для изменения класса будет вызвана функция **change-class**, иначе будет сигнализирована ошибка.
- Параметр **:method-class** используется для указания того, что все методы данной обобщённой функции имеют особый, не

стандартный (**standard-method**) класс. Аргумент *class-name* является именем класса, который может выступать таковым для метода.

- Параметр **:method-combination** и последующий символ указывают на тип сочетания методов. Аргументы (если есть), которые следуют за данным символом зависят от данного типа сочетания методов. Следует отметить, что стандартный тип сочетания методов не поддерживает каких-либо аргументов. Однако, все типы сочетаний методов, определённые с помощью краткой формы **define-method-combination** принимают необязательный аргумент с именем *order*, по-умолчанию равный **:most-specific-first**, где значение **:most-specific-last** меняет порядок главных методов на противоположный, но не касается вспомогательных методов.

Аргументы *method-description* определяет методы, которые будут связаны с данной обобщённой функцией. Аргументы *method-qualifier* и *specialized-lambda-list* в описании метода значат то же, что и в **defmethod**.

Аргументы *form* определяют тело метода. Тело метода заключается в неявный блок. Если *function-name* является символом, данный блок будет с тем же именем, что и обобщённая функция. Если *function-name* является списком формы (**setf symbol**), имя блока будет совпадать с *symbol*.

Результатом является объект обобщённой функции.

Следствием макроса **defgeneric** является выполнение следующих трёх шагов: первое, методы определённые с помощью предыдущей **defgeneric** удаляются; второе, вызывается **ensure-generic-function**; и третье, методы, определённые в данной форме **defgeneric** добавляются в обобщённую функцию.

Если ни одно описание метода не было указано и обобщённая функция до этого не существовала, создаётся обобщённая функция без методов.

Аргумент *lambda-list* формы **defgeneric** указывает форму лямбда-списков для методов данной обобщённой функции. Все её методы должны иметь лямбда-списки согласованные с данной формой. Если форма **defgeneric** вычисляется и некоторые методы для этой

обобщённой функции содержат не согласующиеся с этим аргументом лямбда-списки, сигнализируется ошибка. Для подробностей смотрите раздел 28.1.6.

Реализации могут расширять **defgeneric** дополнительными параметрами. Однако реализация должна сигнализировать ошибку при столкновении с неподдерживаемым параметром.

Смотрите раздел 28.1.6.

Смотрите **defmethod**, **ensure-generic-function** и **generic-function**.

```
[Макрос] define-method-combination name [[↓short-form-option]]
[Макрос] define-method-combination name lambda-list
({method-group-specifier}*)
[:arguments . lambda-list]
[:generic-function generic-fn-symbol]
[[{declaration}* | doc-string]]
{form}*
```

*short-form-option* ::= **:documentation** *string*

| **:identity-with-one-argument** *boolean*

| **:operator** *operator*

*method-group-specifier* ::= (*variable* { {*qualifier-pattern*}+ | *predicate* }  
[[↓*long-form-option*]])

*long-form-option* ::= **:description** *format-string*

| **:order** *order*

| **:required** *boolean*

Макрос **define-method-combination** используется для определения новых типов сочетаний методов.

Макрос **define-method-combination** имеет две формы. Краткая форма предоставляет упрощённую функциональность для частого и быстрого использования. Длинная форма более мощная, но и более подробная. Макрос схож с **defmacro** в том, что тело является выражением, обычно с использованием обратной кавычки, которое вычисляется в Lisp'овую форму. Таким образом, реализованы могут быть любые управляющие конструкции. Длинная форма также позволяет произвольную обработку квалификаторов методов.

В обеих формах *name* является символом. По соглашению, оно не может быть ключевым символом или **nil**.

Если вторая подформа является не-**nil** символом или не представлена вовсе, используется синтаксис краткой формы **define-method-combination**. Когда используется краткая форма, *name* определяется как тип сочетания методов, который создаёт Lisp'овую форму (**operator method-call method-call ...**). *operator* является символом, которые может быть именем функции, макроса или специального оператора. *operator* может быть указан ключевым параметром, по-умолчанию он равен *name*.

Ключевые параметры для краткой формы:

- Параметр **:documentation** используется для документирования типа сочетания методов.
- Параметр **:identity-with-one-argument** включает оптимизацию, когда *boolean* является истиной (значение по-умолчанию ложь). Если существует только один применимый метод, и он является главным, тогда метод расценивается как рабочий, и *operator* не вызывается. Эта оптимизация исключает необходимость создания нового рабочего метода и расхода ресурсов на вызов функции. Этот параметр спроектирован для использования с такими операторами, как **progn**, **and**, **+** и **max**.
- Параметр **:operator** указывает имя оператора. Аргумент *operator* является символом, которые может быть именем функции, макроса или специального оператора. По соглашению, чаще всего символы *name* и *operator* совпадают, но это не обязательно.

Ни одна из подформ не вычисляется.

Эти типы сочетания методов требуют только одного квалификатора для одного метода. В случае наличия применимых методов без квалификаторов, или с неподдерживаемыми данными типом сочетания квалификаторами, сигнализируется ошибка.

Определённая таким образом процедура сочетания методов для методов определяет две роли. Метод, у которого единственный квалификатор является таким же символом, что и тип сочетания, считается главным. Как минимум один главный метод должен быть применимым, иначе сигнализируется ошибка. Метод с единственным квалификатором **:around** является вспомогательным, и его поведение совпадает с такими же методами в стандартном типе сочетания методов.

Функция **call-next-method** может быть вызвана только в **:around** методах. Она не может быть использована в главных методах, определённых краткой формой макроса **define-method-combination**.

Определённая таким образом процедура сочетания методов, принимает необязательный аргумент с именем *order*, который по умолчанию равен **:most-specific-first**. Значение **:most-specific-last** изменяет порядок главный метод на обратный, порядок же вспомогательных методов остаётся прежним.

Краткая форма автоматически включает проверку ошибок и поддержку для **:around** методов.

Описание встроенных типов сочетания методов смотрите в разделе 28.1.7.

Если вторая подформа является списком, используется синтаксис длинной формы **define-method-combination**.

Аргумент *lambda-list* является обычным лямбда-списком. Он принимает любые аргументы, указанные после имени сочетания методов в параметре **:method-combination** в форме **defgeneric**.

Далее следует список спецификаторов группирования методов. Каждый спецификатор или с помощью сравнения квалификаторов с некоторыми шаблонами, или проверкой квалификаторов с помощью предиката выделяет подмножество применимых для некоторой роли методов. Эти спецификаторы группирования методов определяют все квалификаторы, которые могут использоваться для данного типа сочетания методов. Если применимый метод не попадает ни в одну из групп, система сигнализирует ошибку о том, что метод некорректен для использования с этим типом сочетания.

Каждый спецификатор группирования методов указывает на переменную. В процессе выполнения форм в теле **define-method-combination**, эта переменная связывается со списком методов в данной группе. Методы в данном списке отсортированы от наиболее специфичного к наименее.

Квалификационный шаблон является списком или символом **\***. Метод подходит под шаблон, если список квалификаторов метода равен **equal** шаблону (за исключением того, что символ **\*** указывает на любой квалификатор). Таким образом квалификационный шаблон может быть одним из следующих: пустой список **()**, который указывает на неквалифицированный метод; символ **\***, который указывает на все методы; **Ъ** список, который указывает на метод с таким же

количеством таких же что и в нём квалификаторов или список с точкой, который заканчивается символом \* (\* указывает на любое количество дополнительных квалификаторов).

Каждый применимый метод проверяется на соответствие квалификационным шаблонам и предикатам в порядке слева направо. Как только метод удовлетворяет квалификационному шаблону или предикату, метод становится элементом соответствующей группировки методов и больше ни на что не проверяется. Таким образом, если метод может быть элементом более одной группы, он включается только в первую группу. Если группировка методов содержит более одного квалификационного шаблона, метод должен удовлетворить только одному шаблону.

В спецификаторе группирования методов вместо квалификационных шаблонов может быть указано имя предиката. Предикат вызывается для каждого метода, который ещё не входит ни в одну группу. Он вызывается с одним аргументом: списком квалификаторов метода. Предикат должен вернуть истину, если метод принадлежит некоторой группе методов. Предикат может быть отличён от квалификационного шаблона, потому что это символ не может быть `nil` или `*`.

Если для данного типа сочетания методов у применимых методов квалификаторы не являются корректными, вызывается функция `invalid-method-error`.

Спецификаторы группирования методов после квалификационных шаблонов или предиката могут содержать ключевые параметры. Ключевые параметры могут быть отличены от дополнительных квалификационных шаблонов, потому что не являются списками или символом `*`. Ключевые параметры:

- Параметр `:description` используется для указания описания роли методов в группе. Инструменты программного окружения для вывода этого описания используют `(apply #'format stream format-string (method-qualifiers method))`. Данный ключевой параметр позволяет определить описание квалификатора метода в том же модуле, в котором определяется смысл этого квалификатора. В большинстве случаев, `format-string` не содержит каких-либо директив, но в целом использовать директивы можно. Если `:description` не указан, генерируется описание по-умолчанию. При этом используются имя переменной и

квалификационные шаблоны и условие, принимаются ли в группу неквалифицированные методы. Аргумент *format-string* не вычисляется.

- Параметр **:order** указывает порядок методов. Аргумент *order* является формой, которая вычисляется в **:most-specific-first** или **:most-specific-last**. Если форма вычисляется в любое другое значение, сигнализируется ошибка. Данный ключевой параметр введён для удобства и не предоставляет излишней функциональности. Если **:order** не указан, используется значение **:most-specific-first**.
- Параметр **:required** указывает требуется ли в данной группе хотя бы один метод. Если аргумент *boolean* равен не-**nil** и группа методов пуста (то есть, ни один применимый метод не подошёл к квалификационному шаблону или не удовлетворил предикату), сигнализируется ошибка. Этот ключевой параметр введён для удобства и не предоставляет излишней функциональности. Если **:required** не указан, используется значение **nil**. Аргумент *boolean* не вычисляется.

Использование спецификаторов группирования методов предоставляет удобный синтаксис для выбора методов, разделения их на возможные роли, и выполнения необходимой проверки ошибок. Возможно выполнение дальнейшей фильтрации методов в теле с помощью использования обычных операций обработки списком и функций **method-qualifiers** и **invalid-method-error**. Возможно использование **setq** для переменных, указанных в спецификаторах группирования методов и связывание дополнительных переменных. Также возможно выполнение любых форм. Можно использовать только одну группу методов с шаблоном **\***. В этом случае переменная будет связана со списком всех применимых методов в порядке от наиболее специфичного к наименее.

Тело из форм *forms* выполняет вычисления и возвращает Lisp'овую форму, которая определяет то, как сочетаются методы, то есть возвращает рабочий метод. Рабочий метод используется макрос **call-method**. Определение этого макроса имеет лексическую область видимости и доступно только внутри рабочего метода. Учитывая метод объекта в одном из списков, полученных с помощью спецификатора

группирования методов и список следующих методов, макрос **call-method** будет вызывать метод так, что для вызова следующего метода будет доступна **call-next-method**.

Когда рабочий метод не имеет никакого эффекта, кроме того как вызвать один метод, некоторые реализации используют оптимизацию, которая использует единственный метод непосредственно в качестве рабочего метода, что позволяет избежать необходимости создать новый рабочий метод. Эта оптимизация является активным, если форма рабочего метода состоит полностью из вызова макроса **call-method**, первая подформа которого является объектом метода и вторая является подчинённой **nil**. Если требуется оптимизация каждое тело **define-method-combination** несёт ответственность за удаление избыточных вызовов **progn**, **and**, **multiple-value-prog1**, и тому подобных.

Список (**:arguments . lambda-list**) может быть указан перед любой декларацией или строкой документации. Эта форма полезна, когда тип сочетания методов выполняет некоторое особенное поведение как часть объединённого метода, и это поведение требует доступа к аргументам обобщённой функции. Каждая переменная параметра, определённый в *lambda-list*, связывается с формой, которая может быть вставлена в рабочий метод. Когда эта форма вычисляется в процессе выполнения рабочего метода, её значение является соответствующим аргументом к обобщённой функции. Если *lambda-list* не согласован с лямбда-списком обобщённой функции, для согласования будут вставлены дополнительные игнорируемые параметры. Таким образом, *lambda-list* может получать меньше аргументов, чем ожидает обобщённая функция.

Ошибочные условия, обнаруженные в теле, должны быть опубликованы с помощью **method-combination-error** или **method-combination-error**. Эти функции добавляют любую необходимую контекстную информацию с сообщением об ошибке и сигнализируют соответствующую ошибку.

Тело *forms* вычисляется внутри связываний, созданных лямбда-списком и спецификаторами группирования методов. Декларации в начале тела помещаются напрямую внутрь связываний, созданных лямбда-списком, и вне связываний переменных группирования методов. Таким образом переменные группирования методов не могут быть задекларированы.

Внутри тела *form*, *generic-function-symbol* связан с объектом обобщённой функции.

Если указан аргумент *doc-string*, он содержит строку документации для типа сочетания методов.

Из тела *forms* или из функций, вызванных в этом теле, могут быть вызваны функции **method-combination-error** и **invalid-method-error**. Действия этих двух функций зависят от динамических переменных, которые были автоматически связаны перед вызовом обобщённой функции **compute-effective-method**.

Результатом вычисления макроса **define-method-combination** является новый объект сочетания методов.

Большинство примеров использования длинной формы **define-method-combination** также иллюстрируют использования связанных функций, которые предоставлены как часть функционала декларативного сочетания методов.

;;; Примеры краткой формы define-method-combination

```
(define-method-combination and :identity-with-one-argument t)
```

```
(defmethod func and ((x class1) y)
  ...)
```

;;; Эквивалент этого примера в длинной форме:

```
(define-method-combination and
  (&optional (order 'most-specific-first))
  ((around (:around))
   (primary (and) :order order :required t))
  (let ((form (if (rest primary)
                  '(and ,@(mapcar #'(lambda (method)
                                     '(call-method ,method ()))
                                primary))
                  '(call-method ,(first primary) ())))
        (if around
            '(call-method ,(first around)
                          (,@(rest around)
                            (make-method form)))
            form)))
```

;;; Пример длинной формы define-method-combination

;;; Способ сочетания методов по-умолчанию

```
(define-method-combination standard ()
  ((around (:around))
   (before (:before))
   (primary () :required t)
   (after (:after)))
  (flet ((call-methods (methods)
         (mapcar #'(lambda (method)
                    '(call-method ,method ()))
                  methods)))
        (let ((form (if (or before after (rest primary))
                        '(multiple-value-prog1
                          (progn ,@(call-methods before)
                                (call-method ,(first primary)
                                             ,(rest primary)))
                          ,@(call-methods (reverse after)))
                        '(call-method ,(first primary) ())))
              (if around
                  '(call-method ,(first around)
                                ,@(rest around)
                                (make-method form)))
                  form))))
```

;;; Простой путь вызова нескольких методов, пока не вернётся не-nil

```
(define-method-combination or ()
  ((methods (or)))
  '(or ,@(mapcar #'(lambda (method)
                    '(call-method ,method ()))
               methods)))
```

;;; Более полная версия предыдущего примера

```
(define-method-combination or
  (&optional (order ' :most-specific-first))
  ((around (:around))
   (primary (or)))
  ;; Process the order argument
  (case order
    (:most-specific-first)
    (:most-specific-last (setq primary (reverse primary)))
    (otherwise (method-combination-error
      "~S is an invalid order. ~@"
      :most-specific-first and :most-specific-last ~
      are the possible values."
      order)))
  ;; Must have a primary method
  (unless primary
    (method-combination-error "A primary method is required."))
  ;; Construct the form that calls the primary methods
  (let ((form (if (rest primary)
    '(or ,@(mapcar #'(lambda (method)
      '(call-method ,method ()))
      primary))
    '(call-method ,(first primary) ())))))
  ;; Wrap the around methods around that form
  (if around
    '(call-method ,(first around)
      (,@(rest around)
      (make-method form)))
    form)))
```

;;; То же, с использованием ключевых параметров :order и :required

```
(define-method-combination or
  (&optional (order ' :most-specific-first))
  ((around (:around))
   (primary (or) :order order :required t))
```

```
(let ((form (if (rest primary)
                '(or ,@(mapcar #'(lambda (method)
                                '(call-method ,method ()))
                                primary))
                '(call-method ,(first primary) ())))
      (if around
          '(call-method ,(first around)
                        (,@(rest around)
                          (make-method form)))
          form)))
```

;;; This short-form call is behaviorally identical to the preceding.  
 (define-method-combination or :identity-with-one-argument t)

;;; Сортировка методов по положительному целому квалификатору; :around  
 ;;; метода для краткости примера отключены.

```
(define-method-combination example-method-combination ()
  ((methods positive-integer-qualifier-p)
   '(progn ,@(mapcar #'(lambda (method)
                       '(call-method ,method ()))
                     (stable-sort methods #'<
                                   :key #'(lambda (method)
                                           (first (method-qualifiers
                                                  method)))))))
```

```
(defun positive-integer-qualifier-p (method-qualifiers)
  (and (= (length method-qualifiers) 1)
        (typep (first method-qualifiers) '(integer 0 *))))
```

;;; Пример использования :arguments  
 (define-method-combination progn-with-lock ()
 ((methods ()))
 (:arguments object))

```

(unwind-protect
  (progn (lock (object-lock ,object))
         ,@(mapcar #'(lambda (method)
                       '(call-method ,method ()))
                   methods))
  (unlock (object-lock ,object))))

```

Параметр **:method-combination defgeneric** используется для указания того, что обобщённая функция должна использовать специальный тип сочетания методов. Аргумент в параметре **:method-combination** является именем этого типа сочетания методов.

Смотрите разделы 28.1.7 и 28.1.7.

Смотрите **call-method**, **method-qualifiers**, **method-combination-error**, **invalid-method-error** и **defgeneric**.

```

[Макрос] defmethod function-name {method-qualifier}*
specialized-lambda-list
[[{declaration}* | doc-string]] {form}*

```

*function-name* ::= {symbol / (**setf** symbol)}

*method-qualifier* ::= *non-nil-atom*

*parameter-specializer-name* ::= *symbol* | (**eql eql-specializer-form**)

Макрос **defmethod** определяет метод для обобщённой функции.

Если форма (**fboundp function-name**) равна **nil**, создаётся обобщённая функция со значениями по-умолчанию: для списка приоритетности аргументов (каждый аргумент более специфический чем те, которые в списке стоят справа от него), для класса обобщённой функции (класс **standard-generic-function**), для класса метод (класс **standard-class**) и для типа сочетания методов (стандартный тип сочетания методов). Лямбда-список обобщённой функция будет согласован с лямбда-списком определяемого метода. Если форма **defmethod** содержит именованные параметры, лямбда-список обобщённой функции будет содержать **&key** (но не сами именованные параметры). Если *function-name* указывает на необобщённую функцию, макрос или специальный оператор, сигнализируется ошибка.

Если обобщённая функция *function-name* уже существует (где *function-name* является символом или списком типа (**setf symbol**)), лямбда-список метода должен быть согласован с её лямбда-списком.

Если это условие не выполняется, сигнализируется ошибка. Для определения согласованности смотрите раздел 28.1.6.

Аргумент *function-name* является не-**nil** символом или списком формы (**setf** *symbol*). Он указывает на обобщённую функцию, для которой определяется метод.

Каждый аргумент *method-qualifier* является объектом, который используется объектом сочетания методов для определения данного метода. Квалификатор метода является не-**nil** атомом. Тип сочетания методов может ограничивать допустимые значения квалификаторов. Стандартный тип сочетания методов допускает неквалифицированные методы или методы, у которых назначено исключительно **:before**, **:after** или **:around**.

*specialize-lambda-list* является обычным лямбда-списком за исключением того, что имена обязательных параметров могут быть заменены специализированными параметрами, а, именно, списком вида (*variable-name parameter-specializer-name*). Специализированы могут быть только обязательные параметры. Имя специализатора параметра является символом, указывающим на класс или (**eql** *eql-specializer-form*). Специализатор параметра вида (**eql** *eql-specializer-form*) указывает на то, что соответствующий аргумент должен быть равен **eql** объекту, который является значением *eql-specializer-form* для применяемого метода. Если для некоторого обязательного параметра не указан специализатор, то в предполагается список вида (*variable-name t*). Смотрите раздел 28.1.6.

Аргументы *form* задают тело метода. Тело метода заключается в неявный блок. Если *function-name* является символом, этот блок будет иметь такое же имя, как и обобщённая функция. Если *function-name* является списком вида (**setf** *symbol*), имя блока будет равно *symbol*.

Результатом **defmethod** является объект метода.

Классом объекта метода, будет является класс, который указан в параметре обобщённой функции, для которой создаётся данный метод.

Если обобщённая функция уже содержит метод, который согласуется с текущим в специализаторах параметров и квалификаторах, **defmethod** заменяет существующий метод новым. Для термина «согласование» в данном контексте смотрите раздел 28.1.6.

Специализаторы параметров описаны в разделе 28.1.6.

Раскрытие макроса **defmethod** ссылается на каждый специализированный параметр (смотрите спецификатор декларации **ig-**

**nore**), включая параметры, которые содержат явное имя специализатора **t**. Это означает, что предупреждений компилятора не будет, если тело метода не ссылается на специализированный параметр. Следует отметить, что параметр, который специализирован классом **t**, в этом контексте не является синонимом для неспециализированного параметра (который неявно специализируется к классу **t**).

Смотрите разделы 28.1.6, 28.1.6 и 28.1.6.

[At this point the original CLOS report [5, 7] contained a specification for **describe** as a generic function. This specification is omitted here because X3J13 voted in March 1989 not to make **describe** a generic function after all (see **describe-object**).—GLS]

[Обобщённая функция] **documentation** *x* &optional *doc-type*  
 [Главный метод] **documentation** (*method* standard-method) &optional *doc-type*  
 [Главный метод] **documentation**  
 (*generic-function* standard-generic-function) &optional *doc-type*  
 [Главный метод] **documentation** (*class* standard-class) &optional *doc-type*  
 [Главный метод] **documentation**  
 (*method-combination* method-combination) &optional *doc-type*  
 [Главный метод] **documentation**  
 (*slot-description* standard-slot-description) &optional *doc-type*  
 [Главный метод] **documentation** (*symbol* symbol) &optional *doc-type*  
 [Главный метод] **documentation** (*list* list) &optional *doc-type*

Обычная функция **documentation** (смотрите раздел ??) была заменена обобщённой функцией. Обобщённая функция **documentation** возвращает строку документации, связанную с данным объектом. Если строка документации не доступна возвращает **nil**.

Первый аргумент функции может быть символом, именем функции в форме (**setf** *symbol*), объектом метода, объектом класса, объектом обобщённой функции, объектом сочетания методов или объектом описания слота. Необходимо ли указывать второй аргумент зависит от типа первого аргумента.

- Второй аргумент должен быть указан, если первый аргумент является объектом метода, объектом класса, объектом обобщённой

функции, объектом сочетания методов или объектом описания слота, иначе будет сигнализирована ошибка.

- Второй аргумент должен быть указан, если первый аргумент является символом или списком вида (**setf *symbol***).
- Формы

(documentation *symbol* 'function)

и

(documentation '(setf *symbol*) 'function)

возвращают строку документации для функции, обобщённой функции, специального оператора или макроса, которые указываются символом или списком.

- Форма (**documentation *symbol* 'variable**) возвращает строку документации специальной переменной или константы, которые указываются символом.
- Форма (**documentation *symbol* 'structure**) возвращает строку документации для структуры **defstruct**, которая указывается символом.
- Форма (**documentation *symbol* 'type**) возвращает строку документации для объекта класса, который указывается символом, если такой класс имеется. Если класс не был найден, функция возвращает строку документации для спецификатора типа, который указывается символом.
- Форма (**documentation *symbol* 'setf**) возвращает строку документации для связанных с символом определений **defsetf** или **define-setf-method**.
- Форма (**documentation *symbol* 'method-combination**) возвращает строку документации для типа сочетания методов, который указывается символом.

Реализация может дополнять множество символов, использующихся во втором аргументе. Если реализация не поддерживает символ, переданный во втором аргументе, должна быть сигнализирована ошибка.

Функция возвращает связанную строку документации. Если такой строки нет, возвращается **nil**.

*[Обобщённая функция]* **(setf documentation)** *new-value* *x* &optional *doc-type*  
*[Главный метод]* **(setf documentation)** *new-value*  
 (*method* *standard-method*) &optional *doc-type*  
*[Главный метод]* **(setf documentation)** *new-value*  
 (*generic-function* *standard-generic-function*) &optional *doc-type*  
*[Главный метод]* **(setf documentation)** *new-value*  
 (*class* *standard-class*) &optional *doc-type*  
*[Главный метод]* **(setf documentation)** *new-value*  
 (*method-combination* *method-combination*) &optional *doc-type*  
*[Главный метод]* **(setf documentation)** *new-value*  
 (*slot-description* *standard-slot-description*) &optional *doc-type*  
*[Главный метод]* **(setf documentation)** *new-value* (*symbol* *symbol*)  
 &optional *doc-type*  
*[Главный метод]* **(setf documentation)** *new-value* (*list* *list*) &optional *doc-type*

Обобщённая функция **(setf documentation)** используется для установки строк документации.

Первый аргумент **(setf documentation)** новая строка документации.

Второй аргумент **documentation** может быть символом, именем функции в виде **(setf symbol)**, объектом метода, объектом класса, объектом обобщённой функции, объектом сочетания методов, объектом описания слота. Должен ли третий необязательный аргумент быть указан зависит от типа второго аргумента.

Смотрите **documentation**.

*[Функция]* **ensure-generic-function** *function-name* &key *:lambda-list*  
*:argument-precedence-order* *:declare* *:documentation* *:generic-function-class*  
*:method-combination* *:method-class* *:environment*

*function-name* ::= {symbol / (*setf* symbol)}

Функция **ensure-generic-function** используется для определения глобальной обобщённой функции без методов или для изменения параметров и деклараций, которые применяются для глобальной обобщённой функции в целом.

Если (**fboundp** *function-name*) равна **nil**, создаётся новая обобщённая функция. Если (**fdefinition** *function-name*) является необобщённой функцией, макросом или специальным оператором, сигнализируется ошибка.

[X3J13 voted in March 1989 to use **fdefinition** in the previous paragraph, as shown, rather than **symbol-function**, as it appeared in the original report on CLOS [5, 7]. The vote also changed all occurrences of *function-specifier* in the original report to *function-name*; this change is reflected here.—GLS]

Если *function-name* указывает на обобщённую функцию и значения: **:argument-precedence-order**, **:declare**, **:documentation**, **:method-combination**, отличаются от старых значений функции, тогда она модифицируется.

Если *function-name* указывает на обобщённую функцию и значение **:lambda-list** отличается от старого, но при этом согласуется со лямбда-списками всех методов (или если методы отсутствуют), тогда устанавливается новое значение, иначе сигнализируется ошибка.

Если *function-name* указывает на обобщённую функцию и значение **:generic-function-class** отличается от старого и если новая обобщённая функция совместима со старой, тогда вызывается **change-class** для изменения её класса, иначе сигнализируется ошибка.

Если *function-name* указывает на обобщённую функцию и значение **:method-class** отличается от старого, значение изменяется, но классы существующих методов не изменяются.

Аргумент *function-name* является символом или списком вида (**setf** *symbol*).

Именованные параметры соответствуют аргументам *option* **def-generic**, за исключением того, что аргумента **:method-class** и **:generic-function-class** могут быть как объектами класса, так и его именами.

Аргумент **:environment** такой же как аргумент **&environment** для функции раскрытия макросов. Обычно он используется для различия между временем компиляции и временем выполнения.

Аргумент **:method-combination** является объектом сочетания методов.

В качестве результата возвращает объект обобщённой функции.

Смотрите **defgeneric**.

[Функция] **find-class** *symbol* &optional *errorp environment*

Функция **find-class** возвращает объект класса, на который указывает заданный символ в заданном окружении.

Первый аргумент функции является символом.

Если объект класса не найден и аргумент *errorp* не задан или равен не-**nil** значению, **find-class** сигнализирует ошибку. Если объект класса не найден и аргумент *errorp* равен **nil**, **find-class** возвращает **nil**. По умолчанию аргумент *errorp* равен **t**.

Результатом **find-class** является объект класса, который связан с заданным символом.

Связь объекта класса и символа может быть изменена с помощью **setf** в связке с **find-class**. Если пользователь пытается изменить класс ассоциированный с символом, который является спецификатором типа из главы 4, то результат не определён. Смотрите раздел 28.1.4.

[Обобщённая функция] **find-method** *generic-function method-qualifiers specializers* &optional *errorp*

[Главный метод] **find-method**

(*generic-function* standard-generic-function) *method-qualifiers specializers* &optional *errorp*

Обобщённая функция **find-method** принимает обобщённую функцию и возвращает объект метода, который согласуется с квалификаторами *method-qualifiers* и специализаторами параметров *specializers*. Смотрите раздел 28.1.6 для определения в данном контексте понятия согласования.

Аргумент *generic-function* должен быть обобщённой функцией.

Аргумент *method-qualifiers* является списком квалификаторов метода. Порядок квалификаторов важен.

Аргумент *specializers* является списком специализаторов параметров. Он должен содержать одинаковое количество обязательных аргументов, что и обобщённая функция, иначе будет сигнализирована ошибка.

Это означает, что для получения метода по-умолчанию для данной обобщённой функции, должен быть указан список, элементы которого являются классами с именем **t**.

Результатом **find-method** является объект метода, у которого заданные квалификаторы и специализаторы параметров.

Смотрите раздел 28.1.6.

[Обобщённая функция] **function-keywords** *method*

[Главный метод] **function-keywords** (*method* standard-method)

Обобщённая функция **function-keywords** используется для получения спецификаторов именованных параметров для заданного метода.

Аргумент *method* должен быть объектом метода.

Обобщённая функция возвращает два значения: список явно определённых именованных параметров, и булево значение, которое обозначает содержит ли определение метода **&allow-other-keys**.

[Макрос] **generic-function** lambda-list [[↓option | {method-description}\*]]

*option* ::= (:argument-precedence-order {parameter-name}+ )  
 | (declare {declaration}+ )  
 | (:documentation string)  
 | (:method-combination symbol {arg}\*)  
 | (:generic-function-class class-name)  
 | (:method-class class-name)

*method-description* ::= (:method {method-qualifier}\* specialized-lambda-list {declaration /

Макрос **generic-function** создаёт анонимную обобщённую функцию. Обобщённая функция создаётся с набором методов, заданных в части описания методов.

Аргументы *option*, *method-qualifier* и *specialized-lambda-lisp* значат то же, что и в **defgeneric**.

В качестве результата возвращается объект обобщённой функции.

Если часть описания методов не указана, то обобщённая функция создаётся без методов.

Смотрите **defgeneric** и **defmethod**.

*[Обобщённая функция]* **initialize-instance** *instance &rest initargs*  
*[Главный метод]* **initialize-instance** (*instance standard-object*) **&rest**  
*initargs*

Обобщённая функция **initialize-instance** вызывается в функции **make-instance** для инициализации создаваемого экземпляра объекта. Обобщённая функция **initialize-instance** применяется к экземпляру класса и инициализационным аргументам.

Системный главный метод **initialize-instance** инициализирует слоты экземпляра объекта со значениями в соответствии с инициализационными аргументами и формами слотов **:initform**. Он производит это с помощью вызова обобщённой функции **shared-initialize** со следующими аргументами: экземпляр класса, **t** (это указывает на то, что все слоты, для которых не указаны инициализационные аргументы, должны быть инициализированы в соответствии с их формами **:initform** и инициализационные аргументы.

Аргумент *instance* является объектом, который будет инициализирован.

Аргумент *initargs* состоит из чередующихся имён инициализационных аргументов и их значений.

В качестве результата возвращается модифицированный экземпляр класса.

Программисты могут определять методы **initialize-instance** для указания дополнительных действий при инициализации экземпляра класса. Если определены только **:after** методы, они будут вызваны после системного главного метода инициализации и таким образом не будут изменять поведение по умолчанию **initialize-instance**.

Смотрите разделы 28.1.9, 28.1.9 и 28.1.9.

Смотрите **shared-initialize**, **make-instance**, **slot-boundp** и **slot-makunbound**.

*[Функция]* **invalid-method-error** *method format-string &rest args*

Функция **invalid-method-error** используется для сигнализирования ошибки, в тех случаях, когда у применяемого метода некорректные квалификаторы для типа сочетания методов. Сообщение об ошибке составляется с помощью формирующей строки и любого количества аргументов к ней. Так как реализации может быть необходимо добавить дополнительную контекстную информацию в сообщение об ошибке,

**invalid-method-error** должна вызываться только внутри динамической продолжительности видимости функции сочетания методов.

Функция **invalid-method-error** вызывается автоматически, когда метод не удовлетворяет всем шаблонам квалификаторов и предикату в форме **define-method-combination**. Функция сочетания методов, которая налагает дополнительные ограничения, должна явно вызывать **invalid-method-error**, если столкнулась с методом, который она не может принять.

Аргумент *method* является объектом некорректного метода.

Аргумент *format-string* является форматизирующей строкой, которая может передаваться в **format**, и *args* является любыми аргументами, необходимыми данной строке.

Возвращает ли **invalid-method-error** управление или завершается с помощью **throw** зависит от реализации.

Смотрите **define-method-combination** .

[Обобщённая функция] **make-instance** *class* &rest *initargs*

[Главный метод] **make-instance** (*class* standard-class) &rest *initargs*

[Главный метод] **make-instance** (*class* symbol) &rest *initargs*

Обобщённая функция **make-instance** создаёт новый экземпляр заданного класса.

Обобщённая функция **make-instance** может использоваться, как это описано в разделе 28.1.9.

Аргумент *class* является объектом класса или символом, который на него указывает. Остальные аргументы формируют список из чередующихся имён инициализационных аргументов и их значений.

Если из вышеуказанного списка выбран второй метод, то он вызывает **make-instance** с аргументами (**find-class** *class*) и *initargs*.

Инициализационные аргументы проверяются внутри **make-instance**. Смотрите раздел 28.1.9.

В качестве результата возвращается созданный экземпляр класса.

Для определения новых методов для функции **make-instance** и соответственно изменения протокола создания объектом может использоваться метаобъектный протокол.

Смотрите раздел 28.1.9.

Смотрите **defclass**, **initialize-instance** и **class-of**.

[Обобщённая функция] **make-instances-obsolete** *class*

[Главный метод] **make-instances-obsolete** (*class* standard-class)

[Главный метод] **make-instances-obsolete** (*class* symbol)

Обобщённая функция **make-instance-obsolete** вызывается системой автоматически, когда используется **defclass** для переопределения существующего стандартного класса и изменяется набор или порядок локальных слотов. Также и пользователь может её вызывать явно.

Функция **make-instances-obsolete** начинает процесс обновления экземпляров класса. В процессе обновления будет вызвана обобщённая функция **update-instance-for-redefined-class**.

Аргумент *class* является объектом класса или символом, который на него указывает. Экземпляры данного класса обозначаются как устаревшие.

Если из вышеуказанного списка выбран второй метод, то он вызывает **make-instances-obsolete** с аргументом (**find-class** *class*).

Результатом является модифицированный класс. Результат **make-instances-obsolete** равен **eq** аргументу *class*.

Смотрите раздел ??.

Смотрите **update-instance-for-redefined-class**.

[Функция] **method-combination-error** *format-string* &rest *args*

Функция **method-combination-error** используется для сигнализирования ошибки в сочетании методов. Сообщение об ошибке составляется с помощью форматирующей строки и любого количества аргументов к ней. Так как реализации может быть необходимо добавить дополнительную контекстную информацию в сообщение об ошибке, **method-error** должна вызываться только внутри динамической продолжительности видимости функции сочетания методов.

Аргумент *format-string* является форматирующей строкой, которая может передаваться в **format**, и *args* является любыми аргументами, необходимыми данной строке.

Возвращает ли **method-combination-error** управление или завершается с помощью **throw** зависит от реализации.

Смотрите **define-method-combination**.

[Обобщённая функция] **method-qualifiers** *method*

[Главный метод] **method-qualifiers** (*method* standard-method)

Обобщённая функция **method-qualifiers** возвращает список квалификаторов заданного метода.

Аргумент *method* является объектом метода.

В качестве результата возвращается список квалификаторов метода.

Например:

```
(setq methods (remove-duplicates methods
                                :from-end t
                                :key #'method-qualifiers
                                :test #'equal))
```

Смотрите **define-method-combination**.

[Функция] **next-method-p**

Локально определённая функция **next-method-p** может использоваться внутри тела метода для определения того, существует ли следующий метод.

Функция **next-method-p** не принимает аргументов.

Функция **next-method-p** возвращает или истину, или ложь.

Также как и **call-next-method**, функция **next-method-p** имеет лексическую область видимости (определена только для тела метода) и неограниченную продолжительность видимости.

Смотрите **call-next-method**.

[Обобщённая функция] **no-applicable-method** *generic-function* &rest *function-arguments*

[Главный метод] **no-applicable-method** (*generic-function* t) &rest *function-arguments*

Обобщённая функция **no-applicable-method** вызывается, когда обобщённая функция класса **standard-generic-function** вызывается и не находит не одного применимого метода. По-умолчанию главный метод сигнализирует ошибку.

Обобщённая функция **no-applicable-method** не предназначена для вызова программистом. Программисты могут писать методы для неё.

Аргумент *generic-function* является объектом обобщённой функции, в которой не нашлось применимого метода.

Аргумент *function-arguments* является списком аргументов, которые были переданы в эту функцию.

[Обобщённая функция] **no-next-method** *generic-function method &rest args*

[Главный метод] **no-next-method**

(*generic-function* standard-generic-function) (*method* standard-method)

**&rest args**

Обобщённая функция **no-next-method** вызывается функцией **call-next-method**, когда не было обнаружено последующих методов для вызова. Системный метод для этой функции сигнализирует ошибку.

Обобщённая функция **no-next-method** не предназначена для вызова программистом. Программисты могут писать методы для неё.

Аргумент *generic-function* является объектом обобщённой функции, в которой не нашлось последующего метода.

Аргумент *method* является объектом метода, в котором не нашлось последующего метода.

Аргумент *args* является списком аргументов, которые были переданы в функцию **call-next-method**.

Смотрите **call-next-method**.

[Обобщённая функция] **print-object** *object stream*

[Главный метод] **print-object** (*object* standard-object) *stream*

Обобщённая функция **print-object** выводит в поток текстовое представление объекта. Функция **print-object** вызывается с помощью системы вывода. Она не должна вызываться пользователем.

Каждая реализация должно предоставлять метод для класса **standard-object** и методы для других классов. Пользователь может написать методы для **print-object** для своих класса, если он не хочет наследовать системный методы вывода.

Первый аргумент — любой Lisp'овый объект. Второй аргумент является потоком, и не может быть **t** или **nil**.

Функция **print-object** в качестве результата возвращает первый аргумент, а, именно, объект.

Методы **print-object** должны подчиняться специальным переменным управления вывода **\*print-xxx\*** для различных *xxx*. Далее перечислены конкретные детали:

- Каждый метод должен реализовывать **\*print-escape\***.
- Переменная **\*print-pretty\*** может быть проигнорирована в всех методах, кроме метода для списка.
- Переменная **\*print-circle\*** обрабатывается системой вывода и может быть проигнорирована методами.
- Система вывода автоматически обрабатывает **\*print-level\***, таким образом методы работают только с одним уровнем, рекурсивно вызывая функцию **write** (или эквивалентную), если необходимо вывести дополнительные уровни с объектами. Решение системы вывода содержит ли объект компоненты (и таким образом не должен выводиться при значении **\*print-level\*** меньшем чем глубина его вывода) зависит от реализации. В некоторых реализациях метода объекта **print-object** не вызывается, в некоторых вызывается и на основе вывода метода строится предположение о структуре объекта.
- Методы, которые могут выводить объекты бесконечной длины, должны подчиняться **\*print-length\***, но большинство методов, кроме того, что для списка, могут игнорировать данную переменную.
- Переменные **\*print-base\***, **\*print-radix\***, **\*print-case\***, **\*print-gensym\*** и **\*print-array\*** применяются для конкретных типов и должны обрабатываться соответствующими методами.
- X3J13 voted in June 1989 to add the following point. All methods for **print-object** must obey **\*print-readably\***, which takes precedence over all other printer control variables. This includes both user-defined methods and implementation-defined methods.

Если эти правила не соблюдаются, результат непредсказуем.

В целом, система вывода и методы **print-object** не должны пересвязывать переменные, управляющие выводом, так как они обрабатываются рекурсивно вместе со структурой объекта, но это зависит от реализации.

В некоторых реализациях аргумент потока, передаваемого в **print-object**, не является оригинальным потоком, а специальным, который

используется системой вывода. Таким образом методы не должны зависеть от сущности этого потока.

Все существующие функции вывода (**write**, **prin1**, **print**, **princ**, **pprint**, **write-to-string**, **prin1-to-string**, **princ-to-string**, the **~S** and **~A format** operations, and the **~B**, **~D**, **~E**, **~F**, **~G**, **~\$**, **~O**, **~R**, and **~X format** операции, когда они указаны для нечислового значения) должны использовать обобщённую функцию **print-object**. Все реализации должны выводить объекты с помощью методов **print-object**. Так как некоторые классы могут не иметь метода для вывода, реализация может определить один метод по-умолчанию, который унаследуется всеми системными классами.

*[Обобщённая функция]* **reinitialize-instance** *instance* &rest *initargs*  
*[Главный метод]* **reinitialize-instance** (*instance* standard-object) &rest *initargs*

Обобщённая функция **reinitialize-instance** может использоваться для изменения значений локальных слотов в соответствие с инициализационными аргументами. Эта обобщённая функция вызывается метаобъектным протоколом, однако может быть вызвана также и пользователем.

Системный главный метод для **reinitialize-instance** проверяет корректность инициализационных аргументов и сигнализирует ошибку, в случае некорректности какого-либо из них. Затем метод вызывает обобщённую функцию **shared-instance** со следующими аргументами: экземпляр, **nil** (который означает, что ни один слот не должен быть инициализирован в соответствии с формами **:initform**) и полученные инициализационные аргументы.

Аргумент *instance* является объектом, который инициализируется.

Аргумент *initargs* состоит из чередующихся имён инициализационных аргументов и их значений.

В качестве результата возвращается модифицированный экземпляр объекта.

Инициализационные аргументы декларируются в параметре **:initarg** в **defclass** или в определении метода для **reinitialize-instance** или **shared-initialize**. Имя параметра для каждого спецификатора именованного параметра в лямбда-списке любого метода для **reinitialize-instance** или **shared-initialize** является корректным

именем инициализационного аргумента для всех классов, для которых применим данный метод.

Смотрите разделы 28.1.12, 28.1.9, 28.1.9.

Смотрите **initialize-instance**, **slot-boundp**, **update-instance-for-redefined-class**, **update-instance-for-different-class**, **slot-makunbound** и **shared-initialize**.

[Обобщённая функция] **remove-method** *generic-function method*

[Главный метод] **remove-method**

(*generic-function* standard-generic-function) *method*

Обобщённая функция **remove-method** удаляет метод из обобщённой функции. Функция деструктивно модифицирует указанную обобщённую функцию и возвращает её в качестве результата.

Аргумент *generic-function* является объектом обобщённой функции.

Аргумент *method* является объектом метода. Функция **remove-method** не сигнализирует ошибку, если метод не принадлежит обобщённой функции.

Результатом является объект обобщённой функции. Результат **remove-method** равен **eq** аргументу *generic-function*.

Смотрите **find-method**.

[Обобщённая функция] **shared-initialize** *instance slot-names &rest*

*initargs*

[Главный метод] **shared-initialize** (*instance* standard-object) *slot-names*

*&rest initargs*

Обобщённая функция **shared-initialize** используется для заполнения слотов экземпляра класса с помощью инициализационных аргументов и форм **:initform**. Она вызывается при создании экземпляра, при переинициализации экземпляра, при обновлении экземпляра до переопределённого класса, при обновлении экземпляра до другого класса. Обобщённая функция **shared-initialize** вызывается системными главными методами **initialize-instance**, **reinitialize-instance**, **update-instance-for-redefined-class** и **update-instance-for-different-class**.

Обобщённая функция **shared-initialize** принимает следующие аргументы: экземпляр класса для инициализации, спецификацию множества имён слотов, доступных в данном экземпляре, и любое

количество инициализационных аргументов. Аргументы после первых двух, должны формировать список инициализационных аргументов. Системный главный метод **shared-initialize** инициализирует слоты значениями в соответствие с инициализационными аргументами и указанными формами **:initform**. Второй аргумент указывает, какие слоты должны быть инициализированы в соответствие с их формами **:initform**, если для них не были инициализационные аргументы.

Системный главный метод ведёт себя так, как сказано ниже вне зависимости от того, является ли слот локальным или разделяемым:

- Если инициализационный аргумент в списке указывает значение для такого слота, тогда значение сохраняется в слоте, даже если значение уже было до запуска метода в нем сохранено.
- Любые слоты, указанные во втором аргументе, и которые до сих пор не были связаны с какими-либо значениями, инициализируются в соответствие с их формами **:initform**. Для любых таких слотов, которые имеют форму **:initform**, эта форма выполняется в таком же лексическом окружении, что и выполнялась формы **defclass**, и её значение сохраняется в слоте. Например, если **:before** метод сохраняет значение в слот, форма **:initform** использоваться не будет.
- А также правила, упомянутые в разделе 28.1.9.

Аргумент *instance* является объектом, для которого производится инициализация.

Аргумент *slot-name* указывает слоты, которые будут инициализированы в соответствие с их формами **:initform**, если не были указаны инициализационные аргументы. Он может передаваться в трёх разных формах:

- Он может быть списком имён слотов.
- Он может быть символом **nil**, что означает пустой список имён слотов.
- Он может быть символом **t**, который означает список всех слотов.

Аргумент *initargs* состоит из чередующихся имён инициализационных аргументов и их значений.

В качестве результата возвращается модифицированный экземпляр объекта.

Инициализационные аргументы корректны, если были указаны в параметре **:initarg defclass**, или в методе для функции **shared-initialize**.

Implementations are permitted to optimize **:initform** forms that neither produce nor depend on side effects by evaluating these forms and storing them into slots before running any **initialize-instance** methods, rather than by handling them in the primary **initialize-instance** method. (This optimization might be implemented by having the **allocate-instance** method copy a prototype instance.)

Implementations are permitted to optimize default initial value forms for initialization arguments associated with slots by not actually creating the complete initialization argument list when the only method that would receive the complete list is the method on **standard-object**. In this case, default initial value forms can be treated like **:initform** forms. This optimization has no visible effects other than a performance improvement.

Смотрите разделы 28.1.9, 28.1.9, 28.1.9.

Смотрите **initialize-instance**, **reinitialize-instance**, **update-instance-for-redefined-class**, **update-instance-for-different-class**, **slot-boundp** и **slot-makunbound**.

[Функция] **slot-boundp** *instance slot-name*

Функция **slot-boundp** проверяет связан ли данный слот в экземпляре класса с каким-либо значением.

Аргумент *instance* является любым объектом. Аргумент *slot-name* являются символом.

Эта функция позволяет записывать **:after** методы для **initialize-instance** для инициализации только тех слотов, которые ещё не были связаны.

Если указанного слота в данном экземпляре не существует, вызывается **slot-missing** как показано ниже:

```
(slot-missing (class-of instance)
              instance)
```

```

    slot-name
    'slot-makunbound)

```

Функция **slot-boundp** реализована с помощью **slot-boundp-using-class**

Смотрите **slot-missing**.

[Функция] **slot-exists-p** *object slot-name*

Функция **slot-exists-p** проверяет имеется ли данный слот в экземпляре класса.

Аргумент *object* является любым объектом. Аргумент *slot-name* являются символом.

Функция **slot-exists-p** возвращает истину или ложь.

Функция **slot-exists-p** реализована с помощью **slot-exists-p-using-class**

[Функция] **slot-makunbound** *instance slot-name*

Функция **slot-makunbound** устанавливает слот экземпляра *instance* в несвязанное состояние.

Аргументами **slot-makunbound** являются: экземпляр и имя слота.

В качестве результата возвращает экземпляр класса.

Если указанного слота в данном экземпляре не существует, вызывается **slot-missing** как показано ниже:

```

(slot-missing (class-of instance)
  instance
  slot-name
  'slot-makunbound)

```

Функция **slot-makunbound** реализована с помощью **slot-makunbound-using-class**. Смотрите **slot-missing**.

[Обобщённая функция] **slot-missing** *class object slot-name operation*  
&optional *new-value*

[Главный метод] **slot-missing** (*class t*) *object slot-name operation*  
&optional *new-value*

Обобщённая функция **slot-missing** вызывается, когда происходит попытка доступа к слоту экземпляра класса, метакласс которого равен

**standard-class**, и этот слот отсутствует в данном экземпляре. Метод по-умолчанию сигнализирует ошибку.

Обобщённая функция **slot-missing** не предназначена для вызова самим программистом. Программист может написать метод для неё.

Аргументами **slot-missing** являются: класс экземпляра, к слоту которого происходил доступ, сам экземпляр и имя слота и символ, который означает операцию при котором произошёл вызов **slot-missing**. Необязательный аргумент **slot-missing** используется тогда, когда операцией являлась попытка установки значения в слот.

Аргументами **slot-missing** являются: класс экземпляра, к слоту которого происходил доступ, сам экземпляр и имя слота.

Обобщённая функция **slot-missing** может быть вызвана в процессе вычисления **slot-value**, (**setf slot-value**), **slot-boundp** и **slot-makunbound**. Для каждой из этих операций для аргумента *operation* соответствуют символы **slot-value**, **setf**, **slot-boundp** и **slot-makunbound**.

Набор аргументов (в том числе класса экземпляра) облегчает определение методов метакласса для **slot-missing**.

*[Обобщённая функция]* **slot-unbound** *class instance slot-name*  
*[Главный метод]* **slot-unbound** (*class t instance slot-name*)

Обобщённая функция **slot-unbound** вызывается, когда происходит попытка чтения несвязанного слота экземпляра класса, метакласс которого равен **standard-class**. Метод по-умолчанию сигнализирует ошибку.

Обобщённая функция **slot-unbound** не предназначена для вызова самим программистом. Программист может написать метод для неё. Функция **slot-unbound** вызывается только функцией **slot-value-using-class** и соответственно неявно функцией **slot-value**.

Аргументами **slot-unbound** являются: класс экземпляра, к слоту которого происходил доступ, сам экземпляр и имя слота.

Если метод, написанный для **slot-unbound**, возвращает значения, эти значения возвращается в качестве значения вызова оригинальной функции.

Несвязанный слот может получиться, если не было формы для параметра слота **:initform** и этот слот не был позже установлен, или был вызов **slot-makunbound** с этим слотом.

Смотрите **slot-makunbound**.

[Функция] **slot-value** *object slot-name*

Функция **slot-value** возвращает значение, содержащееся в слоте с именем *slot-name* в объекте *object*. Если слота с данным именем не существует, вызывается **slot-missing**. Если слот не связан с каким-либо значением, вызывается **slot-unbound**.

Для изменения значения слота можно использовать **setf** в связке с **slot-value**.

При попытке прочтения слота, которого не существует в данном экземпляре класса, вызывается функция **slot-missing** как показано ниже:

```
(slot-missing (class-of instance)
              instance
              slot-name
              'slot-value)
```

При попытке записи в слот, которого не существует в данном экземпляре класса, вызывается функция **slot-missing** как показано ниже:

```
(slot-missing (class-of instance)
              instance
              slot-name
              'setf
              new-value)
```

Функция **slot-value** реализована с использованием **slot-value-using-class**.

Реализация может оптимизировать **slot-value** с помощью in-line компиляции.

Смотрите **slot-missing** и **slot-unbound**.

[At this point the original CLOS report [5, 7] contained a specification for **symbol-macrolet**. This specification is omitted here. Instead, a description of **symbol-macrolet** appears with those of related constructs in chapter 7.—GLS]

[Обобщённая функция] **update-instance-for-different-class** *previous*  
*current &rest initargs*

[Главный метод] **update-instance-for-different-class**  
(*previous* standard-object) (*current* standard-object) *&rest initargs*

Обобщённая функция **update-instance-for-different-class** не должна вызываться программистом. Однако программисты могут писать для неё методы. Эта функция вызывается только из функции **change-class**.

Системный главный метод **update-instance-for-different-class** проверяет корректность инициализационных аргументов и в случае неуспеха сигнализирует ошибку. Затем этот метод инициализирует слоты значениями в соответствие с инициализационными аргументами, а вновь добавленные слоты значениями в соответствие с их формами **:initform**. Это происходит в вызове функции **shared-initialize** со следующими аргументами: экземпляр, список имён вновь добавленных слотов, и полученные инициализационные аргументы. Вновь добавленные слоты — это локальные слоты, для которых не существовали одноимённые слоты в старом предыдущем классе.

Для указания дополнительных действий при обновлении экземпляра класса можно создать методы для **update-instance-for-different-class**. Если определены только **:after** методы, то они запускаются после системного главного метода и таким образом не воздействует на поведение системы по-умолчанию.

Аргументы для **update-instance-for-different-class** вычисляются в **change-class**. Когда для экземпляра вызывается **change-class**, создаётся копия этого экземпляра. Она временно содержит старые значения слотов. Эти аргументы имеют динамическую продолжительность видимости внутри **change-class**. Если после выхода из **update-instance-for-different-class** на них остались ссылки, результат непредсказуем. Второй аргумент для **update-instance-for-different-class**, *current*, является модифицируемым оригинальным экземпляром.

Использование *previous* заключается в получении старых значений слотов с помощью **slot-value**, или **with-slots** или обобщённой функции чтения, или для запуска других методов которые применимы для экземпляров оригинального класса.

Аргумент *initargs* состоит из чередующихся имён

инициализационных аргументов и их значений.

Значение **update-instance-for-different-class** в **change-class** игнорируется.

Смотрите пример для функции **change-class**.

Инициализационные аргументы корректны, если были указаны в параметре **:initarg** или в методах для **update-instance-for-different-class** или **shared-initialize**.

Для инициализации слота по-особому могут быть определены методы для **update-instance-for-different-class**. Поведение функции **change-class** по-умолчанию описано в разделе 28.1.11.

Смотрите разделы 28.1.11, 28.1.9 и 28.1.9.

Смотрите **change-class** и **shared-initialize**.

*[Обобщённая функция]* **update-instance-for-redefined-class** *instance added-slots discarded-slots property-list &rest initargs*

*[Главный метод]* **update-instance-for-redefined-class**

*(instance standard-object) added-slots discarded-slots property-list &rest initargs*

Обобщённая функция **update-instance-for-redefined-class** не должна вызываться программистом. Однако программисты могут писать для неё методы. Эта функция вызывается системой при использовании **make-instance-obsolete**.

Системный главный метод **update-instance-for-redefined-class** проверяет корректность инициализационных аргументов и в случае неуспеха сигнализирует ошибку. Затем этот метод инициализирует слоты значениями в соответствие с инициализационными аргументами, а вновь добавленные слоты значениями в соответствие с их формами **:initform**. Это происходит в вызове функции **shared-initialize** со следующими аргументами: экземпляр, список имён вновь добавленных слотов, и полученные инициализационные аргументы. Вновь добавленные слоты — это локальные слоты, для которых не существовали одноимённые слоты в старом предыдущем классе.

При вызове **make-instance-obsolete** или при переопределении класса и обновлении экземпляра, создаётся список свойств, который содержит имена слотов и значения всех удалённых слотов из оригинального экземпляра. Структура экземпляра трансформируется

то, чтобы удовлетворять новому определению класса. Аргумент **update-instance-for-redefined-class**: трансформированный экземпляр, список имён новых слотов, список имён старых слотов, список свойств, содержащий имена и значения старых слотов. В данных список также включается слоты, которые были локальными и стали разделяемыми.

Аргумент *initargs* состоит из чередующихся имён инициализационных аргументов и их значений.

Значение, возвращаемое из **update-instance-for-redefined-class** игнорируется.

Инициализационные аргументы корректны, если были указаны в параметре **:initarg** или в методах для **update-instance-for-redefined-class** или **shared-initialize**.

Смотрите разделы 28.1.10, 28.1.9 и 28.1.9.

Смотрите **shared-initialize** и **make-instance-obsolete**.

```
(defclass position () ())
```

```
(defclass x-y-position (position)
  ((x :initform 0 :accessor position-x)
   (y :initform 0 :accessor position-y)))
```

```
;;; Оказывается полярные координаты используются чаще декартовых
;;; координат, так что представление меняется, и добавляются
;;; некоторые новые методы доступа.
```

```
(defmethod update-instance-for-redefined-class :before
  ((pos x-y-position) added deleted plist &key)
  ;; Transform the x-y coordinates to polar coordinates
  ;; and store into the new slots.
  (let ((x (getf plist 'x))
        (y (getf plist 'y)))
    (setf (position-rho pos) (sqrt (+ (* x x) (* y y)))
          (position-theta pos) (atan y x))))
```

```
(defclass x-y-position (position)
  ((rho :initform 0 :accessor position-rho)
   (theta :initform 0 :accessor position-theta)))
```

```
;;; Все экземпляры старого класса x-y-position будут обновлены
;;; автоматически.
```

```
;;; Новое представление имеет вид и вкус старого.
```

```
(defmethod position-x ((pos x-y-position))
  (with-slots (rho theta) pos (* rho (cos theta))))

(defmethod (setf position-x) (new-x (pos x-y-position))
  (with-slots (rho theta) pos
    (let ((y (position-y pos)))
      (setq rho (sqrt (+ (* new-x new-x) (* y y)))
            theta (atan y new-x))
      new-x)))

(defmethod position-y ((pos x-y-position))
  (with-slots (rho theta) pos (* rho (sin theta))))

(defmethod (setf position-y) (new-y (pos x-y-position))
  (with-slots (rho theta) pos
    (let ((x (position-x pos)))
      (setq rho (sqrt (+ (* x x) (* new-y new-y)))
            theta (atan new-y x))
      new-y)))
```

*[Макрос]* **with-accessors** (*{slot-entry}\* instance-form*  
*{declaration}\* {form}\**

Макрос **with-accessors** создаёт лексическое окружение, в котором указанные слоты доступны с помощью аксессоров, как если бы они были переменными. Для доступа к указанному слоту макрос **with-accessors** вызывает соответствующий аксессор. Для установки значения в слот может использоваться и **setf**, и **setq**.

Результатом является то, что вернут формы указанные в аргументе *form*.

Например:

```
(with-accessors ((x position-x) (y position-y)) p1
  (setq x y))
```

Выражение **with-accessors** в форме:

```
(with-accessors (slot1 ... slotn) instance
  declaration1 ... declarationm)
  form1 ... formk)
```

раскрывается в эквивалентное выражение

```
(let ((in instance))
  (symbol-macrolet ((variable1 (accessor1 in))
                    ...
                    (variablen (accessorn in)))
    declaration1 ... declarationm)
  form1 ... formk)
```

[X3J13 voted in March 1989 to modify the definition of **symbol-macrolet** substantially and also voted to allow declarations before the body of **symbol-macrolet** but with peculiar treatment of **special** and type declarations. The syntactic changes are reflected in this definition of **with-accessors**.—GLS]

Смотрите **with-slots** и **symbol-macrolet**.

*[Макрос]* **with-slots** ({slot-entry}\*) instance-form {declaration}\* {form}\*

*slot-entry ::= slot-name | (variable-name slot-name)*

Макрос **with-slots** создаёт лексический контекст для ссылки на заданные слоты как если бы они были переменными. Внутри такого контекста значение слота может быть получено просто указанием имени слота, как если бы это была лексически связанная переменная. Для установки значения в слот может использоваться и **setf**, и **setq**.

Макрос **with-slots** транслирует вхождения имени слота как переменной в вызов **slot-value**.

Результатом является то, что вернут формы указанные в аргументе *form*.

Например:

```
(with-slots (x y) position-1
  (sqrt (+ (* x x) (* y y))))
```

```
(with-slots ((x1 x) (y1 y)) position-1
  (with-slots ((x2 x) (y2 y)) position-2
    (psetf x1 x2
           y1 y2))))
```

```
(with-slots (x y) position
  (setq x (1+ x)
        y (1+ y)))
```

Выражение **with-slots** в форме:

```
(with-slots (slot-entry1 ... slot-entryn) instance
  declaration1 ... declarationm)
form1 ... formk)
```

раскрывается в эквивалентный код

```
(let ((in instance))
  (symbol-macrolet (Q1 ... Qn)
    declaration1 ... declarationm)
  form1 ... formk)
```

где  $Q_j$  является

```
(slot-entryj (slot-value in 'slot-entryj))
```

если  $slot-entry_j$  является символом, или  $Q_j$  является

```
(variable-namej (slot-value in 'slot-namej))
```

если  $slot-entry_j$  принадлежит форме  $(variable-name_j slot-name_j)$ .

[X3J13 voted in March 1989 to modify the definition of **symbol-macrolet** substantially and also voted to allow declarations before the body of **symbol-macrolet** but with peculiar treatment of **special** and type declarations. The syntactic changes are reflected in this definition of **with-slots**.—GLS]

Смотрите **with-accessors** и **symbol-macrolet**.

Таблица 28.1: Родительские классы для отображения Common Lisp'овых типов

Common Lisp'овый тип	Список приоритетности классов для соответствующего типа/классов
array	(array t)
bit-vector	(bit-vector vector array sequence t)
character	(character t)
complex	(complex number t)
cons	(cons list sequence t)
float	(float number t)
function *	(function t)
hash-table *	(hash-table t)
integer	(integer rational number t)
list	(list sequence t)
null	(null symbol list sequence t)
number	(number t)
package *	(package t)
pathname *	(pathname t)
random-state *	(random-state t)
ratio	(ratio rational number t)
rational	(rational number t)
readtable *	(readtable t)
sequence	(sequence t)
stream *	(stream t)
string	(string vector array sequence t)
symbol	(symbol t)
t	(t)
vector	(vector array sequence t)

[An asterisk indicates a type added to this table as a consequence of a portion of the CLOS specification that was conditional on X3J13 voting to make that type disjoint from certain other built-in types.—GLS]

# Глава 29

## Условия

Автор: Kent M. Pitman

### 29.1 Введение

Обычно мы описываем функции, как если они работают в «обычной ситуации». Например, мы может сказать, что функция `+` возвращает сумму аргументов, или что `read-char` возвращает доступный символ из входного потока.

Однако, иногда возникают «исключительные ситуации», которые в такие описания не вписываются. Например, `+` может получить аргумент, который не является числом, или `read-char` может получить аргумент — поток, в котором не осталось данных. Это разграничение между обычной и исключительной ситуациями в некотором смысле непостоянно, но на практике оно очень полезно.

Например, предположим, функция `f` была определена только для целочисленных аргументов, но также гарантированно определяет некорректные аргументы и сигнализирует в этом случае ошибку. Фактически, такое описания противоречиво, так как поведение функции для нечисловых аргументов хорошо и ясно определено. Однако мы бы не хотели избегая парадокса строить описание как, например, функция `f` принимает все виды аргументов (даже если при этом она сигнализирует ошибку). Используя разграничение нормальная/исключительная ситуации, мы можем чётко сказать, что `f` в нормальной ситуации принимает целочисленные аргументы и сигнализирует ошибку в

исключительной. Более того, мы можем сказать, что когда мы неформально ссылаемся на определение функции, мы имеем ввиду её поведение в нормальной ситуации. Например, мы можем неформально сказать о  $f$ , как о функции, которая принимает только целочисленные аргументы, и не почувствуем каких-либо угрызений совести. FIXME

Не все исключительные ситуации являются ошибками. Например, программа, которая выводит длинную строку текста может придти к концу-строки (end-of-line). Вполне возможно, что никакого реального вреда от конца строки нет и сигнал об ошибке не несёт критического смысла, поскольку операционная система просто переведёт курсор на следующую строку и вывод строки может продолжаться. Однако, это может быть интересно спроектировать протокол, где программы вывода может информировать вызвавшего её о исключениях типа конец-строки. Вызывающей код в этом случае должен будет в этой ситуации в это же время принять решение о дальнейших действиях. Например, вызывающий код может выбрать действие о завершении вывода, продолжении без символа конца-строки. Однако, важная вещь в том, что отказ вызывающего кода в предоставлении совета насчёт исключительной ситуации не мешает выводящей программе работать правильно.

Механизмы для обработки исключительных ситуаций отличаются друг от друга. При возникновении исключительной ситуации, программа может попытаться справиться с ней с помощью возврата исключительного значения, возвращения дополнительного значения, установки переменной-флага, вызова функции, выполнения специальной передачи управления, или остановки программы или в целом, или с переходом в отладчик.

По большей части, средства, описанные в этой главе не вводят каких-либо принципиально новых способов борьбы с исключительными ситуациями. Они, скорее, включают и формализуют полезные модели данных и управления потоком выполнения, которые могут использоваться для обработки исключительных ситуаций.

Необходимый концептуальный подход обработки ошибок, возможно, следует начать с первого принципа, с обсуждения *условий* в целом, и в конечном итоге придти к понятию *ошибки*, как одному из видов условий. Однако, учитывая простейшее устройство технологии обработки ошибок, объяснение механизма в целом столь же неуместно, как, например, требование к нищему сначала научиться готовить

изысканное блюдо, прежде чем поесть. Таким образом, мы сначала рассмотрим необходимое — обработку ошибок, а затем — вернёмся и заполним недостающие подробности описанием всей системы.

## 29.2 Изменения в терминологии

В этом разделе, мы расскажем об изменениях в терминологии, которая была определена в разделе 1.2.4.

*Условие* — это очень интересная ситуация в программе, которая была обнаружена и объявлена. Позже мы также допустим, чтобы этот термин также ссылался на объекты, которые программа использует в таких ситуациях.

*Ошибка* — это условие, при котором нормальное выполнение программы без некоторых форм вмешательства (или пользовательского или программного, это будет описано ниже) продолжаться не может.

Процесс, с помощью которого условие формально объявляется программой, называется *сигнализирование*. Функция **signal** является примитивным механизмом, с помощью которого это объявление и производится. Другие абстракции, такие как **error** и **cerror**, разработаны на основе **signal**.

В данном разделе используется следующая терминология

- Если сигнализирование условия или ошибки во всех случаях является частью контракта функции, мы говорим, что она «сигнализирует» или «должна сигнализировать» эту ошибку или условие.
- Если сигнализирование условия или ошибка по некоторым важным причинам (например, производительность) является необязательным, мы говорим, что программа «может сигнализировать» это условие или ошибку. В этом случае, мы указываем, что во всех реализациях операция запрещена, и допускаем что некоторые реализации могут не проводить проверку этой ошибки.
- Если некоторое действие не определено, и оставлено на откуп платформоспецифичным расширениям, мы говорим «не определено», «непредсказуемо» или «имеет неопределённый»

результат». Это означает, что обеспечить переносимость программы, полагаясь на результат этого действия, невозможно. Программа, которая попадает в неопределённую ситуацию может вызвать отладчик, передать управление, или непредсказуемо модифицировать данные.

- В некоторых случаях, где не определено лишь возвращаемое значение операции, но хорошо определены любые побочные действия или передача управления, мы говорим «неопределённое значение». В этом случае количество и природа возвращаемых значений не определены, но можно с уверенностью ожидать возврата из функции. Стоит отметить, что под это описание попадают, некоторые (хотя и не много) законные способы, в которых могут быть использованы такие возвращаемое(ые) значение(я). Например, если функция **foo** не имеет побочных эффектов и неопределённого значения, выражение (**length (list (foo))**) полностью определено даже для переносимого кода. Тем не менее, результат (**print (list (foo))**) не определён.

## 29.3 Обзор концепций

В этом разделе по темам обсуждаются различные аспекты системы условий, иллюстрируя их многочисленными примерами. В следующем разделе содержатся определения конкретных функций, макросов и других объектов.

### 29.3.1 Сигнализирование ошибок

Концептуально, сигнализирование ошибок в программе это указание того, что программа, не знает как продолжить выполнение и требует внешнего вмешательства. Как только сигнализирована ошибка, любые советы о продолжении должны прийти «извне».

Самый простой путь сигнализования ошибки использовать функцию **error** с аргументами как для функции **format**, описывающие ошибку для пользовательского интерфейса. Если была вызвана **error** и активных обработчиков (описанных в разделах 29.3.2 и 29.3.3) не оказалось, то в управление вмешивается отладчик и данное сообщение выводится пользователю. Например:

```
Lisp> (defun factorial (x)
      (cond ((or (not (typep x 'integer)) (minusp x))
             (error "~S is not a valid argument to FACTORIAL."
                    x))
            ((zerop x) 1)
            (t (* x (factorial (- x 1))))))
⇒ FACTORIAL
Lisp> (factorial 20)
⇒ 2432902008176640000
Lisp> (factorial -1)
Error: -1 is not a valid argument to FACTORIAL.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
 1: Return to Lisp Toplevel.
Debug>
```

В общем, вызов **error** не может вернуть управление в то же место. Если не была проделана специальная работа по обработке для изменения этого поведения, то в работу вмешается отладчик и в нем не будет возможности просто продолжить работу.

Единственное исключение может быть в том, что некоторые реализации могут содержать отладочные команды для интерактивного возврата из конкретных мест по стеку вызовов. Однако, даже тогда такие команды не должны использоваться за исключением того, что кто-то читает ошибочный код и понимание последствия продолжения кода с этого места. В частности, программист может чувствовать себя спокойно при написании примерно такого кода:

```
(defun wargames:no-win-scenario ()
  (when (true) (error "Pushing the button would be stupid."))
  (push-the-button))
```

В этом сценарии, нет никаких шансов на то, что функция **error** вернёт управление, и кнопка будет нажата.

---

**Примечание:** It should be noted that the notion of “no chance” that the button will be pushed is relative only to the language model; it assumes that the language is accurately implemented. In practice, compilers have bugs, computers have glitches, and users have been known to interrupt at inopportune moments and use the debugger to return from arbitrary stack frames. Such violations of the language

model are beyond the scope of the condition system but not necessarily beyond the scope of potential failures that the programmer should consider and defend against. The possibility of such unusual failures may of course also influence the design of code meant to handle less drastic situations, such as maintaining a database uncorrupted.—KMP and GLS

В некоторых случаях, программист может один, хорошо продуманный план о том, что делать в случае ошибки. В этом случае, он может использовать функцию **error**, которая указывает информацию о том, что произойдёт, если пользователь просто нажмёт «продолжить» и выполнение продолжится сразу за вызовом этой функции. Например:

```
Lisp> (defun factorial (x)
      (cond ((not (typep x 'integer))
            (error "~S is not a valid argument to FACTORIAL."
                  x))
            ((minusp x)
            (let ((x-magnitude (- x)))
              (error "Compute -(~D!) instead."
                    "~D! is not defined." x-magnitude)
              (- (factorial x-magnitude))))
            ((zerop x) 1)
            (t (* x (factorial (- x 1))))))
      => FACTORIAL
Lisp> (factorial -3)
Error: (-3)! is not defined.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Compute -(3!) instead.
2: Return to Lisp Toplevel.
Debug> :continue 1
=> -6
```

### 29.3.2 Перехват ошибок

По умолчанию, вызов **error** приведёт к вмешательству отладчика. Но вы можете различными способами воспрепятствовать этому поведению. Самый простой (и самый грубый) инструмент для исключения

вмешательства отладчика — использование **ignore-errors**. В обычной ситуации, формы в теле **ignore-errors** вычисляются последовательно и возвращает значение последней из них. Если сигнализируется ошибка **error**, **ignore-errors** немедленно возвращает два значения, **nil** и условие, которое было сигнализировано. Отладчик не вызывается и никакого сообщения об ошибке не выводится. Например:

```
Lisp> (setq filename "nosuchfile")
⇒ "nosuchfile"
Lisp> (ignore-errors (open filename :direction :input))
⇒ NIL and #<FILE-ERROR 3437523>
```

Второе возвращённое значение является объектом, отображающим тип ошибки. Он подробнее описан в разделе 29.3.4.

Однако, в большинстве случаев **ignore-errors** не желательна, так как она обрабатывает слишком много типов ошибок. В отличие от утверждений некоторых людей, программа, которая не вызывает отладчик не обязательно лучше той, которая вызывает. Чрезмерное использование **ignore-errors** может удерживать программу от вмешательства отладчика, но надёжность программы от этого не увеличится, потому что программа может продолжить выполнение после ошибок, которые вами не учитывались. В целом, лучше попытаться обработать ряд ошибок, которые, как вы уверены, обязательно могут случиться. Таким образом, при появлении не ожидаемых ошибок, вы сможете о них узнать.

**ignore-errors** является полезным частным случаем от более общей функциональности, **handler-case**, которая позволяет программистам обрабатывать отдельные виды условий (включая не ошибочные условия) без указания того, что произойдёт при сигнализации других видов условий. Например, эквивалентный код, как если бы использовалась **ignore-errors**, представлен в следующем примере:

```
Lisp> (setq filename "nosuchfile")
⇒ "nosuchfile"
Lisp> (handler-case (open filename :direction :input)
  (error (condition)
    (values nil condition)))
⇒ NIL and #<FILE-ERROR 3437525>
```

Однако, при использовании **handler-case** можно указать более специфичный тип условия, чем просто «error». Типы условий освещены будут освещены более подробно позже, но синтаксис примерно выглядит так:

```
Lisp> (makunbound 'filename)
⇒ FILENAME
Lisp> (handler-case (open filename :direction :input)
      (file-error (condition)
                  (values nil condition)))
Error: The variable FILENAME is unbound.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Retry getting the value of FILENAME.
2: Specify a value of FILENAME to use this time.
3: Specify a value of FILENAME to store and use.
4: Return to Lisp Toplevel.
Debug>
```

### 29.3.3 Обработка условий

Слепая передача управления в **handler-case** является единственно возможным способом восстановить работу после сигнализирования условия. Низкоуровневый механизм предоставляет большую гибкость в том, как продолжить выполнение программы после сигнализирования условия.

Основная идея в обработке условия в том, что часть кода, называемого *сигнальщик*, распознаёт и объявление возникновение исключительной ситуации с помощью **signal** или другой функции на основе **signal** (такой как **error**).

Процесс сигнализирования включает поиск для и запуск *обработчика* - части кода, который будет пытаться соответственно справиться с ситуацией.

Если обработчик найден, он может или *обработать* ситуацию с помощью некоторой нелокальной передачи управления, или *отклонить* обработку ситуации с помощью отказа от выполнения нелокальной передачи управления. Если он отклонил обработку, будет выполнен поиск других обработчиков.

Так как лексическое окружение сигнальщика может быть не

доступным для обработчика, для отображения состояния ситуации создаётся структура, называемая *условие*. Условие может быть создано как явным вызовом **make-condition** и передачей в функцию, например, **signal**, так и неявно в функции **signal** при использовании других аргументов.

При обработке ошибки, обработчик может использовать любой нелокальный выход (нелокальную передачу управления), такой как **go** на тег в **tagbody**, **return** из **block**, или **throw** в **catch**. Кроме того, для удобства в обработке исключений над этими примитивами созданы структурированные абстракции.

Обработчик может быть динамически доступным для программы если создать его с помощью **handler-bind**. Например, для создания обработчика для условия типа **arithmetic-error**, можно записать:

```
(handler-bind ((arithmetic-error handler))body)
```

Обработчик является функцией одного аргумента, а, именно, условия. Если во время выполнения форм *body* сигнализируется условие указанного типа (и внутри не было установленных обработчиков условия), будет вызван данный обработчик с данным условием, позволяя последнему передать управление куда-либо. Например, можно записать макрос, который выполняет тело, возвращая его значение(я) или два значения: **nil** и объект условия.

```
(defmacro without-arithmetic-errors (&body forms)
  (let ((tag (gensym)))
    '(block ,tag
      (handler-bind ((arithmetic-error
                      #'(lambda (c) ;Argument c is a condition
                          (return-from ,tag (values nil c))))))
      ,@body))))
```

Обработчик выполняется в динамическом контексте сигнальщика, за исключением того, что множество доступных обработчиков условий будут пересвязаны со значениями, которые были активны во время того как активизировался данный обработчик. Если обработчик отклонил (отказался) от обработки (то есть, не передал управление), то выбираются другие обработчики. Если обработчик не был найден

и условия было сигнализировано с помощью **error** или **cerror** (или некоторой функции, такой как **assert**, которая ведёт себя также как названные), в работу вмешивается отладчик и работает в этом же динамическом контексте сигнальщика.

### 29.3.4 Объектно-ориентированные концепции обработки условий

Естественно, возможность обработчика качественно обработать исключительную ситуацию зависит от того, какой полноты информацию она предоставляет. Например, если все ошибки сигнализируются так:

```
(error "some format string")
```

тогда всё что получит обработчик - объект типа **simple-error**, в котором есть слот со строкой.

Если пользоваться только таким способом, то для различия ошибок придётся пользоваться функцией **string-equal**, и при каждом изменении строки об ошибке менять все сравнения в обработчиках, что не очень-то способствует самочувствию программиста. Этот феномен был самым большим фейлом в предыдущей системе обработки ошибок в Lisp'e. Принципиально важно отделить строки сообщений об ошибках (человеческий интерфейс) от объектов, которые формально представляют состояние ошибки (программный интерфейс). Таким образом мы имеем понятие типизированных условий и формальные операции над этими условиями, которые позволяют структурировано инспектировать эти условия.

Этот объектно-ориентированный подход в обработке условий имеет следующие важные преимущества по сравнению с текстовым подходом:

- Условия классифицируются в соответствии с отношениями подтипов, что делает лёгким проверку категории условия.
- У условий есть слоты со значениями, через которые передаются параметры от программы, сигнализирующей ошибку в программу, которая её обрабатывает.
- Наследование методов и слотов уменьшает количество явных спецификаций, необходимых для достижения интересных эффектов.

Некоторые типы условий определяются в этом документе, но их множество может расширяться с помощью **define-condition**. Common Lisp'овые типы условий фактически являются CLOS классами, и объекты условий являются простыми CLOS объектами. **define-condition** просто предоставляет интерфейс абстракции, который для определения условий чуть более удобен, чем **defclass**.

Вот простой пример, мы определяем функцию двух аргументов **divide**, которая похожа на функцию `/`, но сигнализирует чуть стилизованные сообщения об ошибках:

```
(defun divide (numerator denominator)
  (cond ((or (not (numberp numerator))
            (not (numberp denominator)))
        (error "(DIVIDE '~S '~S) - Bad arguments."
              numerator denominator))
        ((zerop denominator)
         (error 'division-by-zero
               :operator 'divide
               :operands (list numerator denominator)))
        (t ...)))
```

Следует отметить, что в первом выражении мы использовали **error** строковым аргументом и во втором выражении мы указали конкретный тип условия, **division-by-zero**. В случае строкового аргумент, тип сигнализируемого условия будет **simple-error**.

Конкретный вид сигнализируемой ошибки может быть важен в зависимости от того где находятся активные обработчики. Например, **simple-error** наследуется от типа **error**, которая в свою очередь наследуется от типа **condition**. С другой стороны, **division-by-zero** наследуется от **arithmetic-error**, которая наследуется от **error**, которая наследуется от **condition**. Так что, если существует обработчик для **arithmetic-error** в момент когда сигнализируется **division-by-zero**, тогда этот обработчик будет вызван. Однако если в том же контексте будет вызвана **simple-error**, тип обработчика **arithmetic-error** вызываться не будет.

### 29.3.5 Перезапуски (рестарты)

Common Lisp'овая система условий создаёт чёткое разграничение между сигнализированием ошибки определённого типа и сообщением о том, как соответственно восстанавливать выполнение программы. В приведённом выше примере с **divide** просто сигнализирование ошибки не означает готовность сигнализатора к сотрудничеству в каких-либо корректирующих действиях. Например, следующий пример взаимодействия показывает, что для восстановления предлагается только «Вернуться на верхний уровень».

```
Lisp> (+ (divide 3 0) 7)
Error: Attempt to divide 3 by 0.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
  1: Return to Lisp Toplevel.
Debug> :continue 1
Returned to Lisp Toplevel.
Lisp>
```

При обнаружении ошибки и была вызвана функция **error**, выполнение не может нормально продолжаться, потому что **error** не будет непосредственно возвращать управление. Управление может быть передано в другие точки программы, однако, с помощью специально установленного «перезапуска».

### 29.3.6 Анонимные перезапуски (рестарты)

Самый простой вид перезапуска включает в себя структурированную передачу управления с помощью макроса с именем **restart-case**. Форма **restart-case** позволяет выполнять кусок кода в контексте, где активны ноль или более перезапусков, и где, если один из этих перезапусков будет «вызван», управление будет передано на соответствующий пункт в **restart-case** формы. Например, мы могли бы переписать предыдущую функцию **divide** например, следующим образом.

```
(defun divide (numerator denominator)
  (loop
    (restart-case
      (return
```

```

(cond ((or (not (numberp numerator))
          (not (numberp denominator)))
      (error "(DIVIDE '~S '~S) - Bad arguments."
            numerator denominator))
      ((zerop denominator)
       (error 'division-by-zero
             :operator 'divide
             :operands (list numerator denominator)))
      (t ...)))
(nil (arg1 arg2)
 :report "Provide new arguments for use by DIVIDE."
 :interactive
  (lambda ()
    (list (prompt-for 'number "Numerator: ")
          (prompt-for 'number "Denominator: "))))
(setq numerator arg1 denominator arg2)
(nil (result)
 :report "Provide a value to return from DIVIDE."
 :interactive
  (lambda () (list (prompt-for 'number "Result: "))))
(return result))))

```

---

**Примечание:** The function **prompt-for** used in this chapter in a number of places is not a part of Common Lisp. It is used in the examples in this chapter only to keep the presentation simple. It is assumed to accept a type specifier and optionally a format string and associated arguments. It uses the format string and associated arguments as part of an interactive prompt, and uses **read** to read a Lisp object; however, only an object of the type indicated by the type specifier is accepted.

The question of whether or not **prompt-for** (or something like it) would be a useful addition to Common Lisp is under consideration by X3J13, but as of January 1989 no action has been taken. In spite of its use in a number of examples, nothing in the Common Lisp Condition System depends on this function.

---

В примере, **nil**, указанный в начале каждого выражения, означает, что это «анонимный» перезапуск. Анонимные перезапуски обычно вызываются только из отладчика. Мы покажем позже, что возможно

иметь «именованный перезапуск», который может быть вызван из кода, без необходимости пользовательского вмешательства.

Если аргументы для анонимного перезапуска являются обязательными, тогда должна быть предоставлена специальная информация о том, что отладчик должен использовать в качестве аргументов. Здесь для указания этой информации используется ключевой символ **:interactive**.

Ключевое слово **:report** представляет информацию, для использования когда предоставляет параметр перезапуска пользователю (в отладчике, например).

Вот простое взаимодействие, которое использует перезапуски предоставленные изменённой версией **divide**:

```
Lisp> (+ (divide 3 0) 7)
Error: Attempt to divide 3 by 0.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Provide new arguments for use by the DIVIDE function.
2: Provide a value to return from the DIVIDE function.
3: Return to Lisp Toplevel.
Debug> :continue 1
1
Numerator: 4
Denominator: 2
⇒ 9
```

### 29.3.7 Именованные перезапуски (рестарты)

В дополнение к анонимным перезапускам, можно задавать перезапуски с именами, которые могут быть вызваны из кода, используя это имя. В качестве простейшего примера, для сложения **3** и **1** и возвращения **4**, можно записать:

```
(restart-case (invoke-restart 'foo 3)
  (foo (x) (+ x 1)))
```

Этот пример концептуально аналогичен следующему:

```
(+ (catch 'something (throw 'something 3)) 1)
```

Для более реалистичного примера, код функции **symbol-value** может сигнализировать ошибку несвязанной переменной так:

```
(restart-case (error "The variable ~S is unbound." variable)
  (continue ())
  :report
    (lambda (s) ;Аргумент s — поток
      (format s "Retry getting the value of ~S." variable))
  (symbol-value variable))
  (use-value (value)
    :report
      (lambda (s) ;Аргумент s — поток
        (format s "Specify a value of ~S to use this time."
          variable))
    value)
  (store-value (value)
    :report
      (lambda (s) ;Аргумент s — поток
        (format s "Specify a value of ~S to store and use."
          variable))
    (setf (symbol-value variable) value)
    value))
```

Если это будет частью реализации **symbol-value**, тогда пользователи смогут писать разные автоматические обработчики ошибок о несвязанных переменных. Например, для вычисления несвязанной переменной самой в себя, можно записать:

```
(handler-bind ((unbound-variable
  #'(lambda (c) ;Аргумент c — условие
    (when (find-restart 'use-value)
      (invoke-restart 'use-value
        (cell-error-name c)))))))
  body)
```

### 29.3.8 Функции перезапусков (рестартов)

Для частого использования перезапусков, удобно определить программный интерфейс, который будет скрывать использование

**invoke-restart.** Такой программный интерфейс для перезапусков называется *restart functions*.

Обычно функция имеет такое же имя, что и перезапуск. Предопределённые функции **abort**, **continue**, **muffle-warning**, **store-value** и **use-value** являются функциями перезапусков. Предыдущий пример может быть записан с использованием **use-value**:

```
(handler-bind ((unbound-variable
                #'(lambda (c) ;Argument c is a condition
                    (use-value (cell-error-name c))))))
  body)
```

### 29.3.9 Сравнение перезапусков и **catch/throw**

Одна важная возможность в том, что предоставляет **restart-case** (или **restart-bind**), и не предоставляет **catch**, это получение информации о доступных точках для передачи управления без самой попытки передачи. Можно например написать так:

```
(ignore-errors (throw ...))
```

что является обеднённой реализацией

```
(when (find-restart 'something)
  (invoke-restart 'something))
```

однако с помощью **ignore-errors** и **throw** невозможно реализовать следующий код:

```
(when (and (find-restart 'something)
           (find-restart 'something-else))
  (invoke-restart 'something))
```

или даже такой:

```
(when (and (find-restart 'something)
           (yes-or-no-p "Do something? "))
  (invoke-restart 'something))
```

так как уровень инспекции кода в простом коде

```
(ignore-errors (throw ...))
```

слишком примитивный — после получения информации о переходе, немедленно производится и сам переход.

Многие программисты используют ранее развивающуюся стратегию, как например:

```
(defvar *foo-tag-is-available* nil)

(defun fn-1 ()
  (catch 'foo
    (let ((*foo-tag-is-available* t))
      ... (fn-2) ...)))

(defun fn-2 ()
  ...
  (if *foo-tag-is-available* (throw 'foo t))
  ...)
```

Функциональность от **restart-case** и **find-restart** предназначена для стандартизированного протокол для такого типа информации, при коммуникации между написанными независимо друг от друга программами. Поэтому модульность и возможность отладки для этих программ не нарушаются.

Другое отличие между функциональностями перезапусков и **catch/throw** заключается в том, что **catch** с некоторым тегом полностью скрывают любые внешние формы **catch** с одноимённым тегом. Из-за наличия **compute-restarts**, есть возможность для просмотра скрытых перезапусков, которые могут быть полезны в некоторых ситуациях (в частности в интерактивном отладчике).

### 29.3.10 Обобщённые перезапуски

**restart-case** является механизмом, который поддерживает только императивную передачу управления в связанные перезапуски. **restart-case** построена на низкоуровневом механизме с названием **restart-bind**, который не принуждает к передаче управления.

**restart-bind** для **restart-case**, как **handler-bind** для **handler-case**. Синтаксис выглядит так:

```
(restart-bind ((name function . options)) . body)
```

Формы *body* выполняются в динамическом окружении, внутри которого будет вызвана функция *function*, где бы ни была вызвана форма (**invoke-restart 'name**). Аргументы *options* перечисляются с помощью ключевых символом и используются для передачи информации, такой, например, какую предоставляет ключевой символ **:report** в **restart-case**.

**restart-case** раскрывается в вызов **restart-bind**, где функция просто делает безусловную передачу выполнения в конкретный код, указывая при этом в структурированном виде «аргументную» информацию.

Можно также записывать перезапуски, которые не передают управления. Такие перезапуски могут быть полезны для реализации различных специальных команд для отладчика, которые представляют интерес только в конкретной ситуации. Например, можно представить ситуацию, в которой для файлов закончилось место и для продолжения операции было освобождено место в директории **dir**:

```
(restart-bind ((nil #'(lambda () (expunge-directory dir))
                 :report-function
                 #'(lambda (stream)
                     (format stream "Expunge ~A."
                               (directory-namestring dir))))))
(cerror "Try this file operation again."
'directory-full :directory dir))
```

В этом случае, должен вмешаться отладчик и пользователь сначала освободит место (это не приводит к передаче управления из отладчика куда-либо) и затем повторит операцию:

```
Lisp> (open "FOO" :direction :output)
Error: The directory PS:<JDOE> is full.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Try this file operation again.
2: Expunge PS:<JDOE>.
3: Return to Lisp Toplevel.
Debug> :continue 2
Expunging PS:<JDOE> ... 3 records freed.
Debug> :continue 1
⇒ #<OUTPUT-STREAM "PS:<JDOE>FOO.LSP" 2323473>
```

### 29.3.11 Интерактивная обработка условий

Когда программа не знает как продолжить выполнение, и нет активных обработчиков, которые могли бы дать совет по этому поводу, тогда может придти «интерактивный обработчик условий» или, другими словами, «отладчик». Это неявно происходит при использовании таких функций, как **error** и **cerror**, или явно с помощью функции **invoke-debugger**.

Интерактивный обработчик условий никогда не возвращает управления напрямую. Он возвращает управление с помощью нелокальной структурированной передачи управления в специально определённые точки перезапуска, которые могли быть установлены как системой, так и пользовательским кодом. Механизмы, которые поддерживают создание таких структурированных точек перезапуска для портируемого кода изложены в разделах с 29.3.5 по 29.3.10.

Фактически, реализации могут также содержать расширенную функциональность для отладки, которая позволяет возврат из произвольного фрейма стека. Не смотря на то, такие команды часто полезны на практике, их действия зависят от реализации, потому что они нарушают абстрагированность Common Lisp'овой программы. Результаты использования таких команд настоящим стандартом не определены.

### 29.3.12 Важные условия

Макрос **ignore-errors** будет ловить условия типа **error**. Однако существуют также условия других типов.

Некоторые условия не считаются ошибками, но всё равно являются важными. Такие условия называются *важными условиями*, и для их представления используется тип **serious-condition**. Условия, которые, например, могут сигнализироваться для «переполнения стека» или «исчерпанности хранилища», относятся к данной категории.

Тип **error** является подтипом **serious-condition**, и технически было бы правильным использовать термин «важное условие» для ссылки на все важные условия, будь то ошибки или нет. Однако, обычно мы используется термин «важное условие» для ссылки на вещи типа **serious-condition**, но не типа **error**.

Смысл в разницу между ошибками и другими серьёзными условиями

в том, что некоторые условия возникают по причинам, которые выходят за рамки Common Lisp'a. Например, мы знаем, что стек обычно используется для реализации вызова функций, и мы знаем, что стеки имеют конечный размер и могут переполняться. Так как размер стека может меняться от реализации к реализации, от сессии к сессии, или от вызова к вызову функции, то выражение (**ignore-errors** (+ a b)), которое будет возвращать разные значения, в определённый момент, например, из-за переполнения стека. Поэтому, **ignore-errors** ловит условия только типа **error**, но не все **serious-condition**. Для обработки других условий может быть использована низкоуровневая функциональность (такая как **handler-bind** или **handler-case**).

По соглашению, для сигнализирования условий типа **serious-condition** (включая **error**) функция **error** предпочтительнее чем **signal**. It is the use of the function **error**, and not the type of the condition being signaled, that actually causes the debugger to be entered.

### 29.3.13 Неважные условия

Некоторые условия не являются ни ошибками, ни важными. Они сигнализируются для того, чтобы дать другой программе возможность вмешаться, но если никакого действия не произошло, вычисление просто обычным образом продолжается.

Например, реализация может выбрать сигнализирование неважного (и зависящего от реализации) условия, называемого **end-of-line**, когда вывод достигает последнего символа в строке. В такой реализации, сигнализирование такого условия позволяет другим программам вмешаться, выполняя вывод с переводом строки.

По соглашению, для неважных условий используется функция **signal**. Возможно сигнализирование важного условия с использованием **signal**, и если условие не было обработано, отладчик бы не вмешивался. Однако, по соглашению, обработчики будут всегда склонны считать, что важные условия и ошибки сигнализируются с помощью функции **error** (и таким образом будет вмешиваться интерактивный обработчик условия) и, что они должны работать во избежание этого. FIXME

### 29.3.14 Типы условий

Некоторые типы условий определены в самой системе. Все типы условий являются подтипами **condition**. То есть, **(typep x 'condition)** является истиной тогда и только тогда, когда значение *x* является условием.

Типы условий допускают множественное наследование. FIXME

### 29.3.15 Сигнализирование условий

При сигнализировании условия система пытается найти наиболее соответствующий обработчик и вызвать его.

Обработчики устанавливаются динамически с помощью **handler-bind** или абстракций над **handler-bind**.

Если был найден соответствующий обработчик, то он вызывается. В некоторых случаях, обработчик может *отклонить вызов* просто вернув управления, и без нелокальной передачи его. В таких случаях, поиск соответствующего обработчика продолжается в таком же стиле.

Если обработчик найден не быть, или если все обработчики, которые были найдены отклонили предложение, **signal** возвращает **nil**.

Несмотря на то, как следует из описания выше, пожалуй стоит отметить явно, что процедура поиска, описанная здесь, будет предпочитать общий, но более (динамически) локальный обработчик, чем специфичный, но менее (динамически) локальный обработчик. Опыт работы с существующими системами показывает, что это разумный подход и работает должным образом в большинстве ситуаций. Следует проявлять осторожность при связывании обработчика для самых общих видов условий, таких, как это делается в **ignore-errors**. Часто более целесообразно связывание для более специфичного типа условия, чем для **error**.

### 29.3.16 Пересигнализирование условий

Следует отметить что сигнализирование условий не имеет побочных эффектов для этого условия, и что динамического состояния для хранения объекта условия тоже нет. Иногда бывает необходимо закешировать объект условия для повторного использования, пересигнализования изнутри обработчиков, или сохранить где-либо для использования в будущем.

Например, системе необходимо выделить память под объекты типа **storage-condition**, так, чтобы они могли быть сигнализированы в нужное время без попыток выделения памяти.

### 29.3.17 Обработчики условий

*Обработчик* является функцией одного аргумента, а именно, условия для обработки. Обработчик может проинспектировать объект для того, чтобы быть уверенным в «интересности» оного.

Обработчик вызывается в динамическом контексте сигнальщика, за исключением того, если множество доступных обработчиков было пересвязано перед обработкой условия. Целью является предотвращение бесконечной рекурсии из-за ошибок в обработчике.

После инспекции условия, обработчик может выполнить одно из следующих действий:

- Может *отклонить* обработку условия (просто вернуть управление). Когда это происходит, возвращённые значения игнорируются, и процедура поиска продолжает свою работу, как будто бы ничего и не случилось. Выполняется следующий обработчик, а если такой не был найден, условие остаётся необработанным.
- Может *обработать* условие (выполнив какую-либо нелокальную передачу управления). Это может быть сделано примитивно с помощью **go**, **return** или **throw**, или с помощью такой абстракции, как **abort** или **invoke-restart**.
- Может сигнализировать другое условие.
- Может вызвать интерактивный отладчик.

Фактически последние два действия (сигнализирование другого условия или вызов отладчика) просто переключают решение на кого-либо другого. В конечном счёте, все что обработчики могут сделать это обработать или отклонить.

### 29.3.18 Вывод условий

Когда **\*print-escape\*** является **nil** (например, когда используются функция **princ** или директива **~A** для **format**), , будет вызван метод

для вывода условия. Это будет быть сделано автоматически в функциях, таких как **invoke-debugger**, **break** и **warn**, но иногда бывает полезно иметь возможность повлиять на вывод условия. Например,

```
(let ((form '(open "nosuchfile")))
  (handler-case (eval form)
    (serious-condition (c)
      (format t "~&Вычисление ~S неуспешно:~%~A" form c))))
```

может вывести что-то вроде

Вычисление (OPEN "nosuchfile") неуспешно:  
Файл "nosuchfile" не был найден.

Некоторые предложения о форме текст, введённый в докладе методы:

- Сообщение в целом, должно быть законченным предложением, начиная с буквы и заканчивая соответствующими знаками препинания (обычно точкой).
- Сообщение *не должно включать* вводный текст, такой как «**Ошибка:**» или «**Предупреждение**» и не должны завершать символом новой строки. Такой текст будет добавлен автоматически в соответствие с контекстом.
- Исключением случаев, когда это неизбежно, символы табуляции не должны использоваться в сообщениях об ошибках. Его действие может варьироваться от одной реализации к другой и может вызывать проблемы даже в рамках одной реализации, поскольку он может делать разные вещи в зависимости от колонки, в которой начинается отчёт об ошибках.
- Однострочные сообщения являются предпочтительными, но символ новой строки в середине длинного сообщения является приемлемым.
- Если любая программа (например, отладчик) отображает сообщения с отступом от преобладающее левое поле (например, с отступом семь символов, из-за слова «**Ошибка:**»), то программа будет заботиться о вставке соответствующего отступа в дополнительные линии многострочного сообщения об ошибке.

Кроме того, программа выводящая сообщение об ошибках с точками с запятой, должна заботиться о вставке точки с запятой в начале каждой строки многострочного сообщения об ошибке. (Вызывающий **error** не может предвидеть все такие возможные стили и т.д., поэтому это возложено на выводящего сообщение, чтобы произвести любые необходимые изменения.)

Когда **\*print-escape\*** не равно **nil**, объект должен быть выведен в некотором полезном виде в соответствии со стилем реализации. Не нужно чтобы данный вывод был считываемым с помощью **read**. Что-нибудь вроде **#<ARITHMETIC-ERROR 1734>** достаточно.

Указание **(:report fn)** для **define-condition** при определении типа условия *C* эквивалентно отдельному определению метода:

```
(defmethod print-object ((x C) stream)
  (if *print-escape*
      (call-next-method)
      (funcall #'fn x stream)))
```

Следует отметить, что метод использует *fn* для вывода условия только тогда, когда **\*print-escape\*** имеет значение **nil**.

## 29.4 Программный интерфейс системы условий

Данный раздел описывает функции, макросы, переменные и типы условий для Системы Условий Common Lisp'a.

### 29.4.1 Сигнализирование условий

Функции из этого раздела предоставляют различные механизмы для сигнализирования предупреждений, остановок, исправимых и неисправимых ошибок.

*[Функция]* **error datum &rest arguments**

Функция сигнализирует условие. Если условие не было обработано, вызывается (**invoke-debugger condition**). В следствие данного вызова

**error** никогда напрямую не возвращает управление вызвавшему её. Выход из данной функции осуществляется с помощью нелокальной передачи управления в обработчике или командой в интерактивном отладчике.

Если *datum* является условием, тогда это условие и используется. В этом случае непустой список аргументов *arguments* является ошибкой, то есть **error** должна быть вызвана только с одним аргументом — условием.

Если *datum* является типом условия (классом или именем класса), используется экземпляр созданный с помощью (**apply #'make-condition datum arguments**).

Если *datum* является строкой, тогда условие создаётся с помощью команды

```
(make-condition 'simple-error
               :format-string datum
               :format-arguments arguments)
```

[Функция] **error** *continue-format-string datum &rest arguments*

Функция **error** сигнализирует условие. Если условие не было обработано, вызывается (**invoke-debugger condition**). Во время работы механизма сигнализирования и, одновременно, работы отладчика (если он был запущен) существует возможность продолжения выполнения программы (то есть локального возврата из **error** с помощью перезапуска **continue**).

Если аргумент *datum* является условием, тогда оно и используется. В этом случае, список аргументов *arguments* не обязан быть пустым, и используется только для строки *continue-format-string*.

Если *datum* является типом условия (классом или именем класса), тогда объект условия будет создаваться с помощью (**apply #'make-condition datum arguments**).

Если *datum* является строкой, тогда создание объекта условия происходит так:

```
(make-condition 'simple-error
               :format-string datum
               :format-arguments arguments)
```

Аргумент *continue-format-string* должен быть строкой. Необходимо отметить, что если *datum* не является строкой, тогда остальные

аргументы используются для строки форматирования *continue-format-string* как обычно (если *datum* задаёт тип условия, остальные аргументы должны выглядеть как пары: ключевой символ, значение). В этом случае для корректной установки параметров в *continue-format-string* может быть использована директива форматирования `~*`, которая игнорирует и пропускает аргументы.

Функция **error** возвращает значение **nil**.

[Функция] **signal** *datum* &*rest arguments*

Запускает механизм сигнализирования условия. Если условие не было обработано, **signal** возвращает **nil**.

Если *datum* является условием, тогда это условие и используется. В этом случае аргументов *arguments* быть не должно, то есть **signal** должна быть вызвана только с одним аргументом, условием.

Если *datum* является типом условия (классом или именем класса), тогда объект условия создаётся с помощью (**apply #'make-condition** *datum arguments*).

Если *datum* является строкой, тогда объект условия создаётся так:

```
(make-condition 'simple-error
  :format-string datum
  :format-arguments arguments)
```

Необходимо отметить, что если (**typep condition \*break-on-signals\***) является истиной, тогда отладчик вступит в действие раньше процесса сигнализирования. Для продолжения процесса сигнализирования может быть использована функция перезапуска **continue**. Перезапуск связан с сигнализируемым условием, как если с помощью **with-condition-restarts**. Это верно также для всех других функций и макросов, которые сигнализируют условия: **warn**, **error**, **error**, **assert** и **check-type**.

В время динамической продолжительности вызова **signal** с некоторым условием, результат вызова **signal** вновь с тем же объектом условия не предсказуем. Например, не смотря на то, что обработчик *может* ресигализировать условие для передачи его внешним обработчикам, два различных асинхронных события от клавиатуры не могут сигнализовать одинаковые (**eq**) объекты условия в одинаковое время.

Для подробного описания смотрите раздел 29.3.17.

[Переменная] **\*break-on-signals\***

Данная переменная используется, когда пользователь отлаживает программы, которые сигнализируют ошибки. Значением **\*break-on-signals\*** должно быть подходящее значение для второго аргумента в **typep**, то есть тип или спецификатор типа.

Когда выражение (**typep condition \*break-on-signals\***) истинно, тогда вызовы функции **signal** (или других функций-обёрток над данной) будут неявно вызывать отладчик перед сигнализированием *условия*. Для продолжения процесса сигнализирования может быть использована функция перезапуска **continue**. Перезапуск связан с сигнализируемым условием, как если с помощью **with-condition-restarts**.

Следует отметить, что **nil** является корректным спецификатором типа. Если значение **\*break-on-signals\*** равно **nil**, тогда **signal** никогда не вызовет отладчик в этой неявной форме.

При установке этой переменной, пользователь может выбрать наиболее специфичный тип для перехвата. Установка этого флага нарушает модульность обработки сигналов, В некоторых случаях это приводит к непредсказуемым последствиям, так как пользователь может не знать количество и места вызовов **signal**.

По-умолчанию—и, конечно, в любом «промышленном» использовании—значением этой переменной должно быть **nil**, как по соображениям производительности, так и модульности и абстрагированности.

## 29.4.2 Проверка ошибок

Данные функции используются для удобной проверки ошибок в коде.

[Макрос] **check-type** place typespec [string]

Форма **check-type** сигнализирует ошибку типа **type-error**, если содержимое *place* не принадлежит указанному типу.

Если условие было сигнализировано, обработчики данного условия могут использовать функции **type-error-datum** и **type-error-expected-type** для доступа к содержимому *place* и *typespec*, соответственно.

Данная функция возвращает управление, только если был вызван перезапуск **store-value** или явно из обработчика, или неявно как одна из команд отладчика. Перезапуск связан с сигнализируемым условием, как если бы с помощью функции **with-condition-restarts**.

Если вызывается **store-value**, **check-type** сохраняет новое значение из аргумента **store-value** (или из пользовательского ввода в отладчике) в место *place* и заново проверяет тип нового значения и сигнализирует другую ошибку, если тип всё ещё не удовлетворяет условию. Подформы *place* могут вычисляться много раз, потому что происходит неявный цикл вызовов. **check-type** возвращает **nil**.

*place* должен быть обобщённой переменной, которая может использоваться в **setf**. *typespec* должен быть спецификатором типа, данный аргумент не вычисляется. **string** должен быть описанием типа на английском, начинающемся с артикля («a» или «an»), данный аргумент вычисляется. Если аргумент *string* не был указан, то он вычисляется автоматически исходя из спецификатора *typespec*. Аргумент *string* предусмотрен для тех программ, которые хотят вывести некоторую дополнительную информацию.

Сообщение об ошибке будет ссылаться на *place*, его содержимое и указанный тип.

---

**Заметка для реализации:** An implementation may choose to generate a somewhat differently worded error message if it recognizes that *place* is of a particular form, such as one of the arguments to the function that called **check-type**.

---

```
Lisp> (setq aardvarks '(sam harry fred))
=> (SAM HARRY FRED)
Lisp> (check-type aardvarks (array * (3)))
Error: The value of AARDVARKS, (SAM HARRY FRED),
      is not a 3-long array.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
  1: Specify a value to use instead.
  2: Return to Lisp Toplevel.
Debug> :continue 1
Use Value: #(sam fred harry)
=> NIL
Lisp> aardvarks
=> #<ARRAY-3 13571>
```

```
Lisp> (map 'list #'identity aardvarks)
=> (SAM FRED HARRY)
Lisp> (setq aaccount 'foo)
=> FOO
Lisp> (check-type aaccount (integer 0 *) "a non-negative integer")
Error: The value of AACOUNT, FOO, is not a non-negative integer.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
 1: Specify a value to use instead.
 2: Return to Lisp Toplevel.
Debug> :continue 2
Lisp>
```

[Макрос] **assert** test-form [(*place*)\*] [*datum* {*argument*\*}]

Форма **assert** сигнализирует ошибку, если значение формы *test-form* равно **nil**. Исправление данной ошибки с помощью перезапуска **continue** позволяет пользователю изменить значения некоторых переменных, и **assert** будет вновь перепроверять *test-form*. Перезапуск связан с сигнализируемым условием, как если бы с помощью функции **with-condition-restarts**. **assert** возвращает **nil**.

Форма *test-form* может быть любой. Каждый *place* (может быть любой количество, в том числе ноль) должен быть обобщённой переменной, которая может использоваться в **setf**. Эти переменные должны использоваться в форме *test-form*, чтобы пользователь мог попытаться изменить их во время исправления ошибки. Подформы каждого аргумента *place* вычисляются, только если сигнализирует ошибка. Они также перевычисляются, если ошибка была сгенерирована вновь (после коррекции, которая не привела к положительному результату).

Аргументы *datum* и *argument* вычисляются, только если сигнализируется ошибка, и перевычисляются, если ошибка сигнализируется вновь.

Если аргумент *datum* является условием, то это условие и используется. В этом случае указание других аргументов *argument* является ошибкой.

Если *datum* является типом условия (классом или именем класса), тогда условие создаётся с помощью формы (**apply #'make-condition datum (list {*argument*\*})**).

Если *datum* является строкой, тогда условие создаётся так:

```
(make-condition 'simple-error
               :format-string datum
               :format-arguments (list {argument}*))
```

Если *datum* не указан, тогда создаётся условие типа **simple-error** с указанием *test-form* в качестве данных. Например:

```
(make-condition 'simple-error
               :format-string "The assertion ~S failed."
               :format-arguments '(test-form))
```

Следует отметить, что *test-form* для строки ошибки используется сама по себе, а не её значение.

---

**Заметка для реализации:** The debugger need not include the *test-form* in the error message, and any *places* should not be included in the message, but they should be made available for the user's perusal. If the user gives the "continue" command, an opportunity should be presented to alter the values of any or all of the references. The details of this depend on the implementation's style of user interface, of course.

---

Простой пример использования **assert**:

```
(setq x (make-array '(3 5) :initial-element 3))
(setq y (make-array '(3 5) :initial-element 7))

(defun matrix-multiply (a b)
  (let ((*print-array* nil))
    (assert (and (= (array-rank a) (array-rank b) 2)
                 (= (array-dimension a 1)
                     (array-dimension b 0)))
            (a b)
            "Cannot multiply ~S by ~S." a b)
    (really-matrix-multiply a b)))
```

```
(matrix-multiply x y)
Error: Cannot multiply #<ARRAY-3-5 12345> by #<ARRAY-3-5 12364>.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Specify new values.
2: Return to Lisp Toplevel.
```

```

Debug> :continue 1
Value for A: x
Value for B: (make-array '(5 3) :initial-element 6)
⇒ #2A((54 54 54 54 54)
      (54 54 54 54 54)
      (54 54 54 54 54)
      (54 54 54 54 54)
      (54 54 54 54 54))

```

### 29.4.3 Проверка значение на соответствие

Синтаксис для **etypecase** и **ctypcase** такой же как и для **typecase**, за исключением отсутствия выражения **otherwise**. Аналогично, синтаксис для **ecase** и **ccase** такой же как и для **ccase**, за исключением выражения **otherwise**.

**etypecase** и **ecase** похожи на **typecase** и **case**, соответственно, однако, при отсутствии подходящего выражения, сигнализируют невозстановимую ошибку вместо того, чтобы вернуть **nil**.

**ctypcase** и **ccase** также похожи на **typecase** и **case**, соответственно, и при отсутствии подходящего выражения, сигнализируют восстановимую ошибку вместо того, чтобы вернуть **nil**.

*[Макрос]* **etypecase** keyform {(type {form}\*)}\*  
 \* — количество ключей

Данная управляющая конструкция похожа на **typecase**, но без явных **otherwise** или **t** выражений. Если ни одно выражение не подошло под условие, **ecase** сигнализирует ошибку (типа **type-error**) со строкой, которая будет создана на основе этих выражений. Исправить данную ошибку невозможно. Для указания сообщения, пользователь должен использовать **typecase** с выражением **otherwise**, содержащим вызов **error**. Имя данной функции образовано от «exhaustive type case» или «error-checking type case».

Например:

```

Lisp> (setq x 1/3)
⇒ 1/3
Lisp> (etypecase x
      (integer (* x 4))
      (symbol (symbol-value x)))

```

Error: The value of X, 1/3, is neither an integer nor a symbol.  
 To continue, type :CONTINUE followed by an option number:  
 1: Return to Lisp Toplevel.  
 Debug>

*/Макрос/ ctypecase* *keyplace* {(type {form}\*)}\*

Данная управляющая конструкция похожа на **typecase**, но без явных **otherwise** или **t** выражений.

Аргумент *keyplace* должен быть обобщённой переменной, которая может использоваться в **setf**. Если ни одно выражение не соответствовало типу *keyplace*, **ctypecase** сигнализирует ошибку (типа **type-error**) с сообщением, которое генерируется с использованием выражение. Данная ошибка может быть исправлена с помощью перезапуска **store-value**. Аргумент для **store-value** сохраняется в *keyplace* и затем **ctypecase** вновь проверяет тип выражения. Таким образом подформы *keyplace* могут быть выполнены несколько раз. Если перезапуск **store-value** был запущен интерактивно, у пользователя будет запрошено новое значение.

Имя данной функции расшифровывается «continuable (exhaustive) type case».

Например:

```
Lisp> (setq x 1/3)
⇒ 1/3
Lisp> (ctypecase x
      (integer (* x 4))
      (symbol (symbol-value x)))
Error: The value of X, 1/3, is neither an integer nor a symbol.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Specify a value to use instead.
2: Return to Lisp Toplevel.
Debug> :continue 1
Use value: 3.7
Error: The value of X, 3.7, is neither an integer nor a symbol.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Specify a value to use instead.
2: Return to Lisp Toplevel.
```

```
Debug> :continue 1
Use value: 12
⇒ 48
```

[Макрос] **ecase** *keyform* {{{({key}\*) | key} {form}\*)}\*

Данная управляющая конструкция похожа на **case**, но без явных **otherwise** или **t** выражений. Если ни одно выражение не подошло под условие, **ecase** сигнализирует ошибку (типа **type-error**) со строкой, которая будет создана на основе этих выражений. Исправить данную ошибку невозможно. Для указания сообщения, пользователь должен использовать **case** с выражением **otherwise**, содержащим вызов **error**. Имя данной функции образовано от «exhaustive case» или «error-checking case».

Например:

```
Lisp> (setq x 1/3)
⇒ 1/3
```

```
Lisp> (ecase x
      (alpha (foo))
      (omega (bar))
      ((zeta phi) (baz)))
```

Error: The value of X, 1/3, is not ALPHA, OMEGA, ZETA, or PHI.

To continue, type :CONTINUE followed by an option number:

1: Return to Lisp Toplevel.

```
Debug>
```

[Макрос] **ccase** *keyplace* {{{({key}\*) | key} {form}\*)}\*

Данная управляющая конструкция похожа на **case**, но без явных **otherwise** или **t** выражений.

Аргумент *keyplace* должен быть обобщённой переменной, которая может использоваться в **setf**. Если ни одно выражение не соответствовало типу *keyplace*, **ccase** сигнализирует ошибку (типа **type-error**) с сообщением, которое генерируется с использованием выражений. Данная ошибка может быть исправлена с помощью перезапуска **store-value**. Аргумент для **store-value** сохраняется в *keyplace* и затем **ctypescase** вновь проверяет тип выражения. Таким образом подформы *keyplace* могут быть выполнены несколько раз. Если перезапуск **store-value** был запущен интерактивно, у пользователя будет запрошено новое значение.

Имя функции образовано от «continuable (exhaustive) case».

---

**Заметка для реализации:** The **type-error** signaled by **ccase** and **ecase** is free to choose any representation of the acceptable argument type that it wishes for placement in the expected-type slot. It will always work to use type (**member . keys**), but in some cases it may be more efficient, for example, to use a type that represents an integer subrange or a type composed using the **or** type specifier.

---

#### 29.4.4 Обработка условий

Данные макросы позволяют программе контролировать ситуацию в случае сигнализирования условия.

[Макрос] **handler-case** expression {(typespec ([var]) {form}\*)}\*

Форма выполняет заданное выражение *expression* в контексте указанных обработчиков условий.

Каждый *typespec* может быть любым спецификатором типа. Если во время выполнения *expression* было сигнализировано условие, для которого указан соответствующий обработчик—то есть, одно из выражений (**typep condition 'typespec**) истинно—и если внутри выражения не было других обработчиков для этого типа условия, тогда выполнение переносится в тело соответствующего обработчика (должным образом раскручивая динамические состояния) и заданная переменная *var* связывается с сгенерированным объектом условия. Если условия сигнализировано не было, форма **handler-case** возвращает значение(я) формы *expression*.

Если указано более одного обработчика, то они делаются доступными параллельно. То есть в выражении

```
(handler-case expression
  (type1 (var1) form1)
  (type2 (var2) form2))
```

если будет выбрано первое выражение (содержащие *form*<sub>1</sub>, то второй обработчик для первого виден не будет.

Обработчики ищутся последовательно сверху вниз. Если сигнализированное условие подходит более чем одному обработчику (возможно при пересечении типов), то выбран будет наиболее верхний (или наиболее ранее встретившийся).

Если в переменной *var* нет необходимости, она может быть опущена. То есть, такое выражение как

```
(type (var) (declare (ignore var)) form)
```

может быть записано так

```
(type () form)
```

Если для условия не было найдено соответствующего обработчика, **handler-case** возвращает **nil**. Следует отметить, что

```
(handler-case expression
  (type1 (var1) . body1)
  (type2 (var2) . body2)
  ...)
```

приблизительно эквивалентно

```
(block #1=#:block-1
  (let (#2=#:var-2)
    (tagbody
      (handler-bind ((type1 #'(lambda (temp)
                               (setq #2# temp)
                               (go #3=#:tag-3)))
                    (type2 #'(lambda (temp)
                               (setq #2# temp)
                               (go #4=#:tag-4)))
                    ...))
      (return-from #1# expression))
    #3# (return-from #1# (let ((var1 #2#)) . body1))
    #4# (return-from #1# (let ((var2 #2#)) . body2))
    ...)))
```

[Note the use of “gensyms” such as **#:block-1** as block names, variables, and **tagbody** tags in this example, and the use of **#n=** and **#n#** read-macro syntax to indicate that the very same gensym appears in multiple places.—GLS]

В исключительном случае в последнем обработчике спецификатор *typespec* может быть символом **:no-error**. Тогда, данный обработчик получит управление, если вычисление *expression* завершилось

нормально. В этом случае, после символа **:no-error** может следовать полноценный лямбда-список, и данный лямбда-список будет связан с значениями выражения *expression*, как если бы с помощью **multiple-value-call**. Например,

```
(handler-case expression
  (type1 (var1) . body1)
  (type2 (var2) . body2)
  ...
  (typen (varn) . bodyn)
  (:no-error (nvar1 nvar2 ... nvarm) . nbody))
```

примерно эквивалентно

```
(block #1=#:error-return
  (multiple-value-call #'(lambda (nvar1 nvar2 ... nvarm) . nbody)
    (block #2=#:normal-return
      (return-from #1#
        (handler-case (return-from #2# expression)
          (type1 (var1) . body1)
          (type2 (var2) . body2)
          ...
          (typen (varn) . bodyn))))))
```

Примеры использования **handler-case**:

```
(handler-case (/ x y)
  (division-by-zero () nil))
```

```
(handler-case (open *the-file* :direction :input)
  (file-error (condition) (format t "~&Fooy: ~A~%" condition)))
```

```
(handler-case (some-user-function)
  (file-error (condition) condition)
  (division-by-zero () 0)
  ((or unbound-variable undefined-function) () 'unbound))
```

```
(handler-case (intern x y)
  (error (condition) condition)
  (:no-error (symbol status)
    (declare (ignore symbol)
      status)))
```

*[Макрос]* **ignore-errors** {form}\*

Выполняет тело *forms* при этом обрабатывая условия типа **error** тем, что просто возвращаем управление из этой формы. Если не было сигнализировано условий, в качестве результата выступает значение(я) последней формы. Иначе возвращается два значения: **nil** и **error** условие, которое было сигнализировано.

**ignore-error** может быть определено следующим образом:

```
(defmacro ignore-errors (&body forms)
  '(handler-case (progn ,@forms)
    (error (c) (values nil c))))
```

*[Макрос]* **handler-bind** ({(typespec handler)}\*) {form}\*

Выполняет тело в динамическом контексте, в котором установлены заданные обработчики. Каждый *typespec* может быть любым спецификатором типа. Каждая форма *handler* должна вернуть функцию, которая будет использоваться для обработки условия заданного типа, если такое условие будет сигнализировано в формах *form*. Эта функция должна принимать один аргумент — сигназируемое условие.

Если указано более одного обработчика, то поиск подходящего осуществляется последовательно сверху вниз (по визуальной аналогии с **typecase**). Если соответствующий спецификатор типа *typespec* найден, то связанный обработчик выполняется в контексте, в котором больше нет обработчиков, чтобы избежать ошибки рекурсии. Например в случае:

```
(handler-bind ((unbound-variable #'(lambda ...))
  (error #'(lambda ...)))
  ...)
```

если в теле сигнализируется ошибка «несвязанной переменной» (и в этом же теле она не обрабатывается), выполняется первая функция. Если сигнализируется какой-либо другой тип ошибки, вызывается вторая функция. В любом случае ни один из перечисленных обработчиков не доступен в теле другого.

### 29.4.5 Определение типов условий

[The contents of this section are still a subject of some debate within X3J13. The reader may wish to take this section with a grain of salt, two aspirin tablets, and call a hacker in the morning.—GLS]

```
[Макрос] define-condition name ({parent-type}*)
  [({slot-specifier}*) {option}*]
```

Определяет новый тип условия с именем *name* и родительским типом *parent-type*. Аргументы формы не вычисляются, если не указано иное.

Объекты данного типа условия будут содержать все заданные слоты *slot*, а также дополнительные слоты, унаследованные от родительских типов. Если список слотов не указан, то используется пустой список слотов.

Аргумент *slot* должен иметь форму

```
slot-specifier ::= slot-name | (slot-name [ $\downarrow$  slot-option])
```

Для синтаксиса параметра *slot-option*, смотрите **defclass**. Слоты объекта условия являются обычными CLOS слотами. Следует отметить, что вместо функций доступа к слотам может использоваться **with-slots**.

**make-condition** будет принимать ключевые символы (из пакета ключевых символов) с выводимыми именами соответствующие слотам, и инициализировать данные слоты указанными значениями.

Функции доступа к слотам (аксессоры) создаются в соответствии с теми же правилами, как и для **defclass**.

Корректные параметры *options* перечислены ниже:

(**:documentation** *doc-string*) *doc-string* должен быть или **nil** или строкой, которая описывает смысл данного типа условия. Если данный параметр не указан, то используется значение **nil**. Для получения значения данного параметра служит форма (**documentation** *'name* *'type*)

(**:report** *exp*) Если *exp* не является литеральной строкой, она должна быть подходящим аргументом для специального оператора **function**. В текущем лексическом окружении будет выполнено выражение (**function** *exp*). Данная форма должна вернуть функцию двух аргументов: условия и потока, которая будет выводить в поток описание данного условия. Данная функция

вызывается всякий раз, когда выводится условие, пока **\*print-escape\*** равно **nil**.

Если *exp* является литеральной строкой, она заменяется

```
(lambda (c s)
  (declare (ignore c))
  (write-string exp s))
```

[That is, a function is provided that will simply write the given string literally to the stream, regardless of the particular condition object supplied.—GLS]

Параметр **:report** обрабатывается *после* того, как будет создан новый тип условия, таким образом, в функции вывода можно использовать аксессоры слотов. Если данный параметр не указан, информация о том, как выводить данный тип условия будет унаследована от родительского типа.

Вот несколько примеров использования **define-condition**.

Следующая форма определяет тип условия **peg/hole-mismatch**, который наследует тип **blocks-world-error**:

```
(define-condition peg/hole-mismatch (blocks-world-error)
  (peg-shape hole-shape)
  (:report
   (lambda (condition stream)
     (with-slots (peg-shape hole-shape) condition
       (format stream "A ~A peg cannot go in a ~A hole."
                 peg-shape hole-shape))))))
```

Новый тип содержит слоты **peg-shape** и **hole-shape**, таким **make-condition** будет принимать именованные параметры **:peg-shape** и **:hole-shape**. Как показано в **:report**, для доступа к слотам **peg-shape** и **hole-shape** может использоваться макрос **with-slots**.

Вот другой пример. В нем определяется условие **machine-error** унаследованное от **error**:

```
(define-condition machine-error (error)
  ((machine-name
    :reader machine-error-machine-name))
```

```
(:report (lambda (condition stream)
  (format stream "There is a problem with ~A."
    (machine-error-machine-name condition))))))
```

После выполнения этой формы, мы можем определить новый тип ошибки, которые будет являться подтипом **machine-error** для использования когда компьютер не доступен:

```
(define-condition machine-not-available-error (machine-error) ()
  (:report (lambda (condition stream)
    (format stream "The machine ~A is not available."
      (machine-error-machine-name condition))))))
```

Теперь можно определить ещё более специфичный тип условия, который содержит для слота **machine-name** значение по-умолчанию.

```
(define-condition my-favorite-machine-not-available-error
  (machine-not-available-error)
  ((machine-name :initform "MC.LCS.MIT.EDU")))
```

Следует отметить, что параметр **:report** не был указан, поэтому способ вывода объекта условия будет унаследован от **machine-not-available-error**.

### 29.4.6 Создание условий

Для создания объектов условий используется функция **make-condition**.

*[Функция]* **make-condition** *type* &rest *slot-initializations*

Создаёт объект условия заданного типа *type* с использованием значений для слотов из *slot-initializations*. Функция возвращает созданный объект.

Аргументы *slot-initializations* представлены в виде пар: ключевой символ, значение. Например:

```
(make-condition 'peg/hole-mismatch
  :peg-shape 'square :hole-shape 'round)
```

### 29.4.7 Установка перезапусков

Базовая форма, которая создаёт точки перезапусков, называется **restart-bind**. Макрос **restart-case** является абстракцией, которая решает большинство задач **restart-bind**, и имеет более приятный синтаксис. Смотрите также **with-simple-restart**. Функция, которая передаёт управление в точку перезапуска, установленную одним из этих макросов, называется **invoke-restart**.

Все перезапуски имеют динамическую продолжительность видимости. Перезапуск не оставляет в живых форму, которая его установила.

*[Макрос]* **with-simple-restart** (name format-string {format-argument}\*)  
{form}\*

Это сокращение для одного из наиболее распространённых применений **restart-case**.

Если перезапуск с именем *name* во время исполнения форм *form* не вызывался, то *with-simple-restart* возвращает все значения, которые вернула последняя форма *form*. Если перезапуск запускался, управление передаётся в форму **with-simple-restart**, которая немедленно возвращает два значения **nil** и **t**.

Аргумент *name* может быть **nil**. В этом случае устанавливается анонимный перезапуск.

**with-simple-restart** может быть определён так

```
(defmacro with-simple-restart ((restart-name format-string
                               &rest format-arguments)
                              &body forms)
  '(restart-case (progn ,@forms)
    (,restart-name ()
     :report
     (lambda (stream)
       (format stream format-string ,@format-arguments))
     (values nil t))))
```

Пример использования **with-simple-restart**.

```
Lisp> (defun read-eval-print-loop (level)
      (with-simple-restart
        (abort "Exit command level ~D." level)
        (loop
          (with-simple-restart
            (abort "Return to command level ~D." level)
            (let ((form (prog2 (fresh-line)
                              (read)
                              (fresh-line))))
              (prin1 (eval form)))))))
      => READ-EVAL-PRINT-LOOP
Lisp> (read-eval-print-loop 1)
(+ 'a 3)
Error: The argument, A, to the function + was of the wrong type.
      The function expected a number.
To continue, type :CONTINUE followed by an option number:
1: Specify a value to use this time.
2: Return to command level 1.
3: Exit command level 1.
4: Return to Lisp Toplevel.
Debug>
```

---

**Примечание:** Some readers may wonder what ought to be done by the “abort” key (or whatever the implementation’s interrupt key is—Control-C or Control-G, for example). Such interrupts, whether synchronous or asynchronous in nature, are beyond the scope of this chapter and indeed are not currently addressed by Common Lisp at all. This may be a topic worth standardizing under separate cover. Here is some speculation about some possible things that might happen.

An implementation might simply call **abort** or **break** directly without signaling any condition.

Another implementation might signal some condition related to the fact that a key had been pressed rather than to the action that should be taken. This is one way to allow user customization. Perhaps there would be an implementation-dependent **keyboard-interrupt** condition type with a slot containing the key that was pressed—or perhaps there would be such a condition type, but rather than its having slots, different subtypes of that type with names like **keyboard-abort**, **keyboard-break**, and so on might be signaled. That implementation would then

document the action it would take if user programs failed to handle the condition, and perhaps ways for user programs to usefully dismiss the interrupt.

**Заметка для реализации:** Implementors are encouraged to make sure that there is always a restart named **abort** around any user code so that user code can call **abort** at any time and expect something reasonable to happen; exactly what the reasonable thing is may vary somewhat. Typically, in an interactive program, invoking **abort** should return the user to top level, though in some batch or multi-processing situations killing the running process might be more appropriate.

---

[Макрос] **restart-case** expression {(case-name arglist  
 {keyword value}<sup>\*</sup>  
 {form}<sup>\*</sup>)<sup>\*</sup>}

Аргумент *expression* вычисляется в динамическом контексте, в котором выражения рассматриваются как точки, в которые может быть передано управление. Если *expression* завершает выполнение и возвращает некоторые значения, все эти значения просто возвращаются из формы **restart-case**. При выполнении *expression*, любой код может передать управление в одно из выражений (смотрите **invoke-restart**). Если передача состоялась, формы из тела данного выражения будут вычислены и значения последней из них станут результатом формы **restart-case**.

Как частный случай, если *expression* является списком, в котором *car* равен **signal**, **error**, **error** или **warn**, тогда **with-condition-restarts** неявно используется для связывания перезапусков с сигнализируемым условием. Например,

```
(restart-case (signal weird-error)
  (become-confused ...)
  (rewind-line-printer ...)
  (halt-and-catch-fire ...))
```

эквивалентно

```
(restart-case (with-condition-restarts
  weird-error
  (list (find-restart 'become-confused)
        (find-restart 'rewind-line-printer)
        (find-restart 'halt-and-catch-fire))
  (signal weird-error))
```

```
(become-confused ...)
(rewind-line-printer ...)
(halt-and-catch-fire ...))
```

Если форм *form* в выбранном выражении нет, **restart-case** просто возвращает **nil**.

*case-name* может быть **nil** или символом, который именуется перезапуском.

Возможно использовать более одного выражения с одинаковым именем *case-name*. В этом случае, **find-restart** вернёт первое выражение с этим именем. Остальные выражения доступны с помощью **compute-restarts**.

Каждый аргумент *arglist* является обычным лямбда-списком содержащим параметры для связываний в которых будет выполнены формы *form*. Данные параметры используются для передачи любых необходимых данных из вызова **invoke-restart** в выражение **restart-case**.

По-умолчанию, **invoke-restart-interactively** будет вызывать перезапуски без аргументов и все параметры должны быть необязательными для связи с интерактивным перезапуском. Однако, параметры могут быть обязательными, если ключевой символ **:interactive** будет использоваться для указания **invoke-restart-interactively** о том, как вычислить необходимый список аргументов.

Доступные пары *keyword value* перечислены ниже:

**:test *fn*** Аргумент *fn* должен быть подходящим аргументом для специального оператора **function**. Выражение (**function *fn***) будет вычислено в текущем лексическом окружении. Оно должно вернуть функцию одного аргумента: условия. Если полученная функция возвращает **nil** для заданного условия, функции **find-restart**, **compute-restart** и **invoke-restart** при поиске данных перезапуск рассматривать не будут. Если эта пара не указана, то используется значение по-умолчанию

```
(lambda (c) (declare (ignore c)) t)
```

**:interactive *fn*** Аргумент *fn* должен быть подходящим аргументом для специального оператора **function**. Выражение (**function *fn***) будет вычислено в текущем лексическом окружении. Оно должно

вернуть функцию без аргументов, которая возвращает аргументы, которые используются **invoke-restart-interactively** при вызове данной функции. Эта функция будет вызываться в динамическом окружении доступном при любой попытке перезапуска. Если необходимо функция может интерактивно запрашивать значения с использованием **\*query-io\***.

Если перезапуск был вызван интерактивно, но параметр **:interactive** не был указан, список аргументов будет пустым.

**:report *exp*** Если выражение *exp* не является литеральной строкой, оно должно быть подходящим аргументом для специального оператора **function**. Выражение (**function *exp***) будет вычисляться в текущем лексическом окружении. Оно должно вернуть функцию одного аргумента: потока, которая выводит в данный поток описание определяемого перезапуска. Полученная функция вызывается каждый раз при выводе перезапуска при **\*print-escape\*** равном **nil**.

Если *exp* является литеральной строкой, то используется следующая функция:

```
(lambda (s) (write-string exp s))
```

Если именованный перезапуск должен быть выведен, но доступной о нём информации нет, тогда используется его имя в умолчательном выводимом тексте.

When **\*print-escape\*** is **nil**, the printer will use the report information for a restart. For example, a debugger might announce the action of typing “**:continue**” by executing the equivalent of

```
(format *debug-io* "~&~S – ~A~%" ':continue some-restart)
```

which might then display as something like

```
:CONTINUE – Return to command level.
```

Указание анонимного перезапуска и отсутствие информации о нём является ошибкой.

---

**Обоснование:** Unnamed restarts are required to have report information on the grounds that they are generally only useful interactively, and an interactive option that has no description is of little value.

---

**Заметка для реализации:** Implementations are encouraged to warn about this error at compilation time.

At run time, this error might be noticed when entering the debugger. Since signaling an error would probably cause recursive entry into the debugger (causing yet another recursive error, and so on), it is suggested that the debugger print some indication of such problems when they occur, but not actually signal errors.

---

Следует отметить, что

```
(restart-case expression
  (name1 arglist1 options1 . body1)
  (name2 arglist2 options2 . body2)
  ...)
```

в сущности эквивалентно

```
(block #1=#:block-1
  (let ((#2=#:var-2 nil))
    (tagbody
      (restart-bind ((name1 #'(lambda (&rest temp)
                            (setq #2# temp)
                            (go #3=#:tag-3))
                    <slightly transformed options1>))
                (name2 #'(lambda (&rest temp)
                            (setq #2# temp)
                            (go #4=#:tag-4))
                    <slightly transformed options2>))
                ...))
      (return-from #1# expression))
    #3# (return-from #1#
          (apply #'(lambda arglist1 . body1) #2#))
    #4# (return-from #1#
          (apply #'(lambda arglist2 . body2) #2#))
    ...)))
```

[Note the use of “gensyms” such as `#:block-1` as block names, variables, and `tagbody` tags in this example, and the use of `#n=` and `#n#` read-macro syntax to indicate that the very same gensym appears in multiple places.—GLS]

Несколько примеров использования `restart-case`.

```
(loop
  (restart-case (return (apply function some-args))
    (new-function (new-function)
      :report "Use a different function."
      :interactive
      (lambda ()
        (list (prompt-for 'function "Function: ")))
      (setq function new-function))))))
```

```
(loop
  (restart-case (return (apply function some-args))
    (nil (new-function)
      :report "Use a different function."
      :interactive
      (lambda ()
        (list (prompt-for 'function "Function: ")))
      (setq function new-function))))))
```

```
(restart-case (a-command-loop)
  (return-from-command-level ()
    :report
      (lambda (s) ;Argument s is a stream
        (format s "Return from command level ~D." level))
    nil))
```

```
(loop
  (restart-case (another-random-computation)
    (continue () nil)))
```

Первый и второй пример эквивалентны если рассматривать их с точки зрения интерактивной отладки, но они отличаются в одном важном аспекте в неинтерактивной обработке. Если обработчик «знает о» именованных перезапусках, как например в:

```
(when (find-restart 'new-function)
      (invoke-restart 'new-function the-replacement))
```

тогда только первый пример будет содержать передачу управления в корректирующее выражение, так как только первый пример использует перезапуск с именем **new-function**.

Более полный пример:

```
(let ((my-food 'milk)
      (my-color 'greenish-blue))
  (do ()
      ((not (bad-food-color-p my-food my-color)))
      (restart-case (error 'bad-food-color
                          :food my-food :color my-color)
                    (use-food (new-food)
                              :report "Use another food.")
                    (setq my-food new-food))
                    (use-color (new-color)
                              :report "Use another color."
                              (setq my-color new-color))))))
;; We won't get to here until MY-FOOD
;; and MY-COLOR are compatible.
(list my-food my-color))
```

Предполагая, что **use-food** и **use-color** были определены так:

```
(defun use-food (new-food)
  (invoke-restart 'use-food new-food))

(defun use-color (new-color)
  (invoke-restart 'use-color new-color))
```

затем обработчик может исправить ошибку одним из способов. Может исправить `color` или исправить `food`. Например:

```
#'(lambda (c) ... (use-color 'white) ...) ;Corrects color

#'(lambda (c) ... (use-food 'cheese) ...) ;Corrects food
```

Пример использования **handler-bind** и **restart-case**, который ссылается на тип условия **foo-error**, который был определён ранее.

```
(handler-bind ((foo-error #'(lambda (ignore) (use-value 7))))
  (restart-case (error 'foo-error)
    (use-value (x) (* x x))))
⇒ 49
```

*[Макрос]* **restart-bind** ({(name function {keyword value}\*)}\*) {form}\*

Выполняет формы тела в динамическом контексте, в котором установлены заданные перезапуски.

Любое имя перезапуска *name* может быть символом **nil**, указывая на анонимный перезапуск, или любым другим символом, указывая на именованный перезапуск.

Каждый аргумент *function* является формой, которая должна вернуть функцию, которая будет использоваться для выполнения перезапуска. Будучи вызванной, эта функция может либо выполнить нелокальную передачу управления, либо нормально завершиться. Функция может принимать столько аргументов, сколько программист сочтёт нужным указать. Она будет вызвана, только если в программе используется **invoke-restart**, или если пользователь интерактивно указывает отладчику запустить её. В случае интерактивного вызова, используется параметр **:interactive-function**.

Возможные пары *keyword value* перечислены ниже:

**:test-function form** Форма *form* будет вычислена в текущем лексическом окружении и должна вернуть функцию одного аргумента: условия. Если при получении аргумента эта функция возвращает **nil**, такие функции как **find-restart**, **compute-restart** и **invoke-restart** не рассматривают данный перезапуск, при поиске по заданному условию. Если эта пара не указана, то используется значение по-умолчанию

```
 #'(lambda (c) (declare (ignore c)) t)
```

**:interactive-function form** Форма *form* будет вычислена в текущем лексическом окружении и должна возвращать функцию без аргументов, которая создаёт список аргументов для использования в **invoke-restart-interactively**, при запуске данного перезапуска. Если необходимо функция может интерактивно запрашивать значения с использованием **\*query-io\***.

**:report-function form** Форма *form* будет вычислена в текущем лексическом окружении и должна возвращать функцию одного аргумента: потока, которая должна выводить в данный поток информацию о действиях данного перезапуска. Данная функция вызывается всякий раз при выводе перезапуска, при **\*print-escape\*** равном **nil**.

[Макрос] **with-condition-restarts** condition-form restarts-form  
 {declaration}\* {form}\*

Значение *condition-form* должно быть условием *C* и значение *restarts-form* должно быть списком перезапусков (**R1 R2 ...**). Формы тела *form* вычисляются как неявный **progn**. Во время динамического контекста тела попытка найти перезапуск, связанный с конкретным условием *C'*, будет рассматривать перезапуски *R1, R2, ...*, если *C'* равен **eq C**.

Обычно этот макрос не используется в коде явно, потому что **restart-case** предоставляет решение для наиболее частых задач, имея при этом более краткий синтаксис.

### 29.4.8 Поиск и управление перезапусками

Следующие функции определяют и вызывают активные перезапуски.

[Функция] **compute-restarts** &optional *condition*

Использует динамическое состояние программы для вычисления списка перезапусков, которые в данный момент активны.

Если аргумент *condition* не указан или равен **nil**, рассматриваются только внешние перезапуски. Если аргумент *condition* не равен **nil**, рассматриваются только перезапуски связанные с данным условием.

Каждый перезапуск представляет функцию, которая может быть вызвана для выполнения некоторых форм, исправляющих ситуацию, обычно передавая управление во внешнюю точку в запущенной программе. Реализации могут создавать эти объекты как им наиболее удобно. Эти объекты нуждаются только в динамической продолжительности видимости (относительно области формы связывания, которая их создала).

Полученный от **compute-restarts** список отсортирован так, что внутренние (то есть, ранее установленные) перезапуски находятся ближе к началу списка.

Также отмечается, что **compute-restarts** возвращает все корректные перезапуски, включая анонимные, даже если некоторые из них имеют одинаковые имена и не могли бы быть найдены с помощью **find-restarts**.

Реализация может, но не обязательно, в одинаковых окружениях возвращать разные (то есть не равные **eq**) списки для повторяющихся вызовов **compute-restarts**. Модификация списка, возвращённого функцией, является ошибкой.

[Функция] **restart-name** *restart*

Возвращает имя заданного перезапуска *restart* и **nil**, если у перезапуска нет имени.

[Функция] **find-restart** *restart-identifier* &optional *condition*

Ищет конкретный перезапуск в текущем динамическом окружении.

Если аргумент *condition* не указан или равен **nil**, рассматриваются только внешние перезапуски. Если аргумент *condition* не равен **nil**, рассматриваются только перезапуски связанные с данным условием.

Если аргумент *restart-identifier* является не-**nil** символом, тогда возвращается самый внутренний (то есть установленный наиболее поздно) перезапуск с этим именем. Если перезапуск не был найден возвращается **nil**.

Если *restart-identifier* является объектом перезапуска, тогда, если он активен, то он и возвращается. Иначе возвращается **nil**.

Несмотря на то, что анонимные перезапуски именуется символом **nil**, передача данного символа в аргументе *restart-identifier* является ошибкой. Приложения, которые так делают, должны быть переписаны с использованием **compute-restarts**.

[Функция] **invoke-restart** *restart-identifier* &rest *arguments*

Вызывает функцию связанную с заданным перезапуском *restart-identifier*, и передаёт в неё остальные аргументы *arguments*. Аргумент *restart-identifier* должен быть перезапуском или не-null именем перезапуска, который доступен в данном динамическом контексте.

---

**Заметка для реализации:** Функции перезапуска вызывают эту функцию, а не наоборот.

---

[Функция] **invoke-restart-interactively** *restart-identifier*

Вызывает функцию, связанную с заданным идентификатором перезапуска *restart-identifier*, запрашивая при этом необходимые аргументы. *restart-identifier* должен быть перезапуском или не-null именем перезапуска, доступное в текущем динамическом контексте. Если аргумент не корректен, сигнализируется ошибка типа **control-error**.

Функция **invoke-restart-interactively** запрашивает аргументы с помощью кода указанного в **:interactive** в **restart-case** или **:interactive-function** в **restart-bind**.

Если в соответствующей форме **restart-case** или **restart-bind** не были указаны параметры **:interactive** или **:interactive-function**, тогда если перезапуск требует обязательных аргументов, это является ошибкой. В случае если все аргументы необязательные, будет использоваться пустой список аргументов.

После того как **invoke-restart-interactively** получила аргумент, она выполняет форму (**apply #'invoke-restart** *restart-identifier arguments*).

**invoke-restart-interactively** используется внутри отладчика и может быть полезной при реализации других переносимых отладочных инструментов.

### 29.4.9 Предупреждения

Предупреждения являются подклассом ошибок, которые условно называются «мягкими».

[Функция] **warn** *datum &rest arguments*

Предупреждает о ситуации с помощью сигнализирования условия типа **warning**.

Если *datum* является условием, тогда это условие и используется. В этом случае, если условие не принадлежит типу **warning** или аргументы не равны **nil**, сигнализируется ошибка типа **type-error**.

Если *datum* является типом условия (классом или именем класса), тогда условие создаётся с помощью формы (**apply #'make-condition** *datum arguments*). Результат должен принадлежать типу **warning**, иначе будет сигнализирована ошибка типа **type-error**.

Если *datum* является строкой, тогда условие создаётся с помощью формы

```
(make-condition 'simple-error
               :format-string datum
               :format-arguments arguments)
```

Точный механизм для предупреждения заключается в следующем.

1. Сигнализируется предупреждение.

В то время как сигнализируется условие **warning**, устанавливается **muffle-warning** для использования обработчика для последующего перехвата **warn** (то есть, заставляя **warn** немедленно возвращать **nil**)

В рамках процесса сигнализирования, если (**typep condition \*break-on-signals\***) является истиной, тогда **break** будет происходить до начала процесса сигнализирования.

2. Если для предупреждения не найдены обработчики, или если все обработчики неактивны, тогда условие выводится в **\*error-output\*** с помощью функции **warn**.
3. Если **warn** по-обычному возвращает управление, то её значением является **nil**.

### 29.4.10 Функции перезапусков

Common Lisp содержит следующие встроенные функции перезапусков.

[Функция] **abort** &optional *condition*

Данная функция передаёт управление в перезапуск с именем **abort**. Если данного перезапуска нет, **continue** возвращает **nil**.

Если аргумент *condition* не указан или равен **nil**, рассматриваются только внешние перезапуски. Если аргумент *condition* не равен **nil**, рассматриваются только перезапуски связанные с данным условием.

*[Функция]* **continue** &optional *condition*

Данная функция передаёт управление в перезапуск с именем **continue**. Если данного перезапуска нет, **continue** возвращает **nil**.

Если аргумент *condition* не указан или равен **nil**, рассматриваются только внешние перезапуски. Если аргумент *condition* не равен **nil**, рассматриваются только перезапуски связанные с данным условием.

Перезапуск **continue** является частью простого протокола, в котором существует единственный «очевидный» способ продолжить выполнение программы, как в **break** и **error**. Некоторые определённые пользователем протокол по схожим причинам могут также хотеть включить его. В целом, однако, более удобно определить свой специальный перезапуск с некоторым именем, которое более подходит для данного приложения.

*[Функция]* **muffle-warning** &optional *condition*

Данная функция передаёт управление (а также одно значение) в перезапуск с именем **muffle-warning**. Если данного перезапуска нет, **muffle-warning** сигнализирует ошибку **control-error**.

Если аргумент *condition* не указан или равен **nil**, рассматриваются только внешние перезапуски. Если аргумент *condition* не равен **nil**, рассматриваются только перезапуски связанные с данным условием.

**warn** устанавливает данный перезапуск, таким образом, что обработчики условий **warning** могут сообщить функции **warn**, что **warning** уже быть обработана, и что никакие дальнейшие действия не требуются.

*[Функция]* **store-value** *value* &optional *condition*

Данная функция передаёт управление (а также одно значение) в перезапуск с именем **store-value**. Если данного перезапуска нет, **store-value** возвращает **nil**.

Если аргумент *condition* не указан или равен **nil**, рассматриваются только внешние перезапуски. Если аргумент *condition* не равен **nil**, рассматриваются только перезапуски связанные с данным условием.

Перезапуск **use-value** обычно используется обработчиками, которые пытаются восстановить ситуацию из ошибок таких типов, как **cell-error**

или **type-error**, и обработчик может захотеть указать новое значение для *datum* для постоянного использования.

[Функция] **use-value** *value* &optional *condition*

Данная функция передаёт управление (а также одно значение) в перезапуск с именем **use-value**. Если такого перезапуска нет, **use-value** возвращает **nil**.

Если аргумент *condition* не указан или равен **nil**, рассматриваются только внешние перезапуски. Если аргумент *condition* не равен **nil**, рассматриваются только перезапуски связанные с данным условием.

Перезапуск **use-value** обычно используется обработчиками, которые пытаются восстановить ситуацию из ошибок таких типов, как **cell-error**, и обработчик может захотеть указать новое значение для *datum* для использования единожды.

### 29.4.11 Отладочные утилиты

Common Lisp явно не указывает, что из себя представляет отладчик и что он должен делать, но содержит необходимые вещи, которые передачи выполнения в и из супервизор(а) и отладчик(а).

[Функция] **break** &optional *format-string* &rest *format-arguments*

Функция **break** выводит сообщение с помощью формирующей строки и аргументов: *format-string* и *format-arguments*, и затем без возможности обработать ошибку вызывает отладчик.

Если *format-string* не указана, будет использована строка по умолчанию.

Если выполнение продолжится, **break** вернёт **nil**.

Следует отметить, что **break** предполагается как метод для вставки в программу временных отладочных «точек останова», а не как способ сигнализирования ошибок. Предполагается, что в результате продолжения выполнения из **break**, каких-либо необычных восстановительных действий не будет. Поэтому, **break** не принимает дополнительную формирующую строку, как это делает **error** в первом аргументе.

Это и отсутствие возможности перехвата запрограммированных обработчиков ошибок являются единственными видимым для программы

различием между **break** и **error**. Аспекты пользовательского интерфейса данных функций могут отличаться более широко, например, допустимо с помощью **break**, а не с помощью обычного отладчика, попасть в цикл чтение-выполнение-вывод (read-eval-print loop, REPL).

**break** может быть определена как

```
(defun break (&optional (format-string "Break")
              &rest format-arguments)
  (with-simple-restart (continue "Return from BREAK.")
    (invoke-debugger
      (make-condition 'simple-condition
                     :format-string format-string
                     :format-arguments format-arguments))))
nil)
```

[Функция] **invoke-debugger condition**

Функция делает попытку обработать условие, которое должно быть передано в аргументе.

Если переменная **\*debugger-hook\*** не равна **nil**, то она будет вызвана с двумя аргументами: объектом условия условия *condition* и значением **\*debugger-hook\***. Если функция-ловушка по-обычному вернула управление, тогда запускается стандартный отладчик.

Стандартный отладчик никогда не возвращает управление по-обычному. Возврат осуществляется только с помощью специальной передачи управления, как например, перезапуск.

---

**Примечание:** The exact way in which the debugger interacts with users is expected to vary considerably from system to system. For example, some systems may use a keyboard interface, while others may use a mouse interface. Of those systems using keyboard commands, some may use single-character commands and others may use parsed line-at-a-time commands. The exact set of commands will vary as well. The important properties of a debugger are that it makes information about the error accessible and that it makes the set of apparent restarts easily accessible.

It is desirable to have a mode where the debugger allows other features, such as the ability to inspect data, stacks, etc. However, it may sometimes be appropriate to have this kind of information hidden from users. Experience on the Lisp Machines has shown that some users who are not programmers develop a terrible

phobia of debuggers. The reason for this usually may be traced to the fact that the debugger is very foreign to them and provides an overwhelming amount of information of interest only to programmers. With the advent of restarts, there is a clear mechanism for the construction of “friendly” debuggers. Programmers can be taught how to get to the information they need for debugging, but it should be possible to construct user interfaces to the debugger that are natural, convenient, intelligible, and friendly even to non-programmers.

---

*[Переменная]* **\*debugger-hook\***

Данная переменная должна содержать или **nil**, или функцию двух аргументов, в которых будет передаваться: условие и значение **\*debugger-hook\***. Данная функция может либо обработать условие (с помощью передачи управления) или по-обычному завершится (вернуть управление, тем самым позволяя запустить стандартный отладчик).

Следует отметить, что для уменьшения ошибок рекурсии при отладке, при вызове функции **\*debugger-hook\*** связывается со значением **nil**. Когда вычисляемый код вводится пользователем интерактивно, функция-ловушка может захотеть связать **\*debugger-hook\*** с функцией, которая была во втором аргументе, так что ошибки рекурсии могут быть обработаны с помощью того же интерактивного функционала.

## 29.5 Определённые типы условий

Все типы условий являются класса CLOS и все объекты условий являются простыми CLOS объектами.

*[Tun]* **restart**

Тип данных для представления перезапуска.

Иерархия типов Common Lisp’овых условий представлена в таблице 29.1.

Типы, которые не являются листьями в представленной иерархии (то есть **condition**, **warning**, **storage-condition**, **error**, **arithmetic-error**, **control-error**, и так далее), представлены преимущественно как контейнеры для других типов. Обычно объекты этих типов не создаются.

Реализации могут как поддерживать непереносимые синонимы для этих типов, так и вводить новые типы выше, ниже или между типами из указанного дерева, но не нарушая иерархию.

Типы **simple-condition**, **serious-condition** и **warning** попарно не пересекаются. Тип **error** также попарно не пересекается с типами **simple-condition** и **warning**.

#### *[Tun]* **condition**

Все типы условий, и ошибок и не ошибок, должны наследоваться от этого типа.

#### *[Tun]* **warning**

Все типы предупреждений, должны наследоваться от этого типа. Данный тип является подтипом **condition**.

#### *[Tun]* **serious-condition**

Все важные условия (условия достаточно серьёзны, чтобы требовать интерактивного вмешательства, если они не были обработаны) должны наследоваться от этого типа.

Этот тип условий представлен прежде всего для терминологического удобства. Фактически, сигнализирование условия, которое унаследовано от **serious-condition** не заставляет отладчик вмешиваться. Скорее удобно использовать **error** (или обёртку над ней) для сигнализирования условий этого типа, и использовать **signal** для сигнализирования условий других типов.

#### *[Tun]* **error**

Все типы ошибок, должны наследоваться от этого типа. Данный тип является подтипом **serious-condition**.

Тип условия по-умолчанию для **signal** и **warn** — **simple-condition**. Тип условия по-умолчанию для **error** и **cerror** — **simple-error**.

#### *[Tun]* **simple-condition**

Данный тип используется в функции **signal**, когда в неё в качестве первого аргумента передаётся строка форматирования. Данный

тип является подтипом **condition**. Для инициализации слотов поддерживаются параметры **:format-string** и **:format-arguments**. Эти слоты доступны с помощью **simple-condition-format-control** и **simple-condition-format-arguments**. Если в **make-condition** **:format-arguments** не указан, то слот *format-arguments* по-умолчанию будет равен **nil**.

#### [Тун] **simple-warning**

Данный тип используется в функции **warn**, когда в неё в качестве первого аргумента передаётся строка форматирования. Данный тип является подтипом **condition**. Для инициализации слотов поддерживаются параметры **:format-string** и **:format-arguments**. Эти слоты доступны с помощью **simple-condition-format-control** и **simple-condition-format-arguments**. Если в **make-condition** **:format-arguments** не указан, то слот *format-arguments* по-умолчанию будет равен **nil**.

В реализациях поддерживающих множественное наследование, данный тип будет также подтипом **simple-condition**.

#### [Тун] **simple-error**

Данный тип используется в функциях **error** и **cerror**, когда в них в качестве первого аргумента передаётся строка форматирования. Данный тип является подтипом **condition**. Для инициализации слотов поддерживаются параметры **:format-string** и **:format-arguments**. Эти слоты доступны с помощью **simple-condition-format-control** и **simple-condition-format-arguments**. Если в **make-condition** **:format-arguments** не указан, то слот *format-arguments* по-умолчанию будет равен **nil**.

В реализациях поддерживающих множественное наследование, данный тип будет также подтипом **simple-condition**.

#### [Функция] **simple-condition-format-control** *condition*

Предоставляет доступ к значению слота **format-string** для объекта условия *condition*, который должен принадлежать одному из типов **simple-condition**, **simple-warning**, **simple-error** или **simple-type-error**

[Функция] **simple-condition-format-arguments** *condition*

Предоставляет доступ к значению слота **format-arguments** для объекта условия *condition*, который должен принадлежать одному из типов **simple-condition**, **simple-warning**, **simple-error** или **simple-type-error**

[Тун] **storage-condition**

Условие, которое связано с переполнением некоторого хранилища, должно наследоваться от этого типа. Данный тип является подтипом для **serious-condition**.

[Тун] **type-error**

Ошибки в программе при передаче данных должны наследоваться от данного типа. Данный тип является подтипом **error**. Например, условия, которые генерируются с помощью **check-type**, должны наследоваться от данного типа. Для инициализации соответствующих слотов используются инициализационные аргументы **:datum** и **:expected-type**. Содержимое слотов доступно с помощью **type-error-datum** и **type-error-expected-type**.

[Функция] **type-error-datum** *condition*

Предоставляет доступ к значению слота **datum** объекта условия *condition*, который должен принадлежать типу **type-error**.

[Функция] **type-error-expected-type** *condition*

Предоставляет доступ к значению слота **expected-type** объекта условия *condition*, который должен принадлежать типу **type-error**. Предполагается, что пользователи **type-error** установят в данный слот объект, которые являются корректным Common Lisp'овым спецификатором типа.

[Тун] **simple-type-error**

Условия, которые сигнализируются функциями, вроде **check-type**, могут использовать данный тип. Для инициализации

одноимённых слотов используются параметры **:format-string** и **:format-arguments**. Для доступа к этим слотам используются соответственно **simple-condition-format-control** и **simple-condition-format-arguments**. Если в **make-condition** **:format-arguments** не был указан, одноимённый слот будет равен **nil**.

#### *[Тип]* **program-error**

Ошибки, связанные с некорректным синтаксисом программы, и которые могут быть определены статически, должны наследоваться от этого типа (вне зависимости от того, статически ли они были определены). Этот тип является подтипом **error**. Данный тип не наследует тип **control-error**.

#### *[Тип]* **control-error**

Ошибки в динамической передаче управления в программе должны наследоваться от данного типа. Этот тип является подтипом **error**. Данный тип не наследуется от **program-error**.

Эти ошибки получаются, если тег для **throw** больше не является активным или тег для **go** или **return-from** больше не доступен в динамическом контексте.

В другой стороны, ошибки в связи с недоступными в лексическом окружении тегами для **go** или **return-from** являются программными ошибками (program errors). Смотрите **program-error**.

#### *[Тип]* **package-error**

Ошибки, которые возникают в операциях над пакетами, должны наследоваться от данного типа. Этот тип является подтипом **error**. Для инициализации одноимённого слота используется параметр **:package**. Доступ к данному слоту осуществляется с помощью **package-error-package**.

#### *[Функция]* **package-error-package condition**

Предоставляет доступ к пакету (или имени пакета), который фигурирует в условии *condition* типа **package-error**

*[Tun]* **stream-error**

Ошибки, которые случаются в процессе ввода из, вывода в, закрытия потока, должны наследоваться от данного типа. Этот тип является подтипом **error**. Для инициализации одноимённого слота используется параметр **:stream**. Доступ к слоту осуществляется с помощью **stream-error-stream**.

*[Функция]* **stream-error-stream condition**

Даёт доступ к потоку, который фигурировал в условии *condition* типа **stream-error**.

*[Tun]* **end-of-file**

Ошибка данного типа возникает при операции чтения из потока, в котором больше не осталось элементов. Данный тип является подтипом **stream-error**.

*[Tun]* **file-error**

Ошибки, которые случаются при попытке открыть файл, или в процессе низкоуровневых операций с файловой системой, должны наследоваться от этого типа. Этот тип является подтипом **error**. Для инициализации одноимённого слота используется параметр **:pathname**. Доступ к слоту осуществляется с помощью **file-error-pathname**.

*[Функция]* **file-error-pathname condition**

Предоставляет доступ к имени файла — слота в условии *condition* типа **file-error**.

*[Tun]* **cell-error**

Ошибки, которые возникают при доступе к некоторым сущностям, должны наследоваться от этого типа. Данный тип является подтипом **error**. Для инициализации соответствующего слота поддерживается инициализационный аргумент **:name**. Значение данного слота может быть получено с помощью **cell-error-name**.

*[Функция]* **cell-error-name** *condition*

Предоставляет доступ к значению слота **error-name** для условия *condition* типа **cell-error**.

*[Tun]* **unbound-variable**

Ошибка, возникает при попытке доступа к несвязанной переменной. Данный тип наследует **cell-error**.

*[Tun]* **undefined-function**

Ошибка, возникает при попытке доступа к неопределённой функции. Данный тип наследует **cell-error**.

---

**Примечание:** [Note: This remark was written well before the vote by X3J13 in June 1988 to add the Common Lisp Object System to the forthcoming draft standard (see chapter 28) and the vote to integrate the Condition System and the Object System. I have retained the remark here for reasons of historical interest.—GLS]

Some readers may wonder why **undefined-function** is not defined to inherit from some condition such as **control-error**. The answer is that any such arrangement would require the presence of multiple inheritance—a luxury we do not currently have (without resorting to **deftype**, which we are currently avoiding). When the Common Lisp Object System comes into being, we might want to consider issues like this. Multiple inheritance makes a lot of things in a condition system much more flexible to deal with.

---

*[Tun]* **arithmetic-error**

Данный тип условия используется при возникновении ошибок во время выполнения арифметических операций. Данный тип является подтипом **error**. Для соответствующих слотов могут указываться инициализационные аргументы **:operation** и **:operands**. Получение данных значений выполняется функциями **arithmetic-error-operation** и **arithmetic-error-operands**.

*[Функция]* **arithmetic-error-operation** *condition*

Предоставляет доступ к операции в объекте условия типа **arithmetic-error**.

*[Функция]* **arithmetic-error-operands condition**

Предоставляет доступ к операндам в объекте условия типа **arithmetic-error**.

*[Тип]* **division-by-zero**

Ошибки, которые возникают из-за деления на ноль, должны наследовать от этого типа. Данный тип является подтипом **arithmetic-error**.

*[Тип]* **floating-point-overflow**

Ошибки, которые возникают из-за переполнения (overflow) в вычислениях с плавающей точкой, должны наследовать от этого типа. Данный тип является подтипом **arithmetic-error**.

*[Тип]* **floating-point-underflow**

Ошибки, которые возникают из-за переполнения (underflow) в вычислениях с плавающей точкой, должны наследовать от этого типа. Данный тип является подтипом **arithmetic-error**.

Таблица 29.1: Иерархия типов условий

```
condition
  simple-condition
  serious-condition
  error
    simple-error
    arithmetic-error
      division-by-zero
      floating-point-overflow
      floating-point-underflow
    ...
  cell-error
    unbound-variable
    undefined-function
  ...
  control-error
  file-error
  package-error
  program-error
  stream-error
    end-of-file
  ...
  type-error
    simple-type-error
  ...
  ...
  storage-condition
  ...
warning
  simple-warning
  ...
...
```



# Глава 30

## Metaobject Protocol

Book: Art Of Metaobject Protocol

Chapters 5,6

Authors: Gregor Kiczales, Jim des Rivieres, and Daniel G. Bobrow

<http://www.alu.org/mop/index.html>

### 30.1 Concepts

#### 30.1.1 Introduction

#### 30.1.2 Введение

The CLOS Specification 28 describes the standard Programmer Interface for the Common Lisp Object System (CLOS). This document extends that specification by defining a metaobject protocol for CLOS—that is, a description of CLOS itself as an extensible CLOS program. In this description, the fundamental elements of CLOS programs (classes, slot definitions, generic functions, methods, specializers and method combinations) are represented by first-class objects. The behavior of CLOS is provided by these objects, or, more precisely, by methods specialized to the classes of these objects.

Because these objects represent pieces of CLOS programs, and because their behavior provides the behavior of the CLOS language itself, they are considered meta-level objects or metaobjects. The protocol followed by the metaobjects to provide the behavior of CLOS is called the CLOS Metaobject Protocol (MOP).

CLOS спецификация 28 описывает API для Common Lisp'овой объектной системы. Данная глава дополняет эту спецификацию описанием метаобъектного протокола для CLOS — то. В этом описании, базовые элементы CLOS'а (классы, определения слотов, обобщённые функции, методы, специализаторы и комбинации методов) представлены в качестве представлены как объекты первого класса. Поведение CLOS'а регулируется этими объектами, или, если быть точнее, методами, специализированным для объектов этих классов.

Так как эти объекты представляют части CLOS программы, и так как их поведение задаёт поведение языка CLOS, они рассматриваются как объекты метауровня или метаобъекты. Протокол определения методов для метаобъектов называется Метаобъектным Протоколом CLOS (на английском MOP).

## Metaobjects

### Метаобъекты

For each kind of program element there is a corresponding basic metaobject class. These are the classes: **class**, **slot-definition**, **generic-function**, **method** and **method-combination**. A metaobject class is a subclass of exactly one of these classes. The results are undefined if an attempt is made to define a class that is a subclass of more than one basic metaobject class. A metaobject is an instance of a metaobject class.

Для каждого элемента CLOS программы существует соответствующий базовый метаобъектный класс. Все классы: **class**, **slot-definition**, **generic-function**, **method** и **method-combination**. Метаобъектный класс является подклассом только одного из вышеперечисленных. При попытке определить класс, которые наследует более одного базового метакласса поведение непредсказуемо. Метаобъект является экземпляром метакласса.

Each metaobject represents one program element. Associated with each metaobject is the information required to serve its role. This includes information that might be provided directly in a user interface macro such as **defclass** or **defmethod**. It also includes information computed indirectly from other metaobjects such as that computed from class inheritance or the full set of methods associated with a generic function.

Каждый метаобъект представляет один элемент CLOS программы.

С каждым метаобъектом связана информация, которая необходима для выполнения им своей роли. Она включает информацию, которая может быть предоставлена напрямую в пользовательский макрос, такой, например, как **defclass** или **defmethod**. Она также включает информацию, вычисляемую ненапрямую от других метаобъектов, так, например, вычисление информации из иерархии классов или полного множества методов связанных с обобщённой функцией.

Much of the information associated with a metaobject is in the form of connections to other metaobjects. This interconnection means that the role of a metaobject is always based on that of other metaobjects. As an introduction to this interconnected structure, this section presents a partial enumeration of the kinds of information associated with each kind of metaobject. More detailed information is presented later.

Много информации связанной с метаобъектом находится в виде виде связи с другими метаобъектами. Такая взаимосвязь означает, что роль метаобъекта всегда основана на других метаобъектах. В качестве введения структуру данных взаимосвязей, данный раздел предоставляет частичное перечисление типов информации связанной с каждым типов метаобъектов. Более подробная информация будет предоставлена позже.

## Classes

### Классы

A *class metaobject* determines the structure and the default behavior of its instances. The following information is associated with class metaobjects:

*Классовые метаобъекты* определяют структуру и поведение по умолчанию для их экземпляров. С классовыми метаобъектами связана следующая информация:

- The name, if there is one, is available as an object.
- Имя, если оно существует, доступно как объект.
- The direct subclasses, direct superclasses and class precedence list are available as lists of class metaobjects.

- Прямые подклассы, прямые суперклассы и список предшествования классов доступны как списки классовых метаобъектов.
- The slots defined directly in the class are available as a list of direct slot definition metaobjects. The slots which are accessible in instances of the class are available as a list of effective slot definition metaobjects.
- Слоты прямо определённые в классе доступны как список прямых слотовых метаобъектов. Слоты, которые доступны в экземплярах класса доступны как список действительных слотовых метаобъектов. FIXME
- The documentation is available as a string or **nil**.
- Документация доступна как строка или **nil**.
- The methods which use the class as a specializer, and the generic functions associated with those methods are available as lists of method and generic function metaobjects respectively.
- Методы, которые используют класс в качестве специализатора, и обобщённые функции, связанные с этими методами, доступны как списки методических или функциональных метаобъектов соответственно.

## Slot Definitions

### Определения слотов

A *slot definition metaobject* contains information about the definition of a slot. There are two kinds of slot definition metaobjects. A direct slot definition metaobject is used to represent the direct definition of a slot in a class. This corresponds roughly to the slot specifiers found in **defclass** forms. An effective slot definition metaobject is used to represent information, including inherited information, about a slot which is accessible in instances of a particular class.

*Слотовый метаобъект* содержит информацию об определении слота. Существуют два вида этих метаобъектов. Прямой слотовый метаобъект используется для представления определённых слотов

напрямую в классе. Он приблизительно отвечает за спецификаторы слотов, указанные в формах **defclass**. Метаобъект действующего слота отображает информацию, которая включает информацию об унаследованных свойствах слота, о слотах, которые доступны в экземплярах отдельно взятого класса.

Associated with each class metaobject is a list of direct slot definition metaobjects representing the slots defined directly in the class. Also associated with each class metaobject is a list of effective slot definition metaobjects representing the set of slots accessible in instances of that class.

The following information is associated with both direct and effective slot definitions metaobjects:

- The name, allocation, and type are available as forms that could appear in a **defclass** form.
- The initialization form, if there is one, is available as a form that could appear in a **defclass** form. The initialization form together with its lexical environment is available as a function of no arguments which, when called, returns the result of evaluating the initialization form in its lexical environment. This is called the *initfunction* of the slot.
- The slot filling initialization arguments are available as a list of symbols.
- The documentation is available as a string or **nil**.

Certain other information is only associated with direct slot definition metaobjects. This information applies only to the direct definition of the slot in the class (it is not inherited).

- The function names of those generic functions for which there are automatically generated reader and writer methods. This information is available as lists of function names. Any accessors specified in the **defclass** form are broken down into their equivalent readers and writers in the direct slot definition.

Information, including inherited information, which applies to the definition of a slot in a particular class in which it is accessible is associated only with effective slot definition metaobjects.

- For certain slots, the location of the slot in instances of the class is available.

## Generic Functions

A *generic function metaobject* contains information about a generic function over and above the information associated with each of the generic function's methods.

- The name is available as a function name.
- The methods associated with the generic function are available as a list of method metaobjects.
- The default class for this generic function's method metaobjects is available as a class metaobject.
- The lambda list is available as a list.
- The method combination is available as a method combination metaobject.
- The documentation is available as a string or **nil**.
- The argument precedence order is available as a permutation of those symbols from the lambda list which name the required arguments of the generic function.
- The declarations are available as a list of declarations.

**Terminology Note:** There is some ambiguity in Common Lisp about the terms used to identify the various parts of **declare** special operators. In this document, the term *declaration* is used to refer to an object that could be an argument to a **declare** special operator. For example, in the special form (**declare (special \*g1\*)**), the list (**special \*g1\***) is a declaration.

## Methods

A *method metaobject* contains information about a specific method.

- The qualifiers are available as a list of non-null atoms.
- The lambda list is available as a list.
- The specializers are available as a list of specializer metaobjects.

- The function is available as a function. This function can be applied to arguments and a list of next methods using *apply* or *funcall*.
- When the method is associated with a generic function, that generic function metaobject is available. A method can be associated with at most one generic function at a time.
- The documentation is available as a string or **nil**.

### Specializers

A *specializer metaobject* represents the specializers of a method. Class metaobjects are themselves specializer metaobjects. A special kind of specializer metaobject is used for *eql* specializers.

### Method Combinations

A *method combination metaobject* represents the information about the method combination being used by a generic function.

**Note:** This document does not specify the structure of method combination metaobjects.

## 30.1.3 Inheritance Structure of Metaobject Classes

The inheritance structure of the specified metaobject classes is shown in the table 30.1.

The classes **standard-class**, **standard-direct-slot-definition**, **standard-effective-slot-definition**, **standard-method**, **standard-reader-method**, **standard-writer-method** and **standard-generic-function** are called *standard metaobject classes*. For each kind of metaobject, this is the class the user interface macros presented in the CLOS Specification use by default. These are also the classes on which user specializations are normally based.

The classes **built-in-class**, **funcallable-standard-class** and **forward-referenced-class** are special-purpose class metaobject classes. Built-in classes are instances of the class **built-in-class**. The class **funcallable-standard-class** provides a special kind of instances described in the section 30.1.5. When the definition of a class references another class which has

not yet been defined, an instance of **forward-referenced-class** is used as a stand-in until the class is actually defined.

The class **standard-object** is the *default direct superclass* of the class **standard-class**. When an instance of the class **standard-class** is created, and no direct superclasses are explicitly specified, it defaults to the class **standard-object**. In this way, any behavior associated with the class **standard-object** will be inherited, directly or indirectly, by all instances of the class **standard-class**. A subclass of **standard-class** may have a different class as its default direct superclass, but that class must be a subclass of the class **standard-object**.

The same is true for **funcallable-standard-class** and **funcallable-standard-object**.

The class **specializer** captures only the most basic behavior of method specializers, and is not itself intended to be instantiated. The class **class** is a direct subclass of **specializer** reflecting the property that classes by themselves can be used as method specializers. The class **eql-specializer** is used for **eql** specializers.

## Implementation and User Specialization

The purpose of the Metaobject Protocol is to provide users with a powerful mechanism for extending and customizing the basic behavior of the Common Lisp Object System. As an object-oriented description of the basic CLOS behavior, the Metaobject Protocol makes it possible to create these extensions by defining specialized subclasses of existing metaobject classes.

The Metaobject Protocol provides this capability without interfering with the implementor's ability to develop high-performance implementations. This balance between user extensibility and implementor freedom is mediated by placing explicit restrictions on each. Some of these restrictions are general—they apply to the entire class graph and the applicability of all methods. These are presented in this section.

The following additional terminology is used to present these restrictions:

- Metaobjects are divided into three categories. Those defined in this document are called *specified*; those defined by an implementation but not mentioned in this document are called *implementation-specific*; and those defined by a portable program are called *portable*.

- A class  $I$  is *interposed* between two other classes  $C_1$  and  $C_2$  if and only if there is some path, following direct superclasses, from the class  $C_1$  to the class  $C_2$  which includes  $I$ .
- A method is *specialized* to a class if and only if that class is in the list of specializers associated with the method; and the method is in the list of methods associated with some generic function.
- In a given implementation, a specified method is said to have been promoted if and only if the specializers of the method,  $S_1 \dots S_n$ , are defined in this specification as the classes  $C_1 \dots C_n$ , but in the implementation, one or more of the specializers  $S_i$ , is a superclass of the class given in the specification  $C_i$ .
- For a given generic function and set of arguments, a method  $M_2$  extends a method  $M_1$  if and only if:
  - (i)  $M_1$  and  $M_2$  are both associated with the given generic function,
  - (ii)  $M_1$  and  $M_2$  are both applicable to the given arguments,
  - (iii) the specializers and qualifiers of the methods are such that when the generic function is called,  $M_2$  is executed before  $M_1$ ,
  - (iv)  $M_1$  will be executed if and only if **call-next-method** is invoked from within the body of  $M_2$  and
  - (v) **call-next-method** is invoked from within the body of  $M_2$ , thereby causing  $M_1$  to be executed.
- For a given generic function and set of arguments, a method  $M_2$  overrides a method  $M_1$  if and only if conditions i through iv above hold and
  - (v') **call-next-method** is not invoked from within the body of  $M_2$ , thereby preventing  $M_1$  from being executed.

### Restrictions on Implementations

Implementations are allowed latitude to modify the structure of specified classes and methods. This includes: the interposition of implementation-specific classes; the promotion of specified methods; and the consolidation of

two or more specified methods into a single method specialized to interposed classes.

Any such modifications are permitted only so long as for any portable class  $C_p$  that is a subclass of one or more specified classes  $C_0 \dots C_i$ , the following conditions are met:

- In the actual class precedence list of  $C_p$ , the classes  $C_0 \dots C_i$  must appear in the same order as they would have if no implementation-specific modifications had been made.
- The method applicability of any specified generic function must be the same in terms of behavior as it would have been had no implementation-specific changes been made. This includes specified generic functions that have had portable methods added. In this context, the expression “the same in terms of behavior” means that methods with the same behavior as those specified are applicable, and in the same order.
- No portable class  $C_p$  may inherit, by virtue of being a direct or indirect subclass of a specified class, any slot for which the name is a symbol accessible in the **common-lisp-user** package or exported by any package defined in the ANSI Common Lisp standard.
- Implementations are free to define implementation-specific before- and after-methods on specified generic functions. Implementations are also free to define implementation-specific around-methods with extending behavior.

### Restrictions on Portable Programs

Portable programs are allowed to define subclasses of specified classes, and are permitted to define methods on specified generic functions, with the following restrictions. The results are undefined if any of these restrictions is violated.

- Portable programs must not redefine any specified classes, generic functions, methods or method combinations. Any method defined by a portable program on a specified generic function must have at least one **specializer** that is neither a specified class nor an **eql** **specializer** whose associated value is an instance of a specified class.

- Portable programs may define methods that extend specified methods unless the description of the specified method explicitly prohibits this. Unless there is a specific statement to the contrary, these extending methods must return whatever value was returned by the call to **call-next-method**.
- Portable programs may define methods that override specified methods only when the description of the specified method explicitly allows this. Typically, when a method is allowed to be overridden, a small number of related methods will need to be overridden as well.
- An example of this is the specified methods on the generic functions **add-dependent**, **remove-dependent** and **map-dependents**. Overriding a specified method on one of these generic functions requires that the corresponding method on the other two generic functions be overridden as well.
- Portable methods on specified generic functions specialized to portable metaobject classes must be defined before any instances of those classes (or any subclasses) are created, either directly or indirectly by a call to **make-instance**. Methods can be defined after instances are created by **allocate-instance** however. Portable metaobject classes cannot be redefined.

**Implementation Note:** The purpose of this last restriction is to permit implementations to provide performance optimizations by analyzing, at the time the first instance of a metaobject class is initialized, what portable methods will be applicable to it. This can make it possible to optimize calls to those specified generic functions which would have no applicable portable methods.

**Note:** The specification technology used in this document needs further development. The concepts of object-oriented protocols and subclass specialization are intuitively familiar to programmers of object-oriented systems; the protocols presented here fit quite naturally into this framework. Nonetheless, in preparing this document, we have found it difficult to give specification-quality descriptions of the protocols in a way that makes it clear what extensions users can and cannot write. Object-oriented protocol specification is inherently about specifying leeway, and this seems difficult using current technology.

### 30.1.4 Processing of the User Interface Macros

A list in which the first element is one of the symbols **defclass**, **defmethod**, **defgeneric**, or **define-method-combination**, and which has proper syntax for that macro is called a *user interface macro form*. This document provides an extended specification of the **defclass**, **defmethod** and **defgeneric** macros.

The user interface macros **defclass**, **defgeneric** and **defmethod** can be used not only to define metaobjects that are instances of the corresponding standard metaobject class, but also to define metaobjects that are instances of appropriate portable metaobject classes. To make it possible for portable metaobject classes to properly process the information appearing in the macro form, this document provides a limited specification of the processing of these macro forms.

User interface macro forms can be *evaluated* or *compiled* and later *executed*. The effect of evaluating or executing a user interface macro form is specified in terms of calls to specified functions and generic functions which provide the actual behavior of the macro. The arguments received by these functions and generic functions are derived in a specified way from the macro form.

Converting a user interface macro form into the arguments to the appropriate functions and generic functions has two major aspects: the conversion of the macro argument syntax into a form more suitable for later processing, and the processing of macro arguments which are forms to be evaluated (including method bodies).

In the syntax of the **defclass** macro, the *initform* and *default-initarg-initial-value-form* arguments are forms which will be evaluated one or more times after the macro form is evaluated or executed. Special processing must be done on these arguments to ensure that the lexical scope of the forms is captured properly. This is done by building a function of zero arguments which, when called, returns the result of evaluating the form in the proper lexical environment.

In the syntax of the **defmethod** macro the *form\** argument is a list of forms that comprise the body of the method definition. This list of forms must be processed specially to capture the lexical scope of the macro form. In addition, the lexical functions available only in the body of methods must be introduced. To allow this and any other special processing (such as slot access optimization), a specializable protocol is used for processing the body

of methods. This is discussed in the section 30.1.4.

### Compile-file Processing of the User Interface Macros

It is common practice for Common Lisp compilers, while processing a file or set of files, to maintain information about the definitions that have been compiled so far. Among other things, this makes it possible to ensure that a global macro definition (**defmacro** form) which appears in a file will affect uses of the macro later in that file. This information about the state of the compilation is called the *compile-file environment*.

When compiling files containing CLOS definitions, it is useful to maintain certain additional information in the compile-file environment. This can make it possible to issue various kinds of warnings (e.g., lambda list congruence) and to do various performance optimizations that would not otherwise be possible.

At this time, there is such significant variance in the way existing Common Lisp implementations handle compile-file environments that it would be premature to specify this mechanism. Consequently, this document specifies only the behavior of evaluating or executing user interface macro forms. What functions and generic functions are called during compile-file processing of a user interface macro form is not specified. Implementations are free to define and document their own behavior. Users may need to check implementation-specific behavior before attempting to compile certain portable programs.

### The **defclass** Macro

A **defclass** form with standard slot and class options and an expansion of it that would result in the proper call to **ensure-class**.

```
(defclass plane (moving-object graphics-object)
  ((altitude :initform 0 :accessor plane-altitude)
   (speed))
  (:default-initargs :engine *jet*))
```

```
(ensure-class
  'plane
  :direct-superclasses
  '(moving-object graphics-object)
  :direct-slots (list (list 'name 'altitude
                          'initform '0
                          'initfunction #'(lambda () 0)
                          'readers '(plane-altitude)
                          'writers '((setf plane-altitude)))
                    (list 'name 'speed))
  :direct-default-initargs (list (list 'engine '*jet*
                                       #'(lambda () *jet*))))
```

A **defclass** form with non-standard class and slot options, and an expansion of it which results in the proper call to **ensure-class**.

Note that the order of the slot options has not affected the order of the properties in the canonicalized slot specification, but has affected the order of the elements in the lists which are the values of those properties.

```
(defclass sst (plane)
  ((mach mag-step 2
    locator sst-mach
    locator mach-location
    :reader mach-speed
    :reader mach))
  (:metaclass faster-class)
  (another-option foo bar))

(ensure-class 'sst
  :direct-superclasses
  '(plane)
  :direct-slots (list (list 'name 'mach
                          'readers '(mach-speed mach)
                          'mag-step '2
                          'locator '(sst-mach mach-location)))
  :metaclass 'faster-class
  'another-option '(foo bar))
```

The evaluation or execution of a **defclass** form results in a call to the **ensure-class** function. The arguments received by **ensure-class** are derived from the **defclass** form in a defined way. The exact macro-expansion of the **defclass** form is not defined, only the relationship between the arguments to the **defclass** macro and the arguments received by the **ensure-class** function. Examples of typical **defclass** forms and sample expansions are shown in precedence examples.

- The *name* argument to **defclass** becomes the value of the first argument to **ensure-class**. This is the only positional argument accepted by **ensure-class**; all other arguments are keyword arguments.
- The *direct-superclasses* argument to **defclass** becomes the value of the **:direct-superclasses** keyword argument to **ensure-class**.
- The *direct slots* argument to **defclass** becomes the value of the **:direct-slots** keyword argument to **ensure-class**. Special processing of this value is done to regularize the form of each slot specification and to properly capture the lexical scope of the initialization forms. This is done by converting each slot specification to a property list called a *canonicalized slot specification*. The resulting list of canonicalized slot specifications is the value of the **:direct-slots** keyword argument.

Canonicalized slot specifications are later used as the keyword arguments to a generic function which will, in turn, pass them to **make-instance** for use as a set of initialization arguments. Each canonicalized slot specification is formed from the corresponding slot specification as follows:

- The name of the slot is the value of the **:name** property. This property appears in every canonicalized slot specification.
- When the **:initform** slot option is present in the slot specification, then both the **:initform** and **:initfunction** properties are present in the canonicalized slot specification. The value of the **:initform** property is the initialization form. The value of the **:initfunction** property is a function of zero arguments which, when called, returns the result of evaluating the initialization form in its proper lexical environment.

- If the **:initform** slot option is not present in the slot specification, then either the **:initfunction** property will not appear, or its value will be false. In such cases, the value of the **:initform** property, or whether it appears, is unspecified.
- The value of the **:initargs** property is a list of the values of each **:initarg** slot option. If there are no **:initarg** slot options, then either the **:initargs** property will not appear or its value will be the empty list.
- The value of the **:readers** property is a list of the values of each **:reader** and **:accessor** slot option. If there are no **:reader** or **:accessor** slot options, then either the **:readers** property will not appear or its value will be the empty list.
- The value of the **:writers** property is a list of the values specified by each **:writer** and **:accessor** slot option. The value specified by a **:writer** slot option is just the value of the slot option. The value specified by an **:accessor** slot option is a two element list: the first element is the symbol `setf`, the second element is the value of the slot option. If there are no **:writer** or **:accessor** slot options, then either the **:writers** property will not appear or its value will be the empty list.
- The value of the **:documentation** property is the value of the **:documentation** slot option. If there is no **:documentation** slot option, then either the **:documentation** property will not appear or its value will be false.
- All other slot options appear as the values of properties with the same name as the slot option. Note that this includes not only the remaining standard slot options (**:allocation** and **:type**), but also any other options and values appearing in the slot specification. If one of these slot options appears more than once, the value of the property will be a list of the specified values.
- An implementation is free to add additional properties to the canonicalized slot specification provided these are not symbols accessible in the `common-lisp-user` package, or exported by any package defined in the ANSI Common Lisp standard.

Returning to the correspondence between arguments to the **defclass** macro and the arguments received by the **ensure-class** function:

- The *default initargs* class option, if it is present in the **defclass** form, becomes the value of the **:direct-default-initargs** keyword argument to **ensure-class**. Special processing of this value is done to properly capture the lexical scope of the default value forms. This is done by converting each default initarg in the class option into a canonicalized default initarg. The resulting list of canonicalized default initargs is the value of the **:direct-default-initargs** keyword argument to **ensure-class**.

A canonicalized default initarg is a list of three elements. The first element is the name; the second is the actual form itself; and the third is a function of zero arguments which, when called, returns the result of evaluating the default value form in its proper lexical environment.

- The *metaclass* class option, if it is present in the **defclass** form, becomes the value of the **:metaclass** keyword argument to **ensure-class**.
- The *documentation* class option, if it is present in the **defclass** form, becomes the value of the **:documentation** keyword argument to **ensure-class**.
- Any other class options become the value of keyword arguments with the same name. The value of the keyword argument is the tail of the class option. An error is signaled if any class option appears more than once in the **defclass** form.

In the call to **ensure-class**, every element of its arguments appears in the same left-to-right order as the corresponding element of the **defclass** form, except that the order of the properties of canonicalized slot specifications is unspecified. The values of properties in canonicalized slot specifications do follow this ordering requirement. Other ordering relationships in the keyword arguments to **ensure-class** are unspecified.

The result of the call to **ensure-class** is returned as the result of evaluating or executing the **defclass** form.

### The defmethod Macro

The evaluation or execution of a **defmethod** form requires first that the body of the method be converted to a method function. This process is described in the next section. The result of this process is a method function

and a set of additional initialization arguments to be used when creating the new method. Given these two values, the evaluation or execution of a **defmethod** form proceeds in three steps.

The first step ensures the existence of a generic function with the specified name. This is done by calling the function `ensure-generic-function`. The first argument in this call is the generic function name specified in the **defmethod** form.

The second step is the creation of the new method metaobject by calling `make-instance`. The class of the new method metaobject is determined by calling **generic-function-method-class** on the result of the call to **ensure-generic-function** from the first step.

The initialization arguments received by the call to **make-instance** are as follows:

- The value of the **:qualifiers** initialization argument is a list of the qualifiers which appeared in the **defmethod** form. No special processing is done on these values. The order of the elements of this list is the same as in the **defmethod** form.
- The value of the **:lambda-list** initialization argument is the unspecialized lambda list from the **defmethod** form.
- The value of the **:specializers** initialization argument is a list of the specializers for the method. For specializers which are classes, the specializer is the class metaobject itself. In the case of **eql** specializers, it will be an **eql-specializer** metaobject obtained by calling **intern-eql-specializer** on the result of evaluating the **eql** specializer form in the lexical environment of the **defmethod** form.
- The value of the **:function** initialization argument is the method function.
- The value of the **:declarations** initialization argument is a list of the declarations from the **defmethod** form. If there are no declarations in the macro form, this initialization argument either doesn't appear, or appears with a value of the empty list.
- The value of the **:documentation** initialization argument is the documentation string from the **defmethod** form. If there is no documenta-

tion string in the macro form this initialization argument either doesn't appear, or appears with a value of false.

- Any other initialization argument produced in conjunction with the method function are also included.
- The implementation is free to include additional initialization arguments provided these are not symbols accessible in the **common-lisp-user** package, or exported by any package defined in the ANSI Common Lisp standard.

In the third step, **add-method** is called to add the newly created method to the set of methods associated with the generic function metaobject.

The result of the call to **add-method** is returned as the result of evaluating or executing the **defmethod** form.

An example **defmethod** form and one possible correct expansion. In the expansion, method-lambda is the result of calling **make-method-lambda** as described in the section 30.1.4. The initargs appearing after **:function** are assumed to be additional initargs returned from the call to **make-method-lambda**.

An example showing a typical **defmethod** form and a sample expansion is shown in 30.1. The processing of the method body for this method is shown in 30.2.

### Processing Method Bodies

Before a method can be created, the list of forms comprising the method body must be converted to a method function. This conversion is a two step process.

**Note:** The body of methods can also appear in the **:initial-methods** option of **defgeneric** forms. Initial methods are not considered by any of the protocols specified in this document.

During macro-expansion of the **defmethod** macro shown in 30.1, code similar to this would be run to produce the method lambda and additional initargs. In this example, *environment* is the macroexpansion environment of the **defmethod** macro form.

The first step occurs during macro-expansion of the macro form. In this step, the method lambda list, declarations and body are converted to a lambda expression called a *method lambda*. This conversion is based on

Изображение 30.1: Example 3

```

(defmethod move :before ((p position) (l (eql 0))
                        &optional (visiblyp t)
                        &key color)
  (set-to-origin p)
  (when visiblyp (show-move p 0 color)))

(let ((#:g001 (ensure-generic-function 'move)))
  (add-method #:g001
    (make-instance (generic-function-method-class #:g001)
      ':qualifiers '(:before)
      ':specializers (list (find-class 'position)
                          (intern-eql-specializer 0))
      ':lambda-list '(p l &optional (visiblyp t)
                        &key color)
      ':function (function method-lambda)
      ':additional-initarg-1 't
      ':additional-initarg-2 '39)))

```

Изображение 30.2: Example 4

```

(let ((gf (ensure-generic-function 'move)))
  (make-method-lambda
    gf
    (class-prototype (generic-function-method-class gf))
    '(lambda (p l &optional (visiblyp t) &key color)
      (set-to-origin p)
      (when visiblyp (show-move p 0 color))))
  environment))

```

information associated with the generic function definition in effect at the time the macro form is expanded.

The generic function definition is obtained by calling **ensure-generic-function** with a first argument of the generic function name specified in the macro form. The **:lambda-list** keyword argument is not passed in this call.

Given the generic function, production of the method lambda proceeds by calling **make-method-lambda**. The first argument in this call is the generic function obtained as described above. The second argument is the result of calling **class-prototype** on the result of calling **generic-function-method-class** on the generic function. The third argument is a lambda expression formed from the method lambda list, declarations and body. The fourth argument is the macro-expansion environment of the macro form; this is the value of the **&environment** argument to the **defmethod** macro.

The generic function **make-method-lambda** returns two values. The first is the method lambda itself. The second is a list of initialization arguments and values. These are included in the initialization arguments when the method is created.

In the second step, the method lambda is converted to a function which properly captures the lexical scope of the macro form. This is done by having the method lambda appear in the macro-expansion as the argument of the function special form. During the subsequent evaluation of the macro-expansion, the result of the function special operator is the method function.

### The **defgeneric** Macro

The evaluation or execution of a **defgeneric** form results in a call to the **ensure-generic-function** function. The arguments received by **ensure-generic-function** are derived from the **defgeneric** form in a defined way. As with **defclass** and **defmethod**, the exact macro-expansion of the **defgeneric** form is not defined, only the relationship between the arguments to the macro and the arguments received by **ensure-generic-function**.

- The *function-name* argument to **defgeneric** becomes the first argument to **ensure-generic-function**. This is the only positional argument accepted by **ensure-generic-function**; all other arguments are keyword arguments.
- The *lambda-list* argument to **defgeneric** becomes the value of the **:lambda-list** keyword argument to **ensure-generic-function**.

- For each of the options **:argument-precedence-order**, **:documentation**, **:generic-function-class** and **:method-class**, the value of the option becomes the value of the keyword argument with the same name. If the option does not appear in the macro form, the keyword argument does not appear in the resulting call to `ensure-generic-function`.
- For the option `declare`, the list of declarations becomes the value of the **:declarations** keyword argument. If the `declare` option does not appear in the macro form, the **:declarations** keyword argument does not appear in the call to `ensure-generic-function`.
- The handling of the **:method-combination** option is not specified.

The result of the call to **ensure-generic-function** is returned as the result of evaluating or executing the `defgeneric` form.

### 30.1.5 Subprotocols

This section provides an overview of the Metaobject Protocols. The detailed behavior of each function, generic function and macro in the Metaobject Protocol is presented in the Generic Functions and Methods Dictionary. The remainder of this chapter is intended to emphasize connections among the parts of the Metaobject Protocol, and to provide some examples of the kinds of specializations and extensions the protocols are designed to support.

#### Metaobject Initialization Protocols

Like other objects, metaobjects can be created by calling **make-instance**. The initialization arguments passed to **make-instance** are used to initialize the metaobject in the usual way. The set of legal initialization arguments, and their interpretation, depends on the kind of metaobject being created. Implementations and portable programs are free to extend the set of legal initialization arguments. Detailed information about the initialization of each kind of metaobject are provided in Generic Functions and Methods Dictionary; this section provides an overview and examples of this behavior.

##### Initialization of Class Metaobjects

Class metaobjects created with **make-instance** are usually *anonymous*; that is, they have no proper name. An anonymous class metaobject can be given a proper name using `setf find-class` and `setf class-name`.

When a class metaobject is created with **make-instance**, it is initialized in the usual way. The initialization arguments passed to **make-instance** are used to establish the definition of the class. Each initialization argument is checked for errors and associated with the class metaobject. The initialization arguments correspond roughly to the arguments accepted by the **defclass** macro, and more closely to the arguments accepted by the **ensure-class** function.

Some class metaobject classes allow their instances to be redefined. When permissible, this is done by calling **reinitialize-instance**. This is discussed in the next section.

An example of creating an anonymous class directly using **make-instance** follows:

```
(flet ((zero () 0)
      (propellor () *propellor*))
  (make-instance 'standard-class
    :name '(my-class foo)
    :direct-superclasses (list (find-class 'plane)
                              another-anonymous-class)
    :direct-slots '((:name x
                    :initform 0
                    :initfunction ,#'zero
                    :initargs (:x)
                    :readers (position-x)
                    :writers ((setf position-x)))
                  (:name y
                    :initform 0
                    :initfunction ,#'zero
                    :initargs (:y)
                    :readers (position-y)
                    :writers ((setf position-y))))
    :direct-default-initargs '((:engine *propellor* ,#'propellor))))
```

### Reinitialization of Class Metaobjects

Some class metaobject classes allow their instances to be reinitialized. This is done by calling **reinitialize-instance**. The initialization arguments have the same interpretation as in class initialization.

If the class metaobject was finalized before the call to **reinitialize-instance**, **finalize-inheritance** will be called again once all the initialization arguments have been processed and associated with the class metaobject. In addition, once finalization is complete, any dependents of the class metaobject will be updated by calling **update-dependent**.

### Initialization of Generic Function and Method Metaobjects

An example of creating a generic function and a method metaobject, and then adding the method to the generic function is shown below. This example is comparable to the method definition shown in 30.1.

```
(let* ((gf (make-instance 'standard-generic-function
                        :lambda-list '(p l &optional visiblyp &key)))
      (method-class (generic-function-method-class gf)))
  (multiple-value-bind (lambda initargs)
    (make-method-lambda
     gf
     (class-prototype method-class)
     '(lambda (p l &optional (visiblyp t) &key color)
        (set-to-origin p)
        (when visiblyp (show-move p 0 color)))
     nil)
    (add-method gf
                (apply #'make-instance method-class
                       :function (compile nil lambda)
                       :specializers (list (find-class 'position)
                                           (intern-eql-specializer 0))
                       :qualifiers ()
                       :lambda-list '(p l &optional (visiblyp t)
                                           &key color)
                       initargs))))))
```

### Class Finalization Protocol

Class *finalization* is the process of computing the information a class inherits from its superclasses and preparing to actually allocate instances of the class. The class finalization process includes computing the class's class precedence list, the full set of slots accessible in instances of the class and the full set

of default initialization arguments for the class. These values are associated with the class metaobject and can be accessed by calling the appropriate reader. In addition, the class finalization process makes decisions about how instances of the class will be implemented.

To support forward-referenced superclasses, and to account for the fact that not all classes are actually instantiated, class finalization is not done as part of the initialization of the class metaobject. Instead, finalization is done as a separate protocol, invoked by calling the generic function **finalize-inheritance**. The exact point at which **finalize-inheritance** is called depends on the class of the class metaobject; for standard-class it is called sometime after all the classes superclasses are defined, but no later than when the first instance of the class is allocated (by **allocate-instance**).

The first step of class finalization is computing the class precedence list. Doing this first allows subsequent steps to access the class precedence list. This step is performed by calling the generic function **compute-class-precedence-list**. The value returned from this call is associated with the class metaobject and can be accessed by calling the **class-precedence-list** generic function.

The second step is computing the full set of slots that will be accessible in instances of the class. This step is performed by calling the generic function **compute-slots**. The result of this call is a list of effective slot definition metaobjects. This value is associated with the class metaobject and can be accessed by calling the **class-slots** generic function.

The behavior of **compute-slots** is itself layered, consisting of calls to **effective-slot-definition-class** and **compute-effective-slot-definition**.

The final step of class finalization is computing the full set of initialization arguments for the class. This is done by calling the generic function **compute-default-initargs**. The value returned by this generic function is associated with the class metaobject and can be accessed by calling **class-default-initargs**.

If the class was previously finalized, **finalize-inheritance** may call **make-instances-obsolete**. The circumstances under which this happens are describe in the section 28.1.10 of the CLOS specification.

Forward-referenced classes, which provide a temporary definition for a class which has been referenced but not yet defined, can never be finalized. An error is signalled if **finalize-inheritance** is called on a forward-referenced class.

### Instance Structure Protocol

The instance structure protocol is responsible for implementing the behavior of the slot access functions like `slot-value` and `(setf slot-value)`.

For each CLOS slot access function other than `slot-exists-p`, there is a corresponding generic function which actually provides the behavior of the function. When called, the slot access function finds the pertinent effective slot definition metaobject, calls the corresponding generic function and returns its result. The arguments passed on to the generic function include one additional value, the class of the *object* argument, which always immediately precedes the *object* argument

The correspondences between slot access function and underlying slot access generic function are as follows:

Slot Access Function	Corresponding Slot Access Generic Function
<code>slot-boundp</code>	<code>slot-boundp-using-class</code>
<code>slot-makunbound</code>	<code>slot-makunbound-using-class</code>
<code>slot-value</code>	<code>slot-value-using-class</code>
<code>(setf slot-value)</code>	<code>(setf slot-value-using-class)</code>

At the lowest level, the instance structure protocol provides only limited mechanisms for portable programs to control the implementation of instances and to directly access the storage associated with instances without going through the indirection of slot access. This is done to allow portable programs to perform certain commonly requested slot access optimizations.

In particular, portable programs can control the implementation of, and obtain direct access to, slots with allocation **:instance** and type **t**. These are called directly accessible slots.

The relevant specified around-method on **compute-slots** determines the implementation of instances by deciding how each slot in the instance will be stored. For each directly accessible slot, this method allocates a location and associates it with the effective slot definition metaobject. The location can be accessed by calling the `slot-definition-location` generic function. Locations are non-negative integers. For a given class, the locations increase consecutively, in the order that the directly accessible slots appear in the list of effective slots. (Note that here, the next paragraph, and the specification of this around-method are the only places where the value returned by **compute-slots** is described as a list rather than a set.)

Given the location of a directly accessible slot, the value of that slot in an instance can be accessed with the appropriate accessor. For

**standard-class**, this accessor is the function **standard-instance-access**. For **funcallable-standard-class**, this accessor is the function **funcallable-standard-instance-access**. In each case, the arguments to the accessor are the instance and the slot location, in that order. See the definition of each accessor in Chapter for additional restrictions on the use of these function.

Portable programs are permitted to affect and rely on the allocation of locations only in the following limited way: By first defining a portable primary method on **compute-slots** which orders the returned value in a predictable way, and then relying on the defined behavior of the specified around-method to assign locations to all directly accessible slots. Portable programs may compile-in calls to low-level accessors which take advantage of the resulting predictable allocation of slot locations.

The following example shows the use of this mechanism to implement a new class metaobject class, **ordered-class** and class option **:slot-order**. This option provides control over the allocation of slot locations. In this simple example implementation, the **:slot-order** option is not inherited by subclasses; it controls only instances of the class itself.

```
(defclass ordered-class (standard-class)
  ((slot-order :initform ()
               :initarg :slot-order
               :reader class-slot-order)))

(defmethod compute-slots ((class ordered-class))
  (let ((order (class-slot-order class)))
    (sort (copy-list (call-next-method))
          #'(lambda (a b) (< (position (slot-definition-name a) order)
                              (position (slot-definition-name b) order))))))
```

Following is the source code the user of this extension would write. Note that because the code above doesn't implement inheritance of the **:slot-order** option, the function **distance** must not be called on instances of subclasses of **point**; it can only be called on instances of **point** itself.

```
(defclass point ()
  ((x :initform 0)
   (y :initform 0))
  (:metaclass ordered-class)
  (:slot-order x y))

(defun distance (point)
  (sqrt (/ (+ (expt (standard-instance-access point 0) 2)
              (expt (standard-instance-access point 1) 2)) 2.0)))
```

In more realistic uses of this mechanism, the calls to the low-level instance structure accessors would not actually appear textually in the source program, but rather would be generated by a meta-level analysis program run during the process of compiling the source program.

### Funcallable Instances

Instances of classes which are themselves instances of **funcallable-standard-class** or one of its subclasses are called funcallable instances. Funcallable instances can only be created by **allocate-instance** (funcallable-standard-class).

Like standard instances, funcallable instances have slots with the normal behavior. They differ from standard instances in that they can be used as functions as well; that is, they can be passed to **funcall** and **apply**, and they can be stored as the definition of a function name. Associated with each funcallable instance is the function which it runs when it is called. This function can be changed with **set-funcallable-instance-function**.

The following simple example shows the use of funcallable instances to create a simple, **defstruct**-like facility. (Funcallable instances are useful when a program needs to construct and maintain a set of functions and information about those functions. They make it possible to maintain both as the same object rather than two separate objects linked, for example, by hash tables.)

```

(defclass constructor ()
  ((name :initarg :name :accessor constructor-name)
   (fields :initarg :fields :accessor constructor-fields))
  (:metaclass funcallable-standard-class))

(defmethod initialize-instance :after ((c constructor) &key)
  (with-slots (name fields) c
    (set-funcallable-instance-function
     c
     #'(lambda ()
         (let ((new (make-array (1+ (length fields)))))
           (setf (aref new 0) name) new))))))

(setq c1 (make-instance 'constructor :name 'position :fields '(x y)))
#<CONSTRUCTOR 262437>

(setq p1 (funcall c1))
#<ARRAY 3 263674>

```

### Generic Function Invocation Protocol

Associated with each generic function is its discriminating function. Each time the generic function is called, the discriminating function is called to provide the behavior of the generic function. The discriminating function receives the full set of arguments received by the generic function. It must lookup and execute the appropriate methods, and return the appropriate values.

The discriminating function is computed by the highest layer of the generic function invocation protocol, **compute-discriminating-function**. Whenever a generic function metaobject is initialized, reinitialized, or a method is added or removed, the discriminating function is recomputed. The new discriminating function is then stored with **set-funcallable-instance-function**.

Discriminating functions call **compute-applicable-methods** and **compute-applicable-methods-using-classes** to compute the methods applicable to the generic functions arguments. Applicable methods are combined by **compute-effective-method** to produce an *effective* method.

Provisions are made to allow memoization of the method applicability and effective methods computations. (See the description of **compute-discriminating-function** for details.)

The body of method definitions are processed by **make-method-lambda**. The result of this generic function is a lambda expression which is processed by either **compile** or the file compiler to produce a *method function*. The arguments received by the method function are controlled by the call-method forms appearing in the effective methods. By default, method functions accept two arguments: a list of arguments to the generic function, and a list of next methods. The list of next methods corresponds to the next methods argument to **call-method**. If **call-method** appears with additional arguments, these will be passed to the method functions as well; in these cases, **make-method-lambda** must have created the method lambdas to expect additional arguments.

### Dependent Maintenance Protocol

It is convenient for portable metaobjects to be able to memoize information about other metaobjects, portable or otherwise. Because class and generic function metaobjects can be reinitialized, and generic function metaobjects can be modified by adding and removing methods, a means must be provided to update this memoized information.

The dependent maintenance protocol supports this by providing a way to register an object which should be notified whenever a class or generic function is modified. An object which has been registered this way is called a dependent of the class or generic function metaobject. The dependents of class and generic function metaobjects are maintained with **add-dependent** and **remove-dependent**. The dependents of a class or generic function metaobject can be accessed with **map-dependents**. Dependents are notified about a modification by calling **update-dependent**. (See the specification of **update-dependent** for detailed description of the circumstances under which it is called.)

To prevent conflicts between two portable programs, or between portable programs and the implementation, portable code must not register metaobjects themselves as dependents. Instead, portable programs which need to record a metaobject as a dependent, should encapsulate that metaobject in some other kind of object, and record that object as the dependent. The results are undefined if this restriction is violated.

This example shows a general facility for encapsulating metaobjects before recording them as dependents. The facility defines a basic kind of encapsulating object: an updater. Specializations of the basic class can be defined with appropriate special updating behavior. In this way, information about the updating required is associated with each updater rather than with the metaobject being updated.

Updaters are used to encapsulate any metaobject which requires updating when a given class or generic function is modified. The function **record-updater** is called to both create an updater and add it to the dependents of the class or generic function. Methods on the generic function **update-dependent**, specialized to the specific class of updater do the appropriate update work.

```
(defclass updater ()
  ((dependent :initarg :dependent :reader dependent)))

(defun record-updater (class dependee dependent &rest initargs)
  (let ((updater (apply #'make-instance class :dependent dependent initargs)))
    (add-dependent dependee updater) updater))
```

A flush-cache-updater simply flushes the cache of the dependent when it is updated.

```
(defclass flush-cache-updater (updater) ())

(defmethod update-dependent (dependee (updater flush-cache-updater) &rest args)
  (declare (ignore args))
  (flush-cache (dependent updater)))
```

## 30.2 Generic Functions and Methods Dictionary

This chapter describes each of the functions and generic functions that make up the CLOS Metaobject Protocol. The descriptions appear in alphabetical order with the exception that all the reader generic functions for each kind of metaobject are grouped together. So, for example, **method-function** would be found with **method-qualifiers** and other method metaobject readers under section 30.2.7.

The description of functions follows the same form as used in the CLOS specification. The description of generic functions is similar to that in the CLOS specification, but some minor changes have been made in the way methods are presented.

The following is an example of the format for the syntax description of a generic function:

*[Generic Function]* **gfl** *x y &optional z &key k*

This description indicates that **gfl** is a generic function with two required parameters, *x* and *y*, an optional parameter *z* and a keyword parameter *k*.

The description of a generic function includes a description of its behavior. This provides the general behavior, or protocol of the generic function. All methods defined on the generic function, both portable and specified, must have behavior consistent with this description.

Every generic function described in this section is an instance of the class `standard-generic-function` and uses standard method combination.

The description of a generic function also includes descriptions of the specified methods for that generic function. In the description of these methods, a method signature is used to describe the parameters and parameter specializers of each method. The following is an example of the format for a method signature:

*[Primary Method]* **gfl** (*x class*) *y &optional z &key k*

This signature indicates that this primary method on the generic function **gfl** has two required parameters, named *x* and *y*. In addition, there is an optional parameter *z* and a keyword parameter *k*. This signature also indicates that the method's parameter specializers are the classes named *class* and *t*.

The description of each method includes a description of the behavior particular to that method.

An abbreviated syntax is used when referring to a method defined elsewhere in the document. This abbreviated syntax includes the name of the generic function, the qualifiers, and the parameter specializers. A reference to the method with the signature shown above is written as: **gfl (class t)**.

*[Generic Function]* **add-dependent** *metaobject dependent*

**Arguments:**

The *metaobject* argument is a class or generic function metaobject.

The *dependent* argument is an object.

**Values:**

The value returned by this generic function is unspecified.

**Purpose:**

This generic function adds *dependent* to the dependents of *metaobject*. If *dependent* is already in the set of dependents it is not added again (no error is signaled).

The generic function **map-dependents** can be called to access the set of dependents of a class or generic function. The generic function **remove-dependent** can be called to remove an object from the set of dependents of a class or generic function. The effect of calling **add-dependent** or **remove-dependent** while a call to **map-dependents** on the same class or generic function is in progress is unspecified.

The situations in which **add-dependent** is called are not specified.

**Methods:**

*[Primary Method]* **add-dependent** (*class* standard-class) *dependent*

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**remove-dependent** (standard-class t)

**map-dependents** (standard-class t)

*[Primary Method]* **add-dependent** (*class* funcallable-standard-class)  
*dependent*

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**remove-dependent** (funcallable-standard-class t)

**map-dependents** (funcallable-standard-class t)

*[Primary Method]* **add-dependent**  
 (*generic-function* standard-generic-function) *dependent*

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**remove-dependent** (standard-generic-function t)

**map-dependents** (standard-generic-function t)

**Notes:**

See the section 30.1.5 for remarks about the use of this facility.

*[Generic Function]* **add-direct-method** *specializer method*

**Arguments:**

The *specializer* argument is a specializer metaobject.

The *method* argument is a method metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is unspecified.

**Purpose:**

This generic function is called to maintain a set of backpointers from a specializer to the set of methods specialized to it. If *method* is already in the set, it is not added again (no error is signaled).

This set can be accessed as a list by calling the generic function **specializer-direct-methods**. Methods are removed from the set by **remove-direct-method**.

The generic function **add-direct-method** is called by **add-method** whenever a method is added to a generic function. It is called once for each of the specializers of the method. Note that in cases where a specializer appears more than once in the specializers of a method, this generic function will be called more than once with the same specializer as argument.

The results are undefined if the *specializer* argument is not one of the specializers of the *method* argument.

**Methods:**

*[Primary Method]* **add-direct-method** (*specializer* class)  
(*method* method)

This method implements the behavior of the generic function for class specializers. No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**remove-direct-method** (class method)  
**specializer-direct-generic-functions** (class)  
**specializer-direct-methods** (class)

*[Primary Method]* **add-direct-method** (*specializer* eql-specializer)  
(*method* method)

This method implements the behavior of the generic function for eql specializers. No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

*[Generic Function]* **add-direct-subclass** *superclass subclass*

**Arguments:**

The *superclass* argument is a class metaobject.

The *subclass* argument is a class metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is unspecified.

**Purpose:**

This generic function is called to maintain a set of backpointers from a class to its direct subclasses. This generic function adds *subclass* to the set of direct subclasses of *superclass*.

When a class is initialized, this generic function is called once for each direct superclass of the class.

When a class is reinitialized, this generic function is called once for each added direct superclass of the class. The generic function **remove-direct-subclass** is called once for each deleted direct superclass of the class.

**Methods:**

[*Primary Method*] **add-direct-subclass** (*superclass* class) (*subclass* class)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**remove-direct-subclass** (class class)

**class-direct-subclasses** (class)

[*Generic Function*] **add-method** *generic-function* *method*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

The *method* argument is a method metaobject.

**Values:**

The *generic-function* argument is returned.

**Purpose:**

This generic function associates an unattached method with a generic function.

An error is signaled if the lambda list of the method is not congruent with the lambda list of the generic function. An error is also signaled if the method is already associated with some other generic function.

If the given method agrees with an existing method of the generic function on parameter specializers and qualifiers, the existing method is removed by calling `remove-method` before the new method is added. See the section 28.1.6 of the CLOS Specification for a definition of agreement in this context.

Associating the method with the generic function then proceeds in four steps:

- (i) add *method* to the set returned by `generic-function-methods` and arrange for `method-generic-function` to return *generic-function*;
- (ii) call `add-direct-method` for each of the method's specializers;
- (iii) call **compute-discriminating-function** and install its result with `set-funcallable-instance-function`;
- and (iv) update the dependents of the generic function.

The generic function **add-method** can be called by the user or the implementation.

**Methods:**

*[Primary Method]* **add-method**  
*(generic-function standard-generic-function) (method standard-method)*

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

*[Generic Function]* **allocate-instance** *class &rest initargs*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *initargs* argument consists of alternating initialization argument names and values.

**Values:**

The value returned is a newly allocated instance of *class*.

**Purpose:**

This generic function is called to create a new, uninitialized instance of a class. The interpretation of the concept of an “uninitialized” instance depends on the class metaobject class.

Before allocating the new instance, *class-finalized-p* is called to see if *class* has been finalized. If it has not been finalized, **finalize-inheritance** is called before the new instance is allocated.

**Methods:**

*[Primary Method]* **allocate-instance** *(class standard-class) &rest initargs*

This method allocates storage in the instance for each slot with allocation **:instance**. These slots are unbound. Slots with any other allocation are ignored by this method (no error is signaled).

*[Primary Method]* **allocate-instance** *(class funcallable-standard-class) &rest initargs*

This method allocates storage in the instance for each slot with allocation **:instance**. These slots are unbound. Slots with any other allocation are ignored by this method (no error is signaled).

The funcallable instance function of the instance is undefined—the results are undefined if the instance is applied to arguments before `set-funcallable-instance-function` has been used to set the funcallable instance function.

*[Primary Method]* **allocate-instance** (*class* built-in-class) &rest *initargs*

This method signals an error.

*[Generic Function]* **class-default-initargs**  
*[Generic Function]* **class-direct-default-initargs**  
*[Generic Function]* **class-direct-slots**  
*[Generic Function]* **class-direct-subclasses**  
*[Generic Function]* **class-direct-superclasses**  
*[Generic Function]* **class-finalized-p**  
*[Generic Function]* **class-name**  
*[Generic Function]* **class-precedence-list**  
*[Generic Function]* **class-prototype**

The following generic functions are described together under section 30.2.5: **class-default-initargs**, **class-direct-default-initargs**, **class-direct-slots**, **class-direct-subclasses**, **class-direct-superclasses**, **class-finalized-p**, **class-name**, **class-precedence-list**, **class-prototype** and **class-slots**.

*[Generic Function]* **compute-applicable-methods** *generic-function*  
*arguments*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

The *arguments* argument is a list of objects.

**Values:**

This generic function returns a possibly empty list of method metaobjects.

**Purpose:**

This generic function determines the method applicability of a generic function given a list of required arguments. The returned list of method metaobjects is sorted by precedence order with the most specific method appearing first. If no methods are applicable to the supplied arguments the empty list is returned.

When a generic function is invoked, the discriminating function must determine the ordered list of methods applicable to the arguments. Depending on the generic function and the arguments, this is done in one of three ways: using a memoized value; calling **compute-applicable-methods-using-classes**; or calling **compute-applicable-methods**. (Refer to the description of **compute-discriminating-function** for the details of this process.)

The *arguments* argument is permitted to contain more elements than the generic function accepts required arguments; in these cases the extra arguments will be ignored. An error is signaled if *arguments* contains fewer elements than the generic function accepts required arguments.

The list returned by this generic function will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program mutates the list returned by this generic function.

**Methods:**

[*Primary Method*] **compute-applicable-methods**  
(*generic-function* standard-generic-function) *arguments*

This method signals an error if any method of the generic function has a specializer which is neither a class metaobject nor an **eql** specializer metaobject.

Otherwise, this method computes the sorted list of applicable methods according to the rules described in the section 28.1.7 of the CLOS Specification.

This method can be overridden. Because of the consistency requirements between this generic function and **compute-applicable-methods-using-classes**, doing so may require also overriding **compute-applicable-methods-using-classes** (standard-generic-function t).

[*Generic Function*] **compute-applicable-methods-using-classes**  
*generic-function classes*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

The *classes* argument is a list of class metaobjects.

**Values:**

This generic function returns two values. The first is a possibly empty list of method metaobjects. The second is either true or false.

**Purpose:**

This generic function is called to attempt to determine the method applicability of a generic function given only the classes of the required arguments.

If it is possible to completely determine the ordered list of applicable methods based only on the supplied classes, this generic function returns that list as its first value and true as its second value. The returned list of method metaobjects is sorted by precedence order, the most specific method coming first. If no methods are applicable to arguments with the specified classes, the empty list and true are returned.

If it is not possible to completely determine the ordered list of applicable methods based only on the supplied classes, this generic function returns an unspecified first value and false as its second value.

When a generic function is invoked, the discriminating function must determine the ordered list of methods applicable to the arguments. Depending on the generic function and the arguments, this is done in one of three ways: using a memoized value; calling **compute-applicable-methods-using-classes**; or calling **compute-applicable-methods**. (Refer to the description of compute-discriminating-function for the details of this process.)

The following consistency relationship between **compute-applicable-methods-using-classes** and **compute-applicable-methods** must be maintained: for any given generic function and set of arguments, if **compute-applicable-methods-using-classes** returns a second value of true, the first value must be equal to the value that would be returned by a corresponding call to compute-applicable-methods. The results are undefined if a portable method on either of these generic functions causes this consistency to be violated.

The list returned by this generic function will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program mutates the list returned by this generic function.

**Methods:**

*[Primary Method]* **compute-applicable-methods-using-classes**  
(*generic-function* standard-generic-function) *classes*

If any method of the generic function has a specializer which is neither a class metaobject nor an **eql** specializer metaobject, this method signals an error.

In cases where the generic function has no methods with **eq1** specializers, or has no methods with **eq1** specializers that could be applicable to arguments of the supplied classes, this method returns the ordered list of applicable methods as its first value and true as its second value.

Otherwise this method returns an unspecified first value and false as its second value.

This method can be overridden. Because of the consistency requirements between this generic function and `compute-applicable-methods`, doing so may require also overriding **compute-applicable-methods** (standard-generic-function `t`).

**Notes:**

This generic function exists to allow user extensions which alter method lookup rules, but which base the new rules only on the classes of the required arguments, to take advantage of the class-based method lookup memoization found in many implementations. (There is of course no requirement for an implementation to provide this optimization.)

Such an extension can be implemented by two methods, one on this generic function and one on **compute-applicable-methods**. Whenever the user extension is in effect, the first method will return a second value of true. This should allow the implementation to absorb these cases into its own memoization scheme.

To get appropriate performance, other kinds of extensions may require methods on **compute-discriminating-function** which implement their own memoization scheme.

*[Generic Function]* **compute-class-precedence-list** *class*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is a list of class metaobjects.

**Purpose:**

This generic-function is called to determine the class precedence list of a class.

The result is a list which contains each of class and its superclasses once and only once. The first element of the list is class and the last element is the **class** named `t`.

All methods on this generic function must compute the class precedence list as a function of the ordered direct superclasses of the superclasses of class. The results are undefined if the rules used to compute the class precedence list depend on any other factors.

When a class is finalized, **finalize-inheritance** calls this generic function and associates the returned value with the class metaobject. The value can then be accessed by calling **class-precedence-list**.

The list returned by this generic function will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program mutates the list returned by this generic function.

**Methods:**

*[Primary Method]* **compute-class-precedence-list** (*class* class)

This method computes the class precedence list according to the rules described in the section 28.1.5 of the CLOS Specification.

This method signals an error if *class* or any of its superclasses is a forward referenced class.

This method can be overridden.

*[Generic Function]* **compute-default-initargs** *class*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is a list of canonicalized default initialization arguments.

**Purpose:**

This generic-function is called to determine the default initialization arguments for a class.

The result is a list of canonicalized default initialization arguments, with no duplication among initialization argument names.

All methods on this generic function must compute the default initialization arguments as a function of only: (i) the class precedence list of class, and (ii) the direct default initialization arguments of each class in that list. The results are undefined if the rules used to compute the default initialization arguments depend on any other factors.

When a class is finalized, **finalize-inheritance** calls this generic function and associates the returned value with the class metaobject. The value can then be accessed by calling **class-default-initargs**.

The list returned by this generic function will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program mutates the list returned by this generic function.

**Methods:**

[*Primary Method*] **compute-default-initargs** (*class* standard-class)  
*compute-default-initargs* (*class* funcallable-standard-class)

These methods compute the default initialization arguments according to the rules described in the section 28.1.9 of the CLOS Specification.

These methods signal an error if *class* or any of its superclasses is a forward referenced class.

These methods can be overridden.

[*Generic Function*] **compute-discriminating-function** *generic-function*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is a function.

**Purpose:**

This generic function is called to determine the discriminating function for a generic function. When a generic function is called, the *installed* discriminating function is called with the full set of arguments received by the generic function, and must implement the behavior of calling the generic function: determining the ordered set of applicable methods, determining the effective method, and running the effective method.

To determine the ordered set of applicable methods, the discriminating function first calls **compute-applicable-methods-using-classes**. If **compute-applicable-methods-using-classes** returns a second value of false, the discriminating function then calls *compute-applicable-methods*.

When **compute-applicable-methods-using-classes** returns a second value of true, the discriminating function is permitted to memoize the first returned value as follows. The discriminating function may reuse the list of applicable methods without calling **compute-applicable-methods-using-classes** again provided that:

- (i) the generic function is being called again with required arguments which are instances of the same classes,
- (ii) the generic function has not been reinitialized,
- (iii) no method has been added to or removed from the generic function,
- (iv) for all the specializers of all the generic function's methods which are classes, their class precedence lists have not changed and
- (v) for any such memoized value, the class precedence list of the class of each of the required arguments has not changed.

Determination of the effective method is done by calling `compute-effective-method`. When the effective method is run, each method's function is called, and receives as arguments: (i) a list of the arguments to the generic function, and (ii) whatever other arguments are specified in the **call-method** form indicating that the method should be called. (See **make-method-lambda** for more information about how method functions are called.)

The generic function **compute-discriminating-function** is called, and its result installed, by **add-method**, **remove-method**, **initialize-instance** and **reinitialize-instance**.

**Methods:**

*[Primary Method]* **compute-discriminating-function**  
(*generic-function* standard-generic-function)

No behavior is specified for this method beyond that specified for the generic function.

This method can be overridden.

*[Generic Function]* **compute-effective-method** *generic-function*  
*method-combination methods*

**Arguments:**

The **generic-function** argument is a generic function metaobject.

The **method-combination** argument is a method combination metaobject.

The **methods** argument is a list of method metaobjects.

**Values:**

This generic function returns two values. The first is an effective method, the second is a list of effective method options.

**Purpose:**

This generic function is called to determine the effective method from a sorted list of method metaobjects.

An effective method is a form that describes how the applicable methods are to be combined. Inside of effective method forms are **call-method** forms which indicate that a particular method is to be called. The arguments to the **call-method** form indicate exactly how the method function of the method should be called. (See **make-method-lambda** for more details about method functions.)

An effective method option has the same interpretation and syntax as either the **:arguments** or the **:generic-function** option in the long form of **define-method-combination**.

More information about the form and interpretation of effective methods and effective method options can be found under the description of the **define-method-combination** macro in the CLOS specification.

This generic function can be called by the user or the implementation. It is called by discriminating functions whenever a sorted list of applicable methods must be converted to an effective method.

**Methods:**

*[Primary Method]* **compute-effective-method**  
(*generic-function* standard-generic-function) *method-combination methods*

This method computes the effective method according to the rules of the method combination type implemented by *method-combination*.

This method can be overridden.

*[Generic Function]* **compute-effective-slot-definition** *class name*  
*direct-slot-definitions*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *name* argument is a slot name.

The *direct-slot-definitions* argument is an ordered list of direct slot definition metaobjects. The most specific direct slot definition metaobject appears first in the list.

**Values:**

The value returned by this generic function is an effective slot definition metaobject.

**Purpose:**

This generic function determines the effective slot definition for a slot in a class. It is called by **compute-slots** once for each slot accessible in instances of *class*.

This generic function uses the supplied list of direct slot definition metaobjects to compute the inheritance of slot properties for a single slot. The returned effective slot definition represents the result of computing the inheritance. The name of the new effective slot definition is the same as the name of the direct slot definitions supplied.

The class of the effective slot definition metaobject is determined by calling *effective-slot-definition-class*. The effective slot definition is then created by calling **make-instance**. The initialization arguments passed in this call to *make-instance* are used to initialize the new effective slot definition metaobject. See section 30.2.4 for details.

**Methods:***[Primary Method]* **compute-effective-slot-definition**

(*class* standard-class) *name direct-slot-definitions*

This method implements the inheritance and defaulting of slot options following the rules described in the section 28.1.3 of the CLOS Specification.

This method can be extended, but the value returned by the extending method must be the value returned by this method.

*[Primary Method]* **compute-effective-slot-definition**

(*class* funcallable-standard-class) *name direct-slot-definitions*

This method implements the inheritance and defaulting of slot options following the rules described in the section 28.1.3 of the CLOS Specification.

This method can be extended, but the value returned by the extending method must be the value returned by this method.

*[Generic Function]* **compute-slots** *class***Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

**Values:**

The value returned is a set of effective slot definition metaobjects.

**Purpose:**

This generic function computes a set of effective slot definition metaobjects for the class *class*. The result is a list of effective slot definition metaobjects: one for each slot that will be accessible in instances of *class*.

This generic function proceeds in 3 steps:

The first step collects the full set of direct slot definitions from the superclasses of *class*.

The direct slot definitions are then collected into individual lists, one list for each slot name associated with any of the direct slot definitions. The slot names are compared with **eql**. Each such list is then sorted into class precedence list order. Direct slot definitions coming from classes earlier in the class precedence list of *class* appear before those coming from classes later in the class precedence list. For each slot name, the generic function **compute-effective-slot-definition** is called to compute an effective slot definition. The result of **compute-slots** is a list of these effective slot definitions, in unspecified order.

In the final step, the location for each effective slot definition is set. This is done by specified around-methods; portable methods cannot take over this behavior. For more information on the slot definition locations, see the section 30.1.5.

The list returned by this generic function will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program mutates the list returned by this generic function.

**Methods:**

*[Primary Method]* **compute-slots** (*class* standard-class)

This method implements the specified behavior of the generic function.

This method can be overridden.

*[Primary Method]* **compute-slots** (*class* funcallable-standard-class)

This method implements the specified behavior of the generic function.

This method can be overridden.

*[Around Method]* **compute-slots** (*class* standard-class)

This method implements the specified behavior of computing and storing slot locations. This method cannot be overridden.

*[Around Method]* **compute-slots** (*class* funcallable-standard-class)

This method implements the specified behavior of computing and storing slot locations. This method cannot be overridden.

*[Generic Function]* **direct-slot-definition-class** *class* &rest *initargs*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *initargs* argument is a set of initialization arguments and values.

**Values:**

The value returned is a subclass of the class **direct-slot-definition**.

**Purpose:**

When a class is initialized, each of the canonicalized slot specifications must be converted to a direct slot definition metaobject. This generic function is called to determine the class of that direct slot definition metaobject.

The *initargs* argument is simply the canonicalized slot specification for the slot.

**Methods:**

*[Primary Method]* **direct-slot-definition-class** (*class* standard-class)  
&rest *initargs*

This method returns the class **standard-direct-slot-definition**.

This method can be overridden.

*[Primary Method]* **direct-slot-definition-class**  
(*class* funcallable-standard-class) &rest *initargs*

This method returns the class **standard-direct-slot-definition**.

This method can be overridden.

*[Generic Function]* **effective-slot-definition-class** *class* &rest *initargs*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *initargs* argument is a set of initialization arguments and values.

**Values:**

The value returned is a subclass of the class **effective-slot-definition**.

**Purpose:**

This generic function is called by **compute-effective-slot-definition** to determine the class of the resulting effective slot definition metaobject. The *initargs* argument is the set of initialization arguments and values that will be passed to **make-instance** when the effective slot definition metaobject is created.

**Methods:**

*[Primary Method]* **effective-slot-definition-class** (*class* standard-class)  
&rest *initargs*

This method returns the class standard-effective-slot-definition.

This method can be overridden.

*[Primary Method]* **effective-slot-definition-class**  
(*class* funcallable-standard-class) &rest *initargs*

This method returns the class standard-effective-slot-definition.

This method can be overridden.

*[Function]* **ensure-class** *name* &key &allow-other-keys

**Arguments:**

The *name* argument is a symbol.

Some of the keyword arguments accepted by this function are actually processed by **ensure-class-using-class**, others are processed during initialization of the class metaobject (as described in the section 30.2.1).

**Values:**

The result is a class metaobject.

**Purpose:**

This function is called to define or redefine a class with the specified name, and can be called by the user or the implementation. It is the functional equivalent of **defclass**, and is called by the expansion of the **defclass** macro.

The behavior of this function is actually implemented by the generic function **ensure-class-using-class**. When **ensure-class** is called, it immediately calls **ensure-class-using-class** and returns that result as its own.

The first argument to **ensure-class-using-class** is computed as follows:

- If *name* names a class (`find-class` returns a class when called with **name**) use that class.
- Otherwise use **nil**.

The second argument is **name**. The remaining arguments are the complete set of keyword arguments received by the **ensure-class** function.

*[Generic Function]* **ensure-class-using-class** *class name* &key  
*direct-default-initargs direct-slots direct-superclasses name metaclass*  
 &allow-other-keys

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject or nil.

The *name* argument is a class name.

The **:metaclass** argument is a class metaobject class or a class metaobject class name. If this argument is not supplied, it defaults to the class named **standard-class**. If a class name is supplied, it is interpreted as the class with that name. If a class name is supplied, but there is no such class, an error is signaled.

The **:direct-superclasses** argument is a list of which each element is a class metaobject or a class name. An error is signaled if this argument is not a proper list.

For the interpretation of additional keyword arguments, see section 30.2.1.

**Values:**

The result is a class metaobject.

**Purpose:**

This generic function is called to define or modify the definition of a named class. It is called by the **ensure-class** function. It can also be called directly.

The first step performed by this generic function is to compute the set of initialization arguments which will be used to create or reinitialize the named class. The initialization arguments are computed from the full set of keyword arguments received by this generic function as follows:

- The **:metaclass** argument is not included in the initialization arguments.
- If the **:direct-superclasses** argument was received by this generic function, it is converted into a list of class metaobjects. This conversion does not affect the structure of the supplied **:direct-superclasses** argument. For each element in the **:direct-superclasses** argument:
  - If the element is a class metaobject, that class metaobject is used.
  - If the element names a class, that class metaobject is used.
  - Otherwise an instance of the class **forward-referenced-class** is created and used. The proper name of the newly created forward referenced class metaobject is set to *name*.
- All other keyword arguments are included directly in the initialization arguments.

If the *class* argument is **nil**, a new class metaobject is created by calling the `make-instance` generic function with the value of the **:metaclass** argument as its first argument, and the previously computed initialization arguments. The proper name of the newly created class metaobject is set to *name*. The newly created class metaobject is returned.

If the *class* argument is a forward referenced class, **change-class** is called to change its class to the value specified by the **:metaclass** argument. The class metaobject is then reinitialized with the previously computed initialization arguments. (This is a documented violation of the general constraint that **change-class** not be used with class metaobjects.)

If the *class* of the class argument is not the same as the class specified by the **:metaclass** argument, an error is signaled.

Otherwise, the class metaobject *class* is redefined by calling the **reinitialize-instance** generic function with *class* and the initialization arguments. The *class* argument is then returned.

**Methods:**

*[Primary Method]* **ensure-class-using-class** (*class* class) *name* &key *metaclass* *direct-superclasses* &allow-other-keys

This method implements the behavior of the generic function in the case where the class argument is a class.

This method can be overridden.

*[Primary Method]* **ensure-class-using-class**  
 (*class* forward-referenced-class) *name* &key *metaclass* *direct-superclasses*  
 &allow-other-keys

This method implements the behavior of the generic function in the case where the class argument is a forward referenced class.

*[Primary Method]* **ensure-class-using-class** (*class* null) *name* &key  
*metaclass* *direct-superclasses* &allow-other-keys

This method implements the behavior of the generic function in the case where the class argument is **nil**.

*[Function]* **ensure-generic-function** *function-name* &key  
 &allow-other-keys

**Arguments:**

The *function-name* argument is a symbol or a list of the form (**setf symbol**).

Some of the keyword arguments accepted by this function are actually processed by **ensure-generic-function-using-class**, others are processed during initialization of the generic function metaobject (as described in the section 30.2.2).

**Values:**

The result is a generic function metaobject.

**Purpose:**

This function is called to define a globally named generic function or to specify or modify options and declarations that pertain to a globally named generic function as a whole. It can be called by the user or the implementation.

It is the functional equivalent of **defgeneric**, and is called by the expansion of the **defgeneric** and **defmethod** macros.

The behavior of this function is actually implemented by the generic function **ensure-generic-function-using-class**. When **ensure-generic-function** is called, it immediately calls **ensure-generic-function-using-class** and returns that result as its own.

The first argument to **ensure-generic-function-using-class** is computed as follows:

- If *function-name* names a non-generic function, a macro, or a special operator, an error is signaled.
- If *function-name* names a generic function, that generic function metaobject is used.
- Otherwise, **nil** is used.

The second argument is *function-name*. The remaining arguments are the complete set of keyword arguments received by **ensure-generic-function**.

[*Generic Function*] **ensure-generic-function-using-class**  
*generic-function function-name &key argument-precedence-order*  
*declarations documentation generic-function-class lambda-list method-class*  
*method-combination name &allow-other-keys*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject or **nil**.

The *function-name* argument is a symbol or a list of the form (**setf symbol**).

The **:generic-function-class** argument is a class metaobject or a class name. If it is not supplied, it defaults to the class named **standard-generic-function**. If a class name is supplied, it is interpreted as the class with that name. If a class name is supplied, but there is no such class, an error is signaled.

For the interpretation of additional keyword arguments, see section 30.2.2.

**Values:**

The result is a generic function metaobject.

**Purpose:**

The generic function **ensure-generic-function-using-class** is called to define or modify the definition of a globally named generic function. It is called by the **ensure-generic-function** function. It can also be called directly.

The first step performed by this generic function is to compute the set of initialization arguments which will be used to create or reinitialize the globally named generic function. These initialization arguments are computed from the full set of keyword arguments received by this generic function as follows:

- The **:generic-function-class** argument is not included in the initialization arguments.
- If the **:method-class** argument was received by this generic function, it is converted into a class metaobject. This is done by looking up the class name with **find-class**. If there is no such class, an error is signalled.
- All other keyword arguments are included directly in the initialization arguments.

If the *generic-function* argument is nil, an instance of the class specified by the **:generic-function-class** argument is created by calling **make-instance** with the previously computed initialization arguments. The function name *function-name* is set to name the generic function. The newly created generic function metaobject is returned.

If the class of the *generic-function* argument is not the same as the class specified by the **:generic-function-class** argument, an error is signaled.

Otherwise the generic function *generic-function* is redefined by calling the **reinitialize-instance** generic function with *generic-function* and the initialization arguments. The *generic-function* argument is then returned.

#### Methods:

*[Primary Method]* **ensure-generic-function-using-class**  
 (*generic-function* generic-function) *function-name* &key  
*generic-function-class* &allow-other-keys

This method implements the behavior of the generic function in the case where *function-name* names an existing generic function.

This method can be overridden.

*[Primary Method]* **ensure-generic-function-using-class**  
 (*generic-function* null) *function-name* &key *generic-function-class*  
 &allow-other-keys

This method implements the behavior of the generic function in the case where *function-name* names no function, generic function, macro or special operator.

[Function] **eql-specializer-object** *eql-specializer*

**Arguments:**

The *eql-specializer* argument is an **eql** specializer metaobject.

**Values:**

The value returned by this function is an object.

**Purpose:**

This function returns the object associated with *eql-specializer* during initialization. The value is guaranteed to be **eql** to the value originally passed to **intern-eql-specializer**, but it is not necessarily **eq** to that value.

This function signals an error if *eql-specializer* is not an **eql** specializer.

[Function] **extract-lambda-list** *specialized-lambda-list*

**Arguments:**

The *specialized-lambda-list* argument is a specialized lambda list as accepted by **def-method**.

**Values:**

The result is an unspecialized lambda list.

**Purpose:**

This function takes a specialized lambda list and returns the lambda list with the specializers removed. This is a non-destructive operation. Whether the result shares any structure with the argument is unspecified.

If the *specialized-lambda-list* argument does not have legal syntax, an error is signaled. This syntax checking does not check the syntax of the actual specializer names, only the syntax of the lambda list and where the specializers appear.

**Examples:**

```
(extract-lambda-list '(p position)) ≡ (P)
```

```
(extract-lambda-list '(p position) x y) ≡ (P X Y)
```

```
(extract-lambda-list '(a (b (eql x)) c &rest i)) ≡ (A B C &OPTIONAL I)
```

[Function] **extract-specializer-names** *specialized-lambda-list*

**Arguments:**

The *specialized-lambda-list* argument is a specialized lambda list as accepted by def-method.

**Values:**

The result is a list of specializer names.

**Purpose:**

This function takes a specialized lambda list and returns its specializer names. This is a non-destructive operation. Whether the result shares structure with the argument is unspecified. The results are undefined if the result of this function is modified.

The result of this function will be a list with a number of elements equal to the number of required arguments in *specialized-lambda-list*. Specializers are defaulted to the symbol `t`.

If the *specialized-lambda-list* argument does not have legal syntax, an error is signaled. This syntax checking does not check the syntax of the actual specializer names, only the syntax of the lambda list and where the specializers appear.

**Examples:**

(extract-specializer-names '((p position))) ⇒ (POSITION)

(extract-specializer-names '((p position) x y)) ⇒ (POSITION T T)

(extract-specializer-names '(a (b (eql x)) c &rest i)) ⇒ (T (EQL X) T)

[*Generic Function*] **finalize-inheritance** *class*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is unspecified.

**Purpose:**

This generic function is called to finalize a class metaobject. This is described in the section 30.1.5.

After **finalize-inheritance** returns, the class metaobject is finalized and the result of calling **class-finalized-p** on the class metaobject will be true.

**Methods:**

[*Primary Method*] **finalize-inheritance** (*class* standard-class)

[*Primary Method*] **finalize-inheritance** (*class* funcallable-standard-class)

No behavior is specified for these methods beyond that which is specified for the generic function.

[*Primary Method*] **finalize-inheritance** (*class* forward-referenced-class)

This method signals an error.

[*Generic Function*] **find-method-combination** *generic-function*  
*method-combination-type-name* *method-combination-options*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

The *method-combination-type-name* argument is a symbol which names a type of method combination.

The *method-combination-options* argument is a list of arguments to the method combination type.

**Values:**

The value returned by this generic function is a method combination metaobject.

**Purpose:**

This generic function is called to determine the method combination object used by a generic function.

**Notes:**

Further details of method combination metaobjects are not specified.

[*Function*] **funcallable-standard-instance-access** *instance* *location*

**Arguments:**

The *instance* argument is an object.

The *location* argument is a slot location.

**Values:**

The result of this function is an object.

**Purpose:**

This function is called to provide direct access to a slot in an instance. By usurping the normal slot lookup protocol, this function is intended to provide highly optimized access to the slots associated with an instance.

The following restrictions apply to the use of this function:

- The *instance* argument must be a funcallable instance (it must have been returned by **allocate-instance (funcallable-standard-class)**).
- The *instance* argument cannot be a non-updated obsolete instance.
- The *location* argument must be a location of one of the directly accessible slots of the instance's class.
- The slot must be bound.

The results are undefined if any of these restrictions are not met.

[*Generic Function*] **generic-function-argument-precedence-order**  
 [*Generic Function*] **generic-function-declarations**  
 [*Generic Function*] **generic-function-lambda-list**  
 [*Generic Function*] **generic-function-method-combination**  
 [*Generic Function*] **generic-function-methods**  
 [*Generic Function*] **generic-function-name**

The following generic functions are described together under section 30.2.6: **generic-function-argument-precedence-order**, **generic-function-declarations**, **generic-function-lambda-list**, **generic-function-method-class**, **generic-function-method-combination**, **generic-function-methods** and **generic-function-name**.

### 30.2.1 Initialization of Class Metaobjects

A class metaobject can be created by calling **make-instance**. The initialization arguments establish the definition of the class. A class metaobject can be redefined by calling **reinitialize-instance**. Some classes of class metaobject do not support redefinition; in these cases, **reinitialize-instance** signals an error.

Initialization of a class metaobject must be done by calling **make-instance** and allowing it to call **initialize-instance**. Reinitialization of a class metaobject must be done by calling **reinitialize-instance**. Portable programs must not call **initialize-instance** directly to initialize a class metaobject. Portable programs must not call **shared-initialize** directly to initialize or reinitialize a class metaobject. Portable programs must not call **change-class** to change the class of any class metaobject or to turn a non-class object into a class metaobject.

Since metaobject classes may not be redefined, no behavior is specified for the result of calls to **update-instance-for-redefined-class** on class metaobjects. Since the class of class metaobjects may not be changed, no behavior is specified for the result of calls to **update-instance-for-different-class** on class metaobjects.

During initialization or reinitialization, each initialization argument is checked for errors and then associated with the class metaobject. The value can then be accessed by calling the appropriate accessor as shown in table 30.2.

This section begins with a description of the error checking and processing of each initialization argument. This is followed by a table showing the generic functions that can be used to access the stored initialization arguments. Initialization behavior specific to the different specified class metaobject classes comes next. The section ends with a set of restrictions on portable methods affecting class metaobject initialization and reinitialization.

In these descriptions, the phrase “this argument defaults to *value*” means that when that initialization argument is not supplied, initialization or reinitialization is performed as if *value* had been supplied. For some initialization arguments this could be done by the use of default initialization arguments, but whether it is done this way is not specified. Implementations are free to define default initialization arguments for specified class metaobject classes. Portable programs are free to define default initialization arguments for portable subclasses of the class **class**.

Unless there is a specific note to the contrary, then during reinitialization, if an initialization argument is not supplied, the previously stored value is left unchanged.

- The **:direct-default-initargs** argument is a list of canonicalized default initialization arguments.

An error is signaled if this value is not a proper list, or if any element of the list is not a canonicalized default initialization argument.

If the class metaobject is being initialized, this argument defaults to the empty list.

- The **:direct-slots** argument is a list of canonicalized slot specifications.

An error is signaled if this value is not a proper list or if any element of the list is not a canonicalized slot specification.

After error checking, this value is converted to a list of direct slot definition metaobjects before it is associated with the class metaobject. Conversion of each canonicalized slot specification to a direct slot definition metaobject is a two-step process. First, the generic function **direct-slot-definition-class** is called with the class metaobject and the canonicalized slot specification to determine the class of the new direct slot definition metaobject; this permits both the class metaobject and the canonicalized slot specification to control the resulting direct slot definition metaobject class. Second, **make-instance** is applied to the direct slot definition metaobject class and the canonicalized slot specification. This conversion could be implemented as shown in the following code:

```
(defun convert-to-direct-slot-definition (class canonicalized-slot)
  (apply #'make-instance
    (apply #'direct-slot-definition-class
      class canonicalized-slot)
    canonicalized-slot))
```

If the class metaobject is being initialized, this argument defaults to the empty list.

Once the direct slot definition metaobjects have been created, the specified reader and writer methods are created. The generic functions **reader-method-class** and **writer-method-class** are called to determine the classes of the method metaobjects created.

- The **:direct-superclasses** argument is a list of class metaobjects. Classes which do not support multiple inheritance signal an error if the list contains more than one element.

An error is signaled if this value is not a proper list or if `validate-superclass` applied to class and any element of this list returns false.

When the class metaobject is being initialized, and this argument is either not supplied or is the empty list, this argument defaults as follows: if the class is an instance of **standard-class** or one of its subclasses the default value is a list of the class **standard-object**; if the class is an instance of **funcallable-standard-class** or one of its subclasses the default value is list of the class **funcallable-standard-object**.

After any defaulting of the value, the generic function **add-direct-subclass** is called once for each element of the list.

When the class metaobject is being reinitialized and this argument is supplied, the generic function **remove-direct-subclass** is called once for each class metaobject in the previously stored value but not in the new value; the generic function **add-direct-subclass** is called once for each class metaobject in the new value but not in the previously stored value.

- The **:documentation** argument is a string or **nil**.

An error is signaled if this value is not a string or **nil**.

If the class metaobject is being initialized, this argument defaults to **nil**.

- The **:name** argument is an object.

If the class is being initialized, this argument defaults to **nil**.

After the processing and defaulting of initialization arguments described above, the value of each initialization argument is associated with the class metaobject. These values can then be accessed by calling the corresponding generic function. The correspondences are as follows:

Instances of the class **standard-class** support multiple inheritance and reinitialization. Instances of the class **funcallable-standard-class** support multiple inheritance and reinitialization. For forward referenced classes, all of the initialization arguments default to **nil**.

Since built-in classes cannot be created or reinitialized by the user, an error is signaled if **initialize-instance** or **reinitialize-instance** are called to initialize or reinitialize a derived instance of the class **built-in-class**.

#### Methods:

It is not specified which methods provide the initialization and reinitialization behavior described above. Instead, the information needed to allow portable programs to specialize this behavior is presented as a set of restrictions on the methods a portable program can define. The model is that portable initialization methods have access to the class metaobject when either all or none of the specified initialization has taken effect.

These restrictions govern the methods that a portable program can define on the generic functions **initialize-instance**, **reinitialize-instance**, and

**shared-initialize.** These restrictions apply only to methods on these generic functions for which the first specialization is a subclass of the class **class**. Other portable methods on these generic functions are not affected by these restrictions.

- Portable programs must not define methods on **shared-initialize**.
  - For **initialize-instance** and **reinitialize-instance**:
    - Portable programs must not define primary methods.
    - Portable programs may define around-methods, but these must be extending, not overriding methods.
    - Portable before-methods must assume that when they are run, none of the initialization behavior described above has been completed.
    - Portable after-methods must assume that when they are run, all of the initialization behavior described above has been completed.
- The results are undefined if any of these restrictions are violated.

### 30.2.2 Initialization of Generic Function Metaobjects

A generic function metaobject can be created by calling **make-instance**. The initialization arguments establish the definition of the generic function. A generic function metaobject can be redefined by calling **reinitialize-instance**. Some classes of generic function metaobject do not support redefinition; in these cases, **reinitialize-instance** signals an error.

Initialization of a generic function metaobject must be done by calling **make-instance** and allowing it to call **initialize-instance**. Reinitialization of a generic-function metaobject must be done by calling **reinitialize-instance**. Portable programs must not call **initialize-instance** directly to initialize a generic function metaobject. Portable programs must not call **shared-initialize** directly to initialize or reinitialize a generic function metaobject. Portable programs must not call **change-class** to change the class of any generic function metaobject or to turn a non-generic-function object into a generic function metaobject.

Since metaobject classes may not be redefined, no behavior is specified for the result of calls to **update-instance-for-redefined-class** on generic

function metaobjects. Since the class of a generic function metaobject may not be changed, no behavior is specified for the results of calls to **update-instance-for-different-class** on generic function metaobjects.

During initialization or reinitialization, each initialization argument is checked for errors and then associated with the generic function metaobject. The value can then be accessed by calling the appropriate accessor as shown in table 30.3.

This section begins with a description of the error checking and processing of each initialization argument. This is followed by a table showing the generic functions that can be used to access the stored initialization arguments. The section ends with a set of restrictions on portable methods affecting generic function metaobject initialization and reinitialization.

In these descriptions, the phrase “this argument defaults to *value*” means that when that initialization argument is not supplied, initialization or reinitialization is performed as if *value* had been supplied. For some initialization arguments this could be done by the use of default initialization arguments, but whether it is done this way is not specified. Implementations are free to define default initialization arguments for specified generic function metaobject classes. Portable programs are free to define default initialization arguments for portable subclasses of the class **generic-function**.

Unless there is a specific note to the contrary, then during reinitialization, if an initialization argument is not supplied, the previously stored value is left unchanged.

- The **:argument-precedence-order** argument is a list of symbols.

An error is signaled if this argument appears but the **:lambda-list** argument does not appear. An error is signaled if this value is not a proper list or if this value is not a permutation of the symbols from the required arguments part of the **:lambda-list** initialization argument.

When the generic function is being initialized or reinitialized, and this argument is not supplied, but the **:lambda-list** argument is supplied, this value defaults to the symbols from the required arguments part of the **:lambda-list** argument, in the order they appear in that argument. If neither argument is supplied, neither are initialized (see the description of **:lambda-list**.)

- The **:declarations** argument is a list of declarations.

An error is signaled if this value is not a proper list or if each of its elements is not a legal declaration.

When the generic function is being initialized, and this argument is not supplied, it defaults to the empty list.

- The **:documentation** argument is a string or **nil**.

An error is signaled if this value is not a string or **nil**.

If the generic function is being initialized, this argument defaults to **nil**.

- The **:lambda-list** argument is a lambda list.

An error is signaled if this value is not a proper generic function lambda list.

When the generic function is being initialized, and this argument is not supplied, the generic function's lambda list is not initialized. The lambda list will be initialized later, either when the first method is added to the generic function, or a later reinitialization of the generic function.

- The **:method-combination** argument is a method combination metaobject.

- The **:method-class** argument is a class metaobject.

An error is signaled if this value is not a subclass of the class **method**.

When the generic function is being initialized, and this argument is not supplied, it defaults to the class **standard-method**.

- The **:name** argument is an object.

If the generic function is being initialized, this argument defaults to **nil**.

After the processing and defaulting of initialization arguments described above, the value of each initialization argument is associated with the generic function metaobject. These values can then be accessed by calling the corresponding generic function. The correspondences are as follows:

**Methods:**

It is not specified which methods provide the initialization and reinitialization behavior described above. Instead, the information needed to allow portable programs to specialize this behavior is presented as a set of restrictions on the methods a portable program can define. The model is that portable initialization methods have access to the generic function metaobject when either all or none of the specified initialization has taken effect.

These restrictions govern the methods that a portable program can define on the generic functions `initialize-instance`, **`reinitialize-instance`**, and **`shared-initialize`**. These restrictions apply only to methods on these generic functions for which the first specializer is a subclass of the class **`generic-function`**. Other portable methods on these generic functions are not affected by these restrictions.

- Portable programs must not define methods on **`shared-initialize`**.
- For **`initialize-instance`** and **`reinitialize-instance`**:
  - Portable programs must not define primary methods.
  - Portable programs may define around-methods, but these must be extending, not overriding methods.
  - Portable before-methods must assume that when they are run, none of the initialization behavior described above has been completed.
  - Portable after-methods must assume that when they are run, all of the initialization behavior described above has been completed.

The results are undefined if any of these restrictions are violated.

### 30.2.3 Initialization of Method Metaobjects

A method metaobject can be created by calling **`make-instance`**. The initialization arguments establish the definition of the method. A method metaobject cannot be redefined; calling **`reinitialize-instance`** signals an error.

Initialization of a method metaobject must be done by calling **`make-instance`** and allowing it to call **`initialize-instance`**. Portable programs must not call **`initialize-instance`** directly to initialize a method metaobject. Portable programs must not call **`shared-initialize`** directly to initialize a method metaobject. Portable programs must not call **`change-class`** to

change the class of any method metaobject or to turn a non-method object into a method metaobject.

Since metaobject classes may not be redefined, no behavior is specified for the result of calls to **update-instance-for-redefined-class** on method metaobjects. Since the class of a method metaobject cannot be changed, no behavior is specified for the result of calls to **update-instance-for-different-class** on method metaobjects.

During initialization, each initialization argument is checked for errors and then associated with the method metaobject. The value can then be accessed by calling the appropriate accessor as shown in table 30.4.

This section begins with a description of the error checking and processing of each initialization argument. This is followed by a table showing the generic functions that can be used to access the stored initialization arguments. The section ends with a set of restrictions on portable methods affecting method metaobject initialization.

In these descriptions, the phrase “this argument defaults to *value*” means that when that initialization argument is not supplied, initialization is performed as if *value* had been supplied. For some initialization arguments this could be done by the use of default initialization arguments, but whether it is done this way is not specified. Implementations are free to define default initialization arguments for specified method metaobject classes. Portable programs are free to define default initialization arguments for portable subclasses of the class **method**.

- The **:qualifiers** argument is a list of method qualifiers. An error is signaled if this value is not a proper list, or if any element of the list is not a non-null atom. This argument defaults to the empty list.
- The **:lambda-list** argument is the unspecialized lambda list of the method. An error is signaled if this value is not a proper lambda list. If this value is not supplied, an error is signaled.
- The **:specializers** argument is a list of the specializer metaobjects for the method. An error is signaled if this value is not a proper list, or if the length of the list differs from the number of required arguments in the **:lambda-list** argument, or if any element of the list is not a specializer metaobject. If this value is not supplied, an error is signaled.
- The **:function** argument is a method function. It must be compatible with the methods on **compute-effective-method** defined for this

class of method and generic function with which it will be used. That is, it must accept the same number of arguments as all uses of **call-method** that will call it supply. (See **compute-effective-method** for more information.) An error is signaled if this argument is not supplied.

- When the method being initialized is an instance of a subclass of **standard-accessor-method**, the **:slot-definition** initialization argument must be provided. Its value is the direct slot definition metaobject which defines this accessor method. An error is signaled if the value is not an instance of a subclass of **direct-slot-definition**.
- The **:documentation** argument is a string or **nil**. An error is signaled if this value is not a string or **nil**. This argument defaults to **nil**.

After the processing and defaulting of initialization arguments described above, the value of each initialization argument is associated with the method metaobject. These values can then be accessed by calling the corresponding generic function. The correspondences are as follows:

**Methods:**

It is not specified which methods provide the initialization behavior described above. Instead, the information needed to allow portable programs to specialize this behavior is presented in as a set of restrictions on the methods a portable program can define. The model is that portable initialization methods have access to the method metaobject when either all or none of the specified initialization has taken effect.

These restrictions govern the methods that a portable program can define on the generic functions **initialize-instance**, **reinitialize-instance**, and **shared-initialize**. These restrictions apply only to methods on these generic functions for which the first specializer is a subclass of the class **method**. Other portable methods on these generic functions are not affected by these restrictions.

- Portable programs must not define methods on **shared-initialize** or **reinitialize-instance**.
- For **initialize-instance**:
  - Portable programs must not define primary methods.
  - Portable programs may define around-methods, but these must be extending, not overriding methods.

- Portable before-methods must assume that when they are run, none of the initialization behavior described above has been completed.
- Portable after-methods must assume that when they are run, all of the initialization behavior described above has been completed.

The results are undefined if any of these restrictions are violated.

### 30.2.4 Initialization of Slot Definition Metaobjects

A slot definition metaobject can be created by calling **make-instance**. The initialization arguments establish the definition of the slot definition. A slot definition metaobject cannot be redefined; calling **reinitialize-instance** signals an error.

Initialization of a slot definition metaobject must be done by calling **make-instance** and allowing it to call **initialize-instance**. Portable programs must not call **initialize-instance** directly to initialize a slot definition metaobject. Portable programs must not call **shared-initialize** directly to initialize a slot definition metaobject. Portable programs must not call **change-class** to change the class of any slot definition metaobject or to turn a non-slot-definition object into a slot definition metaobject.

Since metaobject classes may not be redefined, no behavior is specified for the result of calls to **update-instance-for-redefined-class** on slot definition metaobjects. Since the class of a slot definition metaobject cannot be changed, no behavior is specified for the result of calls to **update-instance-for-different-class** on slot definition metaobjects.

During initialization, each initialization argument is checked for errors and then associated with the slot definition metaobject. The value can then be accessed by calling the appropriate accessor as shown in table 30.5.

This section begins with a description of the error checking and processing of each initialization argument. This is followed by a table showing the generic functions that can be used to access the stored initialization arguments.

In these descriptions, the phrase “this argument defaults to *value*” means that when that initialization argument is not supplied, initialization is performed as if *value* had been supplied. For some initialization arguments this could be done by the use of default initialization arguments, but whether it is

done this way is not specified. Implementations are free to define default initialization arguments for specified slot definition metaobject classes. Portable programs are free to define default initialization arguments for portable subclasses of the class slot-definition.

- The **:name** argument is a slot name. An error is signaled if this argument is not a symbol which can be used as a variable name. An error is signaled if this argument is not supplied.
- The **:initform** argument is a form. The **:initform** argument defaults to nil. An error is signaled if the **:initform** argument is supplied, but the **:initfunction** argument is not supplied.
- The **:initfunction** argument is a function of zero arguments which, when called, evaluates the **:initform** in the appropriate lexical environment. The **:initfunction** argument defaults to false. An error is signaled if the **:initfunction** argument is supplied, but the **:initform** argument is not supplied.
- The **:type** argument is a type specifier name. An error is signaled otherwise. The **:type** argument defaults to the symbol **t**.
- The **:allocation** argument is a symbol. An error is signaled otherwise. The **:allocation** argument defaults to the symbol **:instance**.
- The **:initargs** argument is a list of symbols. An error is signaled if this argument is not a proper list, or if any element of this list is not a symbol. The **:initargs** argument defaults to the empty list.
- The **:readers** argument is a list of function names. An error is signaled if it is not a proper list, or if any element is not a valid function name. It defaults to the empty list. An error is signaled if this argument is supplied and the metaobject is not a direct slot definition.
- The **:writers** argument is a list of function names. An error is signaled if it is not a proper list, or if any element is not a valid function name. It defaults to the empty list. An error is signaled if this argument is supplied and the metaobject is not a direct slot definition.
- The **:documentation** argument is a string or **nil**. An error is signaled otherwise. The **:documentation** argument defaults to **nil**.

After the processing and defaulting of initialization arguments described above, the value of each initialization argument is associated with the slot definition metaobject. These values can then be accessed by calling the corresponding generic function. The correspondences are as follows:

**Methods:**

It is not specified which methods provide the initialization and reinitialization behavior described above. Instead, the information needed to allow portable programs to specialize this behavior is presented as a set of restrictions on the methods a portable program can define. The model is that portable initialization methods have access to the slot definition metaobject when either all or none of the specified initialization has taken effect.

These restrictions govern the methods that a portable program can define on the generic functions **initialize-instance**, **reinitialize-instance**, and **shared-initialize**. These restrictions apply only to methods on these generic functions for which the first specializer is a subclass of the class **slot-definition**. Other portable methods on these generic functions are not affected by these restrictions.

- Portable programs must not define methods on **shared-initialize** or **reinitialize-instance**.
- For **initialize-instance**:
  - Portable programs must not define primary methods.
  - Portable programs may define around-methods, but these must be extending, not overriding methods.
  - Portable before-methods must assume that when they are run, none of the initialization behavior described above has been completed.
  - Portable after-methods must assume that when they are run, all of the initialization behavior described above has been completed.

The results are undefined if any of these restrictions are violated.

*[Function]* **intern-eql-specializer** *object*

**Arguments:**

The *object* argument is any Lisp object.

**Values:**

The result is the **eql** specializer metaobject for object.

**Purpose:**

This function returns the unique **eql** specializer metaobject for object, creating one if necessary. Two calls to **intern-eql-specializer** with **eql** arguments will return the same (i.e., **eq**) value.

**Notes:**

The result of calling **eql-specializer-object** on the result of a call to **intern-eql-specializer** is only guaranteed to be **eql** to the original object argument, not necessarily **eq**.

*[Generic Function]* **make-instance** *class* &rest *initargs*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject or a class name.

The *initargs* argument is a list of alternating initialization argument names and values.

**Values:**

The result is a newly allocated and initialized instance of class.

**Purpose:**

The generic function **make-instance** creates and returns a new instance of the given class. Its behavior and use is described in the CLOS specification.

**Methods:**

*[Primary Method]* **make-instance** (*class* symbol) &rest *initargs*

This method simply invokes **make-instance** recursively on the arguments (**find-class** *class*) and *initargs*.

*[Primary Method]* **make-instance** (*class* standard-class) &rest *initargs*  
*make-instance* (*class* funcallable-standard-class) &rest *initargs*

These methods implement the behavior of **make-instance** described in the CLOS specification section 28.1.9.

*[Generic Function]* **make-method-lambda** *generic-function* *method*  
*lambda-expression* *environment*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

The *method* argument is a (possibly uninitialized) method metaobject.

The *lambda-expression* argument is a lambda expression.

The *environment* argument is the same as the **&environment** argument to macro expansion functions.

**Values:**

This generic function returns two values. The first is a lambda expression, the second is a list of initialization arguments and values.

**Purpose:**

This generic function is called to produce a lambda expression which can itself be used to produce a method function for a method and generic function with the specified classes. The generic function and method the method function will be used with are not required to be the given ones. Moreover, the method metaobject may be uninitialized.

Either the function **compile**, the special operator **function** or the function **coerce** must be used to convert the lambda expression to a method function. The method function itself can be applied to arguments with **apply** or **funcall**.

When a method is actually called by an effective method, its first argument will be a list of the arguments to the generic function. Its remaining arguments will be all but the first argument passed to **call-method**. By default, all method functions must accept two arguments: the list of arguments to the generic function and the list of next methods.

For a given generic function and method class, the applicable methods on **make-method-lambda** and **compute-effective-method** must be consistent in the following way: each use of **call-method** returned by the method on **compute-effective-method** must have the same number of arguments, and the method lambda returned by the method on **make-method-lambda** must accept a corresponding number of arguments.

Note that the system-supplied implementation of **call-next-method** is not required to handle extra arguments to the method function. Users who define additional arguments to the method function must either redefine or forego **call-next-method**. (See the example below.)

When the method metaobject is created with **make-instance**, the method function must be the value of the **:function** initialization argument. The additional initialization arguments, returned as the second value of this generic function, must also be passed in this call to **make-instance**.

**Methods:**

*[Primary Method]* **make-method-lambda**  
 (*generic-function* standard-generic-function) (*method* standard-method)  
*lambda-expression environment*

This method returns a method lambda which accepts two arguments, the list of arguments to the generic function, and the list of next methods. What initialization arguments may be returned in the second value are unspecified.

This method can be overridden.

This example shows how to define a kind of method which, from within the body of the method, has access to the actual method metaobject for the method. This simplified code overrides whatever method combination is specified for the generic function, implementing a simple method combination supporting only primary methods, **call-next-method** and **next-method-p**. (In addition, its a simplified version of **call-next-method** which does no error checking.)

Notice that the extra lexical function bindings get wrapped around the body before **call-next-method** is called. In this way, the user's definition of **call-next-method** and **next-method-p** are sure to override the system's definitions.

```
(defclass my-generic-function (standard-generic-function)
  ()
  (:default-initargs :method-class (find-class 'my-method)))

(defclass my-method (standard-method) ())
```

```
(defmethod make-method-lambda ((gf my-generic-function) (method my-method)
                                lambda-expression environment)
  (declare (ignore environment))
  '(lambda (args next-methods this-method)
    (,(call-next-method gf method
      '(lambda ,(cadr lambda-expression)
        (flet ((this-method () this-method)
          (call-next-method (&rest cnm-args)
            (funcall (method-function (car next-methods))
              (or cnm-args args) (cdr next-methods) (car next-methods)))
          (next-method-p ()
            (not (null next-methods))))
        ,@(caddr lambda-expression))) environment) args next-methods)))

(defmethod compute-effective-method ((gf my-generic-function)
                                     method-combination methods)
  '(call-method ,(car methods) ,(cdr methods) ,(car methods)))
```

[*Generic Function*] **map-dependents** *metaobject function*

**Arguments:**

The *metaobject* argument is a class or generic function metaobject.

The *function* argument is a function which accepts one argument.

**Values:**

The value returned is unspecified.

**Purpose:**

This generic function applies function to each of the dependents of metaobject. The order in which the dependents are processed is not specified, but function is applied to each dependent once and only once. If, during the mapping, **add-dependent** or **remove-dependent** is called to alter the dependents of metaobject, it is not specified whether the newly added or removed dependent will have function applied to it.

**Methods:**

[*Primary Method*] **map-dependents** (*metaobject* standard-class) *function*

This method has no specified behavior beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**add-dependent** (standard-class t)  
**remove-dependent** (standard-class t)

*[Primary Method]* **map-dependents**  
 (metaobject funcallable-standard-class) *function*

This method has no specified behavior beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**add-dependent** (funcallable-standard-class t) **remove-dependent**  
 (funcallable-standard-class t)

*[Primary Method]* **map-dependents**  
 (metaobject standard-generic-function) *function*

This method has no specified behavior beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**add-dependent** (standard-generic-function t) **remove-dependent**  
 (standard-generic-function t)

**Notes:**

See the section 30.1.5 for remarks about the use of this facility.

*[Generic Function]* **method-function**  
*[Generic Function]* **method-generic-function**  
*[Generic Function]* **method-lambda-list**  
*[Generic Function]* **method-specializers**  
*[Generic Function]* **method-qualifiers**  
*[Generic Function]* **accessor-method-slot-definition**

The following generic functions are described together under 30.2.6: method-function, method-generic-function, method-lambda-list, method-specializers, method-qualifiers and accessor-method-slot-definition.

### 30.2.5 Readers for Class Metaobjects

In this and the immediately following sections, the “reader” generic functions which simply return information associated with a particular kind of metaobject are presented together. General information is presented first, followed by a description of the purpose of each, and ending with the specified methods for these generic functions.

The reader generic functions which simply return information associated with class metaobjects are presented together in this section.

Each of the reader generic functions for class metaobjects has the same syntax, accepting one required argument called *class*, which must be a class metaobject; otherwise, an error is signaled. An error is also signaled if the class metaobject has not been initialized.

These generic functions can be called by the user or the implementation.

For any of these generic functions which returns a list, such lists will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program allows such a list to be mutated.

*[Generic Function]* **class-default-initargs** *class*

Returns a list of the default initialization arguments for *class*. Each element of this list is a canonicalized default initialization argument. The empty list is returned if class has no default initialization arguments.

During finalization **finalize-inheritance** calls **compute-default-initargs** to compute the default initialization arguments for the class. That value is associated with the class metaobject and is returned by **class-default-initargs**.

This generic function signals an error if *class* has not been finalized.

*[Generic Function]* **class-direct-default-initargs** *class*

Returns a list of the direct default initialization arguments for class. Each element of this list is a canonicalized default initialization argument. The empty list is returned if class has no direct default initialization arguments. This is the defaulted value of the **:direct-default-initargs** initialization argument that was associated with the class during initialization or reinitialization.

*[Generic Function]* **class-direct-slots** *class*

Returns a set of the direct slots of *class*. The elements of this set are direct slot definition metaobjects. If the class has no direct slots, the empty set is returned. This is the defaulted value of the **:direct-slots** initialization argument that was associated with the class during initialization and reinitialization.

*[Generic Function]* **class-direct-subclasses** *class*

Returns a set of the direct subclasses of *class*. The elements of this set are class metaobjects that all mention this class among their direct superclasses. The empty set is returned if class has no direct subclasses. This value is maintained by the generic functions **add-direct-subclass** and **remove-direct-subclass**.

*[Generic Function]* **class-direct-superclasses** *class*

Returns a list of the direct superclasses of *class*. The elements of this list are class metaobjects. The empty list is returned if class has no direct superclasses. This is the defaulted value of the **:direct-superclasses** initialization argument that was associated with the class during initialization or reinitialization.

*[Generic Function]* **class-finalized-p** *class*

Returns true if *class* has been finalized. Returns false otherwise. Also returns false if the *class* has not been initialized.

*[Generic Function]* **class-name** *class*

Returns the name of *class*. This value can be any Lisp object, but is usually a symbol, or nil if the class has no name. This is the defaulted value of the **:name** initialization argument that was associated with the class during initialization or reinitialization. (Also see (**setf class-name**).)

*[Generic Function]* **class-precedence-list** *class*

Returns the class precedence list of *class*. The elements of this list are class metaobjects.

During class finalization **finalize-inheritance** calls **compute-class-precedence-list** to compute the class precedence list of the class. That value is associated with the class metaobject and is returned by **class-precedence-list**.

This generic function signals an error if *class* has not been finalized.

[*Generic Function*] **class-prototype** *class*

Returns a prototype instance of **class**. Whether the instance is initialized is not specified. The results are undefined if a portable program modifies the binding of any slot of prototype instance.

This generic function signals an error if *class* has not been finalized.

[*Generic Function*] **class-slots** *class*

Returns a possibly empty set of the slots accessible in instances of **class**. The elements of this set are effective slot definition metaobjects.

During class finalization **finalize-inheritance** calls **compute-slots** to compute the slots of the class. That value is associated with the class metaobject and is returned by **class-slots**.

This generic function signals an error if *class* has not been finalized.

#### **Methods:**

The specified methods for the class metaobject reader generic functions are presented below.

Each entry in the table indicates a method on one of the reader generic functions, specialized to a specified class. The number in each entry is a reference to the full description of the method. The full descriptions appear after the table.

1. This method returns the value which was associated with the class metaobject during initialization or reinitialization.
2. This method returns the value associated with the class metaobject by **finalize-inheritance** (standard-class) or **finalize-inheritance** (funcallable-standard-class).
3. This method signals an error.
4. This method returns the empty list.

5. This method returns true.
6. This method returns false.
7. This method returns a value derived from the information in table 30.1, except that implementation-specific modifications are permitted as described in section 30.1.3.
8. This method returns the name of the built-in class.
9. This methods returns a value which is maintained by **add-direct-subclass** (**class class**) and **remove-direct-subclass** (**class class**). This method can be overridden only if those methods are overridden as well.
10. No behavior is specified for this method beyond that specified for the generic function.

### 30.2.6 Readers for Generic Function Metaobjects

The reader generic functions which simply return information associated with generic function metaobjects are presented together in this section.

Each of the reader generic functions for generic function metaobjects has the same syntax, accepting one required argument called *generic-function*, which must be a generic function metaobject; otherwise, an error is signaled. An error is also signaled if the generic function metaobject has not been initialized.

These generic functions can be called by the user or the implementation.

The list returned by this generic function will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program mutates the list returned by this generic function.

*[Generic Function]* **generic-function-argument-precedence-order**  
*generic-function*

Returns the argument precedence order of the generic function. This value is a list of symbols, a permutation of the required parameters in the lambda list of the generic function. This is the defaulted value of the **:argument-precedence-order** initialization argument that was associated with the generic function metaobject during initialization or reinitialization.

*[Generic Function]* **generic-function-declarations** *generic-function*

Returns a possibly empty list of the declarations of the generic function. The elements of this list are declarations. This list is the defaulted value of the **:declarations** initialization argument that was associated with the generic function metaobject during initialization or reinitialization.

*[Generic Function]* **generic-function-lambda-list** *generic-function*

Returns the lambda list of the generic function. This is the defaulted value of the **:lambda-list** initialization argument that was associated with the generic function metaobject during initialization or reinitialization. An error is signaled if the lambda list has yet to be supplied.

*[Generic Function]* **generic-function-method-class** *generic-function*

Returns the default method class of the generic function. This class must be a subclass of the class **method**. This is the defaulted value of the **:method-class** initialization argument that was associated with the generic function metaobject during initialization or reinitialization.

*[Generic Function]* **generic-function-method-combination**  
*generic-function*

Returns the method combination of the generic function. This is a method combination metaobject. This is the defaulted value of the **:method-combination** initialization argument that was associated with the generic function metaobject during initialization or reinitialization.

*[Generic Function]* **generic-function-methods** *generic-function*

Returns the set of methods currently connected to the generic function. This is a set of method metaobjects. This value is maintained by the generic functions **add-method** and **remove-method**.

*[Generic Function]* **generic-function-name** *generic-function*

Returns the name of the generic function, or **nil** if the generic function has no name. This is the defaulted value of the **:name** initialization argument

that was associated with the generic function metaobject during initialization or reinitialization. (Also see (**setf generic-function-name**).)

**Methods:**

The specified methods for the generic function metaobject reader generic functions are presented below.

*[Primary Method]* **generic-function-argument-precedence-order**

(*generic-function* standard-generic-function)

*[Primary Method]* **generic-function-declarations**

(*generic-function* standard-generic-function)

*[Primary Method]* **generic-function-lambda-list**

(*generic-function* standard-generic-function)

*[Primary Method]* **generic-function-method-class**

(*generic-function* standard-generic-function)

*[Primary Method]* **generic-function-method-combination**

(*generic-function* standard-generic-function)

*[Primary Method]* **generic-function-name**

(*generic-function* standard-generic-function)

No behavior is specified for these methods beyond that which is specified for their respective generic functions.

*[Primary Method]* **generic-function-methods**

(*generic-function* standard-generic-function)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for their respective generic functions.

The value returned by this method is maintained by **add-method (standard-generic-function standard-method)** and **remove-method (standard-generic-function standard-method)**.

### 30.2.7 Readers for Method Metaobjects

The reader generic functions which simply return information associated with method metaobjects are presented together here in the format described under section 30.2.5.

Each of these reader generic functions have the same syntax, accepting one required argument called *method*, which must be a method metaob-

ject; otherwise, an error is signaled. An error is also signaled if the method metaobject has not been initialized.

These generic functions can be called by the user or the implementation.

For any of these generic functions which returns a list, such lists will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program allows such a list to be mutated.

*[Generic Function]* **method-function** *method*

Returns the method function of *method*. This is the defaulted value of the **:function** initialization argument that was associated with the method during initialization.

*[Generic Function]* **method-generic-function** *method*

Returns the generic function that *method* is currently connected to, or **nil** if it is not currently connected to any generic function. This value is either a generic function metaobject or **nil**. When a method is first created it is not connected to any generic function. This connection is maintained by the generic functions **add-method** and **remove-method**.

*[Generic Function]* **method-lambda-list** *method*

Returns the (unspecialized) lambda list of *method*. This value is a Common Lisp lambda list. This is the defaulted value of the **:lambda-list** initialization argument that was associated with the method during initialization.

*[Generic Function]* **method-specializers** *method*

Returns a list of the specializers of *method*. This value is a list of specializer metaobjects. This is the defaulted value of the **:specializers** initialization argument that was associated with the method during initialization.

*[Generic Function]* **method-qualifiers** *method*

Returns a (possibly empty) list of the qualifiers of *method*. This value is a list of non-**nil** atoms. This is the defaulted value of the **:qualifiers** initialization argument that was associated with the method during initialization.

*[Generic Function]* **accessor-method-slot-definition** *method*

This accessor can only be called on accessor methods. It returns the direct slot definition metaobject that defined this method. This is the value of the **:slot-definition** initialization argument associated with the method during initialization.

**Methods:**

The specified methods for the method metaobject readers are presented below.

*[Primary Method]* **method-function** (*method* standard-method)

*[Primary Method]* **method-lambda-list** (*method* standard-method)

*[Primary Method]* **method-specializers** (*method* standard-method)

*[Primary Method]* **method-qualifiers** (*method* standard-method)

No behavior is specified for these methods beyond that which is specified for their respective generic functions.

*[Primary Method]* **method-generic-function** (*method* standard-method)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for its generic function.

The value returned by this method is maintained by **add-method (standard-generic-function standard-method)** and **remove-method (standard-generic-function standard-method)**.

*[Primary Method]* **accessor-method-slot-definition**  
(*method* standard-accessor-method)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for its generic function.

### 30.2.8 Readers for Slot Definition Metaobjects

The reader generic functions which simply return information associated with slot definition metaobjects are presented together here in the format described under section 30.2.5.

Each of the reader generic functions for slot definition metaobjects has the same syntax, accepting one required argument called *slot*, which must be

a slot definition metaobject; otherwise, an error is signaled. An error is also signaled if the slot definition metaobject has not been initialized.

These generic functions can be called by the user or the implementation.

For any of these generic functions which returns a list, such lists will not be mutated by the implementation. The results are undefined if a portable program allows such a list to be mutated.

Generic Functions:

*[Generic Function]* **slot-definition-allocation** *slot*

Returns the allocation of *slot*. This is a symbol. This is the defaulted value of the **:allocation** initialization argument that was associated with the slot definition metaobject during initialization.

*[Generic Function]* **slot-definition-initargs** *slot*

Returns the set of initialization argument keywords for *slot*. This is the defaulted value of the **:initargs** initialization argument that was associated with the slot definition metaobject during initialization.

*[Generic Function]* **slot-definition-initform** *slot*

Returns the initialization form of *slot*. This can be any form. This is the defaulted value of the **:initform** initialization argument that was associated with the slot definition metaobject during initialization. When slot has no initialization form, the value returned is unspecified (however, **slot-definition-initfunction** is guaranteed to return **nil**).

*[Generic Function]* **slot-definition-initfunction** *slot*

Returns the initialization function of *slot*. This value is either a function of no arguments, or **nil**, indicating that the slot has no initialization function. This is the defaulted value of the **:initfunction** initialization argument that was associated with the slot definition metaobject during initialization.

*[Generic Function]* **slot-definition-name** *slot*

Returns the name of *slot*. This value is a symbol that can be used as a variable name. This is the value of the **:name** initialization argument that was associated with the slot definition metaobject during initialization.

*[Generic Function]* **slot-definition-type** *slot*

Returns the type of *slot*. This is a type specifier name. This is the defaulted value of the **:type** initialization argument that was associated with the slot definition metaobject during initialization.

**Methods:**

The specified methods for the slot definition metaobject readers are presented below.

*[Primary Method]* **slot-definition-allocation**

(*slot-definition* standard-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-definition-initargs**

(*slot-definition* standard-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-definition-initform**

(*slot-definition* standard-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-definition-initfunction**

(*slot-definition* standard-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-definition-name**

(*slot-definition* standard-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-definition-type**

(*slot-definition* standard-slot-definition)

No behavior is specified for these methods beyond that which is specified for their respective generic functions.

**Direct Slot Definition Metaobjects:**

The following additional reader generic functions are defined for direct slot definition metaobjects.

*[Generic Function]* **slot-definition-readers** *direct-slot*

Returns a (possibly empty) set of readers of the direct *slot*. This value is a list of function names. This is the defaulted value of the **:readers** initialization argument that was associated with the direct slot definition metaobject during initialization.

*[Generic Function]* **slot-definition-writers** *direct-slot*

Returns a (possibly empty) set of writers of the direct *slot*. This value is a list of function names. This is the defaulted value of the **:writers** initializa-

tion argument that was associated with the direct slot definition metaobject during initialization.

*[Primary Method]* **slot-definition-readers**  
(*direct-slot-definition* standard-direct-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-definition-writers**  
(*direct-slot-definition* standard-direct-slot-definition)

No behavior is specified for these methods beyond what is specified for their generic functions.

**Effective Slot Definition Metaobjects:**

The following reader generic function is defined for effective slot definition metaobjects.

*[Generic Function]* **slot-definition-location** *effective-slot-definition*

Returns the location of effective-slot-definition. The meaning and interpretation of this value is described in the section 30.1.5.

*[Primary Method]* **slot-definition-location**  
(*effective-slot-definition* standard-effective-slot-definition)

This method returns the value stored by

*[Around Method]* **compute-slots** (*standard-class*)  
compute-slots (funcallable-standard-class)

Stub

*[Generic Function]* **reader-method-class** *class direct-slot &rest initargs*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *direct-slot* argument is a direct slot definition metaobject.

The *initargs* argument consists of alternating initialization argument names and values.

**Values:**

The value returned is a class metaobject.

**Purpose:**

This generic function is called to determine the class of reader methods created during class initialization and reinitialization. The result must be a subclass of `standard-reader-method`.

The *initargs* argument must be the same as will be passed to **make-instance** to create the reader method. The *initargs* must include **:slot-definition** with `slot-definition` as its value.

**Methods:**

[*Primary Method*] **reader-method-class** (*class* `standard-class`)  
(*direct-slot* `standard-direct-slot-definition`) &rest *initargs*

[*Primary Method*] **reader-method-class** (*class* `funcallable-standard-class`)  
(*direct-slot* `standard-direct-slot-definition`) &rest *initargs*

These methods return the class **standard-reader-method**. These methods can be overridden.

[*Generic Function*] **remove-dependent** *metaobject dependent*

**Arguments:**

The *metaobject* argument is a class or generic function metaobject.

The *dependent* argument is an object.

**Values:**

The value returned by this generic function is unspecified.

**Purpose:**

This generic function removes *dependent* from the dependents of *metaobject*. If *dependent* is not one of the dependents of *metaobject*, no error is signaled.

The generic function **map-dependents** can be called to access the set of dependents of a class or generic function. The generic function **add-dependent** can be called to add an object from the set of dependents of a class or generic function. The effect of calling **add-dependent** or **remove-dependent** while a call to **map-dependents** on the same class or generic function is in progress is unspecified.

The situations in which **remove-dependent** is called are not specified.

**Methods:**

*[Primary Method]* **remove-dependent** (*class* standard-class) *dependent*

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**add-dependent** (standard-class t)

**map-dependents** (standard-class t)

*[Primary Method]* **remove-dependent** (*class* funcallable-standard-class) *dependent*

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**add-dependent** (funcallable-standard-class t)

**map-dependents** (funcallable-standard-class t)

*[Primary Method]* **remove-dependent**  
(*generic-function* standard-generic-function) *dependent*

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

**add-dependent** (standard-generic-function t)

**map-dependents** (standard-generic-function t)

**Notes:**

See the section 30.1.5 for remarks about the use of this facility.

*[Generic Function]* **remove-direct-method** *specializer method*

**Arguments:**

The *specializer* argument is a specializer metaobject.

The *method* argument is a method metaobject.

**Values:**

The value returned by `remove-direct-method` is unspecified.

**Purpose:**

This generic function is called to maintain a set of backpointers from a `specializer` to the set of methods specialized to it. If `method` is in the set it is removed. If it is not, no error is signaled.

This set can be accessed as a list by calling the generic function **`specializer-direct-methods`**. Methods are added to the set by **`add-direct-method`**.

The generic function **`remove-direct-method`** is called by **`remove-method`** whenever a method is removed from a generic function. It is called once for each of the `specializers` of the method. Note that in cases where a `specializer` appears more than once in the `specializers` of a method, this generic function will be called more than once with the same `specializer` as argument.

The results are undefined if the `specializer` argument is not one of the `specializers` of the `method` argument.

**Methods:**

*[Primary Method]* **`remove-direct-method`** (*specializer* class)  
(*method* method)

This method implements the behavior of the generic function for class `specializers`. No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

`add-direct-method` (class method)  
`specializer-direct-generic-functions` (class)  
`specializer-direct-methods` (class)

*[Primary Method]* **`remove-direct-method`** (*specializer* **`eql-specializer`**)  
(*method* method)

This method implements the behavior of the generic function for `eql` `specializers`. No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

[*Generic Function*] **remove-direct-subclass** *superclass subclass*

**Arguments:**

The *superclass* argument is a class metaobject.

The *subclass* argument is a class metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is unspecified.

**Purpose:**

This generic function is called to maintain a set of backpointers from a class to its direct subclasses. It removes subclass from the set of direct subclasses of *superclass*. No error is signaled if *subclass* is not in this set.

Whenever a class is reinitialized, this generic function is called once with each deleted direct superclass of the class.

**Methods:**

[*Primary Method*] **remove-direct-subclass** (*superclass class*)  
(*subclass class*)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

add-direct-subclass (class class)

class-direct-subclasses (class)

[*Generic Function*] **remove-method** *generic-function method*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

The *method* argument is a method metaobject.

**Values:**

The *generic-function* argument is returned.

**Purpose:**

This generic function breaks the association between a generic function and one of its methods.

No error is signaled if the method is not among the methods of the generic function.

Breaking the association between the method and the generic function proceeds in four steps:

- (i) remove method from the set returned by **generic-function-methods** and arrange for **method-generic-function** to return **nil**;
- (ii) call **remove-direct-method** for each of the method's specializers;
- (iii) call **compute-discriminating-function** and install its result with **set-funcallable-instance-function**;
- and (iv) update the dependents of the generic function.

The generic function **remove-method** can be called by the user or the implementation.

**Methods:**

*[Primary Method]* **remove-method** *generic-function*  
*standard-generic-function*) (*method* *standard-method*)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

*[Function]* **set-funcallable-instance-function** *funcallable-instance*  
*function*

**Arguments:**

The *funcallable-instance* argument is a funcallable instance (it must have been returned by **allocate-instance** (**funcallable-standard-class**)).

The function argument is a function.

**Values:**

The value returned by this function is unspecified.

**Purpose:**

This function is called to set or to change the function of a funcallable instance. After **set-funcallable-instance-function** is called, any subsequent calls to *funcallable-instance* will run the new function.

*[Function]* (**setf class-name**) *new-name class*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *new-name* argument is any Lisp object.

**Values:**

This function returns its *new-name* argument.

**Purpose:**

This function changes the name of *class* to *new-name*. This value is usually a symbol, or **nil** if the class has no name.

This function works by calling **reinitialize-instance** with *class* as its first argument, the symbol **:name** as its second argument and *new-name* as its third argument.

[Function] (**setf generic-function-name**) *new-name generic-function*

**Arguments:**

The *generic-function* argument is a generic function metaobject.

The *new-name* argument is a function name or **nil**.

**Values:**

This function returns its *new-name* argument.

**Purpose:**

This function changes the name of generic-function to *new-name*. This value is usually a function name (i.e., a symbol or a list of the form (**setf symbol**)) or **nil**, if the generic function is to have no name.

This function works by calling **reinitialize-instance** with *generic-function* as its first argument, the symbol **:name** as its second argument and *new-name* as its third argument.

[Generic Function] (**setf slot-value-using-class**) *new-value class object slot*

**Arguments:**

The *new-value* argument is an object.

The *class* argument is a class metaobject. It is the class of the *object* argument.

The *object* argument is an object.

The *slot* argument is an effective slot definition metaobject.

**Values:**

This generic function returns the *new-value* argument.

**Purpose:**

The generic function (**setf slot-value-using-class**) implements the behavior of the (**setf slot-value**) function. It is called by (**setf slot-value**) with the class of object as its second argument and the pertinent effective slot definition metaobject as its fourth argument.

The generic function (**setf slot-value-using-class**) sets the value contained in the given slot of the given object to the given new value; any previous value is lost.

The results are undefined if the *class* argument is not the class of the *object* argument, or if the slot argument does not appear among the set of effective slots associated with the *class* argument.

**Methods:**

[*Primary Method*] (**setf slot-value-using-class**) *new-value*  
(*class* standard-class) *object* (*slot* standard-effective-slot-definition)

[*Primary Method*] (**setf slot-value-using-class**) *new-value*  
(*class* funcallable-standard-class) *object*  
(*slot* standard-effective-slot-definition)

These methods implement the full behavior of this generic function for slots with allocation **:instance** and **:class**. If the supplied slot has an allocation other than **:instance** or **:class** an error is signaled.

Overriding these methods is permitted, but may require overriding other methods in the standard implementation of the slot access protocol.

[*Primary Method*] (**setf slot-value-using-class**) *new-value*  
(*class* built-in-class) *object slot*

This method signals an error.

[*Generic Function*] **slot-boundp-using-class** *class object slot*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject. It is the class of the *object* argument.

The *object* argument is an object.

The *slot* argument is an effective slot definition metaobject.

**Values:**

This generic function returns true or false.

**Purpose:**

This generic function implements the behavior of the **slot-boundp** function. It is called by **slot-boundp** with the class of *object* as its first argument and the pertinent effective slot definition metaobject as its third argument.

The generic function **slot-boundp-using-class** tests whether a specific slot in an instance is bound.

The results are undefined if the *class* argument is not the class of the *object* argument, or if the *slot* argument does not appear among the set of effective slots associated with the *class* argument.

**Methods:**

*[Primary Method]* **slot-boundp-using-class** (*class* standard-class) *object*  
(*slot* standard-effective-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-boundp-using-class**  
(*class* funcallable-standard-class) *object*  
(*slot* standard-effective-slot-definition)

These methods implement the full behavior of this generic function for slots with allocation **:instance** and **:class**. If the supplied slot has an allocation other than **:instance** or **:class** an error is signaled.

Overriding these methods is permitted, but may require overriding other methods in the standard implementation of the slot access protocol.

*[Primary Method]* **slot-boundp-using-class** (*class* built-in-class) *object*  
*slot*

This method signals an error.

**Notes:**

In cases where the class metaobject class does not distinguish unbound slots, true should be returned.

*[Generic Function]* **slot-definition-allocation**

*[Generic Function]* **slot-definition-initargs**

*[Generic Function]* **slot-definition-initform**

*[Generic Function]* **slot-definition-initfunction**

*[Generic Function]* **slot-definition-location**

*[Generic Function]* **slot-definition-name**

*[Generic Function]* **slot-definition-readers**

*[Generic Function]* **slot-definition-writers**

*[Generic Function]* **slot-definition-type**

The following generic functions are described together under section 30.2.8: slot-definition-allocation, slot-definition-initargs, slot-definition-

initform, slot-definition-initfunction, slot-definition-location, slot-definition-name, slot-definition-readers, slot-definition-writers and slot-definition-type.

[*Generic Function*] **slot-makunbound-using-class** *class object slot*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject. It is the class of the *object* argument.

The *object* argument is an object.

The *slot* argument is an effective slot definition metaobject.

**Values:**

This generic function returns its *object* argument.

**Purpose:**

This generic function implements the behavior of the **slot-makunbound** function. It is called by **slot-makunbound** with the class of *object* as its first argument and the pertinent effective slot definition metaobject as its third argument.

The generic function **slot-makunbound-using-class** restores a slot in an object to its unbound state. The interpretation of “restoring a slot to its unbound state” depends on the class metaobject class.

The results are undefined if the class argument is not the class of the *object* argument, or if the *slot* argument does not appear among the set of effective slots associated with the *class* argument.

**Methods:**

[*Primary Method*] **slot-makunbound-using-class** (*class* standard-class)  
*object* (*slot* standard-effective-slot-definition)

[*Primary Method*] **slot-makunbound-using-class**  
(*class* funcallable-standard-class) *object*  
(*slot* standard-effective-slot-definition)

These methods implement the full behavior of this generic function for slots with allocation **:instance** and **:class**. If the supplied slot has an allocation other than **:instance** or **:class** an error is signaled.

Overriding these methods is permitted, but may require overriding other methods in the standard implementation of the slot access protocol.

*[Primary Method]* **slot-makunbound-using-class** (*class* built-in-class)  
*object slot*

This method signals an error.

*[Generic Function]* **slot-value-using-class** *class object slot*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject. It is the class of the *object* argument.

The *object* argument is an object.

The slot argument is an effective slot definition metaobject.

**Values:**

The value returned by this generic function is an object.

**Purpose:**

This generic function implements the behavior of the **slot-value** function. It is called by **slot-value** with the class of *object* as its first argument and the pertinent effective slot definition metaobject as its third argument.

The generic function **slot-value-using-class** returns the value contained in the given slot of the given object. If the slot is unbound **slot-unbound** is called.

The results are undefined if the *class* argument is not the class of the *object* argument, or if the *slot* argument does not appear among the set of effective slots associated with the *class* argument.

**Methods:**

*[Primary Method]* **slot-value-using-class** (*class* standard-class) *object*  
(*slot* standard-effective-slot-definition)

*[Primary Method]* **slot-value-using-class**  
(*class* funcallable-standard-class) *object*  
(*slot* standard-effective-slot-definition)

These methods implement the full behavior of this generic function for slots with allocation **:instance** and **:class**. If the supplied slot has an allocation other than **:instance** or **:class** an error is signaled.

Overriding these methods is permitted, but may require overriding other methods in the standard implementation of the slot access protocol.

*[Primary Method]* **slot-value-using-class** (*class* built-in-class) *object slot*

This method signals an error.

*[Generic Function]* **specializer-direct-generic-functions** *specializer*

**Arguments:**

The *specializer* argument is a specializer metaobject.

**Values:**

The result of this generic function is a possibly empty list of generic function metaobjects.

**Purpose:**

This generic function returns the possibly empty set of those generic functions which have a method with *specializer* as a specializer. The elements of this set are generic function metaobjects. This value is maintained by the generic functions **add-direct-method** and **remove-direct-method**.

**Methods:**

*[Primary Method]* **specializer-direct-generic-functions**  
(*specializer* class)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

add-direct-method (class method) remove-direct-method (class method)  
specializer-direct-methods (class)

*[Primary Method]* **specializer-direct-generic-functions**  
(*specializer* **eql-specializer**)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

*[Generic Function]* **specializer-direct-methods** *specializer*

**Arguments:**

The *specializer* argument is a specializer metaobject.

**Values:**

The result of this generic function is a possibly empty list of method metaobjects.

**Purpose:**

This generic function returns the possibly empty set of those methods, connected to generic functions, which have *specializer* as a specializer. The elements of this set are method metaobjects. This value is maintained by the generic functions **add-direct-method** and **remove-direct-method**.

**Methods:**

*[Primary Method]* **specializer-direct-methods** (*specializer* class)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

This method cannot be overridden unless the following methods are overridden as well:

add-direct-method (class method)  
 remove-direct-method (class method)  
 specializer-direct-generic-functions (class)

*[Primary Method]* **specializer-direct-methods**  
 (*specializer* **eql-specializer**)

No behavior is specified for this method beyond that which is specified for the generic function.

*[Function]* **standard-instance-access** *instance location*

**Arguments:**

The *instance* argument is an object.  
 The *location* argument is a slot location.

**Values:**

The result of this function is an object.

**Purpose:**

This function is called to provide direct access to a slot in an instance. By usurping the normal slot lookup protocol, this function is intended to provide highly optimized access to the slots associated with an instance.

The following restrictions apply to the use of this function:

- The instance argument must be a standard instance (it must have been returned by **allocate-instance (standard-class)**).
- The *instance* argument cannot be a non-updated obsolete instance.
- The *location* argument must be a location of one of the directly accessible slots of the instance's class.
- The slot must be bound.

The results are undefined if any of these restrictions are not met.

[*Generic Function*] **update-dependent** *metaobject dependent &rest initargs*

**Arguments:**

The *metaobject* argument is a class or generic function metaobject. It is the metaobject being reinitialized or otherwise modified.

The *dependent* argument is an object. It is the dependent being updated.

The *initargs* argument is a list of the initialization arguments for the metaobject redefinition.

**Values:**

The value returned by **update-dependent** is unspecified.

**Purpose:**

This generic function is called to update a dependent of *metaobject*.

When a class or a generic function is reinitialized each of its dependents is updated. The *initargs* argument to **update-dependent** is the set of initialization arguments received by **reinitialize-instance**.

When a method is added to a generic function, each of the generic function's dependents is updated. The *initargs* argument is a list of two elements: the symbol **add-method**, and the method that was added.

When a method is removed from a generic function, each of the generic function's dependents is updated. The *initargs* argument is a list of two elements: the symbol **remove-method**, and the method that was removed.

In each case, **map-dependents** is used to call **update-dependent** on each of the dependents. So, for example, the update of a generic function's dependents when a method is added could be performed by the following code:

```
(map-dependents generic-function
  #'(lambda (dep)
      (update-dependent generic-function
        dep
        'add-method
        new-method
```

**Methods:**

There are no specified methods on this generic function.

**Notes:**

See the section 30.1.5 for remarks about the use of this facility.

*[Generic Function]* **validate-superclass** *class superclass*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *superclass* argument is a class metaobject.

**Values:**

This generic function returns true or false.

**Purpose:**

This generic function is called to determine whether the class *superclass* is suitable for use as a superclass of *class*.

This generic function can be called by the implementation or user code. It is called during class metaobject initialization and reinitialization, before the direct superclasses are stored. If this generic function returns false, the initialization or reinitialization will signal an error.

**Methods:**

*[Primary Method]* **validate-superclass** (*class class*) (*superclass class*)

This method returns true in three situations:

- (i) If the superclass argument is the class named *t*,
- (ii) if the class of the class argument is the same as the class of the superclass argument or
- (iii) if the classes one of the arguments is *standard-class* and the class of the other is *funcallable-standard-class*.

In all other cases, this method returns false.

This method can be overridden.

**Notes:**

Defining a method on **validate-superclass** requires detailed knowledge of of the internal protocol followed by each of the two class metaobject classes. A method on **validate-superclass** which returns true for two different class metaobject classes declares that they are compatible.

[*Generic Function*] **writer-method-class** *class direct-slot &rest initargs*

**Arguments:**

The *class* argument is a class metaobject.

The *direct-slot* argument is a direct slot definition metaobject.

The *initargs* argument is a list of initialization arguments and values.

**Values:**

The value returned is a class metaobject.

**Purpose:**

This generic function is called to determine the class of writer methods created during class initialization and reinitialization. The result must be a subclass of **standard-writer-method**.

The *initargs* argument must be the same as will be passed to **make-instance** to create the reader method. The *initargs* must include **:slot-definition** with *slot-definition* as its value.

**Methods:**

[*Primary Method*] **writer-method-class** (*class* standard-class)

(*direct-slot* standard-direct-slot-definition) **&rest** *initargs*

[*Primary Method*] **writer-method-class** (*class* funcallable-standard-class)

(*direct-slot* standard-direct-slot-definition) **&rest** *initargs*

These methods returns the class **standard-writer-method**. These methods can be overridden.

Таблица 30.1: Direct superclass relationships among the specified metaobject classes

Metaobject Class	Direct Superclasses
standard-object	(t)
funcallable-standard-object	(standard-object function)
metaobject	(standard-object)
generic-function	(metaobject funcallable-standard-object)
standard-generic-function	(generic-function)
method	(metaobject)
standard-method	(method)
standard-accessor-method	(standard-method)
standard-reader-method	(standard-accessor-method)
standard-writer-method	(standard-accessor-method)
method-combination	(metaobject)
slot-definition	(metaobject)
direct-slot-definition	(slot-definition)
effective-slot-definition	(slot-definition)
standard-slot-definition	(slot-definition)
standard-direct-slot-definition	(standard-slot-definition direct-slot-definition)
standard-effective-slot-definition	(standard-slot-definition effective-slot-definition)
specializer	(metaobject)
eql-specializer	(specializer)
class	(specializer)
built-in-class	(class)
forward-referenced-class	(class)
standard-class	(class)
funcallable-standard-class	(class)

The class of every class shown is **standard-class** except for the class **t** which is an instance of the class **built-in-class** and the classes **generic-function** and **standard-generic-function** which are instances of the class **funcallable-standard-class**.

[Each class marked with a “\*” is an abstract class and is not intended to be instantiated. The results are undefined if an attempt is made to make an instance of one of these classes with **make-instance**.]

Таблица 30.2: Initialization arguments and accessors for class metaobjects

<b>Initialization Argument</b>	<b>Generic Function</b>
:direct-default-initargs	class-direct-default-initargs
:direct-slots	class-direct-slots
:direct-superclasses	class-direct-superclasses
:documentation	documentation
:name	class-name

Таблица 30.3: Initialization arguments and accessors for generic function metaobjects

<b>Initialization Argument</b>	<b>Generic Function</b>
:argument-precedence-order	generic-function-argument-precedence-order
:declarations	generic-function-declarations
:documentation	documentation
:lambda-list	generic-function-lambda-list
:method-combination	generic-function-method-combination
:method-class	generic-function-method-class
:name	generic-function-name

Таблица 30.4: Initialization arguments and accessors for method metaobjects

<b>Initialization Argument</b>	<b>Generic Function</b>
:qualifiers	method-qualifiers
:lambda-list	method-lambda-list
:specializers	method-specializers
:function	method-function
:slot-definition	accessor-method-slot-definition
:documentation	documentation

Таблица 30.5: Initialization arguments and accessors for slot definition metaobjects

<b>Initialization Argument</b>	<b>Generic Function</b>
:name	slot-definition-name
:initform	slot-definition-initform
:initfunction	slot-definition-initfunction
:type	slot-definition-type
:allocation	slot-definition-allocation
:initargs	slot-definition-initargs
:readers	slot-definition-readers
:writers	slot-definition-writers
:documentation	documentation

Таблица 30.6: Initialization arguments and accessors for slot definition metaobjects

	<b>standard-class and funcallable-standard-class</b>	<b>forward-r</b>
class-default-initargs	2	3
class-direct-default-initargs	1	4
class-direct-slots	1	4
class-direct-subclasses	9	9
class-direct-superclasses	1	4
class-finalized-p	2	6
class-name	1	1
<b>class-precedence-list</b>	2	3
class-prototype	10	10
<b>class-slots</b>	2	3

# Библиография

- [1] Adobe Systems Incorporated. *PostScript Language Reference Manual*. Addison-Wesley (Reading, Massachusetts, 1985).
- [2] Alberga, Cyril N., Bosman-Clark, Chris, Mikelsons, Martin, Van Deusen, Mary S., and Padget, Julian. Experience with an uncommon Lisp. In *Proc. 1986 ACM Conference on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Cambridge, Massachusetts, August 1986), 39–53.
- [3] *American National Standard Programming Language FORTRAN*, ANSI X3.9-1978 edition. American National Standards Institute, Inc. (New York, 1978).
- [4] Bates, Raymond L., Dyer, David, and Feber, Mark. Recent developments in ISI-Interlisp. In *Proc. 1984 ACM Symposium on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Austin, Texas, August 1984), 129–139.
- [5] Bobrow, Daniel G., DiMichiel, Linda G., Gabriel, Richard P., Keene, Sonya E., Kiczales, Gregor, and Moon, David A. Common Lisp Object System Specification: X3J13 Document 88-002R. *SIGPLAN Notices* 23 (September 1988).
- [6] Bobrow, Daniel G., DiMichiel, Linda G., Gabriel, Richard P., Keene, Sonya E., Kiczales, Gregor, and Moon, David A. Common Lisp Object System specification: 1. Programmer interface concepts. *Lisp and Symbolic Computation* 1, 3/4 (January 1989), 245–298.
- [7] Bobrow, Daniel G., DiMichiel, Linda G., Gabriel, Richard P., Keene, Sonya E., Kiczales, Gregor, and Moon, David A. Common Lisp Object

- System specification: 2. Functions in the programmer interface. *Lisp and Symbolic Computation* 1, 3/4 (January 1989), 299–394.
- [8] Bobrow, Daniel G., and Kiczales, Gregor. The Common Lisp Object System metaobject kernel: A status report. In *Proc. 1988 ACM Conference on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Snowbird, Utah, July 1988), 309–315.
- [9] Brooks, Rodney A., and Gabriel, Richard P. A critique of Common Lisp. In *Proc. 1984 ACM Symposium on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Austin, Texas, August 1984), 1–8.
- [10] Brooks, Rodney A., Gabriel, Richard P., and Steele, Guy L., Jr. S-1 Common Lisp implementation. In *Proc. 1982 ACM Symposium on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Pittsburgh, Pennsylvania, August 1982), 108–113.
- [11] Brooks, Rodney A., Gabriel, Richard P., and Steele, Guy L., Jr. An optimizing compiler for lexically scoped lisp. In *Proc. 1982 Symposium on Compiler Construction*. ACM SIGPLAN (Boston, June 1982), 261–275. Proceedings published as *ACM SIGPLAN Notices* 17, 6 (June 1982).
- [12] Clinger, William (ed.) *The Revised Revised Report on Scheme; or, An Uncommon Lisp*. AI Memo 848. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, August 1985).
- [13] Clinger, William (ed.) *The Revised Revised Report on Scheme; or, An Uncommon Lisp*. Computer Science Department Technical Report 174. Indiana University (Bloomington, Indiana, June 1985).
- [14] Cody, William J., Jr., and Waite, William. *Software Manual for the Elementary Functions*. Prentice-Hall (Englewood Cliffs, New Jersey, 1980).
- [15] Committee, ANSI X3J3. Draft proposed American National Standard Fortran. *ACM SIGPLAN Notices* 11, 3 (March 1976).
- [16] Coonen, Jerome T. Errata for “An implementation guide to a proposed standard for floating-point arithmetic.” *Computer* 14, 3 (March 1981), 62. These are errata for [17].

- [17] Coonen, Jerome T. An implementation guide to a proposed standard for floating-point arithmetic. *Computer* 13, 1 (January 1980), 68–79. Errata for this paper appeared as [16].
- [18] DiMichiel, Linda G. Overview: The Common Lisp Object System. *Lisp and Symbolic Computation* 1, 3/4 (January 1989), 227–244.
- [19] Fateman, Richard J. Reply to an editorial. *ACM SIGSAM Bulletin* 25 (March 1973), 9–11.
- [20] Goldberg, Adele, and Robson, David. *Smalltalk-80: The Language and Its Implementation*. Addison-Wesley (Reading, Massachusetts, 1983).
- [21] Griss, Martin L., Benson, Eric, and Hearn, Anthony C. Current status of a portable LISP compiler. In *Proc. 1982 Symposium on Compiler Construction*. ACM SIGPLAN (Boston, June 1982), 276–283. Proceedings published as *ACM SIGPLAN Notices* 17, 6 (June 1982).
- [22] Harrenstien, Kenneth L. *Time Server*. Request for Comments (RFC) 738 (NIC 42218). ARPANET Network Working Group (October 1977). Available from the ARPANET Network Information Center.
- [23] IEEE Computer Society Standard Committee, Floating-Point Working Group, Microprocessor Standards Subcommittee. A proposed standard for binary floating-point arithmetic. *Computer* 14, 3 (March 1981), 51–62.
- [24] ISO. *Information Processing—Coded Character Sets for Text Communication, Part 2: Latin Alphabetic and Non-alphabetic Graphic Characters*. ISO (1983).
- [25] Kahan, W. Branch cuts for complex elementary functions; or, Much ado about nothing’s sign bit. In Iserles, A., and Powell, M. (eds.), *The State of the Art in Numerical Analysis*. Clarendon Press (1987), 165–211.
- [26] Keene, Sonya E. *Object-Oriented Programming in Common Lisp: A Programmer’s Guide to CLOS*. Addison-Wesley (Reading, Massachusetts, 1989).
- [27] Knuth, Donald E. *Seminumerical Algorithms*. Volume 2 of *The Art of Computer Programming*. Addison-Wesley (Reading, Massachusetts, 1969).

- [28] Knuth, Donald E. *The TEXbook*. Volume A of *Computers and Typesetting*. Addison-Wesley (Reading, Massachusetts, 1986).
- [29] Knuth, Donald E. *TEX: The Program*. Volume B of *Computers and Typesetting*. Addison-Wesley (Reading, Massachusetts, 1986).
- [30] Lamport, Leslie. *LATEX: A Document Preparation System*. Addison-Wesley (Reading, Massachusetts, 1986).
- [31] Marti, J., Hearn, A. C., Griss, M. L., and Griss, C. Standard Lisp report. *ACM SIGPLAN Notices* 14, 10 (October 1979), 48–68.
- [32] McDonnell, E. E. The story of  $\circ$ . *APL Quote Quad* 8, 2 (December 1977), 48–54.
- [33] Moon, David. *MacLISP Reference Manual, Revision 0*. MIT Project MAC (Cambridge, Massachusetts, April 1974).
- [34] Moon, David; Stallman, Richard; and Weinreb, Daniel. *LISP Machine Manual, Fifth Edition*. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, January 1983).
- [35] Padget, Julian, et al. Desiderata for the standardisation of Lisp. In *Proc. 1986 ACM Conference on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Cambridge, Massachusetts, August 1986), 54–66.
- [36] Penfield, Paul, Jr. Principal values and branch cuts in complex APL. In *APL 81 Conference Proceedings*. ACM SIGAPL (San Francisco, September 1981), 248–256. Proceedings published as *APL Quote Quad* 12, 1 (September 1981).
- [37] Pitman, Kent M. *The Revised MacLISP Manual*. MIT/LCS/TR 295. MIT Laboratory for Computer Science (Cambridge, Massachusetts, May 1983).
- [38] Pitman, Kent M. *Exceptional Situations in Lisp*. Working paper 268. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts).
- [39] Queinnec, Christian, and Cointe, Pierre. An open-ended data representation model for EU\_LISP. In *Proc. 1988 ACM Conference on Lisp and*

- Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Snowbird, Utah, July 1988), 298–308.
- [40] Rees, Jonathan, Clinger, William, et al. Revised<sup>3</sup> report on the algorithmic language Scheme. *ACM SIGPLAN Notices* 21, 12 (December 1986), 37–79.
- [41] Reiser, John F. *Analysis of Additive Random Number Generators*. Technical Report STAN-CS-77-601. Stanford University Computer Science Department (Palo Alto, California, March 1977).
- [42] Roylance, Gerald. Expressing mathematical subroutines constructively. In *Proc. 1988 ACM Conference on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Snowbird, Utah, July 1988), 8–13.
- [43] Steele, Guy L., Jr. An overview of Common Lisp. In *Proc. 1982 ACM Symposium on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Pittsburgh, Pennsylvania, August 1982), 98–107.
- [44] Steele, Guy L., Jr., and Hillis, W. Daniel. Connection Machine Lisp: Fine-grained parallel symbolic processing. In *Proc. 1986 ACM Conference on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Cambridge, Massachusetts, August 1986), 279–297.
- [45] Steele, Guy Lewis, Jr. *RABBIT: A Compiler for SCHEME (A Study in Compiler Optimization)*. Technical Report 474. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, May 1978).
- [46] Steele, Guy Lewis, Jr., and Sussman, Gerald Jay. *The Revised Report on SCHEME: A Dialect of LISP*. AI Memo 452. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, January 1978).
- [47] Suzuki, Norihisa. Analysis of pointer “rotation”. *Communications of the ACM* 25, 5 (May 1982), 330–335.
- [48] Swanson, Mark, Kessler, Robert, and Lindstrom, Gary. An implementation of Portable Standard Lisp on the BBN Butterfly. In *Proc. 1988 ACM Conference on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Snowbird, Utah, July 1988), 132–142.

- [49] Symbolics, Inc. *Signalling and Handling Conditions*. (Cambridge, Massachusetts, 1983).
- [50] Teitelman, Warren, et al. *InterLISP Reference Manual*. Xerox Palo Alto Research Center (Palo Alto, California, 1978). Third revision.
- [51] The Utah Symbolic Computation Group. *The Portable Standard LISP Users Manual*. Technical Report TR-10. Department of Computer Science, University of Utah (Salt Lake City, Utah, January 1982).
- [52] Waters, Richard C. *Optimization of Series Expressions, Part I: User's Manual for the Series Macro Package*. AI Memo 1082. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, January 1989).
- [53] Waters, Richard C. *Optimization of Series Expressions, Part II: Overview of the Theory and Implementation*. AI Memo 1083. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, January 1989).
- [54] Waters, Richard C. *XP: A Common Lisp Pretty Printing System*. AI Memo 1102. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, March 1989).
- [55] Weinreb, Daniel, and Moon, David. *LISP Machine Manual, Fourth Edition*. MIT Artificial Intelligence Laboratory (Cambridge, Massachusetts, July 1981).
- [56] Wholey, Skef, and Fahlman, Scott E. The design of an instruction set for Common Lisp. In *Proc. 1984 ACM Symposium on Lisp and Functional Programming*. ACM SIGPLAN/SIGACT/SIGART (Austin, Texas, August 1984), 150–158.
- [57] Wholey, Skef, and Steele, Guy L., Jr. Connection Machine Lisp: A dialect of Common Lisp for data parallel programming. In Kartashev, Lana P., and Kartashev, Steven I. (eds.), *Proc. Second International Conference on Supercomputing*. Volume III. International Supercomputing Institute (Santa Clara, California, May 1987), 45–54.

**Голосование X3J13**

- ADJUST-ARRAY-  
DISPLACEMENT, 479
- ADJUST-ARRAY-FILL-  
POINTER, 478
- ADJUST-ARRAY-NOT-  
ADJUSTABLE, 463,  
465, 472, 476, 478
- ALLOW-LOCAL-INLINE, 244
- APPLYHOOK-ENVIROMENT,  
511, 512
- ARGUMENTS-  
UNDERSPECIFIED,  
406, 455, 572, 577
- ARRAY-TYPE-ELEMENT-  
TYPE-SEMANTICS, 105,  
107, 462
  
- CHARACTER-PROPOSAL, 138,  
148, 406, 481, 543, 564, 624
- CLOS, 168, 1001
- CLOS-MACRO-COMPILATION,  
726
- CLOSE-CONSTRUCTED-  
STREAM, 526
- CLOSED-STREAM-  
OPERATIONS, 526,  
684, 686, 689–691, 699,  
708
- COLON-NUMBER, 550, 551
- COMPILE-FILE-HANDLING-  
OF-TOP-LEVEL-  
FORMS, 723
- COMPILE-FILE-PACKAGE, 713
- COMPILE-FILE-SYMBOL-  
HANDLING, 713, 728
  
- COMPILER-DIAGNOSTICS,  
712, 713
- COMPILER-VERBOSITY, 702,  
703, 712
- COMPLEX-ATAN-BRANCH-  
CUT, 316, 320
- COMPLEX-RATIONAL-  
RESULT, 308
- CONSTANT-CIRCULAR-  
COMPILATION, 126
- CONSTANT-COLLAPSING, 730
- CONSTANT-COMPILABLE-  
TYPES, 126
- CONSTANT-FUNCTION-  
COMPILATION, 729
- CONSTANT-MODIFICATION,  
730
- CONTAGION-ON-NUMERICAL-  
COMPARISONS, 118,  
297, 455
- COPY-SYMBOL-PRINT-NAME,  
260
  
- DATA-IO, 566, 571, 582–587, 610,  
924
- DATA-TYPES-HIERARCHY-  
UNDERSPECIFIED, 843,  
938
- DECLARATION-SCOPE, 232
- DECLARE-FUNCTION-  
AMBIGUITY, 241
- DECLARE-TYPE-FREE, 232,  
236, 238
- DEFINE-COMPILER-MACRO,  
218

- DEFINING-MACROS-NON-  
TOP-LEVEL, 153, 157,  
166, 221
- DEFMACRO-LAMBDA-LIST,  
209
- DESCRIBE-UNDERSPECIFIED,  
913
- DESTRUCTURING-BIND, 220
- DO-SYMBOLS-DUPPLICATES,  
292
- EQUAL-STRUCTURE, 117
- EVAL-WHEN-NON-TOP-  
LEVEL, 221
- FIXNUM-NON-PORTABLE, 385,  
466
- FLET-DECLARATIONS, 168
- FLET-IMPLICIT-BLOCK, 153,  
157, 167, 219
- FLOAT-UNDERFLOW, 296, 386
- FORMAT-COLON-UPARROW-  
SCOPE, 645
- FORMAT-COMMA-INTERVAL,  
621
- FORMAT-E-EXPONENT-SIGN,  
629
- FORMAT-OP-C, 624
- FORMAT-PRETTY-PRINT, 617,  
625, 627, 629
- FUNCTION-NAME, 124, 167,  
241, 243, 244, 916
- FUNCTION-TYPE, 126, 131, 216,  
400, 403, 511
- FUNCTION-TYPE-  
ARGUMENT-TYPE-  
SEMANTICS, 241
- GENSYM-NAME-STICKINESS,  
261
- GET-MACRO-CHARACTER-  
READTABLE, 579
- GET-SETF-METHOD-  
ENVIRONMENT, 151,  
156–158
- HASH-TABLE-PACKAGE-  
GENERATORS, 457
- HASH-TABLE-SIZE, 454, 455
- HASH-TABLE-TESTS, 455
- IEEE-ATAN-BRANCH-CUT,  
309–311, 316–318
- IN-PACKAGE-  
FUNCTIONALITY,  
725
- IN-SYNTAX, 702, 714
- LOAD-OBJECTS, 703, 730
- LOAD-TRUENAME, 703, 715
- LOOP-FACILITY, 747
- MACRO-CACHING, 216
- MACRO-ENVIRONMENT-  
EXTENT, 209, 216
- MAPPING-DESTRUCTIVE-  
INTERACTION, 407, 409,  
411, 413–418, 420, 421,  
424, 425, 430, 442–449,  
451, 452, 457, 458, 524,  
525
- MORE-CHARACTER-  
PROPOSAL, 529, 691,  
695, 701
- OPTIMIZE-DEBUG-INFO, 245
- PACKAGE-FUNCTION-  
CONSISTENCY, 267

- PATHNAME-COMPONENT-CASE, 660, 668, 686, 688, 689  
 PATHNAME-COMPONENT-VALUE, 657, 666  
 PATHNAME-LOGICAL, 672, 685, 686, 692, 697–700, 702, 709, 713  
 PATHNAME-PRINT-READ, 568  
 PATHNAME-STREAM, 683–686, 689–691, 696, 698–700, 702, 708, 713  
 PATHNAME-SUBDIRECTORY-LIST, 663, 689  
 PATHNAME-SYMBOL, 682, 684–686, 689, 690  
 PATHNAME-SYNTAX-ERROR-TIME, 688, 690  
 PATHNAME-UNSPECIFIC-COMPONENT, 656  
 PATHNAME-WILD, 666, 685, 692, 696, 699, 700, 702, 713  
 PEEK-CHAR-READ-CHAR-ECHO, 522, 601, 603, 605–607  
 PRETTY-PRINT-INTERFACE, 590, 610, 611, 636, 637, 644, 646, 650, 805  
 PRINC-CHARACTER, 611  
 PRINT-CASE-PRINT-ESCAPE-INTERACTION, 583, 592  
 PROCLAIM-ETC-IN-COMPILE-FILE, 725  
 PROCLAIM-INLINE-WHERE, 243  
 PUSH-EVALUATION-ORDER, 145, 257, 258, 305  
 QUOTE-SEMANTICS, 114, 126  
 RANGE-OF-COUNT-KEYWORD, 413, 414, 416  
 RANGE-OF-START-AND-END-PARAMETERS, 401  
 READ-CASE-SENSITIVITY, 543, 580, 583, 593  
 REDUCE-ARGUMENT-EXTRACTION, 411  
 REMF-DESTRUCTION-UNSPECIFIED, 256–258, 406, 414, 415, 417, 447, 449  
 REQUIRE-PATHNAME-DEFAULTS, 682  
 REST-LIST-ALLOCATION, 86  
 SEQUENCE-TYPE-LENGTH, 406, 407, 425  
 SETF-MULTIPLE-STORE-VARIABLES, 142, 144, 145  
 SETF-SUB-METHODS, 148  
 SHARPSIGN-PLUS-MINUS-PACKAGE, 570  
 SPECIAL-TYPE-SHADOWING, 235  
 STANDARD-INPUT-INITIAL-BINDING, 519  
 STREAM-ACCESS, 691  
 STREAM-CAPABILITIES, 528  
 STRING-COERCION, 483–487  
 SUBSEQ-OUT-OF-BOUNDS, 401  
 SUBTYPEP-TOO-VAGUE, 106

- SYMBOL-MACROLET-  
  DECLARE, 936, 937
- SYMBOL-MACROLET-  
  SEMANTICS, 217, 936,  
  937
- SYNTACTIC-ENVIRONMENT-  
  ACCESS, 220
- UNREAD-CHAR-AFTER-PEEK-  
  CHAR, 605
- WITH-OPEN-FILE-DOES-NOT-  
  EXIST, 697

## Символы

- '
  - macro character, 556
- #
  - macro character, 561
- #\
  - macro character, 562
- "
  - macrocharacter, 557
- (
  - macro character, 554
- (setf class-name)
  - function, 1095
  - главный метод, 890
  - обобщённая функция, 890
- (setf documentation)
  - главный метод, 915
  - обобщённая функция, 915
- (setf generic-function-name)
  - function, 1096
- (setf slot-value-using-class)
  - generic function, 1096
  - primary method, 1097
- )
  - macro character, 555
- \*
  - функция, 304
  - переменная, 515
- \*\*
  - переменная, 515
- \*\*\*
  - переменная, 515
- \*applyhook\*
  - переменная, 510
- \*break-on-signals\*
  - переменная, 965
- \*compile-file-pathname\*
  - variable, 715
- \*compile-file-truename\*
  - variable, 715
- \*compile-print\*
  - variable, 715
- \*compile-verbose\*
  - variable, 715
- \*debug-io\*
  - переменная, 518
- \*debugger-hook\*
  - переменная, 995
- \*default-pathname-defaults\*
  - variable, 688
- \*error-output\*
  - переменная, 518
- \*evalhook\*
  - переменная, 510
- \*features\*
  - variable, 743
- \*gensym-counter\*
  - переменная, 261
- \*load-pathname\*
  - variable, 703
- \*load-print\*
  - variable, 703
- \*load-truename\*
  - variable, 703
- \*load-verbose\*
  - variable, 703
- \*macroexpand-hook\*
  - переменная, 217
- \*package\*
  - переменная, 279
- \*print-array\*

- variable, 597
- \*print-base\*
  - variable, 591
- \*print-case\*
  - variable, 591
- \*print-circle\*
  - variable, 590
- \*print-escape\*
  - variable, 589
- \*print-gensym\*
  - variable, 596
- \*print-length\*
  - variable, 596
- \*print-level\*
  - variable, 596
- \*print-lines\*
  - variable, 807
- \*print-miser-width\*
  - variable, 807
- \*print-pprint-dispatch\*
  - variable, 806
- \*print-pretty\*
  - variable, 590
- \*print-radix\*
  - variable, 591
- \*print-readably\*
  - variable, 588
- \*print-right-margin\*
  - variable, 806
- \*query-io\*
  - переменная, 518
- \*random-state\*
  - переменная, 383
- \*read-base\*
  - variable, 551
- \*read-default-float-format\*
  - variable, 601
- \*read-eval\*
  - variable, 553
- \*read-suppress\*
  - variable, 552
- \*readtable\*
  - variable, 571
- \*sample-variable\*
  - переменная, 13
- \*standard-input\*
  - переменная, 518
- \*standard-output\*
  - переменная, 518
- \*terminal-io\*
  - переменная, 519
- \*trace-output\*
  - переменная, 519
- +
  - функция, 303
  - переменная, 514
- ++
  - переменная, 514
- +++
  - переменная, 514
- ,
  - macro character, 561
- - функция, 303
  - переменная, 515
- /
  - функция, 304
  - переменная, 515
- //
  - переменная, 515
- ///
  - переменная, 515
- /=
  - функция, 301
- ;
  - macro character, 556

- ;;
  - macro character, 557
- ;;;
  - macro character, 557
- ;;;
  - macro character, 557
- <
  - функция, 301
- <=
  - функция, 301
- =
  - функция, 301
- >
  - функция, 301
- >=
  - функция, 301
- ‘
  - macro character, 557
- 1+
  - функция, 304
- 1-
  - функция, 304
- abort
  - функция, 991
- abs
  - функция, 311
- accessor-method-slot-definition
  - generic function, 1079, 1086
  - primary method, 1087
- acons
  - функция, 450
- acos
  - функция, 313
- acosh
  - функция, 315
- add-dependent
  - generic function, 1036
  - primary method, 1037, 1038
- add-direct-method
  - generic function, 1038
  - primary method, 1038, 1039
- add-direct-subclass
  - generic function, 1039
  - primary method, 1039
- add-method
  - generic function, 1040
  - primary method, 1041
  - главный метод, 884
  - обобщённая функция, 884
- adjoin
  - функция, 444
- adjust-array
  - функция, 477
- adjustable-array-p
  - функция, 472
- allocate-instance
  - generic function, 1041
  - primary method, 1041, 1042
- alpha-char-p
  - функция, 391
- alphanumericp
  - функция, 393
- always
  - выражение цикла, 775
- and
  - макрос, 119
- append
  - функция, 434
  - выражение цикла, 781
- appending
  - выражение цикла, 781
- apply
  - функция, 159
- applyhook
  - функция, 512
- argpos

- function, 736
- apropos-list
  - function, 736
- aref
  - функция, 467
- arithmetic-error
  - тип, 1001
- arithmetic-error-operands
  - функция, 1002
- arithmetic-error-operation
  - функция, 1001
- array, 35
- array-dimension
  - функция, 468
- array-dimension-limit
  - константа, 466
- array-dimensions
  - функция, 469
- array-displacement
  - функция, 472
- array-element-type
  - функция, 468
- array-has-fill-pointer-p
  - функция, 475
- array-in-bounds-p
  - функция, 469
- array-rank
  - функция, 468
- array-rank-limit
  - константа, 465
- array-row-major-index
  - функция, 469
- array-total-size
  - функция, 469
- array-total-size-limit
  - константа, 466
- arrayp
  - функция, 111
- as
  - выражение цикла, 765, 767–771
- ash
  - функция, 377
- asin
  - функция, 313
- asinh
  - функция, 315
- assert
  - макрос, 967
- assoc
  - функция, 450
- assoc-if
  - функция, 450
- assoc-if-not
  - функция, 450
- atan
  - функция, 314
- atanh
  - функция, 315
- atom
  - функция, 108
- augment-environment
  - function, 225
- bit
  - функция, 473
- bit-and
  - функция, 473
- bit-andc1
  - функция, 473
- bit-andc2
  - функция, 473
- bit-eqv
  - функция, 473
- bit-ior
  - функция, 473
- bit-nand

- функция, 473
- bit-nor
  - функция, 473
- bit-not
  - функция, 474
- bit-orc1
  - функция, 473
- bit-orc2
  - функция, 473
- bit-vector-p
  - функция, 110
- bit-xor
  - функция, 473
- block
  - специальный оператор, 174
- boole
  - функция, 375
- boole-1
  - константа, 375
- boole-2
  - константа, 375
- boole-and
  - константа, 375
- boole-andc1
  - константа, 375
- boole-andc2
  - константа, 375
- boole-c1
  - константа, 375
- boole-c2
  - константа, 375
- boole-clr
  - константа, 375
- boole-eqv
  - константа, 375
- boole-iog
  - константа, 375
- boole-nand
  - константа, 375
- boole-nor
  - константа, 375
- boole-orc1
  - константа, 375
- boole-orc2
  - константа, 375
- boole-set
  - константа, 375
- boole-xor
  - константа, 375
- both-case-p
  - функция, 391
- boundp
  - функция, 131
- break
  - функция, 993
- broadcast-stream-streams
  - функция, 527
- butlast
  - функция, 439
- byte
  - функция, 379
- byte-position
  - функция, 379
- byte-size
  - функция, 379
- caaaar
  - функция, 428
- caaaadr
  - функция, 428
- caaar
  - функция, 428
- caadar
  - функция, 428
- caaddr
  - функция, 428
- caadr
  - функция, 428

- функция, 428
- caar
  - функция, 428
- cadaar
  - функция, 428
- cadadr
  - функция, 428
- cadar
  - функция, 428
- caddar
  - функция, 428
- cadddr
  - функция, 428
- caddr
  - функция, 428
- cadr
  - функция, 428
- call-arguments-limit
  - константа, 160
- call-method
  - макрос, 885
- call-next-method
  - функция, 886
- car
  - функция, 427
- case
  - макрос, 171
- catch
  - специальный оператор, 199
- ccase
  - макрос, 971
- cdaaar
  - функция, 429
- cdaadr
  - функция, 429
- cdaar
  - функция, 428
- cdadar
  - функция, 429
- cdaddr
  - функция, 429
- cdadr
  - функция, 428
- cdar
  - функция, 428
- cddaar
  - функция, 429
- cddadr
  - функция, 429
- cddar
  - функция, 428
- cdddar
  - функция, 429
- cddddr
  - функция, 429
- cdddr
  - функция, 428
- cddr
  - функция, 428
- cdr
  - функция, 428
- ceiling
  - функция, 366
- cell-error
  - тип, 1000
- cell-error-name
  - функция, 1000
- cerror
  - функция, 963
- change-class
  - главный метод, 888
  - обобщённая функция, 888
- char
  - функция, 482
- char-code
  - функция, 395

- char-code-limit
  - константа, 389
- char-downcase
  - функция, 396
- char-equal
  - функция, 395
- char-greaterp
  - функция, 395
- char-int
  - функция, 396
- char-lessp
  - функция, 395
- char-name
  - функция, 397
- char-not-equal
  - функция, 395
- char-not-greaterp
  - функция, 395
- char-not-lessp
  - функция, 395
- char-upcase
  - функция, 396
- char/=
  - функция, 393
- char<
  - функция, 393
- char<=
  - функция, 393
- char=
  - функция, 393
- char>
  - функция, 393
- char>=
  - функция, 393
- character
  - функция, 395
- characterp
  - функция, 110
- check-type
  - макрос, 965
- cis
  - функция, 313
- class-default-INITARGS
  - generic function, 1042, 1080
- class-direct-default-INITARGS
  - generic function, 1042, 1080
- class-direct-slots
  - generic function, 1042, 1080
- class-direct-subclasses
  - generic function, 1042, 1081
- class-direct-superclasses
  - generic function, 1042, 1081
- class-finalized-p
  - generic function, 1042, 1081
- class-name
  - generic function, 1042, 1081
  - главный метод, 890
  - обобщённая функция, 890
- class-of
  - функция, 890
- class-precedence-list
  - generic function, 1042, 1081
- class-prototype
  - generic function, 1042, 1082
- class-slots
  - generic function, 1082
- cleanup handler, 200
- clear-input
  - function, 608
- clear-output
  - function, 613
- close
  - функция, 526
- closure, 127
- clrhash
  - функция, 457

- code-char
  - функция, 395
- coerce
  - функция, 69
- collect
  - выражение цикла, 780
- collecting
  - выражение цикла, 780
- comments, 556
- compile
  - function, 711
- compile-file
  - function, 713
- compile-file-pathname
  - function, 677
- compiled-function-p
  - функция, 111
- compiler-macro-function
  - function, 219
- compiler-macroexpand
  - function, 219
- compiler-macroexpand-1
  - function, 219
- complement
  - function, 403
- complex
  - функция, 371
- complexp
  - функция, 110
- compute-applicable-methods
  - generic function, 1042
  - primary method, 1043
  - функция, 890
- compute-applicable-methods-using-classes
  - generic function, 1043
  - primary method, 1044
- compute-class-precedence-list
  - generic function, 1045
  - primary method, 1046
- compute-default-initargs
  - generic function, 1046
  - primary method, 1047
- compute-discriminating-function
  - generic function, 1047
  - primary method, 1048
- compute-effective-method
  - generic function, 1048
  - primary method, 1049
- compute-effective-slot-definition
  - generic function, 1049
  - primary method, 1050
- compute-restarts
  - функция, 988
- compute-slots
  - around method, 1051, 1052, 1090
  - generic function, 1050
  - primary method, 1051
- concatenate
  - функция, 406
- concatenated-stream-streams
  - функция, 527
- cond
  - макрос, 170
- condition
  - тип, 996
- conjugate
  - функция, 305
- cons, 33
  - функция, 429
- consp
  - функция, 109
- constantly
  - function, 743
- constantp

- функция, 513
- continue
  - функция, 991
- control-error
  - тип, 999
- copy-alist
  - функция, 435
- copy-list
  - функция, 435
- copy-pprint-dispatch
  - function, 824
- copy-readtable
  - function, 571
- copy-seq
  - функция, 405
- copy-symbol
  - функция, 260
- copy-tree
  - функция, 435
- cos
  - функция, 312
- cosh
  - функция, 315
- count
  - функция, 420
  - выражение цикла, 781
- count-if
  - функция, 420
- count-if-not
  - функция, 420
- counting
  - выражение цикла, 781
- cturpecase
  - макрос, 970
- defc
  - макрос, 305
- declaim
  - макрос, 236
- declaration-information
  - function, 224
- declare
  - специальный оператор, 229
- decode-float
  - функция, 369
- decode-universal-time
  - function, 739
- defclass
  - макрос, 891
- defconstant
  - макрос, 94
- defgeneric
  - макрос, 897
- define-compiler-macro
  - макрос, 218
- define-condition
  - макрос, 976
- define-declaration
  - макрос, 226
- define-method-combination
  - макрос, 901
- define-modify-macro
  - макрос, 150
- define-setf-method
  - макрос, 155
- define-symbol-macro
  - макрос, 168
- defmacro
  - макрос, 207
- defmethod
  - макрос, 911
- defpackage
  - макрос, 286
- defparameter
  - макрос, 94
- defsetf
  - макрос, 151

- defstruct
  - макрос, 492
- deftype
  - макрос, 67
- defun
  - макрос, 93
- defvar
  - макрос, 94
- delete
  - функция, 413
- delete-duplicates
  - функция, 415
- delete-file
  - function, 698
- delete-if
  - функция, 413
- delete-if-not
  - функция, 413
- delete-package
  - функция, 282
- denominator
  - функция, 366
- deposit-field
  - функция, 381
- describe
  - function, 732
- describe-object
  - generic function, 733
  - primary method, 733
- destructuring-bind
  - макрос, 217
- digit-char
  - функция, 396
- digit-char-p
  - функция, 392
- direct-slot-definition-class
  - generic function, 1052
  - primary method, 1052
- directory
  - function, 708
- directory-namestring
  - function, 689
- disassemble
  - function, 717
- division-by-zero
  - тип, 1002
- do
  - макрос, 176
  - выражение цикла, 794
- do\*
  - макрос, 176
- do-all-symbols
  - макрос, 292
- do-external-symbols
  - макрос, 292
- do-symbols
  - макрос, 291
- documentation
  - главный метод, 913
  - обобщённая функция, 913
- doing
  - выражение цикла, 794
- dolist
  - макрос, 182
- dotimes
  - макрос, 182
- double-float-epsilon
  - константа, 387
- double-float-negative-epsilon
  - константа, 388
- dpb
  - функция, 380
- dribble
  - function, 735
- dynamic exit, 199
- ecase

- макрос, 971
- echo-stream-input-stream
  - функция, 528
- echo-stream-output-stream
  - функция, 528
- ed
  - function, 734
- effective-slot-definition-class
  - generic function, 1052
  - primary method, 1053
- eighth
  - функция, 432
- elt
  - функция, 404
- enclose
  - function, 228
- encode-universal-time
  - function, 740
- end-of-file
  - тип, 1000
- endp
  - функция, 430
- enough-namestring
  - function, 689
- ensure-class
  - function, 1053
- ensure-class-using-class
  - generic function, 1054
  - primary method, 1055, 1056
- ensure-directories-exist
  - function, 709
- ensure-generic-function
  - function, 1056
  - функция, 915
- ensure-generic-function-using-class
  - generic function, 1057
  - primary method, 1058
- eq
  - функция, 112
- eql
  - функция, 114
- eql-specializer-object
  - function, 1058
- equal
  - функция, 115
- equalp
  - функция, 116
- error
  - функция, 962
  - тип, 996
- etypecase
  - макрос, 969
- eval
  - функция, 510
- eval-when
  - специальный оператор, 97
- evalhook
  - функция, 512
- evenp
  - функция, 300
- every
  - функция, 408
- exp
  - функция, 308
- export
  - функция, 284
- expt
  - функция, 308
- extract-lambda-list
  - function, 1059
- extract-specializer-names
  - function, 1059
- f
  - главный метод, 883
  - обобщённая функция, 883

- fboundp
  - функция, 132
- fceiling
  - функция, 369
- fdefinition
  - функция, 131
- ffloor
  - функция, 369
- fifth
  - функция, 432
- file-author
  - function, 699
- file-error
  - тип, 1000
- file-error-pathname
  - функция, 1000
- file-length
  - function, 701
- file-namestring
  - function, 689
- file-position
  - function, 700
- file-string-length
  - function, 701
- file-write-date
  - function, 699
- fill
  - функция, 411
- fill-pointer
  - функция, 475
- finalize-inheritance
  - generic function, 1060
  - primary method, 1060, 1061
- finally
  - выражение цикла, 801
- find
  - функция, 417
- find-all-symbols
  - функция, 291
- find-class
  - функция, 917
- find-if
  - функция, 417
- find-if-not
  - функция, 417
- find-method
  - главный метод, 917
  - обобщённая функция, 917
- find-method-combination
  - generic function, 1061
- find-package
  - функция, 280
- find-restart
  - функция, 989
- find-symbol
  - функция, 283
- finish-output
  - function, 612
- first
  - функция, 432
- flet
  - макрос, 165
- float
  - функция, 365
- float-digits
  - функция, 369
- float-precision
  - функция, 369
- float-radix
  - функция, 369
- float-sign
  - функция, 369
- floating-point-overflow
  - тип, 1002
- floating-point-underflow
  - тип, 1002

- floatp
  - функция, 109
- floor
  - функция, 366
- fmakeunbound
  - функция, 134
- for
  - выражение цикла, 765, 767–771
- force-output
  - function, 613
- format
  - function, 614
- formatter
  - макрос, 823
- fourth
  - функция, 432
- fresh-line
  - function, 612
- fround
  - функция, 369
- ftruncate
  - функция, 369
- funcall
  - функция, 159
- funcallable-standard-instance-access
  - function, 1061
- function
  - специальный оператор, 126
- function-information
  - function, 222
- function-keywords
  - главный метод, 918
  - обобщённая функция, 918
- function-lambda-expression
  - function, 717
- functionp
  - функция, 111
- gcd
  - функция, 306
- generic-function
  - макрос, 918
- generic-function-argument-precedence-order
  - generic function, 1062, 1083
  - primary method, 1085
- generic-function-declarations
  - generic function, 1062, 1084
  - primary method, 1085
- generic-function-lambda-list
  - generic function, 1062, 1084
  - primary method, 1085
- generic-function-method-class
  - generic function, 1084
  - primary method, 1085
- generic-function-method-combination
  - generic function, 1062, 1084
  - primary method, 1085
- generic-function-methods
  - generic function, 1062, 1084
  - primary method, 1085
- generic-function-name
  - generic function, 1062, 1084
  - primary method, 1085
- gensym
  - функция, 260
- gentemp
  - функция, 261
- get
  - функция, 255
- get-decoded-time
  - function, 739
- get-dispatch-macro-character
  - function, 577

- get-internal-real-time
  - function, 741
- get-internal-run-time
  - function, 740
- get-macro-character
  - function, 573
- get-output-stream-string
  - функция, 523
- get-properties
  - функция, 258
- get-setf-method
  - function, 157
- get-setf-method-multiple-value
  - function, 158
- get-universal-time
  - function, 739
- getf
  - функция, 257
- gethash
  - функция, 456
- gfl
  - generic function, 1036
  - primary method, 1036
- go
  - специальный оператор, 190
- graphic-char-p
  - функция, 391
- handler-bind
  - макрос, 975
- handler-case
  - макрос, 972
- hash-table-count
  - функция, 457
- hash-table-p
  - функция, 455
- hash-table-rehash-size
  - функция, 459
- hash-table-rehash-threshold
  - функция, 459
- hash-table-size
  - функция, 459
- hash-table-test
  - функция, 459
- host-namestring
  - function, 689
- identity
  - function, 743
- if
  - специальный оператор, 169
  - выражение цикла, 789
- ignore-errors
  - макрос, 975
- imagpart
  - функция, 372
- implicit **progn**, 124
- import
  - функция, 285
- in-package
  - макрос, 280
- incf
  - макрос, 305
- initialize-instance
  - главный метод, 919
  - обобщённая функция, 918
- initially
  - выражение цикла, 801
- input-stream-p
  - функция, 525
- inspect
  - function, 734
- integer, 19
- integer-decode-float
  - функция, 369
- integer-length
  - функция, 378
- integerp

- функция, 109
- interactive-stream-p  
function, 528
- intern  
функция, 283
- intern-eql-specializer  
function, 1074
- internal-time-units-per-second  
constant, 740
- intersection  
функция, 447
- invalid-method-error  
функция, 919
- invoke-debugger  
функция, 994
- invoke-restart  
функция, 989
- invoke-restart-interactively  
функция, 990
- isqrt  
функция, 310
- iteration, 175
- keywordp  
функция, 262
- labels  
макрос, 165
- lambda  
макрос, 744
- lambda-expression, 83
- lambda-list, 83
- lambda-list-keywords  
константа, 91
- lambda-parameters-limit  
константа, 92
- last  
функция, 433
- lcm  
функция, 306
- ldb  
функция, 379
- ldb-test  
функция, 380
- ldiff  
функция, 439
- least-negative-double-float  
константа, 386
- least-negative-long-float  
константа, 386
- least-negative-normalized-double-  
float  
константа, 387
- least-negative-normalized-long-  
float  
константа, 387
- least-negative-normalized-short-  
float  
константа, 387
- least-negative-normalized-single-  
float  
константа, 387
- least-negative-short-float  
константа, 386
- least-negative-single-float  
константа, 386
- least-positive-double-float  
константа, 386
- least-positive-long-float  
константа, 386
- least-positive-normalized-double-  
float  
константа, 387
- least-positive-normalized-long-  
float  
константа, 387
- least-positive-normalized-short-  
float

- константа, 387
- least-positive-normalized-single-  
float
  - константа, 387
- least-positive-short-float
  - константа, 386
- least-positive-single-float
  - константа, 386
- length
  - функция, 405
- let
  - специальный оператор, 162
- let\*
  - специальный оператор, 163
- lisp-implementation-type
  - function, 741
- lisp-implementation-version
  - function, 741
- list
  - функция, 433
- list\*
  - функция, 434
- list-all-packages
  - функция, 282
- list-length
  - функция, 430
- listen
  - function, 607
- listp
  - функция, 109
- load
  - function, 701
- load-logical-pathname-translations
  - function, 677
- load-time-value
  - специальный оператор, 715
- locally
  - специальный оператор, 234
- log
  - функция, 309
- logand
  - функция, 374
- logandc1
  - функция, 374
- logandc2
  - функция, 374
- logbitp
  - функция, 377
- logcount
  - функция, 377
- logeqv
  - функция, 374
- logical-pathname
  - class, 672
  - function, 675
- logical-pathname-translations
  - function, 676
- logior
  - функция, 373
- lognand
  - функция, 374
- lognor
  - функция, 374
- lognot
  - функция, 376
- logorc1
  - функция, 374
- logorc2
  - функция, 374
- logtest
  - функция, 376
- logxor
  - функция, 373
- long-float-epsilon
  - константа, 387

- long-float-negative-epsilon
  - константа, 388
- long-site-name
  - function, 742
- loop
  - макрос, 176
- loop-finish
  - макрос, 778
- lower-case-p
  - функция, 391
- machine-instance
  - function, 742
- machine-type
  - function, 741
- machine-version
  - function, 742
- macro character, 554
- macro-function
  - функция, 206
- macroexpand
  - функция, 215
- macroexpand-1
  - функция, 215
- macrolet
  - макрос, 165
- make-array
  - функция, 461
- make-broadcast-stream
  - функция, 521
- make-concatenated-stream
  - функция, 521
- make-condition
  - функция, 978
- make-dispatch-macro-character
  - function, 577
- make-echo-stream
  - функция, 522
- make-hash-table
  - функция, 454
- make-instance
  - generic function, 1075
  - primary method, 1075
  - главный метод, 920
  - обобщённая функция, 920
- make-instances-obsolete
  - главный метод, 921
  - обобщённая функция, 920
- make-list
  - функция, 434
- make-load-form
  - generic function, 704
- make-load-form-saving-slots
  - function, 707
- make-method-lambda
  - generic function, 1075
  - primary method, 1077
- make-package
  - функция, 280
- make-pathname
  - function, 688
- make-random-state
  - функция, 384
- make-sequence
  - функция, 406
- make-string
  - функция, 485
- make-string-input-stream
  - функция, 522
- make-string-output-stream
  - функция, 522
- make-symbol
  - функция, 259
- make-synonym-stream
  - функция, 520
- make-two-way-stream
  - функция, 522

- makunbound
  - функция, 134
- map
  - функция, 407
- map-dependents
  - generic function, 1078
  - primary method, 1078, 1079
- map-into
  - функция, 408
- mapsc
  - функция, 184
- mapscap
  - функция, 184
- mapscar
  - функция, 184
- mapscop
  - функция, 184
- mapshash
  - функция, 456
- mapl
  - функция, 184
- maplist
  - функция, 184
- mapping, 184
- mask-field
  - функция, 380
- max
  - функция, 302
- maximize
  - выражение цикла, 783
- maximizing
  - выражение цикла, 783
- member
  - функция, 444
- member-if
  - функция, 444
- member-if-not
  - функция, 444
- merge
  - функция, 424
- merge-pathnames
  - function, 686
- method-combination-error
  - функция, 921
- method-function
  - generic function, 1079, 1086
  - primary method, 1087
- method-generic-function
  - generic function, 1079, 1086
  - primary method, 1087
- method-lambda-list
  - generic function, 1079, 1086
  - primary method, 1087
- method-qualifiers
  - generic function, 1079, 1086
  - primary method, 1087
  - главный метод, 921
  - обобщённая функция, 921
- method-specializers
  - generic function, 1079, 1086
  - primary method, 1087
- min
  - функция, 302
- minimize
  - выражение цикла, 783
- minimizing
  - выражение цикла, 783
- minusp
  - функция, 300
- mismatch
  - функция, 420
- mod
  - функция, 368
- most-negative-double-float
  - константа, 386
- most-negative-fixnum

- константа, 385
- most-negative-long-float
  - константа, 386
- most-negative-short-float
  - константа, 386
- most-negative-single-float
  - константа, 386
- most-positive-double-float
  - константа, 386
- most-positive-fixnum
  - константа, 385
- most-positive-long-float
  - константа, 386
- most-positive-short-float
  - константа, 386
- most-positive-single-float
  - константа, 386
- muffle-warning
  - функция, 992
- multiple values, 192
- multiple-value-bind
  - макрос, 195
- multiple-value-call
  - специальный оператор, 195
- multiple-value-list
  - макрос, 195
- multiple-value-prog1
  - специальный оператор, 195
- multiple-value-setq
  - макрос, 196
- multiple-values-limit
  - константа, 194
- name-char
  - функция, 397
- named
  - выражение цикла, 802
- namestring
  - function, 689
- nbutlast
  - функция, 439
- nconc
  - функция, 436
  - выражение цикла, 781
- nconcing
  - выражение цикла, 781
- never
  - выражение цикла, 775
- next-method-p
  - функция, 922
- nil
  - константа, 104
- nintersection
  - функция, 447
- ninth
  - функция, 432
- no-applicable-method
  - главный метод, 922
  - обобщённая функция, 922
- no-next-method
  - главный метод, 923
  - обобщённая функция, 923
- non-local exit, 199
- not
  - функция, 119
- notany
  - функция, 408
- notevery
  - функция, 408
- preconc
  - функция, 437
- reverse
  - функция, 405
- nset-difference
  - функция, 447
- nset-exclusive-or
  - функция, 448

- nstring-capitalize
  - функция, 487
- nstring-downcase
  - функция, 487
- nstring-upcase
  - функция, 487
- nsublis
  - функция, 443
- nsubst
  - функция, 442
- nsubst-if
  - функция, 442
- nsubst-if-not
  - функция, 442
- nsubstitute
  - функция, 417
- nsubstitute-if
  - функция, 417
- nsubstitute-if-not
  - функция, 417
- nth
  - функция, 431
- nth-value
  - макрос, 196
- nthcdr
  - функция, 432
- null
  - функция, 108
- numberp
  - функция, 109
- numerator
  - функция, 366
- union
  - функция, 445
- oddp
  - функция, 300
- open
  - function, 691
- open-stream-p
  - функция, 525
- or
  - макрос, 120
- output-stream-p
  - функция, 525
- package-error
  - тип, 999
- package-error-package
  - функция, 999
- package-name
  - функция, 281
- package-nicknames
  - функция, 281
- package-shadowing-symbols
  - функция, 282
- package-use-list
  - функция, 281
- package-used-by-list
  - функция, 281
- packager
  - функция, 111
- pairlis
  - функция, 450
- parse-integer
  - function, 609
- parse-macro
  - function, 227
- parse-namestring
  - function, 685
- parsing, 554
- pathname
  - function, 683
- pathname-device
  - function, 689
- pathname-directory
  - function, 689
- pathname-host

- function, 689
- pathname-match-p
  - function, 667
- pathname-name
  - function, 689
- pathname-type
  - function, 689
- pathname-version
  - function, 689
- pathnamep
  - function, 689
- peek-char
  - function, 607
- phase
  - функция, 311
- pi
  - константа, 315
- plusp
  - функция, 300
- pop
  - макрос, 438
- position
  - функция, 418
- position-if
  - функция, 418
- position-if-not
  - функция, 418
- pprint
  - function, 610
- pprint-dispatch
  - function, 825
- pprint-exit-if-list-exhausted
  - макрос, 812
- pprint-fill
  - function, 814
- pprint-indent
  - function, 813
- pprint-linear
  - function, 814
- pprint-logical-block
  - макрос, 810
- pprint-newline
  - function, 809
- pprint-pop
  - макрос, 812
- pprint-tab
  - function, 813
- pprint-tabular
  - function, 814
- prin1
  - function, 610
- prin1-to-string
  - function, 611
- princ
  - function, 611
- princ-to-string
  - function, 611
- print
  - function, 610
- print-object
  - главный метод, 923
  - обобщённая функция, 923
- print-unreadable-object
  - макрос, 613
- printed representation, 532
- printer, 532
- probe-file
  - function, 698
- proclaim
  - функция, 235
- prog
  - макрос, 188
- prog\*
  - макрос, 188
- prog1
  - макрос, 161

- prog2
  - макрос, 161
- progn
  - специальный оператор, 160
- program-error
  - тип, 999
- progv
  - специальный оператор, 164
- psetf
  - макрос, 142
- psetq
  - макрос, 133
- push
  - макрос, 437
- pushnew
  - макрос, 437
- quote
  - специальный оператор, 125
- random
  - функция, 382
- random-state-p
  - функция, 385
- rassoc
  - функция, 451
- rassoc-if
  - функция, 451
- rassoc-if-not
  - функция, 451
- ratio, 21
- rational, 21
  - функция, 365
- rationalize
  - функция, 365
- rationalp
  - функция, 109
- read
  - function, 600
- read-byte
  - function, 609
- read-char
  - function, 605
- read-char-no-hang
  - function, 607
- read-delimited-list
  - function, 602
- read-from-string
  - function, 608
- read-line
  - function, 604
- read-preserving-whitespace
  - function, 601
- read-sequence
  - function, 609
- reader, 532, 534
- reader-method-class
  - generic function, 1090
  - primary method, 1091
- readtable-case
  - function, 579
- readtablep
  - function, 572
- realp
  - функция, 110
- realpart
  - функция, 372
- reduce
  - функция, 409
- reinitialize-instance
  - главный метод, 925
  - обобщённая функция, 925
- rem
  - функция, 368
- remf
  - макрос, 257
- remhash
  - функция, 456

- remove
  - функция, 412
- remove-dependent
  - generic function, 1091
  - primary method, 1091, 1092
- remove-direct-method
  - generic function, 1092
  - primary method, 1093
- remove-direct-subclass
  - generic function, 1094
  - primary method, 1094
- remove-duplicates
  - функция, 415
- remove-if
  - функция, 412
- remove-if-not
  - функция, 412
- remove-method
  - generic function, 1094
  - primary method, 1095
  - главный метод, 926
  - обобщённая функция, 926
- remprog
  - функция, 256
- rename-file
  - function, 698
- rename-package
  - функция, 281
- repeat
  - выражение цикла, 773
- replace
  - функция, 411
- rest
  - функция, 432
- restart
  - тип, 995
- restart-bind
  - макрос, 987
- restart-case
  - макрос, 981
- restart-name
  - функция, 989
- return
  - макрос, 175
  - выражение цикла, 796
- return-from
  - специальный оператор, 175
- revappend
  - функция, 435
- reverse
  - функция, 405
- room
  - function, 734
- rotatef
  - макрос, 144
- round
  - функция, 366
- row-major-aref
  - функция, 470
- rpaca
  - функция, 440
- rpacd
  - функция, 440
- sample-constant
  - константа, 13
- sample-function
  - функция, 13
- sample-macro
  - макрос, 14
- sample-special-form
  - специальный оператор, 14
- sbit
  - функция, 473
- scale-float
  - функция, 369
- schar

- функция, 482
- search
  - функция, 421
- second
  - функция, 432
- serious-condition
  - тип, 996
- set
  - функция, 134
- set-difference
  - функция, 447
- set-dispatch-macro-character
  - function, 577
- set-exclusive-or
  - функция, 448
- set-funcallable-instance-function
  - function, 1095
- set-macro-character
  - function, 573
- set-pprint-dispatch
  - function, 825
- set-syntax-from-char
  - function, 572
- setf
  - макрос, 136
- setq
  - специальный оператор, 133
- seventh
  - функция, 432
- shadow
  - функция, 285
- shadowing-import
  - функция, 285
- shared-initialize
  - главный метод, 926
  - обобщённая функция, 926
- shiftf
  - макрос, 142
- short-float-epsilon
  - константа, 387
- short-float-negative-epsilon
  - константа, 387
- short-site-name
  - function, 742
- signal
  - функция, 964
- signum
  - функция, 312
- simple-bit-vector-p
  - функция, 111
- simple-condition
  - тип, 996
- simple-condition-format-arguments
  - функция, 998
- simple-condition-format-control
  - функция, 997
- simple-error
  - тип, 997
- simple-string-p
  - функция, 111
- simple-type-error
  - тип, 998
- simple-vector-p
  - функция, 110
- simple-warning
  - тип, 997
- sin
  - функция, 312
- single-float-epsilon
  - константа, 387
- single-float-negative-epsilon
  - константа, 388
- sinh
  - функция, 315
- sixth

- функция, 432
- sleep
  - function, 741
- slot-boundp
  - функция, 928
- slot-boundp-using-class
  - generic function, 1097
  - primary method, 1098
- slot-definition-allocation
  - generic function, 1088, 1098
  - primary method, 1089
- slot-definition-INITARGS
  - generic function, 1088, 1098
  - primary method, 1089
- slot-definition-INITFORM
  - generic function, 1088, 1098
  - primary method, 1089
- slot-definition-INITFUNCTION
  - generic function, 1088, 1098
  - primary method, 1089
- slot-definition-location
  - generic function, 1090, 1098
  - primary method, 1090
- slot-definition-name
  - generic function, 1088, 1098
  - primary method, 1089
- slot-definition-readers
  - generic function, 1089, 1098
  - primary method, 1090
- slot-definition-type
  - generic function, 1089, 1098
  - primary method, 1089
- slot-definition-writers
  - generic function, 1089, 1098
  - primary method, 1090
- slot-exists-p
  - функция, 929
- slot-makunbound
  - функция, 929
- slot-makunbound-using-class
  - generic function, 1099
  - primary method, 1099
- slot-missing
  - главный метод, 929
  - обобщённая функция, 929
- slot-unbound
  - главный метод, 930
  - обобщённая функция, 930
- slot-value
  - функция, 931
- slot-value-using-class
  - generic function, 1100
  - primary method, 1100
- software-type
  - function, 742
- software-version
  - function, 742
- some
  - функция, 408
- sort
  - функция, 422
- special-operator-p
  - функция, 132
- specializer-direct-generic-functions
  - generic function, 1101
  - primary method, 1101
- specializer-direct-methods
  - generic function, 1101
  - primary method, 1102
- sqrt
  - функция, 310
- stable-sort
  - функция, 422
- standard-char-p
  - функция, 391

- standard-instance-access
    - function, 1102
  - step
    - макрос, 732
  - storage-condition
    - тип, 998
  - store-value
    - функция, 992
  - stream-element-type
    - функция, 526
  - stream-error
    - тип, 999
  - stream-error-stream
    - функция, 1000
  - stream-external-format
    - function, 529
  - streamr
    - функция, 525
  - string
    - функция, 487
  - string-capitalize
    - функция, 486
  - string-downcase
    - функция, 486
  - string-equal
    - функция, 483
  - string-greaterp
    - функция, 484
  - string-left-trim
    - функция, 485
  - string-lessp
    - функция, 484
  - string-not-equal
    - функция, 484
  - string-not-greaterp
    - функция, 484
  - string-not-lessp
    - функция, 484
  - string-right-trim
    - функция, 485
  - string-trim
    - функция, 485
  - string-upcase
    - функция, 486
  - string/=ul style="list-style-type: none; padding-left: 20px;">  - функция, 484
- string<
  - функция, 483
- string<=
  - функция, 483
- string=
  - функция, 483
- string>
  - функция, 483
- string>=
  - функция, 484
- stringr
  - функция, 110
- sublis
  - функция, 442
- subseq
  - функция, 404
- subsetp
  - функция, 449
- subst
  - функция, 441
- subst-if
  - функция, 441
- subst-if-not
  - функция, 441
- substitute
  - функция, 415
- substitute-if
  - функция, 416
- substitute-if-not
  - функция, 416

- substitution, 441
- subtypep
  - функция, 105
- sum
  - выражение цикла, 782
- summing
  - выражение цикла, 782
- svref
  - функция, 467
- sxhash
  - функция, 460
- symbol-function
  - функция, 130
- symbol-macrolet
  - специальный оператор, 168
- symbol-name
  - функция, 258
- symbol-package
  - функция, 262
- symbol-plist
  - функция, 256
- symbol-value
  - функция, 130
- symbolp
  - функция, 108
- synonym-stream-symbol
  - функция, 528
- t
  - константа, 104
- tagbody
  - специальный оператор, 186
- tailp
  - функция, 444
- tan
  - функция, 312
- tanh
  - функция, 315
- tenth
  - функция, 432
- terpri
  - function, 612
- the
  - специальный оператор, 251
- thereis
  - выражение цикла, 775
- third
  - функция, 432
- throw
  - специальный оператор, 202
- time
  - макрос, 732
- trace
  - макрос, 731
- translate-logical-pathname
  - function, 675
- translate-pathname
  - function, 667
- tree-equal
  - функция, 430
- truename
  - function, 684
- truncate
  - функция, 366
- two-way-stream-input-stream
  - функция, 528
- two-way-stream-output-stream
  - функция, 528
- type-error
  - тип, 998
- type-error-datum
  - функция, 998
- type-error-expected-type
  - функция, 998
- type-of
  - функция, 71
- typecase

- макрос, 172
- typeof
  - функция, 105
- unbound-variable
  - тип, 1001
- undefined-function
  - тип, 1001
- unexport
  - функция, 284
- unintern
  - функция, 284
- union
  - функция, 445
- unless
  - макрос, 170
  - выражение цикла, 789
- unread-char
  - function, 605
- until
  - выражение цикла, 775
- untrace
  - макрос, 731
- unuse-package
  - функция, 286
- unwind protection, 200
- unwind-protect
  - специальный оператор, 200
- update-dependent
  - generic function, 1103
- update-instance-for-different-class
  - главный метод, 932
  - обобщённая функция, 931
- update-instance-for-redefined-class
  - главный метод, 933
  - обобщённая функция, 933
- upgraded-array-element-type
  - функция, 73
- upgraded-complex-part-type
  - функция, 73
- upper-case-p
  - функция, 391
- use-package
  - функция, 286
- use-value
  - функция, 993
- user-homedir-pathname
  - function, 690
- validate-superclass
  - generic function, 1104
  - primary method, 1104
- values
  - функция, 193
- values-list
  - функция, 194
- variable-information
  - function, 221
- vector
  - функция, 466
- vector-pop
  - функция, 476
- vector-push
  - функция, 476
- vector-push-extend
  - функция, 476
- vectorp
  - функция, 110
- warn
  - функция, 990
- warning
  - тип, 996
- when
  - макрос, 169
  - выражение цикла, 789
- while
  - выражение цикла, 775

- wild-pathname-p
  - function, 666
- with
  - выражение цикла, 787
- with-accessors
  - макрос, 935
- with-compilation-unit
  - макрос, 718
- with-condition-restarts
  - макрос, 988
- with-hash-table-iterator
  - макрос, 457
- with-input-from-string
  - макрос, 523
- with-open-file
  - макрос, 696
- with-open-stream
  - макрос, 523
- with-output-to-string
  - макрос, 524
- with-package-iterator
  - макрос, 292
- with-simple-restart
  - макрос, 979
- with-slots
  - макрос, 936
- with-standard-io-syntax
  - макрос, 597
- write
  - function, 610
- write-byte
  - function, 614
- write-char
  - function, 612
- write-line
  - function, 612
- write-sequence
  - function, 612
- write-string
  - function, 612
- write-to-string
  - function, 611
- writer-method-class
  - generic function, 1105
  - primary method, 1105
- y-or-n-p
  - function, 648
- yes-or-no-p
  - function, 648
- zerop
  - функция, 299



# Colophon

Camera-ready copy for this book was created by the author (using  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ ,  $\text{L}_{\text{A}}\text{T}_{\text{E}}\text{X}$ , and  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  macros written by the author), proofed on an Apple Laser-Writer II, and printed on a Linotron 300 at Advanced Computer Graphics. The text of the first edition was converted from Scribe format to  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  format by a throwaway program written in Common Lisp. The diagrams in chapter 12 were generated automatically as PostScript code (by a program written in Common Lisp) and integrated into the text by Textures, an implementation of  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  by Blue Sky Research for the Apple Macintosh computer.

The body type is 10-point Times Roman. Chapter titles are in ITC Eras Demi; running heads and chapter subtitles are in ITC Eras Book. The monospace typeface used for program code in both displays and running text is 8.5-point Letter Gothic Bold, somewhat modified by the author through  $\text{T}_{\text{E}}\text{X}$  macros for improved legibility. The accent grave (‘), accent acute(’), circumflex (^), and tilde (~) characters are in 10-point Letter Gothic Bold and adjusted vertically to match the height of the 8.5-point characters. The hyphen (-) was replaced by an en dash (-). The equals sign (=) was replaced by a construction of two em dashes (=), one raised and one lowered, the better to match the other relational characters. The sharp sign (#) is overstruck with two hyphens, one raised and one lowered, to eliminate the vertical gap (#). Special mathematical characters such as square-root signs are in Computer Modern Math. The typefaces used in this book were digitized by Adobe Systems Incorporated, except for Computer Modern Math, which was designed by Donald E. Knuth.